

Mirktor - Источник магии

DnD 3.5 => Тучи сгущаются => Тема начата: Velve от 08 Марта 2011, 11:46:03

Название: **Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **08 Марта 2011, 11:46:03**

Проснувшись с утра, группа чувствовала себя намного лучше после вчерашнего "трудового" дня. Конар душевно выспался и теперь разминался с утра, размахивая своим мечом направо и налево. Меркатор что-то бубнил себе под нос, вчитываясь в свою книгу заклинаний. Шарассил, у которой до сих пор голова пухла от новых знаний, пыталась сообразить что-то на завтрак на пару с Айлир. Старик Самир, вставший по привычке очень рано, уже успел привести себя в порядок, раз пятнадцать подкрутить усы, поупражняться вместе с молодым варваром и теперь пытался подружиться с волком друида (после последней битвы Самир относился к любимцу отца Пафнтуия с искренним уважением). Вильф на эти попытки отвечал вялым и ленивым ворчанием - видно было, что он еще не совсем привык к новому лицу в их группе, впрочем - кусать его он тоже не торопился. Волк выглядел получше - раны немного зажили, но шрамы на волке были жуткие. Что Конар, что Вильф сейчас выглядели впечатляюще - у обоих был видок, словно на днях они на пару перемололи среднее по размерам войско, которое активно сопротивлялось данному процессу. Сильные шрамы покрывали обоих. Отец Пафнутий в это раз проспал немного дольше, и сейчас только поднимался, потягиваясь. Последним встал Адиль. Он тоже неплохо выспался, и отдохнул. Правда, сны, которые ему снились, никак нельзя была назвать приятными. Во сне он постоянно от чего-то убегал, от чего-то отмахивался своим ножом-кукри, снова убегал, и потом падал в темную бездну, не имеющую дна. Проснулся он от того, что рядом свистнул меч Конара, который чуть не рассчитал траекторию удара.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **08 Марта 2011, 14:15:28**

- Чего только на свете белом не бывает, ага, - вострогался Самир. - Сколько лет уже живу, а с таким в первый раз встречаюсь. Ну доводилось, конечно, слышать, что, мол, на севере живут кудесники, которые и со зверем лесным и с растениями также как с мы с людьми общаться умеют. Да вот до сего дня не доводилось мне с друидами дружбу водить, ага. Теперь вижу, не врали люди. И как вы, господин Пафнутий, укротили такого волчищу? Он ведь агнца смирнее и слушается вас, что добрая жена своего мужа, а умен-то!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Марта 2011, 14:33:38**

Меркатор тем временем разобрался с книжкой и пересчитывал деньги, найденные в руинах.

Сколько там? 500?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **08 Марта 2011, 14:41:06**

Ничто не будет человека лучше меча, свистнувшего практически над его головой. Адиль не просто проснулся, он резко перекатился назад, подскочил, и снова грохнулся, полностью запутавшись в плаще в котором спал.

-Конар, ты совсем сдурел!- Недовольно наехал он на варвара, выпутываясь из ткани, и поднимаясь с песка.

-Кто же тренируется около спящих людей?! Знаешь... ты меня так до сердечного приступа доведешь еще до того, как мы придем к гному. После того как я проснулся от того что мне воткнули нож в грудь... брр... забудь. Просто тренируйся подальше от меня, когда я сплю, ладно?- Сказал он уже более спокойно. Затем Адиль утер выступивший на лбу пот, и обратился к Меркатору, протягивая к нему руку.

-Посмотришь, что этот браслет из себя представляет?-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **08 Марта 2011, 14:46:33**

- Меркатор, спасибо вам за уроки. В качестве небольшого экзамена могу я воспользоваться вашей книгой заклинаний и подготовить три "Защиты от стихий"? Думаю, другие заклинания первого круга вам будут гораздо более полезны... если конечно у меня получится.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Марта 2011, 15:07:17**

- Конечно! - улыбнулся Меркатор, с видимым трудом удержавшись от желания снисходительно похлопать ученицу по голове (ему еще никого не приходилось обучать, и ощущение магу нравилось, тем более Шарассил не смотря на возраст, была вполне ничего)

- Держи, пробуй. Даже если не получится, это будет хорошей практикой. Только, давай посчитаем, сколько нам надо на отряд, потому что зачем запоминать лишние...

Я если что оставил список заклинаний с прошлого дня. У меня инет с перебоями, так что я не могу

включиться в активную дискуссию, потому давайте какнибудь без меня посчитайте с мастером, сколько нужно на отряд, сколько есть, и сколько в результате есть смысл запомнить Шарассил. Ладно?

Бережно вручив книгу магии девушке, Меркатор повернулся к Адилю.

- Не выйдем, у меня закончился жемчуг. В городе смогу закупиться, а сейчас... Ну, будем надеяться, это не притянет к тебе молнию среди ясного неба, или еще что похуже.

Он сделал паузу и посмотрел на деньги.

- Я тут почти досчитал... Примерно выходит 500 монет. Нас тут.. я, Айлир, Конар, Пафнутий, Адиль, Шарассил, Самир. Вильфа, пожалуй, считать не будем, хе... И так, по контракту деньги делятся на 5 персон (Кэй с возу, отряду легче). Однако, Самир принимал участие в бою. Ну и Шарассил, в общем-то, кхм, участвовала... Предлагаю разделить деньги на ШЕСТЬ человек, и шестую долю поделить между Шарассил и Самиром. Есть возражения или контрпредложения? - он обвел взглядом присутствующих.

- А насчет кольца... Как я сказал, у меня закончился жемчуг, но скорее всего это самое простейшее кольцо защиты. Я думаю, можно отдать его тому, кому нужнее всего, а счастливчик тогда разделит стоимость кольца между остальными из своих денег.

Маг повернулся к Пафнутию

- Я помню, что за мной должок. Как хотите, чтобы я отдал вам сейчас, этими деньгами, или современными, когда получим плату за задание?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **08 Марта 2011, 15:12:54**

-Это звучит честно, Меркатор. Я не возражаю.- Произнес пёс, кивнув головой. Он надеялся, что меркатору сумеет рассказать о том, как использовать его браслет. Теперь же придется обратиться к его старому другу – гному, который и предложил нанять группе именно серого пса.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **08 Марта 2011, 15:29:26**

- Звонкая монета никогда не помешает, ага, - откликнулся Самир. - Хотя, и мое вчерашнее предложение, ну насчет Карима-то, также остается в силе.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Марта 2011, 15:32:57**

- Да я не знаю, что вам рассказать про Карима. Пару бак из нашей жизни, может, в трактире и расскажу за кружечкой чего-нибудь вкусного, если придется под настроение... А по жизни, как бы вы его не лучше меня знали.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **08 Марта 2011, 16:01:57**

- Э-э-э, - прищурился Самир. - Вы прекрасно понимаете о чем я, ага. Бак, правда ваша, я и сам порассказать могу, но вот есть кое-что, чего о Кариме я не знаю. Например, где его теперь искать.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **08 Марта 2011, 16:03:05**

- Я рад, что тебе понравился мой меч. Смотри какой он красивый и блестящий. О моем владении этим оружием можешь не волноваться. Как прибудем в город я бы был очень признателен, если ты покажешь зоопарк, который Пушистику сможет стать домом.

Закончив с Адилем варвар, пошел кормить своего малыша. Дав ему немного мяса и воды, даже если тот сопротивлялся. По поводу дележку Меркатора у Конара возражений не было.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Марта 2011, 16:05:07**

- В Мемноне - невозмутимо ответил Меркатор, всем своим видом показывая, что этим он и ограничится.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **08 Марта 2011, 16:14:19**

- Ну нет, так нет, - развел руками Самир, встал и принялся навьючивать свою лошадь. - Поедем, пожалуй, ага. Что-то эта пустыня на меня жуткую тоску навевает. Да и вина уже не осталось, что ты будешь делать...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Марта 2011, 16:17:54**

Если больше ни у кого не возникло противоречий, Меркатор отдал Айлир, Конару, Пафнутию и Адилю по 83 монеты, Шарассил отдал 42, Самиру - 41, и остаток сгреб себе.

- Я думаю, стоит подождать, как Шарассил разберется с заклинаниями.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **08 Марта 2011, 16:25:02**

- Действительно, в пустыне спешка ни к чему. Пусть она пока-что разберется с заклинаниями, а я попробую продумать наш обратный маршрут. Мы ведь меняли наш старый.- Сказал Адиль, садясь на песок и доставая карту и сухой поек. Сориентировавшись по солнцу, он неспешно начал продумывать обратный путь, таким образом, чтобы тот получился как можно более коротким.

- Меркатор, вы собираетесь идти искать этого парня?- Спросил он, пережевывая вяленое мясо.

- Ваша группа попадает в интересные переделки. Я бы хотел помочь вам и дальше, эти экскурсии в духе "проведи меня до гробницы" меня уже достали. Как вы смотрите на продолжение нашей совместной работы после завершения контракта?-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **08 Марта 2011, 17:01:43**

- Речь идет не об "укрощении", а о понимании, - ответил старик Самиру на его вопрос о волке - Друиды стараются жить в гармонии с природой, и отношения между мной и Вильфом это, скорее, отношения друзей, а не хозяина и слуги. Не вдаваясь в детали, скажу, что есть специальный ритуал для вызова компаньона, в результате которого между друидом и животным устанавливается определенная связь. Конечно, не такая абсолютная, как, например, у Меркатора и его ворона. И ряду вещей компаньона приходится все же обучать.

По поводу кольца:

- Если это и впрямь кольцо защиты, предлагаю отдать его Конару. Ему оно точно нужнее, чем кому-либо из нас.

По поводу дележки денег у старика возражений не было.

- Я никуда не тороплюсь, - ответил Пафнутий Меркатору. - Подожду, когда гном с нами расплатится.

По заклинаниям:

- Я могу приберечь одно заклинание - на лечение легких ран или призыв животного - если Шарассил возьмется запомнить "сопротивление элементам".

Размявшись и перекусив, друид наложил "сопротивление элементов" на себя, волка и двух лошадей.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Марта 2011, 17:19:55**

- Я не против, ты зарекомендовал себя как хороший компаньон - кивнул Меркатор Адилю - если и остальные не против, то, что ж, нас впереди ждет алый дракон!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **08 Марта 2011, 17:57:29**

Отвлёкшись от книги заклинаний, Шарассил произнесла:

- Мне бы тоже хотелось сопровождать вас в ваших поисках. Это всё, что я могу сделать в благодарность за спасение моей жизни. В битвах с драконами много человек не бывает, - девушка откинула прядь волос и улыбнулась, - К тому же, что скрывать, у меня есть и корыстный интерес. Если всё получится, это принесёт мне опыт, известность и хорошие заказы в будущем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **09 Марта 2011, 11:36:48**

Меркатор покосился на Шарассил. Пока что от нее, прямо скажем, толку особого не было... Но и вреда тоже.

- Ну, лично я не против. Если и остальные тоже, то почему нет? Только, кхм, хотелось бы быть уверенным, что ты понимаешь уровень опасности. Алый дракон, даже мелкий, это суровая дрянь. Мы-то уже всякого повидали - он с гордостью покосился на Конара и Айлир - а ты, не обижайся только, но от сфинкса ты уже чуть не откинулась. Впрочем, для мага, особенно начинающего, главное - держаться подальше от противника... Так что, повторюсь, я не против.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **09 Марта 2011, 13:43:25**

- Ну а что, - откликнулся Самир, заканчивающий седлать свою клячу, - мне от помощи отказываться грех, так что с моей стороны возражений не будет, а даже совсем наоборот, ага. Странно, конечно, видеть женщину с мечом, да еще и такого эммм.., - воин запнулся, подбирая слова, - необычного поведения. Ну да чего только в жизни не бывает, вот, на старости лет, боги сподобили и с настоящим

друидом познакомиться, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **09 Марта 2011, 20:34:11**

Айлир неопределенно ухмыльнулась, представив, как она и Шарассил весь обратный путь по пустыне обсуждают колготочки и юбочки. Стоит ли из природной вредности подвергать такому испытанию терпение мужской части команды?

- А куда именно мы сейчас направляемся? В деревню, где искали проводника или к пригорьям?

(нергп: "найти объект" какую дальность действия имеет? Могу я, например, искать таверну, где Адила встретили или дерево, у которого дожидалась Конара и Меркатора? Мне в принципе нужно только направление, дальше по прямой по пустыне нормально пойдём)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Марта 2011, 11:08:41**

- Да вообще нам к предгорьям надо, и к гному сразу. Проводника-то мы уже нашли - задумчиво Меркатор - с провизией вроде все нормально. Так что можно прямо туда идти

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **10 Марта 2011, 11:19:03**

- В самом деле, давайте не будем задерживаться, - вставил Самир, которого каленым железом жгла каждая минута промедления.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **10 Марта 2011, 11:19:33**

- Так чего мы ждем? давайте трогаться. *в пути Конар следит за пушистиком, по возможности не перетягивая ему ничего и прикрывает его тряпкой, чтобы тому жарко не было*
Пушистик должен нормально переносить жару по идее?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Марта 2011, 12:05:53**

Меркатор отдал кольцо Конару со словами

- Кольцо если не 2 тысячи стоит, потом с Пафнутием и Адилем разберешься, отдашь им по 400 монет. Мне можешь не отдавать мою долю, свои люди, сочтемся. - он понизил голос и добавил с улыбкой - с Айлир сам разбирайся, я бы отдал, пригодится на бальзам алоэ вера и колечки, хехе.

Он помолчал и послушал визги Пушистика в мешке у Конара

- Как верещит! Ишь, животное, протестует. Ничего, мы продадим тебя кому-нибудь хорошему.

Сказав заклинание сопротивления стихиям на Айлир, Конара и себя, маг был готов выдвигаться

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **10 Марта 2011, 12:16:23**

- Ого! Не дешёвое колечко! Надеюсь оно того стоит! Думаю я разберусь с деньгами, сразу как они у меня появятся, - улыбнулся варвар.*надевает кольцо*

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **10 Марта 2011, 13:23:59**

Пафнутий перекусил хлебом и сыром, кинул волку сушеного мяса. Закончив с завтраком, друид надел на волка седло.

- Выдвигаемся?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **10 Марта 2011, 15:04:24**

Вильф выглядел беспокойным. Как проснулся, волк был словно не в своей тарелке...он то чуть принохивался, то ходил взад-вперед, то снова возвращался к друиду, и путался у него под ногами, словно желая он удостовериться, что его хозяин тут. Впрочем - на его аппетит это никак не повлияло, и свою порцию он уничтожил просто в момент. Когда друид подошел к нему с седлом, волк чуть ли не с готовностью подставил спину, словно желая скорее покинуть это место. Видимо - битва со сфинксом осталась не самым приятным моментом в памяти верного спутника Пафнутия.

Когда все были готовы, солнце уже нещадно палило, и не будь на путниках защитных чар, долго ехать по такой жаре было бы мучением. Первым ехали Конар и Адиль, сразу за ними следовала Айлир, о чем-то размышляя. Шарассил ехала рядом с Меркатором, спрашивая то один, то другой вопрос по азам теории магии. Замыкали Пафнутий верхом на волке и Самир, который искренне жалел о том, что не

осталось больше даже глотка вина на дорожку.

Вскоре загадочные руины остались позади...и каждый в глубине своей души чувствовал, что рад этому. Просто какое-то смутное чувство облегчения, что наконец эти развалины пожед. Может - дело было в том, что группа не ожидала столкнуться с таким монстром, как сфинкс, может - дело было в той тени, что увидел их проводник, а может - просто в самой атмосфере древних руин, которые видели не одну сотню лет. Кто знает.

День прошел без происшествий. На привале дед Пафнутий всех повеселил, рассказав очередную смешную историю из жизни своей деревни. Меркатору не терпелось наконец выбраться из "демоновых пещер", добраться до гнома и получить награду. Конар снова припомнил историю из их общей армейской жизни, когда Меркатор сделал ледяной каток прямо перед выгребной ямой.

Дело было аккуратно в вечер попойки высшего офицерского состава. Как не трудно было догадаться - пьяным офицером держать себя на ногах и так проблематично, а когда у тебя ноги неожиданно начинают ехать по льду, то тем более. Ржали все, кроме непосредственно тех, кто поскользнулся. Особенно не повезло второму лейтенанту и старшему жрецу богини Уакин. Эти свалились прямо в яму. Начальство тогда устроило разнос, но виновных так и не нашли.

Повеселившись, путники ехали в веселом расположении духа до самого вечера, когда уже стемнело, и настало время заночевать. Когда Меркатор уже хотел скомандовать привал (было уже совсем темно) - впереди разлилось необыкновенное сияние, словно сотня звезд спустилась прямо на землю и решила посветить там. Из сияния возникла невысокая изящная башня, украшенная причудливыми узорами.

Вокруг шпиль строения сгустились небольшие облачка, словно подсвеченные изнутри звездным светом. Казалось - идти до башни совсем немного, и можно будет вблизи увидеть такое чудо... Конар, казалось, готов был последовать, чтобы увидеть это поближе, но все остальные поняли, что перед ним один из необъяснимых чудесных миражей Великой Пустыни Калим. Адиль даже рассказал, что видел похожее парус раз. Их чудеса достигнуть - они всегда от тебя на некотором расстоянии. Поэтому ими можно любоваться издали, но лучше не идти за ними, если не хочешь окончательно потерять дорогу и заблудиться в этих песках.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Марта 2011, 15:16:11**

- Интересный феномен - сказал Меркатор - я где-то читал, что это связано с преломлением воздуха, ну и, конечно, они иногда бывают магической природы. Конар, в общем, эта башня, скорее всего, существует, но она может находиться в сотнях лиг от этого места. Так что расслабься.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пуштик** от **10 Марта 2011, 15:50:07**

- Красивое зрелище..в такие моменты я начинаю жалеть, что во мне магических способностей нет даже на толику..

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Марта 2011, 16:21:16**

- Ну, зато ты за себя можешь и сам постоять. Ладно, предлагаю привал. Как раз такой чудесный вид будет навевать сладкие волшебные сны.

дальше? чего привал рассусоливать.. поели, подежурили, едем дальше...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **10 Марта 2011, 16:24:04**

(ну пусть остальные что-нить тоже скажут... Или всем нечего сказать?)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **10 Марта 2011, 16:33:14**

-Нет нет, Меркатор. Это все духи пустыни, желающие сбить с пути уходящих путников, дабы навечно удержать их внутри этого песчанного ада. Они хитры и коварны, и даже мои подношения при входе не могут легко задобрить их. К тому же, мы уже отобрали у них одну душу...- Сказал Адиль, краем глаза посмотрев на башню и отвернувшись.

-Нам лучше продолжить путь до тех пор, пока эта иллюзия не исчезнет. Кстати, похоже бралсет работает. Я лучше вижу по тьме, хотя и незначительно. Все в черно-белом, но вплоть до 15 футов весьма чётко, не иначе как магия.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Марта 2011, 16:35:18**

- Ну хоть что-то полезное. А привал... Слушай, может он всю ночь висеть будет, а уже темно! Ничего эта магия нам не сделает, обычная иллюзия, не важно, магическая или естественная.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пуштик** от **10 Марта 2011, 16:38:08**

Тем временем разложил палатку, перекусил сам и на силу заставил поесть Пуштика. После чего стал

пытаться приподнять ему настроение.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **10 Марта 2011, 16:40:53**

Пушистик сожрал все, что дали, а потом пошел нахально требовать у Конара добавку. Видно - он потихоньку привыкал к нему. Правда - от остальных членов партии он по-прежнему сторонился и шипел на них.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **10 Марта 2011, 16:44:44**

Конар радостно дал животинке еще, он старался дать сфинксу максимальную свободу, чтобы тот не чувствовал себя в плену. Правда следить за ним варвар от этого меньше не перестал.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **10 Марта 2011, 16:48:51**

Маленький сфинкс съел и вторую порцию, а потом все же решил, что нужно уходить - и попытался отбежать от лагеря. Конар догнал его и посадил обратно. Пушистик особо не сопротивлялся, и улегся на месте, на котором его посадили, делая вид, что принял свою судьбу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **10 Марта 2011, 16:57:58**

Оставшуюся часть вечера Конар провел за попытками показать животинке свою доброжелательно, но при попытках убежать строго ругал. Как и прошлую ночь, доверяя сфинкса остальным во время дежурства.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **10 Марта 2011, 17:21:49**

В тот момент, когда перед путниками во всей своей красе предстала башня из миража, Самир осенил себя оберотом и сплюнул на землю - так, на всякий случай. В пустыне он бывал нечасто (а если уж совсем откровенно - ни разу), а потому относился ко всяким пустынным неожиданностям крайне подозрительно. Своими мыслями он поделился с командой, когда зашел разговор о сущности миражей: - На самом деле, все это эхо большого колдовства, которое тут случилось. Скорей всего, башня, проклятая мы видим, была проклята вместе с великой битвы Калима с Мемноном. А потому, вся земля эта проклята, то и башня проклята вместе с ней, ага. А с проводником я согласен, подалеке от них надо держаться, от миражей этих, такие дела.

На привале же, старый вояка немало маялся в связи с отсутствием вина или хотя бы какой-нибудь браги. Он постоянно рылся в своих саяльных связках, но ничего принципиально нового за день не появилось. Это повергло Самира в уныние, и остаток вечера он провел в совершенно нехарактерном для себя немногословно-философском настроении и задремал раньше всех.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Марта 2011, 17:23:53**

Глядя что и без него все проигнорировали желание Адиля идти дальше, Меркатор пожал плечами и стал тоже обустраиваться.

Если на следующий день не надо учить защиту от стихий, то забиваю все магмизюлинами, иначе все то же самое

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **10 Марта 2011, 18:42:06**

Пафнутий глаз не мог отвести от башни.

-Невероятно, - наконец пробормотал старик. - Похоже слухи про эту пустыню были правдой.

Все еще ошарашенно качая головой, друид стал разбивать лагерь.

На привале все как обычно. Завтрашний меморайз скину в личку.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **10 Марта 2011, 19:01:14**

С беспокойством поглядывая на башню, Адиль тоже начал обустраиваться, и, перекусив, произнес. -Думаю, никто не будет против, если я буду дежурить первым?-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Марта 2011, 19:08:13**

- Шарассил, у тебя оставались еще вопросы? Если да, тогда будем с тобой дежурить последними, утром. Если нет, тогда я отсыпаясь, а ты дежуришь с Адилем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **10 Марта 2011, 19:34:19**

- Если мы продолжим путь, то придется идти прямо к этой башне. Можно заплутать, - возразила Адилю Шарассил, вглядываясь в горизонт, - Красиво... Жаль, что это всего-лишь мираж.

- Отсыпайся, спасибо за тренировки. Сегодня буду упражняться самостоятельно, - девушка кивнула Меркатору и улыбнулась, - Ведь экзамен я уже сдала, не так ли?

Бросив последний взгляд на фираж, девушка стала помогать остальным в разбивке лагеря.

- Адиль, похоже мы дежурием первыми.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Марта 2011, 19:40:06**

- Все верно, сдала. У тебя голова работает неплохо, по крайней мере азы ты схватываешь на ура. - уже сонно похвалил Меркатор девушку - надо было тебе учиться на мага, а не бегать по пустыне с мечом. Потом можно будет продолжить занятия, а пока закрепи уже изученное.

Он лег на спину, и принялся смотреть в звездное небо и на волшебную башню, постепенно засыпая.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **10 Марта 2011, 19:40:40**

А Айлир мираж даже понравился. После молитвы она долго за ним наблюдала и рассматривала, насколько позволяло "расстояние".

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **10 Марта 2011, 20:23:46**

-Быть может, Самир, ты и прав... Но, как бы то нибыло, эта башня никогда не предвещает чего-то хорошего.- Сказал Адиль, скидывая свой плащ на песок, и присаживаясь на него.
-Шарассилл, этой ночью лучше быть готовым ко всему. Древние духи пустыни не спят...- И, как только последнее слово слетело с уст проводника, он вытащил композитный лук, и молча начал дежурство.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **11 Марта 2011, 11:32:26**

Ночь прошла спокойно, покой искателей приключений никто не потревожил. Спокойно сдав дежурство Конару, Адиль пошел спать. Спал он снова плохо - снова снилась какая-то белиберда и кошмары. Когда его разбудили утром - он был рад проснуться.
Наскоро перекусив, группа тронулась в путь еще затемно, пока солнце не поднялось высоко. Конар с удовольствием отметил, что Пушистик потихоньку начинает привыкать к путешествию - из мешка все реже доносились возмущенные визги и крики - теперь большую часть пути сфинкс попросту спал в своем убежище, просыпаясь лишь для того, чтобы потребовать еды и чуть прогуляться. Вильфу, казалось, было не очень приятно постоянное соседство детеныша сфинкса, и когда тот оказывался рядом, он тихо на него рычал. Настроение Меркатора становилось все лучше, чем ближе они оказывались к краю Великой Пустыни. Маг уже предвкушал награду от гнома. Шарассил и Айлир что-то между собой обсуждали на извечные женские темы. Самир поначалу грустил по поводу отсутствия вина, но вскоре нашел благодарного слушателя в лице Конара, и начал подчивать его историями о своей лихой молодости в компании охотников за монстрами. Запас таких историй у старика был поистине неистощим. Конар в ответ рассказывал что-то из армидейской жизни и их совместных подвигов с Меркатором. Меркатор беседовал с Пафнутием о магии друидов и ее особенностях. Адиль, ехавший впереди, держался обнимком. Что-то беспокоило проводника, но он не мог взять в толк, что именно. Когда солнце уже клонилось к закату, путешественники выехали наконец в степь, что предшествовала пустыне.
Последнюю ночь перед тем, как навестить гнома, они провели в степи. Утром все тронулись в путь - всем нетерпелось закончить задание, а Самиру хотелось начать наконец то, зачем он и пустился в путь. Подъезжая к памятному переходу в горы, они проехали как раз мимо того места, где двое друзей, Конар и Меркатор, так необычно познакомились с Пафнутием. Друид не мог не улыбнуться, вспоминая встречу. Вроде и было-то совсем недавно - а уже столько всего вместе пережили. Проехав еще чуть дальше, ехавший впереди Адиль подал знак "Внимание".
- Впереди едут четверо, кажется - в том же направлении, что и мы, - каким-то мрачным тоном произнес Серый Пес.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **11 Марта 2011, 11:35:25**

Ничего не ответив, Конар поравнялся с Адилем и достал меч, положив его поудобнее.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **11 Марта 2011, 11:50:13**

- Ты это узнал по следам? - с умным видом спросил Меркатор - хмм, с одной стороны, это могут быть мирные путники, но с другой, лучше подготовиться к бою. Как они далеко, по твоим прикидкам?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Микки Маус** от **11 Марта 2011, 11:58:56**

- А мы точно укладываемся в сроки? - Шарассил недовольно сдвинула брови, - Надеюсь, что это не тот мерзкий бард с шайкой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **11 Марта 2011, 12:05:42**

- Если это Кэй, ему же хуже - надменно фыркнул маг

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **отец Пафнутий** от **11 Марта 2011, 13:27:21**

Мой spot(survival) check что-нибудь заметил?

Старик кивнул, соглашаясь с Меркатором.
- Нас слишком много, чтобы у четырех бандитов - если, конечно, это бандиты - возникли разные глупые идеи на наш счет. Но не будем терять бдительности.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **11 Марта 2011, 13:43:05**

Всмотревшись, Пафнутий действительно увидел кучу следов копыт, но разобраться в этой мешанине сходу не смог.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Серый Пёс** от **11 Марта 2011, 13:43:47**

-Судя по следам, они проезжали тут совсем недавно, прошло меньше часа. Хотя я и не силен в выслеживании, но в этом я уверен точно. Так что, думаю, они не слишком опережают нас. И да, Конар, лучше сбери свой меч, напугать случайных попутчиков ты всегда успеешь, же...-
Размеренным тоном произнес Серый Пёс, ухмыльнувшись.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **11 Марта 2011, 13:47:36**

- Да что вы всполошились, - благодушно произнес Самир. - На вас посмотреть, так каждый калишит - разбойник и вор, ага. Расслабьтесь, мало ли кто может проехать по этой дороге? Хороших людей намного больше чем плохих, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **11 Марта 2011, 13:49:33**

Меркатор, который уже поднял было руки для заклатья, почесал в затылке
- Мда, Конар, видимо служба в армии сделала нас параноиками - он рассмеялся
- В общем-то, согласен, нас определенно больше, так что даже если это бандиты, то пусть нападают, сколько угодно. Едем!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Пушистик** от **11 Марта 2011, 13:56:42**

огорченно варвар убрал меч..

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **11 Марта 2011, 14:13:05**

Вся кавалькада тронулась дальше. Спустя еще час-полтора, они оказались у знакомого подъема в горы.... где стояли четверо незнакомцев. Рядом ошипывали остатки кустарника привязанные лошади. Выделялся прежде всего воин в полных латах, ростом примерно с Конара, может - чуть ниже. На его поясе висел длинный меч, с другого бока была приторочена тяжелая булава. На коне рядом с ним висел большой стальной щит. Забрало рыцарского горшковидного шлема было опущено, так что лица было не рассмотреть. Дальше всех, прямо на тропе, всматриваясь куда-то вверх, стоял высокий, долговязый парень в кольчуге, подобной той, что носил сам Конар, только явно из худшего материала - обычная сталь, скорее всего. Из-за его спины высовывались рукояти двух длинных мечей. Темные

волосы у лба были перехвачены кожаным ремешком. Рядом с лошадьми сидели еще двое. У одного из них были точеные черты лица, остроконечные уши - эльфа в нем опознал бы даже тот, кто их ни разу не встречал в жизни. Одет эльф был в серую мантию. Второй, одетый так же в мантию, поверх которой был серый плащ с капюшом, был человеком, на вид - лет тридцати пяти-сорока. Примечательным было лицо - небольшая темная борода клинышком, в лотер проглядывалась седина, смуглая кожа... и сильный шрам на всю левую щеку. Длинные волосы спускались ему на плечи. Когда Меркатор и его друзья подъехали, долговязый обернулся на стук копыт и что-то крикнул. Все остальные вскочили.

(вы от них на расстоянии около 100 футов)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **11 Марта 2011, 14:15:36**

Меркатор поднял руки в мирном жесте. При этом он не сбавлял ход и двигался дальше, внимательно следя за врагами.

Если это возможно делаю реди вс экшен: при признаках агрессии кастую на себя mage armor

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **11 Марта 2011, 14:37:38**

Серый пёс прищурился, и, слегка подогнав коня, дабы ехать наравне с конаром, стал всматриваться в лица людей стоящих на их пути, пытаясь вспомнить не видел ли он их ранее где-то.

(Реди вс экшн, в случае агрессии, подгоняет коня и делает мув на лошади, дабы приблизится до расстояния 50 футов от латника. Уж не знаю сколько у этой кобылки скорость. Во время мува вытаскивает кукри)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **11 Марта 2011, 16:38:10**

(Дамы и господа - не делается реди экшн вне боевого раунда. Все решает инициатива. В данном случае - ваш реди экшн - это просто означает, что вы готовы действовать и их атака не будет для вас сюрпризом)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **11 Марта 2011, 16:41:45**

(А ну да ну да. Ну в общем серый пёс типо их рассматривает и держится рядом с конаром.)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **11 Марта 2011, 16:44:32**

А Конар хоть и миролюбиво но чуть подъезжает..Кстати с лошади чардж есть..или что-то вроде?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **11 Марта 2011, 17:26:28**

"А может быть и нет" - пробормотал Самир и, встав в стременах, громко крикнул пока еще кавалькада была на приличном расстоянии:

- Что вам угодно, уважаемые?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **11 Марта 2011, 23:46:28**

Незнакомцы переглянулись, затем вперед вышел воин в доспехах. Долговязый встал рядом с ним, а эльф и человек остались там, где были.

- Приветствие вам, путники! - голос фигуры неожиданно оказался достаточно высоким и мелодичным. Воин откинул забрало шлема, и удивленный Самир увидел, что разговаривает с женщиной. Милое лицо, зеленые глаза, в которых, впрочем, смотрели уверенно и без страха.

- Нам угодно, как вы выразились, просто отдохнуть и разузнать дорогу дальше. Мы не уверены в нашем дельнейшем маршруте. А что вы забыли в такой глуши? Мы едем по этой местности не первый день, но за все время не видели ни души, а тут сразу такой отряд!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **12 Марта 2011, 19:27:20**

- Кажется, не одни мы тут параноики, - С облегчением улыбнулась Айлир, - Мы возвращались с другой стороны и тоже слегка удивились такому совпадению: практически пустыня, а прямо перед нами проехал вооруженный отряд. Думаю, с определением дороги наш проводник сумеет вам помочь. Если вы не против, конечно.

Айлир не собиралась отбирать у Меркатора право определения политики отряда, но раз уж с ними

разговаривают, так почему бы не попытаться свести дело к миру. Может, даже информацией поделятся.

Вопрос о засаде, однако не отпадал. Они возвращались раньше расчетного времени и этот отряд в принципе мог и за ните приехать, просто они не успели замести следы и залечь в кустах.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **12 Марта 2011, 20:05:24**

Сразу после слов Айлир, Адиль выехал на своей полудохлой кобыле слегка вперёд, и, спешившись, слегка поклонился воительнице, и, сплюнув на землю, произнес.

-Если бы вы сообщили куда направляетесь, прекрасная воительница, тогда, быть может, Адиль Ибн Джавид смог бы вам помочь.- После этих слов на его лице появилась слабая улыбка, и он, поглаживая свою небольшую козлиную бородку, с некоторым недоверием посмотрел на воительницу единственным целым глазом.

(Сенс мотив на все что они говорят).

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **13 Марта 2011, 14:22:22**

Самир спрятал улыбку. "Все чудесатее и чудесатее", - как говаривали в таких случаях в Музаде - нижнем Калимпорте. Одета в полный латный доспех (и это, почитай, в пустыне!) женщина, переводящая в боевом отряде над тремя мужчинами, которые, к слову, не выказывают по этому поведению никакого неудовольствия - вот уж сюрприз! Сначала Шарассил, потом эта воительница... Уж не обитает ли, в самом деле, где-нибудь поблизости племени эдаких амазонок?
"Наверняка, они из Тетира или Амна, а может вообще с далекого севера", - подумал воин, однако свои мысли предпочел пока держать при себе.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Марта 2011, 14:57:25**

Меркатор ожидал ответа воительницы. Айлир и Адиль взяли хороший тон, и пока вмешиваться смысла не было.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **14 Марта 2011, 11:19:00**

Женщина улыбнулась на слова Адиль.

- Благодарствую за добрые слова и любезное предложение. У нас есть разведчик, возвращения которого мы вот-вот ожидаем. Судя по описанию, что у нас есть - мы правильно едем, просто надо чуть уточнить путь. А что касается того, кто мы - ответ прост. Мы наемники. Мое имя - Лилия де Моанье. Можно просто Лилия.

Женщина говорила свободно, без страха. Адилью ничего не показалось подозрительным, но сам вид этой женщины, равно как и ее манера разговаривать никак не вязалась с простой работой наемника. Благородная осанка, открытый взгляд, построение фраз и поведение - все выдавало аристократическое воспитание. Даже Пафнутий, который редко куда выезжал из своей деревни, навиделся всякого сброда и у себя в деревне, и в городе, куда он периодически выбирался. А уж остальное только часть жизни провели в простых, солдаты, голорезы. Эта женщина была явно не из того сорта людей, которые обычно идут в простые наемники. С другой стороны - кто знает, какова ее история и в силу каких причин она избрала такое занятие?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **14 Марта 2011, 11:26:23**

Так как с ними общался Адиль как Меркатор, маг не считал пока необходимым вмешиваться. Он покосился на Адиль, ожидая его реакции.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **14 Марта 2011, 12:49:30**

Конар демонстративно потянулся, показывая свои прекрасные мышцы..варвар был явно не против увидеть эту женщину без доспехов.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **15 Марта 2011, 02:21:40**

Пафнутий некоторое время задумчиво теребил в руках шляпу, затем снова нацепил ее на голову. В диалог старик пока вступать не собирался.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **15 Марта 2011, 19:07:08**

-тогда, я полагаю, мне следует говорить с ним. Дождемся его. Но все-же, куда вы держите путь?

Дальше лишь проклятая пустыня.- Скупое ответил Пёс, держась на расстоянии.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **15 Марта 2011, 20:26:00**

Когда Адиль сказал, что хочет поговорить с разведчиком, его собеседница прыснула со смеху. Вслед за ней рассмеялся и долговязый, что стоял рядом.

- Едва ли вы сможете от него добиться хоть слова, - смеясь, сказала девушка. - А что касается того, куда мы едем - это наше дело. Одному из местных понадобилась помощь наемников, и мы едем к нему. Местные горы, кстати, далеко не столь необитаемы, как вы думаете. Здесь живут несколько племен орков, есть гоблины и даже гноллы. До меня доходили слухи, что тут встречали и великанов, правда - не знаю, насколько это правда...

Долговязый хотел что-то вставить, но тут сверху раздался птичий крик, и на руку эльфу приземлился крупный ястреб.

- Ага, а вот и наш разведчик - улыбнулась девушка.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **15 Марта 2011, 20:44:03**

Поначалу пёс не понял причину смеха, однако затем и с его лица исчезло привычное серьезное, и даже несколько угрюмое выражение, и он, что-то пробурчав себе под нос, произнес.

-Благодарим вас за предупреждение, но мы прекрасно знаем о населенности этих хребтов. Никто и не говорил о том, что они пусты. Просто мои спутники из иных краев, и по пути сюда они не видели ни единой живой души. Но поверьте мне, проблем с орками и гоблинами у нас не возникнет. Раз вам не требуется помощь с маршрутом, быть может вы немного поосторонитесь, и позволите нам проехать? Мои друзья, да и я тоже, очень настороженно относятся к людям, преграждающим дороги, и да не осудит меня Хоар за мою прямоту.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **15 Марта 2011, 21:08:46**

Самир любил посмеяться и с охотой хватался за любой повод похохотать. Вот и сейчас лицо в густых усах.

- Экие вы загадочные, - тем не менее обратился он ко встречным. - Говорите, что хотите спросить дорогу, а сами не говорите о какой дороге идет речь. Как же вам подсказать, коль вы ни о чем не спрашиваете, ага?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **15 Марта 2011, 23:13:50**

- Почтенный отец - мы не спрашивали у вас дорогу, мы всего лишь остановились, чтобы уточнить ее. И как раз сейчас Кейттелиг этим и занимается... - девушка хотела что-то добавить, но тут заговорил долговязый:

- Это... вы нам доверяете, понятно, но мы вам тоже особо верить причин не видим. Вы вполне можете быть бандитами. Вобщем - мы первые проедем, а вы уж поступайте, как хотите, идет? - он обратился к эльфу - Кейт, ты выяснил все?

Эльф кивнул, и что-то резко ответил.

Пафнутий уловил что-то про "дурака".

Меркатор, Айлир и Адиль, более-менее понимавшие эльфиский, поняли фразу. Эльф сказал: "Да, и меня зовут Кейттелиг, идиот!".

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **15 Марта 2011, 23:15:38**

-А если нам по пути... вас не будет пугать "бандитская шайка" за спиной?- Усмехнувшись спросил Серый Пёс.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Марта 2011, 00:28:33**

- Не будет, - усмехнулся в ответ человек с двумя мечами.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **16 Марта 2011, 00:43:07**

- Ну вот и славно, - подвел итог Самир. - Езжайте себе с благословением богов, только... мы немного торопимся, вы уж не сердчайте, если не ровен час обгоним, ага?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **16 Марта 2011, 00:46:43**

Айлир зевнула, прикрывшись ладошкой, потом предложила негромко, но не так, чтобы ее не слышали,

а так, чтобы было ясно что предложение относится к "своим".

- Минута отдыха и поехали? А то драка за место на дороге выглядела бы глупо.

За минуту отряд явно не успел бы устроить засаду, даже ускокать из виду было бы трудновато, а полонение "впереди" подпортило бы им тактику. Можно еще было выпустить ворона, но у дамы в доспехах был ястреб, а ворона Айлир любила.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **16 Марта 2011, 10:13:37**

Конар пялился на одоспешенную женщину, явно не скрывая этого.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **16 Марта 2011, 11:59:57**

- Надеюсь, вы не заставите нас долго ждать - скупно бросил Меркатор - потому что мы спешим И, кивнув Айлир в ответ на ее предложение, стал ждать развития событий, поглаживая по оперению сидящего у него на плече ворона.

Они чуть отъезжают вперед и мы едем по своим делам.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **16 Марта 2011, 12:48:10**

Дождавшись, пока всадники отъедут на приличное расстояние, Пафнутий негромко сказал:

- Думаю, это к гному. Если они по объявлению, пусть возьмут задание и двигаются своей дорогой. Не стоит говорить о нашем успехе - наемники могут посчитать четыре тысячи золотых крупной суммой и напасть на нас ночью. Если же они по душе почтенного - как там его звали... а, да, Нар... - почтенного Нара, то нам стоит вмешаться. Поедем неспеша следом и подождем недалеко от хижины.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Марта 2011, 12:49:18**

- Не заставим, - кивнула женщина в доспехах. Она бросила холодный взгляд на Конара и отошла к своей группе. Спустя меньше минуты, четверо незнакомцев верхом на лошадях скрылись за поворотом тропы, что поднималась в горы. Сокол снова взлетел с руки эльфа и парил у них над головой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **16 Марта 2011, 12:50:49**

- Так и сделаем - сказал Меркатор - и если они решат завалить забавного коротышку.. Им же хуже. Никто не станет между нами и законной наградой!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **16 Марта 2011, 12:54:46**

-Возможно наш общий знакомый нарушил закон... Эти люди не похожи на тех, кто стал бы нападать без особой причины на это. А просто так в горы тащиться тоже никто бы не стал, да и они сказали что у них... дело. Как бы то ни было, мы узнаем это немногим позже.- Произнес пёс, взбираясь на свою клячу, и осматривая группу. Когда все двинулись, он, слегка подогнав кобылу, поровнялся с Конаром и весь оставшийся путь держался неподалеку от варвара.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Марта 2011, 12:59:42**

(Информация по поводу модуля.

Тропы в горах узкие, и проходит только одна лошадь. Как следствие - ждать недалеко от хижины, но сделать так, чтобы вас не заметили невозможно. Но, в минутах 10 неспешной езды тропа делает развилку. Налево и чуть вниз - это путь к хижине гнома(она стоит в своеобразном природном тупичке. Второй путь - это путь дальше вверх в горы))

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **16 Марта 2011, 13:01:41**

(А, ну тогда Адиль пропускает Конара вперед, и едет за ним, указывая дорогу :))

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **16 Марта 2011, 13:05:24**

нрпг вражеская пати едет к гному или вверх по дороге?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Марта 2011, 13:17:36**

Потихоньку следуя з незнакомцами группа доехала до памятной развилки. До гнома оставалось рукой подать. Девушка в доспехах и ее сопровождающие свернули налево - туда, где жил Нар.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **16 Марта 2011, 13:25:40**

Меркатор подумал пару мгновений

- Едем за ними. Пару минут подождем - и за ними, чтобы в идеале они зашли внутрь, когда мы подъедем. Здесь ждать не резон - мы не поймем, если они начнут валить коротышку. Так что сохраняем движение - еще не хватало, чтобы эти ребята испортили нам все счастье.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **16 Марта 2011, 13:29:40**

- Насколько я понимаю, эти странные товарищи держат путь туда же, куда и мы? - осведомился Самир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **16 Марта 2011, 13:33:07**

- Верно - сказал Меркатор и произнес несколько слов, помахав перед собой рукой. В следующее мгновение вокруг него на возникло слабое мерцание магической брони.

- В общем, стоит быть готовыми ко всему. Одно дело, если они просто хотят взять у него задание, но вот в обиду гнома мы не дадим.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **16 Марта 2011, 13:41:37**

- Может быть тогда нам стоит просто окликнуть их и двинуться вместе, раз уж едем в одно и то же место. Ну или хотя бы поговорить обстоятельно, что да как, - несмотря на то, что Самир был уже немолод и, по-своему, где-то даже мудр, он еще сохранял остатки наивной юношеской веры в людей.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **16 Марта 2011, 13:43:59**

- Так они нам и сказали - фыркнул Меркатор

- Мы их не знаем, и они могут быть как нормальными людьми, так и бандитами без чести и совести. Потому лучше подготовиться к худшему.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **16 Марта 2011, 13:51:32**

- Ну так и сказать, мол, какое совпадение, нам по одной дороге, ага. Они, небось, тоже кое-какие выводы уже сделали. Так что, если они совсем уж не бандюки, то почему бы не поболтать. А если и бандюки, то лучше решить разногласия сейчас, чем дать им время подготовиться. Мало ли что они могут с вашим нанимателем сделать. Как-то так.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **16 Марта 2011, 14:07:42**

-Я думаю нам стоит выступить в открытую, нагнать их когда они приблизятся к дому старины Нара. Мы ведь все-равно не знаем зачем они приехали к нему, быть может они и не враги нам вовсе.- Сказал Серый Пёс, поглаживая бородку, и поправля повязку на глазу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **16 Марта 2011, 14:16:44**

- Предлагаю нагнать их и при первом подозрении дать бой. Пушистику они не понравились, вот как он шипит.*поглаживая монстрика*

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **16 Марта 2011, 14:20:18**

Меркатор задумчиво оглядел компаньонов

- Ладно, тогда давайте не терять времени на разговоры. Я думаю, мы их как раз догоним у домика. Вперед!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **16 Марта 2011, 14:22:28**

Пёс молчаливо кивнул, и слегка подогнал свою лошадь.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **17 Марта 2011, 14:11:33**

Повернув коней налево, все ускорили движение. Незнакомцев они нагнали уже у хижины, как раз тогда, когда девушка в доспехах стучала в дверь.

Навстречу партии шагнул человек в мантии и плаще. Он поднял руку и произнес:

- Мы так и думали, что вы тоже едете сюда. И думаю - что по тому же делу, что и мы. Поэтому предлагаю нанимателю решать, кому из нас отдавать заказ. Впрочем, - тут он хитро прищурился, - если вы хотите боя- то мы не трусы!

Ехавший впереди Конар тоже трусом не был и слова этого старика (судя по внешнему виду - он Конару в отцы годился) не испугали воина. Тем не менее - он понял, что это не пустая бравада, и видимо - группа и впрямь чего-то стоила.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **17 Марта 2011, 17:34:44**

- Единственное, чего я хочу, так это дать отдых свой несчастной заднице, ага, - Самир миролюбиво поднял руку и остановил коня. Немного помолчав он мечтательно добавил чуть тише: - И винца было бы здорово хлопнуть.

- Здорово, не спорьтесь, - как бы подвел итог старый воин, крикнув, слез с лошади и с наслаждением сделал пару шагов, разминая затекшие ноги.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **17 Марта 2011, 17:38:30**

Конар последовал примеру Самира, дав Пушистику подышать свежим воздухом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **17 Марта 2011, 18:01:20**

Серый Пёс спешил, и посмотрел на Меркатора, ожидая его слов.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **18 Марта 2011, 08:11:52**

Айлир заметила:

- Можно и подождать, пока их наймут. Все равно, у нас другое дело.

Логика была проста: если группа хотела наниматься по тому же делу, то Меркатор может сдать задание и на пять минут позже, а потом уже честно сказать, что "мы уже все сделали", благо отряд далеко не уедет. Или не сказать, если отряд уедет, но тогда те сами виноваты, потому что упорно не хотели вежливо разговаривать.

Вообще, если быть честной, то Айлир предпочла бы не выдавать информации о выполненном задании. Нападут еще.

И да, Айлир честно считала, что сдать задание - это совсем другое дело, нежели взять его.

В общем, размышлениями она решила поделиться с Меркатором, шепотом, естественно:

- Предлагаю пропустить их. Пусть возьмут задание и едут куда хотят. Так у нас бы засады на пути не будет. Как вариант - сейчас выйдет ваш гном, заметит нас и все само решится.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Марта 2011, 11:03:42**

- По тому же делу? - усмехнулся Меркатор - я вот например, не знаю, по какому вы делу. Если вы не хотите причинить вреда нашему другу Нару, то не вижу причин, почему бы нам не разъехаться мирно. Ну а если вам тупо хочется показать какие вы крутые, и вы только и ищите повода чтобы напасть на первых встречных, тогда стоит задуматься хотя бы о том, что нас больше, не говоря уж о том, что вы не знаете, чего мы стоим.

Сначала Diplomacy, потом Intimidate

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Марта 2011, 11:10:51**

- Ну полно, все поняли, что дело, скорее всего, одно и то же. Драться мы не хотим - хотя бы потому, что нам за это не платят. Вдобавок..., - продолжить речь у обладателя серой мантии не вышло, т.к. дверь раскрылась, и на пороге появился гном Нар собственной персоной.

- Ох, ё..., - гном сказал что-то на наречии своего народа при виде ТАКОГО количества наемников.

Потом он увидел Меркатора, улыбнулся и пошел к нему. Девушка, которая только открыла рот, чтобы говорить, удивленно смотрела на эту сцену. Гном подошел к Меркатору:

- Да-а, сударь маг - на мелочи вы не размениваетесь. Вы бы еще армию собрали, клянусь Думатойном!

Вы никак те руины штурмом брали?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **18 Марта 2011, 11:13:38**

В этот момент Конар демонстративно играл со сфинксом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Марта 2011, 13:07:48**

- Мы, ну не совсем. К нам просто друзья присоединились - улыбнулся Меркатор - к вам тут какие-то наемники пришли, давайте вы с ними разберетесь сначала, а потом уже и мы зайдем, чайку попьем. - с этими словами маг показал на обладателя серой мантии сотоварищи

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Марта 2011, 13:28:07**

- Да, от чайку я бы совсем не отказался. Вот совсем ни разу, ага, - громогласно провозгласил Самир, подкручивая ус.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Марта 2011, 18:02:15**

- А, ну да, - гном повернулся к девушке. - Вы простите, что так сходу мимо вакс проскочил. Знакомы мы с этими ребятами - не мог не поздороваться. Вы ко мне по какому делу, милая барышня? Девушка откашлялась, затем достала свиток из поясной сумки (Меркатору даже показалось, что он его узнал):
 - Это ведь вы повесили?
 Нар прищурился, потом вздохнул:
 - Эх, как бы вот так на подобные объявления, да Долине Ледяных Ветров отзывались - враз бы буйствующие племена варваров уняли. Да, я это вешал, милая дама. Да вот какое дело - уж взялись за этот заказ. Я двоих уже спровадил до вас, которые взяться хотели. Так что, прощения прошу, но опоздали вы, миледи. Я по договору полторы недели обещал не нанимать никого, а срок еще не вышел. Хотя жалё, конечно - по вам видно, что вы не привыкли отступать, а те еще неизвестно, вернуться или нет...компашка там та еще была...да, так вот, - гном немного покосил глазами на Меркатора. Было видно, что ему неловко врать девушке, но разборки у своей хижины он хотел еще меньше.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Марта 2011, 18:07:04**

Когда Нар посмотрел на Меркатора, тот едва кивнул головой и на мгновение прикрыл глаза, сигнализируя, что мол, да, все идет по плану.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Марта 2011, 22:57:15**

- О-ом, понятно... - девушка подошла к своей лошади. - Действительно, жаль. Ну, что ж - тогда нам тут делать нечего. Если вам вдруг все же понадобится помощь наемников - найдите в Калимпорте таверну "Танцующая кошка". Там очень хорошая доска объявлений - мы там регулярно работу получаем. Всегда что-то есть.
 С этими словами девушка ударила пятками свою лошадь и поехала прочь от хижины. Вслед за ней устремились и остальные члены ее группы. Гном с удивлением поднял глаза, глядя на Самира:
 - Э, а этот с вами, что ли? И девка эта... - Нар повернулся к Шарассил, - милая, а ты случаем, не из той группы, что первой за мое задания взялась? Вами еще такой, колоритный воин руководил, в кольчуге, с круглым щитом. Со смазливой физиономией...Имя запомнил... Саданар, или Садакар, что ли...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **18 Марта 2011, 23:52:06**

- Не по зубам нам оказалось ваше задание, только я в живых и осталась, - Шарассил вздохнула и сделала жест в сторону партии, - И гнить бы мне сейчас в пустыне, если бы не добрые люди.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **19 Марта 2011, 01:15:21**

- Самир Абидас ибн Хуссейн к вашим услугам, - отрекомендовался воин, увидев затруднения гнома. - Я не имел чести быть, как вы выразились "с ними", однако, богам было угодно, чтобы наши пути пересеклись.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **20 Марта 2011, 07:22:52**

-Быть может мы таки зайдем в твою хижину, и будем решать дела уже в ней? Нар, я бы не отказался от кружки чая, ты ведь меня знаешь. Интересных ты людей мне подкинул кстати, моя благодарность тебе за это.- Донеслось от Серого Пса, которому похоже надоело мяться на месте.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **20 Марта 2011, 12:11:54**

- Нда, сочувствую тебе, девочка. Но такова доля наемника, - гном сочувственно посмотрел на Шарассил. Затем продолжил, обращаясь уже к остальным:
- Да, вы не стесняйтесь, проходите. Друид, твой мохнатый друг, как всегда, побудет на улице? Просто у меня в хижине и так места еле-еле на всех хватит. Чая сейчас обеспечим - да и винца можно доброго. У меня как раз найдется. Эх, жаль, вы так быстро вернулись - я через пару дней кузена в гости жду - так он обещался мне нашей браги привезти. Вы такой, небось, не пробовали никогда. Настоящая гномья брага ни с чем не сравнится.
Болтая так, гном отворил дверь, приглашая всех зайти внутрь. Обстановка хижины не изменилась. Все тот же стол, лежак, шкаф, сундуки. На верху шкафа сидел ворон, смотря черным глазом на всех вошедших.
Как только все казались внутри, гном не выдержал:
- Ну что - рассказывайте! Мне аж не терпится - я так понял - вы сделали то, о чем я вас просил? А тебя, парень, - гном повернулся к Конару - не иначе, как в тех руинах так разукрасили? На кого нарвался-то?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **20 Марта 2011, 12:44:32**

Проводив взглядом уехавших наемников, старик спешил, приказал Вильфу ждать снаружи и последовал за остальными в хижину. Внутри Пафнутий снял шляпу, прислонился к стене и стал ждать развития беседы.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **20 Марта 2011, 14:00:41**

-Это были сфинксы, за свою ошибку они заплатились жизнью. Этот малыш теперь остался сиротой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **21 Марта 2011, 10:49:40**

Привязав лошадь и угнездившись на удобном месте в хижине, Меркатор дождался порции винца и начал свой рассказ.

- ...Ну и уже около вашего так сказать штаба, уважаемый гном, мы повстречались с группой наемников, а что было дальше, вы сами должны свидетелем. А из руин мы привезли вам... Вот это. - и с этими словами Меркатор достал из своей безразмерной сумки книгу.
- Там еще были надписи на стенах... Айлир, по моему ты их зарисовывала, верно?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **21 Марта 2011, 12:03:57**

Айлир, с интересом оглядывая помещение, ответила:
- Да, срисовывала. Расшифровывать, правда, времени особо не было, да и добровольцев на эксперименты не наблюдалось. Там явно какой-то ритуал описывался, но что он давал в результате, я не очень понимаю.
Она вытащила рисунки из сумки и, проверив очередность их расположения, протянула гному.
- Могу в принципе поделиться.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **21 Марта 2011, 13:49:26**

Гном трясущими руками принял книгу у Меркатора, и взял стопку листков пергамента у Айлир. Гном пробормотал что-то себе под нос (Меркатор опознал заклинание "Определение магии"). Потом Нар осторожно приоткрыл книгу, и перевернул несколько листков. Потом вздохнул, закрыл ее...и бросился раскладывать руки всем присутствующим.
- Да! Наконец-то! Я был прав, а эти сопляки не верили!!! Вот переведу - тогда уж точно не отвернутся! Господин маг, вы и ваши друзья оказали мне неоценимую услугу... Хотя, - гном хихикнул - для вас она очень даже оценимая. Прошу подождать секунду, - он вышел из хижины. Через пять минут он вернулся, волоча два увесистых мешка. Он вошел, закрыл за собой дверь и поставил мешки на стол перед всеми.
- Прошу! Как мы и договаривались. И я взял на себя смелость добавить вам еще 100 монет за рисунки милой дамы. Пересчитаете?

(Задание гнома выполнено: Нар получил книгу и кое-какие дополнительные сведения о руинах.

Каждый персонаж получает 1500 опыта.

Адиль - level up

Пафнутий - level up

Меркатор - level up
Айлир - level up
Конар - level up)/[/[color]

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **21 Марта 2011, 14:29:37**

- Ну вот и славно! - хлопнул в ладони Самир. - Сбрызнем это дело, что ли? За такую радость не грех и выпить, ага?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **21 Марта 2011, 21:54:16**

Адиль пожал руку гному, еще раз поблагодарив того за столь любопытную работенку. Затем, когда шумиха улеглась, он обратился к Нару.
-Нар, старина, у нас есть еще одна находочка, которая, я думаю, тебя заинтересует. Проклятый браслетик с одного из сфинксов охранявших руины. Посмотришь? Я думаю, для тебя эта находка будет весьма интересной, а её свойства узнать я тоже не откажусь. У тебя ведь найдутся необходимые реагенты?- С этими словами Серый Пёс протянул руку гному, и продемонстрировал вещицу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **21 Марта 2011, 22:07:27**

Хозяин с любопытством взгляделся в браслет.
- Ишь ты, и впрямь любопытная вещица. Распознаю ее для тебя, по старой дружбе да в честь того, что книжку мне привезли. Правда - у меня запас жемчуга почти вышел, так что кроме браслетика, ничего больше определить не смогу... за бесплатно. Давай сейчас выпьем, а вечером займемся, - тут гном повысил голос, обращаясь ко всем - вы же останетесь у меня, отметить такой успех?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **21 Марта 2011, 22:15:09**

-Конечно останемся. Я жажду вновь отведать твоего прекрасного чая, Нар, нынче такой мало где можно найти.- Улыбнувшись произнес Пёс, надеясь что группа с ним согласится.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **21 Марта 2011, 22:26:56**

- Я тоже за то, чтобы остаться. Впереди длинный переход, и нам не помешает дополнительный отдых. Но давайте все же закончим с... - Пафнутий сделал жест рукой в сторону мешков и подмигнул. - Надо стол для вина освободить.

- Тут как раз получается каждому по 600 монет, плюс 100 монет Айлир за рисунки. Если мы и дальше планируем путешествовать вместе, предлагаю так и поделить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **21 Марта 2011, 23:59:00**

-С удовольствием выпил бы чего по-крепче, - заговорил довольны Конар - Вы случайно не знакомы со сфинксами, хотелось бы подробнее узнать об этих созданиях.*показывая на малыша* Постепенно он ко мне привыкает. Хотелось бы узнать на сколько реально дрессировка подобного зверя, после смерти его родителей, я несу за него ответственность.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **22 Марта 2011, 00:43:08**

- Ты наверное хотел сказать по 840, почтенный Пафнутий? - откликнулся Меркатор машинально, поднимая глаза от мешков в деньгами. В следующее мгновение он посмотрел на Шарассил. Его явно грызли сомнения.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **22 Марта 2011, 01:23:16**

- Скорее 700, - мгновенно отреагировала Шарассил, стрельнув глазами в Меркатора. Было очевидно, что просто так расставаться с плывущими прямо в руки монетами она не собиралась, - Ведь без меня вы могли бы месяц скитаться по пустыне в поисках нужных руин, не так ли?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **22 Марта 2011, 01:36:33**

Меркатор пожевал губами, затем мило улыбнулся.

- Твоя помощь, Шер, была... своевременной. - Он сделал паузу - Да, 700 конечно

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **22 Марта 2011, 09:27:46**

Пока Меркатор, Шарассил и остальные разрешали проблемы с дележкой денег, гном быстро освободил стол, и начал доставать снесь. Глядя на еду, все прибывающую и прибывающую на стол, Пафнутий не мог не удивиться. Гном явно не страдал от недостатка запасов, и это в такой глуши, где достать что-то помимо самого необходимого представляло реальную сложность. Когда стол был накрыт, снесь разложена по нескольким крупным емкостям, Нар ухмыльнулся и достал из шкафа, забитого компонентами для закинаний, объемистую бутылку. С гордостью он водрузил ее на середину стола. - Так, вот с сидячими местами проблемы. Надеюсь - против сидения на полу никто не против? Стульев и сундуков на всех не хватит. А в остальном - прошу не стесняться!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **22 Марта 2011, 10:52:23**

Самир не заставил себя дважды упрашивать. Он сел на пол, скрестив ноги и стал ждать, когда все остальные рассядутся и можно будет дать волю языку.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **22 Марта 2011, 11:41:33**

Взяв Пушистика Конар уселся рядом с Самиром, ожидания явно не шло варвару на пользу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **22 Марта 2011, 12:17:17**

Пафнутий вытащил из рюкзака спальник, сложил из него что-то типа пуфика и уселся, в очередной раз пожалев, что так и не обзавелся собственной походной кружкой.

Т.е. деньги делим так: Айлир, Конар, Меркатор, Пафнутий, Пес - по 700, Самир и Шарассил - по 400?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **22 Марта 2011, 12:26:42**

Про Самира вообще никто ничего не говорил :) Он в конце пришел! Айлир 800, Мерк, Конар, Пафнутий, Адиль и Шарассил по 700

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **22 Марта 2011, 13:15:09**

А Самир питается святым духом, сражается энергией "ци" и защищается "броней из отваги"?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **22 Марта 2011, 13:43:22**

Конечно! А вообще - он к квесту никаким боком. Ну Меркатор считает так. Глупо делиться только потому что чар просто проходил мимо. Вот когда до алого дракона доберемся там будет другой разговор. Но если Самир считает по другому он может и сказать рпг

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **22 Марта 2011, 13:48:59**

Пёс уселся на пол, и, взглянув на гнома, произнес, улыбнувшись.

-Ты же знаешь, я не пью. У тебя еще остался тот чай, которым ты меня как-то угощал помнится?- С дележкой денег, он похоч. У тебя полностая согласен, во всяком случае не выказывал никакого недовольства этим.

А мы те деньги что в мешке нашли, делили уже?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **22 Марта 2011, 14:17:36**

Айлир примостилась в уголке так, чтобы можно было видеть всех.
- А можно мне тоже чаю?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **22 Марта 2011, 15:11:05**

Меркатор, усевшись на сундуке, потягивал вино и ожидал провизии....

- Почтеннейший Нар, может, расскажете, из за чего был этот сыр бор? Мы хоть и сбоку припека, но все же любопытно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **22 Марта 2011, 15:13:10**

Вопросов больше не имею, хотя то, как Меркатор меняет свое мнение, настораживает. Что касается Самира то он высказался на этот счет еще на позапрошлом привале.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **23 Марта 2011, 08:14:20**

Удовлетворённая ответом мага, Шарассил принялась уплетать за обе щёки угощения гнома, попутно запивая вином:

- Знатное у вас вино, господин Нар, во всём Калимпорте не пробовала лучше. Ваше здоровье.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **23 Марта 2011, 09:25:07**

Нар тоже времени не терял, налив из той же бутылки себе в бокал.

- Ну, за здоровье всех присутствующих! - и выпил залпом. И немедля налил себе вторую.

- О чем разговор, Адиль? Чай - так чай, вон чайник стоит, наливай! И вот этой милой даме тоже налей, - он указал на Айлир. - Да, друг - гном повернулся к Пафнутию, и указал на солидный кусок мяса на столе, - давай твою животину угостим. Думаю, он не будет против, а?

Эх, господин Меркатор, тут долго рассказывать. Если очень коротко - я исследованиями Падших Империй занимаюсь достаточно давно. И даю у меня тела догадка, что у Имасхан. И в свое время я свою эту теорию выдвинул в одном обществе - где меня высмеяли. Я много времени угробил, прежде чем хотя бы приблизительно установить местонахождение руин. И я был прав! Я более, чем уверен - в книге я найду приблизительно местоположение остальных руин....Да, пока не забыл - вы мне карту набросайте точную, сколько, куда и как туда идти. Вплоть до времени пути и так далее.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **23 Марта 2011, 10:22:10**

Конар налил себе стаканчик, выпил, снова налил и снова выпил, не забывая при этом кормить Пушистика. После второй порции спиртного варвару стало даже хорошо.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **23 Марта 2011, 10:49:45**

- Ну, Адиль я вам, думаю, нарисует. Для меня пустыня - одна большая груда песка - усмехнулся маг, выпив "за здоровье". - Только если решитесь туда отправляться в экспедицию, там какие-то магические... особенности. Похоже, что связанные с неким ритуалом. Например Адиля, как раз, атаквала какая-то тень, и он ходил весь день полудохлый, пока его не подлечили.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **23 Марта 2011, 10:57:59**

- так вот почему он такой? А я думал он всегда полудохлый, -удивился Конар

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **23 Марта 2011, 10:59:59**

- Налицо влияние негативной энергии - покачал головой Меркатор

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **23 Марта 2011, 11:36:36**

- Да вы что! - Нар явно заинтересовался. Он враз посерьезнел, и внимательно посмотрел на Адиля.

- Так, друг мой - выкладывай с этого момента попозробнее... очень попозробнее, я тебя очень прошу. Ты браслет, случаем, не в той же пустыне взял и напялил? Не ожидал от тебя такой неосторожности, с твоим-то опытом. Очень подробно расскажи, что ты видел в пустыне в руинах. Я весь внимание.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **23 Марта 2011, 11:42:31**

Конар тем временем опрокинул третий стаканчик.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **23 Марта 2011, 11:44:06**

Конар обратил внимание, что в бутылке по-прежнему осталось вино, хотя из нее пила вся компания. Конар любил БОЛЬШИЕ бутылки.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **отец Пафнутий** от **23 Марта 2011, 13:16:09**

Старик поблагодарил гнома за предложение и вынес кусок мяса Вильфу. Вернулся обратно и отдал должное вино, с интересом слушая разговор.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **23 Марта 2011, 14:14:45**

Самир неспеша потягивал вино, наслаждаясь приятным вкусом и, по большей части, просто слушая что говорят другие. В деловые переговоры, которые не касались его, он предпочитал не влезать. Чуть позже, когда хмель начнет делать свое дело, а беседа примет иной оборот, можно будет и поболтать. Лишь один раз он захотел было вставить словечко, когда речь зашла о загадочной тени в руинах. Старый воин был своего мнения о природе этого явления, однако, по здравому размышлению, решил ничего не говорить - проводник мог оскорбиться.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Серый Пёс** от **23 Марта 2011, 17:51:39**

-Лучше уж быть полудохлым, чем с пеной у рта махать мечом как ты, Конар.- Отозвался Адиль в ответ на слова варвара, ухмыльнувшись. Затем, терпеливо выслушав Нара, он произнес.
-Не стоит меня отчитывать, мой старый друг. Я вполне отдавал себе отчет в своих действиях, когда набоем тракет. Просто, мне очень пригодится в скором времени его свойство. Если он на людях работает также как на зверях, конечно. Ты ведь знаешь, не все мне в Калипорте рады. А чужое личико примерить – далеко не самая плохая возможность избежать проблем.- Затем Адиль выдохнул, и продолжил.
-Что касается тени, я видел её незадолго после того как разрядил собой ловушку-оповещение, на входе в подземелье где мы нашли книжку. Когда мы встретились с... весьма странными тварями, ползающими по земле. Как огромные черви с щупальцами, никогда раньше таких не видел. Я вбежал в комнату вслед за варваром, и стал освещать пространство факелом, и тогда ощутил что ко мне что-то движется. Ну, ты меня знаешь, среагировал достаточно быстро, и увидел странный ломаный силуэт из тьмы, который вытянул из меня часть сил и исчез. Собственно потом я еле доволочил ноги до стоянки.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Пушистик** от **23 Марта 2011, 17:59:20**

Сделав вид, что пропустил слова одноглазого, Конар выпил очередным стаканчик. Уже 4-й по счету:
- Обожаю, просто обожаю БОЛЬШИЕ бутылки. Не подскажите уважаемый Нар, а в чем собственно секрет ее без размерности?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **23 Марта 2011, 23:02:30**

Нар улыбнулся Конару:
- Секрет гильдии, сынок. Но ты пей, не стесняйся...там еще много осталось, тебе хватит.
На слова Адия гном лишь почесал в затылке:
- И не знаю, что тебе почать. Больше всего похоже, что ты столкнулся с какой-то нежитью...но почему она напала раз, и потом не показывалась - это загадка. В любом случае - я рад, что ты остался цел. Если хочешь - давай браслетик тебе определим, чтобы уж точно знать, что за заразу ты на руке таскаешь.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Серый Пёс** от **23 Марта 2011, 23:07:55**

Серый пёс улыбнулся, и, кивнув головой, протянул руку с браслетом к магу.
-Думается мне я эту дрянь еще встречу... надо будет наведаться в храм Хоара, быть может там мне подскажут что это было.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **24 Марта 2011, 11:54:24**

Процесс определения показался странным всем присутствующим, кроме Меркатора и Шарассил. Гном налил себе бокал вина, бросил в него жемчужину, и начал бормотать какие-то слова. Потом остановился и отпил из бокала. И снова пошел что-то шептать. И снова остановился, и отпил... Ритуал продолжался около часа, в течение которого бокал опустел полностью. Конар из любопытства заглянул в него - ЖЕМЧУЖИНЫ ТАМ НЕ БЫЛО. А размер драгоценного камня был маленький.
"Неужто он ее съел?" - помимо воли мелькнула мысль у Конара. Меркатор лишь посмеивался над

замешательством друга. Сам он не раз и не два определял магические вещи, и прекрасно был знаком с ритуалом определения магических свойств вещей. Под действием магии, жемчужина попросту расторялась в вине - напиток получался пренеприятный на вкус, но без него определить свойства магии в конкретной вещи можно было лишь очень и очень приблизительно.

Гном выдохнул:

- Вух, я закончил. Нда, братец - интересная вещица. Можно сказать - веселая. Не иначе, как шутка какого-то мага, которому заняться было нечем. Браслет проклят, снять его можно лишь с помощью магии, снимающей проклятия. Свойство у него одно - когда ты с кем-то вступаешь в серьезный конфликт, твое лицо меняется на лицо того, с кем ты споришь. И остается таким, до следующего конфликта, где оно снова изменится на лицо нового обидчика. Забавная вещица.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **24 Марта 2011, 12:12:50**

- О, Адиль, то есть если тебя стукнуть, то ты станешь фиолетовым в крапинку? Точнее, братом-близнецом стукнувшего? - неприкрыто угорал Меркатор, который к тому моменту уже успел вместе с Конаром основательно приложиться к бездонной бутылке - слушай, полезнейшее свойство! ;D Хотя, если серьезно, в ряде случаев даже эту странную особенность можно использовать... Хотя, конечно, старая добрая шапка-превращалка гораздо лучше и удобнее... Хееее...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **24 Марта 2011, 12:32:02**

- Ух ты, - засмеялся Самир. - Какая любопытная вещь. Это сталбыть, если тебя ударит женщина, то ты будешь мужиком с женским лицом, ага! Уха-ха-ха. А я думал отчего про людей с песьими головами все барды толкуют. Воин схватился за бока и скрючился в приступе неудержимого хохота. Слезы ручьем потекли по его смуглым морщинистым щекам.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **24 Марта 2011, 12:37:14**

От такого рассказа Конар едва не завалился со смеху:

- Знаешь Адиль, я с тобой не буду ссориться , а то вдруг тебя еще кто за меня примет и убьет случайно пожав руку.Ну или по плечу похлопав. Не хоч себе такой грех на душу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **24 Марта 2011, 13:51:06**

Пафнутий пригубил еще и вина и спросил:

- Мастер Адиль, ты вроде говорил, что стал лучше видеть в темноте. Если это не браслет, то, выходит, результат атаки той тени?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **24 Марта 2011, 14:02:14**

- А кстати да. У тебя в последующие ночи сохранился этот эффект, или сошел на нет? Не замечал? - потихоньку переставая всхлипывать от смеха, посерьезнел Меркатор

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **24 Марта 2011, 17:28:58**

За то время, пока происходил процесс опознания, также как и Конар, Шарассил выпила несколько стаканов вина и теперь тихо хихикала, подавляя желание отвесить Адилью пощёчину и посмотреть на результат. Наконец она не выдержала и, закусив губу, чтобы не заржать в голос, сказала:

- Адиль, знаешь... тебе пошли бы длинные волосы... хи-хи... наверное... хи-хи... - покачиваясь выпитого, девушка встала и наклонилась через стол к Адилью с явным намерением исполнить то, что задумала.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **24 Марта 2011, 17:32:14**

Увидив такое действо Конар предложил свою помощь даме и параллельно выпил еще стаканчик.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **24 Марта 2011, 17:37:39**

- У-у-у, кажется, наша счастливо выжившая весьма и весьма подшофе... Или, если сказать проще, накалаась - хмыкнул Меркатор, но пока что вмешиваться необходимости не было, потому он просто ожидал реакции Адилья в принципе на все происходящее

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **24 Марта 2011, 18:20:31**

Адилё, однако, несмотря на провокации со всех сторон, принял их дружелюбно, и даже сам посмеялся над некоторыми предположениями. Тем не менее, похоже, никто не воспринимал в серьёз эту вещь, а вот пёс считал, что ему с ней очень и очень повезло. В Калимпорте, для подобной персоны, менять лица как перчатки – весьма полезно.

-Нар, а что ты конкретно имеешь ввиду под серьезным конфликтом? Драку, разногласия? Например, если я сейчас просто так ударю, допустим, нашего здоровяка – ему все равно это по барабану, у меня будет его личико?-

После своего вопроса он слегка отодвинулся от Шарасилл и приготовился к чему-нибудь нехорошему с её стороны.

(использую Total defense собственно :D)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **24 Марта 2011, 18:33:35**

- Э-э-э, девочка, хиханьки хаханьками, - мгновенно посерьезнел старый калишит, - а руки распускать не надо, ага.

Он протянул руку, преграждая Шарасилл путь.

С заявкой трудно... С одной стороны просится ассист Адилё (защиты нарастить). С другой, подобное действие более активно, нежели простой ассист. Даже не знаю как его отобразить игромеханически.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **24 Марта 2011, 18:34:57**

- У тебя в волосах паук!!! - взвизгнула Шарасилл, отвлекая внимание, и попыталась дать пощёчину уже начавшему догадываться в чём дело Адилё.

(Блеф + Атака касанием)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **24 Марта 2011, 18:44:51**

- Можешь попробовать и увидим чем это закончится помимо личика.

собственно захват Адилё

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **24 Марта 2011, 18:56:24**

- Ну-ну, Конар, не сломай нам проводника - с явным неудовольствием сказал Меркатор. Силовые развлечения были ему чужды, хоть хилёком он и не был

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **24 Марта 2011, 20:03:43**

(в случае попадания в грапл, использую escape atrist как оппози́т чек)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафну́тий** от **24 Марта 2011, 21:54:22**

- Совсем не умеет пить молодежь, - укоризненно покачал головой старик. - Надеюсь, хоть до мордобоя не дойдет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **24 Марта 2011, 22:00:00**

- Может и дойти - нейтрально ответил Меркатор, подливая себе в кружку. А то что-то он начал трезветь.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Марта 2011, 01:21:01**

Нар с удивлением наблюдал, что творили по пьяне его гости. В хижине царил дружелюбный полумрак - как раз "самое оно" для дружелюбных шуток.

Адилё понял, что фраза про паука была сказана лишь, чтобы отвлечь его внимание, но от пощечины увернуться тупо не успел. Реакция немного подвела. Удар был несильным, вдобавок ладонь Шарасилл прошла вскользь (1 урон нелетальником). После удара, как ни странно, лицо Адилё не изменилось. Самир с запозданием прикрыл Серого Пса от разошедшейся калимшанки. Конар, быстро подойдя сзади, попытался схватить Адилё в захват. Пальцы варвара должны были сомкнуться на руках бывшего сыщика...но почему-то сомкнулись в пустоте, в паре дюймов от предплечий Адилё. Конару

показалось, что его руки словно чуть затормозили в последний момент. Видимо - вино подействовало на бравого воина сильнее, чем он думал, хотя с такого количества варвар никогда раньше не пьянел. Уж чем-чем, а умением пить Конар славился еще тогда, когда был совсем зеленым новобранцем. Серый пес вскочил с табурета и встал в оборонительную стойку. Ситуация выглядела одновременно пугающе и невероятно комично.

Гном прикрикнул:

- Эй-эй! Только хижину мне не равзоротите!

(Пощечина Шарассил удалась, Конар промахнулся с захватом, Адиль стоит в защите)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **25 Марта 2011, 01:32:54**

Затаив дыхание от дерзкой выходки, Шарассил напряжённо вглядывалась в лицо Адиля, пытаясь обнаружить признаки перемен. Однако ничего не произошло и разочарованная девушка уныло плюхнулась на скамейку и растерянно заморгала:

- Почему... почему не сработало? - рука Шарассил, потянувшись было к бутылке отдернулась, и она она вопросительно посмотрела на гнома, - Или... я плохо старалась?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **25 Марта 2011, 10:15:09**

-Эх, не слушаются меня руки. Надо бы расстройство вином заглушить, - сказал Конар и пошел снова пить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **25 Марта 2011, 10:28:23**

Видя, что инцидент исчерпал себя, а главная затейница оставила попытки силового изменения внешности проводника, расслабился и Самир. Он снова уселся на пол, взял в руку свою кружку и сделал изрядный глоток. Затем прочистил горло и решил высказать то, что крутилось на языке: - Не дело так поступать, девочка, - обратился он к Шарассил. - Нисколько это тебя не красит, ага. Видела бы ты себя со стороны - растрепанная, глаза на лоб лезут, рот перекошен. Как можно такое личико уродовать?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **25 Марта 2011, 12:51:06**

- А чья это была идея? Мне казалось, ты не будешь против, - хитро улыбнувшись Самиру парировала чуть протрезвевшая Шарассил, - Адиль, прости нас... было сложно удержаться... хи-хи...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **25 Марта 2011, 13:43:55**

Адиль лишь хмуро улыбнулся, и, указав на пояс, где на кожанном ремешке висела выдавшая виды дубинка, которой обычно стражники гоняли тех, кто устраивал беспорядки, дабы не прибить их случайным ударом.

-В следующий раз, кое-кто получит этим, ага? Знаешь, Шарасилл, пощечина это больно и неприятно.- Произнес он, потирая щеку.

-На будущее - я очень терпеливый калишманец... другой бы терпеть подобной выходки не стал. И все же, Нар, что конкретно имеется ввиду под конфликтом?-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **25 Марта 2011, 16:06:08**

- А я думала, шрамы мужчин украшают, залечить тебе доблестный синяк? - С улыбкой спросила Айлир.

- Под конфликтом, вероятно, подразумевается искренняя злость. Вот если бы Шаррасил пыталась тебе глаза выцарапать, к примеру. По-настоящему только. Ну или у игрушки ограничение на пол стоит.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **25 Марта 2011, 16:08:58**

-Мне и моих шрамов хватает.- Улыбнувшись ответил Пёс, двигаясь к Айлир.

-Ну, тебе это труда не составит, так что буду весьма благодарен. Не хочу ходить с красной щекой ближайшие пол часа.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Марта 2011, 16:10:03**

Гном пожал плечами:

- Ну, если я правильно понимаю - то именно Ты должен учинить или ответить на конфликт. Тогда твое

лицо изменится.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **25 Марта 2011, 17:07:30**

-А... с животными и всем прочим это работает точно также? Или только с гуманоидными существами?-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Марта 2011, 17:45:56**

- По вашему рассказу - у сфинкса было лицо человека... Думаю - и у человека может быть морда волка, или кошки. Гм, мне аж самому захотелось поэкспериментировать, - гном рассмеялся.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **25 Марта 2011, 17:56:40**

-Да уж. Интересно, ничего не скажешь...- С улыбкой произнес серый пёс.
-А что касается тени... то да, я видел в темноте футов этак на пятнадцать в черно-белых цветах все время пока мы ехали сюда. И еще мне снились... не самые приятные сны. Хотя, я бы сказал, они далеки от тех, что я видел расследуя дело связанное с группировкой иллюзионистов, хех. Должно быть, эта тень как-то повлияла на меня... или она просто внутри. Но... пока от этого еще никому небыло вреда. Думаю не стоит об этом беспокоиться.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **27 Марта 2011, 11:47:51**

Услышав про тень, Шарассил наморщила лоб, пытаясь отогнать хмель:

- Там у входа ещё табличка была, у первых развалин... что-то про круг с тенью... - девушка посмотрела на Меркатора, ища поддержки. В конце-концов именно он пытался перевести надпись, - Что-то "до тех пор, пока" что-то там...

Вспомнить подробности не получилось и она, досадливо поморщившись, махнула рукой:

- Господин Нар, у вас случайно не будет пустой книги заклинаний? Если вас не затруднит конечно... - девушка коснулась мешочка с монетами, - Господин Меркатор научил меня основам, хочу как можно быстрее закрепить навыки.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **30 Марта 2011, 00:53:55**

- Ну пока ты с нами, можешь пользоваться моей книгой - вполголоса сказал Меркатор девушке, и произнес уже громче, сверившись с какими-то своими записями:
- Да, там было что то вроде "не идти, круг, без тени, до тех пор, пока"

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **31 Марта 2011, 16:39:31**

Нар почесал в затылке:

- Демоны его разберут, что там имелось ввиду. Предостережение какое-то, но от чего и что они им хотели сказать - не знаю. Может - перевод что-то даст по этому вопросу.
Да, девушка, - Шарассил, почти удивилась такому обращению, - тебе повезло. У меня есть одна книжка. Из самых дешевых, почти все странички свободные - только самые простые заклинания вписаны. Могу тебе ее отдать. У меня она только место занимает, а продавать - все равно некому. Не в Калимпорт или Мемнон же тащиться для этого.
Хозяин хижины порывлся в своем шкафу, и достал откуда-то с верхней полки тонкую книжицу в весьма запыленном переплете.
- Да, она у меня давненько лежит, но для дела вполне годится. Берешь?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **31 Марта 2011, 16:45:44**

- О, да тебе повезло, считай, стартовый капитал обеспечен - ухмыльнулся Меркатор - а что за заклатья там, интересно...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **31 Марта 2011, 17:49:41**

- Спасибо вам, почтенный Нар, - поблагодарила Шарассил гнома, - Беру.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **02 Апреля 2011, 12:18:48**

- Ну вот и славно, - улыбнулся гном. Потом повенулса, налив еще бокал вина, он продолжил:
 - Признаться - меня уже в сон клонит. Да и завтра хотелось бы встать пораньше, и начать перевод. Не отправиться ли и вам всем на боковую? Друид ваш, вон, уже носом клюет, - Нар указал на дремавшего в уголке Пафнутия.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **02 Апреля 2011, 13:49:28**

- даже не знаю, - сказал Конар , который еще к 4-м стаканам успел приложится и уже явно был счастлив.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **02 Апреля 2011, 15:10:04**

- Лично я посижу немного на улице, подышу воздухом, ага, - покачал головой Самир. - Уж больно виды у вас тут красивые. Нам скоро в город возвращаться, опять пыль глотать. С вашего позволения, ага?
 С этими словами воин взял в руки неисчерпаемую бутылку и наполнил свою вместительную флягу вином.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **02 Апреля 2011, 15:48:54**

Шарассил открыла книгу, посмотрела содержащиеся в ней спеллы и со вздохом сказала:
 - Хорошая мысль, - в её нынешнем состоянии учить заклинания было бы не самой лучшей идеей.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **02 Апреля 2011, 16:16:41**

-да. Поспать... это идея. Правда места, конечно, тут маловато...-Сказал Адиль, кивнув головой. Пройдя к углу комнаты, он, укутавшись в свою накидку, сел там, и еще минут этак тридцать размышлял о чем-то, перед тем как окончательно расслабиться и уснуть.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **03 Апреля 2011, 00:01:09**

- Спать, это да, хорошая идея - зевая, произнес маг. Через плечо Шер он ознакомился с заклинаниями, довольно хмыкнул и стал искать себе местечко для ночлега

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **03 Апреля 2011, 08:17:04**

Задремавший было Пафнутий проснулся и, следуя примеру Самира, полез в рюкзак за пустым кувшином.

- Я, пожалуй, тоже прогуляюсь перед сном. Наберу ягод на завтра.

Пополнив запасы вина, старик вышел наружу. Пошептал чего-то Вильфу в ухо, после чего волк довольно замахал хвостом и, нюхая землю, помчался по тропинке. Пробормотав под нос заклинание, друид бесшумно растворился в зарослях.

Speak with animals, Вильфу небольшая разминка: пройтись по следам наемников, посмотреть, не встали ли они на ночлег где-нибудь рядом. В конфликт волк не вступает. Если они неподалеку, он возвращается и "подает сигнал". Если спустя час преследования их все еще нет, Вильф возвращается обратно и остаток ночи отдыхает.

Также: detect animals and plants, собираю ягоды и два раза говорю goodberry.

Потом возвращаюсь, медитирую на спеллы и сплю.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **03 Апреля 2011, 13:10:00**

Когда фляга была наполнена до краев, Самир направился к выходу. В дверях он ненадолго задержался и, пожелав всем "доброй ночи", вышел на улицу. Здесь, окутанный ночной прохладой и совершенно сверхъестественной для Калимпорта тишиной, старик присел рядом с выходом и, откупорив флягу, прислонился к стене дома.

Самиру было о чем размышлять. Он в который раз прокручивал в голове все прошедшие за последнее время события. Снова удивлялся тому, как счастливо выжить в бою со сфинксом, опять прикидывал к добру или к худу ли его дела с домом Ар-Руни стали достоянием столь широкого круга лиц. Старый воин размышлял над тем, какие люди, волею богов, сегодня рядом с ним. Прикидывал так и эдак: чего от них можно ждать, как он поведут себя в той или иной ситуации и насколько можно положиться на этих искателей приключений?

Он думал о Кариме. В который раз мысли старика возвращались к сыну лучшего друга, почти родному. Как он там, в далеком Мемноне? Улыбаются ли ему боги или все, что сейчас делается для его

спасения, делается впустую? Нет, такие мысли Самир гнал от себя как стаю бешенных псов. Карим не маленький, Карим не ребенок... Фейруз бы так гордился им сейчас... Постепенно мысли о Фейрузе стали сменяться видениями прошлого, времен лихой молодости, когда все были живы, а отряд "монстроубийц" наводил ужас на всю нечисть Паучьих болот. Видения плавно становились снами, глаза слипались, веки тяжелели... Самир засыпал...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **04 Апреля 2011, 15:56:35**

Посидев с Пушистиком еще чуток, Конар так и заснул в обнимку со своим новым другом..

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **04 Апреля 2011, 16:50:21**

Вильф вернулся, "доложив" своему хозяину, что группа наемников, видимо, покинула горы. Вильф обнаружил их следы, уходящие в направлении выхода с гор. В часе пути бега волка наемников не оказалось. Пафнутий набрал ягод, сделал несколько из них магическими (+9 зачарованных ягод), и вернулся домой к гному, где почти все уже благополучно спали. Потратив некоторое время на медитацию, Пафнутий тоже уснул. Утром все проснувшись выспавшимися и отдохнувшими. У Конара немного болела голова, Шарассил чувствовала, что ей ОЧЕНЬ хочется пить. Адилю наконец не снились кошмары и проводник находился в прекрасном расположении духа. Гном уже разминался на открытом воздухе, о чем-то разговаривая с Пафнутием, который вышел наружу проведать Вильфа. Вильф спал рядом с хижинкой. Меркатор снова что-то учил по своей книге заклинаний. Самир явно горел желанием тронуться в путь.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **04 Апреля 2011, 16:58:33**

Меркатор сделал все необходимые дела, и, если ничто не требовало его вмешательства, он вскоре был готов отправляться.

Поехали, поехали!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **04 Апреля 2011, 17:06:39**

-Ну что, старина, наверное я продолжу идти вместе с этими парнями до поры до времени. Так что не думаю, что мы свидимся вскоре.- Перед уходом сказал Серый Пёс Нару. Пока Меркатор готовил заклинания, путеводим вполне успешно отметил на карте гнома оптимальный маршрут для прохода к руинам, просто напросто перерисовав его с своей карты.

Выйдя на улицу, он вдохнул утреннего воздуха, и широко улыбнулся. Ему не слишком шло это выражение лица, легкая угрюмость была более свойственной для следователя. Однако сейчас он был в прекрасном настроении.

-Поехали. Впередии Калимпорт.- Обратился он ко всем, подумывая о том, что нужно будет при заезде в город навестить своих бывших сослуживцев, семью и церковь Хоара.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **04 Апреля 2011, 17:13:40**

Проснувшись, Шарассил, потупив взор, извинилась перед Адилем за вчерашнее и направилась к бочке с водой, стоявшей у дома. Сушняк был дикий. Утолив жажду, она изучила магическую книгу, запомнила заклинания, привела себя в порядок и была готова выдвигаться.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **04 Апреля 2011, 20:02:46**

Самир, казалось, уже проснулся в седле. По крайней мере, так могло показаться тем, кто никак не относился к ранним пташкам. Лошадь его была давно навьючена, меч приторочен сбоку, а фляга на боку вновь была полна, приятно оттягивая пояс. И теперь старый воин сидел в седле, уперев одну руку в бедро. Он терпеливо ждал, когда остальные закончат приготовления и можно будет отправляться.

В путь друзья, нас ждет Лондон! Калимпорт!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **04 Апреля 2011, 20:17:17**

Пафнутий проснулся раньше всех. Выйдя наружу, он почесал волка за ухом и решил провести ревизию рюкзака. Последний был основательно забит сушеным мясом и сухарями. Потребность в них уже отпала, но выкинуть было жалко, поэтому старик решил пока оставить припасы в покое. В одном из боковых карманов рюкзака друид нашел пакетики с семенами, про который в суматохе последних дней уже успел забыть. Обойдя окрестности хижины гнома, Пафнутий нашел относительно неплохое место, где у розового куста были шансы вырасти, и посадил там одно из семян. Вернувшись обратно, он кинул волку кусок вяленого мяса, а сам позавтракал ягодой.

Готов выдвигаться.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Апреля 2011, 14:01:16**

Уже немолодой дворф Нар еще некоторое время постоял, и посмотрел вслед удаляющимся путешественникам. Ему было немного грустно. В какой-то момент ему захотелось бросить свои исследования, и поехать вместе с этой странной компанией. Обычно гном настроенно относился к людям - но эти искатели приключений произвели на него очень приятное впечатление. Повздыхав о былых днях, Нар отправился в свою хижину, трудиться над переводом новообретенной книги...

Первый день путешествия в Калимпорт прошел спокойно и без происшествий. Остановившись на ночь в голой степи на краю пустыни, путники поужинали, и начали готовиться ко сну. Конар с удовлетворением отметил, что Пушистик все охотнее берет из его рук еду, и уже не пытается укусьить поглаживание - правда такая дружба распроберет из его рук еду, и уже не пытается укусьить поглаживание. Все попытки Меркатора подружиться, маленький сфинкс нахально игнорировал, словно и не замечая мага до момента, пока тот не протягивал руку, чтобы погладить магического зверька. Сфинкс моментально отскакивал, и начинал шипеть. Шарассил так же не удалось поладить со сфинксом, а Айлир попытке покормить это создание отделалась пораненой ладонью, которую зверек ободрал когтями. Вот и сейчас, Пушистик, разделавшись с порцией еды, мирно уснул, свернувшись калачиком в мешке Конара, высунув наружу лишь клюв. Вильфу соседство со сфинксом не нравилось, и он все время на него ворчал, хотя и соблюдал запрет Пафнутия не нападать.

Сразу после ужина, когда Самир только-только предложил Конару сыграть в кости, Адиль объявил, что завтра можно поехать двумя путями - или чуть сократить путь, и так и ехать по краю пустыни, или чуть свернуть на восток, и проехать мимо городка Колтар.

- "Городок" - это громко сказано, по сути - это просто большая деревня. Но она обнесена стеной, там есть пара трактиров, в которых можно запастись едой, да и переночевать в нормальных условиях, - добавил проводник.

Сам Адиль неожиданно для себя почувствовал, что ему не очень хочется останавливаться в городе...да и в Калимпорт не очень тянет. Что-то смутно его беспокоило.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **06 Апреля 2011, 14:05:01**

- Ну давай проверим наши запасы.. Хватит ли их. И, насколько мы удлиним путь, если поедem через Колтар?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Апреля 2011, 14:10:07**

Запасы, по мнению Адилья, пополнить бы не мешало, хотя умереть голоду им не грозило - ягоды Пафнутия здорово выручали. По прикидкам мшоводника, у Колтара они будут завтра ближе к вечеру, а потери составят около 6-7 часов пути.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **06 Апреля 2011, 17:04:41**

- А сколько всего осталось до Калимпорта, мастер Адиль? - спросил Пафнутий проводника. - Если пару дней, то может и не стоит тратить время на этот Колтар. Было бы неприятно опоздать на помощь Кариму именно на эти шесть-семь часов.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Апреля 2011, 17:08:55**

Пафнутий был прав. До Калимпорта ехать оставалось, по прикидкам Адилья именно что пару дней. Т.е. - два полных дня, и на середину третьего они должны были прибыть. Если же сворачивать в Колтар - то они могли и не успеть до Калиморта на третий день и прибыли бы в четвертый. Или в конце третьего, если повезет и лошадей постоянно гнать.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **06 Апреля 2011, 17:15:14**

- В другое время я бы предложил заехать в Колтар - кисло сказал Меркатор - но у Карима проблемы, и затягивать было бы нехорошо. Предлагаю двигать по пустыне.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **06 Апреля 2011, 18:30:19**

-тогда поедem по короткому пути...- С легким беспокойством в голосе произнес Серый Пёс. Он не совсем понимал с чем связано это ощущение. Однако, быть может, то был некоторый страх перед возвращением в Калимпорт? **Ведь прошло четыре года, и я уже почти семь месяцев не получал никаких весточек от семьи. Да и должно быть меня там не слишком тепло встретят...** Подумал он, молчаливо кивнув самому себе.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Пушистик** от **07 Апреля 2011, 15:57:15**

Пушистик усиленно шипел на Серого Пса, одноглазый ему явно не нравился..

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **11 Апреля 2011, 16:05:59**

Поговорив таким образом, сопартитцы легли спать, выставив стражу. Ночь прошла спокойно, утром всех растолкал Адиль, который хотел выдвинуться как можно раньше, чтобы проехать хоть сколько-то до наступления жары. Первым встал Пафнутий, потянулся и принялся собираться. Взглянув на проводника, ему сначала показалось, что у того кожа стала еще более загорелой и темной... но потом он решил, что это лишь особенность освещения, и перестал обращать на это внимание. Все остальные встали следом.

Позавтракав, путники тронулись дальше. День снова прошел без происшествий, разве что Адиль выглядел каким-то хмурым. Все было просто - проводник просто не выспался. На привале чуть не произошел беда - обжигавший Пушистик выбрался из мешка и попытался позадиаться к Вильфу, который как раз обжигал кусок вяленого мяса. Волк рывком напал на мешка и щелкнул зубами возле самой шеи сфинкса. Тот обиженно заверещал и отскочил под крытие спасительного мешка. Вильф не пожелал оставить в покое покусителя на чужое мясо и было намеренся преследовать малыша, но был одернут строгим окриком Пафнутия.

На следующий день где-то к обеду, путники вступили в предместья Калимпорта. Сначала попались простые домики беднейших районов, и вскоре ехавший впереди Самир увидел стены Варда Молота, так хорошо ему знакомого.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **11 Апреля 2011, 16:19:20**

Чем ближе становились ворота столицы Калимшана, тем более мрачнел старый вояка. Он уже с прошлого вечера перестал балагурить и мучать Конара предложениями игры в кости. Можно было бы подумать, что снова закончилось вино, однако же фляга, висевшая на поясе калишита, была еще вполне увесистой.

Самир хмурил лоб и изредка побряхывая проводил рукой по блестящей макушке, как это обычно бывало, когда его мысли приходили в смятение.

Когда же впереди замаячили знакомые стены, он произнес: "Ну вот мы и дома" таким голосом, что стороннему наблюдателю могло показаться будто говорят скорее о маловесных разбойниках, чем о родном очаге.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Серый Пёс** от **11 Апреля 2011, 16:31:52**

-Да уж, дома...- Схожим тоном произнес пёс, инстинктивно поправляя свой плащ. Слегка подогнав лошадь, он выехал вперед группы, и произнес.

-Куда поедем первым делом? Узнаем цену на телепорт в меммон?-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **11 Апреля 2011, 17:02:28**

- Э, а давайте-ка заедем для начала в трактир, ага? Что-то у меня от всей этой дорожной пыли уже горло першит. Посидим, отдохнем с дороги. Подумаем, прикинем что и как. А потом можно и дальше двинуться. Остановимся у меня, отдохнем, помоемся делом, поспать хоть на нормальной кровати можно будет, ага. Учтите, отказов я не принимаю - нечего по клоповникам всяким ночевать. А уж как моя старуха будет рада гостям, - предложил Самир, возможно, не таким уверенным тоном, как того бы требовали произнесенные им слова.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Серый Пёс** от **11 Апреля 2011, 17:16:58**

-Пожалуй, ночевать я буду в доме своей семьи, или церкви Хоара. Мне нужно будет навестить своих родных и знакомых, раз уж встретилась такая возможность. Но я покажу вам ближайший трактир, и мы договоримся о месте где встретимся позднее.- Хмуро произнес Серый Пёс, осматриваясь вокруг, и как-то странно косясь на стражников.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **11 Апреля 2011, 17:24:57**

- Ха, ближайший - не значит лучший, ага, - возразил Самир. - Знаю я тут одно местечко, "Седьмая звезда" называется. Весьма пристойное заведение, а какая там кальянная!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Пушистик** от **11 Апреля 2011, 17:25:57**

- Плохой Пушистик, - строго отчитал сфинкса варвар. Не смотря на то , что юный воин все больше

проникался любовью к этому зверю, ему не хотелось, чтобы это как-то оказывало негативное воздействие на остальных.

И уже обратившись к Айлир:

Как твоя рука? Надеюсь уже получше? Извини эту нахальную зверюгу, как никак его можно понять.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **11 Апреля 2011, 17:46:04**

-Седьмая звезда? Что-то знакомое, да, поедem тогда туда.- Улыбнувшись ответил Пёс на слова Самира.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **11 Апреля 2011, 20:54:33**

Айлир едва раскрыла рот, чтобы ответить на вопрос Конара, как к ней подошел жутко грязный старик, одетый в одни лохмотья. От него жутко воняло, а рука, протянутая к полуэльфийке, была покрыта язвами:

- Ми-и-илостивая госпожа, пода-айте монетку несчастному! - проскрежетал он, - голодаю я! Вот так в Калимпорте обращаются с ветеранами - когда-то кровь проливал за эту землю, а теперь подаяние прошу! Не откажите, ми-илостивая госпожа!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Апреля 2011, 00:43:46**

- А вот и первая ласточка цивилизации, - криво усмехнулся Пафнутий, разглядывая нищего. - Подобно червям, они прячутся в равнодушной утробе большого города, питаюсь его гниением.

- Скажи мне, "несчастный", - окликнул друид нищего. - Что за силы такие не дают бывшему ветерану покинуть это неблагодарное место?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Апреля 2011, 08:15:19**

Нищий с плохо скрываемой злобой посмотрел на друида, и уже открыл рот, чтобы ответить явно что-то не лицеприятное...но потом его взгляд упал на Вильфа, и взгляд из злого враз стал испуганным.

- Почте-еный старец, нехорошо нищего-то обижать. Червем обзывать. А как я это место покину? Лучше уж здесь жить, как есть, чем в пустыне погибать.

И снова попросить в надежде уставился на Айлир. Все остальные заметили, что несколько других нищих присматриваются к ним, явно следя за успехом старика в язвах.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Апреля 2011, 09:49:40**

Самир положил руку на свой кошель, явно закрывая его от нищего.

- Не обращайтесь внимания на них, - проговорил он. - Здесь очень много таких людей. Всем не поможешь, да и жуликов тут предостаточно, ага. Ох, вы же не были в Калимпорте никогда, точно. В общем это... По земле тут лучше не передвигаться, а то от нищих, воров и додельных продавцов разных отбоя не будет. Да и вообще свой статус в глазах добрых горожан уроните, ага. Лучше по стенам саббанов и вардов. Только лошадей надо оставить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Апреля 2011, 10:06:42**

- Как будто в мире кроме единственного города и пустыни ничего больше нет, - хмыкнул старик. - Впрочем, иного ответа я не ожидал. Будь Калимпорт со всех сторон окружен райскими пущами, результат был бы таким же.

Слова Самира заинтересовали друида:

- По стенам?.. Удивительно. Такого я еще не видел. Придется, наверное, Вильфа уменьшать.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Апреля 2011, 10:36:58**

- Интересно как, по стенам. - озадаченно сказал Меркатор, одновременно бросая на попрошайку раздраженный и мрачный взгляд и делая знак удалиться и не мешать - А с чем это связано? И еще: ктонибудь знает тут трактир "У минарета"?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Апреля 2011, 10:45:11**

Нищий поймал взгляд Меркатора, который не сулил ему ничего хорошего, и предпочел удалиться к стене, что-то бубня себе под нос. Но тут же от стены отделился другой попрошайка, идя прямо к магу,

и заискивающе улыбаясь.

- Я, почтенный господин! Я знаю этот трактир, он не близко отсюда, ох не близко. Я могу вас туда провести, за жалких три серебряных монеты.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Апреля 2011, 11:43:55**

Ни Адиль, ни Самир про этот трактир и его местоположение ничего не знали.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Апреля 2011, 11:57:21**

- А еще ты, наверняка, знаешь, где самые лучшие шлюхи в городе, как найти того, кто решит все проблемы и где живет Калим, ага? - брови Самира сдвинулись на переносице. - Иди отсюда, дураков здесь нет.

Затем воин обратился к Пафнутию:

- Очень верно сказано, уважаемый Пафнути. Городские люди не привыкли к зверью - мало ли что может случиться, ага, - и уже потом пояснил Меркалору. - Наш город имеет уникальную планировку. Во всем Ториле вы не найдете ничего подобного Калимпорту. Город поделен на небольшие участки - саббаны, которые обнесены широкими стенами, сверху которых и проходят дороги. Горожане, которые имеют какой-никакой вес в обществе только ими и пользуются, ходить по земле считается ну вроде как недостойным, да и грязно - туда же все помои сливают. Потому у нас так популярны паланкины. Знаете, доходит до забавного: иные лавки или, там, трактиры имеют входы как с улиц, так и со стен - это для разных клиентов, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Апреля 2011, 12:20:45**

- А как это регулируется? Если допустим какой-нибудь из этих попрошаек пойдет туда, понятно, что его пинками спустят с небес на землю. А в остальном... как определяется этот "какой-никакой вес в обществе"? - заинтересованно спросил маг

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Апреля 2011, 12:38:15**

- Ну дак для того садиммины и существуют, ага! - Как нечто само собой разумеющееся, воскликнул Самир. - Мы и решаем кто достоин, а кого следует, как вы изящно выразились, спустить с неба на землю. Садиммин должен знать благородных господ в лицо или хотя бы признаки, по которым можно определить достойных людей. Тут все очень тонко - люди все очень гоним - лицо ведь по незнанию и кого-то злым не пустить на стену. Тогда жди беды, ага.

Но в общем и целом могу сразу сказать - к незнакомцам ой как приглаждаются. Купцов всяких, охотников приезжих, других гостей города, так сказать - их вот не сказать, чтобы жалуют. С другой стороны, с вами я. Так что беспokoитья не о чем. Ну что, в "Звезду"? И старик, крайне довольный собой, принялся закручивать ус.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Апреля 2011, 12:53:50**

- Ну можно и в "Звезду". Я думал перед телепортацией заглянуть в "У минарета" - он покосился на Шарассил - но раз никто не в курсе, где находится заведение, я не уверен, что стоит специально тратить время на поиски

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Апреля 2011, 13:00:45**

А вот Шарассил внезапно, как молния ударила в голову - она же прекрасно знала этот трактир "У минарета". Даже когда тот бард помешанным с ней разговаривал - она сразу не догадалась, о каком заведении речь. А теперь она прекрасно вспомнила и сам трактир, и вард, в котором он расположен. Трактир был "тем еще местом" (в смысле - там собирались обычно не самые "чистые на руку" личности), и располагался Варде Доков.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Апреля 2011, 13:01:33**

- Да в "Звезде" и расспросим. Может, кто и знает. Там солидные люди собираются, не то, что этот. - Самир тронул поводья.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **12 Апреля 2011, 15:47:34**

- Постойте, я знаю где это, - воскликнула Шарассил, - "У минарета" в Варде Доков, та ещё дыра.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Апреля 2011, 16:07:32**

- Да я вот думаю - маг покосился на девушку - может заглянем-таки туда по поводу нашего общего знакомого? Что думаешь?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **12 Апреля 2011, 16:54:45**

- А зачем он нам? - Шарассил непонимающе посмотрела на Меркатора.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Апреля 2011, 17:30:27**

Меркатор задумался

- Я так понял, что это какие то его недруги. А он такой неприятный тип. Так может они заплатят за инфу о нем. Или просто узнаем, чего от него ожидать, а то вдруг он решит нам отомстить. Хотя на второе, я думаю, кишка тонка.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **12 Апреля 2011, 17:39:12**

- Можно попробовать, - услышав про деньги, Шарассил заулыбалась, - Мы ведь ничего не теряем, верно?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Апреля 2011, 17:43:48**

- В точку! - кивнул маг и повернулся к остальным

- Ну как, идем вместе, или мы с Шер в эту забегаловку, а потом встречаемся... где нибудь?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Апреля 2011, 17:54:11**

- Я бы вам не советовал соваться в Вард Доков вдвоем. - вставил Самир. - Если уж ехать-то всем вместе - так спокойнее. Но, может, все-таки, сначала в "Звезду", ага? Такое ощущение, что вы с дороги совсем не устали. Давайте выпьем, отдохнем, а там и к минарету этому двинем. Уставшие разум и тело в делах не помощники, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Апреля 2011, 18:04:15**

- Если честно, я сомневаюсь, что если я усядусь и налью себе стаканчик, я вообще куда-нибудь двину - улыбнулся Меркатор - именно по этому я хотел с этим сейчас развязаться

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **12 Апреля 2011, 18:07:28**

-Я составлю компанию Меркатору, так будет безопаснее.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **12 Апреля 2011, 18:17:29**

-Я...- с сомнением в голосе начал говорить серый пёс, но затем, видимо решившись, продолжил уже более уверенным тоном.

-Да, я тоже поеду с вами.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Апреля 2011, 18:23:18**

- Ну тогда поехали все вместе. Не думаю, что это займет много времени. Итак... куда нам дальше?- он повернулся к Шарассил

смена локации? :)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Апреля 2011, 19:13:48**

Нищие отошли, поняв, что здесь им ничего не светит. Шарассил направилась ко входу в Вард Молота. У стены стояла жуткая давка. Многие хотели пройти наверх, но не всех пускали сабины. Проход снизу был относительно свободен (т.е. - чтобы через него пройти, не пришлось бы расталкивать всех

локтями). Меркатор только начал прикидывать, как лучше пойти, как гомон толпы перекрыл мощный голос:

- Сделай вперед еще шаг - и ты покойник!

Обернувшись в ту сторону, компания открылась следующая картина - у стены, около двух небольших домиков, стоял стройный человек, одетый в одежду простого покроя, но явно хорошего качества. Незнакомец был средних лет, ярко выраженной мускулатуры у него не наблюдалось, но держался он вроде бы без страха. На поясе у него висела рапира, а с другой стороны - кинжал, и руки незнакомца как раз покоились на их рукоятках. Дорогу ему загородили двое - одетые в хламиды, оба сжимали в руках небольшие топоры. В руках первого был небольшой круглый щит.

Эту картину наблюдали и проходящие мимо жители Калимпортра, и даже садиммины, проходившие тут же - но казалось, никому не было до этого дела.

(действия пати... если не вмешиваетесь и хотите уйти - то как пойдете? По стене или понизу?)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **12 Апреля 2011, 19:16:48**

Адиль ничего не говоря спешился, и пронырнул через толпу поближе к месту событий.

(не лезет сильно вперед, но в первых рядах людей относительно этой троицы.)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Апреля 2011, 19:24:31**

- Ну раз такое дело, поедом. Не бросать же вас, - сдался вмиг погрузневший Самир. Казалось, до желанного отдыха было рукой подать, "Седьмая звезда" приветливо распахивала свои двери, а запах кальянного дыма так и вился в воздухе. А вот теперь приходилось тащиться на другой конец города - в калимпортскую гавань. Одни боги знают чем мог закончиться подобный вояж: драка, грабеж, встреча с тем, кого видеть бы не хотелось - случиться могло все что угодно. С другой стороны на улице, все-таки не ночь, да и лишний повод задержаться тоже был бы кстати... Самиру не хотелось этого признавать, но, пожалуй, он даже был рад такой возможности.

upd: Увидев такое зрелище, Самир подавил в себе внезапно возникшее желание громко осведомиться у участников конфликта, а какого, собственно, дьявола они затеяли. Вместо этого он всего лишь проворчал: "Нет ну вы посмотрите на этих. Садиммины еще называются". Однако, природное любопытство до сих пор не утратило в старом воине, заставило его придержать коня и не торопиться спешиваться - с коня было виднее.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **12 Апреля 2011, 20:12:25**

Подобное действо явно заинтересовало варвара, ведь могла представиться отличная драка. Поэтому Конар спешился и стал наблюдать.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **12 Апреля 2011, 21:30:05**

Привычная к такого рода переделкам Шарассил проигнорировала бы начинавшуюся драку, но Адиль и оставшие решили вмешаться. Ну что ж, хоть какое развлечение. Ухмыльнувшись, она прыгнула с лошади и во всеуслышание заявила:

- Ставлю золотой на человека с рапирой! Эти двое ему не ровня, - девушка небрежно махнула в сторону людей в хламидах, - Топоры держат как крестьяне. Позорище-то какое. Как думаете, кого из них он проткнёт первым?

(блеф: уверенность в голосе)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **12 Апреля 2011, 21:40:19**

Услышав Шарасилл, Адиль прикинулся что он не с ней, и слегка смешался с толпой, незаметно косясь на место, где вот-вот должно было что-то произойти. Он не понимал какого черта Шарасилл вообще захотелось брякнуть подобное.

Он упорно пытался заметить какую-нибудь отличительную черту в людях в черных балахонах. Знак организации или что-то в этом духе.

(Спот и ноуледж локал - пытаюсь найти отличительные знаки на этих людях и понять откуда они такие вылезли)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **12 Апреля 2011, 21:55:45**

- ставлю два , - поддакивал Конар.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Апреля 2011, 22:12:05**

"Воистину, женский ум реже алмаза", - подумал Самир, возведя очи горе. - "Хотя, может теперь эти

лентяи изволят обратить внимание на беспорядок на улицах их саббана". Тем не менее, воин никак не отреагировал на выходку Шарассил, хотя и приготовился к расхлебыванию возможных последствий. Эх, а так хотелось тихо посидеть за бутылочкой винца.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **13 Апреля 2011, 08:50:36**

Пафнутий неодобительно покачал головой, и остался стоять вместе Вильфом рядом с Меркатором, готовый действовать, если ситуация выйдет из-под контроля. Возглас Шарассил произвел эффект. Несколько зевак остановились и начали глазеть на бесплатное шоу. Самир обратил внимание, что несколько садимминов тоже остановились, и внимательно посмотрели на Шарассил... но вмешиваться не спешили. Как только прозвучал крик девушки, передний парень с топором двинулся было вперед, но тут же сверкнула сталь, и в руках человека как по волшебству появились рапира и кинжал. Выхватил он их очень быстро и ловко. Нападающий, впрочем, проявив благоразумие и тут же отступил. Второй, без щита, видимо, был потрусливей своего напарника. Что-то сказав ему, он отступил на шаг и быстро пошел в сторону от ворот Варда. Первый, видимо, очень разозлился, но нападать одному, да еще когда на него начали глазеть со всех сторон, не решился. Сплюнув, он отступил, и пошел прочь, пряча топорик пот хламиду. Зеваки начали рассасываться. (никаких обозначительных знаков гильдий или чего-то такого Адиль не увидел. Вполне вероятно - это были простые бандиты)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Апреля 2011, 09:57:48**

Меркатор, который наблюдал за всем этим, кисло усмехнулся
 - Ну вот, даже развлечение сорвалось. - пробурчал он, подъезжая к человеку с рапирой
 - Приветствую, добрый человек - сказал он - мы, ну по крайней мере некоторые из нас, тут впервые, и все это... удивительно. Неужели даже днем в Калимпорте нельзя ступить шагу, чтобы не нарваться на вооруженных голодранцев, типа тех, которые напали на тебя?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **13 Апреля 2011, 10:28:22**

Проводив людей в хламидах взглядом, Шарассил улыбнулась, одобрительно кивнула незнакомцу и тут же потеряла к нему всякий интерес.
 - Как думаете, почтенный Самир, нам стоит идти поверху? - уважительно поинтересовалась девушка, поглядывая на давку, - В такой толпе за кошельками нужен глаз да глаз.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **13 Апреля 2011, 10:43:20**

- А то! - Подтвердил Самир спешиваясь. Он был очень рад, что все обошлось без потасовки и иных проблем. Может быть, боги улыбнутся ему, и прогулка в Вард доков будет столь же мирной. - Понизу ходят только голодранцы, неудачники или преступники. Мы же не относимся к ним, ага?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **13 Апреля 2011, 11:25:19**

Человек сунул рапиру и кинжал в ножны. Оглядев Меркатора, он ухмыльнулся:
 - А то как же! Это же город Тысяч Нищих и Тысяч Бандитов, уважаемый! Это нормально для Калимпорта. Как и те бездельники, что которые притворяются, что выполняют роль садимминов! - последние слова он произнес нарочито громко, но стража сделала вид, что не слышала его.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Апреля 2011, 11:28:08**

Меркатор усмехнулся
 - Ясно. Ну, удачи в этом славном городе
 Повернувшись к Самиру, он сказал:
 - Это уж точно, что не относимся. Где тут оставить лошадей?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **13 Апреля 2011, 13:57:12**

Самир пожевал губами, очевидно, что-то обдумывая и, наконец, изрек:
 - Оставим лошадей у меня. В моем доме есть конюшня, ага. Сейчас свернем правее, к Изумрудному варду, а там и Марек саббан - почитай, мой дом. Около ворот всегда должна быть парочка ребят, которые зарабатывают тем, что водят коней. Можно нанять кого-нибудь из них, ага. А сами пройдем поверху.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Апреля 2011, 14:01:29**

- Отлично, тогда так и сделаем!

Поехали? :)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **13 Апреля 2011, 14:19:49**

Когда разборка закончилась, Серый Пёс вновь проскользил через толпу к своей кляче, и, взобравшись на неё, произнес.

-Поехали. Шарассил... ты весьма и весьма везучая девушка. В людных местах порою лучше промолчать, и не привлекать излишнего внимания подобной наглостью. Ага? Тут частенько таких хлестают, популярное зрелище к слову.-

Да, едем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **13 Апреля 2011, 20:55:27**

Сказать что-то колкое в ответ Шарассил не успела - Серый Пес тронулся вперед, а за ним последовала и вся кавалькада. Добираться до Изумрудного Варда предстояло понизу.

Въехав в ворота Варда Молотов, на странников со всех сторон обрушились крики и гвалт толпы.

Несмотря на то, что все они были верхом, а Пафнутий восседал на гигантском волке - им приходилось периодически останавливаться, чтобы пропустить снующих туда-сюда людей. Калимпорт был очень густонаселенным городом. Ото всюду слышались голоса:

- Лучшее оружие и досеги! Под все размеры и на любой вкус!

- Самое экзотическое и редкое оружие! Спешите, мои запасы невелики! Нет такого клинка, что вы не найдете у меня в лавке!!

- Починка кастрюль и сковородок! Недорого и качественно!

- А вот и храбрый воин! Я знаю, что вам нужно - вы найдете это у меня в магазине! Лучшие упряжи для лошадей! Седла самых разных мастей! Прекрасные ножи! Подходите, не стесняйтесь!

- Жаркий денек! А может - хочет кто охладиться? Мой трактир к вашим услугам! Зайдите в "Шатер короля" - и вы почувствуете себя за королевским столом!

- Покупайте вино! Вы не попробуете больше нигде во всем Калимпорте! Да проклянет меня Калим, если это не так!

- Подкюю лошадей, изготовлю сбрую на заказ! Очень быстро и совсем недорого!

Вскоре путешественники потеряли счет всем этим торговцам и лавочкам. Вард Молота, видимо, был районом кузнецов и чуть ли не всего города. Базарный двор был в разгаре. Калимпорт выглядел некоторыми зданиями и одежд проходящих мимо горожан. Нескольким возвышающимся минаретов дополняли экзотическую и яркую картину.

(пати покидает Вард Молота? Или есть дела тут?)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **13 Апреля 2011, 21:26:44**

-Гхм..Меркатор..Может остановимся? Мне не мешало бы прикупить добротный лук, побольше! Не хотелось бы в будущем махать мечом ,когда летают всякие чудища?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **13 Апреля 2011, 21:46:28**

- Неплохая идея, чего время терять - кивнул маг.

Я так думаю мы ищем того ,кто луки продает

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **13 Апреля 2011, 23:20:18**

- Ещё арбалет и хороший меч, - вставила свои пять копеек Шарассил, затем задумчиво добавила, - И рапиру получше, пока деньги есть. Хорошо, что мы сюда зашли.

(нрлг: Шарассил смотрит мастерворк рапиру, двуруч-гритсворд и легкий арбалет).

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **14 Апреля 2011, 07:29:48**

- А сколько телепорт стоит? - Внезапно "проснулась" Айлир, - а то сейчас закупимся, а потом пешком пойдем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **14 Апреля 2011, 11:51:52**

Самир почесал в затылке:

- Ну, знакомец мой, с меня 950 монет взял, ага. Но это, как он выразился: "С расходами на дорогу обратно". Он меня перенес - и сам обратно, ага. Но он говорил, что там ограничение есть. Мол, вот

тебя и лошадь - могу, а больше никого не подниму, ага. С ним надо говорить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **14 Апреля 2011, 11:54:39**

Услышав эту сумму Конар чуть не подавился..

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **14 Апреля 2011, 11:57:22**

- По моим расчетам, почти три тысячи - прикинув что-то в уме, сообщил маг похоронным голосом. - Причем, лошадей придется оставить! Право слово, если бы не спешка... Ну его нафиг бы, такие затраты...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **14 Апреля 2011, 12:43:50**

-Вообще мы сэкономим если найдем волшебника посильнее. У хорошего колдуна говорят сил и на четверых хватит.- Сказал серый пёс. У него уже был некоторый опыт в телепортации, и он попытался вспомнить кто его перевозил в тот раз.
(Проще говоря пёс предлагает искать волшебника с CL12 который за два захода всю патию включая волка перетаскает(он по 4 персоны по мимо себя сможет портать). Тогда цена 2400 выйдет Кидая ноуледж локал, для поиска подходящего волшебника и вспоминания его местонахождения)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **14 Апреля 2011, 12:56:23**

Как Адиль ни старался, он не мог вспомнить того, кто его переносил.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **14 Апреля 2011, 13:06:27**

Услышав цену телепорта, Шарассил растерялась. Тратить СТОЛЬКО золота на телепорт - это было выше её понимания. Однако, видя озабоченность Самира и прикинув в уме шансы она вполне допускала, что опоздание волне может стоить им сокровищ дракона. Услышав слова Адилья про сильного волшебника, она напрягла память, пытаясь вспомнить таких.

(ещё один чек кнолидж локал ;D)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **14 Апреля 2011, 13:14:28**

Увы, Шарассил как-то не общалась с могучими магами. Район, где она обычно бывала, не пользовался популярностью среди магической братии. Она припомнила пару магов, но это были недоучки, которые максимум могли простенькую иллюзию показать или дверь открыть без помощи рук, ничего серьезного.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **14 Апреля 2011, 13:19:25**

Айлир пожала плечами.

- Здесь же есть квартал кузнецов, значит, должен быть квартал магов. Дойдем туда и спросим, найдем нужные, расскажем ему, на оружие, он не вероятно сядет, авось сделают, и поехали. Вы только все деньги не потратите на оружие, а то нам едой закупаться еще. Коней, видимо, придется оставить, если дешевле будет купить новых, чем телепортировать этих.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **14 Апреля 2011, 13:36:28**

Посчитав в уме деньги, Шарассил вздохнула и мысленно попрощалась с хорошей рапирой. Однако это вовсе не отменяло других покупок.

- Всю жизнь мечтала о хорошей рапире. Видимо не в этот раз, - пожав плечами произнесла Шарассил, оглядываясь по сторонам в поисках нужного магазинчика, - Придётся экономить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **14 Апреля 2011, 13:40:18**

- Ты, видно, девочка, ни разу не торговалась с калишитом, - весело откликнулся Самир. - Уверения в его исключительности, приведут только к тому, что подлец взвинтит цену. Тут хитрее надо, ага. Изъяны искать, грозить уйти к другому. Хотя, что толку в этих разговорах? Маги, способные перенести сразу столько людей, служат у нашего светлоокого Силь-паши, долгого ему века, и им наши медяки совсем без надобности, ага. Да и поди с ними встретиться. Они абы кого к себе не пускают. А Махмуд -

свой человек, я его не первый десяток лет знаю. Не предаст и не продаст. На него, как на себя могу положиться. Ну а денежек мы подсоберем, не сомневайтесь. Я кое-чего подброшу, старых должников тоже обойти можно. Ну и зайдем, если уж совсем не хватит.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **14 Апреля 2011, 13:56:16**

- О, даа, - хихикнула Айлир, - Если бы меня сюда и занесло, то только в составе действующих вооруженных сил. А тогда Калимпорт был бы сооовсем другим.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **14 Апреля 2011, 14:02:12**

Меркатор не сдержался и засмеялся в голос, оценив шутку Айлир

- Да, судя по тому, что я вижу, даже жаль, что мы приехали просто как туристы - сказал он, вытирая наворачнувшиеся на глаза от смеха слезы

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **14 Апреля 2011, 14:04:11**

Серый Пёс был явно возмущен этими шутками, но сдержанно молчал. Однако в душе у него поднялась сильная злость, хотелось вытащить кукри и броситься на Меркатора и Айлир, осмелившихся так шутить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **14 Апреля 2011, 14:09:32**

Конар не сдержался и прослезился прямо на плече своего товарища. Уж слишком задело это его за живое:

- Я скучаю по той резне...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **14 Апреля 2011, 14:35:48**

- Не знаю о какой резне вы говорите, - холодно произнес Самир. - вот уже много лет наше государство, милостью Силь-паши, находится в мире с Тетиром, ага. Который, к слову сказать, тоже является частью государства, основанного Калимом, преемником же его является именно Калимшан. И уже намного веселее добавил:

- А насчет действующей армии, хехе, я бы на вашем месте, наоборот, вознес хвалу богам, что вы здесь именно с миром, ага. Иначе лежать бы вашим костям в пустыне Калим.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **14 Апреля 2011, 14:43:37**

- Да мы о другой резне - отмахнулся Меркатор - Калимшан тут не при чем. И агрессии к вам мы лично никакой не питаем, просто... издержки предыдущего вида деятельности, специфический юмор, кхехехе... Кхмда. Ну а насчет костей, я бы поспорил, вот уж поспорил - он подмигнул Самиру

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **14 Апреля 2011, 15:31:57**

- Я буду очень признателен, если ваш специфический юмор впредь будет более подходить обстановке и обществу, в котором вы находитесь, - произнес Самир, тщательно взвешивая слова. - Иногда слова могут иметь цену, которой их хозяин даже не предполагал.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **14 Апреля 2011, 16:03:11**

- О, кажется, нас предупреждают, - Айлир улыбалась до ушей, как довольная кошка, - Ты же вроде тоже воин, неужто не любишь вспоминать былые подвиги? Как вы дружным отрядом, где каждый тебе спину готов прикрыть и жизнью не пожалеет, как и ты для него? Когда вы вместе смеетесь, вместе деретесь и так же радостно всем отрядом дохнете.. И вот идете вы перевозмогать кого-то, кого начальство признало нехорошим, и как перевозможаете.. Что даже начальство удивляется!

- Кстати, почтенный Самир, раз уж речь зашла о неприязни, давайте обсудим это сейчас, пока у кого-нибудь из нас терпение не кончилось. Первое - мне не нравится, когда меня девочкой называют. Второе - я только что услышала от вас угрозу, хотя в ваш адрес, в адрес вашего города или народа не сказала ни слова. Я не люблю, когда мои слова домысливают. У вас ко мне личная неприязнь или у вас аллергия на бывших военных?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **14 Апреля 2011, 16:43:49**

- Именно так. Я предупреждаю о том, что необдуманные слова приносят много горя. Только боги знают, чем может закончиться в любом городе разговор о том, как бы туда завалиться всей армией. И уж тем более, если это слова тетица, сказанные в Калимпоре, - Самир все так же цедил слова, тщательно выебывая что сказать. Очевидно, ситуация ему совершенно не нравилась, но и промолчать он считал ниже своего достоинства. - Теперь поговорим о неприязни: ее у меня нет ни к тебе, ни к кому бы ни то было. Скажу больше, я даже когда убивал сфинкса, не чувствовал к нему неприязни. Такой уж я человек, незлобивый, ага. Если же тебя оскорбило мое обращение - ну прости старика. Я тебя постарше лет этак на тридцать, как же мне тебя еще называть? Ну давай придумаем что-нибудь другое, "красавица" пойдет, ага? Свое же мнение относительно твоего поведения и, особенно, поведения вон той, - старик кивнул в сторону Шарассил, - я лучше оставлю при себе. Добра с того не будет, а дело у нас слишком важное, чтобы сеять недоверие.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **14 Апреля 2011, 16:53:56**

Конар явно хотел вмешаться, но в чем-то старик был прав, пускай и не полностью. Да и устраивает разборку прямо здесь не хотело, вообще время покажет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **14 Апреля 2011, 16:57:56**

-Просто иногда лучше промолчать.- Сдержанно произнес пёс, пытаюсь утихомирить свои желания.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **14 Апреля 2011, 20:06:21**

"Вон та", как выразился Самир, пропустила мимо ушей колкое замечание старика, а также и остальной спор. Погружённая в себя, девушка решала более важные вопросы: какого цвета взять походный костюм и как он будет гармонировать с двуручником у неё за спиной. При этом она молчаливо жестикулировала, какбы споря сама с собой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **14 Апреля 2011, 20:52:08**

- Ты же мой возраст не знаешь, а словами кидаешься... - ухмыльнулась Айлир, почесав ухо. - Впрочем, принято. Будем впредь брать другую страну для баек, мир большой. И зови меня Айлир.

- Я уже намолчалась сегодня на неделю вперед, - скорчив кислую рожицу ответила Серому Псу. - Достаточно того, что я не ответила тому человеку, что выпрашивал денег нагло позоря честь воина. Воротит.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **14 Апреля 2011, 22:36:16**

Ведя такой разговор, они оказались возле одной лавки, рядом с которой дремал на стуле темнокожий человек. Ростом он был едва ли выше Айлир. С первого взгляда было видно, что они попали, куда нужно. На прилавке лежало несколько начищенных до блеска клинков, а за прилавком на стене висел щит, длинный лук и колчан со стрелами. Торговец враз оживился, когда увидел, что компания обратила внимание на его прилавок.

- О, а вот и покупатели, - то ли вопрос, то ли утверждение прозвучало в его словах. - И сразу видно - профессуналы. Таких не каждый день увидишь. Чем же могу помочь, почтенные? Дайте угадаю - вы ищете оружие, и наверняка лучшего качества! И сразу могу сказать - вы нашли именно нужную вам лавку. Мои мечи и сабли берут сами телохранители Силь-Паши, да живет он вечно! А когда волшебникам нужно оружие или доспехи, чтобы зачаровать их - они сразу идут ко мне, ибо знают - покупая мой товар, они никогда не прогадают! Наверняка той очаровательной воительнице, - он повернулся к Шарассил, - нужен новый меч. Нет, дайте скажу - сабля, правильно? Лучшая сабля, которую только можно купить на юге Фазруна!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **15 Апреля 2011, 00:53:25**

Шарассил окатила продавца скептическим взглядом. В чём-то он был прав, она действительно потеряла саблю в пустыне. Однако сегодня ей хотелось чего-нибудь более существенного:

- Вообще-то сегодня мне нужны двуручник и арбалет с болтами, - девушка усмехнулась, - Однако давай посмотрим и на твою саблю, действительно ли она так хороша, как ты говоришь.

(нрпг: характеристики сабли и её совместимость с weapon finesse в мануалах не нашел, однако Шарассил вроде как её потеряла в пустыне если не ошибаюсь. Так что хочется подробностей - аппрайз чек))

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **15 Апреля 2011, 07:42:02**

- А мне нужен лук высшего качества и желательно ,чтобы со своей силой я мог использовать на максимум!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **15 Апреля 2011, 10:06:05**

Чтобы не скучать, Меркатор разглядывал оружие. В армии он навидался всякого железа, и хотя он особо не пытался научиться им владеть - с какого конца брать в руки меч он знал, а также мог различить саблю от фальчиона и так далее. Потому он пялился на мечи, вспоминая их названия, и в душе надеялся, что что-то не так...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **15 Апреля 2011, 12:52:06**

-Магические стрелы в наличии имеются?- Сухо спросил торговца Серый Пёс, спешиваясь.

(Спрашивает о магических стрелах +1)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **15 Апреля 2011, 13:28:48**

(Микки: Сабля - это одноручное оружие, к нему не применяется Weapon Finesse. Исключение делается для одного престиж-класса, у него на первом уровне есть спец.плюшка, которая позволяет использовать саблю с применением Weapon Finesse)
 Лицо торговца засияло, как начищенная медная монета.

- О-о, почтенные - клянусь Калимом и тысячей джиннов - у меня есть то, что вам надо. Сабля для воительницы - сей момент! - он на секунду скрылся под прилавком, и через секунду вынырнул, держа в руках изящную саблю, покрытую легким узором. Сходу было видно, что клинок и правда качественный, и сделан не абы как. В рукоять сабли был вделан небойшой алый камень. Крутанув его в руке, Шарассил понял, что он очень хорошо сбалансирован. Продавец продолжал заливать соловьем:

- Вы только посмотрите на баланс, на остроту лезвия. Настоящий мастер такой саблей одинаково легко рассекать перышко и двуручный меч? У дамы есть вкус, я понимаю. У меня есть пара недурственных, один из них у меня давно торгует один коллекционер, немалые деньги дает, да я не соглашаюсь - разве дело мечу на стене висеть, пыль собирать?! А вот у вас в руках, сразу вижу - он в ножнах ржаветь не будет! Хотите взглянуть? - и не дожидаясь ответа, он повернулся к Конару и Адлию.

- Воин, примерь вот этот лук, - он снял со стены длинный лук и протянул Конару. - Как на твою силу, пойдет? Магических стрел у меня сейчас нет - товар ходовой. Но! - он подмигнул Адлию - я знаю, где достать. Весь вопрос цены, вы же меня понимаете, а?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **15 Апреля 2011, 13:34:45**

-Ты хочешь с меня содрать деньги за информацию о том, в какой магической лавке найти стрелы? Да их четыре года назад любой уважающий себя торговец магическими вещами имел.- С возмущением произнес Серый Пёс.

-К тому же ты ведь наверняка имеешь что-то с этих продаж, раз направляешь туда покупателей. Тебе это будет выгодно в любом случае. Или я не прав? Может просто назовешь место где их прикупить?-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **15 Апреля 2011, 13:36:05**

- "Двуручный меч? У дамы есть вкус!" - пробормотал Меркатор, забавляясь - это - в цитатник, однозначно

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **15 Апреля 2011, 13:47:55**

Конар начал усиленно осматривать лук:
 - И сколько такой стоит?

Что за лук собственно? мастерворковский? на какую силу?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **15 Апреля 2011, 13:51:24**

- У дамы есть вкус, ага, - с ухмылкой поддакнул Самир из седла (он даже и не подумал спешиться перед лавкой). - Только, это, "зверобой" не для женских рук. Вот Конару он был бы в самый раз, аккурат по его стати. Кстати, парень, ты не думаешь перейти на настоящее оружие, ага? Дракон, чай, предстоит, не червяк какой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

C:\Users\KIM\Тучи сгущаются - Chapter I_ Что-то не так....mht

Отправлено: **Пушистик** от **15 Апреля 2011, 13:54:32**

- Настоящее оружие? Вы это о чем? Попробуйте как помахать моим клинком в одной руке? Сомневаюсь , что у вас это выйдет. Бой это не только грубая сила ,иногда нужны тактические приемы, а иметь свободную руку дает преимущества.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **15 Апреля 2011, 13:58:11**

- Это верно, - с охотой подхватил Самир, который был рад поводу просто поболтать, не углубляясь в межнациональные разборки и выяснения отношений. - Только я так думаю: самый лучший удар - это после которого второго не требуется, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **15 Апреля 2011, 14:01:20**

- Полностью согласен, вот только на примере это сфинкса и многих других монстров можно сделать вывод , что иногда даже самые могучие войны не способны все решить 1-2-мя ударами.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **15 Апреля 2011, 14:41:43**

- Это, кстати, очень печально. Затягивать бой с любой тварью - смертельно опасно. А вот был бы у тебя "зверобой", глядишь, мы б его в два удара-то и порубили, ага. Мы вот как в свое время делали: пять-шесть человек попрячутся по кустам, а один, значит, тварь выманивает и гонит к ним. Ну а как монстр рядом оказывается, тут они все и выпрыгивают. Чик-чик - и нету твари, ага. Ну иной раз, конечно, приходилось и голову поломать, тут от самого животного много зависит. Но в общем, делали так.
Ой, как-то раз, помню, местные подкинули работку. Все как обычно: тварь непонятная, здоровая, как лошадь, живет вон там. Ну и поперлись, выследили, логово нашли. В тот раз аккуратно очередь Фейруза скакать была, ага. Мы, стал быть, по кустам, а он вперед пошел. Ну и сидим, полчаса сидим, час сидим. Все сиделки отсидели, честное слово, а Фейруза с тварью нету. Ну, порешили пойти посмотреть, может она его схарчила уж давно или еще чего. Подходим к логову и видим Фейруза: сидит он на дереве упавшем, значит, и за голову держится, ага. Мы нему - что случилось? А он поднимает голову и говорит: "Не могу, парни, вытащить эту дрянь. Хоть убейте - не вылезает, урод". Оказалось, что этот "монстр" сам людей боится пуще, чем они его. Он, как только Фейруза почуял, сразу нырнул к себе в берлогу, раскорячился, лапами уцепился, ага. И, как мы его ни тянули, так и не вытащили. Весь день там проковырялись, а вечером к местным пришли, деньги вернули, говорим: "если вам надо, выковыривайте своего монстра из берлоги сами". Они: "как же так, сердешные, он же нас разорвет, если вы уйдете" и такие лица жалостные делают, ага. Тут-то мы и не выдержали. Я так никогда не смеялся, ни до ни после - думал помру.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **15 Апреля 2011, 14:47:04**

- А что за тварь-то была? - заинтересованно спросил маг

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **15 Апреля 2011, 15:01:19**

Крутанув саблю с последний раз, Шарассил со вздохом вернула её продавцу. Оружие было великолепно:
- Сабля мне не пойдёт, - девушка нетерпеливо барабанила пальцами по прилавку, - Показывай меч и арбалет, если конечно он у тебя есть.

Пока торговец возился за прилавком, она слушала рассказ Самира:

- Да, что за тварь? - поддержала она Меркатора. Хитро ухмыльнувшись, она представила, как выпускает подобную зверюгу рядом с деревней, а затем предлагает свои услуги.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **15 Апреля 2011, 15:03:05**

- Ой, да Тир его разберет, если честно, - пожал плечами воин. - Его и не видно особо было за корягами. То ли четыре, то ли шесть лап. Здоровый. Но не то чтобы очень, ага. Не зубастый, это точно. Мы его хватали руками - он даже не укусил никого. А шкура прочная. Умар пару раз его мечом ткнул, да только без толку.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **15 Апреля 2011, 20:53:31**

Конар, приложив немного усилий, растянул лук на максимальную длинну.
"Мда, хотелось бы натяг потуже", - подумал он. Сам по себе лук был неплохим, но и чем-то особенным тоже не выделялся.
Тоговец меж тем вернулся из лавки, неся небольшой ящик, и длинный продолговатый предмет,

завернутый в тряпицу. Когда он бережно развернул ее, взглядам путешественников предстал двуручный меч хорошейковки. Сразу было видно, что за ним хорошо ухаживали, клинок сиял на солнце, не было ни намека на ржавчину. Сам меч был выполнен в самом простом стиле, и не имел почти величавых украшений. Меч был мечом, но и Самир, и Конар сразу поняли, что его цена явно преувеличена. Например, до того же меча Самира этому было далеко. Вслед за мечом на прилавок легла коробка, внутри которой оказался легкий арбалет. С этим оружием дело обставало иначе. Арбалет с первого взгляда подкупал изяществом конструкции, а так же несомненным удобством рычага взвода тетивы и небольшим удобным прицелом. (луч обычный Str+2, двуручный меч тоже обычный, легкий арбалет мастер-ворк).

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **15 Апреля 2011, 21:29:47**

Шарассил придиричиво рассматривала выложенное оружие:

- У арбалета тетива слабовата, - она скептически зыркнула на продавца, желая чтоб тот сбавил цену, - А меч ничем не выделяется, чтоб отдавать за него столько золота. Ни камней, ни росписи, рукоять не гармонирует с цветом моих глаз. Даже 40 монет для него слишком высокая цена.

(не знаю, как происходит торг в днд, так что не пинайте ежели что не так:)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Апреля 2011, 13:16:43**

- Миледи, вы меня огорчаете! - закатывая глаза в притворном ужасе, воскликнул торговец. - Да у этого арбалета тетива самое то! Вы же не тяжелую катапульту берете, из которой выстрелил, а потом пока зарядишь - вас порубить успеют! А этот и стреляет хорошо, и поверьте мне - доспехи может прошить, сам видел! И перезряжается быстро! Очень качественное оружие, дешевле 400 монет просто не могу уступить - вы же сами видите, что он дороже стоит! А меч - вы не смотрите, что он не казист на вид - он не одну битву видел, и с честью все испытания выдерживал! Разве в битве важно, какая у оружия окраска, если он головы врагов кладет прекрасно? 40 монет- ну это же оскорбление, почтенная! Никак не меньше 80... и то - только для вас скидку делаю.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **16 Апреля 2011, 13:36:44**

- 80 монет!!! - вскрикнула Шарассил, оглядываясь по сторонам, делая вид, что собирается уходить, - Да в любом другом месте за такие деньги можно два таких взять! 50 монет и ни золотого больше!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Апреля 2011, 13:56:22**

- Ну милейшая воительница, позвольте! Ну где же вы возьмете ДВА меча за такие деньги-то смешные? А нам вы скидку сделаете! Ну жевое оружие, которым раз взмахнешь и - смеаешься! Я тут вам предлагаю прекрасное изделие! Поверьте - прослужит долго и верно! Так и быть - совсем себя в убыток вгоняю, но вы так прекрасны, что я не могу устоять - отдам за 75 монет!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **16 Апреля 2011, 14:02:17**

- Хорошо, будь по вашему, - Шарассил улыбнулась, - Беру за 75 двуручник и вон тот маленький кинжальчик.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Апреля 2011, 14:09:29**

Торговец заулыбался:

- Нет, что ни говори - калишита узнаешь везде! Что-то есть в нашем народе такое, чего больше ни в ком не увидишь! Нравится вы мне! Уговорили - кинжал пусть моим подарком будет! И меч за 75 монет ваш!

Торговец повернулся к Адилю:

- Э, почтенный, вы не скажите. Просто так магические стрелы вы не достанете - товар нужный, расхватывают в момент. Но, как говорится - места надо знать. Я смогу достать вам пару колчанов, скажем, завтра. Но задаток вперед - 30 монет. Остальное - после получения стрел. Ну как?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **16 Апреля 2011, 14:10:46**

Пафнутий не стал спешиваться перед лавкой. С момента общения с профессиональным нищим старик произнес едва ли пару слов.

Контраст между нищетой и показушной роскошью Калимпорта оскорблял чувство гармонии друида, а бесконечная какофония голосов неимоверно резала слух. Пафнутий понял, что его интерес к городу стремительно затухает, сменяясь желанием поскорее покинуть это грязное место.

Вильф чувствовал тоже самое. Волк яростно зыркал по сторонам, периодически скаля зубы и издавая

негромкий утробный рык, когда ему в нос особо сильно шибали местные ароматы или кто-нибудь их прохожих проходил слишком близко.

Друид потрепал волка по загривку и стал ждать, пока остальные закончат с покупками.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **16 Апреля 2011, 14:29:26**

Расплатившись, девушка спрятала кинжал за сапог, сделала несколько замахов мечом и пристроила его за спину. Её грызло неприятное ощущение, что она слишком быстро согласилась с предложенной ценой. Запрыгнув на лошадь и бросив последний взгляд на превосходный арбалет, она печально вздохнула.

- Так когда точно будут стрелы? Утром? Вечером? - Шарассил повернулась к Самиру и Меркатору, - Может всё-таки подождём? Всё-таки магические стрелы против дра... эээ... против того существа будут лучше. А я бы за это время успела призвать фамилиара.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **16 Апреля 2011, 15:21:18**

-И сколько же ты хочешь за два колчана?- Спросил пёс с недовольною миной.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **16 Апреля 2011, 18:07:01**

- Меч к цвету глаз это хорошо, - тихо повторила Айлир, оглядываясь вокруг. Что-то в городе ее беспокоило непривычностью. И это были не нищие и не обнаглевшие торговцы. Не хватало чего-то привычного в лицах в толпе, но чего?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **16 Апреля 2011, 19:13:11**

- По мне, так сумма на телепорт немалая выходит, - теребя подбородок, прикинул Самир. - За день вряд ли соберем. Просто так зайти к должнику и взять деньги тоже не дело, надо и посидеть, и винца выпить, кальян покурить тоже, ага. Я вот думаю, меч свой старый найти тоже, куда сунул уж и не припомню - еще время. По хорошему, так на неделю делов, не меньше. Однако ж Карим, ага... Да... Нужно торопиться...
Старик вздохнул.
- Но день мы тут еще проковыряемся, как ни крути. Мэтру Меркатору тоже вот в доки нужно - опять же время. Так что, да, день, может, и два. Ну, если сегодня считать, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Апреля 2011, 23:01:56**

Тем временем торговец продолжал разговор с Адилем:
- Два колчана - это 40 стрел, почтенный. Ну, тысячу восемьсот пятьдесят золотых - достойная цена, вы согласны?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **16 Апреля 2011, 23:06:26**

Пафнутий прикинул чего-то в уме, затем сказал:
- Ну, за себя с Вильфом я заплачу. Только, это, мастер Самир, не знаете ли вы тут какого-нибудь коллекционера старинных монет. Древнее золото из руин, в отличной сохранности - это может дорого стоить. А вы со своей репутацией среди местных поручитесь за подлинность находки.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Апреля 2011, 23:11:33**

Самир мог лишь предполагать, что кто-то из магов может коллекционировать подобные вещи. Лично такого коллекционера он не знал. Возможно, Махмуд мог подсказать такового?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **16 Апреля 2011, 23:23:22**

- В другое время я бы настоял на том, чтобы заниматься телепортом сам, ага, Но из-за всей этой кутерьмы, я просто не могу не принять вашего щедрого предложения, уважаемый Пафнутий. - Самир выглядел удивленным и до крайности обрадованным. Он церемонно поклонился и произнес. - Время не ждет, и чем скорее у нас будет заветная сумма, тем быстрее мы окажемся в Мемноне. Ну а там я уж позабочусь, чтобы спустить три шкуры с этого негодника Карима, который заставляет добрых людей жертвовать поистине огромные деньги, чтобы вытащить его задницу из неприятностей, ага. Я ваш должник, уважаемый Пафнутий, что тут говорить, поверьте, быть в долгу я не привык, поэтому располагайте моим домом, рабами и мечом, как вам будет угодно, ага.

А вот с коллекционерами, - добавил он потом. - мне как-то не приходилось общаться, все повода не было. Ну не голову же паучью им тащить, ага. Может саббалад какой купит, если предложить. Или у того же Махмуда спросить, глядишь и подскажет чего, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **17 Апреля 2011, 01:42:19**

По ответу Самира Шарассил начала догадываться, что тот считает себя обязанным уплатить всю сумму за телепорт группы. Открыв было рот она тут же его закрыла: почему бы не воспользоваться великодушием старика? В конце-концов, если будет нехватать или если потребуют, она всегда сможет внести свою долю. Но повод потратить деньги появился и девушка метнула взгляд на длинный лук, потом на Конара и вопросительно подняла бровь. К чёрту экономию, жизнь дороже!

(нрпг-скрипт (возможно меня какое-то время не будет): если Конар не берёт лук и из него можно стрелять раз в ход, Шарассил торгуется и покупает. Если нельзя, или Конар его берёт - берёт то, из чего можно, но не мастерворк)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **17 Апреля 2011, 04:59:17**

- Ну, стало быть, спросим про монетки у Махмуда, - кивнул старик. - А по поводу денег - не берите в голову, мастер Самир. Кажется, это местный поэт сказал: "всё, что спрятал, то пропало; всё, что отдал - то твоё".

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **17 Апреля 2011, 05:34:15**

-Да... цена практически честная. Не то что с этим двуручным мечом. Подготовь для меня один колчан - Сказал Пёс, выкладывая стопочкой задаток.

-И я думаю тебе стоит таки скинуть... до равных чисел. Скажем 900 монет за колчан. Большие деньги, между прочим. Что касается Карима... может мы для начала поделим остатки деньжат и потом уже посмотрим что делать с телепортацией? У нас ведь был еще какой-то щит, и конар за кольцо не раздал деньги. Ну... и я за эту проклятую фигнюшку, хе хе хе.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **17 Апреля 2011, 15:34:53**

Меркатору нравилась идея, что Самир платит за всех, но время, время... Кариму надо было помочь, а сокровища дракона, в конце концов, должны были покрыть издержки... Эх. Была ни была.

- Я думаю, мы все можем скинуться, чтобы... набрать нехватющую сумму - осторожно подбирая слова сообщил Меркатор - это позволит нам сэкономить время.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **17 Апреля 2011, 16:06:59**

(Ну что - тогда может - все соберутся где-нибудь, и скинут кто сколько хочет может на телепорт? И заодно итоги по финансам подведем)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **17 Апреля 2011, 16:16:23**

-Самир, думаю, как калишманец, ты поймешь мое предложение.- Начал Адиль, оторвавшись от стойки. -Сейчас я вложу денег в телепортацию, и, если они окупятся мне в ходе нашего похода в логово и спасения этого парня более чем... скажем в полтора раза, то ты мне ничего не будешь должен. Если нет, то просто вернешь недостающую сумму до этого предела. Думаю наше путешествие принесет нам денег более чем достаточно, и потому врядли тебе понадобится возмещать это дело. Но и я буду чувствовать себя спокойнее. Как тебе эта идея?- Сказал он.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **17 Апреля 2011, 23:19:59**

У Самира было не так много больных мозолей, но, похоже, окружающие вознамерились отдавить их все. Старик насупил и единым махом выдохнул:

- Если вас что-то не устраивает, многоуважаемый Адиль, я не настаиваю на этом, ага. Вы всегда можете покинуть нас и, лично я не буду держать на вас зла. В сделки же вступать я не намерен, и уж тем более торговать жизнью моего племянника. Да, племянника, потому что Фейруз был для меня братом не иначе. Или вы с племянником нет. Другого не дано, а потому определитесь сейчас. Платить никак я не намерен, ага.

И потом, уже немного успокоившись, он продолжил, обращаясь уже к Меркатору:

- Мэтр Меркатор, я никогда не забуду вашей помощи. Может вы и обосновываете свои действия чисто меркантильными интересами, но я вижу, что в вашей груди бьется по-настоящему благородное сердце. Я рад, что богам под интереса свели меня в замечательным человеком, как вы.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Апреля 2011, 08:10:04**

- Ну так что, воин? Как тебе лук? Прекрасная вещь, понимаю, что ты из рук его выпускать не хочешь! И всего 650 монет, и он твой! - торговец явно был доволен тем, что у него сегодня удачный день.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **18 Апреля 2011, 08:34:22**

- 650 монет! Да он и 100 не стоит! Его и 5-ти летний ребенок натянуть сможет! Ты меня разозлить хочешь? - Конар явно был раздосадован, как "это" могло столько стоить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Апреля 2011, 09:49:55**

- Ну так Карим мой друг, все таки - смутился Меркатор.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Апреля 2011, 10:34:00**

Казалось, торговец был возмущен до глубины души таким ответом варвара:

- Почтенный, да вы посмотрите на качество работы! Да такой лук не каждый эльф из королевской стражи имеет! И натяг у него самое оно! Но если вам нужно что-то помощнее...то у меня есть один экземпляр, который чуть поболее бьет.

Торговец снова скрылся в лавке, и через несколько секунд вернулся с другим длинным луком. Этот был похуже первого, но взяв его в руки и натянув, Конар понял, что у этого и правда натяг титивы больше

- За этот меньше прошу - всего 500 монет, - сказал торговец.

(Длинный составной лук Str+3, обычный, не мастерворк)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **18 Апреля 2011, 10:39:06**

- Ну...этот все еще детский лепет! А еще по-туже и дешевле!*Демонстративно показываю, что тетива слабовата и щас*

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Апреля 2011, 10:49:57**

- Силач ты воин, как я погляжу. Нет, туже лука сейчас у меня нет. Такие, как ты, не часто попадаются - обычно под заказ и беру. Если хочешь - можешь заказать такой лук - через деньков 5-6 будет. А может - и пораньше. Но дешевле ты не найдешь. Длинный составной лук такого натяга - он тебе будет стоить никак не меньше 550 монет. А если ты еще и хочешь качество работы соответствующее - то это сразу цена около 900, а то и всей 1000 - как с мастером договоримся. Будешь заказывать? Я постараюсь цену сбавить, как можно - вижу, что тебе не для красоты нужен. Я тем, кто оружием по назначению пользуется, всегда цену сбавляю - ненавижу тех, кто такие вещи ради бахвальства покупает.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Апреля 2011, 11:01:54**

Неожиданно на улице позади путешественников послышались конское ржание, грохот и треск падающего дерева...и детский крик. Следом последовала отборная ругань.

Когда компания обернулась, на дороге на дыбах стояла лошадь и ржала. Рядом валялся треснувший ящик, из которого текло что-то темное. Рядом с лошадью стоял, видимо, ее хозяин, калишит высокого роста и орал на двух девочек, лет 7-8 от роду, одетых в нечто, напоминавшее хламиды. Они испуганно жались одна к другой, и лишь закрывали лица ладошками. У одной в руках была палочка, а ее глаза были замотаны серой тряпкой. Калишит распалился еще больше, в его руке появился хлыст. Вокруг начала собираться небольшая толпа, но никто ничего не предпринимал.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Апреля 2011, 11:07:30**

- Эй-эй, почтенный, охолони маленько, - вмешался Самир, когда намерения долговязого обрисовались предельно ясно. - Кто же это на детей руку поднимает, ага!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **18 Апреля 2011, 11:10:22**

- Не вздумай бить детей -, грубо сказал Конар. варвар делает "бууу"

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Апреля 2011, 11:11:04**

Меркатор повернулся к калишиту. Ему была неприятна эта сцена, и хоть здесь, в этом странном городе, были свои порядки... маг не хотелось, чтобы тут избивали детей, по крайней мере *при нем*. Он открыл было рот, но тут вступились Самир и Конар. Маг удовлетворенно хмыкнул.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Апреля 2011, 11:42:27**

Калишит явно не был намерен гасить свой пыл, даже при виде двух воинов.

- Не лезьте не в свое дело, наемники! - последнее слово он словно выплюнул с презрением. - Кто мне заплатит за масло?! Я убытков на несколько сотен понес! А все из-а этой маленькой дряни, кто эту слепую на дорогу-то выпустил!!! Не могла потом пройти?! Чего обязательно перед моей лошастью было, да?!

Свистнул хлыст, девочка с повязкой на глазах тонко вскрикнула, от ее плеча до груди пролегла кровавая полоска. Хламида из простой и ветхой материи явно не была рассчитана на то, что по ней будут стегать хлыстом.

Толпа зашумела, но вновь никто не подошел к девочкам, чтобы помочь. Торговец хмыкнул:

- Влипла Рами на этот раз. Меранж из нее всю душу вытрясет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **18 Апреля 2011, 11:46:39**

- Прекрати или будешь иметь дело со мной!- и с этим словами Конар выхватил меч.

Сосбтвенно ,если он не останавливается, то атакую с 2-х рук. Если останавливается, то все равно отхватывает кулаком.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Апреля 2011, 11:48:04**

- Лучше не кипятись, а то я охлажу тебя,.. заклинанием - холодно добавил Меркатор

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Апреля 2011, 11:58:53**

Увидев сверкнувшую сталь, и решительный вид Конара, калишит остановил уже готовую ударить руку с хлыстом.

- Варвар, да ты представляешь, кто я? Спрячь железо, да моли своих варварских богов, чтобы я забыл твое лицо! И ты тоже, господин в мантии, корчащий из себя мага! Дуйте отсюда по своим делам, и не лезьте, пока я садимминов не позвал!

Как в театре, стоило упомянуть стражу, как она была тут как тут. Из толпы вышли трое мужчин, одетых в кольчуги, с копьями в руках. На поясах у них висели кривые сабли.

- Что за столпотворение?! - повысил голос один из стражников. - А ну - все разойдитеесь мешаєте только вдвигаться по улице! Что за... о, господин Меранж - что тут у вас произошло?

Калишит опустил хлыст и начал объяснять. Девочки, казалось, боялись пошевелиться, и только тихонько плакали.

(из партии хочет кто-то что-то сказать? Если нет, то напишите - я тогда отпишу диалог между каилишитом и стражей)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **18 Апреля 2011, 12:07:20**

Конар прекрыл собой девочек и был настроен очень решительно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Апреля 2011, 12:09:10**

- Эта тварь бьет детей хлыстом - ледяным тоном сказал Меркатор - нам неважно, кто это, и какое положение занимает, но такое низкое поведение мы допускать не намерены. Или вы в вашей стране не стыдитесь столь гнусного, бесчестного поведения... своей, как я понимаю, аристократии? Ваш цвет не имеет значения, если вы считаете, и это считается нормальным? Если это так, я шокирован. Если же нет, тогда наши требования - перестать издеваться над детишками - вполне понятны для всех разумных людей, не глухих к вопросам чести и совести.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Апреля 2011, 12:15:25**

- О да, садиммины были бы как раз кстати, - кивнул Самир. - А то никакого порядка на улицах, ага. Вы можете пожаловаться сабалладу и он уже будет судить кто прав, кто виноват и какую компенсацию вы заслужили. А до тех пор - никакого рукоприкладства, это же дети, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **18 Апреля 2011, 13:10:38**

Старик во время конфликта молчал, сжимая кулаки. В иное время труп торговца уже рвали бы волки, но Пафнутий понимал, что воевать со всем городом им явно не с руки. Однако когда к "господину Меранжу" подошли заискивающие стражники, друид приготовился читать заклинание - специальный призыв для "городских нахалов, которые по хорошему не понимают". Вступивший в дискуссию со стражниками Самир (представитель местной аристократии, насколько мог понять Пафнутий) заставил друида попридержаться коней. Возможно, эту ситуацию еще удастся разрешить миром.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **18 Апреля 2011, 15:50:18**

- Так-так, и что же тут у нас? - Шарассил с усмешкой посмотрела на Меранжа из седла, - Я погляжу господин Меранж не привязал кувшин с маслом к лошади и теперь обвиняет девочек? Может стоит лучше заботиться о своих товарах?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **18 Апреля 2011, 16:08:08**

Псу показались странным, что Самир так легко отказывается от предложенной помощи, и желает чтобы все тратили свои собственные деньги ради его парня. Сам же он был не против спасения из беды какого-то там молодняка, но он не хотел тратить ради этого целое состояние. Дракон, если существовал, конечно, подогревал интерес следователя - было бы не плохо посмотреть на то как его группа собирается справиться с столь сильной тварью.

Но размышления Адила прервали ныне происходящие события.

Все были возмущены поступком этого человека, но больше был возмущен Серый Пёс. И он был возмущен даже постылом тем, что этот человек ударил девочку плетью, он был возмущен безнаказанностью сего деяния. Стражники, похоже, намеревались лизать пятки этому "господину". -Как же низко пала стража Калимпорта. Садиммины. Я не могу поверить, что мой отец, мой прадед, и все мужчины моей родословной до четвертого колена состояли в том, что я вижу перед собою. Что я был одним из вас в свое время. За эти четыре года, вы, похоже, все потеряли остатки чести и чувства долга. - Говорил он. Его речь в отличии от короткой слов варвара, насмешки наемницы, и строго молчания Пафнутия была преисполнена презрением к стражникам, только что вышедшим из толпы. -Вы позволите такое беззаконие этому мерзкому человеку, только из-за того что у него есть деньги? Или можете вы просто его боитесь? Давайте я заплачу за то, чтобы вы навесили ему пару плетей. Как смотрите на такое предлоение? Давайте я зарабатываю... за месяц?- Продолжил он, выходя вперед, и доставая дубинку, оставшуюся у него еще с тех времен когда он разгонял массовые беспорядки в составе Садимминов.

(Достаю Sap)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Апреля 2011, 16:10:32**

- О, дайте и мне дубинку, я присоединюсь! - с серьезным видом предложил Меркатор. Ему нравилась идея дать по физиономии этому надменному идиоту... который посмел назвать его "корчащим из себя мага"

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **18 Апреля 2011, 16:12:58**

- А можно мне тоже? Я готов заплатить!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **18 Апреля 2011, 16:39:58**

- Прекратите пороть горячку вы все, - Самир увещевал собравшихся с высоты своего седла и прожитых лет. - Не будет никакого толка, если тут начнется потасовка. Вы станете обычными вострунниками и тогда уж точно к вашим словам никто не прислушается, ага. Воин тронул поводья, а пошла лошадь сдвинулась вперед, тем самым, несчастных малышей и не в меру разбушевавшихся товарищей от разъяренного торговца.

- Почтенный Меранж, - обратился к нему Самир, - призываю вас не сомневаться в мудрости и честности здешнего сабаллада и подать официальную жалобу с просьбой возмещения убытков, ага. Или вы сомневаетесь, что достопочтенный сабаллад рассудит по чести?

Чек дипломатии

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Апреля 2011, 16:46:08**

После слов Самира старший садиммин удивленно посмотрел на него с явным уважением, т.к. он уже решил, что вот-вот начнется драка с задиристыми иноземцами. Страже было не впервой усмирять "качающих права" варваров, но старший видел, что если тут начнется драка - то все будет серьезно. -Так, а ну назад! - старший садиммин сделал знак своим людям, те опустили копыя и выставили их в сторону Адила Меркатора. С лестниц спускались свои садиммины, числом около десяти. - Стыдитесь, господа! Особенно ты, который называет себя потомком садиммина! Мы должны разобраться в чем дело, а не пороть всех кого ни попадя. Уж не тебе ли этого не знать? И не стоит обвинять нас во взяточничестве! Благодарю тебя, воин, не знаю твоего имени - это было сказано

Самиру. - Сразу видно благоразумного и мудрого человека. А вы, господин Меранж, хороши, нечего сказать - плетью ребенка бить - это уже совсем ни в какие ворота не лезет, даже если девчушка и натворила дел. Воин, спрячь свой меч, пока у тебя его не отобрали, и отойди к своим, - старший страж повернулся к Сонару. - Девчушки, не ревите! - стражник наклонился и ласково погладил девочек по грязным волосам.

- Почтенный садиммин, из-за этой пигалицы моя лошадь опрокинула ящик с очень ценным товаром, который заказывали по приказу самого верховного Паши! Что я теперь скажу?! Моя репутация, мое честное имя, сам товар - все погубило! Да ей за такое.... - торговец, казалось, готов был разорвать на части и девочку, и лошадь, что опрокинула ящик и заодно всех наемников и садимминов.

- Ну-ну, никто не спорит, что вы в убытке, господин Меранж. Давайте мы пригласим сюда доверенного саббалада, вместе подсчитаем ваш убыток, как нормальные люди. Эй, кто-нибудь знает этих девочек? Кто их родители??

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Апреля 2011, 16:49:48**

- А, так это всего лишь торгаш... Надо же, какой стержовный - немного разочарованно сообщил вслух Меркатор. Наказать дрянцо не получилось, но ситуация пошла уже по более контролируемому пути, и дальше давить было бессмысленно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **18 Апреля 2011, 16:57:58**

-А при въезде в город, когда против одного человека были двое бандюг, вы даже и пальцем не пошевелили. Вам стоит лучше следить за своей стражей.- Сказал Пёс старшему садиммину. Его сильно успокоили слова того, и он теперь даже улыбался.

-Взяточничество среди вас было всегда. Но я рад, что вы проявляете подобное... благоразумие. Я уже совсем отчаился, когда увидел что творится на улицах моего города. Однако, я требую плети для этого человека. Он совершил преступление, в отличие от слепой девчушки, которую он сам же чуть не раздавил лошадью.- Слегка преукрашивая события сказал Пёс.
(Блеф если надо)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **18 Апреля 2011, 17:14:56**

Поморщившись при виде саддимминов, девушка посчитала инцидент исчерпанным. Спорить со стражей желания не было. Спрыгнув с лошади, она подошла к торговцу и невозмутимо растянула первый лук, от которого отказался Конар, делая вид, что ей это даётся легко.

- Лук и вправду стабват, - Шарассил улыбнулась продавцу, - Думаю, 100 монет достойная цена, не так ли?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Апреля 2011, 18:10:33**

Торговец оружием моментально забыл о произошедшем на улице, когда ему предложили ТАКУЮ низкую цену за его товар:

- Да как же так можно, почтенная? Этот лук стоит никак не меньше 630 монет. Качество работы у него изумительное! То, что вы и ваш друг растягиваете его легко - не говорит о том, что он слабый! Просто вы очень сильны и вам нужны более серьезные луки, хотя по вам и не скажешь. Нет, никак не меньше 630 монет!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **18 Апреля 2011, 18:12:28**

- отлично, я беру тот у которого внешний вид по хуже, скажем за 480 , - опередил Конар

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **18 Апреля 2011, 18:20:18**

Шарассил посмотрела на лук, который выторговал Конар и одобрительно кивнула. Растянуть его она даже не стала и пробовать.

- 630! Да это же бешеные деньги за такой лук! Вот скажи, чем он лучше того, другого? Тетива слабая, росписи и резьбы нет, камнями он не инструктирован. Хотя, если у тебя есть лук чуть похуже с таким же натягом, взяла бы его за 300, вместе с колчаном, может быть, - весь вид Шарассил как бы говорил, что лука хуже этого она сроду не видывала, а уж о том, каким плохим будет лук "похуже" не стоило даже говорить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **19 Апреля 2011, 23:55:44**

Торговец оружием надулся.

- Нет, милейшая воительница. Такого дешевого оружия вы нигде не найдете. Другие луки у меня есть, но это или просто длинные луки, не составные, или короткие луки. Да и по такой дешевке, как вы предлагаете, я отдать их просто не могу. Это же прямой убыток.

Тем временем Адилю ответили почти одновременно купец и начальник садимминов.

- Мне плетей?! Да как ты смеешь, наемник! Неважно, кем ты был в прошлом - сейчас ты никто! Я честный торговец и аристократ! За что я должен понести наказание? За то, что этой слепой вздумалось кидаться под копыта моей лошади?!

- Почтенный, не знаю твоего имени - в любом случае, ТРЕБОВАТЬ ты ничего не имеешь права, - старший страж разговаривал с Серым Псом учтиво, но было видно, что тот ему не нравится. - Ты можешь подать жалобу саббаладу, и после разбора твоего дела и твоих претензий господину Меранжу, он решит, выносить ли ему наказание, или нет... Рахим! - из ряда садимминов выступил один из воинов - беги к саббаладу, пусть пришлет сюда своего доверенного. Надо оценить ущерб. И все же - чьи это дети?!

- Слепая девочка - это Рами, дочь вдовы Хасимана. У ее матери тут мастерская неподалеку, - отозвался один из стоявших зевак. Садиммин приказал еще одному воину:

- Отведи девочек домой - а то они сейчас от страха помрут. Пусть успокоятся. Где найти родителя этой Рами, мы теперь знаем.

- Но как же так, почтенный страж... - пробовал возражать торговец с хлыстом. - Девчонка сейчас сбежит и...

- Да куда она не денется, господин Меранж. Отпустите вы ребенка к матери - что вам с нее сейчас-то взять? Девочке и так нелегко - вечно во мраке блуждает же.

Торговец что-то пробубнил себе под нос, но спорить с садиммином не стал.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **20 Апреля 2011, 00:10:43**

Поняв, что от торговца она больше ничего не добьется, Шарассил отвернулась и послушала разговор Адиля. Упоминание мастерской матери Рами посеяло семена любопытства, и она, как-бы невзначай спросила торговца:

- Чем занимается мать той девочки? Сможет ли она заплатить?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **20 Апреля 2011, 08:10:19**

На физиономии торговца промелькнуло каок-то чувство...неужели жалость?

- Нет, едва ли. У них жизнь не самая богата. Вы, возможно, видели, ее мастерскую. Она отсюда недалеко, бли. У них родом. Зейра занимается тем, что латает горшки, сковородки, кастрюли. Хасиман, кузнечное дело неплохо знал, вот чему-то жену и обучил. А как помер, так она начала в кузнице работать, чтобы Рами и себя прокормить. А Рами ей особо помогать не могла, как ослепла... - не закончив фразы, торговец покачал головой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **20 Апреля 2011, 09:12:02**

Пафнутий повернулся к торговцу:

- То есть слепота девочки - не врожденная? Скажите, почтенный, вы не в курсе, что именно с ней случилось - это физическая травма или же результат болезни? Болезнь я мог бы исцелить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **20 Апреля 2011, 09:35:42**

Физиономию торговца исказила злость:

- Не в курсе, как же! Да тут все по горло... - дальше он осекся на полужразе, и его гримаса исчезла, как и появилась, сменившись испугом.

- Не хочу я сплетничать, почтенный старец. Я простой торговец, и веду свои дела, стараясь выжить, как и большинство здесь. Бедняжке Рами просто не повезло... Не хочу я говорить об этом, почтенный, вы уж извините.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **20 Апреля 2011, 09:41:26**

- А может вы все таки нам скажите!Возможно мы сможем помочь девочке. Хуже уж точно никому не будет. - Несколько разгорячился варвар, хотя и убрал меч в ножны.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **20 Апреля 2011, 09:44:27**

Самир с удовлетворением качал головой и покручивал ус. Похоже, фаза неконтролируемой перепалки прошла, и ситуация вошла в более спокойное русло. Всеобщая потасовка уже не казалась такой вероятной. Это ободряло и успокаивало, особенно учитывая то, что настоящая жуть еще только предстояла. Отогнав неприятные мысли, воин осмотрелся: садиммины взяли ситуацию под контроль, а самые горячие головы из числа его новых товарищей уже, кажется, потеряли интерес к происходящему. Вот и славно.

Быстро взвесив "за" и "против", Самир предложил:

- Я, пожалуй, провожу девочек, ага, - и, обратившись к партии, добавил. - Подождите меня тут, пожалуйста, я быстро.

Затем он наклонился и протянул руку слепой Рами:

- Ну-ка, малышка, хватайся. Сейчас тебя дядя на лошадке прокатит.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **20 Апреля 2011, 09:47:41**

- Воин, не твое это дело. И не мое. Если уж так хочется - с самой Зейрой и поговорите, пол-квартала к воротам, маленькая кузня с той же стороны улицы, что и моя лавка. Вы ее узнаете - тут женщин-кузнецов кроме нее и нет, почитай. А меня в покое оставьте, если покупать более ничего не желаете. Или, может - ты все же надумал себе взять лук, а? Смотри, упустишь товар - тебя опередит кто-нибудь, потом ведь жалеть будешь, да поздно окажется, - с хитрецей проговорил торговец.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **20 Апреля 2011, 09:49:46**

- я возьму тот, что с большим натугом, - угрюмо ответил варвар
я уже заявлял о его покупке

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **20 Апреля 2011, 09:54:21**

Слепая девочка, видимо, от страха ничего не соображала. Да и ее подруга тоже. К лошади Самира подошел воин из садимминов, которому было приказано проводить девочек домой, взял Рами на руки и посадил на лошадь. Потом так же посадил и ее подругу. Сам встал рядом, и обратился к Самире:
- Почтенный, я с тобой пойду. Ты не серчай, но у меня приказ старшего. Сам понимаешь. Я знаю, кстати, где она живет, я ее папашку знавал.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **20 Апреля 2011, 09:58:29**

Владелец оружейной лавки радостно улыбнулся:
- О, другой разговор! Он попроще, конечно, но с твоей силой - доспехи ты из него будешь прошивать, как тряпочки, помани мое слово! 500 монет с тебя!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **20 Апреля 2011, 10:00:13**

- не добавите ли за эту сумму немного стрел и колчан? Разумеется обычных.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **20 Апреля 2011, 10:04:28**

- Варвар, ты мне нравишься! Я таких, как ты видел не раз и не два - но у тебя, я смотрю, не только мышцы, но и деловая хватка имеются! Договорились! В подарок кончан стрел тебе дам еще! - торговец снял со стены колчан, наполнил стрелами, и протянул его Конару.
(итоги закупок: Шарассил - плюс двуручный меч и кинжал, минус 75 монет.
Конар - плюс длинный составной лук Str+3 и колчан с 20 стрелами, минус 500 монет).

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **20 Апреля 2011, 10:12:46**

- А то, - согласился Самир. - Вдвоем-то оно завсегда веселей, ага.
Как можно ласковой старик обратился к одной из девочек:
- Расскажывай, где твоя мама живет? Куда нам ехать?
Не то, чтобы он не верил стражнику или испуганно в его знании дороги, скорее это была попытка успокоить девочек, отвлечь от того, что произошло пару минут назад, наладить контакт. У самого Самира никогда не было детей, и, наверное, поэтому он проявлял такое участие к судьбе этих, совершенно незнакомых ему, малышей.

Дипломатия, наверное

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **20 Апреля 2011, 10:23:01**

Меркатор, не говоря ни слова, направил лошадь за Самиром. Ему было немного скучно, надоело смотреть на торговлю, а с купцом смысла больше не было общаться.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **20 Апреля 2011, 10:29:17**

Девочки прижались друг к другу, Рами испуганно поворачивала личико, замотанное повязкой, в разные стороны. На вопрос Самира она испуганно пролепетала:
- Наш дом...дальше, к воротам. Он слева... он маленький такой, на нем вывеска, а на ней подкова, сабля и кастрюлька.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **20 Апреля 2011, 10:31:18**

Конар последовал примеру Меркатора.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **20 Апреля 2011, 10:36:29**

- А мама дома, как ее зовут? - продолжал Самир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **20 Апреля 2011, 10:39:14**

Девочка ответила, смотря на Самира невидящим взглядом:

- Зейра. Она очень красивая! У нее замечательные длинные черные волосы! И лицо очень красивое! Папа всегда так говорил.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **20 Апреля 2011, 12:39:05**

- Ну, спасибо и на этом, - сказал Пафнутий торговцу и двинулся следом за остальными к дому девочек. В старике проснулось любопытство. Может быть это проклятие? Или какой-нибудь больной на голову маг развлекается?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **20 Апреля 2011, 13:07:26**

- А-а-а, так вот вы в кого такие красавицы, ага. А я думаю, откуда такие симпатичные девочки берутся? А скажи, мама сейчас дома, чем она занимается?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **20 Апреля 2011, 13:14:46**

- Любопытно. Чем дальше, тем интересней, - ни к кому конкретно не обращаясь пробормотала Шарассил и двинулась вслед за Самиром. Нужно найти того, кто ослепил девочку: шантаж всегда был прибыльным занятием.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **20 Апреля 2011, 19:05:12**

Однако, в то время как группа двинула дальше, пёс продолжал распыляться. В этот раз была задета его честь, и он просто не мог отступить, следуя заветам которые оставили ему еще прадеды. -Ты, ничемная тварь, чуть не задавившая ребенка и ударившая его за это хлыстом, смеешь называть меня "ником"? Смеешь тыкать мне под нос своими титулами, что ты уважаемый торговец и аристократ? Что же. Аристократ ведь должен уметь постоять за свою честь, шакалье отродье. Я думаю когда в высших кругах узнают что тебя избил дубинкой какой-то бедный путник - будут долго смеяться. Давно я не видел таких кусков мяса как ты, ты наверное очень долго отрицивал свое брюхо.- Язвя говорил Пёс. Затем он распрямился, слегка размял шею, и громко, на всю улицу, огласил. -Миранж. Я, Адиль Ибн Джавид, вызываю тебя на дуэль. На закате солнца, за городскими воротами. Я заставлю тебя ответить за твои слова и поступки!-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **20 Апреля 2011, 22:43:04**

У стражников при словах Пса немного отвисли челюсти, даже начальник садимминов чуть опешил.

Купец сначала удивился, затем расхохотался:

- На дуэль? Великий Калим, и сохранились же еще такие. Почтенные садиммины, вы же видите, тут вопросы личной чести оказались затронуты, прошу вас - позвольте мне самому выяснить отношения с этим хамом. Я обещаю - никто не затронет вас в том, что вы достойно несом службу. Эй, ты... Адиль Ибн Джавид! Смотри, не опоздай на свой собственный вызов! И полюбуись сегодня на солнце в последний раз, - уже вполголоса добавил купец, чтобы его не слышали стражники. Но Адиль услышал и эту фразу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **20 Апреля 2011, 22:54:38**

(слова про дуэль услышали все, кроме Самира)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **20 Апреля 2011, 23:10:49**

Старик неодобрительно покачал головой.

- Непонятно, на что рассчитывает Адиль. Люди типа Меранжа не дерутся честно. Там будет либо засада, либо еще какой-нибудь обман .

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **20 Апреля 2011, 23:37:15**

- Что верно, то верно отче, к гадалке не ходи, - согласилась Шарассил, - Зря он это затеял. Но мы не будем оставаться в стороне, верно?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **21 Апреля 2011, 00:17:51**

- Верно, - кивнул старик. - Надеюсь, благоразумие Адила позволит ему принять нас в качестве секундантов, и он не пойдет туда в одиночку.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **21 Апреля 2011, 09:51:57**

- Адиль, братишка, ты чего? Умереть решил? Я что-то не помню, чтобы ты был мастерским мечником! Да и Шарасил с Пафнутием абсолютно правы! Позволь мне пойти с тобой, ну или я сам бы мог проучить этого торговца , - усмехнулся варвар.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **21 Апреля 2011, 10:28:31**

Услышав про дуэль, Меркатор прикрыл лицо рукой:

- Ой дурааак... Нет, он однозначно, блин, испытатель - сказал он вполголоса (уж не знаю, кто его слышал, но Адиль точно не должен был), и добавил чуть громче:
- Нужно будет, чтобы с ним пошел хотя бы кто-то с обнаружением магии например...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **21 Апреля 2011, 18:00:06**

- Не уверена, что правильно увижу заклинания, - Шарассил печально склонила голову и тихо поделилась своими мыслями, - В любом случае, Меранж не откажет себе в удовольствии наблюдать за расправой лично, а значит его дом, вероятно, окажется пуст...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **21 Апреля 2011, 18:00:58**

-Мое владение мечом - не твоя забота, Конар. Как и мои принципы. И моя прозорливость, отец Пафнутий, тоже не является моей слабой точкой, я прекрасно знаю, что этот трус не придет на дуэль.-
Сказал Адиль, подъехав к группе.
-Более того, я ведь не ставил никаких условий кроме времени, так что очень сложно что-либо нарушить... Я надеюсь, вы все сопроводите меня и будете держаться неподалеку от места дуэли. А Меркатора я попрошу стать моим секундантом. Устроим тем, кого он пошлет небольшой сюрприз.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **21 Апреля 2011, 18:06:48**

Когда подошёл Адиль, Шарассил благоразумно замолчала, выразительно посмотрев на Меркатора.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **21 Апреля 2011, 18:39:38**

Меркатор не удержался, и глядя в честные глаза Шарассил, расплылся в улыбке
- Ну, по крайней мере издали посмотреть можно, я согласен - сказал он, кивая, и повернулся к подошедшему Адиле
- Я не против. Я полагаю, ты что-то задумал, и если ты скажешь это сразу, будет меньше неожиданностей

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **21 Апреля 2011, 19:03:39**

За такими разговорами они ехали за Самиром, который вез на лошади двух малышей.Проехав минут десять, садимворн, который вел Самира, указал на небольшую кузню, без вывески.
- Это здесь, почтенный воин. Хозяйка дома должна быть, разгар же как-никак....
Как только группа остановилась у кузни, и девочки слезли с лошади - из дома выбежала молодая женщина лет тридцати или около того.
- Рами! Солнышко мое, где же ты была? Я тебя уже обыскала! Лейла, где вы были? - не дожидаясь ответа, она поклонилась Самиру. - Благодарю вас, высокочтимый, что привели их домой! Я заработалась совсем, и упустила момент, когда Лейла и Рами ушли... А-а! - женщина ахнула, когда

подъехали все остальные, в том числе и отец Пафнутий верхом на Вильфе. Хозяйка моментально сгребла малышек и отодвинулась к зданию, подальше от волка.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **21 Апреля 2011, 20:03:27**

Еще в дороге Самир расспросил Рами о том, куда они с сестрой направлялись. Хотелось бы узнать, что ему ответили. Кроме того, перед тем, как спустить девочек с лошади он, стараясь не палить этого дела, презентовал одной из девочек золотую монетку из тех, что нашли в руинах.

- Ну что вы, любой человек, в ком еще осталось хоть немного хорошего, поступил бы точно так же, ага! - Замахал руками Самир. - Девчушки попали в тот еще переплет. Мда, история, прямо скажем, нехорошая. Один высокопоставленный купец на них сильно зол был, устроил тут в торговых рядах скандал, побитина вскрикнула. Вот я и подумал, мало ли, дай-ка доведу от греха, ага.

Когда женщина вскрикнула, старик машинально обернулся. Затем, повернувшись снова к своей собеседнице улыбнулся:

- Не бойтесь их, это друзья, тоже ваших дочек провожают, ага. А то, что выглядят чудно, так вы не волнуйтесь - северяне они.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **21 Апреля 2011, 21:37:25**

Пафнутий спешил, снял шляпу и поздоровался. У него чесался язык спросить, что же на самом деле случилось с Рами, однако он хотел дождаться, пока уйдет садиммин. Кроме того, неискушенный в чужой культуре старик не знал, с чего следует начать разговор, и надеялся, что Самир или Адиль направят беседу в нужное русло.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **21 Апреля 2011, 23:47:08**

(Девочки рассказали Самиру лишь то, что они играли с подругами, и Лейла чуть зазевалась, и не углядела за Рами, которая случайно вышла на дорогу и тут же потерялась. Самиру не составило труда судить одну вышерину в один из карманов хламиды Рами)

Садиммин вышел вперед:

- Здравствуй, Зейра! Твоя дочь, Рами, чуть под копыта лошади Меранжа не попала. Тот какой-то ящик из-за нее разбил со своим товаром. В общем - сама понимаешь, скоро жди от него гостей с претензиями. Ладно, я приказ выполнил - всего доброго тебе и Рами!

Садиммин повернулся и быстро скрылся в толпе. Зейра посмотрела ему вслед, и повернулась к группе:

- А-а... волк, он не дикий? Не бросится? - с опаской смотря на Вильфа, спросила хозяйка кузни. Вид у Вильфа и впрямь был внушающий, вдобавок - волка чрезвычайно раздражал большой город, и выглядел он и вправду не очень дружелюбно, то и дело скаля зубы на проходящих лошадей, собак и людей. Пафнутий его вполне понимал.

- Ой, да что ж я вас на улице не держу, - Зейра сделала приглашающий жест. - Простите меня. Вы проходите в дом, почтенные господа, я сейчас чай сделаю. Лейла, беги к маме, а то она волнуется уже. Рами...Рами, у тебя кровь?! Ты упала, детка? Что случилось?

- Мама... - всхлипнула девочка, и прижалась к матери. - Он меня плеткой ударил! Больно! Сказал, что я слепое отродье и что кто меня на дорогу выпустил только... и ругался нехорошо... - девочка расплакалась.

По лицу Зейры не трудно было догадаться, какие чувства ее душили. У всех промелькнула мысль, что окажись здесь Меранж - и дуэли вечером бы не состоялось - разъяренная мать удавила бы его на месте голыми руками, и никакая стража бы ей не помешала.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **21 Апреля 2011, 23:56:00**

- Не беспокойтесь, почтенная Зейра, волк вполне ручной, - поспешил заверить старик.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **22 Апреля 2011, 00:00:24**

- Вы проходите, пожалуйста. Я только рану Рами перевяжу, - и она с дочерью на руках направилась в кузню, которая, видимо, являлась одновременно и домом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **22 Апреля 2011, 07:31:38**

Айлир последовала за матерью с ребенком, когда остались одни, сказала:

- Не надо перевязывать, я быстрее сделаю.

("лечение мелких ранений" на ребенка, повторить, если не вылечила до конца)

- Теперь не болит? - Спросила у девочки.

- Грустно, когда человек слепнет, еще не видел хотя бы малой части огромного мира. Блуждать во тьме, натываясь на холод и непонимание.. врагу не пожелаешь.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **22 Апреля 2011, 08:11:53**

Короткая молитва, легкое прикосновение - и глубокий кровотокающий рубец на теле девочки быстро затянулся, оставив лишь сильный шрам(одной молитвы хватило). Девочка сначала дернулась от прикосновения Айлир, но потом с удивлением потрогала шрам, и улыбнулась:

- Нет, не болит! Совсем-совсем!

Зейра удивленно посмотрела на полуэльфийку:

- Вы...жрица, да? Спасибо вам! Скажите, сколько я вам должна за ваше искусство?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **22 Апреля 2011, 09:29:22**

- Благодарю за приглашение, уважаемая Зейра, но мы, вроде как это, спешим, ага? - Самир обернулся и вопросительно посмотрел на своих спутников.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **22 Апреля 2011, 09:52:25**

Айлир посмотрела на шрам и покачала головой:

- Увы, но шрам я убрать не смогу.

- Считайте, что это подарок. - Улыбнулась Айлир. - Да, я жрица. А вы не чиновник какой-нибудь чтобы с вас еще и денег требовать. Если хотите меня отблагодарить, то расскажите, пожалуйста, об этой странной болезни. Я понимаю, что этот рассказ может быть неприятным, но я жрица и обязана попытаться ее вылечить. Нельзя оставлять девочку без света на всю жизнь, если можно сделать хоть что-то. Да и вам помощник нужен, вдвоем-то дело быстрее пойдет.

(дипломатия)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **22 Апреля 2011, 10:11:31**

Зейра поклонилась Айлир:

- Благодарю вас еще раз, почтенная жрица! Рами! Что сказать надо...?

- Спасибо, госпожа жрица! - девочка тоже отвесила низкий поклон, ее длинные бледновато-светлые волосы при поклоне смешно упали, закрыв все ее лицо.

Потом Зейра обняла Рами, и тихо произнесла:

- Вам лучше посмотреть самой... Рами, не пугайся, дочка, - с этими словами она очень осторожно сняла тряпицу с лица девочки. Айлир посмотрела на личико Рами... у девочки не было глаз! Вместо них на лице малышки были два огромных уродливых ожога. Глаза Рами были выжжены. Айлир навиделась всякого, пока служила, но такого ей видеть еще не доводилось.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **22 Апреля 2011, 10:24:28**

(Расположение персонажей для уточнения: Айлир, Зейра и Рами в комнате, вся остальная партия на улице, перед входом. Вас пригласили, так что никто не мешает зайти внутрь)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **22 Апреля 2011, 11:02:13**

Зайдя в дом Конар поздоровался и сказал:

- О боже! Кто посмел сделать подобное с этой малюткой?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **22 Апреля 2011, 11:20:05**

Услышав возглас Конара, старик понял, что его надежда легко исправить ситуацию не оправдалась. Он подошел ко входу. Одного брошенного взгляда на Рами ему хватило, чтобы понять, что ни он, ни Айлир тут не справятся. Лечащая магия такого уровня доступна только высшим чинам церковной иерархии и архидиакону. Чтобы не нагнетать обстановку в комнате, Пафнутий отошел обратно во двор к остальным и молча покачал головой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **22 Апреля 2011, 12:34:38**

Адилъ тоже прошел внутрь, и от увиденного у него самого пробежали мурашки по коже.

-Сегодня на закате мы встретимся с Миранжем... или его людьми за городом. Он поплатится за этот удар плетью, можете поверить мне. Но... кто сделал подобное с девочкой?-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **22 Апреля 2011, 12:55:37**

Самир последовал за всеми. Переступив порог он огляделся: потомук дома Абидас редко доводилось бывать в жилищах бедняков. Кажется, разговор уже шел полным ходом, и старый воин превратился в слух.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **22 Апреля 2011, 12:59:49**

Переступив через порог, воительница посмотрела на глаза девочки и побледнела. Такое зверство было выше её сил.

- Бедная девочка... кто это сделал? - глаза Шарассил сузились, не предвещая ничего хорошего неизвестному злодею.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **22 Апреля 2011, 13:12:17**

Когда все оказались в небольшой комнате, Зейра разлила всем чай и усадила за стол. Потом она отвела Рами на кухню и вернулась.

- Это полтора года назад произошло. Вы же наверняка знаете, что весь уличный мир Калимпорта контролируют воры и бандиты. И Вард Молота всегда был лакомым куском. Очередной раз воры что-то не поделили, а потом пришли и начали требовать со всех плату "за защиту и право на торговлю". Кто-то сразу заплатил, кто-то позже. А у нас...тогда денег не было почти. Муж только-только дело налаживал, клиентов было очень мало. И мы сразу заплатить не смогли. Тогда пришли два амбала и начали угрожать нашей семье. Муж сказал, что мы заплатим, но позже, что у нас сейчас денег нет. Они полезли драться. Хасиман солдатом был, он их вышвырнул. Одному ногу мечом проткнул, второй сбежал. А потом... они украли Рами. И потребовали, чтобы Хасиман принес задаток от того, что мы должны заплатить "за защиту". Он взял почти все, что у нас было, ушел...и не вернулся. Его нашли мертвым через несколько дней в доках. А Рами на утро вернули...ослепленной. Сказали, "в назидание остальным"... - Зейра не выдержала и разрыдалась.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **22 Апреля 2011, 18:48:42**

Самир почувствовал себя неуютно. Ему показалось, что напоминать бедной женщине об ужасных событиях было верхом бестактности. Кроме того, было очевидно, что надо что-то сделать, однако воин совершенно не имел понятия что именно. Мужчины, как известно, не плачут, а Самиру, по большей части, приходилось иметь дело именно с ними. Друзья детства, удалые охотники на монстров, потом садимины, даже его старуха, если разобьётся, имела в своем характере больше мужских черт, нежели женских. И если уж она, в кои веки, переживала, то впору было искать укрытия, а не расспыаться в утешениях. Однако, что-то надо было делать.

- Кхем, - прочистил горло старый калишит. - Он уже в лучшем мире и пристально наблюдает за вами, уважаемая Зейра. Наверняка, он хотел бы видеть вас улыбающейся, не стоит его огорчать, ага. Бьюсь об заклад, эти негодяи уже получили по заслугам.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **22 Апреля 2011, 19:31:34**

- Что-то я сомневаюсь - пробормотал Меркатор вполголоса - есть у меня подозрение, что подобная шваль как раз таки и остается безнаказанной.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **22 Апреля 2011, 19:46:42**

-Да... когда я был тут следователем, такие бандиты всегда получали свое, по крайней мере от меня, как и велит Хоар.- Со злобою сказал серый пёс.

-Если бы его церковь задышала здесь полной грудью, мы бы смогли очистить Калимпорт от подобных злодеев. Но это не самая популярная религия здесь. Что же касается моего плана, я изложу его когда мы закончим дела.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **22 Апреля 2011, 21:54:14**

Зейра утерла слезы.

- Простите, для меня это болезненные воспоминания. Я пыталась нанять жреца, чтобы он исцелил Рами - но эти шарлатаны лишь пожимали плечами, говорили, что "это не та слепота, что лечится молитвами". Вот такая история. Скажите, почтенная жрица, - Зейра поеврнула голову к Айлир - я вижу, что вы не шарлатанка. Скажите - вы можете помочь Рами?! Прошу вас! Я небогата, но не пожалею ничего, лишь бы моя девочка снова увидела солнце и свет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **04 Мая 2011, 11:35:00**

Айлир честно покачала головой:

- Я всего лишь странствующая жрица. Силы моей молитвы хватит на остановку крови, я могу залечить рану от потерянной конечности. Но меня не хватит на восстановление самой конечности. Здесь нужен более сильный жрец или свиток с молитвой, написанный таким жрецом. Но я всего пол дня в этом городе и не знаю, где кого искать.

- Возможно, наши друзья знают, - двушка сделала неопределенный жест рукой в сторону Самира и Адила.

Айлир давно и твердо убедилась, что проще сразу четко и кратко сказать человеку правду, чем влиять и строить красивые фразы, рождая ненужную надежду. Дальнейшие решения и ответственность за эти решения всегда лежит на самих лечащихся - врач (в данном случае, жрец) не имеет права лишать их свободы выбора.

Теоретически, между матерью больноо ребенка и солдатом, раненым на поле боя, нет разницы.

Практически же девушке хотелось вычистить район от бандитов, потому что от повторения истории страховки не было.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **04 Мая 2011, 11:58:00**

- Если я ничего не путаю, свиток должен стоить монет 700-750, золотом, естественно. Дорогое удовольствие. - задумчиво сообщил Меркатор, ни к кому конкретно не обращаясь, - А вот попросить жреца, по идее, выйдет немного дешевле - монет 600, или около того. Я думаю, можно об этом договориться, обратившись к один из крупных храмов... Ну и, для начала, разжиться необходимой суммой - он сочувственно посмотрел на женщину, для которой это явно было непосильно

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **04 Мая 2011, 13:05:49**

Хозяйка кузницы тяжело вздохнула.

- Да... мне говорили что-то такое, только цену называли в полторы тысячи. Даже советовали, к кому обратиться. Но...у меня таких денег нет. Я ходила к этому человеку, но меня даже не пустили к нему стражи храма. Мол, нечего нищим тут делать. Спасибо вам, в любом случае - вы привели Рами домой, и вылечили ее рану. Надеюсь - этот случай с Меранжем обойдет нас стороной,- по тону, каким была сказана эта фраза, стало ясно, что Зейра сама не очень верит в то, что говорит. - Видимо, надо соглаш...

- Зейра! Ты тут? Я вот сковороду принесла, как говорила, - донесся женский голос от кузницы.

Хозяйка кузницы вскочила:

- Простите меня - клиенты мне сейчас очень важны. Пройдемте в кузницу, если вы не против.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **04 Мая 2011, 13:17:06**

- 600 это врядли, - сказала Айлир так, чтобы не слышали Зейра и Реми, - Там себестоимость около 1 000 золотом. Вроде как. И учтите, что вымогателей никто не отменял, увидят что девочку вылечили и попробуй угадать их реакцию. Да и торговец обиженный придет еще.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **04 Мая 2011, 13:23:38**

- А может нам попробовать совместить эти две неприятности? Пусть лечение Рами оплатит Меранж, - негромким голосом предложил Пафнутий. - Думаю, никто не сомневается, что он не придет на дуэль сам, а в этом случае можно будет на него надавить. Ну, после того, как разберемся с теми, кого он пришлет вместо себя.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **04 Мая 2011, 13:25:49**

Старый воин вслед за Зейрой направился к выходу.

- Я, конечно, извиняюсь, ага. Не мое это дело, в общем, конечно. Но вам ведь знаком этот торговец, Меранж? Что он за человек-то, не будет ли, как бы сказать, преследовать вас? - Не смог сдержать любопытство Самир. Он понимал, что разговор, в общем-то окончен, а женщине надо заняться делами. Однако было во всем этом что-то темное, вязкое и дурно пахнущее, прямо как болотная слизь. А подобную нечисть Самир не привык обходить стороной.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **04 Мая 2011, 13:35:58**

- Да? Ну я говорю, мог и ошибиться, не очень хорошо помню цены на жреческую магию - развел руками Меркатор - и сказал уже тише, обращаясь к Айлир, и тем компаньонам, которые стояли рядом: - Люди, если мы будем решать проблемы с местными бандитами, мы рискуем здесь застрять надолго, никто об этом не подумал?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **04 Мая 2011, 13:42:03**

Обернувшись, Зейра покачала головой:

Уважаемый... простите господин, не знаю вашего имени....господин Меранж очень уважаемый торговец в нашем городе. И не мне говорить, какой он человек... Говорят - он очень вспыльчивый и злопамятный, - шепотом добавила она.

Выйдя в кузницу, хозяйка направила держку к наковальне, стоявшей под навесом. Около наковальни ждала женщина лет сорока, в руках она держала большую сковороду.

- Зейра, здравствуй! Я тут тебе сковороду принесла, как договаривались. Дырка в ней - заделаешь, а? Слушай, мне Сурема сказала, что ты ее кастрюлю так здорово починила - хвалила очень, просила еще раз передать огромное спасибо. Правда, говорит - вода теперь в ней дольше греется. А я ей - так огонь надо жарче разводить, правда? Передала вот это для Рами, - затараторила женщина, протягивая Зейре небольшой мешочек.

- Здравствуй, Алина! Спасибо, постараюсь и твою сковороду так же хорошо сделать. Передавай от меня благодарность за гостинцы.

- А я еще сказать хотела... ой, у тебя клиенты? - женщина взглянула на выходящего следом Самира, Конара и Меркатора. - Воины - неужто ты и оружием начала заниматься? Здравствуйте, почтенные! - женщина низко поклонилась входящим в кузню путникам.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **04 Мая 2011, 14:17:18**

Айлир ответила так же тихо.

- Я скорее о том говорю, что заплатив жрецу и торговцу мы не избавим девочку от опасности. Слабо верится в хороший исход дела. И ты прав, если мы будем искать жреца, то денег может не хватить на телепорт и точно придется по должникам ходить. А потом торговаться с Меранжем и, возможно, с местными. Все это потеря времени.

- Вот интересно, что в том мешочке?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **04 Мая 2011, 14:19:40**

Самир начал жевать ус и лишь рассеянно кивнул женщине в ответ. Похоже, он над чем-то размышлял, а подумать было о чем. Со всей очевидностью выходило, что Меранж так просто эту семью не оставит. Даже если ему и выплатят компенсацию. Конечно, если эта бедная женщина не ошибается, то Меранж проявил себя самым неблагоприятным образом, а честно сказать, так прямо как последняя тварь. С него станет нанять пару амбалов да и послать их "потолковать" с Рами и ее матерью. Нет, Самир перестал бы себя уважать, если бы зная все это, он просто пожелал бы Зейре "всего хорошего" и уехал.

- Меня зовут Самир ибн Хуссейн из дома Абидас, - наконец вымолвил он, - мой дом в саббане Марек, что в Изумрудном варде. Если, да не допустят того боги, этот господин Меранж от вас не отстанет, можете сказать ему, что вы под защитой дома Абидас. Или просто сообщите мне, и его быстро привлекут к ответу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **04 Мая 2011, 14:22:31**

Меркатор удивился последнему вопросу Айлир

- Ну... вкусняшки, например? Много ли малявок надо - он пожал плечами.

- А в целом - да, ты все верно подметила. Так что я против благотворительности и ковырянии в этой всей истории. По крайней мере, не в нашей ситуации.

Он послушал речи Самира и тихо порадовался формулировке.

- Вот пусть сам с Меранжем и разбирается - пробормотал он на ухо Айлир. - Причем, желательно, уже после всего

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **04 Мая 2011, 14:33:27**

Зейра поклонилась Самиру:

- Благодарю, благородный господин. Спасибо вам за вашу доброту. Простите - но мне надо приниматься за работу. Алина, давай свою сковороду. Сейчас за нее и примусь. Завтра приходи. Женщина отдала сковороду, поблагодарила и вышла из-под навеса.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **04 Мая 2011, 14:38:51**

- По моему, эпично - хихикнул Меркатор тихо - Самир ей так пафосно предложил свое покровительство, а она - "ага, спасибо, ну я пойду тогда поработаю". Жест. Не жест бедноты красивых жестов.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **04 Мая 2011, 15:20:05**

- Чем проще человек, тем меньше он ценит красивые жесты, - усмехнулся друид. - Мастер Адиль, вроде бы, собирался в квартал храмов, или как тут это место называется, может заодно и поспрашивает там, кто может помочь и за сколько. Вдруг боги подкинут нам лишнюю тысячу монет.

Раз уж мы влезли в эту историю, хотелось бы довести дело конца.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **04 Мая 2011, 15:26:30**

- Пафнутий... Если на нас ВДРУГ сверху упадет тысяча монет, и все при этом останутся живы, можно и исцелить эту несчастную, но в противном случае у нас не так уж много времени. Согласен? Ну и для начала, мы направлялись в Вард доков...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **04 Мая 2011, 15:46:25**

- Вот и славно, - улыбнулся Самир. Он был рад своей так удачно проведенной сделке с совестью. - Да Сохранят боги вас и ваш дом, уважаемая Зейра. С этими словами воин направился к своей лошади.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **04 Мая 2011, 17:10:59**

- Надо будет между делом поспрашивать про ту банду в Доках, - невозмутимо подвела итог Шарассил, направляясь к лошади, - Всё-равно по пути.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **04 Мая 2011, 17:24:35**

-Помочь в таком случае, увы, не выйдет дешево. Хотя, быть может, и найдется жрец Хоара который исцелит девчушку... но это не совсем их жизненная философия. Вот отомстят за нее, если это возможно, по полной. Правда и тут я уверен что это уже давно сделано.- Сказал Пёс.
-А разборки с меранжем и бандитами не займут много времени, но вот деньги... это не то что мы сейчас можем себе позволить так легко тратить, хотя я был бы истинно рад, если бы девочка обрела зрение. Но, я думаю, Айлир, с её способностями, могла бы вернуться к этой семье позже, кто знает, вдруг её... божество обратит к ней свой лик, и даст достаточно сил? Правда, подобные чудеса редки в нашем хмуром мире. Поехали.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **05 Мая 2011, 13:38:09**

- Поживем-увидим, - ответил старик Меркатору. - Был у нас такой случай - у Культи, портного нашего, дымоход-увесем забился. Жена Культи пилит - почини да почини, сил нет гарью этой дышать. А он ей - мол, там кладка дрянь, начну ковырять, все окончательно развалится, где денег на новый найдем. Самому ему на одной ноге новый не соорудить, надо людей нанимать. Но жена его все-таки достала, плюнул Культи, полез на крышу трубу чистить. Как он и ожидал, все это хозяйство посыпалось: навалил полный оцаг сажу, мусора, пыли и растрескавшегося камня. Хоз он, чертыхаясь, эту кучу разгребать, бац - а там золотые монеты. По ходу дела еще его покойный отец в трубе на черный день заготовку сделал, а рассказать сыну забыл - под старость у него совсем плохо с головой было. В общем, к чему я это - никогда не знаешь, где чего найдешь. Главное, рук не опускать раньше времени.

Готов ехать дальше.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **05 Мая 2011, 13:47:02**

- Хорошая философия, делать все наилучшим образом - кивнул Меркатор - я сам так и стараюсь поступать. Но тут уже вопрос в приоритетах... В общем, там видно будет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **05 Мая 2011, 13:52:09**

Самир взгромоздился на свою лошадку и взял в руки поводья:
- Ладно, друзья, не будем отвлекать добрую Зейру от работы, да и дел у нас еще немало, ага?

Также готов к подвигам

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Мая 2011, 11:21:22**

Пока друзья собирались, Зейра разогрела горн, и бросила в плавильню небольшой кусок металла, больше напоминающий осколок камня. Дальше она взяла принесенную сковороду, положила ее на наковальню...и работа закипела.
Меркатор и все остальные выехали из кузницы и снова направились к выходу из Варда Молота, недалеко от которого и произошло столкновение с Меранжем. Проезжая мимо этого места, они увидели, что движение по улице возобновилось, ни садимминов, ни Меранжа не было. Покинув Вард Молота, они въехали в Вард Кхандук. Серый Пес припомнил, что в этом Варде когда-то жил не кто-

нибудь, а сам Паша Пуук, один из самых известных правителей "теневого" мира Калимпорта, а то и всего Калимшана. В свое время - его гильдия была самой влиятельной в Калимпорте, а упоминания имени Паши Пуука вызывало дрожь даже у самых влиятельных и знатных торговцев, аристократов и магов. Вард отлучился несколько причудливыми строениями по сравнению с тем, что они видели в Магов. молот - значилась большая часть построек старой, с кучей дополнительных пристроек, очевидно, сделанных намного позже. Тут они так же проехали мимо небольшого рынка - как объяснил Самир - основная торговля шла в Изумрудном Варде.

"Но подождите, - вещал старый воин, - сейчас мы попадем Гранд Вард. Вот там вы увидите такой рынок, какого вы не видели, попомните мои слова, ага. И следите за кошельками - ворья там, что на твоей собаке близки! Думаю, почтенный Адиль со мной согласится, ага".

Въехав в Гранд Вард, друзья были ошеломлены, все без исключения. Такой массы народа, повозок, лошадей, верблюдов и давки им видеть никогда не приходилось. Даже на Вильфа особо не обращали внимания. Сразу же от въезда начинались торговые лавки, где торговали всем, чем только возможно. А от криков торговцев, гомона толпы и окриков садимминов можно было оглохнуть. Теперь Меркатор понял, почему его приятель Карим любил потворять: "Если ты чего-то не нашел на рынках Калимпорта - то этого или не существует, или ты плохо искал". Казалось - здесь можно было достать все. Оружие, еда, пряности, благовония, рабы, волшебные предметы, магические свитки, экзотические животные, безделушки, ювелирные изделия...

(здесь будут какие-то действия, или я отписываю дальше?)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **06 Мая 2011, 12:39:29**

Пафнутий едва успевал крутить головой. Относительно скромные рыночные площади тетирских городков на фоне Гранд Варда казались просто мелкими сельскими развалами. Друид и представить себе не мог, что можно согнать зараз такую огромную толпу людей. Вильф явно нервничал, но волку пока хватало выдержки ограничиться негромким рычанием.

- Может тут кто и наши старинные монетки купит? - громко спросил старик, не обращаясь ни к кому конкретно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **06 Мая 2011, 12:56:26**

- Может. А мне нужно купить несколько жемчужин... - пробормотал Меркатор - надеюсь, это не сильно нас задержит

Когда мы уже наконец доедем-то :)))

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **06 Мая 2011, 15:06:39**

Айлир страдальчески закатила глаза... Кажется, этот город их никогда не отпустит.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **06 Мая 2011, 17:03:56**

- Хорошая мысль, - отозвался Самир. Он ехал, уперев одну руку в бок, чтобы не выпускать кошелек из пальцев. Со стороны выглядело, как будто старик подбоченул. - Деньги нам ой как понадобятся. Только вот, Махмуд вполне может взять и этими, надо у него сначала спросить, я думаю, ага? Не будем задерживаться, до вечера еще далеко, так что мы успеем вернуться, если что.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **06 Мая 2011, 17:13:57**

- Ого! - воскликнула Шарассил, оглядываясь по сторонам в поисках луков и хорошей одежды. Та, что была на ней, была не в лучшем виде после пустыни. Однако, выслушав Адила, она задумчиво нахмурилась и кивнула, - Надо обязательно сюда вернуться!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **07 Мая 2011, 23:51:28**

- Да можно быстро прошвырнуться, если найдем покупателя, то тут монеты загоним. Вряд ли Махмуд - большой ценитель антиквариата, и в этом случае он меньше даст, чем мы могли бы выручить

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velde** от **08 Мая 2011, 00:55:08**

Приняв такое решение, группа отправилась на поиски покупателя старинных монет. Подходящую лавку они нашли через пятнадцать минут. Лавка располагалась в отдельном здании, на витрине были выставлены причудливые фигурки, вырезанные из кости, несколько странных серебряных и золотых украшений. Около входа чуть не произошёл конфликт - функю охранника здесь выполнял невысокий, крепкого телосложения юноша...с огромным функом на окованке. Здесь, видимо, посчитал своим долгом зарычать на собрата, тот ответил тем же. Впрочем - Пафнутий быстро успокоил своего любимца, а юноша приструнил своего волка.

- Вы простите, - извинился юноша, - Старк просто немного нервничает на жаре и в такой толпе. Еще

не пообвыкся. Если вы в лавку, то проходите - хозяин внутри.

Пройдя внутрь, все увидели хозяина - невысокого мужчину в изящном и строгом костюме - одежде, явно не типичной для Калимпорта. Впрочем - и сам хозяин явно не был местным уроженцем. Кожа была загорелая, но не такая темная, как у калишитов. Да и ярко-голубой цвет глаз встречался в Калимпорте не редко. Русые волосы, уложенные в аккуратную причёску и небольшая борода придавали лицу хозяина несколько аристократичный вид.

Меркатор поздоровался и поинтересовался, не хочет ли почтенный купить золотые монеты времен Падших Империй в прекрасном состоянии.

- Книги не поделка - то я вне сомнений, заинтересован, - ответил хозяин, поставив на полку какую-то вещь в кожаном переплете. Внимательный Пафнутий разглядел на гравюре одной из страниц странное существо - словно контур льва, окутанный серебристым сиянием, - кстати, меня называют Билигар.

Меркатор продолжал улыбаться: выложил образчик старой монеты. Билигар долго разглядывал монету, вертел ее в пальцах даже чуть попробовал на зуб, потом улынулся:

- Ну, что я вам могу сказать - образец и правда стоящий. Если у вас все такие - то они стоят раза в три дороже номинала, это я вам смело скажу.

- Спасибо, почтенный, - улыбнулся волшебник в ответ, - но я сам любитель редкостей, и понимаю, что эти монеты стоят намного дороже - минимум - раз в 5 дороже номинала.

- Ого, а вы не промах, почтенный к... волшебник, - хозяин ухмыльнулся. - Но мы же в Калимпорте, не забывайте - здесь стремление к выгоде - вполне понятное желание. Согласен - возьму четыре к одному.

Меркатор продолжал улыбаться:

- Именно, потому что мы в Калимпорте, городе тысячи торговцев - я понимаю, что продавать такой раритет по столь низкой цене - просто оскорблять покупателя, не правда ли? Вы же сами понимаете, что они стоят намного дороже даже той цены, что я вам предложил... и даже 5 к 1 - это очень дешево для таких монет.

- Вы случаев, сами не калишит, почтенный Меркатор? Вроде сами не местный, а торгуетесь похлеще местных торговцев. Ладно, так и быть - из уважения к вам, к тому же - вы волшебник. Я возьму эти монеты у вас по 5,5 к 1.

Но Меркатора уже захлестнул азарт торговли, его понесло. Пафнутий и остальные только рот разевали, когда волшебник по-настоящему начал торговаться:

- Несомненно, цена достойна, но не для такого товара, и не для такого умного человека, как вы! Мы оба знаем, что они стоят намного дороже. Как насчет 7,5 к 1?

- Ого! Ну нет, почтенный - это много! Чересчур! 5,5 и так подходящая цена! Не забывайте, что перепродать такие монеты намного труднее, а для коллекции - много таких монет и не надо. Так что...думаю - надо оставить ту цену, что я уже назвал.

- Перепродать здесь, в городе торговли чуть ли не всего Фазруна? - с усмешкой переспросил Меркатор. Ворон на его плече что-то каркнул. - Да здесь можно найти покупателя на любой товар и в любом количестве. Держу пари - у вас эти монеты и двух дней не пролежат, как вы их сбегите несколькими коллекционеру за ванные деньги! Думаю - тем минимум будет от 10 к 1 и выше. Так что, давайте не будем морозить друг другу мозги - 7 к 1, и они ваши!

Хозяин в процессе торговли отбросил свой холодный и вежливый тон - теперь он, как Меркатор, торговался с азартом, перебивая и предлагая свою цену в процессе беседы. Сейчас он замолк, потом рассмеялся:

- Эх, не часто мне доставляют столько удовольствия торгуясь, так же, как вы, любезный! Ладно, ради такого не грех и уступить вам. Если у вас этих монет не больше сотни - возьму по 7 к 1. Но если больше - то 6,5 к 1 - это в случае, если вы деньгами хотите взять. Просто у меня наличность тоже не безграничная. Но это мое последнее слово! Не все монеты вы мне хотите продать?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **08 Мая 2011, 08:50:25**

Пафнутий только восхищенно глазами хлопал, слушая, как торгуется Меркатор. Старик искренне считал, что им чертовски повезет, если удастся перепродать старинное золото в отношении пять к одному.

- Я свою долю, наверно, целиком продаю. Восемьдесят три монеты, - сказал друид.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Мая 2011, 09:03:11**

- Я тоже все. Восемьдесят четыре - выложил свой мешочек маг. Одну монетку он решил оставить себе на память.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **08 Мая 2011, 10:08:19**

- и я разумеется тоже.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **08 Мая 2011, 10:40:41**

Шарассил смотрела на торг Меркатора удивленно и с уважением. Маг явно мог засунуть за пазуху любого калишита. Против продажи своей доли она, как остальные, не была.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **08 Мая 2011, 12:17:50**

Серый пёс положил мешочек со своею долей монет на прилавок, и кивнул. Он тоже был вполне готов расстаться с находкой за такую сумму.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **08 Мая 2011, 13:37:15**

Самир некоторое время смотрел на торг, а потом расхохотался и хлопнул Меркатора по плечу. Затем старик достал свои монеты и выложил их на стол.

40 монет

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **08 Мая 2011, 14:44:04**

(Айлир - потом отпиши, продала ты свою долю монет, или нет - в соответствии с этим я посчитаю, сколько плюсовать золота партии)
Завершив торг, довольный Меркатор убрал в свою безразмерную сумку увесистый мешок с золотом. Опасения, что денег на телепорт может не хватить, теперь не беспокоили мага. Также, он всерьез начал задумываться о том, а не продолжить ли карьеру "грабителя руин". Выгодное дело... но припомнив, чем едва не закончилась схватка со сфинксом, маг несколько пересмотрел свои взгляды.
- Ну, спасибо, почтенный Билигар, с вами очень приятно иметь дело. А вы не подскажите, где можно найти жемчуг, такой обычно маги используют для заклинания определения магических свойств вещей?
- Подскажу, господин Меркатор, - у меня есть таковой. Как насчет 130 за штуку?
- Я понимаю, что всем нам нужно немного зарабатывать, но тридцать процентов надбавки - это बहुत много! Даже смешно. Пожалуй, десять монет за жемчужину я бы согласился накинуть, и это будет честная сделка!
Сегодня Меркатор был в ударе. Сейчас его никакой барыга-гном не переторговал бы. Хозяин развел руками, подумал, и согласился. Через пару минут на стол лег маленький мешочек, в котором было пять жемчужин.
(итого: + 5 жемчужин для опознания, для расчета золота жду поста Айлир).

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Мая 2011, 14:47:14**

- Теперь ничто не мешает нам наконец доехать до доков - сказал счастливый Меркатор

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **08 Мая 2011, 15:08:01**

Выйдя из антикварной лавки, группа искателей приключений начала пробиваться в Вард Доков. Спустя полчаса, они наконец миновали Гранд Вард, и вступили в Вард Самоцветов. Проехав по нему минут десять (здесь толкучки почти не было, что необычайно всех порадовало), они выехали через ближайšie ворота и наконец, оказались в Варде Доков.
Соответствующий запах начал ощущаться еще на подъезде, а въехав в Вард, путники в полной мере ощутили неприятную смесь запаха тухлой рыбы, слежавшихся старых водорослей и застоялой морской воды. Вильф возмущенно чихнул, да и лошади то и дело пофыркивали. Вокруг туда-сюда сновали грузчики и матросы. Через несколько метров, все заметили, что к едущим впереди Меркатору и Конару начал пробиваться какой-то амбал с недвумисленными намерениями. Конар хохотнул, расправил плечи, и демонстративно взял за рукоять меча. Амбал чуть замедлил шаг, а когда сзади раздалось рычание волка Пафнутия, амбал почему-то передумал подходить к группе, и растворился за дверью ближайшего кабака. Но на этом приключения партии не кончились. Не прошло и десяти минут, как от стены отделилась невысокая тонкая фигура, и подошла к лошади Конара. На варвара из-под капюшона смотрели хитрые глаза калишита:
- Не угодно ли господину купить лучший бэлфест, какой только можно достать за деньги? Поверьте - такое вы еще не пробовали, одна затяжка - и вы почувствуете себя королем мира.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Мая 2011, 15:15:44**

Меркатор понятия не имел, что это за штука, которую предлагает им этот подозрительный тип... потому он покосился на своих спутников, в надежде получить разъяснения

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **08 Мая 2011, 15:31:58**

Пафнутий припомнил, что читал что-то о растении с таким названием. Вроде как в некоторых странах ее использовали в качестве наркотика. Но более подробно о том, какое действие она оказывает, и чем чревато ее употребление старик вспомнить не смог.
Адиль не знал о свойствах разного растения, но знал точно, что этот наркотик сильно распространен в Калимпорте среди разных слоев населения, равно как и то, что большая его часть доставляется сюда контрабандой.
Самир знал о таком наркотике, но сам не пробовал.
Шарассил несколько раз пробовала такую траву - после нее и правда на пару-тройку часов становилось очень легко, хорошо и беззаботно. Но вот потом голова была просто железная, жутко болела, а во рту появлялся неприятный привкус.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Пушистик** от **08 Мая 2011, 17:54:47**

- эм.. что вы сказали? Вы случаем не ошиблись,- несколько опешил варвар

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **08 Мая 2011, 21:21:42**

- Берите, почтенный, не прогадаете, - продолжал увещевать торовец наркотиком. - Клянусь, такой травы вы еще не пробовали!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **08 Мая 2011, 21:26:12**

- Парень, - добродушно прогудел Самир, - ты, кажется, не по адресу. Тут никто такой дрянью не увлекается, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Серый Пёс** от **08 Мая 2011, 21:48:57**

Серый пёс окинул распространителя Бэлфеста недовольным, и весьма озлобленным взглядом, а затем моментально смягчился, и даже выдал из себя слегка фальшивенькую улыбку.
-Хороший Бэлфест, говоришь?- Спросил он.
-Мы с друзьями отправляемся в долгий путь, и мне бы он совсем не помешал, в весьма внушительных количествах. Просто ко мне вскоре прибьется еще пара товарищей... Правда, у меня сейчас денег практически нет. Скажи... друг... а есть возможность связаться с твоим поставщиком позднее? Нам понадобится партия Бэлфеста на пару месяцев, мы собираемся в горы.- С явной заинтересованностью говорил он, пытаясь найти способ выйти на одного из многочисленных поставщиков наркотика. (Блеф кидаем... или дипломатию... или ничего. Я уж не знаю.)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **08 Мая 2011, 22:01:24**

Самир бросил недоуменный взгляд на Адиля. "Заняться ему что ли нечем?" - мелькнуло у него в голове. Однако, по здравому размышлению, воин снова решил не вмешиваться. Сегодня предстояло много чего сделать... и сказать, особенно сказать. Надо поберечь силы. Старый вояка ограничился неодобрительным покачиванием головы.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **отец Пафнутий** от **09 Мая 2011, 00:10:00**

- У тебя есть такая хорошая трава, - ехидно усмехнулся старик, - зачем тебе деньги?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **09 Мая 2011, 10:56:47**

Калишит перевел взгляд на Самира, потом на Адиля, потом на Пафнутия, потом на Вильфа...
- Ну, как хотите, лгбзные, - быстро проговорил он, и отошел к стене, где быстро смешался с толпой ему подобных фигур.

Шарассил, которая приблизительно помнила, где находился нужный кабак, указывала дорогу. Минут через пятнадцать они доехали до двухэтажного здания, которое явно не мешало бы подремонттировать. У двери стояли двое рослых парней с тесаками, заткнутыми за цветные кушаки, и громко обсуждали прелести какой-то девушки, акцентируя внимание на ее достоинствах в постели. Над дверью висела вывеска: "У минарета". Изнутри доносились звуки какого-то струнного инструмента и приятный девичий голосок, который напевал какую-то песню.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **отец Пафнутий** от **09 Мая 2011, 11:34:22**

- В подобные заведения пускают... с собаками? Я могу уменьшить Вильфа до обычных волчьих размеров. Ну или просто подожду вас на улице, вместе с лошадьми.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **09 Мая 2011, 11:42:38**

- Кхм, я бы тоже, если вы не против, остался здесь, ага. Похабное место, ей-богу, - Самиру явно не хотелось даже спешиваться на землю этого варда.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Серый Пёс** от **09 Мая 2011, 12:27:58**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **09 Мая 2011, 21:25:48**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Микки Маус** от **10 Мая 2011, 15:29:19**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **10 Мая 2011, 15:34:13**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Микки Маус** от **10 Мая 2011, 15:41:54**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **10 Мая 2011, 16:22:57**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **10 Мая 2011, 16:46:42**

Шарассил посмотрела на девушку-танцовщицу, ожидающую своей очереди и вздохнула. Когда-то она сама была такой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Мая 2011, 17:04:33**

Меркатор при виде сей картины только крикнул и храня невозмутимый вид отправился к барной стойке. При этом он рассматривая помещение взял чуть чуть правее, чем требовалось, и пройдя рядом со сценой, двинулся было мимо "летней" девицы... и остановился.

- Привет, а тут всегда так... живая музыка, все такое? - дружелюбно спросил он, повернувшись к танцовщице

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **10 Мая 2011, 20:10:38**

Девушка повернулась к магу:

- О, приветствую тебя! Я...эээ...я не знаю, мы тут только несколько дней. Кроме нас, тут еще есть танцовщица, но она не каждый день танцует, - девушка улыбнулась. На вид она была весьма недурна - светлые волосы, карие глаза, милое улыбающееся личико. Когда она повернулась, волшебник заметил у нее на боку висящую саблю. Сначала он удивился, но в следующий миг понял, что сабля не настоящая. Ужастись клингов Меркатор еще в армии несмотрелся на сто лет вперед. Вероятно, игрушка была частью будущего танца.

- Эй, Джесси - на сцену, времени мало! - окрикнул девушку мужчина, который играл на флейте.

- Ой, я иду, - девушка повернулась спиной к магу и поднялась на сцену. Зазвучала мелодия из перебора струн лютни и переливов флейты. Девушка начала танец, все посетители таверны смотрели, не отрываясь. Быстрее и быстрее. Ее одежда развевалась, в нужные моменты обнажая соблазнительные изгибы женского тела. В конце, казалось, девушка летала, постоянно двигаясь и вращая своей игрушечной сабелькой вокруг себя. Потом музыка резко смолкла и танцовщица также резко остановилась, подняв клинок над головой. Джесси хорошо танцевала, хотя и было видно, что кое-где она не попадала в такт музыки, а один раз чуть не выронила сабельку.

Посетители захлопали, кто-то засвистел, на сцену полетело несколько монеток. Судя по всему - публика была довольна.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Мая 2011, 21:04:53**

В целом довольный представлением Меркатор тоже кинул на сцену несколько серебряных монет и захлопал в ладоши. Лажу он заметил, но это был не тот повод, к которому стоило придираться. Строго говоря, он кинул бы золотой или парочку, но он не хотел светить деньгами перед местной публикой, да и лезть бы пришлось в безразмерную сумку. Так что он взял мелочи из кармана, где хранились деньги, которые не жалко было бы и потерять.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **10 Мая 2011, 21:36:17**

Тем временем, Шарассил подошла к барной стойке:

- А тут стало довольно мило с тех пор, как я была тут в последний раз. Даже хочется самой выйти на сцену и танцевать, - девушка улыбнулась человеку за стойкой и добавила, чуть тише, - Волчок, Тихий и Саббалад тут часто бывают? Есть новость для них.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **11 Мая 2011, 08:08:48**

- Благодарю за комплимент, - юноша за стойкой расплылся в улыбке, - с тех пор, как я тут управляющим стал, и правда многое поменялось, но думаю, что к лучшему. Вы вспомните - раньше ведь притон-притоном (эти слова он произнес значительно тише), а теперь, дайте еще время - так "У минарета" лучше таверной в Варде станет. А потом и лучшей в Калимпорте! Как вы сказали? Саббалад к нам заходил один раз, но это давно было - у него дел много всяких, он по тавернам не часто ходит, как я слышал. Волчок, Тихий? Ммм... не припомню таких. Тут последнее время много клиентов бывает разных - всех я не знаю.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **11 Мая 2011, 10:32:17**

Рука Шарассил, потянувшаяся было к кошельку за золотым замерла. Похоже он действительно не помнит, по крайней мере так ей показалось. Однако попробовать стоило:

- Может золотой освежит твою память? - скучным голосом произнесла Шарассил, доставая монету.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **11 Мая 2011, 10:48:47**

- Спасибо, почтенная. Нет, не помню я таких. Вы, если хотите, поспрашивайте в районе. Или вечером заходите - когда клиенты будут. Глядишь - кто-то вам и поможет с поиском.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **11 Мая 2011, 10:59:02**

Шарассил печально вздохнула и направилась к магу:

- Новый хозяин ничего о них не знает, - девушка кивнула на сцену, - Похоже это место и вправду перестало быть притоном.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **11 Мая 2011, 11:22:22**

Закончив танец, девушка изящно поклонилась и сошла со сцены. После выступления она часто дышала, но глаза светились весельем.

- Спасибо за щедрые чаевые, - она подмигнула Меркатору, и прошла к девушке с лютней - та как раз убирала инструмент в чехол.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **11 Мая 2011, 11:33:48**

- Не мог не обратить внимание на такой талант - галантно осклабился маг, и тут подошла Шарассил. Выслушав ее, и одним глазом кося на танцовщицу, маг устало потер лицо

- Жаль. Ну тогда, не стоит тут задерживаться, в конце концов, мы и не планировали уделять этому много времени. Что скажешь, Шер?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **11 Мая 2011, 11:38:19**

- Согласна, стоит поторопиться, - пожала плечами Шарассил, - Деньги на телепорт у нас уже есть.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **11 Мая 2011, 12:08:23**

pro forma ждем Адила... если он сюда шел, то по идее что то хотел здесь увидеть/сделать

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **11 Мая 2011, 15:55:15**

Адил же не особо внимательно следил за танцовщицей, он по большей части осматривал обстановку. Действительно, для варда доков это была весьма и весьма неплохая таверна, и, видимо, она уже давненько лишилась статуса притона. Когда представление закончилось он передал девушке с лютней несколько серебрянников, и поблагодарив ту за прекрасную музыку, вернулся к Меркатору и остальным спутникам.

-Что же... пойдетеискать колдуна. Меркатор, когда появится свободное время, я бы хотел обсудить мероприятие которое наметилось на этот вечер.- С хмурой улыбкою произнес он, подмигнув единственным глазом. Затем он вышел из таверны, и, взбравшись на свою клячу, всем своим видом продемонстрировал что готов выезжать.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **11 Мая 2011, 15:58:58**

Усевшись в седло, Меркатор сообщил:

- Жаль, но ничего не вышло. С другой стороны, это повод не задерживаться дальше... С этим делом покончено так что, Самир, теперь мы можем ехать туда, куда ты предлагал

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **11 Мая 2011, 17:00:15**

- Не "куда предлагал", а домой, ага, - расплылся в улыбке старик. - Еще немного времени и в вашем распоряжении будет прохладная ванна, доброе вино и вкусный обед. Ягоды, оно, конечно, здорово, спору нет. Но вот свежего мясца, оно, вы уж извините, почтенный Пафнутий, завсегда лучше будет, ага. Кальян тоже вот. Ну и, разумеется, вас ждет общество самой лучшей женщины на свете - моей жены. Ангел, а не человек, вот ей-богу!

Самир развернул лошадь и пустил ее назад по улице.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **11 Мая 2011, 17:18:12**

- Завидная перспектива! - с воодушевлением воскликнул волшебник - так не будем же откладывать это в долгий ящик! - и он отправился следом

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **11 Мая 2011, 19:43:35**

Пафнутий двинулся следом за всеми. Старик счел ненужным комментировать, что сам он всегда предпочтет ягодам вино и свежее мясо. Если бы только их можно было создавать заклинаниями...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Мая 2011, 10:22:55**

"Еще немного" затянулось еще часа на два, пока путники выехали из Доков, снова проехали из конца в конец Гранд Вард, и наконец, въехали в Изумрудный Вард. Спустился еще двадцать минут, путники остановились у небольшого двухэтажного особняка, обнесенного стеной. Самир выехал вперед и дернул за шнурок перед воротами. Где-то внутри особняка раздался мелодичный звонок. Меркатору, Пафнутию и Айлир показалось, что старик немного колебался, прежде чем позвонить.

Через пару минут дверь открылась, на пороге стоял немолодой уже человек, возраста где-то чуть младше Самира.

- Господин Самир! Вернулись! Да где ж вы пропадали-то? Госпожа уж себе место не находит который день... О, приветствую вас, почтенные господа! Друзья мастера Самира всегда желанные гости в этом доме! Прошу вас, проходите!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **12 Мая 2011, 10:35:45**

- Здравствуй, Эйнар, - воскликнул Самир, спешиваясь. - Такое дело, надо было спешить, а хозяйки дома не было, ага. Вот и...

Внезапно старый рыцарь приблизил лицо к своему собеседнику и прошептал: "а она как, не очень?" и сделал рукой неопределенное движение.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Мая 2011, 10:40:06**

Раб поежился, словно от холода, хотя на улице стояла жара:

- Э...ну, вы же ее знаете, мастер... а вы же еще не предупредили, что пропадете на столько... вам лучше самому с ней поговорить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Мая 2011, 10:46:06**

- Эм, кхгм, мастер Самир, по поводу Вильфа. Найдется для него сарайчик во дворе или там лужайка за домом? Он смирный, я еще с ним поговорю, но чтобы без нужды не пугать слуг, лошадей и все такое...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **12 Мая 2011, 10:56:43**

- Ох, - только и промолвил Самир затем он глубоко вздохнул и продолжил. - Эйнар, позаботься о лошадях тогда. А мы, пожалуй, пройдем, ага. Наши гости, поди уж, с ног валяются.

Воин обратился к Пафнутию:

- Ну, наши лошади, вроде как привыкли к вашему зверю, а стойла у меня большие, ага. В лучшие времена в конюшню моего отца было два десятка лошадей, каких-никаких. Если Эйнар не против, пусть Вильф замет одно из стойл, - затем Самир десетом взгляда своих товарищей и провозгласил. - Прошу вас, поместье дома Абидас к вашим услугам, кхем. Пойдемте.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Мая 2011, 11:03:01**

- Спасибо, это вполне подойдет, - ответил друид.

В стойле отдаю Вильфу команду дожидаться меня, даю ему пару фунтов сушеного мяса и создаю воду в поилку. Думаю, после дневного перехода волк пожрет и завалится спать :)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Мая 2011, 11:05:22**

- Какие то проблемы, Самир? - поднял бровь Меркатор - если что, мы можем остановиться в таверне

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **12 Мая 2011, 11:12:25**

- Ничего-ничего. Все решаемо, - бодрым голосом заверил Самир. - Пойдемте же.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **12 Мая 2011, 14:07:25**

Путники слезли с лошадей, а верный Эйнар повел их в конюшню. Пафнутий с Вильфом последовали за ним.
Пройдя через небольшой дворик, Самир открыл дверь и вошел внутрь, осматривая столь знакомые ему стены родного особняка. С лестницы послышался перестук каблучков, и раздался высокий женский голос:
- Ага, явился! Нагулялся, родной?! А чего так быстро-то пришел, какая-то неделя с небольшим прошла! Или ты часть невакокая стройдеи на потом оставил?!!
Сверху спуускалась невысокая женщина. Богатая одежда, темные волосы, собранные в изящную прическу и этот милый голос, который предвещал уже даже не грозу, а настоящий ураган, с раскатами грома, молниями и ливнем. Этот тон и голос Самир узнал бы из тысячи.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **12 Мая 2011, 14:25:23**

Меркатор старательно делал вид что его здесь нет. Но на тот случай если взор хозяйки дома обратится на него, у него была заготовлено галантное приветствие и обезоруживающая улыбка. В надежде на то, что прокатит ;D

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азъ** от **12 Мая 2011, 14:32:16**

- Здравствуй, родная, - стараясь выглядеть как можно более обрадованным и беззаботным ответил Самир, кажется, у него начал дергаться глаз. - Зачем ругаешься, какие могут быть бордели? Я же тебе до гроба верен, не сойти мне с этого места, ага. Оно ведь как было то, тут срочно это, ага, дела образовались. Надо ехать, а ты на рынке. А там дела - Карим, можно сказать, пропадает. Солнышко, да разве ж я мог бы тебя вот так оставить, да без важной причины? Я же не гуляка подзаборный какой. Ну сама посмотри на меня - весь в пыли, грязный. Какие уж тут кабаки! А как я по тебе соскучился! Вот, бывало, еду, ага, вечером в дороге, а в голове только ты, Садира. Как там, думаю, она одна. И так, представляешь, пакостно на душе становится, будто предательство совершил, ага.

Дипломатия, отчаянная дипломатия.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **12 Мая 2011, 15:37:41**

- Предательство он совершил... ты меня одну кинул, без предупреждения! Сложно Рашиду было сказать, куда ты и зачем собрался?! Я уже изпереживалась за тебя! - гневные нотки в голосе жены стали стихать. Самир почувствовал, что может быть, еще легко отделается.
- Но что ж ты стоишь - пришел с дороги, грязный, словно хряк, ты бы хоть предупредил, что гости будут! А так - я и себя в порядок не привела, и дом не прибран! Как ты был большим ребенком, так им и остался, Самир.
Вы проходите, прошу вас, - женщина сделала приглашающий жест гостям. - Я Садира, жена этого вот оболтуса, простите меня Боги. Устраивайтесь пока в гостинной, сейчас Рашид стол накроет.
(Чек саксесфул :), против дайса не попрешь. Перекинул даже антибонусы :))

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **12 Мая 2011, 15:45:00**

- Здравствуйте, сударыня, меня зовут Меркатор, со мной Айлир, Конар, Шарассил и Адиль. Пафнутий скоро будет. Простите, что мы без приглашения, надеюсь, мы не соныа нарушаем ваши планы. Ваш муж, герой из героев, фактически спас нам жизни в битве против ужасного сфинкса, и он продолжает нас выручать в этом незнакомом для нас, северян, городе.. Мы понадеялись, что не станем обузой, и вообще мы ненадолго.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азъ** от **12 Мая 2011, 16:08:18**

"Оболтус" спрятал в усах победную улыбку, похоже глаз дергался зря, а Садира сегодня в хорошем настроении. Но когда Меркатор упомянул о сфинксе, вухи Солодеи все оборвалось. Улыбка, как не стоило, - пронеслось в оцепеневшем от дурного предчувствия мозгу. - Не дай бог начнется второй круг". Надо было срочно что-то делать. Самир разлепил губы:
- Да, поесть было бы сейчас самое оно, - как можно бодрее произнес он, как будто реплики Меркатора и не было. - С утра, представишь ли, милая, во рту маковой росинки не было. Хлеб и солонина, хлеб и солонина всю дорогу - аж живот подвело, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **12 Мая 2011, 16:34:25**

Садира смирила "героя из героев" взглядом, от которого веяло холодом Долины Ледяных Ветров.

- Сфинкса, значит, помог победить? Ну, он у меня такой - действительно герой, всегда всем помогает, даже о себе иногда не думает, правда, дорогой? Ну, мы еще успеем это обсудить, а пока располагайтесь, а я пойду, помогу Рашиду со столом. Самир, если ты еще не забыл, где у нас можно смыть грязь с дороги, то покажи гостям, заодно и сам помойся!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **12 Мая 2011, 16:50:31**

- Ну какие могут быть разговоры, ага, - с охотой согласился воин. Его вполне устраивал итог разговора - вооруженное перемирие, не самый худший результат, если задуматься. Конечно, плотских утех сегодня не видать, но зато голова на месте и на том спасибо. Подведя баланс, Самир счел его вполне приемлемым, вполне.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: Айлир от 12 Мая 2011, 21:53:55

Айлир полным одобрения и уважения взглядом посмотрела вслед Садире. Пожалуй, в этой ситуации она была полностью согласна с почтенной супругой Самира.

Когда та ушла, задала риторический вопрос:

- Интересно, как мы будем рассказывать, что отправились валить дракона?

(нерпг: у антиквара Айлир все монеты поменяла на нормальное золото)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: Серый Пёс от 12 Мая 2011, 22:44:42

Пёс некоторое время мялся у входа, будто опасаясь входить в дом, но затем, когда услышал ругань хозяйки, таки неспешно вошел внутрь. Вскоре он как-то успокоился, и вновь вернулся в свое обычное состояние, не смотря на то что первое время как-то слегка волновался, и это было заметно, пожалуй, всем.

Теперь же, успокоив себя мыслями о том что все уже давно забыли Серого Пса, и слегка понастольгировав о прошлом, он с хмурой улыбкой смотрел на Самира, словно осуждая его за путешествие. По мнению келишита Самиру на самом деле не стоило подвергать себя этому риску, в конце концов ведь в каждом доме должен быть мужчина. А уж тем более - путешествовать при волнующейся жене... это было верхом безрассудства. Однако Адиль тактично молчал.

-Я не задержусь надолго. Буквально отдохну с дороги некоторое время, и отправлюсь по своим делам.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **12 Мая 2011, 23:23:59**

- Ну, кхм, я все улажу... Потом. - ответил Самир жрице. - Все дела разбираем по мере поступления, ага. Теперь у нас что - мыться, стал быть...

Воин хлопнул себя по лбу:

- Вот я дубиноголовый, заговорился совсем. Садира, солнышко, - крикнул он вслед удаляющейся супруге. - Среди моих гостей не только мужчины, все-таки. Ты бы уж показала им купальню на женской половине, ага?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **13 Мая 2011, 04:18:31**

Шарассил с неловкостью смотрела на перебранку Самаира с женой, попадать под раздачу не хотелось. Когда всё уже стало более-менее ясно, она тоже предпочла скромно промолчать, пряча улыбку за спиной Меркатора и остальных. Садира напоминала ей покойную бабушку по линии матери - уж что-то, а та за словом в карман не лезла.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **13 Мая 2011, 09:02:32**

(я думаю, все процедуры мытья и распределения по комнатам можно опустить?)

Когда искатели приключений садились за стол, солнце уже клонилось к закату. Освежившиеся после дороги путники были голодны, как волки. Столовая была явно рассчитана на пару десятков человек, не меньше, так что за огромным столом все разместились без проблем. Садира и Рашид постарались на славу - на столе было вдоволь самой разнообразной еды, от фруктов и овощей до нескольких видов дичи. А по середине стояло два кувшина вина. Комната освещалась несколькими масляными светильниками, которые придавали столовой необычайно уютный вид. Довольный, переодевшийся Самир восседал во главе стола, по правую руку от него сидела его жена, а дальше все остальные. Следующие полчас все увлеченно жевали. Когда, наконец, гости насытились, рабы убрали грязную посуду, и прибрали стол. Садира повернулась к мужу:

- А что ты говорил про Карима? Его-то ты зачем втянул в свои приключения. Только-только парень вроде на ноги вставать стал, с нормальной девушкой познакомился, а ты его невесту куда... С ним хоть все в порядке, ты его отправил домой?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Мая 2011, 09:49:10**

Меркатор сунул нос в чашу с вином. Он уже раз ляпнул что-то не то, и повторять ошибку не намеревался.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **13 Мая 2011, 10:03:49**

- А, Карим-то? Да что ты, боги упаси, какие там приключения. Он, я так мыслю, в армии завел некоторые связи с торговцами из Мемнона, ага. Вот какое-то дело там у него, вроде бы. Что-то, говорил, то ли соль, то ли специи. Врать не буду - не помню уж. Так вот, приехал он на той неделе ко мне и говорит: "я, дядя Самир, сделку хорошую в Мемноне заключил, выгодную, ага. Сейчас туда поеду, ну, мелочи, там, все согласовать, что нужно там. Бумаги и все такое. Только у меня ни верблюдов, ни охраны, ни денег на это нету - все отдал за товар. А дело ну очень выгодное". Ну вот и попросил парень помочь. Найти его сослуживцев, ну и с ними в Мемнон, а там груз довести до Калимпорт, ага. Надо вот еще только деньжат подсобрать, десяток верблюдов взять для каравана. Ну и погонщика, там, нанять. Так что, Карим наш, человеком стал. Глядишь, большим купцом будет, ага.

Блеф, конечно

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **13 Мая 2011, 10:16:13**

Садира всплеснула руками:

- Ой, молодец какой, а я уж думала, что парень так себя и не приткнет никуда! Но что ж девушке-то своей ни пол-слова не сказал? Она же бедная, переживает, волнуется! Даже ко мне приходила, все спрашивала, ничего ли я не знаю о нем, где он да куда он делся. Вот, сразу чувствуется, кто парня воспитывал! Что ты, как мальчишка, сорвешься куда-нибудь, и никто ни сном, ни духом о тебе ничего не знает, и Карима таким же сделал! Нет, с Каримом, как вернется, я сама поговорю - это я тебя терплю такого, и привыкла уж вроде! А Мирилле, бедной, каково? Нет, не думаете вы, мужчины о нас, бедных. Все вам подвиги да удачу подавай! - хозяйка, кажется, ударилась в свою любимую женскую тему.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **13 Мая 2011, 10:30:20**

- Ну так дела-то не ждут, - сделав солидный глоток вина, с охотой отозвался старый хитрец. - Он даже у меня не задержался. Я ему говорю, пойдем, мол, в кальянной посидим, обсудим твое предприятие, поумеем как и что, ага. А он - нет и все тут, спешу. А ведь сколько лет не виделись-то пока он наемничал себе.

Ну ты девочке скажи, чтобы не волновалась. Ее, конечно, тоже понять можно. Вроде, почитай, и жена уж, а мужа-то и нет, ага. Ну да не беда. Вернется Карим, она его и не узнает - такой красавец стал, статный, крепкий. Взгляд твердый, голос уверенный. А как на Фейруза похож... Самир снова наполнил свою чашу до краев и тут же осушил ее.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **13 Мая 2011, 10:43:24**

Меркатор тихо фигел. Он бы просто ляпнул, что идет валить дракона. Чо уж тут, дело выгодное! Но, видать, у Самира были свои воззрения на семейную жизнь. В конце концов... в отличие от Мерка, у него *была* семья.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Серый Пёс** от **13 Мая 2011, 13:07:37**

Серый пёс, сидевший в это время неподалеку от меркатора, пододвинулся к тому поближе, и произнес практически шепотом.

-Сорок нужно будет собрать по душе Меранжа, и я весьма рассчитываю на вашу поддержку. Твой ворован мог бы раздуть местность и посмотреть кто на самом деле пришел на место встречи, и лишь после этого мы выехали бы, уже зная кто там, и заранее приготовившись. К этому плану... можно добавить изысков, я уверен, но я никогда не был знаком с вашим магическим ремеслом.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **13 Мая 2011, 13:32:54**

- Ну закончим посылки и посоветуемся уже не таясь - так же тихо сказал маг - я по крайней мере не против, может кто еще что полезное скажет. Я еще подумую над деталями

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **13 Мая 2011, 14:04:37**

Садира продолжала:

- Скажу конечно, как зайдет еще... Правда - я вот забыла спросить, где она живет. Ну, думаю - все равно еще увидимся. Самир, а гости наши - какими судьбами в наших краях? Видно просто, что не местные, оттого еще интереснее. Господин...Меркатор, правильно? Вы в Калимпорт, наверное, по делам своей гильдии приехали? Вы же маг, сразу видно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Мая 2011, 14:10:20**

- Карим - мой старый товарищ. Пересекались на службе не раз. Вот к нему и еду, и на этой почве с Самиром и пересекаюсь - вежливо отвечал волшебник.
- Айлир и Конар - мои старые друзья, а с остальными по пути было, ведь вместе путешествовать легче. Сами знаете, мы живем в опасном мире.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **14 Мая 2011, 17:45:48**

- А-а, вот оно как! Ну, как увидите мальчика, обязательно передавайте ему от меня наилучшие пожелания! Своих детей у нас с Самиром нет, так что Карим нам, как сын был. Я за него очень рада. Вернется, глядишь - сладится у него все с Мериллой, женится, нас навещать будет!
Дальше разговор постепенно увял. Через двадцать минут Садира поднялась:
- Самир, я пойду, комнаты проверю для наших гостей. Ты пока развлеки их каким-нибудь рассказом о своем ратном прошлом, если они еще не успели их все переслушать, - с этими словами жена Самира поднялась, и вышла из столовой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **14 Мая 2011, 18:19:13**

- Смеешься, солнышко? - Отозвался Самир. - И с тобой доли не рассказывал, ага. Это мне надо целый год травить байки без перерыва, чтобы их все рассказать.
И, изрядно повеселевший после посиделок, воин засмеялся своей шутке. Отсмеявшись, он окинул взглядом всех сидящих за столом:
- Если вы еще не устали от всех этих разговоров, конечно. В нашем доме, к сожалению, не так много людей, порой он даже кажется пустынным, но вот чего тут уж точно нет, так это тишины, ага. Про Карима, вот, могу рассказать, или, когда я служил в садимминах, тоже много интересного было.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **14 Мая 2011, 18:49:29**

-Думаю, у нас есть дела более насущные, Самир.- Слабо улыбнувшись рассказчику, произнес Серый Пёс.
-По крайней мере нам с Меркатором стоит обсудить, какие предпринять меры дабы Меранж получил по заслугам. Думаю, разведка при помощи ворона не самая плохая идея, но наверняка в магическом арсенале нашего друга имеется что-то что может помочь. В конце концов будет неприятно, если по приезду туда меня изрубят на куски тринадцать головорезов. Стоит продумать по крайней мере меры разведки местности.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **14 Мая 2011, 19:55:03**

- Я могу помочь с этим, - подал голос Пафнутий. До этого старик весь вечер отмалчивался, предпочитая отдалать должное великолепной де и вину. - Мне будет интересно взглянуть на Калимпорт с высоты птичьего полета, а заодно и посмотреть, что там готовится у ворот. Я мог бы в форме, скажем, орла, полетать и разведать местность.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **14 Мая 2011, 20:45:16**

- Ну, можно итак. При необходимости я могу сказать невидимость... Если потребуется

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **15 Мая 2011, 02:29:16**

Кривая усмешка прорезала лицо Самира:
- Так ты задумал убить господина Меранжа, парень? И что же ты хочешь предпринять, нападение в переулке, или, может, атака бедуинов за воротами Калимпорта. А, может, упаси боги, дуэль? Ты знаешь, во что выльется дуэль высокородного и простолюдина? Он позовет десяток амбалов и отмутузит тебя до полусмерти и будет формально прав. А если ты позовешь хоть кого-то из нас, то станешь преступником и ничего путного из этого тоже не выйдет. Ты первый день в Калимпорте что ли?
Старый воин впился глазами в Адиля, его взгляд был на удивление прям и серьезен. Пожалуй, никто из присутствующих не видел Самира таким напряженным, даже в битве со сфинксом он был проще и предсказуемее. Старый добряк куда-то исчез, а на его место заступил кто-то совсем незнакомый, сухой и расчетливый.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **15 Мая 2011, 07:48:20**

-В моих планах небыло его смерти, Самир. Но, если он на это напрашивается - то я ему это устрою. И,

как только будут нарушены правила дуэли, я надеюсь вы восстановите баланс сил. В коце концов если дуэль перерастет в потасовку групп, ничего преступного в этом... не будет, уж можешь мне поверить. И, по крайней мере, моя совесть будет чиста.- Ответил Пёс, покосившись на Самира единственным глазом.

-Я прекрасно знаю во что выльется дуэль. И именно поэтому не отправлюсь туда в одиночку и хочу обсудить... тактику. В конце концов, я думаю, все хотят воздать Меранжу по заслугам.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **15 Мая 2011, 11:28:17**

- Да, он засранец каких мало - зевнул Меркатор, он уже подустал - и если все обставить так, чтобы и комар носа не подточил... Было бы правильно, я считаю, его вздуть

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **15 Мая 2011, 13:08:37**

- Значит, все-таки, дуэль, - заключил Самир и немного помолчал как бы обдумывая новую информацию. - Ей богу, лучше б ты его в переулке подстерег и то проблем меньше было бы, ага. А если он приведет с собой садимингов и в качестве тыща ты вытаскишь оружие, закричит, что ты хочешь его убить? Тебя арестуют, а чем карается покушение простолудина на высокородного ты, наверное, знаешь. Да и вообще, много ли доблести в том, чтобы нарезать ломтями того, кто не может себя защитить, ага? Много ли купцов знают с какого конца сабля держать? Ты хочешь уподобиться этому же Меранжу? И вообще, "вздуть", как выразился Меркатор, - это наказуемое деяние, а уголовного преследования, я думаю, никому не нужно. В конце концов, наверняка у Меранжа есть знакомые в страже. Лично я, будь у меня желание наказать этого господина, подошел бы с другого края. Опозорить его, подорвать деловую репутацию, лишить его возможности вести дела - вот что выбрал бы я, ага. Эх, молодо-зелено, все бы вам саблями махать...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **15 Мая 2011, 14:42:18**

- Опозоривать его долго. Времени у нас на это нет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **15 Мая 2011, 15:00:40**

- Мало ли зла в мире происходит, за всех не отомстишь, - безнадежно махнул рукой Самир. - А вот подумать перед тем как что-то делать иногда было бы нелишним. Вот загребут вас всех в темницу, или подумаже, что мне тогда делать? Я даже не знаю где Карима искать. Ты готов рискнуть жизнью друга, ради того, чтобы надрать зад первому встречному поперечному?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **15 Мая 2011, 15:43:27**

- А может ну его, Меранжа? - произнесла Шарассил,

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **15 Мая 2011, 17:03:25**

Серый пёс тоже смотрел на самира отнюдь не самым добрым взглядом.

-Самир, давай расставим точки над и. Изначально я его не собирался убивать, да и сейчас не буду это делать, если меня, конечно, не вынудят обстоятельства. Так, подстергает, по даму и тразе, чтобы всем было ясно кто он на самом деле. А вот он - убить! Просто мечтает, мордашка его, по нему это сразу видно. Это раз. Во вторых, это не столько месть за девочку, за нее ему просто стоило бы навесить плетей, это дуэль в защиту чести имени меня, моего отца и моих дедов и прадедов. Многие не понимают... своеобразные заветы нашей семьи, считают их архаичными, но я должен хранить их. И уж тем более, если меня оскорбят, то не смогу дуэли под запретом, и столь нагло принимает вызов - я просто не могу не прийти. Конечно, формально дуэли под запретом, но большинство на него забивает. Естественно, если я убью меранжа это будет не слабым преступлением. Поэтому я и предлагал договориться о телепортации заранее. Тем не менее мой волшебный браслетик должен помочь мне скрыться без особых проблем, да и убивать его в мои планы не входит. А то, что мы отъедем подальше от города и будем за его пределами, даст нам время. А где укрыться на время розысков я уж знаю - не мало притонов обшарили в свое время. Так что думаю, если все сделаем с умом, то проблем не должно возникнуть и мы сможем телепортироваться.-

Говорил серый Пёс.

-Надеюсь, теперь ты истолкуешь мои действия в верном ключе, Самир.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **15 Мая 2011, 18:13:52**

- Я вижу то, что я вижу, ага, - невозмутимо парировал Самир. Он был в корне не согласен с тем, что происходит, но, в очередной раз, решил не настаивать. В конце концов, каждый идет своим путем - все люди взрослые. - Хочу только предупредить, что вытаскивать кого-то из темницы - дело долгое, и, в сложившихся обстоятельствах, я не смогу на это пойтить.

Я, конечно, помогу вам. Что будет в моих силах. Да только, вот, экхм, Меркатор, ситуация, все-таки,

весьма непредсказуемая. И мы не можем исключить, кхем, разных неприятностей. Я тебя прошу, расскажи как мне найти Карима в Мемноне. Для меня это знание сейчас важнее всего на свете.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
 Отправлено: **Kim** от **15 Мая 2011, 18:24:16**

Меркатор задумчиво почесал в затылке и покосился на Айлир с Конаром. С одной стороны приструнить Меранжа хотелось, этот урод усомнился в его магических способностях! С другой - сильно напрягаться ради всего этого совершенно не было желания.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
 Отправлено: **Пушистик** от **15 Мая 2011, 18:26:45**

- Я бы и сам не против приструнить этого мерзавца,- охотно высказался Конар.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
 Отправлено: **Айлир** от **16 Мая 2011, 00:39:15**

Айлир покачала головой.
 - Мне, если честно, как-то вообще без разницы. Одно мордобитие ничего не исправит, чтобы торговец вел себя нормально ему это втолковывать надо давя на какие-то другие точки. А синяки.. Отбрехаться всегда можно.
 Единственное, что меня тут волнует, это честь Адиля. По местным законам ее можно как-то отстоять, не тратя время на этого недоноска с кувшинами?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
 Отправлено: **Азь** от **16 Мая 2011, 14:13:35**

- Ну чего же ты молчишь, Меркатор? - голос Самира выдавал напряжение старика.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
 Отправлено: **Kim** от **16 Мая 2011, 14:17:56**

- Ну я надеялся для начала услышать ответ на вопрос Айлир - удивленно поднял бровь Меркатор

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
 Отправлено: **Kim** от **17 Мая 2011, 20:42:23**

Молчание затянулось, все буравили друг друга взглядами, и маг сделал удивленное лицо.
 - ...И? - спросил он осторожно

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
 Отправлено: **Азь** от **17 Мая 2011, 20:54:41**

"Родилась рота садимминов," - подумал Самир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
 Отправлено: **Микки Маус** от **17 Мая 2011, 21:20:31**

- Дуэли давно под запретом, так что если Адиль не придёт, это повлияет только на отношение к нему Меранжа и его дружков. Честь от этого не пострадает, - очнувшись от раздумий ответила Шарассил жрице, - А кого оно волнует, отношение этого богатенького недоноска? Адиль, ну его нафиг, мы и так задерживаемся!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
 Отправлено: **Kim** от **17 Мая 2011, 21:31:20**

- В принципе... можно разобраться с Меранжем и после - сказал маг, вопросительно глядя на Адиля

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
 Отправлено: **Серый Пёс** от **17 Мая 2011, 22:17:35**

-Это невозможно. Я обязан придти на эту дуэль, и... да, можете находить это глупым, но меня действительно колышет отношение этого недоноска, и то, что он останется безнаказанным.- Сказал серый пёс.
 -Я пойму, если вы решите не идти на нее вместе со мною, но тогда, боюсь, выжить у меня не будет шансов. И я надеюсь вы меня поддержите.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
 Отправлено: **Kim** от **17 Мая 2011, 22:43:46**

Маг вздохнул

- Тогда есть смысл сделать все следующим образом. Мы сейчас обдумываем тактику, и готовимся к телепортации. Адиль - с теми, кто захочет его сопровождать - идет на место встречи. Телепортатор в готовности. Если хоть что-то не так, скрываемся с места событий, идем к телепортатору, и прыгаем в Мемнон. Если все ок - все равно валим, делать нам тут нечего. Проблем не должно возникнуть, если сделать все по уму, и это нас не задержит.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **17 Мая 2011, 22:52:56**

- У нас достаточно средств для организации телепортации этим же вечером?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **17 Мая 2011, 22:54:40**

- Давайте подсчитаем... - и маг полез в свою безразмерную сумку
Кто сколько скидывает, напишите еще раз? Я свои финансы посчитаю завтра вечером

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **17 Мая 2011, 23:03:38**

Айлир скидывает сумму ровно на оплату своего телепорта.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **17 Мая 2011, 23:09:20**

- Насколько я помню, мастер Самир называл сумму в 950 монет за двоих? Я заплачу за себя и Вильфа. Если кому-то будет немного нехватать, могу подкинуть еще пару сотен.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **17 Мая 2011, 23:13:43**

- Какой телепортатор, - засмеялся Самир, - это вы так моего друга Махмуда кличете, ага? Да ведь уже вечер за окном, гляньте. Вон солнце почти у горизонта, а деньги еще не собраны, с должниками своими я еще не встречался, с самим Махмудом тоже еще не говорили ни о чем. Какой же может быть телепорт. Дадут боги, завтра еще куда шло.
Старик отсмеялся и тяжело вздохнул:
Ладно, про Карима ты говорить опять не хочешь, ну и боги тебе в судьи, парень, ага. Надеюсь, что все станется так, чтобы я не пожалел о том, что обратился к тебе. В общем, свое мнение я высказал, и добавь мне нечего. Вот. В общем так: решайте что делать, я приму любой выбор. А пока пойду распоряжусь, чтобы Эйнар поднаряд седлал, ага.
С этими словами Самир поднялся из-за стола и вышел.

Ммм, кажется, пост малость запоздал))

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **17 Мая 2011, 23:32:57**

- Самир, ну мне бумажку достать надо, чтоб ничего не напутать - укоризненно сказал маг вслед воину, выживая из безразмерной сумки листок с шифром
- Да, все верно. Таверна "Гнилой ус", будет ждать с 8 до 9 вечера раз в день или в два - и он начал раскладывать монеты

Сорри, в последнем посте я отвлекся как игрок и не написал уже поэтому

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **17 Мая 2011, 23:37:24**

(Напоминаю, что вся партия выручила в общей сумме +3243,5 золотых за продажу древних монет)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **17 Мая 2011, 23:42:44**

В дверях хозяин дома задержался и обернулся назад:
- Спасибо, парень, засиделось тебе! И прости за резкие слова. Видать с возрастом не только силушка убывает, но и рассудительность, ага.
После этих слов Самир широко улыбнулся и, развернувшись, скрылся в недрах поместья.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Мая 2011, 23:22:23**

- Итак, нам надо три ходки - думал вслух маг - каждая ходка стоит 950. В первую ходку перемещаюсь я, Айлир и Конар, во вторую - Пафнутий и Вильф, в третью - Самир, Шарассил и Адиль. Эх, лошадей придется тут оставить... Так, семьсот от гнома, 546 за обмен, ага-ага... Так, вот моя доля, и если за кого будет не хватать, я в принципе могу занять...

Долю считаем равной 317 золотых
Меркатор внес. Айлир внесла. Считаем дальше!

Осмотрев присутствующих маг внезапно добавил:

- Я тут подумал... Пафнутий, а что насчет уменьшающего заклинания? Уменьшив трех лошадей, можно перенести их четвертым телепортом. И еще одну уменьшенную лошадь можно будет перенести вместе с уменьшенным Вильфом. Получается четыре лошади... - он немного подумал еще - Хотя, нет, пожалуй, это будет не выгодно, да и возни с заклинаниями будет много. Легче на месте купить, при необходимости. А этих у Самира оставим. Хотя, конечно, к своей животине я привык...

- Кстати, Пафнутий, сколько я там был должен?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **18 Мая 2011, 23:40:31**

- А может лучше уменьшить не лошадей, а всех нас? - спросила Шарассил, внося свою долю.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **18 Мая 2011, 23:41:02**

- А что, размер существа так влияет? Тогда конечно нужно уменьшать, - оживился старик. - А с людьми это сработает? Я слышал, подобная магия существует.

Можно еще в bag of holding кого-нибудь засунуть, хехехе ;D

- По поводу долга - там какая-то мелочь была, что-то вроде десятка-двух золотых. Не бери в голову.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Мая 2011, 23:58:18**

- Ага, влияет - сказал Меркатор - но не сильно. Уменьшение людей, например, ничего не даст. Зато поймавший мной взгляд на эту безразмерную сумку подсказал мне идею! Итак - если мы НЕ переносим содержимое с собой - и туда мы запихиваем, скажем, уменьшенного Вильфа. Вуаля - и в первый заход идем мы втроем ВМЕСТЕ с сумкой. Сумку отдаем магу. Он возвращается, туда залазит... ну, скажем, Адиль - Пафнутию или Самиру я бы такой аттракцион предлагать бы не стал, из уважения к сединам. Хоп - и вторым заходом прошли тоже четверо. Неплохо, да? строго говоря, минолошадей можно тоже так перетаскивать, что тоже сэкономит один переход.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **19 Мая 2011, 00:06:40**

- Здорово придумано! Но лошадей все равно дешевле будет новых купить, если только у вас они не какие-нибудь особенные. Таким образом, выходит, - старик задумался, прикидывая в уме числа, - где-то по двести сорок золотых за каждого.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **19 Мая 2011, 00:09:49**

- Ну так и сделаем. Два захода.. - маг отгреб часть денег из своей кучки - Итак, мы с Айлир сдали деньги, Пафнутий за себя с Вильфом сдал... Подтягивайтесь, друзья, между нами и алым драконом стоит только расстояние!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **23 Мая 2011, 22:10:49**

Подумав, что 317 золотых потраченных на это рискованное мероприятие - приемливая благодарность за то, что группа поможет надрать задницу Меранжу, Серый пёс внес свою долю, так и не до конца поняв хитрые планы с телепортацией.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **23 Мая 2011, 23:11:40**

- Ммм... а может нам стоит купить здесь ещё несколько таких сумок, а в Мемноне продать? - заметила Шарассил, - Могли бы и за один раз все сразу телепортироваться, да прибыль получить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **23 Мая 2011, 23:22:46**

- Ну как ты понимаешь, чтобы получить прибыль, это надо долго с этим всем разбираться, а у нас времени на это нет. Да и денег у нас не хватит даже на две сумки, не то что на "несколько" - развел руками Меркатор

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **23 Мая 2011, 23:26:27**

- Время, - Шарассил печально вздохнула, - Ты прав, как всегда.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **24 Мая 2011, 14:29:51**

Насколько я понимаю, Конар потихоньку эволюционирует в Марка Алого, а потому продолжим уже.

Вскоре в дверях появился Самир:

- А чего сидим? Все готово к прогулке, - бодро провозгласил он. - Сейчас Эйнар, наверное, уже седлает лошадей. Почтенный Пафнутий, прошу меня извинить, но к вашему зверю парень не рискует подходить, так что уж сами, ага. Ну что, окропим песочек красеньким?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **24 Мая 2011, 20:25:39**

Пафнутий залпом допил остатки вина из бокала и поднялся из-за стола.

- И в самом деле. Нехорошо заставляя почтенного торговца ждать. У его наймитов, поди, почасовая оплата, - ухмыльнулся старик. - Пойду готовить Вильфа.

Друид вышел во двор, разбудил волка, надел на него седло и стал ждать остальных.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **26 Мая 2011, 19:57:03**

Осушив очередной бокал Конар вышел из прострации:

- Не очень-то мне хочется скидываться, учитывая скольким из присутствующих я должен деньги за кольцо. Ну да ладно, я со всеми, может на сокровищах дракона и окупится..

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **28 Мая 2011, 23:15:31**

Оседлав коней (Пафнутий снова залез в седло на ворчащего Вильфа, который только-только умял порцию угощения, и теперь хотел спать), путники тронулись к выходу из Калимпорта. (будут какие-то действия до того, или мне описывать прибытие на место дуэли?)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **29 Мая 2011, 12:35:12**

(Если пати проходит мимо торговцев - Шарассил покупает таки тот мастерворк лук +2 за ту же цену и колчан стрел)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **29 Мая 2011, 13:53:09**

Мы едем едем едем

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **30 Мая 2011, 09:29:10**

Да, да, дааааа. Ээээкшн

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **30 Мая 2011, 14:49:22**

поддерживаю

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **30 Мая 2011, 15:09:54**

+1

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **30 Мая 2011, 17:05:55**

Да едем, наверное. Не кинутся же на нас сразу за воротами. На месте разберемся.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **30 Мая 2011, 20:35:31**

Подъезжая к месту событий, Адиль повернулся к Меркатору
- Ну как, вопроном разведывать будем? Неплохо бы, если бы еще магию при этом глянуть на них... -
сказал он вопросительно
- А, мы уже близко? Все еще плохо здесь ориентируюсь - пробормотал маг - ну, у нас вроде Пафнутий
хотел слетать на разведку... А я могу Невидимость сказать, если будет нужно - и он в свою очередь
выжидающе посмотрел на старика

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **30 Мая 2011, 21:36:38**

-Кхех, - кашлянул старик, - ну, давайте я посмотрю, кого нам господин Меранж прислал.
Искатели приключений остановились, друид спешил, на секунду закрыл глаза...а через мгновение с
того места, где стояло что остановил, друид спешил, на небо с криком взмыл орел. Сделав круг над
удивленными путешественниками, он полетел в сторону городских ворот.
(разговоры будут в его отсутствие, или сразу писать, что он увидел?)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **30 Мая 2011, 21:38:45**

Самир только и крикнул от удивления. Конечно, он знал, что Пафнутий так может. Но вот одно дело
знать, а другое увидеть своими глазами.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **30 Мая 2011, 21:39:12**

- Молодец старикан - с видимым удовольствием сказал Меркатор
Да, можно сразу писать, я думаю

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **30 Мая 2011, 21:56:27**

В форме орла, Пафнутий летел над Калимпортм, ощущая приятную свободу и легкость, какой он
давно не чувствовал.
"Словно годков 30 сбросил", - подумалось ему. Пролетев над городскими воротами, где толпился
народ, и садимины поддерживали порядок, он вылетел за пределы города. Долго искать компанию
тех, с кем была назначена встреча, не пришлось. За ближайшим барханом вдалеке, в сторону Вазле
которого сидели пятеро воинов. Шестой стоял спиной к костру и смотрел вдаль, в сторону Калимпортта.
На всех были кольчуги, и у каждого на поясе висело любимое оружие воинов пустыни - кривая сабля,
а на спинах - большие круглые щиты. Шесть лошадей стояли в стороне, стреноженные. На седлах
зоркий глаз орла заметил прикрепленные лки и колчаны со стрелами. Меранжа среди воинов старик
не заметил.
Сделав несколько кругов над костром, Пафнутий заметил, что один из воинов внимательно наблюдает
за ним. Ничего более не заметив, старик вернулся назад и снова принял форму человека.
- Ну, как и ожидалось - нам подготовлена "теплая" встреча, - друид рассказал об увиденном. Потом
спросил Серого Пса - мастер Адиль - вы не передумаете?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **30 Мая 2011, 22:48:20**

- Меранж трус, прислал наемников - хмыкнул маг - впрочем, это и ожидалось. Есть два варианта -
пойти прочь, или перебить этих. В принципе, у меня лично с ними нет счетов. Но и поразмяться я тоже
не прочь. Как раз у меня есть одно хорошее заклинание на этот случай. Только мне надо будет встать
где-то, чтобы ударить первым, пока они стоят кучкой

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **30 Мая 2011, 22:51:07**

- Они дозорного выставили, Меркатор, - напомнил Пафнутий. - Там вся местность, как на ладони. Так
что - если ты их увидишь - то и они тебя, скорее всего, тоже.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **30 Мая 2011, 23:05:24**

- Ну мне заклинание читать не долго - сказал Меркатор - а после того как я его прочту, их состояние
определенно ухудшится. Заклинание я могу кинуть с полтыщи футов... Но, правда, оно у меня одно
такое, а лучи, к сожалению, даже на пятьдесят футов не добивают. Правда из луков-то они даже на
двести футов не достанут, так что у меня есть хорошее преимущество!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **30 Мая 2011, 23:10:30**

- интересно я возможно ли решишь все это меньшей кровью?..ну скажем их воин против нашего, не охото ввязываться в такую заварушку учитывая, что там даже нет этого торговца..Хотелось то насолить ему, а не резню устраивать.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **30 Мая 2011, 23:11:33**

Ну, самое удачное место, чтобы встать - это вершина бархана, за которым они стоят - это максимально удаленная точка от них. Она на расстоянии...ну, дай прикинуть - футов 300 с небольшим от них, - старик задумался, потом продолжил - но мне претит бессмысленное убийство. Одно дело - прийти на вызов, и другое дело - затевать драку с наймитами этого торговца. Я согласен с Конаром - хотелось бы решить все это как более мирно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **30 Мая 2011, 23:13:34**

- Если мирно - тогда развернуться и уйти, - покачал головой рассудительный маг, - я думаю, у них задача - разобраться по плохому, недаром они такой толпой. Если, конечно, мы покажемся все скопом, то у них будет выбор... и тут все зависит от их лояльности хозяину. Если просто наймиты - предпочтут не рисковать, если преданные головорезы - нападут все равно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **30 Мая 2011, 23:18:11**

- Не хотелось бы мешать этой замечательной пиротехнической фантазии, - кашлянул Самир. - Но если начать что-то взрывать в непосредственной близости от стен города, то, клянусь моей почтенной матушкой, через пару секунд на нас всех не останется и пяди свободной от стрел кожи, ага. Стража-то на стенах, чай не для красоты сидит. И вообще, Конар дело говорит - подойдем пообщаемся по-мужски, а будут затевать резню, так мы перед законом чисты, а то еще и садимины помогут, ага. Надо будет кому-то схватиться - за бархан отойдут, а остальные друг за другом присмотрят на виду у стражи.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **30 Мая 2011, 23:24:12**

- Так со стены того участка не видно, мастер Самир. Не зря они за барханом-то встали. Я так понял - дуэли официально запрещены, и кто бы ее не устроил - Меранж или кто-то еще - если его засекут, то могут и к ответу привлечь. Вот они и отошли подальше, - покачал головой друид.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **30 Мая 2011, 23:26:44**

Как отошли, так и подойдут, -засмеялся Самир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **30 Мая 2011, 23:27:37**

- Если ничего взрывать не будем, то разворачиваемся и едем - кисло сказал маг - че нам с ними перетирать-то? А если будет жарко, я настаиваю на магподготовке. Нам еще с драконом котелки подставлять, а вдруг стрела в глаз, и у нас в группе груз? Оно нам надо? - незаметно для себя маг перешел на армейский жаргон

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **30 Мая 2011, 23:35:55**

- Ну дык я о том и толкую, - обронил Самир и с затаенной надеждой покосился на Адила, может парень все-таки одумается и возьмется за ум...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **30 Мая 2011, 23:47:58**

- Короче, Адиль, решай. Если мы будем драться, то никакой игры в благородство - бьем по ним с бархана, и добиваем или допрашиваем выживших. А если нет - тогда разворачиваемся и едем. В конце концов, твоя честь не задета, Меранж не пришел.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **31 Мая 2011, 07:11:07**

- Будем драться, боюсь что наш уход с поля битвы... будет оценен меранжом не совсем верно. А до него самого я еще доберусь.- Сказал Адиль, вытаскивая лук.
- Я думаю ты займешь позицию на бархане, в то время как я подойду поближе вместе... с допустим Конаруп и Самиром, вы ведь не против составить мне компанию и быстро отступить для перегруппировки в случае атаки на нас? На футов этак 200 дистанцию. Мы немного поперекиваемся с ними, и узнаем где меранж и кто они, ну, и если они начнут атаковать то ты их поджаришь. Как тебе такой вариант, Меркатор?- Произнес следовательно, почесывая бородку. Он не хотел бить из засады - кто знает, может быть это вовсе и не Меранжевские наемники?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **31 Мая 2011, 08:25:41**

- Пожалуй, я тоже составлю тебе компанию Адиль, - произнесла Шарассил, пару раз тренькнув тетивой новенького лука, - Надеюсь, заклинание увеличения пригодится кому-нибудь из вас?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **31 Мая 2011, 08:34:57**

- Я бы предпочел конечно *сначала* стрелять - с сомнением в голосе произнес Меркатор - но... можно попробовать и так.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **31 Мая 2011, 09:37:37**

- Ну что же, раз так, поехали, чего kota за хвост тянуть, ага. Спешиваться не будем до полной определенности, чтобы в случае, хм... неожиданностей вовремя отступить. И еще советую вернуться в город через другие ворота. Так, на всякий случай.
Самир поправил притороченный к седлу меч и закрыл лицо нижней частью своей куфии.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **31 Мая 2011, 09:45:25**

Меркатора захватил азарт боя. Что может быть проще? Остаться на бархане, и если хоть что-то пойдет не так, заморозить всех этих болванов с безопасного расстояния.

- Только не подходите к ним слишком близко, пока я не отстреляюсь - сказал он, поправляя стремя - буду бить по площадям, не хотелось бы своих задеть.

я готов

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **31 Мая 2011, 10:24:48**

Пёс готов. Подъезжает вместе с согласившимися до тех пор пока не останется между ним и наемниками примерно 200 футов.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **31 Мая 2011, 10:59:05**

Шарассил произнесла заклинание магической брони, запрыгнула на лошадь и последовала за Адилем.

(нрпг: магброня вроде 3 часа, верно?)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **31 Мая 2011, 11:06:39**

1 час за уровень кастера => 1 час, если ты маг первого левла.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **31 Мая 2011, 11:36:20**

(Not so fast, dear players ;))

Решив все же ехать на место, путешественники тронулись к выезду из Калимпорта. Уже выезжая за ворота, Пафнутя остановил какой-то человек в халате.

- Я прошу прощения, почтенный старец! Не с вами ли вместе едет некто по имени Алиль...Алиль ибн Давид?

- Даuid улыбнулся тому, как человек, судя по внешнему виду, с перепугу, искаверкал имя Адила.

- А зачем тебе он, любезный? Ты вообще кто?

- О, да у меня послание для него. Просто сказали, что этот почтенный господин едет в сопровождении группы, и самый запоминающийся там - это старец верхом на огромном волке. Вот я и подошел к вам...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **31 Мая 2011, 11:39:30**

-Это я.- Сухо сказал Адиль.
-Говори, я тебя слушаю.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **31 Мая 2011, 11:44:03**

- О, рад, что встретил вас, почтенный! А то боялся - упущу, или вы через другие ворота поедете. Мне поручено господином...ну, вы наверное, понимаете, от кого я... отвести вас к месту...эээ...встречи. Т.к. дело, так сказать, частное, и не хотелось бы, чтобы его видели посторонние. Я такнимаю - ваши друзья в курсе происходящего, не так ли? Нас уже ждут.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **31 Мая 2011, 12:01:28**

-Я хорошо ориентируюсь в окрестностях. Просто назови место встречи - этого будет достаточно. Перед отправкой туда нам надо будет сделать кое-какие приготовления..- Сказал Адиль. Ему не слишком хотелось ехать вместе с кем-то.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **31 Мая 2011, 12:30:05**

- Вы уж простите, почтенный господин Алиль - но мне заплатили за то, чтобы я вас привел. Не приведу - и не увижу своих денег. Если вы мне не доверяете - я могу ехать впереди, руки буду держать на виду. Думаю - будь я даже магом, едва ли я успел бы что-то сделать, когда в спину направлены несколько стрел, готовых сорваться с тетивы, а на земле ждет волк, который запросто, как мне кажется, лошадь свалит. Вещей и оружия при себе у меня нет - смотрите сами! На путнике и впрямь была самая простая одежда, оружия или каки-то амулетов на нем заметно не было.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **31 Мая 2011, 12:39:30**

- Я думаю, так и сделаем - кивнул Меркатор - Я буду где-нибудь здесь. Если со стороны ворот пойдет стража, я дам сигнал

Блеф кидать мне кажется нет смысла, здесь ни слова лжи

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **31 Мая 2011, 14:03:36**

-Ладно... поехали.- С нежеланием отозвался Адиль.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **31 Мая 2011, 16:07:19**

Выехав за ворота, новоявленный проводник и впрямь повел группу точно к тому месту, где Пафнутий видел воинов у костра. Выехав на бархан, он начал неспешно спускаться. (дислокацию, пожалуйста. кто желает остаться в стороне, кто едет вместе с Адилем. Меркатор, как я понял, будет комперить на вершине бархана. Пафнутий на Вильфе поедет с Адилем. Остальные - логи в студию. От бархана до костра футов 300)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **31 Мая 2011, 16:09:16**

Спрятавший рожу в "платок", Самир едет с Адилем, чуть позади него

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **31 Мая 2011, 16:19:54**

Шарассил едет 30 футов позади Адила, готовая читать заклинания.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **31 Мая 2011, 16:25:02**

Меркатор дождался, пока процессия отъедет, и занял место на бархане, готовый вступить в бой. С лошади он не слазил, так как знал, что вне боя прочитать заклинание из седла не представит никаких сложностей.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **31 Мая 2011, 16:40:33**

Конар едит рядом с Адилем, почти поравнявшись с ним , чуть правее.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **31 Мая 2011, 16:46:52**

серый пёс подъезжает где-то на 200 футов и останавливается, ожидая реакции наемников.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **31 Мая 2011, 19:09:04**

Как только путешественники показались из-за пригорка, дозорный у костра взмахнул рукой и что-то крикнул своим. Воины повскакивали со своих мест, и встали полукольцом, повернувшись лицом к приближающимся путникам. Один из своих вышел вперед, и сложил руки на груди.

Когда Адиль и его сопровождающие остановились, он крикнул мощным басом:

- Эй! Если среди вас есть тот, кого зовут Адиль ибн Джавид, или те, кто его представляют - то подъезжайте ближе! Давайте закончим с этим делом!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **31 Мая 2011, 20:41:59**

-Мы - представители Адила Ибн Джавида. И Меранжа среди вас не наблюдаем. Где он?- Крикнул Адиль, держа лук наготове.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **31 Мая 2011, 21:05:21**

- Не суетись, парень, ага, - поднял руку, подъехавший к Адилу Самир. Старый аристократ, конечно, был знаком с положениями дуэльного кодекса. И именно поэтому его губы сейчас кривились в горькой усмешке. - Мне кажется, я понимаю что тут происходит.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **31 Мая 2011, 21:21:48**

Меркатор на бархане в нетерпении ждал удобного случая "жахнуть". Эти наемники явно не предполагали внезапного похолодания, какая беспечность!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **31 Мая 2011, 22:44:45**

Услышав слова Адила, воин продолжил:

- Отлично! Мы уж заждались! Подъезжайте, а то орать как-то за полтора фута несподручно. Я - Маймун из Дома Нарменари, представитель господина Меранжа, и его ответчик! Мои друзья, - он обвел рукой стоявших рядом, - мои секунданты! Кто из вас выйдет со мной на поединок за Адила ибн Джавида?

Про дом Нарменари Самир слышал. Аристократическая семья, многие мужчины которой нашли себя в гвардии Калимпорта. Основателем дома, если старику не изменяла память, был Раххамар Нарминари, вроде как вполне преуспевающий маг, получивший аристократический титул незадолго до смерти... лет эдак сто пятьдесят назад. Что ни говори - а Меранж нашел подходящую замену - аристократ из дома, с основания которого прошло больше сотни лет...никто не подкопается, что торговец выставил человека, ниже себя рангом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **31 Мая 2011, 22:47:45**

Конар пихнул Адила и сказал шепотом:
- давай я .

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **31 Мая 2011, 23:15:58**

- Самое поганое в этой ситуации то, что дуэли запрещены, и если с головы Маймуна хоть волосок упадет, дом Нарменари поднимет такую бучу, что мало не покажется, ага. Тут уж или за дуэль отвечать или за разбойное нападение. О другом варианте и говорить тошно. Куда ни кинь - всюду клин, - пробурчал Самир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **31 Мая 2011, 23:29:47**

Айлир, следовавшая за основной группой, задумчиво оглядела вероятного противника и сказала так, чтобы группа слышала, но не слышал противник:

- У него имя аристократическое, если я правильно поняла. Значит, его понятия о чести не должны допустить всеобщей потасовки и отхождений от правил.
Айлир на секунду замолкла, обдумывая, стоит произносить задуманное, или это опять расстроит нежные чувства прекрасного в душе Адила и Самира. Но все-таки продолжила:
- Адиль, не желая задеть тебя, адиля, как веря в твою решимость я плодотворно в твою способность выстоять против профессионального воина. Конар как отпрыск древнего и славного в своих краях рода воителей вполне сойдет за твоего представителя. Будет честнее и правильнее, если ты дашь ему возможность постоять за твою честь.

- Как вариант, можем попробовать договориться о дуэли до первой крови. А потом я вылечу проигравшего и мы мирно разойдемся. Нет ран - нет доказательств.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **01 Июня 2011, 00:03:05**

Самир повернулся к Айлир:

- Такая возможность существует, красавица, и Адиль вполне может выставить вместо себя поединщика не ниже себя сословием. В данном случае, Конар вполне подойдет, ага. В этом случае постадет только сам Конар, ну и семейство затаенных, который сначала вызвал кого-то на дуэль, а потом, фактически, скрылся за чьей-то спиной. Мне кажется, для честного человека сознание этого довольно тяжело, ага. Однако же кодекс сего не запрещает. Также как и боя до первой крови, к слову сказать. Но это должна решать вызывающая сторона, то есть, сам Адиль. Ответчик же волен выбрать условия поединка как-то: оружье, доспех и многие другие мелочи. Такие дела.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **01 Июня 2011, 12:24:47**

-Мне нужен лишь Меранж. Так что мне нет смысла участвовать в этом бою лично. Раз Конар так хочет - пусть дерется. - Прошептал следователь. Он похлопал в ладоши и неспешно направил лошадь к группе дуэлистов.

-В таком случае моим представителем будет Конар.- С этими словами серый Пёс указал на варвара.
-Раз этого подлеца торговца здесь нет - нам нет смысла убивать друг друга. В таком случае, я, как вызывающая сторона, уваженно проведу боя без убийств и летального урона. Мне бы очень не хотелось чтобы член уважаемого Дома Нарменари бегил, отставив интересы этого низкого человека. Каков ваш выбор условий поединка с моим представителем?-
Говорил он достаточно громко.
(Адиль предлагает биться нелетальным.)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **01 Июня 2011, 12:29:06**

Предчувствуя душевное сражение Конар сильно повеселел, на его лице расплылась нескрываемая улыбка. Всем видом варвар показывал, что жаждет боя.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **01 Июня 2011, 12:37:19**

Самир удостоил Адила долгим взглядом. В быстро сгущающихся сумерках южной ночи уже было невозможно понять какие чувства сквозили в этом взгляде. Затем воин откашлялся и открыл лицо:
- Если уважаемый, - старик сделал особое ударение на этом слове, - Адиль позволит, я, Самир из дома Абидас, возьму на себя роль секунданта вызывающей стороны. Конар, если у тебя какие-то вопросы касаются процессуальной части, самое время их задать.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **01 Июня 2011, 12:40:45**

-эм..а разве мы не просто будем биться пока кто-то не потеряет сознание, при условии что бой будет конечно не до смерти, в противном случае боюсь мне жаль моего оппонента? Есть какие-то определенные правила?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **01 Июня 2011, 12:47:14**

Самир широко улыбнулся, нет, ему положительно понравился этот парень:

- Ну, если смотреть с этой точки зрения, то тебе, пожалуй, и вправду достаточно того, что ты уже знаешь о дуэли, ага. И пусть боги будут благосклонны к тебе. Удачи, парень.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **01 Июня 2011, 12:48:51**

Воин внимательно посмотрел на спешивающегося варвара, и кивнул:

- Да будет так! Нет, почтенный Самир из дома Абидас - у меня нет возражений по поводу твоего участия, как секунданта. Но у меня есть возражения к условию Адилу. Как представитель вызванного - я передаю его условия. Сражение происходит один-на-один, без какого-либо участия третьего, явного или тайного, прямого или магического. Нарушивший будет признан побежденным. Второе - в

бою можно использовать любые приемы и возможности. Таковы условия проведения. И эти условия не позволят провести бой без нанесения ран. поэтому я прошу назвать другие условия окончания боя.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **01 Июня 2011, 13:00:21**

- Они решили поиграть в благородных - бормотал скучающий на бархане Меркатор - устроили дуэль. Что за люди? Ну, думаю, Конар решит проблему своими грубыми средствами. Жаль, я остался не у дел, но ничего, время изящной магии настанет в другой раз.

Посмотрев на всякий пожарный в сторону ворот, он вернулся к созерцанию происходящего с его компаньонами, одновременно пытаюсь медитативно очистить мысли от разочарования и прочих негативных эмоций.

- Ну что, пернатый, если хочешь, полетай. Заодно посматривай иногда в сторону ворот, хорошо? - маг ласково взъерошил своему ворону оперенье

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **01 Июня 2011, 13:12:24**

- Я, конечно, прошу прощения, - Самир без промедления вступил в должность секунданта, - почтенный Маймун, но вызывающая сторона явно обозначила свои условия и находится в своем праве, ага.

Пожелание уважаемого, - и снова то же ударение на слове "уважаемый", - Адиля ясно гласит, что поединок не должен окончиться смертью кого-либо из поединщиков, а значит так тому и быть. Ну а травмы, куда ж без них, не дети малые, чай. Деритесь себе на здоровье любыми приемами, но права вызывающей стороны должны быть четко соблюдены.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **01 Июня 2011, 13:35:41**

- Поединок без убийства - прекрасно, почтенный Самир! Мы принимаем это условие! В таком случае признает себя побежденным...или пока только один не будет стоять на ногах, а второй уже не сможет подняться! Вас устраивает?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **01 Июня 2011, 13:39:22**

- более чем , - и Конар сделал шаг вперед.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **01 Июня 2011, 13:45:38**

Самир вновь посмотрел на Адиля. Как-никак решать зачинщику...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **01 Июня 2011, 14:15:28**

Айлир прикинула, далеко ли у нее в сумке противядие валяется. Как-то не нравились ей оговорки "отвечающей" стороны.

И пожалела, что Меркатор не оговорил условный знак, если от ворот приедут стражи.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **01 Июня 2011, 17:55:33**

-Я согласен с такими условиями.- Адиль кивнул.

-Конар, с меня выпивка после того как ты закончишь здесь. Надеюсь ты получишь удовольствие от этого боя.- Дополнил он с улыбкою, и приготовился наблюдать за боем. Что-то в тактике их противника вызывало у серого пса беспокойство, хотя он и не мог толком понять что именно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **01 Июня 2011, 18:35:23**

Шарассил отъехала чуть в сторону, чтобы наблюдать за боем с более удобной позиции.

- Ставлю золотой, - с усмешкой произнесла она.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **01 Июня 2011, 23:34:27**

На реплику Шарассил никто не ответил. Воины Калимшана образовали широкий круг, в центра, друг на против друга встали Конар и Маймун.

- Ну, что...бойцы готовы? Тогда бой! - скомандовал Самир.

Конар зарычал, впадая в ярость, сорвался с места и с разбега ударил с двух рук мечом, стараясь вложить в удар больше силы. Любимая атака и на этот раз не подвела молодого варвара, клинок рассек кольчугу, и глубоко проокал правый бок и бедро Маймуна. Тот пошатнулся от неожиданности и боли - вичдугу, он никак не ожидал правый бок и бедро Маймуна. Тот пошатнулся от неожиданности и боли. Маймун моментально встал в защитную позицию, пытаясь держать саблю наготове для парирования. И нанес легкий пробный удар, который Конар отбил своим мечом, сделав небольшой отшаг в сторону. Не мешкая, варвар попытался нанести второй удар, но теперь уже его противник ловко свел удар кривым клинком сабли, вскинул ее над головой.

Используя то, что варвар поднимает меч для нового удара, Маймун сделал широкий шаг назад, и произнес пару каких-то слов и повел перед собой левой рукой. Воздух перед ним словно на какой-то момент сгустился, потом эффект пропал. И тут же новый удар обрушился на калишита...но меч словно отскочил от невидимой преграды, издав протяжный звон.

Боец дома Нармина снова отступил широким шагом и с его губ слетели слова нового заклинания, эффект от которого так и остался для всех загадкой. Конар, чувствуя неладное, взревел и подпрыгнул, попытался с силой ткнуть противника в шею. Видимо - даже магия не всегда могла сдерживать острую сталь. В шею Конар, правда, не попал, зато проткнул противнику плечо. Из раны хлынула кровь, но воин-калишит все еще стоял (- 13 хитов).

Поняв, что защищаясь бой не выиграть, Маймун перехватил саблю двумя руками, и нанес быстрый удар, целясь в молодого варвара. Он все еще пытался угадать движения его атаки, но из защитной стойки перешел к атакующей. И снова верная кольчуга не подвела варвара. Который раз Конар с благодарностью вспомнил оружейника, который рахваливал тогда свой товар. Не врал ведь!

Решив исхитриться, варвар произвел мощный удар с разворота в грудь Маймуна - в результате Конар чуть не выронил меч из рук, не рассчитав силу удара. И снова защита сдает, и снова шаг назад, и снова парирование. И вновь варвар атаковал, защищаться было не его тактикой. И в последний момент воин пожалел, что ударил сильно...стоило сделать удар чуть точнее, и дуэлянту точно бы несдобравать. А так - меч лишь чиркнул по кольчуге воина-мага.

И тут Маймун словно очнулся. Не выходя из защитной стойки, он нанес удар! Молодой варвар так и не понял, как это было...вот меч поднимается на атаку...и с следующий миг невероятная боль, кровь щедро хлынула из разрубленной страшным ударом кольчуги (-20 хитов Конару).

Боль была сильная, впрочем после сфинкса терпеть такое было реально. Варвар ударил в ответ, но Маймун прятаясь блоком отбил клязное бормотание магических слов. Силушка у этого Нармина была под конару! Снова защита, шаг назад и несвязное бормотание магических слов. Когда меч Конара, после очередной атаки, отскочил от магической преграды, варвар в бешенстве заорал: "Да упадешь ты наконец!". Ответом ему был взмах сабли.

И снова варвар не увидел удара. И снова была просто невероятной, с запозданием воин понял, что ему чудом не распорол живот. Удар глубоко прободил грудь, давшись вперёд по ребрам (-23 хита Конару). Почти на исходе своих сил, Конар поднял меч, и давшись вперёд резким укол бастарду, вытянув руки и меч на всю длину. Воин из Калиморта сделал движение, чтобы парировать...но не успел. Меч проткнул ему грудь...и Маймун рухнул на песок, обливаясь кровью. Бой закончен, победа за Конаром.

Один из воинов тут же кинулся к Маймуну, выхватив небольшой бутылек темно-синего стекла, и влив содержимое в рот представителя Меранжа. Тот застонал, но пришел в себя. Раны его были чудовищны, впрочем - Конар выглядел не намного лучше.

Маймун кое-как поднялся, и внимательно посмотрел на варвара: "Ты достойный противник, варвар. Я надеюсь - тот, кого ты защищал, действительно этого стоит. Победа твоя, я проиграл."

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азър** от **01 Июня 2011, 23:43:52**

Самир сорвался с места и подбежал, чтобы поддержать Конара в том случае, если тому изменят силы. - Ну как ты, парень? - с беспокойством спросил старик, положив руки на плечи варвара.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **01 Июня 2011, 23:45:55**

Маг встревоженно наблюдал за поединком с бархана, однако увидел, что с Конаром все в порядке и немного успокоился. Правда, судя по всему он был ранен... Хорошо что есть Айлир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **01 Июня 2011, 23:55:46**

Адилъ тоже наблюдал за поединком с нескрываеваемой тревогой. Он боялся что из-за него Конару выпустят кишки, нарушив, и начнется потасовка. Но, когда все закончилось, следовательно выдохнул с облегчением, и, сморщившись, подошел к Конару. -Благодарю тебя. За серым псом должок перед тобой. Я думаю мы договоримся как я компенсирую твои раны?- Улыбнувшись и осмотрев конара единственным глазом сказал Адилъ. Затем он подошел к Маймуну и задал вопрос, который все это время интересовал его. -Ты умелый воин, и совсем не глупый человек... почему тогда ты защищаешь такого подлеца как Меранж? Ты ведь знаешь... дуэль была назначена далеко не только из-за личного оскорбления. Почему ты... так рискуешь защищая человека, который способен ударить плетью невинную ослепленную девочку?-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **02 Июня 2011, 00:19:29**

Маймун холодно посмотрел на Адиля, и произнес, сплюнув кроху:

- Не надо тут устраивать отповедей, одноглазый. Ты ведь и есть Адиль ибн Джавид? Почему я вышел на дуэль за Меранжа - это мое дело, равно как не мое дело, кого и за что он ударил. Не знаю, насколько ты говоришь правду...хотя я вполне верю, что Меранж поднимет руку и на ребенка. Все мы не без греха, думаю - ты и сам не без темных пятен на душе.

Хилого торговца вызвать на бой не побоялся, а как на дуэль против меня - так молодого парня вместо себя подставил, на свой же вызов. Я ведь мог и другие заклинания выбрать. Так что не тебе осуждать меня и мои дела с Меранжем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **02 Июня 2011, 00:27:20**

Чуть предяв себя, молодой воин одарил улыбкой всех окружающих и оперся на Самира:

- Спасибо тебе воин, ты доставил мне много удовольствия этим боем, надеюсь и твои мотивы стоили этой дуэли. Может, если нам еще доведется встретиться я бы хотел узнать подробнее о твоей тактике..

И обращаясь уже ко всем:

- Раз все закончилось, то давайте выдвигаться .

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **02 Июня 2011, 11:12:00**

- А красивый бы поединок. - Айлир улыбнулась.

- И куда же ты выдвигаться собрался в таком виде? всю стражу у ворот перепугаем...

Айлир подошла к Конару, демонстративно покачала головой, мол лечишь их, лечишь... и сосредоточилась на молитве.

(Начиная с Лечения Средних ран с переходом к более слабым заклинаниям, пока Конар не вылечится)

Если заклинания еще остаются, Айлир спрашивает Маймуна:

- Вам нужна помощь?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **02 Июня 2011, 12:01:55**

-Я тоже не отношусь к силачам, хилый торговец как раз не далеко от моей весовой категории. А с тобою разве мне был смысл выходить? Ведь не ты нанес мне оскорбление, и совсем не ты совершил столь мерзкий поступок. А Конар любит хорошие сражения. Так что думаю я поступил верно, согласившись на его предложение.- Говорил следовательно, в насмешку сплевывая в ту же сторону что и боец.

-На моей душе достаточно темных пятен, и я готов нести ответ за них когда придет время, как и подобает последователю Хоара. И я просто хотел знать причину, но раз ты предпочитаешь хранить молчание, я оставлю за тобой это право. И... передай меранжу что я еще загляну к нему на огонек.- Продолжил Адиль, скривив губы в легкой усмешке. Затем он оседлал свою кобылу, и подъехав к Меркару, произнес.

-Все вышло неплохо, но я, конечно, не удовлетворен. Торговец получит свое позже... я все-равно вернусь в этот город. Куда поедет теперь? Предлагаю устроить небольшой праздник в честь победы Конара на дуэли. А утром отправиться в меммон.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **02 Июня 2011, 12:11:14**

- Ну, тут последнее слово за Самиром, это его знакомый, но если есть возможность, я бы предпочел перенестись в Меммон как можно быстрее. Переночевать мы уже и там сможем. Здесь нам делать больше нечего.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **02 Июня 2011, 12:24:17**

- Поедем и в самом деле, ага, - поддержал предложение Конара Самир. - Давайте только возьмем чуть в сторону и въедем через другие ворота, от греха.

С этими словами он подвел опиравшегося на него варвара к лошади и помог ему забраться в седло. (если возникла такая нужда)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **02 Июня 2011, 12:27:20**

Пафнутий молча наблюдал поединок, с трудом удержавшись от язвительного замечания по поводу того, что "господа ссорятся, а у слуг лбы трещат". Эти местные заморочки с честью были непонятны друиду, и он побоялся брякнуть что-нибудь невпопад.

Отдав принятие решения по поводу телепорта на волю Меркатора и Самира, старик приготовился ехать обратно в город.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **02 Июня 2011, 12:39:51**

Видя победу варвара, Шарассил улыбнулась и пожала плечами, мол "я же говорила".
- Хороший бой, Конар, - девушка одобрительно кивнула войну и обратилась к подъехавшему Меркатору, - А мы успеваем на место встречи к назначенному времени, если перенесёмся прямо сейчас? Если да, то стоит поторопиться.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **02 Июня 2011, 12:41:30**

- Есть подозрение, что нет. Но если мы перенесемся - будет существенный плюс: мы УЖЕ будем в Мемноне, и можно будет занять мозги другим. В конце концов, снять комнату в таверне - не проблема. Но, в принципе если что, можно остаться у Самира, и выдвинуться завтра с утра. Но тут опять же дело за Самиром

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **02 Июня 2011, 12:50:37**

- Самир, - Шарассил умоляюще посмотрела на старого война, - Мы ведь можем застать Карима сегодня.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **02 Июня 2011, 12:53:47**

- А, что, - обернулся Самир, который как раз заносил ногу, чтобы перекинуть ее через седло. - В Мемнон-то? Ну это легко. Я тогда сейчас съезжу к Махмуду, надеюсь он еще не спит. Отдам ему, стал быть, аванс ну или сколько там получится. А завтра, какие деньги останутся с должников соберу, ага. Если что, вот. Я так разумею, что спешить сегодня незачем - Карим нас ждет только до заката. А потому мы сегодня все одно - не успеваем. Так чего спешить, создавать себе лишние трудности. Отдохните хоть немного, поспите по-человечески, хоть одну ночь, ага?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **02 Июня 2011, 12:57:26**

- Ну... звучит разумно. Я не против! Почему бы не отдохнуть с комфортом - усмехнулся Меркатор
У меня нет никаких конкретных планов на вечер, так что если что можно скипать до утра, если у всех тоже так
Единственное, посижу с Шарассил за магией. Заодно посмотрю те спеллы, что ей перепали, на предмет переписать себе в книгу

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **02 Июня 2011, 12:59:46**

Самир собирает кому сколько не жалко денег и отправляется к Махмуду

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **02 Июня 2011, 13:06:26**

Конар отдает свою часть денег и если ничего не предвидется, то остаток дня проводит за играми и тренировками Пушистика

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **02 Июня 2011, 13:09:28**

ночи)))

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **02 Июня 2011, 20:43:31**

А тем временем Адиль...

Когда группа въехала в город, Серый пёс помахал им рукою и сказал что приедет к Самире утром. Разделившись с ними он неспешно направил лошадь в сторону старого храма Хоара, где он в свое время обучался грамоте и многим другим вещам. Ему хотелось проведать старых наставников и заодно узнать, что это за штука вошла в него в тех руинах. Уже было темно, когда Серый Пес миновал Вард Доков (взгляд поневоле снова зацепился за ту лавку, где жила слепая девочка Рами и ее мать), и въехал в Вард Пера, где и находился Храм Хоара. Правда - Вард нужно было проехать почти весь, но это ничуть не смущало бывшего следователя. В свое время - он весь Калимпорт изъездил вдоль и поперек. Потому он все столь же неспешно направил лошадь в сторону мест которые были для него родными, с некоторой ностальгией и грустью осматриваясь вокруг.
Его новая способность к темновиденью вновь пробудилась. Вдобавок - он чувствовал, что как же хорошо ехать вот так, одному, ночью, когда нет палящего солнца над головой, кучи бессмысленно куда-то спешащих людей и назойливых аристократов с плетками и мечами. На какой-то момент Адилу

даже подумалось - а зачем ему возвращаться к Самиру? Что он, в сущности, ему должен? Ну... разве что тот факт что он уже скинулся на телепорт его удерживал.

Дорога до храма прошла без приключений. И вот он уже у знакомого старого здания. Подъехав к массивной деревянной двери, надевшей лучшей внаместе, он спешившись, он несколько раз с силой постучал по ней кулаком, в надежде что кто-то из мастеров остался вести ночные службы там. Спустя несколько минут, когда Пес уже с раздражением думал, что раньше эти лежебоки спать так рано не ложились, дверь приоткрылась, и показался никто иной, как отец Аламита, тот, кто обучал маленького Адилья читать и писать.

- Это кто ж тут на ночь глядя, а? Ничего же не видно! Чего надобно, незнакомец? -

- Да какой же я незнакомец, уважаемый Аламита. Неужто за пять лет совсем забыли своего ученика? Это я, Адиль. Решил проведать вас и остальных пока остановился в Калимпорте. - Уважительно, но с усмешкой отозвался следовательно, обрадовавшийся знакомому голосу.

- Адиль? Какой-то! А... Силы Божьи! Мальчик мой, это ты?! Да неужто мои старые глаза не врут? А тебя и не узнать-то! Да чего ж стоишь-то, проходи скорее! - старик от радости, казалось, сейчас в обморок упадет.

- Ты ж нас не навещал, как собственно, покинул... Про тебя потом много чего рассказывали... Ты к нам надолго? -

Адиль тоже был очень рад встрече. Когда старик пустил его внутрь он радушно обнял того, и лишь после этого, произнес, похлопав по спине рукою и отпуская обрадованного учителя из объятий.

- Увы, Аламита, я не могу надолго задержаться здесь. Завтра днем отправляюсь в Меммон, тут только проездом. - Сказал пёс, проходя внутрь. Оглядев убранство храма, следовательно продолжил.

- Тут почти ничего не изменилось, с тех пор как я последний раз возносил в этом месте молитвы мудрому Хоару. Может быть пойдёмте, попьем чаю, поговорим по душам? Знаете... я очень соскучился по открытым разговорам, сами понимаете, я ведь практически изгой в этом городе, да и снаружи родных душ разговорами нет. А к семье попасть из-за этических властей невозможно тоже не было... кстати, вы не знаете, как поживает моя мать? Я еще не заезжал к ней. -

- Эх, жаль-жаль, как же так... а я уж надеялся, что ты с нами не один день проведешь. Многие тебя были бы рады видеть, из наших! Чай? Конечно, идем! -

Они прошли в уютную кухню, где отец Аламита достал чайник, и достал какое-то печенье. Серый Пес не мог не улыбнуться - его бывший учитель всегда питал слабость к сладостям, и у него всегда было что-то вкусное. Они сели, Аламита рассказал, что здесь особо ничего не меняется, все то же. Храм переживает не лучшие времена, но бывало и хуже.

- А матушка твоя... она же здесь теперь, сынок. Ну, в храме есть. Ты же помнишь - жили вы небогато, а как ты ушел - здесь ей худо стало, денег не хватало... пока однажды она сама в храм не пришла. Ты ее и приютили - не бросать же на улице ее. А здесь она вроде отошла, даже иногда улыбается. Тебя вспоминает, все говорит, хотелось бы увидеть... - Серый пёс был очень удивлен такой вестью.

- Огромное спасибо вам за то что приютили её. Но как до этого дошло? Конечно, жили мы бедно... но... как же мои братья? Неужели они втроем не могли обеспечить мать жилищем?! Нахлебники... - Возмущенно произнес он, стукнув кулаком по столу. Затем, обуздав себя, он продолжил.

- С ними что-то случилось, или они в наемники подались? - Спросил он, угощаясь печеньем и попивая чай как в старые времена.

- Адиль, сынок... твои братья... только Харнер как-то помогал матери, но он уже года два, как мертв... ты прости, что сообщая об этом. Харнер зарекся помогать матери, он из ужасов. Двири и Гран так и служат вместе где-то в наемниках... и он них слуху уже давно нет, и сюда они не показывались. Но ты про себя расскажи? Где ты, что с тобой происходило? Ты выглядишь... другим каким-то.

- ...Не знал. - Коротко ответил Адиль, упреков взгляд в кружку. Конечно, его связь с братьями никогда не была сильно крепкой, но с Харнером он любил поболтать. Виделся намного чаще чем с остальными. Он был хорошим человеком, по крайней мере, серый пёс считал так.

- Жалко Харнера... я думал, еще увижу его, и как в старые добрые времена будем вспоминать о детстве и разговаривать. - Сделав несколько глотков и запив горечь, вставшую в горле, Адиль продолжил говорить.

- Ну, ты ведь знаешь, что за то что я следовал заветам Хоара в своей работе, для меня закрыли путь обратно на четыре года. Все это время я работал проводником в окрестностях, ну ты ведь знаешь этих искателей приключений, вечно лазают по всяким пещерам, драконов ищут. Ну а я делал так, чтобы в процессе они не покалечились об ловушки и опасности. В целом... было скучно, не мое это. Я предпочитаю работу следователя, головоломки и расследования, а не вождение этих... туристов по пещерам. Но хотя бы подзаработал немного денег. - Затем Адиль неспешно съел пару печенек, и, допив остаток чая, произнес.

- А что касается... немного другим - вы правы. Дело в том, что когда я вел последнюю группу перед возвращением, я, кстати, решил немного им помочь, и потому и направляюсь в Меммон, мы отправились в древние руины в этой проклятой магической пустыне. И там... в меня, похоже, что-то вселилось. Я увидел черный изломанный цветет, а затем он исчез ослабив меня. Теперь я живу в темноте, хорошо, правда, в изломанных цветах. И эмпатии... иногда проявляются так-то вранью, резко. Меня будто слегка куда-то тянет. Я не знаю опасен ли этот дух, но я пришел спросить совета, и быть может помощи... -

Старик, казалось, не поверил своим ушам:

- Ишь ты! Да какой же ты угораздишь, сынок? Да и чего сразу не сказал? Такое дело... надо наверное, с настоятелем Вулмаком обсуждать. Он у нас специалист по экзорцизмам. Ну, отца Вулмака ты помнишь, да? Ты все от него бегал, когда он тебя строго отчитывал за прогуливание занятий... Да, к нему надо, лучше него из наших никто и не скажет. Ты до утра можешь подождать? -

- Да... помню. он все еще такой же вредный как и раньше? До утра я вполне могу подождать. А скажите, моя мать... она уже спит? Можете провести меня к ней? - Спросил пёс, кивнув головою, и взяв еще одну печенку из миски.

- Да, спит, конечно. Но мы можем ее разбудить... Ты хочешь этого? Я проведу тебя, - старик вопросительно глянул на Адилья.

- Да. Все-таки всегда у меня еще будет возможность поговорить с ней. Хех... жизнь тяжелая вещь. - С какой-то неуверенностью и робкостью произнес Серый Пёс. Он очень волновался перед предстоящей встречей.

- Идем, - старец поднялся, взял масляную лампу и отправился внутрь храма. Пес следовал за ним. Они прошли мимо целой серии дверей, ведущих в разные кельи и остановились возле одной. Отец Аламита тихонько постучал. Никто не ответил, и через некоторое время он постучал второй раз. На этот раз дверь отворилась - на пороге стояла уже немолодая женщина, точный ее возраст было тяжело

определить - где-то за пятый десяток лет, наверное. Высокая, с длинными светлыми волосами, которые сейчас беспорядочной волной свисали ниже плеч. На ней было что-то типа рясы. Адиль узнал эту женщину. Он узнал бы ее и через сто лет, и через тысячу. Это была его мать.

-Ма...ма.- Тихо прошептал следователь. Вся серьезность и привычная угрюмость слетела с его лица, и теперь он был похож на потерявшего всякого ребенка, который наконец-то нашел своих родителей. Он обнял её и тихо произнес, даже немного всхлипнув.

-Прости, что меня так долго не было... я не мог войти в этот город. Я бы не оставил тебя в такой бедности... прости...-

- Адиль! Адиль! - женщина шагнула вперед, и обняла его. В ее больших глазах стояли слезы. - Ты вернулся! Я так ждала тебя, так скучала! - ее пальцы нежно гладили Адилья по жестким волосам.

- Где же ты пропадал, дитя мое? Ты так изменился! Стал совсем взрослым! Просто вылитый твой отец, когда ему было столько же, сколько тебе! Сынок! - женщина не в силах больше сдерживать чувств, разрыдалась. Адиль заметил, что Аламита уже рядом нет - старик тактично удалился, решив оставить мать с сыном наедине.

-Ты ведь знаешь, я не мог вернуться в Калимпорт - мне бы дали плетей за подобное возвращение... - обнимая и успокаивая расчувствовавшуюся мать, говорил Адиль.

-Ничего, мам, скоро я закончу все дела, выполню обещание данное другу, и потом вернусь к тебе.

Обязательно. Я очень надеюсь что мне удастся это сделать. И обеспечу тебе достойную жизнь, понимаешь. У нас будет свой домик за пределами калимпорта, а может даже и несколько... Как папа всегда хотел.-

Они прошли и сели. Адиль сел на единственный стул в келье, а мать сидела на грубом ложе, на котором раньше спала. Убранство кельи было... самым-самым простым. Все, что тут было - грубое ложе, стул, небольшой стол и грубый ящик, в котором, видимо, лежали вещи. Больше тут не было ничего.

- Сынок, как счастлив, - мать печально улыбнулась. - Я давно вырвалась из сказок. Твой отец всегда хотел, чтобы ты был счастлив...но мы же все понимали, что в Калимпорте сделать больше денег и остаться в живых почти невозможно. Я так рада, что ты жив и что ты вернулся! Ты ведь останешься? Поможешь в храме, глядишь - дела пойдут чуть на лад, и мы сможем найти себе новый дом... - про друга мать или не слышала...или делала вид, что не слышала.

-Это неслыхно, мам. Смотри, сколько я зарабатываю честным трудом.- Сказал Адиль, показывая кошель полный золотых и платиновых монет матери.

-Сейчас, мне правда нужно будет потратиться на снаряжение... но...- С этими словами он быстро отсчитал три сотни золотых монет, и положил их на тумбочку кучкой стопочек.

-Вот. Это тебе, мам. Поговори с уважаемым Аламитом и другими, я уверен, на эти деньги ты сможешь обеспечить себе жилье, или хотя бы обставить свою келью и жить так как тебе хочется, до тех пор пока я не вернусь.-

Мать с удивлением смотрела на кучу золота....и потом начала отказываться.

- Адиль, сынок...да ты что, куда столько! Да в храме я и не нуждаюсь ни в чем особо. А тебе же, сам говоришь, снаряжение надо... - тут женщина не выдержала, и молящим голосом спросила - Адиль, я знаю, что такие деньги просто так не достаются. Скажи мне честно, сын мой - ты никого не ограбил и не убил за них? Ты ведь не спутался с ворами и убийцами?

-Кто говорит о просто так, мам. Я ведь опытный следователь, и еще к тому же хороший эксперт по ловушкам. Я наоборот занимался тем, что спасал людей от потери конечностей и работал на разных исследователей. Ну и приходишь из других стран по самым красивым, совсем интересным местам в один гном. Провел группу до руин, обезвредил пару ловушек, помог сразиться с какими-то небольшими червяками, которых один доблестный воин из нашей группы разрубил одной левой, вскрыл замок на сундуке с древней книгой, и все. За это - 700 золотых заплатили, плюс еще немного сверху получил. Как видишь, это даже обходилось. Хорошие деньги. Я у нас не последний помощник - но мы ему симпатичная эльфийка, жрица какого-то доброго божества.- Сказал Адиль улыбаясь.

-А что касается денег... ты права. Я передам их Аламиту, и попрошу обеспечить на них для тебя более... приемлимые условия проживания И заодно попрошу использовать их если ты захвораешь до того как я вернусь. Вот, оставь себе это, потратишь на личные дела, отдохнешь. А остальными распорядиться старина Аламит, он добрый человек, ему можно доверять.- Продолжил Серый Пёс, оставляя матери 50 золотых, а остальное складывая в кошель чтобы передать Аламиту позднее.

- Спасибо, Адиль, - мать обняла сына. - Ты такой благородный и честный! Твой отец гордился бы тобой! Вот вернешься - и мы еще поднимемся на ноги! Невесту может себе найдешь наконец...-

-Да, внучков тебе сделаю и все такое... хе хе. Кроме же я нужен, такой страшенький.- С улыбкой ответил Адиль на слова матери. Затем он еще некоторое время обсуждал с ней последние события делился впечатлениями и лишь где-то через час, сказав что хочет поспать, покинул келью и лег спать в зале, где проводили молитвы, уютно устроившись на одной из лавок. Из-за кошмаров Адилью сейчас было спокойнее спать около алтаря хоара, в конце концов он должен был защитить своего последователя от кошмарных снов.

Промотка до утра.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **02 Июня 2011, 21:22:49**

Глядя вслед растворяющейся в ночном сумраке фигуре Адилья, Самир неловким движением погладил лысину и откашлялся:

- Мэтр Меркатор, ты уж извини, если я чуть, не то скажу, но молчать их нет, ага. Ты где этого молодца нашел? И чем он тебе так приглянулся? Трус же! Трус, тьфу, да простят меня боги. Людей боится, слов боится - все подвоха от всех ждет. В гробнице даже тени своей испугался, тудить его растудить. К давешнему сфинксу, не к ночи помянут будет, так и не подошел. Вызвал торгаша на дуэль и тут растерялся, вон как доброму человеку из-за его длинного языка досталось, - старый воин кивнул в сторону Конара. - Только лицо суровое делать и умеет, ага. Тебе, конечно, виднее, но чую я, напачемся мы еще из-за его "чести".

Последнее слово Самир сказал так, как будто грязно выругался.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **02 Июня 2011, 22:57:51**

Меркатор пожал плечами

- Он разбирается в замках, например. Это полезно, сударь Самир. А насчет его закидонов... Мы могли не ходить вместе с ним. Мы пошли. Но не факт, что пойдем в другой раз. Так что, пока я не вижу проблемы.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **02 Июня 2011, 23:41:51**

- Он не из тех, кому можно доверить свою жизнь, нет, не из тех, ага, - покачал головой старик. - Но хватит об этом господине, давайте я провожу вас к моему дому, а потом наведуся к Махмуду, что он мне там скажет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **03 Июня 2011, 08:53:09**

До дома Самира все добрались без приключений. Конар, покрытый свежими шрамами, сейчас напугал бы кого угодно. Айлир исцелила его раны, но шрамам предстояло заживать самим (Маймун вежливо отказался от помощи, хотя и был приятно удивлен, что жрица из партии оппонентов предложила свою помощь: "Спасибо, почтенная, но не стоит. А то получится, что я вам должен, а кто знает, как сложится судьба. Я справлюсь, благодарю вас.").

Разместившись в комнатах для гостей, искатели приключений остались отдыхать. Вильф дрых на конюшне, Меркатор и Шарассил сидели и вместе штудировали книги заклинаний, Конар пытался дрессировать Пушистика (который нахально сжирал предложенное угощение, но команды не выполнял). Впрочем - маленький сфинкс окончательно привык к своему новому хозяину и уже ничуть его не боялся, и уже это можно было считать немалым достижением. Айлир же была в своей комнате, отдыхала.

Самир, взяв деньги, отправился к Махмуду, в Вард Волшебников. Уже было достаточно поздно и темно, и старый воин подумал, что ездить одному по Калимпорту с такой суммой - не самое безопасное занятие. Впрочем - Боги сегодня были на стороне бывшего охотника за монстрами - до знакомого дома он добрался без приключений.

"Махмуд никогда не отличался скромностью вкусов, ага", - мелькнуло в голове у Самира, который смотрел на двухэтажный мини-особняк, украшенный несколькими скульптурами, и отделенный от остальных домов оградой. Стоя у калитки, Самир дернул за шнурок, и внутри дома раздался звон колокольчика. Через некоторое время дверь дома открылась и показался молодой человек, сжимавший в руке дубинку:

- А это кого тут на ночь принесло? Лучше иди отсюда по-хорошему, пока хозяин не проснулся, и не превратил тебя в червя!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **03 Июня 2011, 13:05:38**

(Так, пока не забыл - квест с Меранжем выполнен. Опыт:
Все члены пати, кроме Конара - +700 опыта
Конар - +2200 опыта)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **03 Июня 2011, 14:41:16**

Пафнутий, устроив Вильфа, уселся на коврик в своей комнате и закрыл глаза. Образы Калимпорта с высоты птичьего полета основательно впечатались в память. Это был первый опыт старика по превращению, и ему нужно было некоторое время, чтобы осмыслить случившееся. Друид никогда не жаловался на зрение, но он и не подозревал, насколько хорошо видит орел. Пафнутий начал понимать, почему многие друиды с возрастом все больше времени проводят в форме животного. Забыть о дряхлеющем теле и нестись на сильных крыльях сквозь облака, или мчаться вместе с волчьей стаей за оленем...

Пафнутий покачал головой, отгоняя назойливую мысль, и сконцентрировался на нуждах завтрашнего дня.

Меморайз спеллов вышел в личку. Дальше жду утра :)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **03 Июня 2011, 23:16:41**

Когда перед сном Меркатор вышел подышать ночным воздухом на террасу дома Самира, он увидел там Конара. В этот момент воин в очередной раз пытался что-то безуспешно объяснить Пушистику. Тот вилял хвостиком, но выполнять ничего не собирался. При появлении мага зверь чуть напрягся, но в этот раз шипеть не стал...

- О, ты, как я вижу, все так же пытаешься приручить это животное - покачал головой маг - если честно я не думал, что из этого что-нибудь получится.

- Ну как тебе сказать он уже явно положительно на меня реагирует... - рассудительно ответил Конар, - а ведь прошло меньше недели. Рано или поздно из него выйдет толк, главное время и старание - варвар развел руками.

- Главное, чтобы он не стал агрессивным, когда вырастет... впрочем, с таким хозяином как ты, еще кто кого переборет - усмехнулся маг и уже серьезно глянул на друга:
- Тебя сильно задел этот... аристократишка. Мне кажется, тебе не стоило лезть в драку за Адиля. Мы все рискуем, но... лично я еще не считаю Адиля своим другом, как тебя или Айлир. Они все просто наши попутчики...

В ответ на это воин расхохотался

- Дело тут совсем не в чести Адиля! Торговца конечно надо было проучить, но это следовало сделать сразу, а не показушно вызывать на дуэль. Мне просто захотелось хорошего боя, а этот воин оказался отличным соперником. По правде говоря, встретились бы мы еще раз - не уверен, что я бы смог выиграть... все-таки он еще и маг.

- Да, неприятный тип. Хорошо, что ты выиграл - засмеялся Меркатор, похлопав воина по плечу

- После его манипуляций начинаю думать, что и мне следовало освоить хотя азы магии. Ну да ладно, ведь у меня есть ты - продолжал смеяться Конар

- Спасибо, спасибо - шутливо раскланялся Меркатор - только, после того бедолага, убитого лучом в голову, моя магия не сильно-то приговораждается. Ну да ладно... Я все хотел спросить, что тебя так гнетет последнее время? Ты как сам не свой. Неужели соскучился по армейским щам?

- Даже не знаю как тебе сказать, меня гнетет бездействие, это здоровенная компашка, поход за спасением какого-то твоего приятеля, которого я считай и не знаю... и все это рассусоливание. Когда мы были в армии у нас постоянно были походы и задания, мы почти не отдыхали - мне это нравилось. Во всем этом я пока простояно только возможность встречи с драконом, правда не исключено, что для кого-то из нас она будет последней...

- Встреча с драконом мне тоже нравится. Даже если она и будет последней... мы все, в общем-то, равнозначно рискуем, и выиграть должен великий! Именно из за дракона я и не отправился за Каримом в одиночку, а взял с собой вас с Айлир, потому что дельце обещает быть интересным и прибыльным! Ну да, ты меня понимаешь, наверное. А компания... мда. Дисциплины здесь не хватает, и у каждого какие-то свои заморочки. Жаль, я не обладаю талантом капрала Гаденыша, помнишь эту горластую скотину? Но, надо признать, строить народ он умел... - и маг мечтательно улыбнулся, вспоминая бывшее

- Гаденыш?? Эта скотина никогда не любила меня! Уж кто-кто, а я к дисциплине относился с пренебрежением. И да... благодаря ему настоялся я в караулах по самое не могу...

- Думаешь я его прям так обожал? - нахмурился маг - с каким бы удовольствием я и сейчас вклеил ему волшебную ракету в глотку! Я о другом: он умел строить, и этого у него было не отнять. А в нашей новой компании... слишком уж все расслабленные. А я не знаю... почему-то я стал говорить, кому что делать, за что кому отвечать... Это так непривычно, и не уверен, что это мое. Скорей бы завалить этого дракона, и оправиться дальше путешествовать вдвоем. - маг с грустной задумчивостью оперся о колонну

Конар понимающе положил руку на плечо друга:

- Все будет, убьем мы этого дракона и будет у нас куча сокровищ на которые мы сможем путешествовать вдвоем от души. А пока надо стараться держать всю эту компашку вместе, вдвоем нам дракона не осилить!

- Да, я думаю так и будет - тряхнул головой маг. Некоторое время он постоял молча, а затем ушел искать Шарассил. Он хотел разобраться с теми новыми заклинаниями, которые попали к ней в руки вместе с книгой гнома

Конар же продолжил тренировки со сфинксом, который все это время глазел на собеседников.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Июня 2011, 12:02:15**

- Самир Абидас, - ответил ночной гость, расплываясь про себя в улыбке. - И поспеши-таки разбудить своего хозяина, чтобы он не превратил в червяка тебя, ага.

Слуга моментально узнал голос друга своего хозяина!

- О, господин Абидас, простите - не узнал вас в темноте! Сами же понимаете - тут ночью кто только не ходит. Вы проходите в гостинную, сейчас мастера разбужу... Вы же знаете - если его по пустякам поднять - какой он...

- Ага, знаю, - Самир снова улыбнулся. Махумуд он такой, бучу на пустом месте для него поднять - раз плюнуть. Ну подумаешь, привели тогда ему десяток шлюх, иной обрадуется друзей расцелует, а этот чуть ли не мисиями кидаться стал. Не поймешь этих магов. - Правда, дело мое безотлагательное и совсем не пустяшное, так что приходится вот на ночь глядя беспокоить его.

Самир прошел в гостинную и с комфортом расположился на диване.

- Слушай, дружище, а не мог бы ты, пока суд да дело, кружечку вина мне оформить, а то намотался я сегодня, горло так и саднит.

Слуга тут же достал кувшин из ближайшего шкафа - видимо, заготовленный как раз на подобный случай. Самир улыбнулся - есть в мире вещи неизменные, например - приятель Махмуд, который даром что маг - а выпить никогда не дурак был. Наслаждаться вином в одиночку воину долго не пришлось. Сверху послышались шлепанье шагов и вниз спустился человек среднего роста, возраста где-то Самира. Он носил аккуратную седую бородку, небольшие усы, и был так же лыс, как и его приятель. Отдет он был в дорогой халат и тапочки.

- Самир, сожги тебя ифрит! Мне иногда кажется, что тебя вампир покусал! Тебе чего по ночам не спится-то? И как тебя Садира только терпит!

Хозяин спустился вниз и пожал Самиру руку.

- Любовь, самая великая любовь, которую только знал этот мир, ага, - со смехом ответил тот, приветствуя старого товарища. - Честно говоря, я и сам иногда задаю себе вопрос: а чего она, собственно, во мне толкла? Но толку от этого мало, разве их, женщин, поймешь. Поладно, я на самом деле, про Садиру нашёл. Вот пришел, а очень мало, даже по духу. Мне нужна твоя помощь. Самир выдержал театральную паузу, во время которой не преминул оценить качество предложенного ему вина.

- Знакомо звучит, ага? - внезапно расхохотался старик. - В общем, мне ну вот позарез нужно в Мемнон, а время не терпит. Так что без твоего искусства снова никуда. Всего нас семь человек будет. Расходы я покрою, ага.

Маг аж поперхнулся!

- 7 человек! Самир, ты что на старости лет - снова маньячить вздумал? Ты знаешь, сколько это ходок телепортом туда-сюда надо будет делать? И сколько это стоит? Мы друзья конечно, и скидку я тебе сделаю...но сам понимаешь - это тебе не волшебной палочкой размахивать...и что вас так всех в Мемнон потянуло? Фестиваль там какой, что ли, или чего?

- А, седина в бороду бес в ребро - не даром же говорят, - согласился Самир. - Да и не мое это - быть старой развалиной. Вам магам хорошо - с годами только сильнее становитесь, как доброе вино, ага. А мне чего делать прикажешь? Вот, поддержи форму, ага. Не жизнь это: вот так сидеть на заднице, бумагу переводить, да по кабакам висеть. Был бы сын - так хоть занялся бы воспитанием, все легче было бы. А то, кисну как молоко в крынке. А помнишь каким я был годков двадцать, ну и килограмм тридцать назад, ага?

Воин вздохнул и снова пригубил бокал с вином. Очевидно, последний вопрос был риторическим, поскольку, не дожидаясь ответа, Самир продолжил.

- А дела у меня в Мемноне какие: Карим, ну Фейрузов сын, помнишь, поди, его. Так вот, Карим там в какую-то историю вляпался нехорошую, подробностей не знаю, но, по всему, дело серьезное. Вот я и трясусь старинно - надо же парню помочь, попробовать эту информацию секретная, никто про нее не должен знать, а в особенности Садира, ага. Я ей сказал, что Карим стал купцом и купил в Мемноне партию товара, а довезти в Калимпорт не может - средств нет, не рассчитал. Вот мы ему на подмогу с караваном и выезжаем. Такие дела. Будет если кто спрашивать - купец, деньги кончились, караван. Ага?

- Омг, сожги сменя ифрит, вот оно дело какое! Надо же... погоди, Фейрузов сынишка в Мемноне сейчас, говоришь? И в историю вляпался?

- Провалиться мне на этом месте, я вру! - заверил Самир

- Слушай, а как бы не его та барышня искала, что ко мне третьего дня заходила-то...

- Какая барышня? Эта, невеста его, подерживаю ее, ага, Мириллу!

Маг щелкнул пальцами.

- Точно, так она и представилась! Мириллу! Пришла, глазками хлопает, мол, так и так, близкий друг пропал, в Мемноне вроде видели, надо туда срочно, деньги за телепорт посулила хорошие. Каково, а? - маг ехидно улыбнулся. - Вот только отправил я ее подальше!

- Это чего она так? Не бабское ж это дело - по Мемнонам всяким валандаться. Совсем непохоже на нашу женщину, на калишитку-то, ага. Я понимаю еще моя бы сорвалась по молодости. Ну так она у меня из ряда вон. А эта...

Самир нахмурился и попытался вспомнить, что Карим ему рассказывал о своей невесте. Бокал завертелся в его руках.

- А чего это ты ее послал? - как-то отстраненно поинтересовался Самир, его мысли были заняты извлечением старой и, как когда-то казалось, совершенно ненужной информации. Это было непросто.

Самир пытался припомнить, что же Карим рассказывал о своей невесте...и не мог. Не мог припомнить, что Карим вообще что-то рассказывал, что у него есть невеста. А, нет - говорил, что вроде девушку нашел...и все. Меж тем Махмуд продолжал:

- А послал я ее, потому что стараюсь в воровские разборки не лезть. Она такая же испуганная брошенная невеста, как я - проститутка из дешевого борделя, что в конце Варда Доков стоит. Я конечно, к клиентам вежливость проявляю - но и осторожность тоже. Ты знаешь - меня с молодости провести трудно было. Я смотрю - ну как-то наиграно она вздыхает, да с испугом переигрывает...ну на всякий случай обнаружением магии на нее и глянул...под предлогом, что надо подумать о цене и условиях. Так я тебе чего скажу, матушка милая моя! Девчонка явилась ко мне под таким букетом эффектов - нашим шарлатанам и не снилось! Иллюзия внешности, мысли о цене и условиях, непонятно, не просветачивается. А уж когда я как бы невзначай резко повернулся к ней...рефлексы-то не спрячешь, укусы меня вампир. Ручка-то дернулась, хоть и еле заметно, к поясу. Так что - такие дела, друг мой. Если у парня невеста такая... то ему или очень повезло...или очень не повезло. При своем опыте ставлю на последнее. А ты как думаешь?

- Охо-хо, - густые черные брови Самира сдвинулись еще ближе друг к другу. - Я думаю, что парень залез в куда более густое дерьмо, чем я думал, ага. Да и вообще, невеста ли это... Как бы она уже... Проклятье. Проклятье! И чего ему на месте не сиделось. Слушай, Махмуд, а эта девчонка, Мириллу, она говорила откуда она, как ее найти, или, может, что пойдет еще?

Маг усмехнулся:

- Смеешься, приятель? Демона хвостатого она мне чего сказала. Имя только, да вот сомнения у меня, что оно настоящее. Нормальные бабы под маской да всякими защитными магическими эффектами не ходят. Конечно точно не знаю, может - я просто подозрительный не стал старостью стал...но попахивает это дельце разборками гильдий, помня мое слово. Потому и не стал помогать - на кой демона оно мне надо? Сегодня заплатят, завтра прирежут и никакая магия не поможет, когда вот такая вот девчонка тебе в кабаке отраву подольет или в темном переулке ножик под ребро загонит... да, дела. Ну так что - тебе все еще надо в Мемнон? Ты смотри - я тебе по совести советую да по дружбе. Если тут замешаны воры Калимпорта - то ты из этого дерьма не выберешься просто так. Подумай - оно тебе надо?

- Надо, - твердо ответил Самир. - По другому я жить не умею. Гильдии, воры, демоны - все одно, не буду я спокойно спать, если близкого человека предаю, ага. Так что телепорту быть, я тебе тогда сейчас деньги отдам, ты будь готов. Может завтра с утра подойдем, может попозже - я уже и сам не знаю чего тебе делать, голова аж кругом. Надо подумать, ага. Ох, и тревожно мне, Махмуд. Воин вынул деньги, которые ему были переданы и вручил их своему другу:
- Глянь сколько тут, если не хватит, я завтра зайду - занесу остаток.

Маг взял мешочек:

- Сочтемся, дружище. Давай, тащи с утра ко мне свою тусовку воителей - перенесу вас. Ты смотри - себя береги, если уж не о себе, то о Садире подумай! И это, того...в общем - удачи!

- И тебе удачи, дружище, - улыбнулся Самир. - Завтра я у тебя
Самир поднялся и направился к выходу.

Воин еле держал поводья, предоставив лошади самой добираться до дома. Изредка он поднимал взгляд на пустынную дорогу, чтобы проверить путь. Его мысли были заняты тем, что открылось в разговоре с Махмудом, а поразмышлять было о чем:

"Итак, мы имеем дело совсем не с простыми бандюками, - думал он. - Сильная магическая поддержка, профессиональные агенты. Да уж, в профессионализме той девочки глупо сомневаться.

А интересно, это она сошлась с Каримом или труп настоящей Мириллы сейчас гниет где-нибудь в Музаде? Да уж, дела. За три дня эта девица вполне могла телепортироваться в Мемнон, практикующих волшебников уровня Махмуда в Калимпорте вполне достаточно. Надо спросить про нее у Садир, она же и к нам подобралась, вот уж чего не ожидал, так это, что мой дом окажется вовлечен в войну гильдий. Войны гильдий, так, кажется, сказал Махмуд. А есть ли это основания, может все не так уж и страшно? Главное теперь не торопиться, поразмыслить толком. Как бы не допустить промахи".

Размышляя таким образом, Самир вернулся к своему дому около полуночи.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **06 Июня 2011, 14:30:53**

Утро?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **07 Июня 2011, 14:42:39**

Утренняя суeta поднялась в храме Хоара еще затемно. Вскоре после того, как Адиль проснулся, за ним пришел отец Аламид.

- Пора, Адиль, отец Вулмак тебя уже ждет. Ты как себя чувствуешь?

Чувствовал себя Адиль просто прекрасно. То ли оттого, что он был в месте, ставшим ему родным, то ли встреча с матерью, то ли еще что - но Серый Пес не только выспался, но и находился в прекрасном расположении духа. На этот раз ему снились кошмары, а сон о том, как он побеждает Маймуну, чуть было не отправившего на тот свет Конара. Во сне Адиль дрался с воином-магом сам, откровенно потешаясь над его попытками достать Серого пса саблей. Каждый раз с легкостью уворачиваясь, бывший следователь подшучивал над медлительным воином. А когда ему надоело это развлечение - одним ударом кукри перерезал тому горло.

Они вошли в небольшое помещение, на полу которого был начерчен святой символ Хоара, а рядом стоял высокий старик с бородой до пояса. Одет он был в рясу, как и все здесь, в руках он сжимал простой деревянный посох.

- Так-так, значит - вот он, явился обратно, а, Адиль? - прозвучал знакомый каркающий голос. Отец Вулмак положительно не менялся со временем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **07 Июня 2011, 15:08:08**

Сны, в которых Адиль кого-нибудь убивал, за прошедшие пару недель стали обыденностью - уж очень часто случались они ему в последнее время. Потому пёс даже начал получать от них определенное удовольствие. Войдя в комнату где его ожидал мастер Вулмак, Серый Пёс учтиво поклонился, и лишь после этого, мысленно улыбнувшись своим старым воспоминаниям, произнес.

-Боюсь еще нет, уважаемый Вулмак. Сегодня отправляюсь в Мемнон. А уж потом, через пару неделек-месяцев, уже вернусь окончательно.- Затем следователь улыбнулся, и продолжил.

-А над вами время будто бы и не властно вовсе, вы совсем не изменились. Но, если отставить приветствия в сторону, то я к вам по весьма важному делу. Тут недавно водил группу по пустыне, в древние руины, и в них в меня, кажется, влез какой-то странный дух и даже ослабил меня. Такой, ломанный черный силуэт. Благо друид помог справиться с этой слабостью, но сам дух, похоже, никуда не делся. Теперь в темноте я вижу совсем не плохо, на футах этак 20-15, в черно-белых цветах, это желания. Иногда проясняются вещи совсем не резким, резким образом. Хотелось бы хотя бы узнать, что это была за тварь, и, возможно, вытащить её. А вы как никак лучший специалист по экзорцизму из тех кого я знаю.- Строго говоря, пёс не знал других специалистов по экзорцизму вообще, и сейчас Вулмак был практически его единственной надеждой узнать обо всем подробнее.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **07 Июня 2011, 22:59:14**

Старик Влмак покачал головой:

- Ох уж эти молодые. Вечно лезут туда, куда их не просят. И куда вы так рветесь? Все у вас будет, но не все сразу - терпение иметь надо... - своим ворчанием настоятель живо напомнил отца Пафнутия,

что не могло не вызвать у Серого Пса улыбку.

- Ну давай, посмотрим, что ты там получил...становись в круг.

Когда Адиль исполнил приказ, Вулмак начал что-то бормотать. Закончив, он пристально посмотрел на Адиль. Кивнув самому себе, он снова что-то пробормотал и снова посмотрел на него. Затем прогорил еще одну молитву, а вытенул с сторону Пса руку. И потом снова углубился в молитву, периодически поглядывая в несколько свитков и книг, что лежали рядом с ним.

Весь ритуал остался для бывшего следователя загадкой. Много молитв, в процессе которых он должен был то выйти из комнаты, то снова зайти, какие-то странные фразы и определения, взятые из книг... Весь ритуал занял около часа. В конце-концов обессиленный отец Вулмак опустился на лавку и тяжело вздохнул:

- Не знаю, сынок (так он называл Адиль очень редко). Я не нашел никаких следов магического или какого-то еще воздействия на тебя. Быть может - ты ошибся, а плохие сны и прочее вызваны твоей нервной работой? Хотя - видеть в темноте ты этого точно не должен был. Кстати - давай проверим, видишь ли ты в темноте сейчас? Я произнес молитву, что должна была рассеять магию вокруг тебя.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **07 Июня 2011, 23:03:36**

Во время ритуала Адиль вел себя сдержанно и спокойно, однако когда старик ничего не обнаружил он был весьма удивлен.

-Давайте проверим. Думаю, какая-нибудь келья без окон вполне подойдет для этой цели. Или наш подвал.- Ответил он, выходя из круга.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **07 Июня 2011, 23:49:39**

Зайдя в подвал, Адиль понял, его темновиденье... не работает. Он ничерта не видел в этом темном подвале.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **08 Июня 2011, 00:11:56**

-Хм...- Произнес Адиль, выходя обратно.

-Ну, по крайней мере сейчас я не вижу в темноте. Хотя возможно этот эффект начинается с наступлением ночи, но, боюсь у меня нет столько времени чтобы дождаться этого момента.- Говорил он Вилмаку.

-Но я крайне благодарю вас за помощь. По крайней мере теперь мне стало... наверное, чуть более ясно то, что со мной происходит. И черт возьми, я счастлив что эта не какая-нибудь дрянь пытающаяся захватить мой рассудок. Наверное я действительно просто слишком устал от постоянной паранойи и опасностей.- Затем, попрощавшись с Вилмаком, Серый Пёс начал искать мастера Аламита дабы передать ему деньги для обеспечения матери.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **08 Июня 2011, 08:52:53**

- Ты все же поосторожнее, Адиль, - сказал ему на прощание отец Вулмак. - Старые руины - знаешь, мало ли что там могло обитать. Как вернешься - наведайся еще раз ко мне. А я еще книги кое-какие интересные просмотрю - может, выйду что-то.

Найдя отца Аламита и передав тому 250 золотых, Серый Пес направился обратно к дому Абидас.

Тем временем в дома Абидас все как раз проснулись и завтракали.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Июня 2011, 12:33:16**

Меркатор проснулся довольным. Вчера ему удалось разобраться в "Критическом ударе" и "Оценке". Второе заклинание было особенно полезным. "Щит" правда категорически не шел, наверное, надо было с него начинать... ну и фиг с ним.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **08 Июня 2011, 12:36:57**

Быстро позавтракав, Шарассил поблагодарила хозяйку за угощение и в спешке покинула дом, сказав, что скоро вернется. Тату-салон, вот что ей было нужно. Она направилась в ближайший.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **08 Июня 2011, 17:31:51**

С самого утра Самир ходил мрачный и задумчивый. За завтраком он, хотя и налил себе, как всегда, полный бокал вина, отпил из него едва ли половину. С некоторым трудом ему удалось натянуть на лицо беззаботное выражение и, пока оно еще держалось, решил все в своей супруге:

- Садира, солнышко, я вчера, хвала богу, дерзополучно, обрел все впопыхах по поводу каравана для Карима. Скорей всего, сегодня же и отправимся, ага. И вот мне, стал быть, пришла в голову идея. Завезу-ка я Кариму от его невесты письмецо. А, как я придумал? Ну и девчонка заодно поуспокоится. Где ты, говоришь, она живет-то?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **08 Июня 2011, 20:00:06**

Садира улыбнулась:
- И то верно, дорогой! И мальчику радость, и Мирилла все успокоится... Только вот, где она живет... не сказала. А я, дура старая, забыла спросить, представляешь? Вот ведь не сообразила-то! Главное, помню - еще подумала, узнать, откуда она...и забыла.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **08 Июня 2011, 20:03:30**

Шарассил без труда нашла умельца, который за золотой сделал ей наметку на татуировку, такую, какую она хотела - в виде змейки.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Микки Маус** от **08 Июня 2011, 20:55:03**

Покрутившись около зеркала, придирчиво осматривая наметку на плече, Шарассил удовлетворённо кивнула. Немного поколебавшись, она осторожно дотронулась правой рукой до рисунка и прошептала пару слов. Под её пальцами кожа стала окрашиваться чёрным, и через несколько секунд татуировка была готова.

Довольно улыбнувшись, Шарассил накинула куртку и поблагодарила мастера, купив у него один из карандашей по коже. Затем, с блуждающей на лице улыбкой она вернулась в дом Самира.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **08 Июня 2011, 23:16:28**

- Вот досада, а так хотелось девочке приятное сделать, ага, - протянул Самир. - Ну чтож делать, нет - значит нет. Придется ей еще немного поволноваться, а куда деваться.
Затем хозяин дома обратился к своим гостям:
- Все готово к тому, чтобы мы выступали. Можно отправляться хоть сейчас; все вопросы цены я вчера с караванщиком утряс, ага. Подождем вашего проводника, затаримся чем там нужно будет и в путь, если ни у кого больше нет в этом городе дел.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Пушистик** от **08 Июня 2011, 23:35:21**

Конар проснулся поздновато..слишком он вчера засиделся с тренировкой Пушистика, которая не принесла должного результата. Еще чуток полежав варвар заставил себя встать, оделся и сходил умирать. После чего пришел ко всем - не считая желанной сытноты поесть. Я кстати хотел
-Самир, а можно чего нишь перекусить мне и моему маленькому другу. Я кстати хотел узнать, ты не знаешь в городе хорошего дрессировщика магических созданий? Хотелось бы сходить к нему на консультацию. И потом я буду готов, чтобы выдвигаться.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **08 Июня 2011, 23:47:04**

- Ну сам-то я не знаю, да только слухами земля полнится. Не переживай, парень, найдем какого-нибудь зверовода, благо знакомых у меня много, а у тех свои знакомые, ага. Авось, так его, голубчика, и найдем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Серый Пёс** от **09 Июня 2011, 06:52:19**

Примерно в это время к дому Самира подъехал и Серый Пёс. Спешившись, он подошел к двери, и постучал в неё, ожидая пока ему откроют.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **отец Пафнутий** от **09 Июня 2011, 07:19:42**

Позавтракав, Пафнутий с разрешения хозяйки прихватил с кухни несколько крупных костей и остатки каши и отправился проводить Вильфа. Волк за последнюю неделю набегался по пустыне по самое немогу и сейчас дрых без задних лап. Старик почесал компаньона за ухом и вывалил принесенную еду в миску. Вильф открыл один глаз, довольно сказал "Аф!", почесался, сел и с чавканьем и хрустом приступил к трапезе.

Друид вернулся в дом и собрал вещи. Он был готов следовать дальше.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **09 Июня 2011, 11:16:47**

Когда Серый Пес позавтракал и присоединился к группе, все были готовы выдвигаться. Пушистик, словно почувствовав, что его собираются отдавать, вел себя самым безобразным образом - он пищал, брыкался, шипел и все норовил выбраться из мешка, куда его посадил Конар.
(у кого-то еще какие-то планы, или я отписываю поиски "зверовода" и дорогу до мага?)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **09 Июня 2011, 11:20:14**

Меркатор был свеж, бодр, весел, и торопил остальных сопартийцев побыстрее отправиться в путь.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **09 Июня 2011, 11:41:59**

Перед тем как группа отправилась, Серый Пёс подошел к Меркатору и произнес.
-Перед тем как мы от сюда телепортируемся хорошо бы вместе заглянуть на рынок. Мне нужно купить своеобразные магические очки, помогающие в поиске ловушек и скрытых дверей, ну и прочих мелочей. И будет замечательно если ты поторгуешься - у тебя хорошо получается. Их реальная цена примерно 1200 золотых монет, ну, может быть, 1300-1400.- После чего вскарабкался на свою кобылку, и, похоже, был готов выдвигаться.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **09 Июня 2011, 11:43:25**

- Не вопрос, давай по быстрому

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **09 Июня 2011, 11:43:52**

Шарассил достала из-за спины двуручник и нанесла змейку на лезвие, ближе к эфесу. Процесс определённо начинал ей нравиться. Улыбнувшись, она последовала за Меркатором.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **09 Июня 2011, 11:58:42**

Получив согласие Меркатора, Серый Пёс повел группу на базар и начал искать необходимый ему товар.
(Ищу продавца с Goggles of minute seeing)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **09 Июня 2011, 12:18:41**

Шарассил тем временем купила небольшое зеркало, моток дюймовых полосок из ткани разных цветов, пару карандашей и кипу листов бумаги. А также она взяла флягу, вещмешок, бурдюк с водой, два пайка и кремёнь с огнивом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **09 Июня 2011, 13:51:12**

По пути Самир счел своим долгом поделиться со всеми информацией, которую получил в разговоре с Махмудом.
- Что будем делать? - задал он вопрос, когда рассказ был окончен. - Я не уверен, что эта девица уже не в Мемноне, с другой стороны, черт ее разберет, ага. Теперь я не знаю стоит ли нам спешить с телепортом, а с другой стороны боюсь опоздать. Да и за дом тревожно. ОНИ знают, где живет моя семья и... Ладно, это мои трудности, как-нибудь улажу, но вот что делать с этой девицей?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **09 Июня 2011, 14:31:34**

- Если бы хотели разобраться с семьей, думаю, уже бы сделали. А если мы их поймаем, то и не сделают. Так как они идут за Каримом... То в Мемноне, уверен, мы их встретим. Главное встретить Карима первыми.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **09 Июня 2011, 14:37:35**

- Я боюсь того, что если они посчитают нас слишком опасными (а то и просто из мести), возьмут в заложники или убьют мою жену, ага. Не всей же бандой они в Мемнон подадутся, как пить дать. Ладно, с этим я разберусь, попрошу пару старых товарищей приглядеть за домом. Но вот что меня еще тревожит: а не слишком ли мы спешим с телепортом? Возможно, здесь, в Калимпорте, лежит большинство ответов, ага. В общем, не знаю... С другой стороны, как бы не опоздать...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **09 Июня 2011, 14:49:10**

- Гадать мы можем бесконечно - мягко сказал Меркатор, глядя на старого воина - и все, что мы можем сделать - это делать то, что можем, в лучшем виде. Предупредите своих друзей, и отправляемся в Мемнон. В конце концов Карим хотя бы сможет рассказать нам больше о произошедшем! А это важно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **09 Июня 2011, 23:51:18**

- А что скажут остальные? - обвел взглядом своих компаньонов Самир. - До дома Махмуда, почитай, рукой подать - самое время определяться.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **10 Июня 2011, 00:03:03**

- Может вам стоит придумать себе вымышленное имя по приезду в Мемнон, господин Самир? Многие ли там вас в лицо знают? - спросила Шер, задумчиво теребя в руках синюю ленточку, - Глядишь и обойдется всё.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **10 Июня 2011, 00:11:19**

- На то и уповаю, - хмыкнул воин. - В этом городе я ни разу не был, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **11 Июня 2011, 12:54:02**

- Я согласен с Меркатором, - сказал старик Самиру. - Гоняясь за призраками, мы только потеряем время. На худой конец у нас есть еще деньги, чтобы, в случае чего, телепортировать вас обратно в Калимпорт.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **11 Июня 2011, 15:45:28**

- Кому призраки, а кому и смерть с косой, - резонно заметил Самир. - Но вы правы, господа, проблемы надо решать по мере поступления, ага. Поедем же.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **11 Июня 2011, 19:14:48**

Самир, если тебя это сильно беспокоит, ты можешь остаться с семьей. Мы сами со всем разберемся. Решай сам и сейчас, как решишь так и будет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Июня 2011, 00:14:03**

- Я решил уже давно. Вот уже, почитай, месяц как, ага, - улыбнулся старик. Он не мог не шутить, даже если на душе скребла целая стая кошек. - А на переправе лошадей не меняют, как говорят. Да и не из тех я людей, что сначала устраивают заваруху, втягивают туда честных людей, а потом ретируются поджав хвост. Так что в игре я, в игре. Так просто вы от старого Самира не избавитесь. А за семьей пусть Махмуд присмотрит, ага. А то он, небось, свою задницу из дому, почитай, с прошлого года не высывывал. Борода уж вылезать стала. И старый воин расхохотался, крайне довольный своей шуткой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Июня 2011, 11:49:46**

После непродолжительных поисков, Серый Пес нашел продавца, который продавал то, что ему нужно. Изрядно поторговавшись, Адись купил очки всего за 1300 монет. Следующим шагом было найти дрессировщика для Пушистика. Тут Конару очень повезло - буквально через 10-15 минут они наткнулись на большой шатер, возле которого стояло несколько клеток, а вывеска гласила: "Самые удивительные звери! Продажа, дрессировка, обучение".
- О, зайдём сюда, - решил варвар.
Внутри было тесновато большую часть шатра занимали клетки, в которых сидели детеныши разных зверей. Пушистику такое соседство явно не нравилось, и он открыто выражал свой протест, громко шипя внутри мешка.
К Конару подошел, по всей видимости, хозяин - невысокий мужчина средних лет, с удивительно бледной кожей для местного климата:
- Чем-то могу помочь, уважаемые? Хотите купить себе питомца?
- Доброе утро, уважаемый! Вы когда-нибудь сталкивались с дрессировкой подобных магических созданий? - ответил Конар, показывая Пушистика в мешке.
- Оу, маленький сфинкс, Хиеросфинкс, если не ошибаюсь. Какой милый малыш! Нечасто такого

встретишь... Да, пару раз я имел с ними дело. Хотите его пристроить?

- Да, мне просто хотелось узнать, возможна ли в принципе дрессировка такого животного, и если да - то что для этого нужно? Понимаете - его родители погибли не при слишком приятных для него обстоятельствах.

Торговец почесал в затылке:

- Да, безусловно дрессировка возможна - все, что нужно - это очень много времени и желания. Другой вопрос, что магические животные намного умнее, но и намного упрямее, чем обычные.

- Я заметил, - вставил Конар, вспоминая, как Пушистик нахально игнорировал его попытки дрессировки.

- Да, выдрессировать можно - кстати, в таком возрасте как раз самое то начинать.. Когда он повзрослеет - будет куда сложнее. Да и дрессировать взрослого сфинкса несколько проблематично - в силу его размера и буйного характера. Много терпения, много времени, и правильный подход - все, что нужно.

- А это возможно в походных условиях, может для этого требуются специальные магические инструменты? - спросил Конар

- Н-ну... теоретически - да, возможно, но магическими инструментами вы тут не отделаетесь. Речь ведь не идет о временном подчинении животного себе, чтобы он исполнил какую-то одну команду. Вы ведь хотите, чтобы он был вашим другом, не так ли? А для этого ему нужно очень много внимания, постоянно показывать, кто хозяин. В общем - это можно сделать и в походе, но если вы будете почти все время показывать ему.

- Так может - того...продадим его, и дело с концом? - со скрытой надеждой спросил Меркатор. Видимо

- Пушистик успел его достать - а может, маг все еще злился на то, что два вечера назад сфинкс обоссал его ботинки, пока волшебник спал.

- Нет, безусловно, есть различные варианты дрессировки животного, в том числе - и при помощи магического устройства. Но это все нерано так - взмахнули волшебной палочкой, и вот он вас слушается. Нет, вам просто будет легче приучить его к вам, вашим командам и голосу. но учить все равно придется, и времени это будет занимать не мало.

- Ммм, понятно. Прошу, простите меня, я сейчас вернусь, - сказал Конар, и вышел из шатра.

Входя надиктовал, что достал из мешка Пушистика, и спросил у него:

- Хочешь остаться со мной - тебе придется меня слушаться, а иначе - я тебя продам этому дрессировщику.

Если Пушистик умел поддерживать диалог, то он здорово это скрывал - в ответ на любезное предложение варвара, сфинкс разразился очередной тирадой, состоящей из писков, шипения и клекота. Ясно было одно - маленький полу-лев не хотел снова менять место жительства.

Вернувшись назад, Конар спросил:

- А за сколько вы бы его купили?

- Ну, золотых 400.

Конар считал, что его друга дешевле 1000 он не отдаст.

- Может, 500? - с надеждой спросил маг, все еще злясь на маленького сфинкса за ботинки.

- Уговорили, ладно, - согласился торговец. - Такой милый малыш - дам за него 500 монет.

- По моему отличная идея! - оживился Меркатор - Конар, я считаю, стоит согласиться!

- Нет! Это мало за моего Пушистика! Э... в смысле - я своего друга не продам! - категорически отказался варвар.

- Ну, а нет и суда нет, - пожал плечами торговец.

- А вы можете предложить что-то, что поможет мне дрессировать Пушистика? - поинтересовался варвар.

- На данный момент, наверное, нет - покачал головой торговец. - С магическими зверьем всегда сложности... Вы можете зайти ко мне через несколько дней - возможно, я смогу что-то найти для вас.

- Спасибо, что уделите нам время. Мы пойдем, если через несколько дней еще будем в вашем прекрасном городе - мы к вам заглянем, -сказал Конар прощаясь. Разочарованный Меркатор пошел следом, раздумывая, о прелестях заклинания "Очарование", что возможно, в следующий раз на Конаре не будет его опробовать.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Июня 2011, 13:38:33**

Когда группа собралась вместе, Самир повел их в Вард Магов. Спустя сорок минут езды, они доехали до ворот дома Махмуда. После первого же звонка вышел слуга и сказал, что мастер уже ждет в лаборатории. Слуга провел искателей приключений в подвал, там их ждал немолодой калишит.

- А, Самир, вот и ты. Здравствуй, господа. Махмуд ибн Арайн, к вашим услугам.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Июня 2011, 13:42:04**

- Доброе утро, меня зовут Меркатор, это Айлир, Конар, Шарассил, Пафнутий и Адиль. Я так понимаю, вы уже осведомлены о нашей цели, поэтому предлагаю приступить побыстрее. - с этими словами маг повернулся к друиду - Пафнутий, ты будешь заниматься уменьшением, как мы тогда говорили?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Земый Пёс** от **12 Июня 2011, 14:43:23**

Адиль, зная реальную цену очков, был вполне доволен покупкой. Он совсем неплохо сторговался на пару с Меркатором, хотя, строго говоря, основную работу по торгу сделал последний. Очки были загляденье, хотя очками в прямом смысле слова их назвать было нельзя. Такие чаще использовали различные инженеры и работники с металлом, и деревом, ну и те, кому приходилось перелетать на волшебных коврах через песчаные бури. Впрочем, про последних Адиль только читал. У этих очков были толстые стекла в металлической оправе, на которой были выгравированы мелкие магические руны, и кожаное обрамление для большего контакта с кожей. Застегивались они своеобразным ремешком, и в надетом виде держались и прилегали достаточно крепко и плотно для того, чтобы пёс

мог даже скакать и прыгать не боясь того что они могут слететь и разбиться.

Так что Адиль остался крайне доволен покупкой. Немедленно надев их он ходил и осматривался вокруг, наслаждаясь обновленными ощущениями.

-Хм... а это точно сработает?- Спросил Адиль, когда дело дошло до телепортации.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Июня 2011, 15:07:32**

- Конечно, как и договаривались, - сказал старик. - Только в мешок Вильф не полезет. Не думаю, что смогу его убедить это проделать.

Пафнутий снял с волка седло и убрал его в рюкзак. Потрепав компаньона за загривок, друид сказал ему что-то на странном языке и пробормотал заклинание. Секундой спустя Вильф словно прижался к земле, стремительно уменьшившись до габаритов обычной крупной собаки. Волк немного покрутился на месте, привыкая к новым ощущениям, и затем выжидающе уставился на хозяина. Судя по всему, это происходило с ним не в первый раз.

"Reduce animal" на волка.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Июня 2011, 16:06:11**

- Итак, я, Пафнутий и Вильф идут в первую ходку... - тут маг замолчал, и его взгляд остановился сначала на Адиле, потом на Шарассил, на Айлир он даже не смотрел, и на несколько мгновений взгляд задержался на Конаре, и на мгновение окрасился мстительностью.

- Конар полезет в сумку. Самир и Пафнутий старые, Айлир и Шарассил - девушки, им я не буду этого предлагать. Дальше Махмуд возвращается с сумкой, Айлир, Шарассил и Самир идут во вторую ходку, Адиль в сумке. Вуаля, все на месте. Приступаем?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **13 Июня 2011, 15:45:27**

-Дружище, - обратился к Махмуду Самир. - У меня будет к тебе еще одна маленькая просьба: присмотри за моим домом, пока я буду в Мемноне. А то как-то на душе тяжело, ага. Мирилла треклятая... Да, и моим товарищам из стражи передай, пожалуйста, пусть тоже поглядывают, так оно надежнее. Ну а с меня поляна по возвращению.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Июня 2011, 23:08:51**

- Ты свои дела делай, Самир, - грубовато одернул его маг. - А нас учить не надо. Приглажу, не волнуйся, да и Хасана с Имидиром вспомню. Имидир сейчас вроде еще на службе, у кого-то телохранитель работает, или что-то такое... Ладно, нечего лясать, время - деньги! Прощес телепортации всей группы заняло сколько, ничуть. Первыми вместе с Махмудом исчезли Меркатор, Пафнутий и маленький Вильф. Через пару мгновений маг появился снова. Эх, Самир, сплошные расходы от тебя... 4 телепорта за раз, я же не колдун, в самом деле... - Не закончив мысль, волшебник прочитал заклинание, и исчез, прихватив с собой Самира, Айлир и Шарассил.

Меркатор стоял внутри небольшого здания, весьма ветхого, сделанного из порядком прогнивших досок. Внутри было полно сена, запах стоял какой-то затхлый.

- Добро пожаловать в Мемнон, - устало произнес Махмуд. Меркатор понимал коллегу - столько высокоуровневых заклинаний в короткий период - кого-хочешь истощит.

- Это сарай, здесь давно сено хранят для лошадей гарнизона. Сейчас его почти не используют. Извините, но только это место я помнил хорошо, чтобы вероятность ошибки была как можно меньше. Он на окраине города, так что до центра пройдется пешком. Впрочем - Мемнон это вам не Калимпорт он в разы меньше, так что особо не устанете. Если у вас ко мне претензий и вопросов нет - я откланяюсь, - волшебник посмотрел на Самира.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Июня 2011, 23:19:44**

В полном молчании Самир подошел к другу и обнял его:

- Если бы мне выпал шанс также отмазать твою задницу от кучи неприятностей как ты меня, я был бы самым счастливым человеком на свете. Сейчас таких друзей как ты уже не встретишь. Мой дом, мои рабы, мои деньги, мой меч и моя жизнь в твоём полном распоряжении, Махмуд, ты знаешь это. Спасибо тебе, дружище.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июня 2011, 23:27:07**

Меркатор церемонно поклонился

- Восхищен вашим искусством, мэтр Махмуд.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Июня 2011, 23:38:33**

Волшебник, казалось, был смущен такой искренней благодарностью друга:

- ДА что там... пустое. Спасибо скажешь, когда сорванца своего притащишь домой... Я не сомневаюсь, что вы все бывалые и опытные вояки, но будьте осторожны. Весь мой опыт говорит, что не просто так это все замешалось... Удачи вам!

Махмуд пробормотал заклинание, и снова исчез.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июня 2011, 23:47:50**

- А, так у вас не прислуга, а рабы? - Меркатор задумчиво посмотрел на Самира - я как-то не обращал раньше на это внимание, признаться...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **19 Июня 2011, 00:02:29**

- Да, Эйнар и Рашид - мои рабы. Рашид так еще с отцовских времен за домом присматривает, - Самир, казалось, был сбит с толку этим вопросом. - А что? Тебя это удивляет?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **19 Июня 2011, 00:16:49**

- Рабство, это отвратительно - сухо сказал Меркатор.

- Я не хочу сейчас устраивать споры на подобную тему... немножко не та ситуация. Однако я считаю именно так.

Покачив головой, он молча отправился к выходу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **19 Июня 2011, 00:51:54**

- Ловко, - пробормотал под нос старик, когда холл в доме мага внезапно сменился на старую конюшню. В арсенале друидов подобные заклинания также имелись, но они работали по иным принципам, и, естественно, до такого уровня могущества Пафнутия было умения еще лет сто. Искренне благодарив Махмуда, старик уже собрался было отменить заклинание уменьшения в Вильфе, но спохватился, что все остальные без лошадей. "Пешком пройду за компанию", решил друид.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **19 Июня 2011, 00:56:20**

Конар тем временем развязал Пушистика и принялся его успокаивать. Это путешествие явно не шло ему на пользу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **19 Июня 2011, 14:28:48**

Айлир обошла помещение по периметру, осматривая его, хотя на самом деле пыталась понять, стоит ли влезать в спор о рабовладении.

Внятной позиции у нее не было, потому как с одной стороны свобода воли, а с другой Самир вроде людей не истязает. С третьей был Меркатор, позицию которого она отстаивала бы из принципа, вот только спор еще не начался и стоит ли превращать обмен мнениями в перепалку...

В общем, надо подумать.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **19 Июня 2011, 16:01:04**

Самир пожал плечами: варвары, кто их поймет, все-то у них не по-людски. На самом деле, старика сейчас занимали совсем другие вопросы. Споры хороши в корчме за кружкой пива, но никак не в неизвестном месте сразу после теплеспорта.

Он проверил хорошо ли ходит меч в ножнах, подтянул пару ослабших ремешков на доспехах и тоже вышел из сарая.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **19 Июня 2011, 23:37:20**

Искатели приключений покинули сарай, и вышли в город. Они находились у внешней стены Мемнона, народу здесь почти не было. Несколько молодых людей, почти юношей проходили мимо, и когда дверь сарая с грохотом отворилась и появилась сначала полуэльфийка в латах, а сразу за ней - поправляющий ножны Самир, мальчишки начали глупо ухмыляться. Ухмылки сменились удивлением, когда вслед за старым воином показался Меркатор, Пафнутий с Вильфом и вся остальная братия.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **20 Июня 2011, 09:48:19**

-Чтоб я еще раз залез в эту сумку... я же не карлик какой.- Шептал себе под нос недовольный телепортом Серый Пёс.
-А этот твой знакомый - сильный чародей. Таких мало. Хорошие у тебя друзья, Самир.- Продолжал говорить Адиль, выходя из сарая и осматриваясь вокруг. Меммон. Тут он был только один раз - из-за банды сбегавшей в этот город, да и то не задержался здесь надолго.
-И... с чего мы начнем?-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **20 Июня 2011, 09:52:44**

- Для начала поехали в таверну "Гнилой ус", а там видно будет - предложил Меркатор

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **20 Июня 2011, 11:03:39**

- До вечера еще прилично, - возразил Самир. - Чего там штаны протирать, ага. Я так мыслю, сейчас самое оно было бы устроиться где, да и насчет скакунов договориться тоже было бы кстати. На всякий случай, так сказать.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **20 Июня 2011, 11:13:19**

- Ну если та таверна вменяемая, то устроиться и там можно. Впрочем, города я не знаю, так что...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **20 Июня 2011, 13:29:19**

- Если у Карима проблемы, то может не стоит светиться лишний раз в "Гнилом усе", - предложил старик. - На местных мы не похожи, если сейчас там засядем, привлечем туда ненужное внимание. Может подождать до вечера в другом заведении?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **20 Июня 2011, 13:30:33**

- Пожалуй... соглашусь - подумав сказал маг
- Тогда вопрос - куда идем?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **20 Июня 2011, 13:34:31**

Друид пожал плечами.
- Можно у местных спросить. Думаю, в Мемноне есть, что посмотреть, да и гостиниц навалом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **21 Июня 2011, 17:53:13**

На возникшее во взглядах мальчишек удивление Айлир состроила на лице выражение легкоко превосходства. Мол, уметь надо, учиться, пока я тут.
- Предлагаю сначала найти гостиницу, а потом пошататься по городу и сесть обедать в какой-нибудь таверне. Может, спить кого-нибудь и расспросить про окрестности города и слухи.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **23 Июня 2011, 23:03:37**

Приняв решение первым делом найти гостиницу, путешественники двинулись в город. Меммон, конечно, был в разрыв между Калимпорта и далеко не такой помпезный. Также не было всех этих заморочек с дорогами по стенам и огромными толпами людей. Более того - здесь разница между сословиями меньше бросалась в глаза - возможно, потому что город был больше военным и основную часть его населения составляла каста военнослужащих. Тут Конара пробило на воспоминания, и он вспомнил, что когда-то один из сослуживцев рассказывал про Меммон, мол, город классный, всегда есть добрая компания, добрая выпивка и добрые женщины! Дальше приятель ничего рассказать Конару не успел, т.к. попытался лапнуть проходившую мимо Айлир за мягкое место, в результате чего простоял столбом около полуминуты. За это время полуэльфика написала угольком у него на лбу похабное слово.
Найти гостиницу труда не составило. Спустя меньше часа, группа подошла к вполне опрятному добротному зданию, на вывеске которой была изображена большая кровать, а над ней - два скрещенных кубка. Название гласило: "Домашний очаг". Зайдя первым, Адиль увидел небольшой холл, по краям которого были расположены столы и стулья, справа стояла стойка, за которой средних лет пухлая женщина средних лет расставляла посуду, видимо - только что помытую. Кроме нее в холе находились трое мужчин - они сидели за одни столиком и о чем-то говорили... под столом у них лежал здоровенный лохматый пес, и лениво клячил подачку, тихо поскуливая.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **23 Июня 2011, 23:42:18**

Меркатор поискал взглядом тавернщика, и подойдя к нему осведомился, почем тут постой

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **24 Июня 2011, 11:57:55**

Женщина улыбнулась магу:
- Осталось четыре комнаты свободных. 1,5 золотых за ночь. Вам сколько и на какой срок?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **24 Июня 2011, 12:02:16**

- Комнаты одноместные? - поднял бровь комфорталюбивый Меркатор. При этом ему в голову пришла какая-то мысль, и он сверился с шифром.

Напомни, Карим каждый день ждет нас в Пне, или через день? И если второе верно, то сегодня - расчетный день встречи, или завтра?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **24 Июня 2011, 13:27:57**

- Двухместные, господин, - поклонилась женщина.
Каждый вечер с 8 до 9 Карим ждет вас.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **24 Июня 2011, 13:39:55**

- Возьмем пока на ночь, а там возможно и продлим - кивнул маг тавернщице
- Я с Конаром, Айлир с Шарассил... ну, остальные разберутся, я думаю

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **24 Июня 2011, 13:46:30**

- О, так вы все 4 комнаты берете? - уточнила трактирщица. - Тогда с вас 6 золотых.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **отец Пафнутий** от **24 Июня 2011, 13:56:16**

- Если кто-нибудь захочет составить нам с Вильфом компанию, я не против, - улыбнулся старик.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **24 Июня 2011, 14:18:48**

- Я, конечно, это, против Вильфа-то ничего особо не имею, ага. Но может его в стойла поставим, или еще куда.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **24 Июня 2011, 14:25:44**

- Вильф в стойлах будет счастлив - саркастически сказал Меркатор

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **отец Пафнутий** от **24 Июня 2011, 14:32:39**

- Эт-точно. Надо только с лошадьми договориться, - хмыкнул старик. - И с их хозяевами.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Айлир** от **24 Июня 2011, 15:04:20**

- Зачем это Вильфу договариваться с едой? Вот еще глупости, - улыбнулась Айлир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **24 Июня 2011, 15:18:33**

Тут Вильфу ждать надоело, и он решил почтить таверну своим присутствием. Толкнув мордой дверь, волк втиснулся в проход таверны и, дружелюбно помахивая хвостом, направился к Пафнутию. Пьющие

за столом, в один подняли головы, уставились на волка и как-то побледнели. Пес, кланчивший подачку отреагировал почему-то более спокойно - он видимо понял, что лакомого куска не дождется, и положил голову на лапы, так же не сводя с волка глаз. Хозяйка трактира чуть не уронила кружку, и замерла. Воцарился миг тишины.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **24 Июня 2011, 15:19:44**

в момент тишины Конар сказал коронную фразу:
- Бу!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **24 Июня 2011, 15:45:06**

Положение было, прямо скажем, неприятное. Мемнон всегда славился всеобщей подозрительностью и поголовной зубастостью населения. Оно и понятно, люди, которые живут прямо над логовами монстров просто не могут вести себя иначе. Самир быстро прикинул в какой переплет сейчас может попасть их группа и тихо ужаснулся открывшемуся. Нежелательная огласка была самым меньшим из зол. Что-то необходимо и тихо предпринять, и старый воин... рассмеялся:

- Почтенный Пафнутий, да снимите уже иллюзию со своей лошади! Сколько она еще будет держаться-то, а то ведь страмота одна, чесслово,! Я уже давно вам сказал, что в ваших магических талантах нисколько не сомневаюсь, ага. Ну право слово, что за детские выходки!

В продолжение своей тирады Самир незаметно подмигнул друиду

Блеф

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **24 Июня 2011, 15:48:46**

Адиль, видя сложившуюся ситуацию, хотел было прикинуться что он не с ними. Однако было уже поздно. Потому, услышав потуги самира, Серый Пёс удивленно посмотрел на волка, и рассмеялся да зааплодировал Пафнутию.

-Да. Я уж было подумал что это настоящий волченоч! Ваши иллюзии поражают мое воображение. Я рад что имею честь быть знакомым с столь сильным волшебником.- После чего одобрительно похлопал старика по спине.

(Aid Самиру, если это возможно)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **24 Июня 2011, 15:59:37**

Айлир искренне считала, что раз они в полувоенном городе, то местному населению как любым военным глубоко наплевать, какая там зверюшка, если зверюшка с хозяином и не нападает. Посему вспышка паранойи у Самира и Адиль заставила ее заржать - это ж надо было выдумать что лошадь вошла в дом и !махая хвостиком! подошла к хозяину.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **24 Июня 2011, 16:05:16**

- Суровые тетирские лошади!.. - истерически хихикая пробормотал Меркатор, чуть не роняя на пол деньги, заготовленные им чтобы расплатиться за постой

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **24 Июня 2011, 16:20:45**

- Вам бы все "хаха", - подливал масла в огонь Самир. - А людям-то каково: отдыхают, никого не трогают и тут волчище перед глазами. Так и шаровары испортить недолго, ага. Почтенный Пафнутий, убери уже кобылу-то.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **24 Июня 2011, 16:29:59**

При слове "кобыла" начавший было заканчиваться приступ истерики у Айлир начался с новой силой. Она даже честно попыталась успокоиться, но представила, что увидел бы народ за столом, если бы среди них был маг...

Вытирая слезы, она присела на ближайший стул, так как стоять дыхания не хватало..

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **24 Июня 2011, 16:38:58**

- Вот видишь, Вильф, до чего вегетарианская диета-то доводит... так и пол сменить недолго! - Меркатор попытался сделать серьезное лицо, но у него получалось плохо

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **24 Июня 2011, 22:38:03**

- Аааууээ... - выдавил из себя один из сидевших за столом. - Так это...лошадь? Почтенный маг, кто б ты был - ну в самом деле, нельзя же так народ пугать. Я бы поставил свое недельное жалование, что это волк. И как выдрессирована-то...за вами зашла. Эй, девушка - не надо так потешаться! Вы-то может и привыкли к фокусам чародеев, а у нас тут они редко свое искусство на людях кажут.
- Верно-верно, - поддакнула трактирщица, чуть проводя ладонью по лбу. - Почтенный старец, вы не могли бы поставить вашего...вашу... лошадку в стойло? Там много мест свободных.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **24 Июня 2011, 22:39:16**

Эта фраза вызвала новый взрыв истерического смеха, на этот раз от Меркатора. Маг устал сдерживаться и чуть ли не бился головой об столешницу.
- ЪЫЫЫЫЫ!!! Дааааа, Пафнутий, поставь его в стойло... народ просит... иииииии!!!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **24 Июня 2011, 23:53:14**

- Сделай милость, - улыбнулся Самир. - не приведи боги, на полу чего оставит. Потом мы же и виноваты будем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **25 Июня 2011, 00:52:27**

Глупо улыбаясь - и чертыхаясь про себя - старик снял соломенную шляпу и картинно поклонился.
- И правда, пойдём, Марла, в стойло, - Пафнутий сделал жест рукой и направился к выходу. Вильф покорно двинулся следом.

Выйдя наружу, друид огляделся по сторонам и легко обнаружил конюшни. Он наложил на волка заклинание скрытия от живых, чтобы лошади не волновались, и подошел ко входу. Найдя мальчонку-конюха (или кто там за него), старик показал ему золотую монету.
- Моя собака полежит тут рядом, хорошо? Проблем от нее не будет. Кстати, не расскажешь, что не так с местными? В таверне решили, что это волк и перепугались до полусмерти. Были какие-то проблемы в последнее время? - с этими словами золотой перекочевал к конюху.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **25 Июня 2011, 00:59:20**

Меркатор расплатился за всех, этот приступ щедрости был вызван припадком хорошего настроения от смеховой истерики. Придя в себя, он пошел искать Пафнутия

найдет его, думаю, после ответа мальчика

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Июня 2011, 12:51:01**

Мальчик, которому на вид было не больше 12 лет от роду, быстро схватил золотой.
- Спасибо вам, дедушка! Конечно, пусть песик тут полежит, никаких проблем. Может - ему еды принести? Я кухарку знаю - могу достать хороших косточек для вашей собаки!
При словах о местных, мальчишка рассмеялся:
- Это вы о тех, крти внутри. Сидел? Да они комара испугаются, не то что вашего пса. Из всех, кто там есть, только Барри смелый. А та троица - это с южной казармы, новобранцы. Мне папа рассказывал - он говорил, что они трусы. Только и могут, что в таверне пиво пить. Недавно все видели, когда сержант Керди со злости начал орать на Инрана, тот чуть в штаны не наложил. Вот! - мальчишка с гордостью смотрел на друида, гордый, что может рассказать что-то, что у него спросили.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **25 Июня 2011, 14:46:03**

- О, я смотрю все в порядке? - спросил Меркатор у друида, подходя ближе, - а я уже хотел было предложить невидимость

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **25 Июня 2011, 15:32:10**

После того как вся клоунада закончилась, пёс, посмеиваясь, стукнул пару раз по столу ладонью, и произнес.
-Налейте ка мне чаю, или отвара травяного какого. Ну если нет ничего подобного то просто воды. Ох уж этот старик. Учудит чего, потом вам таверну отмывать от последствий.- Он решил что проблему с Вильфом группа решит и без его участия, и потому не пошел вслед за Меркатором и Пафнутием. Вместо этого он решил перекусить, пока есть возможность.
-А, да, и еще чего-нибудь съестного тоже было бы совсем неплохо.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **25 Июня 2011, 17:30:50**

- А я бы чем посущественней горлышко промочил, - добавил Самир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **отец Пафнутий** от **25 Июня 2011, 21:01:01**

- Невидимость еще понадобится, - вполголоса сказал старик магу. - Я только одно уменьшение запоминал... (повернувшись к мальчику) Конечно, принеси косточек, будь добр! Вильф косточки любит. И спасибо за рассказ!

Друид потрепал волка по загривку, пробормотал под нос заклинание (Speak with animals на себя) и что-то сказал ему на странном языке (Разрешаю брать еду у мальчишка, прошу некоторое время спустя перелечь от конюшни под стену таверны). Кивнув Меркатору, Пафнутий пошел обратно в таверну.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **25 Июня 2011, 21:37:48**

Меркатор последовал примеру старика, взял себе винца, немного поест, и принялся обживать номер

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **27 Июня 2011, 23:08:35**

Вскоре служанка принесла поднос снеди на всех, чай для Адила, и бутылку вина по требованию Самира. На удивление - вино было весьма недурным.
- С вас 2,5 золотых за все, - сказала служанка. Это была молодая девушка, лет двадцати-двадцати двух. Невысокая, одетая в простое домотканое платье, с толстой темной косой до пояса.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **28 Июня 2011, 00:03:48**

Меркатор планирует поспать часок а затем целенаправленно до упора убивать время - слоняться по таверне, заигрывать с Айлир, трепаться с Шарассил, наблюдать за тем как Конар возюкается с питомцем, в общем интересно и насыщено ждать вечера. Если конечно ни у кого не возникнет дополнительных предложений

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **отец Пафнутий** от **28 Июня 2011, 00:36:10**

Пафнутий, так и не понявший, чем столь страшен уменьшенный Вильф, вернулся в таверну в некотором раздумии. Он рассчитывал провести волка в его нынешнем состоянии в комнату, где тот мирно проспал бы до вечера, а потом проверенным способом - через окно - вышел бы наружу. Теперь же выходило, что спустя часа четыре, когда заклинание уменьшения утратит силу, ему придется вместе с Вильфом шляться по городу до вечера. "Дикие тут все-таки люди живут", подумал старик. "А еще нас варварами зовут". Он заказал большой кувшин пива и расположился за столиком, незаметно рассматривая окружающих и прислушиваясь к диалогам.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **28 Июня 2011, 09:15:26**

Самир поглощал вино и занимался своим любимым делом - трепался обо всем, что ни попадя. Куча баек сыпалась из старика как из рога изобилия, причем где правда, а где откровенный вымысел определить было весьма сложно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Пушистик** от **28 Июня 2011, 10:08:07**

А Конар сидел в номере и усиленно воспитывал Пушистика. Сфинкс должен понимать кто здесь главный.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Микки Маус** от **28 Июня 2011, 21:38:56**

Шарассил по прибытии в гостиницу сняла себе отдельную комнату и заперлась там, сказав сопартийцам, что собирается вызывать фамилиара.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Айлир** от **28 Июня 2011, 23:51:39**

Поскольку в комнате, снятой на двоих с Шарассил (ну не с Пафнутием же ночевать), Шарассил же и

заперлась, Айлир недоуменно почесав изящный носик, скинула вещи в комнату Меркатора и Конара и спустилась в зал. В планах было подначивать заигрывания Меркатора и слушать, о чем трепется народ, благо полу-эльфийский слух на таком расстоянии должен бы различать много разного.

Заказывая себе стакан вина, прежде чем сесть в какой-нибудь уголок, Айлир поинтересовалась у трактирщицы

- А что в окрестностях волки лютуют?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **03 Июля 2011, 10:57:04**

Хозяйка улыбнулась полуэльфийке:

- Да нет, хвала Богам, волки у нас не шалят. Просто, как в таверну такое зашло, как-то страшно стало. А еще, когда в таверне нормальных охранников нет, - тут она покосилась на троюцу, разливавшую остатки пива по тарелкам, - то поневоле от страха тряссти станешь по каждому поводу. Вы уж извините - не знали же, что это ваш волшебник с иллюзиями чудить начал.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **03 Июля 2011, 12:01:12**

- Да ладно вам так нервничать, даже если это действительно собака была бы, сразу же видно что ручная. А была бы дикая, мы бы вас обязательно спасли, даже шкурку подарили бы как трофей на память, - улыбнулась Айлир, потом удивленно скользнула взглядом в сторону народа с пивом, - Как так охранников нет, эти три лба здоровенных тут кого изображают? Если бы не испуг на лицах, выглядели бы внушительно.

Естественно, разговор велся так, чтобы троица спивом их не слышала. Отдельно Айлир напомнила себе спросить Мерка про механизм иллюзий. Ведь если он скрывает размер цели только визуально, то непонятно, как лошадь могла протиснуться в двери таверны. Эта мелочь ниого не заинтересовала, но знать стоило.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **03 Июля 2011, 12:07:11**

(Впоследствии Мерк подтвердил догадку про иллюзии.

- Нам повезло, что у местных не столь живой ум, как у тебя, Айлир - подмигнул волшебник)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **03 Июля 2011, 23:31:06**

Тавернщица фыркнула на слова Айлир об охранниках:

- Эти три молокососа не способны даже черствую булочку у щенка отнять, если вдруг им это в голову взбредет, госпожа. Самые трусливые мужики, которых я вообще видела. Не так давно тут один из солдат выпил лишку и буйный начал - обычное дело. Так Ларк было попытался его унять. получил вскользь кулаком, и тут же отполтел, мол, он тут ни при чем. И остальные двое ни слова не вставили. Эх, и как таких земля носит?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **05 Июля 2011, 18:57:47**

- Мда, сочувствую. Их бы куда-нибудь, где реально боевые действия идут, может и отучились бы бояться.. - покивала Айлир, - А у меня вот спутница засранка, заперлась в комнате и не впускает, что-то учит там...

Айлир трепалась с тавернщицей еще минут 10-20 о всяких глупостях и что " мужики нынче не те", потом, ушла отдыхать (если Шарассил таки впустила) либо вторглась к Конару, смотреть на обучение сфинксеныша.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **07 Июля 2011, 23:47:49**

Подергав дверь и осознав, что к Шарассил ломиться ближайшие пару часов бесполезно, Айлир пришла наблюдать за тренировками Пушистика Конаром. Маленький сфинкс умильно бегал из угла в угол комнаты, играл с кучком ткани, привязанным к бечеве, и вставал на задние лапки, пытаясь достать угощение, которое ему протягивал варвар. На Айлир сфинкс отреагировал настороженно, обходя ее стороной при движении.

Пафнутий отдыхал в своей комнате, Меркатор все мыслил изобрести заклинание под названием "Долиноледяной ветровой зима", и прикидывал, насколько оно должно все замораживать, как сделать радиус действия пошире и какой порядок будет у такого заклинания. Шарассил учила свои простенькие заклинания, Адиль сидел внизу в зале, обдумывая свои мысли, изредка отвечая на очередную байку Самира. Так группа провела время до вечера.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **07 Июля 2011, 23:51:41**

Под вечер маг переделал уже все, что только мог. По заклинанию идей не было, сфинкс надоел ему пуще горькой редьки, зараза Айлир только подстегивала, но на что-то более конкретное не поддавалась, а сидеть и бухать было скучно, да и на вечер было отмечено дело. Так что Меркатор дико обрадовался, когда наступило время Ч.

- Ну что, друзья, погди в эту таверну, будь она не ладна - зевая, сказал он, отставляя пустой кубок - вроде, время уже подошло. Поболтаем с Каримом, наконец!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **08 Июля 2011, 00:06:34**

Старик, выпивший со скуки кувшин пива и проспавший потом почти весь день, поддержал мага.

- Действительно, давайте уже выясним, что на самом деле тут происходит.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **08 Июля 2011, 00:10:59**

- Да я уж тут давно маюсь, на солнышко поглядываю. Как говорится, "кони стоят пьяные, хлопцы запряженные", - Самир был готов выдвигаться в любую минуту.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Июля 2011, 14:37:24**

Поэтому, не откладывая в дело в долгий ящик, решили выдвигаться по направлению к искомой таверне...

фпиред!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **11 Июля 2011, 16:03:01**

Собравшись в боевой порядок, группа выдвинулась, ища таверну "Гнилой ус". Первый же попавшийся служивый подсказал место нахождения "этого прекрасного места, где отменный эль и девочки что-надо". Как выяснилось - трактир стоял чуть ли не в дальней части города.

Уже почти стемнело, когда путники подошли к "усу". Здание было достаточно большим, имевшим 3 этажа. Да и, несмотря на название, было весьма ухоженным. У двери стоял, по всей видимости, охранник - здоровенный детина с огромной дубиной, одетый в кольчугу. Ростом он был все 6,5-7 футов, а шириной плеч мог сравниться чуть ли не с огром.

- Здарр-рова, милсдари! - более-менее дружелюбно прорычал охранник, - выпить пр-ришли?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **11 Июля 2011, 16:18:57**

- А тут что-то еще можно делать, кроме как пропустить стаканчик? - заинтересованно спросил Меркатор

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **11 Июля 2011, 16:58:10**

- А то, гасп-дин хар-роший! - громила явно был в хорошем расположении духа. - Ты вечерами и выпить, и закусить можно, и исторрий услышать, тут много кто собирается. А еще тут иногда колдуны уттраивают состязания свои. Ох и зрррелище!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **11 Июля 2011, 16:59:24**

- Состязания колдунов? Как интересно. Обязательно надо глянуть - сказал Меркатор и пошел внутрь помещения

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **11 Июля 2011, 17:30:23**

Пока Меркатор разговаривал с охранником, Пафнутий при помощи волшебной жемчужины восстановил в памяти заклинание скрывает от животных, и тут же вполголоса прочитал его. "Hide from animals" на Вильфа. Приказав волку ждать его в полумраке за таверной, старик двинулся следом за магом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **11 Июля 2011, 21:57:36**

Самир, не тратя ни минуты, прошествовал мимо охранника прямо в помещение и тут же принялся искать глазами Карима. Все остальное для него отошло на второй план, и, ей-ей, отруби ему в этот момент руку - он бы даже не почувствовал.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Июля 2011, 00:11:59**

Открыв дверь, Самир шагнул внутрь обширного помещения, заставленного столами. Справа стояла широкая барная стойка, за которой стоял...видимо - это был эльф. Острые уши, темно-каштановые волосы, увязанные в хвост, спускающийся до плеч. Эльф о чем-то увлеченно беседовал со стариком, на вид - возраста Пафнутия. Тот улыбался, иногда прикладываясь к внушающих размеров кружке. Рядом со стариком стоял простой деревянный посох...только вот на конце были зеленые побеги и листья, словно палка пустила корни прямо в полу таверны.

В самой таверне было не протоклнуться. Все столы были заняты. За многими сидели солдаты, пили и что-то обсуждали. Некоторые охотнее резались в кости. Мимо ноша Самира проплыл...поднос с выпивкой. Словно невидимый официант взял и понес заказ. За угловым столиком сидели пара молодых людей в мантиях, наподобие той, что носил Меркатор, только они были алого и фиолетового цветов. На рукавах каждой мантии были нашиты лычки. Молодые люди наперебой развлекали какую-то юную лебидь, в весьма откровенном танце, рассказавшие. У стены были освождено небольшое просторное - там обоев музыкальные инструменты, наигрывая веселую мелодию, под которую танцевал мужчина лет тридцати. Красивый, обнаженный до пояса, он выписывал немыслимые пируэты ногами в воздухе, совершая акробатические трюки, и в тоже время не выпадал из ритма, навязанного музыкой. Рядом стояло несколько посетителей, увлеченно смотря. После очередного сальто с приземлением на ноги, танцора наградили аплодисментами. Вся таверна была освещена мягким светом, исходящим из люстр на потолке. Пригладевшись, можно было понять, что оправах горели магические светильники, а не свечи, что исключало возможность пожара. Оглядываясь, Самир все не мог найти взглядом Карима. Похоже - его не было в зале.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **12 Июля 2011, 08:20:45**

Следом зашел Конар, он также пытался высмотреть Карима, хотя особо и не помнил его лицо, да и количество выпивки резко переменило желания варвара, и он заказал себе чего-нить покрепче.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Июля 2011, 08:42:56**

- Я же говорил, надо здесь останавливаться! - укоризненно пробормотал Меркатор, также ища и не находя взглядом Карима.
- Эх, мне уже нравится это местечко! - и он отправился к барной стойке, чтобы заказать себе кружечку эля, да и с барменом не мешало потрепаться

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **12 Июля 2011, 09:39:48**

Самир схватил Меркатора за рукав:
- Сперва дело, а потом уже выпить, ага? Глянь-ка зал на предмет иллюзий, изменений внешности, что там еще. Да ты лучше меня знаешь эти волшебные штуки.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Июля 2011, 09:53:22**

- Да и так понятно, что тут магии дофига - недовольно сказал Меркатор, и неохотно сказал Обнаружение магии
Как он и думал - магии вокруг хватало. Магические светильники, палка у старика, что беседовал с эльфом. У эльфа на голове светился легкий серебристый обруч. Танцор весь излучал сияние - видимо, на него падала из потолка, навязанного заклинание.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Июля 2011, 10:16:45**

Друид с интересом закрутил головой, осматривая таверну. Тут явно было поинтереснее, чем в предыдущем заведении. Поди, и Вильфа без проблем можно было бы протащить, подумал Пафнутий.

Старик с живым посохом заинтересовал друида, но сперва нужно было помочь Кариму. Тем не менее Пафнутий подошел к стойке и заказал пива, по ходу дела прислушиваясь к разговору эльфа и старика.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **13 Июля 2011, 11:47:55**

Эльф тепло улыбнулся старику, и налил ему полную кружку пенистого напитка:
- 5 медяков с тебя, седобородый, - и тут же вернулся к разговору со своим собеседником. Старик достал трубку, неспешно закурил, затем продолжил:
- Нет, я и не утверждаю, что я прав, но твои доводы тоже отдают скорее предрассудками и профессиональной гордостью, нежели чем-то другим...
- И не подумай согласиться, Таримий, - эльф рассмеялся, и весело погрозил пальцем старику. - Вот как сумеешь найти доказательство - тогда и приходи. То, что ты пытаешься мне тут втюхать - да любой первокурсник тебя бы высмеял...

- Над Аганазаром тоже в свое время потешались, - съязвил старик.
- Ну-ну, ты все же не Аганазар и не Мелф, да и вообще - они основных законов магии не оспаривали.
- Это ВОТ ЭТО ты называешь основным законом?! А ну-ка, формулировку точную из трактата, заодно - и сам трактат Назови, - старик кается входил в раж.
- "Заклинания Цита окружает сотворившего непроницаемой сферой для конкретных видов атак с применением чистой силы, а именно...."
- ... магических снарядов", - закончил старик, - И ЭТО ты называешь основным законом? Щит защищает потому что защищает?? Потому что это доказано эмпирическим путем, и потом записано в книжку? А законы и принципы действия для начинающих, тебе можно услышать? Разумеется, со ссылкой на авторитетный источник. А не выдержки из азбуки для начинающих, где ничего не объясняется....
- Дожили! Друид поучает мага, - эльф закатил глаза, - ты-то сам не очень ссылался на авторитетов, когда доклад читал....
- Не уходи от темы, - вознегодовал старик, - там был совершенно другой случай.
- А по-моему - тоже самое, - хмыкнул эльф, - те же голые теории, и никакого доказательства...
Разговор, по всей видимости, велся уже давно, и спорщики явно не собирались останавливаться. Пафнутий окинул взглядом таверну, но никого, похожего на Карима (из описания Самира и Меркатора) не увидел.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Июля 2011, 12:50:09**

- Тут магии дофига, как я и думал - кратко сказал Меркатор Самире и пошел наконец за элем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **13 Июля 2011, 13:03:21**

Пафнутий заплатил за пиво и, окунув нос в пену, с восхищением и некоторой завистью слушал спор образованных людей. До такого уровня ему, невежественной деревенщине, не подняться никогда. "Помолчу, за умного сойду", решил друид.

Судя по всему, Карим еще не подошел, так что оставалось только ждать.

Пью пиво, жду действий остальных.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **13 Июля 2011, 13:41:28**

- ...а пиво сегодня на расхват! Пол-серебряного, - эльф легко достал новую кружку и доверху нацедил Меркатору пива.

Маг отпил глоток и удовлетворенно кивнул - пиво тут подавали хорошее. К такому же выводу пришел и Пафнутий.

- А все-таки - это всего лишь сопротивление магии, - продолжал гнуть свою теорию старик. Меркатор, который только подошел, с недоумением посмотрел на старика, не понимая, о чем речь.

- Да бред ты несешь, Таримий! Кажется, все защитные заклинания действуют по одному принципу!

Как следствие, по твоей теории, любая из сфер защиты не должна работать против тех видов атак, которые игнорируют сопротивление магии. Надеюсь, тебе не надо доказывать, что это бред? Все сферы прекрасно работают против любых видов магии, независимо от сопротивлений. Есть, что возразить, м?

Старик как-то скусился... видимо, возразить было нечего.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **13 Июля 2011, 15:33:12**

- А то я без тебя не вижу, - проворчал себе под нос старый вояка и присоединился к компании у стойки. Чтобы не стоять дураком, Самир тоже заказал себе пива и продолжил осаждать Меркатора:

- А иллюзии там светятся?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **13 Июля 2011, 16:48:26**

- Ага, и пахнут, - фыркнула Айлир, потом продолжила спокойнее, - Не надо нервничать, если он не хотел, чтобы его узнали, то мы наврядли сделаем хорошее дело, если раскроем перед всей толпой. Так что либо он сам подойдет, либо еще не пришел. Как вариант можете выйти и обойти проулки, если боитесь, что его по пути перехватили.

- Лучше присмотритесь к окружению, вдруг что-то подозрительное заметим.

Айлир заказала легкого вина и отошла к Меркатору косясь в сторону магов с нашивками и пытаясь вспомнить, видела она нашивки раньше или какую принадлежность они указывают.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Июля 2011, 17:58:12**

Айлир ответила Самире, и Меркатор промолчал. Настроение у мага было фиговое.

- Как мне надоело ожидание - пробормотал он девушке. - Только и остается, что пить. Сколько

можно? Никогда не мог к этому привыкнуть, особенно когда сутками приходилось ждать сигнала... И вот сейчас... А ты держись бодрячком, как тебе это удастся?

- Пить сутками? О, это искусство.. Не волнуйся, если он не придет сегодня, то завтра можно отправиться на поиски, так что надо всего вечер продержаться, - Айлир хитро улыбнулась в чашу с вином

- Ну а что делать, а самое забавное, я же не какой-нибудь варвар - Мерк фыркнул - я не могу просто укушаться в зюю. Пить надо помногу, постоянно... но, при этом, с изяществом, понимаешь ли. Я же маг!

- Да, помногу, а лет через пять не сумеешь отличить собственную иллюзию от реальности. Может не надо так уж приносить себя в жертву ради искусства?

- Ну хорошо, а чем еще заниматься? Приведи альтернативу! Женщины ведь такие мастерицы по убийству времени впустую... Но ты никогда - маг задумался - не делилась такими секретами! Странно, я только сейчас это понял. Мы только воевали, ты периодически ходила с нами пьянствовать... а мне никогда не приходило в голову, что ты делаешь что-то еще в промежутках. У тебя есть какое то хобби? Увлечение? Ты играешь на скрипке? Мне срочно нужно что-то новое. Заклинания, война, алкоголь, я так с ума сойду...

- Нууу, - протянула Айлир в задумчивости, - Можно по бабам ходить.. Ой, прости, по женщинам. Можно играть на нервах окружающих. Можно вертеться перед зеркалом сутками, но тебе вряд ли это подойдет.. Какое-то время я коллекционировала нецензурные идиомы, когда у нас муштра шла или бои..

- Ску-у-учно - в тон ей протянул Меркатор - все уже пробовал. Ну, кроме зеркала. Может, стоило по городу прогуляться... Я слышал что-то о таких чудачках... из Невервинтера, что ли? Туристы. Ездят по разным городам, смотрят прикольные колонны, храмы... Может, в этом действительно есть прок, как думаешь?

- Только если их зарисовывать и либо коллекционировать, либо использовать для своих работ.

- Ну, вот и потренируешься. У тебя, помню, что-то получалось, что если у тебя есть талант? А я тебе составлю компанию.

- Это долго и я эти рисунки точно использовать потом не буду. Уж лучше просто тогда погулять.

- Ну давай тогда прыгнем. Если завтра скукота повторится, пошляемся по Мемнону - кивнул Меркатор - авось найдем приключений заодно

- Можем и сегодня пошляться.. Хотя сегодня в любом случае развлечение будет - Самир на нервах, а это разнор. Ну или сфинксенка выпустим в общий зал таверны..

- Последнее, это идея - хихикнул маг - с волком сегодня уже вышла развлекуха, можно и сфинкса запустить

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **13 Июля 2011, 22:53:30**

Вывинуть новую идею, чтобы развлечь скучающего Меркатора, Айлир не успела. Она увидела, как к магу со спины подошел какой-то человек в плаще:

- Все та же постная физиономия, все тот же скучающий вид, все тот же магистр Меркатор по прозвищу "Отморозок", - раздался за спиной мага голос. Овернувшись, Меркатор увидел своего старого приятеля, Карима, которого тут (он мог в этом поклясться) минуту назад еще не было. Тот был одет в выдавший виды плащ и поношенную одежду. Сам Карим несколько похудел с тех пор, как маг видел его последний раз.

(меркатор отменял определение магии, или еще нет?)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Июля 2011, 23:08:52**

- Сам ты отморозок, зараза ты такая - осклабился Меркатор - ну, рассказывай, зачем звал. А то мы добирались черти сколько, плюс дожидались тут тебя... Это я тебе скажу то еще удовольствие! Надеюсь, оно того стоит. Может, отойдем заодно, чтобы без лишних ушей?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **13 Июля 2011, 23:16:23**

- Давай отойдем, конечно. А ты один, что ли? А дядюшка не пришел? - Карим огляделся.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Июля 2011, 23:26:43**

- Айлир, милая, поищи Самира, он где-то здесь - говоря это, Меркатор повернулся к девушке так, чтобы Карим не видел его лица и, приобняв, незаметно подмигнул - можешь сначала допить вино, не спеши.

- Пафнутый, Конар с Марлой, ты не знаешь? Мы дождались, наконец, надо собраться всем вместе - обратился к друиду, но

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **13 Июля 2011, 23:48:17**

- А со мной значит здороваться не собираемся? Действительно, не так уж и знакомы... - Айлир надула губки, повернулась к Самире и, помолившись, чтобы хваленая склонность к интригам не подвела почтенного, взяла его под локоть, - Почтенный Касим, составите девушке компанию в поисках вашего земляка? Мне казалось, он мелькал где-то в зале около другого конца стойки.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **14 Июля 2011, 00:07:58**

Пафнутий, едва услышав разговор Меркатора с Каримом, не поворачивая головы прошептал под нос заклинание. Detect magic на себя. Затем со скачующим видом развернулся от стойки в сторону зала и незаметно, боковым зрением, осмотрел Карима.

Когда маг спросил про какую-то Марлу, друид только улыбнулся и кивнул в ответ.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **14 Июля 2011, 12:05:38**

Как только Самир увидел Карима, он тут же подошел к нему, заключил в свои объятия и провозгласил: - Как это не пришел, вот он я, ага! Здорово, Карим. Уж и заставил ты меня побегать на старости лет. Но я живу, с тобой все в порядке, аж камень с сердца. А то, признать как ты. Все эти разговоры "эти ищут, от тех прячешься" сильно напрягают, надо сказать, ага. Давай присядем куда - потолкуем путем, - воин огляделся по сторонам. - Или, может, вообще пойдем отсюда от греха? Мы тут пару номеров сняли в одной гостинице, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **14 Июля 2011, 12:52:24**

Магу захотелось прикрыть лицо рукой, но надо было срочно действовать. В поисках помощи он судорожно огляделся и поймав взгляд Айлир, выразительно покосился на "Карима" и, чуть сжав ее плечи, одними губами произнес:
- УДЕРЖАНИЕ!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **14 Июля 2011, 13:36:06**

Пафнутий прислонил посох к стойке и, не переставая прихлебывать пиво, свободной рукой нашарил в кармане свисток. Зажав его в кулаке, друид приготовился действовать.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **14 Июля 2011, 13:36:33**

от Адилья
Когда все начали нести чушь, Адиль смекнул неладное и попытался незаметно переместиться за спину или куда-нибудь вне поля зрения "Карима", чтобы быть готовым к дальнейшим возможным действиям... в т.ч. и к драке.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **15 Июля 2011, 17:15:14**

У Айлир было стойкое желание побиться головой об стойку или лучше постучать об стойку Самиром... И это хваленые калимшиты, у которых хитрость в крови и прочее!
Девушка попыталась прикинуть возможную реакцию Карима и как бы его тихонько вывести на улицу...
Но тут ее за плечи обнял Меркатор. Мордочка полуэльфки вытянулась, зрачки расширились, а весь окружающий мир сузился до теплых ладоней на плечах.
- Вашу ж мать, - тихо высказалась Айлир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **16 Июля 2011, 00:34:51**

Увидев обнимашки Самира с Каримом Конар скривил лицо и продолжил пить, - мол если надо, то позовут.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **17 Июля 2011, 01:24:22**

- О, дядюшка, привет! - Карим улыбнулся, отвечая на объятие Самира, - ну куда ж без тебя? Как я рад тебя видеть! Слушай, Меркатор - дело есть. Пойдем, сядь за столик, перетрем кое что. И друзей твоих приглашаю! Я угощаю!
Карим сделал приглашающий жест в сторону ближайшего столика. Самиру показалось, что голос парня немного изменился. С другой стороны - что ему пришлось пережить - Боги одни ведают.
"Нешадно людей меняет жизнь", - с грустью подумал старик.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **17 Июля 2011, 01:34:29**

Меркатор увидел реакцию Айлир и... замер, пытаясь понять, что ему теперь делать, чтобы не испортить момент. Так что, услышав обращение к себе, он досадливо нахмурился, концентрируясь на

сказанном, и наконец ответил:

- Может, лучше пойдем наверх, например, комнату возьмем? Дело большое, нужно все обсудить без лишних ушей. А угостить и я тебя могу, хотя... если ты угощаешь всю ораву, хаха, почему бы и нет! - магу искренне понравилась идея, он даже знал, что будет заказывать. Что-нибудь подороже! Айлир при этом он явно отпускать не собирался.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **17 Июля 2011, 13:45:48**

Самир обернулся к Меркатору:

- Ну если без лишних ушей, то чего деньгу понапрасну тратить? Щас прогуляемся до нашей гостиницы, там обстоятельно и погтарим, ага. Ты ведь не торопишься, Карим?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **17 Июля 2011, 15:25:29**

- Нет, Самир, я столько добирался, что хочу узнать все сейчас! - металлическим голосом сказал маг - я жду весь чертов день, так что хватит стоять у меня на пути! - он с внезапной яростью посмотрел на калшита

- Если дело в деньгах, заплачу я - уже более миролюбиво сказал он.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **17 Июля 2011, 15:50:43**

- Охоломи, парень, тут так тут, - легко согласился Самир. - Оно, глядишь, так и ловчее будет, ага.

- Мы все гадали, что же у тебя приключилось-то, - это было сказано уже Кариму, которого старый воин, по всей вероятности, не собирался отпускать ни на секунду. - Такие выкрутасы приключаются, ой-ты мама. Тебя, между прочим, и в Калимпорте какие-то непонятные черти ищут. Чего ж ты напортачил такого-то?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **17 Июля 2011, 15:52:39**

- Самир, ты можешь помолчать хоть минуту? - с тоской спросил Меркатор - старый, а ума не нажил - пробормотал он себе под нос и добавил, снова громче:

- Тут лишних ушей и глаз миллион, неужели это неясно?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **17 Июля 2011, 16:26:07**

- Ну и пошли наверх, я держу что ли? Вон хозяин, спроси есть свободные комнаты или, может, столики отгорожены. Не знаю как тут, а в Калимпорте в каждой второй забегаловке такие есть. У каждого свои секреты, понимаешь ли, ага.

Самир подмигнул Кариму и продолжил трещать, заваливая того вопросами:

- Ты давно сюда приехал-то? Как добрался? Где устроился? Ой, забыл совсем, тебе ж моя старуха привет передавала, здравий всех желает, ну сам понимаешь, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **17 Июля 2011, 16:27:35**

- Хозяин, нам комнату пожалуйста. Какая попросторнее. Пока до вечера, там посмотрим - сказал Меркатор

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **17 Июля 2011, 16:35:42**

- Так, почитай, уже вечер, почтенный! - отозвался эльф. - Так что я как за ночь возьму, т.к. если кто придет - то комната занята уж будет. 2 золотых и 5 серебряных за ночь, устроит?

Меж тем Карим с тоской глядел на неумолкающего старого калишита:

- Дядя, вы в своем репертуаре. Давайте же наконец, присядем за столик, и я, наконец расскажу, что и зачем. И горло промочить похочу, ужас как! Впрочем, вы же по глгозному, что Меркатор уже догадывается о причине моих бегов и его поисков. В самое время, мишу с ним замно чудили. А, Мерк - сколько уж не виделись-то? - парень рассмеялся.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **17 Июля 2011, 16:39:50**

Пафнутий допил пиво и поставил кружку на стойку. Меркатор, очевидно, все понял. Почти наверняка поняла и жрица - у военных свои системы сигналов, не зря же маг ее тискал. Серый Пес... бывший следователь передислоцировался "Кариму" за спину и всем видом излучал невинность. Тоже понял. Конар и Самир... эти, по-видимому, еще не просекли.

Если "Карим" стоит к друиду спиной (только спиной, а не боком или вполразворота), а Самир, соответственно, лицом, то Пафнутий ловит взгляд Самира, выразительно смотрит на Карима и отрицательно покачивает головой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **17 Июля 2011, 16:48:21**

Меркатор положил три золотых на стол
- На сдачу налей эля... Как пройти в комнату?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **17 Июля 2011, 17:04:21**

Друид отчаянно хотел подать сигнал Самиру, но Карим, как назло смотрел на Меркатора, в ожидании ответа, а Пафнутий был рядом.
Эльф подал магу ключ:
- Вот, номер 7, дверь по правую руку, на втором этаже. Вам эля как - 10 кружек, или два кувшина?
- О, молодежь пошла, - развеселился сидящий рядом дед, с которым все спорил эльф. - А говорят - слабаки-слабаки. А 10 кружек уговорить - не дураки, и даром ведь, что маги! За пьющих магов, а, г-н маг? - старик ухмыльнулся и поднял свою кружку.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **17 Июля 2011, 17:12:24**

- О! Брат по разуму! - обрадовался Меркатор и чокнулся со стариком остатками в своей кружке.
Вытерев губы, он повернулся к эльфу
- 10 кружек. Одну из них этому почтенному, а остальные я заберу.
- Ну, что, Карим, двинули? *Мне прямо не терпится все узнать...*

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **17 Июля 2011, 17:20:54**

Эльф нацелил 10 больших кружек, быстро и ловко расставив их на подносе.
- Двинули, Мерк, - Карим потянулся. - Кстати, а что с той бумажкой? Ну, ты помнишь же, да?
Тут и Айлир, и Пафнутий услышали легкое напряжение в голосе Карима. Адилю показалось, что голос калишита чуть дрогнул.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **17 Июля 2011, 17:40:37**

"Нервничает", подумал друид. "Врет поди, пытается проверить что-то." Опыта в поимке шпионов у старика не было никакого, и он боялся упустить момент, когда "Карим" решит сбежать.
-Давайте я помогу донести, - сказал Пафнутий и прихватил своей широкой ладонью сразу три кружки.
"Оболью его пивом, если не успею *подсветить*", решил старик. "Вильф враз найдет".

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **17 Июля 2011, 20:06:27**

Три кружки отошло Пафнутию, одна - старику-друиду-алкашу, на подносе оставалось шесть.
- Самир, возьми пиво, ладно? А то мне ключами орудовать - попросил маг, отправляясь в указанном направлении
- Да, все со мной, я ничего не теряю - бросил он лже-Кариму, перехватив поудобнее сумку.
Меркатор двигается в комнату. Пропускает вперед пару человек перед собой (причем НЕ так, чтобы это были Самир И Карим), и только потом заходит внутрь. Дальше по ситуации.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **17 Июля 2011, 20:08:05**

Не переставая трещать, Самир перехватил несколько кружек.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **17 Июля 2011, 20:52:06**

Вся компания начала подниматься вверх (а кстати - а вся ли? Кто начинает подниматься - список в студию!).

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **17 Июля 2011, 20:57:11**

Полагаю, будет странным, если я скажу, что Самир остался внизу))) Разумеется, он поднимается

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **17 Июля 2011, 21:20:03**

Иду за "Каримом".

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **17 Июля 2011, 23:20:45**

Конар идет последним держа в руках кружку чего-то крепкого

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июля 2011, 01:07:51**

Адиль решил подстраховать группу на случай побега гостя, и свою шкурку на случай если гость им не по зубам. Решив что Конар или кто еще успешно заслонят двери собою, Адиль произнес.

- Я выйду покурить, начинайте пить без меня. - после чего двинул к трактирщику и спросил табака. А когда все поднялись заодно и поинтересовался куда выходят окна комнаты.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **18 Июля 2011, 12:58:20**

Айлир пошла первой, по пути обдумывая свою реакцию. По идее, Меркатор пытался что-то сказать, но дикцию она не прочитала, так уж получилось. Если же он подавал знак, то оставался вопрос, зачем на псевдо-Карима, которому от них явно что-то надо, вешать удержание раньше времени. Вопрос - что это было?

Еще вопрос - кто "Карима" боится. Он не могу сунуться в одиночку против группы, глупо. И что именно он хочет?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Июля 2011, 15:49:45**

Первым двинулся Меркатор, у которого был ключ от комнаты, вслед за ним - Карим, Пафнутий, Самир, Айлир и Конар. Дойдя до двери с номером "7", маг открыл ключами дверь, пропустил мимо себя (учитывая, что она явно была рассчитана на 3-4 человек). Радовало присутствие большого стола, но вот стульев явно не хватало.

Конар, который входил последним, закрыл за собой дверь. Карим поглядел в окно, которое выходило во внутренний двор таверны (внизу были конюшни), за забором виднелись крыши зданий. Стоило закрыться двери, Карим повернулся:

- Ну, что - давайте выпьем, да обсудим наконец дело. Мерк, уверен, горит желанием все узнать. Доставай бумажку, Меркатор. Сейчас я все объясню, только...дядя, обещай, что ты меня после рассказа не грохнешь на месте - у тебя рука голова горячая и рука тяжелая, я помню.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Июля 2011, 15:54:20**

- По обстановке глянем, хехе, - пошутил Самир, присаживаясь за стол. Затем добавил: - Ну не для того же я тебя столько искал, чтобы сразу мордовать, ага.

Старый воин отодвинул соседний стул, приглашая Карима сесть рядом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **18 Июля 2011, 15:54:57**

Конар, который явно был не в теме, но очень угрюмый от присутствия Карима сказал:

- Выпей за мое здоровье*протянул кружку чего-то крепкого*

Конар остался стоять у двери

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июля 2011, 16:19:36**

Маг полез в сумку

- Самир, подойди к окну, пожалуйста - озабоченно попросил Меркатор между делом - у меня возникла мысль

- А что там такое? - автоматически привстав, откликнулся тот

- Ща, секунду, пока подойди - Меркатор с умным видом ковырялся в сумке

Немного недоумевая, Самир приблизился к окну и выглянул

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Июля 2011, 16:23:25**

- Эй, Мерк, в чем дело? - удивленное спросил Карим, беря кружку из рук Конара и возвращаясь к

месту у окна, где теперь стоял Самир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июля 2011, 16:25:15**

- На нем иллюзия, потому если он попытается бежать, бейте. Не Карим это. - быстро и громко произнес маг, убирая сумку за спину и освобождая руки

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Июля 2011, 16:31:07**

- С чего это ты... - начал было Самир, отворачиваясь от окна

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Июля 2011, 16:37:50**

Карим застыл на какую-то долю секунды, потом выругался:

- Ох, чтоб меня... все же просек. Дьяволы тебя забери, волшебник Меркатор - ты что, все время под "Обнаружением Магии" ходишь?

Заметив напряженность Конара и остальных, лже-Карим улыбнулся, и отступил на шаг от Самира в угол комнаты:

- Прошу вас - не будем делать глупости. Ну, если, конечно, вы Карима все еще живым увидеть хотите. Упадет с моей головы хоть волос - парнишка умрет. Надо сказать - заслуженно! - тут "Карим" хмыкнул.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июля 2011, 16:40:27**

- Ну, если парнишка умрет, ты этого не увидишь - мило улыбнулся Меркатор - я такой же умный, как и изобретательный. Мы можем допросить тебя, или твой труп, выйти отсюда под твоей личиной - настоящей, конечно... да, все что угодно. Так что раз спалился, будь умницей, и не вякай без толку. Сядь на стул, и рассказывай, и тогда ты останешься в живых. И даже без переломов и в здоровом уме.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **18 Июля 2011, 16:42:34**

Айлир скрестила руки и скептически посмотрела на "Карима"

- С учетом, что половина группы в глаза Карима не видели - аргумент слабенький. Лучше расскажи, что тебе от нас и Карима надо. Чем больше расскажешь, тем больше шансов разобраться в ситуации быстро и без излишних недопониманий.

(Дипломатия. Так как я не сказала ни слова неправды, блефа не должно быть)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Июля 2011, 16:48:24**

Самир в полном молчании извлек меч из ножен и затем уже промолвил каким-то замогильным и до жути красноречивым голосом:

- А ты и не умрешь, парень. Я тебе клянусь, ты будешь жить ровно столько, сколько я захочу. Вот только жизнь тебе не в радость будет, ох не в радость. От твоей честности зависит: жить тебе или существовать.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июля 2011, 16:49:47**

Они накинулись на него и растерзали ;D

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Июля 2011, 16:52:46**

Лже-Карим продолжал улыбаться:

- Аргументы вы приводить умеете, признаю. Вот только, мэтр Меркатор, видимо, недостаточно хорошо идеям стар, как мир, и поверь мне, почтенный маг - от нее есть лекарства. Мой труп вам ничего не расскажет. Моя личина даст вам не немного больше. Вы знаете, куда идти под ней? Вы знаете, где

Карим? А вы уверены, что это знаю я?

Жрица Келемвора, не верю, что тебе плевать на жизнь твоего сослуживца. Вот ему, думаю, да - плевать, - самозванец кивнул на варвара. - Но вот кому точно не все равно - так это господину Самире, не правда ли, почтенный калишит?

Парень держался прямо, голос не дрожал. А его доводы и правда где-то имели под собой смысл. Айлир знала, что труп нельзя разговаривать, если, например, нечего разговаривать...кажется, или если мозг поврежден...возможно - есть еще какие-т условия? И потом - он ведь и правда мог сам не знать, где

Карим - такую схему и в армии применяли. Связой знал лишь, как связаться с другой ячейкой, но ничего более. Это усиливало безопасность при раскрытии агента.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **18 Июля 2011, 16:56:48**

- Расскажет, - глухо сказал друид. - И твоё желание или нежелание значения не имеют. Я-то знаю.

Старик сам видел, как Торден допрашивал тела калымшитских охотников за рабами - в том числе и одного мага. Труп у всех равно, а душу в этих заклинаниях не призывают.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июля 2011, 16:59:12**

- У нас с Айлир много сильных инструментов - отмахнулся маг, которого аргументы не впечатлили. - Не мытьём, так катаньем. Сударь Пафнутий поможет, если что, видишь, он в этом шарит. В общем, если ты сейчас не заговоришь, мы делаем следующее. Парализуем тебя, связываем, и запикиваем в сумку. Затем доставляем тебя в место, где твои крики никому не помешают спать. А дальше начнется самое интересное! Конар устроит тебе насыщенную, яркую, но, боюсь, короткую жизнь. И ты все скажешь. Так, или иначе. А если ты ничего не знаешь... уверяю тебя, у нас есть и другие ниточки, за которые мы можем потянуть. Тебе о них знать не обязательно. А удовольствие мы перед твоей смертью получим.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **18 Июля 2011, 17:06:32**

Айлир было откровенно плевать, сможет ли труп разговаривать, так как труп должен лежать и молчать. Она улыбнулась.

- Сослуживец, которого я не знаю, забавно. Что ж мне, вписываться за всех, кто на одной со мной стороне воевал?

- Если судить по вашему поведению, то информация от нас вам не нужна - отговорки, угрозы, прочая глупость.. Неужели не продумали ход разговора, если нас раскроют? Может, все-таки подумаем, как нам договориться? Напомню, сейчас речь не о вашей организации идет, о вас лично. Вы тут, они там, нам нужна информация, вам тоже что-то нужно.

(все еще дипломатия)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Июля 2011, 17:08:36**

- Не глупите, - вздохнул незнакомец. - Кариму жить осталось часа три-четыре. Не знаю точно, сколько там, а тут трепались. Успеете убить меня, а потом сами по своим ниточкам найти Карима? Ибо мой труп ничего не скажет - тут я вам не лгу! Я не сомневаюсь в способностях почтенного кудесника, но законы магии полностью неведомы никому, даже великому Эльминстеру. Посему - может, перейдем к делу? Чем меньше я здесь торчу, тем больше шансов, что Карим выживет. Меркатор, вижу, что понял - отдай карту, и мы вернем вам Карима, целого и невредимого. Не то, чтобы мне этого хотелось - но иначе мне и правда отсюда не выйти. Посему - давайте сделку. В конце-концов - это всего лишь золото, которое, кстати, еще добыть надо. А Карим вам не дороже любых денег, разве не так?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **18 Июля 2011, 17:13:10**

- Он нам зубы заговаривает, - сказал друид. - Никто не знал, что мы появимся именно сегодня. Меркатор, ты запоминал заклинание изменения внешности?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Июля 2011, 17:13:30**

- А ты можешь предоставить доказательства, что Карим у вас? А-то, небось, языком-то потреть всякий горазд, - Самир исподлобья смотрел на Лже-Карима и, кажется, что-то прикидывал.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июля 2011, 17:14:08**

- Да ничего он не может, только языком треплет. - и маг снова повернулся к "Кариму"
- Я мог бы согласиться на обмен... Но если ты свяжешься со своими друзьями, скорее всего они пожертвуют тобой, грохнут Карима, и будут следить за нами, чтобы обнаружить сокровища. Это разумно. Потому сдай нам своих, и заработаешь жизнь. Хорошая сделка, я считаю.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **18 Июля 2011, 17:16:35**

- Может я пока руки об него разомну, - предложил Конар

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **18 Июля 2011, 17:22:15**

- Не надо руки, мы еще найдем, об кого их тебе размять. Уверена, с большей пользой.

- В нагрузку к жизни мы даже пожалуй можем приложить кое-какие документы, но дя этого нам надо точно знать, что Карим жив. Иначе меняются приоритеты, вы же понимаете... Мерк, можно мне посмотреть на этот вожденный всеми листок?

(таки дипломатия)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Июля 2011, 17:22:51**

- Нет, бить это слишком просто и совсем не больно. Папаша мне, в свое время, намного более интересные вещи рассказывал. Ддя начала неплохо выдавить человеку глаз, просто для профилактики - вдруг врать надумает. Это, так сказать, для затравки. А дальше - все еще веселей, - таким мрачным Самира еще никто не видел. Да и неудивительно.

Ну чо, интимидейт

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **18 Июля 2011, 17:27:46**

- Давайте для начала его свяжем и обыщем, - сказал друид, внимательно разглядывая "Карима".

Осматриваю эквипмент чела детект мэджиком.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Июля 2011, 17:31:25**

- Конечно, не знали, - согласился собеседник. - И когда вы пришли, мы очень обрадовались такой удаче - боялись, что маг сам свалит с картой, а дружка бросит на произвол судьбы. И когда он все же пришел - мы и решили действовать. А что касается док-во, почтенный САМИР АБИДАС - то вот мои док-ва. Вы не находите, что для самозванца, нацепившего личину, я хорошо осведомлен и о вас, и о мэтре, и их совместной службе в армии, и о том, как вы о нем заботились... откуда сведения, по-вашему? Сложите два и два.

Меркатор, пораскинь мозгами - следить за вами - нелегкое дело. Держу пари - у вас на примете есть маг с телепортом - кто-то же доставил вас сюда, в Мемнон. Смоетесь - и все дела. Поверь - и ты, и твоя банда, и даже Карим, несотворил на то, что он натворил - лично мне и моим на все это положить. Отдайте карту, и получите парня, демоны вас заберите! Хотели сделки? Ну так вот вам сделка! И куда более надежная и честная, чем вы думали! Мы могли смело убить Карима на месте, как только поймали, и слинять! Награды бы получили куда меньше, зато не надо было рисковать связываться с бандой наемников.

Леди жрица, вы меня радуете своей логикой! Я всегда говорил, что полуэльфы - лучшие дипломаты в мире! Итак, мэтр - покажите карту, а потом пусть каждый скажет - что ему дороже - смерть невинного на своей совести, или клочок бумаги?

(у чела магией не светится ничего, но возможен - одежда скрывает, к тому же - он все еще под иллюзией, а какая там одежда на самом деле - кто его знает.)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июля 2011, 17:33:32**

Маг хотел ответить Айлир но внезапно замер, что-то переваривая

- Так. Я понял одну нестыковку... Ха! Офигеть! Так... Айлир, удержание!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **18 Июля 2011, 17:35:07**

Кидаем инициативу?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Июля 2011, 17:35:21**

- Аж жеж ты сука, - прорычал Самир и бросился на Лже-Карима, на ходу замахиваясь мечом так, как будто собирался отбить им летящий мячик. Он целился в голову самозванца.

Самир чарджит Лже-Карима, если возможно. Удар производится нелетальником.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **18 Июля 2011, 17:37:45**

Айлир начала произносить удержание. Повиноваться приказу - инстинкт, вбитый годами.

(Удержание персоны на Карима)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **18 Июля 2011, 17:38:19**

Господа, сперва инициатива!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **18 Июля 2011, 17:39:04**

Надеюсь Конар успел достать меч...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Июля 2011, 17:42:05**

Боевой раунд
Инициатива:
Лже-Карим - 23
Меркатор - 14
Самир - 3
Конар - 11
Пафнутий - 11
Айлир - 4

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Июля 2011, 17:43:05**

Я, конечно, дико извиняюсь, но заявки Айлир и Самира можно смело считать раундом внезапности

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июля 2011, 17:43:45**

Самира уж точно - он по идее параллельно с Мерком говорил, это Айлир - после

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **18 Июля 2011, 17:45:13**

Боюсь, нельзя. Все на стреме были. Надо было с каста начинать, а не отчитываться перед челом, как типовой злодей в старомодных фильмах :)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июля 2011, 17:45:56**

К сожалению Меркатор не умеет кастовать Удержание ;D А то бы он не стал отчитываться ;))

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Июля 2011, 17:48:37**

Дело в том, что когда чувак разглагольствует он думает о том, как бы закончить речь. Поэтому ему нужно время, чтобы переключиться с разговоров на действия. Для простоты можно считать, что Айлир и Самир прервали тираду засранца.

Чувак просто не потеряет бонус ловкости. Но вот в то, что пока Самир будет бежать жалкие пару шагов, чувак договорит речь, да еще и скастует что-нить, мне не верится.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **18 Июля 2011, 17:50:44**

Засранец - это Мерк что ли? Чел все сказал, что хотел; потом Мерк сказал про нестыковки и крикнул - фас! А дальше полетела инициатива. У партии феноменально низкие броски, увы :)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Июля 2011, 17:53:08**

Фактически, Самир не дожидался Меркатора. Просто форумный формат организован так, что сначала кто-то один, потом другой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июля 2011, 17:54:08**

Согласен с Самиром!
По идее, Мерк и Самир действовали примерно одновременно
Если хочется порядку, можно кинуть инициативу между ними отдельно

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **18 Июля 2011, 17:55:57**

Фактически Самир атаковал после фразы Меркатора. Ретроспектива в таких вещах выглядит ВСЕГДА очень гнило.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Июля 2011, 17:56:23**

Даже если "самир не дожидался Меркатора" - все УЖЕ были на стреме, когда начали подниматься в комнату - Пафнутий прав от и до. Так что рванись ты к нему - все равно все бы кидали инициативу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июля 2011, 17:57:16**

Тогда в сторону споры, ждем действий ублюдка

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Июля 2011, 17:58:38**

А вы знаете, я не удивлен. Прикольно, как Самир, рванувший самым первым, рванет-таки самым последним. Временная воронка, ей-богу

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Июля 2011, 18:01:09**

Айлир только произнесла первые слова заклтия, а Самир рубанул мечом...в пустоту. За мгновение до этого самозванец вскинул руку, крикнул какое-то непонятное слово...и исчез в голубоватом сиянии. Меркатор, Пафнутий и Самир успели увидеть яркую вспышку от камня на колце, которое вдруг появилось на руке самозванца. Мгновением позже в комнате не было никого, кроме самих искателей приключений.
(боевой раунд закончен)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **18 Июля 2011, 18:02:21**

Цитата: Азь от 18 Июля 2011, 17:58:38

А вы знаете, я не удивлен. Прикольно, как Самир, рванувший самым первым, рванет-таки самым последним. Временная воронка, ей-богу

АЗЪ, не начинай новый спор, Христом-Богом молю. Это всего лишь означает, что Самир сообразил рвануться поздно - все успели среагировать раньше! Тут принцип "кто первый выкрикнул, тот и первый походил" не действует, увы.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Июля 2011, 18:03:41**

Потри лучше всю синеву, портит историю.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **18 Июля 2011, 19:07:49**

Старик пару секунд, открыв рот, смотрел на то место, где только что был шпион. Вот так дела! Ему даже стало неловко, какими детскими методами он планировал его задержать. Огонь фей, пивом облить... Ох-хо-хо.

- Удрал, паскудник, - мрачно констатировал очевидное друид. - Я же говорил - зубы заговаривает. Карту выдуривал, зар-раза. Меркатор, ты не в курсе, что это за магия такая?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Июля 2011, 19:44:33**

Самир от досады рубанул мечом стену и тихо выругался. Затем прошел к столу, взял кружку с пивом и осушил ее.
Нестерпимо хотелось выть и крушить все вокруг. Самир наверняка рвал бы у себя на голове волосы, если бы они у него были. С каждой секундой тяжесть наваливалась все сильнее и рука сама собой потянулась за следующей кружкой.

- Как же мы так в лужу-то сели-то? - растеряно пробормотал он. - Ну ладно я, старый дурак, увидел знакомую рожу и башку потерял. Но вы-то, вы жеж его иллюзию зараз того, раскусили. Так треснули бы по башке чем-нибудь пока по лестнице поднимались да в комнату входили. Где вот его теперь искать, телепортом ушел, небось, гад.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **18 Июля 2011, 21:02:13**

- Да треснули б, коли могли, - вздохнул друид. - Я не умею, Меркатор поди, тоже. А Конар и ты были не в курсе. Кто ж знал, что у него такой финт в кармане припрятан. Думали - в комнате прижмем к стене, куда он денется...

Тут Пафнутий сообразил, что так и стоит с тремя кружками пива в руке. Старик поставил их на стол, взял одну и последовал примеру Самира.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июля 2011, 22:01:59**

- Ну, знаешь, если б ты не полез с ним обниматься, я бы все по другому устроил - рыкнул на Самира Меркатор, который был совершеннейше зол

- Так что предлагаю не кидаться друг в друга какашками, мы все этого не предусмотрели. Кто ж знал что у этой суки в кармане колечко с сюрпризом! У него было где-то подготовлено место для возвращения, он активировал триггер, и... - Меркатор витиевато выругался, сначала абстрактно, вспомнил какой-то неудобоваримый драконский термин, потом предположил, в каких отношениях между собой состояли члены всей банды, уточнил сочным гномским термином ориентацию сбежавшего подонка, отметил его рацион, сообщил всем желающим почерпнутые из неведомых источников сведения о бабушке мерзавца, согревшей сразу с тремя аболетами, и под конец охарактеризовал всю ситуацию парой великанских терминов, позаимствованных у Конара - ключевое слово в этом выражении можно было примерно перевести как "каша из раздавленных гномов трехдневной давности". Наконец, он выдохся.

- Ладно. У меня с ходу есть две новости, с какой начать?

Тут Меркатор понял, что в комнате стоит гробовая тишина, и все в немом изумлении смотрят на него. Прозвучавший монолог сделал бы честь самому похабному десятнику тюремной стражи в Калимпорте. Конар уважительно крикнул. Айлир тихо вздохнула:

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **18 Июля 2011, 22:04:30**

- Увы, всего не предусмотреть.. Однако, очень похоже, что не используй он эту дрянь сейчас, свалил бы как раз во время обмена. В общем, сейчас нам нужно все, что известно о Кариме, его делах и возможных союзниках. А карту перерисовать. Начни с первой новости.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **18 Июля 2011, 22:15:04**

- С обеих, - мрачно усмехнулся Самир. - Нам каждая крупица информации важна, и резину тянуть совсем не время, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июля 2011, 22:17:32**

Меркатор замялся

- Ну если хронологически, то... Друзья, у нас нету никакой карты. Карим ничего мне не передавал! Такие дела - мы не смогли бы пойти на его условия даже если бы захотели - у нас нечего обменивать... Однако, они все еще думают, что карта у нас. И эту карту надо разыграть, простите мне каламбур и тавтологию. - он задумался

- Где же может быть эта карта...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **18 Июля 2011, 22:26:33**

- Хм.. Забавная ситуация, - ухмыльнулась Айлир, - Тогда хоть письмо от Карима покажи. Заодно посмотрим, есть на нем магтя или нет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **18 Июля 2011, 22:26:48**

- Это еще хуже, - процедил старый воин. - Я-то думал, что в крайнем случае у нас хотя бы будет возможность откупиться.

- Будьте вы прокляты со своими секретами! - закричал Самир и с внезапной злостью запустил кружжой в ту же многострадальную стену. Затем встал из-за стола и подошел к окну. Бросив взгляд на

вечернюю улицу, он с болью проговорил:
- Из-за ваших игр человек погибнет... А может уже и погиб...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июля 2011, 22:28:40**

- А это мысль! - уважительно посмотрел на девушку Меркатор и достав бумажку, посмотрел на нее магическим зрением
Самира он проигнорировал. Доказывать было нечего.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **18 Июля 2011, 22:39:56**

- Смею напомнить, что про карту мы вообще слышали только тут. И если бы сразу сказали про нее, он бы свалил еще быстрее, так как ему не о чем было бы разговаривать. И козь скоро мы заговорили о секретах, то может расскажешь нам о Кариме? Где жил, с кем общался, не упоминал ли кто еще о нем, не говорил ли он о свитках или чем-то подобном?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **18 Июля 2011, 22:45:01**

- Нет, никакой магии - с грустью произнес Меркатор. Подойдя вслед за Самиром к окну, он, открыв створки, высунул и посмотрел вниз. Сначала он не увидел никого - лишь очень сильно пригладившись (и то - когда Адиль пошевелился, чтобы привлечь внимание мага) - он взглянул его. Удивительно, как Серый Пес считай на почти открытом месте так умудрился слиться с темнотой!
- Возвращайся, он свалил уже! - устало сообщил маг, махнув Адилью рукой, а затем повернулся к Самиру и стал ждать его ответа на вопрос Айлир

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Июля 2011, 22:46:08**

- С тех пор, как Карим вернулся со службы, я видел его только один раз, - глядя в окно проговорил Самир. - Про тот вечер я, помнится, рассказывал уже. Он очень спешил. Едва ли мы и почаса проговорили. Письмо и просьба найти Меркатора - вот и весь разговор. Ну а про то, что кто-то, принявший обличье его невесты, искал Карима в Калимпорте вам и так уже известно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **19 Июля 2011, 11:18:05**

Повисло тягостное молчание. Каждый думал о своем. Тишину нарушил скрип открывающейся двери - зашел Адиль
- Так что тут произошло? - поинтересовался он
- Мы привели сюда злое-Карима. На нем была иллюзия. Когда он понял, что мы его раскусили, он принялся торговаться. Говорил, что Кариму жить осталось несколько часов, и что мы не успеем его спасти. Но если мы отдадим им карту сокровищ, то спасем жизнь... Проблема в том, что не смотря на их уверенность, карты у нас нет! Карим мне ничего не передавал. Разговорить его не удалось, и когда мы попытались его захватить, он телепортировался вовне.
- Так что ж ты не предусмотрел... Есть же наверное, какие-то заклинания, которые мешают телепортироваться... - предложил было сыщик, но сник перед убийственным взглядом мага
- Когда научусь такое делать, обязательно начну предохраняться - коротко съязвил маг. - А сейчас мы собираем идеи, что делать дальше. Присоединяйся. У нас пока что креатив не прет...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **19 Июля 2011, 11:27:37**

- Ну, не знаю, по городу пошляться, поспрашивать не появлялся ли где человек внезапно, - неуверенно протянул Самир с интересом изучая линию горизонта. - Может еще поискать не обронил ли чего, или, может, внизу расплатился... монета, там, какая, может... Ну а потом с помощью Вильфа поискать...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **19 Июля 2011, 11:59:57**

- Монета не годится, - сказал старик. - Она в стольких руках побывала и пахнет кожным салом и металлом. Нужна личная вещь. Ну, или если по следам искать, то любой резкий запах. Я вот думал пивом плескаться... - вдруг он невидимым сделается.

Подумав, старик продолжил:

- Мемнон - большой город. Тут почти наверняка есть устоявшиеся... гильдии? Не знаю, как точнее сказать. Ворье, в общем, местное. Которое в курсе всего. Может с ними попробовать связаться? Трактирщики, обычно знают, у кого спросить. Золотом, конечно, придется подмазать, но без этого. Но группировка, обихаживающая людей, разгуливающая в разных городах под личинами и использующая магические предметы такой силы, не могла не наследить. Кто-то должен о них знать.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **19 Июля 2011, 12:09:23**

- Я думал поговорить с трактирщиком насчет Карима. Но есть проблема - если мошенник тут постоянно появлялся с гильдией воров, это мысль... Так. Давайте еще раз перечитаем письмо, может есть какие-то нюансы, которые помогут нам напасть на след.
 С этими словами Меркатор достал зашифрованный текст и прочитал вслух его содержимое

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **19 Июля 2011, 12:28:54**

- Привет, Меркатор! Верю, ты не забыл Карима-Мельницу, своего сослуживца и приятеля. Часто я вспоминал и вспоминаю - служи с тобой похождения и приключения, что испытывали вместе - аж тоска берет за душу. Надеюсь - служба твоя продвигается и тебя уже назначили шефом над теми заносчивыми недомагами, над которыми мы так любили подшучивать (я ту твою шутку, когда ты им каток устроил в сортире, долго не забуду). Увы, пишу я тебе не для того, чтобы вспоминать старые времена, а чтобы обратиться за помощью. Ты мой самый близкий друг в армии - только тебе довериться и могу. Тебе и дядьке Самуру - так зовут того, кто тебе это письмо передает. Высокий такой, усаый, лет под 50. Дряхлой мужик, серьезно, уж больно за меня переживает - из-за чего и пишу шифром. Узнай он, во что я вляпался - уж непременно глупость бы какую-нибудь выкинул, пытаюсь меня уберечь. Ты ему помягче как-то расскажи, что и как...чтобы не наделал дел в Калимпорте.

Маг прокашлялся, и продолжил.

- Я влип. Как вернулся с армии - с деньгами совсем туго стало, а шансов заработать честным трудом нашему брату, что нищему в пустыне водопад найти. Но вот перепала мне информация, что одна мелкая шайка воров нашла человека, у которого карта есть пещеры где можно клад найти. Без дураков! Ну, я подсуетился малясь, нашел человека этого первым, и карту у него взял. Сам он тоже воров был, так что совесть меня не мучает. К сожалению, те проходимцы пронюхали, что карта у меня, и послали за мной компанию головорезов. Я чудом спасся - те головорезы сцепились со стражей. Но, боюсь, в следующий раз они за мной еще кого-то пошлют. И уже не просто головорезов, а кое-кого посерьезнее. Поэтому я рву с Калимпорта когти. С караваном торговца Абу-Мухаммеда ибн Фарагида мы движемся по тракту из Калимпорта в Мемнона. помощь мне от тебя таковая нужна - сокровища вы не бросайте. Дракон молодой совсем, по-размерам - ну ,с лошадь, как рассказывают, или около того. А ты же ледяной маг - я слышал, алые драконы магию льда не переносят! Заморозить ящерницу - и вся недолга! Понятно, что мой меч так же роль сыграет не последнюю, ты ж знаешь - плутаром ходил? Вот его бы еще можно подбить - силища, помнится, у него та еще была... Дядьку Самура я бы тоже взял - он по молодости на монстров охотился, в их компании это называлось "порубать щупальца". Уделаем дракона - сокровища честно поделим! И заживем богато. Поможешь мне по старой дружбе, друг? Если смогу - то ты мне восточку пошли через армейского мага. Если что - я двинусь с караваном в Мемнон, и останусь там. Захочешь найти меня лично - приходи в таверну "Гнилой ус", я там буду каждый вечер, с 8 до 9 вечера.
 Искренне надеюсь на твое понимание и дружбу. Остаюсь твоим верным слугой,
 Карим.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **19 Июля 2011, 12:37:14**

- Можно попробовать найти этого торговца - ибн Фарагида - и узнать, добрался ли Карим до Мемнона.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **19 Июля 2011, 12:49:32**

- Да, можно. А я смотрю, старина Карим здорово недооценил противника. Мелкая шайка воров... Я бы не хотел в этом случае столкнуться с крупной! С другой стороны, можно порадовать местных, что у них появились конкуренты.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **19 Июля 2011, 13:13:48**

- Кстати, о местных, - снова подал голос Самир. - Если этот урод заседал здесь каждый день, он должен был бы здорово всем примелькаться, ага. Пожалуй, стоит поговорить о нем с тавернщиком, завсегдатаями местными. Глядишь, они и видели с кем он общался, куда ходил, что делал.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **19 Июля 2011, 13:58:54**

- Чего тут думать - пробормотала Айлир, - ищем караванщика, опрашиваем, далее что рассказал, то и отработываем
 - Можно разделиться - задумчиво ответил маг - что всей толпой переться к караванщику? А если наметить хотя бы 2-3 направления..
 - Угу, а что нас порежут по одиночке тебя не волнует? - скептически отметила девушка - если хитростью выманить не удалось карту, то дальше идут силовые методы.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **19 Июля 2011, 14:03:36**

- Это точно, - согласился старик. - Но у нас есть еще Шарассил. Про ее существование они не в курсе. И, насколько я понял, определенный опыт в таких делах у нее есть.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **19 Июля 2011, 14:18:35**

- Она до утра нам не помощник. Другой вопрос - есть ли у нас возможность сделать что-то ночью... я в этом сильно не уверен. Все нормальные люди спят, а нам нужна информация. Мы разве что с тавернщиком как Самир предлагает можем побеседовать... Но вряд ли нам это что-то даст

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **19 Июля 2011, 14:34:07**

- Я бы не исключал возможности того, что после провала своего маскарада эти ребята будут действовать более решительно, - вставил Самир. - Так что вполне может оказаться, что завтра уже будет не с кем разговаривать. Если, конечно, его не порешили еще раньше, ага. В общем, я за то, чтобы не тянуть. Лично мне спать совсем не хочется.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **19 Июля 2011, 14:46:04**

- Я тоже могу и пободрствовать, но я не уверен что мы найдем караванщика ночью

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **19 Июля 2011, 15:55:40**

- Я все же предлагаю поговорить с тавернщиками. Скажем, что мы ищем одного человека, и готовы хорошо заплатить за информацию. У кого-то должны быть контакты с гильдией воров. В конце концов, сбор и продажа информации - их бизнес, им это выгодно. Заодно спросим и про караванщика.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **19 Июля 2011, 23:43:55**

- Ох, что то я иссяк - мрачно сказал Меркатор и задумчиво посмотрел на Конара

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **19 Июля 2011, 23:48:46**

Конар мрачно, почти обиженно посмотрел на Меркатора и промямлил как ребенок:
- Он забрал мою выпивку! Его надо поймать, четвертовать и забрать мою выпивку! Предлагаю, как уже было сказано поискать в местных гильдиях, авось кого и найдем. Так или иначе нас выведут на нужную гильдию, но не стоит разделяться на группы меньше чем на 3 человека.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **19 Июля 2011, 23:50:29**

- Да, он полный м*дак - абсолютно серьезно сказал Меркатор - а вот насчет разделения на группы... Пожалуй, я уже не уверен, что стоит вообще разделяться. Айлир права, нас будут пасти, и нападут при любом удобном случае

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **19 Июля 2011, 23:52:25**

- Не хотелось, чтобы поиски затянулись на долго, кто знает сколько у нас времени. В любом случае стоит использовать Шарасил отдельно от остальных - пусть докажет, что от нее есть толк.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **19 Июля 2011, 23:59:31**

- До утра от нее и в самом деле толку не будет. Посмотрим, что мы можем сделать прямо сейчас, - Самир отошел от окна, обвел взглядом всех собравшихся и невесело усмехнулся. - Видели бы вы сейчас свои рожи, ей-же-ей. Как будто съели чего, а тут вам сказали, что это было дерьмо, ага. Ладно, хорош разговоры разговаривать: что можно было решить мы уже решили - лучше все равно ничего в голову не лезет. Осталось что, начать и кончить.
Сказав это, старик прошел к двери.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **20 Июля 2011, 22:51:07**

Адиль слушал и думал. В отличии от окружающих он хорошо знал как заканчиваются расследования преступлений в которых замешаны колдуны. Либо те исчезают, либо их хватают в ежовые рукавицы люди специализирующиеся на этом. Магические дела можно распутать лишь при помощи арканы. Во всяком случае пес верил в это.

- Я думаю тварей проще всего убивать их же оружием. Как никак с нами три с половиной колдуна, если считать шаррасил за половину, хе. - С хмурой улыбкой произнес пес, явно не делая разделений колдунов на виды. - Мы можем тоже использовать лик Карима дабы проследить его путь. А раз речь идет о карте сокровищ, то, вероятно, он спрятал ее в этом городке и надеется что мы найдем ее первыми. До тех пор пока у них нет карты они не убьют заложника. Эти твари все мыслят одинаково. А вот воров я бы не привлекал. Их информация доступнее беззубых шлюх в варде доков.- Пес сплюнул с презрением -И достается тому кто больше платит и имеет власть и силу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **20 Июля 2011, 23:05:39**

- А как ты тогда предлагаешь раздобыть информацию? - скептически спросил Меркатор

- Пройтись под личиной Карима по местам где он мог ходить. И.. Использовать магию. У нас был в страже один маг прорицатель и один священник. Они своим колдовством совсем не плохо нам помогали. Но я, конечно, даже не представляю как это работало.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **20 Июля 2011, 23:32:03**

- Ну.. у меня есть кое-какие заклинания, которые можно использовать для подобных целей. Изменение внешности, например, у меня есть. Очарование... может быть полезным, хоть и ограничено. Понимание языков, полет... Невидимость, конечно же. Но, каких-то следящих заклинаний у меня не имеется. Насколько я помню, Айлир при мне искала предметы, и прислушивалась к подсказкам от своего божества - типа, хорошо или плохо будет уснуть на посту, или нет - маг покосился на девушку и тихо хихикнул, видимо, кое что вспомнив. Затем он продолжил - Проблема в том, что мне нужно перепознать заклинания - и делать это я буду до утра! А чтобы изучить новые, так мне вообще нужно попить и закупить свитков. Айлир тоже сомневаюсь, что запоминала Гадание или Обнаружение предмета. Ведь верно?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **21 Июля 2011, 00:45:20**

- Да, ничего такого нет. Но можно поменять - я все равно молюсь по вечерам - сказала девушка

- Мое дело предложить, - сказал Пес пожав плечами. - Это не самая плохая подмога в нашем дельце в любом случае. И, если существуют заклинания отслеживания мы можем заказать их у стороннего мага. Но в этом я увы профан.

- Да я-то не против. Вопрос в том, что мы можем сделать уже сейчас, а для чего нужно ждать утра. Даже если Айлир запомнит Гадание,то нужно знать вопрос, а Обнаружение предмета... какой предмет-то обнаруживать будем? Карту мы не видели.

- Предлагаю ночью спать. Иначе к утру все будем вялые. - сказал Адиль - А если гады-маги до сих пор не нашли карту то ночь ничего не изменит для Карима.

- Частично согласен. Но вот с тавернщиком мы можем поговорить уже сейчас... А там видно будет - с этими словами Меркатор отправился вниз вслед за Самиром.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **21 Июля 2011, 13:07:13**

Тем временем Самир спустился по лестнице и снова вошел в питейный зал. Бросив несколько взглядов туда-сюда, он подошел к стойке и обратился к хозяину:

- Почтенный, простите, не знаю как вас величать, можно вас на минуточку? Скажите, а вот Карим, ну парень, который к нам подошел давеча, ну когда мы тут стояли, он часто здесь бывает?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **21 Июля 2011, 13:20:23**

Меркатор который немного задержался как раз спускался... Ему ничего не оставалось кроме как позволить Самиру пользоваться инициативой разговора.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **21 Июля 2011, 22:45:33**

Эльф улыбнулся:

Маэльхим меня звать, почтенный! Парень-то тот? Ну, как сказать - да, вообще он тут завсегдаем успел стать. Правда - с подругой только последние несколько разов приходил - так все один сидел. Ну

так оно и лучше, правда ведь? Подружка у него, конечно... не то, чтобы совсем красotka, зато боевая, сразу видно, у меня на такие вещи глаз наметан. Он тут все ждал кого-то, но я так понял - вашего приятеля, а, вон он как раз спускается. Имя чудное, вот я и запомнил...Мреканор, кажется, да? - эльф, чуть посвистывая, поставил кружку, которую вертел в руках, на полку.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **21 Июля 2011, 22:50:53**

- А давно он сюда начал заходить? - задал еще новый вопрос Самир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **21 Июля 2011, 23:07:41**

- О, да не то, чтобы давно...но часто. Первый раз появился...ну ,месяц назад, или около, я не скажу точно. Но как появился - заходил чуть ли не каждый день. Да вы у него самого и узнайте, он же с вами пошел, в чем проблема-то?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **21 Июля 2011, 23:20:25**

- Ага, ага, - кивал головой Самир как бы не замечая последней реплики эльфа. - Он тут не бедокурил с этой своей подружкой или с местными какими? А то все эти пьяные компаши, им только кружку пива поставь - сразу шуметь начинают, а старшие за них потом красней.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **21 Июля 2011, 23:25:16**

- Я думаю что Самир должен знать какой предмет искать. Наверняка у Карима была какая-то особенная вещь. Обручальное кольцо или какая-то семейная побрякушка. Или что то из армии... - Сказал Пес, спустившись за Меркатором
 - Да, кстати можно спросить. Проблема в том, что поиск в небольшом радиусе работает... футов на шестьсот

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **21 Июля 2011, 23:42:16**

- Проблема в том, что знать, что ищем, должна я, а не Самир, - Сказала Айлир, следуя за Мерком и Адилем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Июля 2011, 16:09:46**

- Да нет, парень себя прилично и тихо вел. Последние несколько дней, я бы сказал - совсем тихо. Если быть уж совсем точным - я вообще не уверен, что последние несколько дней вметсе с подружкой приходил тот же парень, что и до этого. Я бы в этом не был так уверен, - эльф задумчиво покачал головой, теребя в пальцах длинный локон своих волос.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **25 Июля 2011, 16:39:26**

- Вы такой проницательный. Может, вы могли бы дать нам что-то большее, чем догадки? Больше наблюдений, что угодно? Будет грустно, если парню угрожает опасность. Мы волнуемся. - проникновенно сказал Меркатор, кладя на стойку золотой. В руке он задумчиво вертел вторую монету.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Июля 2011, 16:54:57**

- Я сам маг, и не самого последнего разбора. И когда посетители постоянно ходят под иллюзией, возникают законные основания предполагать, что они это делают не просто для того, чтобы покрасивее выглядеть...особенно - если человек с тем же лицом раньше под иллюзией не ходил. Да и подружка у него...тихоня на вид, вся такая тоненькая и изящная - но тоже всегда под иллюзией. Так что - ставлю тысячу приравлений, этого мальчиша - тут эльф крутанул золотой со своей ладони - что у обоих артефакты маскировки. Общилсь они вроде только друг с другом... хотя нет, вру - парня как-то Хмурый Брани зацепил, типа подражаться хотел. Но вроде как они потом нашли общий язык, даже беседовали и пили вместе. Брани тогда еще с пьяну в состоянии магов влез - проблевался на сцене и потом доказывал, что такое ни один маг сотворить не в состоянии.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **25 Июля 2011, 17:00:10**

- Брани свойственно такое поведение? - поднял бровь маг - и давно, кстати, этот тип начал ходить под иллюзией?

- Раз вы все понимаете, буду говорить без обиняков. Мы - друзья и родственники пропавшего парня. Нам нужна любая зацепка, чтобы успеть, пока он еще жив. Можете нам помочь? В накладе на оставим, если вопрос в цене.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Июля 2011, 23:21:09**

- О-о, Брани и не на такое способен, - расхохотался сидевший рядом дедок, обладающий, по всей видимости, замечательным слухом. - Этот дворф давно с головой не совсем дружит - хотя малый неплохой. И мастер замечательный - ну да у них, горного народа, это в крови.
- Да, а впервые я заметил иллюзию на этом...как его...Кармире... дайте подумать - ну да, четыре дня тому. Как раз тогда и подружка его появилась. Я понимаю вашу ситуацию... я так понимаю - тот парень напортил, а вы за ним прибираетесь? Но не успели вовремя, и его хватанули те, от кого вы его защитили о вашем паренье, да? Но вы же с этим...под иллюзией навсего пошли - ну и вытрясли бы с него информацию от вашей паренке, - хозяин сделал непонимающее лицо, мол - очевидный же шаг. Но потом его лицо озадачилось, - а, понимаю - вы хотите сказать, что он сбежал?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **26 Июля 2011, 17:00:35**

- Сбежал. Толку от него никакого не было, а пачкать стены кровью и плодить трупы в чужой таверне невежливо, тут, я думаю, вы согласитесь. - Айлир мягко вклинилась в беседу, - Он никаких имен не называл случайно? Может, упоминал какие-нибудь места?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **26 Июля 2011, 23:37:09**

от Адила

-и сбежал не обычным способом...- дополнил серый пес. Он знал что только достаточно сильные маги умеют телепортироваться. -быть может у вас в городе есть какая община или гильдия магов где можно было бы попросить помощи в вычислении колдуна?- спросил следователь не питая особых надежд.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **30 Июля 2011, 13:43:28**

- Магов в городе не так много - заметил Маэльхим. - Правда - каким образом вам "вычислить" сбежавшего, я что-то решительно не представляю. Я знаю всех более-менее могущественных местных волшебников. Но как вам помочь - не представляю. У вас есть хоть примерные пометки на внешность, или будучи когда его дела всплыли на поверхность та чуть не двинулась рассудком и скрылась в неизвестном направлении.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **30 Июля 2011, 14:57:57**

-Я не уверен по поводу того, что наш друг замыслил следующим пунктом. Но, вероятно, он продолжит появляться в городе под этим ликом.- Сказал Пёс, изучая бармена взглядом единственного уцелевшего глаза. Сейчас, глядя на гладкое личико эльфа, ему почему-то очень хотелось с ним поссориться. В конце концов, следовательно привлекал внимание противоположного пола лишь своим кошельком в течении всех четырех лет изгнания, да и то, куртизанки и более-менее "приличные" жрицы любви порой мягко говоря шарахались от одноглазого изшарманованного следователя. Конечно, до этого у него была девушка, и, возможно, не переполнилась чаша терпения властей, пёс бы обзавелся и семьей, однако когда его дела всплыли на поверхность та чуть не двинулась рассудком и скрылась в неизвестном направлении. Впрочем, пёс вполне сдержал порывы поссориться с столь сговорчивым информатором, и, криво ухмыльнувшись, произнес.
-Уж не знаю была ли это сила нашего клиента, или какой-то предмет, или отложенное заклинание... но мне кажется маги могли бы помочь разобраться в этом, и, возможно, те мудрецы что ближе к простому люду, приметили некоторую... магическую активность. Хотя ктож их всех знает. Вся эта пристому-шумиста мне еще пять лет назад все мозги вышибла. Как думаешь... эм... Маэльхим. Есть такая возможность?-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **31 Июля 2011, 21:06:29**

- Может быть, хотя и маловероятно.

Айлир покачала головой.

- Эм, маленькое уточнение, он не произносил заклинания, он использовал артефакт с телепортацией. Соответственно, нам нужен кто-нибудь, кто занимается магическими вещами.

- Я бы вам посоветовал обратиться к Каре - это волшебница местная, баба на редкость сварливая, но лучшего спеца по созданию магических вещей вам во всем Мемноне не сыскать. Живет, кстати, она не так далеко - как выйдете, четыре квартала вниз, дойдете до улицы Фонариков, и свернете на нее. На середине улицы, ее дверь, не пропускает в тиз надписи горит волшебным огнем, и слышно ее хорошо видно. Только вежливо постучите, а то у нее вспыльчивый характер, как бы она вас за воров не приняла.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **31 Июля 2011, 23:41:34**

Меркатор задумчиво посмотрел на тавернщика

- А вы не подскажите, есть ли кто-то... кто будет недоволен тем, что залетная братва хозяйничает на их территории?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **01 Августа 2011, 00:31:16**

Самир стоял около стойки и размышлял. Он уже давно перестал поддерживать нить беседы и поэтому последние реплики беседующих проходили мимо его ушей. Стоит ли говорить, что настроение у старого воина было ни к черту.

- Ммм, - начал он, отвлекаясь от своих невеселых размышлений. - а этот, как вы, бишь, его, ага, Брани... он здесь сейчас? Потолковать бы с ним, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **01 Августа 2011, 22:31:38**

- Да Боги их знают - я с ворьем не общаюсь, разве что ои сюда выпить-закусить зайдут. Тут ничем помочь не могу, - эльфа явно начинал потихоньку напрягать этот разговор. - А Брани... сегодня вроде видел, но пораньше, еще до того, как вы пришли. А где он сейчас - не знаю. Если интересно - можете вон у Грэга узнать, они с ним первые кореша, - хозяин кивнул в сторону одного из солдат, тот как раз бросал кости за одним из столиков.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **01 Августа 2011, 23:25:26**

- Что-то не уверен я, что Брани поможет - пробормотал волшебник, поблагодарил эльфа, протянул ему вторую монету, и подошел к указанному солдату

- Привет, Грэг - сказал он, оглядывая бойца - мы ищем твоего друга, Брани. Не подскажешь, где мы могли бы его найти?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **01 Августа 2011, 23:31:17**

Грэг оказался низкорослым человеком, коренастым, одетым в несколько проржавевшую кольчугу. Он как раз отдавал несколько монет второму солдату. Видимо - удача ему не улыбалась.

- А че надо-то? - поинтересовался он, глядя на Меркатора снизу вверх. - Кто его видеть хочет?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **02 Августа 2011, 00:01:01**

- Спасибо, приятель, - поблагодарив словоохотливого эльфа, Самир также подошел к столику с играющими солдатами. Старик что-то совсем расклеился, видимо до сих пор он держался на адреналине и злости. Теперь же, когда чувства стали остывать, и сам калишит стал каким-то апатичным. Пока соперники бойко продолжали разговор, он успевал лишь обдумать последнюю реплику. Вот и теперь, пока воин переваривал ответ тавернщика, полюс беседы переместился в другое место. Так что Самир, смог услышать только последнюю фразу солдата.

- А вот я и хочу, Самир Абидас из Калимпорта. Где, говоришь, он сейчас обретается?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **02 Августа 2011, 12:41:06**

- Гхурак, да вас тут целая компания, я смотрю... Слышь, Самир Амбалд... Абуи...бас, я тебя не знаю, и Брани, кажись, тоже. Ты это, скажи, зачем нужен-то он тебе. А то, извиняй, я старость уважаю, но не тогда, когда она на моих друзей с дрыном навредя твоего попреет. Зачем тебе дворф Брани? - солдат глядел на Самира выжидающе. Его напарники по партии в кости тоже прислушивались к разговору.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **02 Августа 2011, 13:08:02**

- А ты лучше не старость уважай, почтенный, а знатность и вес в обществе. Или тебе твоя служба надоела? Может по пустыне соскучился? Так это я вмиг устрою, будешь караваны водить. Или тебя больше прельщают пещеры под нашим славным городом, говорят чего там только не водится. - было бы большим преувеличением сказать, что Самир в самом деле мог все это устроить. Но он уже давно подошел к точке кипения и ему было проще запугать или напугать кому-то, чем убедить или решить все полюбовно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **02 Августа 2011, 14:57:54**

Меркатор покосился на Самира, потом на оторопелую физиономию стражника.

- Интересно, он его запугает, или нет? - тихо сказал он - как думаешь?

С интересом ухмыльнулась подошедшая полюбопытствовать Айлир,

- Хм, ставки уже сделаны или я еще не опаздала? Самир, ты чего нарываешься, трудно по-человечески объяснить? - Айлир почесала остренькое ушко, потом повернулась к Грегу и продолжила нормальным тоном, - Не хочу срывать представление, но у нас мало времени. Этот вот Самир-много-кто ищет своего племянника, который попал в беду. Ищем мы его уже прилично и с каждым разом находим все более и более веселые подробности. А ваш друг нам нужен потому что он с племянником разговаривал и может хоть что-то знать о его местонахождении.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **02 Августа 2011, 15:31:23**

- А ты на улицу выйди - покричи, ага. А то еще не весь Мемнон слышал, - язвительно ответил старик. Он был явно не в настроении выслушивать поучения и уж тем более от женщин.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **02 Августа 2011, 15:37:37**

- Хочу заметить, - менторским тоном "гадского высокомерного эльфийского отродья" начала Айлир, - Что получив по морде сейчас по собственной инициативе вы проваливаетесь до утра в постели, никоим образом не оказав этим помощь вашему бедовому племяннику и потеряв возможность достать информацию. И раз уж мы вписались в эту авантюру, то я хочу сделать дело быстро, четко и без лишних синяков. Постарайтесь впредь не срывать переговоры хотя бы до их начала.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **02 Августа 2011, 15:39:46**

Меркатор прикрыл лицо рукой и отвернулся
- Еще пива! - помахал он рукой летающему подносу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **02 Августа 2011, 16:05:39**

Поднос улетел за пивом, Самир набрал в грудь воздуха для достойного ответа наглой полукровке, но тут Грэг перевел разговор на себя.
- Э, Батя, да у твоя племяш пропал? Дак с еного начинать надо было, а то сразу: "Хде твой друг, говори, а не то...!". Слушь, я твоя прекрасная подмога, а то сыноч упрятали - такие дела... Брани, слышь, батя - он вроде как в подвал спустился, размяться типа. Хотя небось там же и уснул - бухой уже был... Там, за кухней вход в подвал... Эй, эльф, не стреляй глазами - у чела горе с племяншом, а про твой ...rrr...ринх и так все знают, - Грэг покосился на Маэльхзима, который и правда, кажется, готов был глазами молнию выпустить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **02 Августа 2011, 16:12:46**

- Спасибо, браток, - улыбнулся мгновенно подобревший (по крайней мере, внешне) Самир и повернулся к остальным. - Ну что, спустимся?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **02 Августа 2011, 16:17:42**

- А пиво за мной в подвал прилетит? - безмятежно спросил Меркатор у Маэльхима
- Лучше возьмите, а потом идите...- буркнул хозяин
- Спускайтесь, я сейчас подойду - сказал маг остальным.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **02 Августа 2011, 16:24:10**

Услышав про подвал Конар поспешил туда, возможные бои всегда радовали варвара.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **02 Августа 2011, 16:45:59**

Пиво Меркатору прилетело достаточно быстро, и он нагнал партию у входа в подвал. Вниз вела широкая лестница, чистая, но сально стоптанная, как отгметил про себя Пафнутий. Внизу двери были открыты - и компания вошла в просторный зал. Он находился точно под таверной. По бокам были расставлены лавки, а в середине был огорожен круг - пол там был покрыт мелким песком. В дальнем конце зала стояло несколько стоек, на которые обычно вешают доспехи. На них были надеты несколько шлемов, а на перекладинах были закреплены щиты и палки. Возле одного из таких спал богатырским сном дворф в мятой и не очень чистой одежде. Храп был слышен еще на лестнице.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **02 Августа 2011, 16:47:40**

Самир повернулся и зашагал вслед за Конаром.

- Ты только особо не расходишь увид, - напутствовал он варвара. - Сначала дело, потом дра...
Воин не успел договорить, ибо увидел, что в зале нет никого, кроме спящего дварфа. "Мда, - пронеслось в голове, - сегодня мы вряд ли много из него вытянем".

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **02 Августа 2011, 17:08:46**

Увидев, что бить некого варвар был разочарован.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **02 Августа 2011, 17:42:22**

- Кто хочет рискнуть здоровьем и разбудить уважаемого гнома? - риторически поинтересовалась Айлир

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **02 Августа 2011, 18:21:23**

Конар слегка приподнял руку, надеясь, что никто не заметит инициативу храброго варвара.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **02 Августа 2011, 18:29:15**

- Давайте я разбужу, - вызвался друид. - У меня есть определенный опыт в таких делах. У нас в деревне народ тоже любил на стакан присесть... Сперва попробуем по-хорошему.

Старик достал из рюкзака кувшин с вином и присел на корточки рядом с гномом.
- Эй, Брани! - неожиданно громко рявкнул Пафнутий. - Пить будешь?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **02 Августа 2011, 19:14:06**

Самир подошел поближе и встал рядом с Брани. На всякий случай, если дварф вдруг будет вести себя непотребно, воин приготовился схватить его.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **03 Августа 2011, 08:18:31**

По всей видимости - отец Пафнутий недооценил способность гномов надираться вусмерть. Во всяком случае - никакая реакция на любезное предложение старого друида не последовало, Брани лишь захрапел громче.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **03 Августа 2011, 09:02:19**

- Ладно, тогда по-плохому, - вздохнул старик. Он убрал кувшин в рюкзак и сделал знак Самиру отойти от спящего. Отступив на несколько шагов назад, Пафнутий пробормотал заклинание, и на бедного гнома сверху обрушился поток воды.

Create water над Брани :)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **03 Августа 2011, 09:15:38**

Это подействовало!

- Вуаааа.р..хл...бульк! - все, что смог вымолвить резко вскочивший гном. Мало того, что он моментально вымок, так к тому же от столь резкой перемены положения, Брани поскользнулся и грохнулся плашмя в лужу на полу. Когда вода иссякла, гном поднялся и посмотрел на друида. В его глазах горела жажда мести за столь наглое издевательство:

- От это ты...ик... зря сделал, человек! - и гном угрожающе начал продвигаться к друиду, широко расставив руки... походка, правда у него было, несколько болтающаяся.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **03 Августа 2011, 09:44:18**

А как гном понял, кто именно это сделал ???

- Ну, ну, Брани, успокойся, - миролюбиво сказал старик. - Я хотел предложить тебе выпить, но никак

не мог разбудить. Мы тут разыскиваем одного человека, ты с ним давеча общался. Помоги нам, и будет тебе от нас бочка пива в качестве компенсации за холодный душ.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **03 Августа 2011, 10:07:11**

(А его не первый раз так будят). Вы этого не знаете, но до того такую же штуку выкидывал и Маэльхим, и дед наверху, и кое-кто еще)))
- Как же в меня все достали, колдуны хреновы! - выразил свое отношение гном, но остановился, подозрительно глядя куда-то за спину Пафнутия, приблизительно в то место, где стояли Конар, Адиль, Меркатор и Айлир. Самира гном судя по всему, пока не заметил, т.к. тот изначально стоял сбоку от Брани, а теперь, получилось, оказался у него за спиной.
- Ну что вы за народ, люди! Спал, никого не трогал же, измучившись после долгих тренировок... бочка, говоришь? - внезапно заинтересовался дворф. - И кого вы ищете?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **03 Августа 2011, 10:15:52**

- Типчик один. Еще с подружкой вот такусенькой (друид показал указательный палец, намекая на толщину) приходил. Маэльхим сказал, что ты его попробовал развести на подраться, но потом передумал, и вы с ним пили и болтали. Это в тот день было, когда ты в состязание магов влез.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **03 Августа 2011, 13:11:08**

- А-ага... ты про Каримыча, что ли? Ну да, был такой - прикольный паренек, кстати! У меня в тот вечер настроение хуже светлого пива Маэльхима было....а тут он сидит, весь такой любезный со своей подружкой. Ну, думаю - физиономия сама на кулак просится... А он так встал, меня по плечу так хлоп, подражал. Ну, думаю - на сухое горло не говорят, и... как-то само получилось, что я уже и в драку-то не хотел. И вообще - подружались мы с ним. Он пообещал у своих узнать про кузню новую, там навряд ли как требовался помощник. Да он часто заглядывает - в таверне посмотрите, наверняка или сегодня, или завтра придет...- Брани утер мокрую физиономию своей же рубашкой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **03 Августа 2011, 13:28:02**

- Видишь ли в чем дело, Брани. Тот, с кем ты говорил, это не Карим, а колдун под иллюзией, - старик решил напугать неприяэльнх встроетить его в нужное русло. - Настоящий Карим пару недель назад попал в беду и попросил нас встроетить его в нужное таверне. Но мы не успели вовремя, и его похитили. А этот колдун четыре дня тут груши околачивал, нас ждал. Маэльхим обнаружил иллюзию, но решил не лезть не в свое дело. Мы попробовали схватить этого засранца, но он при помощи магии удрал. Вот и приходится теперь проверять все зацепки. Карима-то надо спасать. Нда. Кстати, об этой кузне - он что-нибудь про помощника?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **03 Августа 2011, 23:37:17**

Меркатор глушил пиво, и осматривался, прислушиваясь к разговору. Пафнутий вел разговор уверенно и разумно, смысла вмешиваться не было. К тому же в голове немного гудело, в животе приятно побулькивало и, в общем то, мир был не плохим местом

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **03 Августа 2011, 23:52:13**

Адиль был "амебоу". Он слушал все разговоры но более не встроетвал. Он даже ловил нить истины и пути, но его самого похоже беспокоили дела далекие от карима. Он хотел узнать, появилась ли в нем тень с наступлением ночи... И боялся остаться наедине с ее темными желаниями.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **04 Августа 2011, 08:46:59**

Дворф выпучил глаза:
- Ох ж е.. ! Да ты че? Или... - видимо, гнома одолевал просто поток мыслей. Потом его лицо ужесточилось:
- Слушай, человек. Я не... не зна... ик... не знаю, верить ли мне тебе. Ты приперся сюда с компанией костоломов, да и сам маг...и вон тот, в мантии - тоже похож на кал...калдуна, - язык гнома заплетался. - А вдруг ты просто найти хочешь Карима, да прибить его? Давай так...ик... - говоришь, Маэльхим иллюзию увидел, но не сказал? Ну так поднимемся вместе к нему, вы все первые идите - и если он мне пааад...ик...твердит, что так и есть - и скажет, что НА ВАС иллюзии нет - то я вам помогу. Идет? - гном вызывающе посмотрел на всю компанию. В смелости воуотказанных оруужием нельзя - находясь один, в подвале, без оруужия и доспехов, так говорить с командой воуотказанных оруужием и магией искателей приключений. Видимо, даже конец света не превоспитает гномов.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **04 Августа 2011, 08:55:28**

- Идет, - согласился Пафнутий. - Заодно и обещанную бочку пива закажем.

Он повернулся и двинулся к лестнице из подвала.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **04 Августа 2011, 09:08:14**

(все идут обратно?)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **04 Августа 2011, 09:54:19**

да, а чо тут делать

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **04 Августа 2011, 12:07:51**

Самир все еще держался позади гнома, всем своим видом излучая безобидность и дружелюбие.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **04 Августа 2011, 14:15:27**

Все дружно поднялись вверх, Брани без обиняков подошел к надутому Маэльхиму, видимо - все еще злому за раскрытие его секрета. Брани что-то спросил у эльфа, тот мрачно кивнул, Брани громко высказался...в сильно смягченном варианте это звучало, как: "Мягкохарактерному не очень смышленому эльфу, которому девушки безразличны, иногда надо говорить про те вещи, что он замешал, а то друзья могут по нему в переплет. И что в следующий раз мягкохарактерный несмысленный эльф может ощутить всю прелесть запаха из отхожего места позади таверны, которое недавно посещало десяток орков". Меркатор, который слышал эту тираду в оригинале, скис - он понял, что все его познания в гномских ругательствах так же ничтожно бедны, как кошелек нищего по сравнению с казной Верховного, Паши Калимжана. Потом Брани повернулся обратно к Пафнутию: - Извини, что не могу сразу, но я все понимаю. Ты там что-то про пиво говорил - пойдемте сядем, выпьем - и я вам расскажу, что знаю.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **04 Августа 2011, 17:46:08**

Друид кивнул и повернулся к эльфу:

- Маэльхим, будь любезен, бочку пива для нас с Брани. Я плачу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **05 Августа 2011, 00:20:40**

- Только темного! - поспешил добавить Брани. Маэльхим что-то пробурчал, но обещанный бочонок прикатил.
 - Золотой, и 3 серебряных с вас, - сказал эльф. - Советую сразу себе отлить в кувшин, а то Брани всю бочку один уговорит, и не заметит.
 - Эй-эй! Я все слышал, остроухий! Ща как дам в ухо!
 - Да ты чучелу "дать в ухо" не можешь, - усмехнулся хозяин.
 - Чего?! Ладно, я тебе припомню, - Брани уселся за алатырь и принялся рассказывать, прихлебывая из внушительных размеров дубовой кружки, которой он зачерпнул прямо из бочонка.

- Вобщем, я с ним тогда разговорился, с Каримом-то...ну, с колдуном этим. Он говорливый оказался, понятливый, шуток много знал, даже на флейте чего-то сыграл - красиво так! Ну, потом сидим, болтаем, я ему и говорю, что мол - и денег уже заработал негде и вообще жизнь тяжелая пошла. А он мне, мол, а ты ковать умеешь, гноме? Ну я хохочу - дворф в руки молот берет раньше, чем на ноги встает... а он мне говорит, типа, так я у своих друзей поинтересуюсь - нам вскоре кузнец может понадобиться, мол, заказ большой делаем, только там материал необычный будет, доспех значит надо сделать. А я ему - если из этого материала вообще можно сбавать доспех - то никто лучше дворфа не справится. Он улыбаётся и говорит, что даст знать, у друзей будет, доспехи, мол - будет заказ, то деньги не уходят. Ну, еще баба его вмешалась, спросила, что за маги тут шалят. Ну, я говорю - эт хозяин местный иногда развлекается такое устраивает. А она мне - о, так это волшебник, а в состязании кто угодно участвовать может? Ну, вроде как да, отвечаю - вот хоть я ща пойду, и поучаствую... ну, я пьян уже был в драбадан. А она этому Каримычу, значит, говорит, что мол - пира.. черва бы туда подкинуть. Я не понял, о чем это она, но Карим как-то так зыркнул на нее, она аж помолкла. Ну, и тут он спрашивает, а как я собираюсь участвовать в маговском конкурсе - я же не маг. Ну, я и вылез туда... - в процессе рассказа гном успел выдуть две кружки, после окончания прикончил третью, и тут же налил четвертую.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **05 Августа 2011, 01:35:24**

Друид расплылся и поспешил последовать совету Маэльхима. Зачерпнув себе кружку пива, старик уселся за столик и стал слушать гнома.

- Пира..? - недоуменно переспросил Пафнутий, когда Брани закончил говорить. - Меркатор, ты понял, о чем шла речь?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **05 Августа 2011, 10:05:07**

- Я знаю заклинание "Пиротехника", оно ослепляет вспышкой, или создает дымовое облако. Простое заклинание, второго круга, барды кстати его тоже вроде как используют... Но причем тут оно, у меня нет идей. Скажи, Брани, а этот тип не говорил тебе, как с ним связаться можно?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **05 Августа 2011, 10:13:46**

- Не, не говорил, - сказал брани, и снова утопил часть бороды и носа в кружке. - Я как тогда на Маговскую сцену вылез - что-то мне так похорошело...потом уж и не помню ничего. Как проспался, Каримыча уже не было.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **05 Августа 2011, 10:51:07**

- Гм, ну по крайней мере у нас есть зацепка - кузня. Можно спрашивать в магистрате. Раз уж они собирались брать крупный заказ... Брани, если вдруг эти парни попробуют с тобой связаться, оставь для нас сообщение Маэльхиму. Мы отблагодарим, не сомневайся.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **05 Августа 2011, 10:56:36**

- Угу, - кивнул гном, и прикончил очередную кружку.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **05 Августа 2011, 11:02:01**

- Ну что, товарищи, нанесем визит вежливости Каре? - произнес Меркатор. С этими словами он вытряс последние остатки пива себе в глотку и с грустью осмотрев донышко, поставил кружку на стойку.

- Может, она нам что скажет...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **05 Августа 2011, 11:05:58**

- Ну, в магистрат всяко уже поздно, - сказал старик. - Давайте навестим эту волшебницу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **05 Августа 2011, 11:59:59**

- Тогда отправляемся! Чего ждать! Пошли, народ, разделяться не будем.

Поехали? ;)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **05 Августа 2011, 12:09:42**

- Берегите головы, хехе, - ухмыльнулся Самир. - Почтенный Пафнутий, пообщаетесь с дамой? Вам сегодня сами боги пособляют, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **05 Августа 2011, 12:51:20**

- Магу с магом легче разговаривать - не приходится слова подбирать. Пусть Меркатор ведет беседу. А я на подхвате постою, - ухмыльнулся старик.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **05 Августа 2011, 13:02:28**

- Давайте сначала доберемся до места, а там уже по ситуации - Меркатор соорудил нетерпеливую мину

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **05 Августа 2011, 23:00:22**

Компания вышла из таверны. Час был поздний, и было весьма холодно. Поплотнее закутавшись в плащи, они пошли по темным и пустынным улицам Мемнона, изредка натыкаясь на патрули стражи. Наконец они добрались до поворота, о котором говорил Эльф, а пройдя еще немного остановились перед мерцающей магической огнями вывеской: "Кара Веремольц. Магия по высшему разряду, создание амулетов и талисманов, широкий ассортимент свитков".

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **05 Августа 2011, 23:02:57**

Без лишних слов подойдя к двери, Меркатор использовал дверной молоток по его прямому назначению, постаравшись, чтобы стук был не слишком вызывающим, но одновременно и достаточно громким, чтобы привлечь внимания. Если в течение полминуты реакции бы не возникло, он намеревался постучать повторно

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **05 Августа 2011, 23:05:34**

Меркатору пришлось постучать трижды, прежде чем на его стук среагировали. Дверь приоткрылась...и навстречу вышел воин в полных латах, закрытом шлеме, с двумя обнаженными мечами.
- Идите вон, пока целы! - раздался странный глухой голос из-под шлема.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **05 Августа 2011, 23:19:19**

- Извините за поздний час! - Меркатор старался улыбнуться как можно дружелюбнее - мы посетители, которых привлекло несравненное знание Кары в области создания магических вещей. Мы не могли дожидаться утра, так как от этого может зависеть человеческая жизнь! Однако мы готовы заплатить за консультацию, и надеемся, что хозяйка этого дома нас примет!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **05 Августа 2011, 23:39:30**

- Посетители в столь позднее время? - на этот раз голос был женский, и исходил не от фигуры в доспехах, а от двери. Через секунду появилась и сама обладательница голоса - женщина, на вид лет тридцати-тридцати пяти. Она была невысокая, одетая в темное платье, явно накинутае наспех, и сверху накидка из дорогого материала. Темные волосы в беспорядке спускались до талии, а темные глаза смотрели с интересом.
- Но вас слишком много, чтобы доверять. Войти могут двое - остальные- пусть ждут на улице. Кто попытается войти - после двоих - будет атакован Стражем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **05 Августа 2011, 23:50:02**

Меркатор быстро осмотрел сопатийцев. Брать стоило тех, кто что-то понимал в магических искусствах...
- Айлир, Пафнутий, кто составит мне компанию? - спросил он

нрпг - Айлир на этих выходных отсутствует, если чо ;)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **05 Августа 2011, 23:52:53**

- Ну, как сказал Самир, мне сегодня сами боги пособляют, так что я могу пойти, - вызвался старик.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **05 Августа 2011, 23:54:48**

- Тогда давайте зайдём внутрь, и все объясним почтенной Каре. Друзья, подождите нас снаружи...

И Меркатор вместе с Пафнутием последовали вслед за магичкой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Августа 2011, 00:05:27**

Меркатор и Панфтуий скрылись за дверью, которая тут же закрылась...причем ни Кара, и Страж двери не касались.
Маг и друид оказались в просторной прихожей. Все было чисто и прибрано, на вешалке цепкий глаз Меркатора заметил парадную мантию обсидианого цвета, с нашитыми драгоценными камнями. Хозяйка явно не бедствовала.
Страж встал, как вкопанный у входной двери.
- Разувайтесь, и проходите, - раздался голос хозяйки из комнаты. Когда они вошли, Кара сидела в

кресле за деревянным столиком, держа в руках небольшую волшебную палочку.

- Прошу, садитесь, - сказала волшебница, кивнув на мягкий диванчик по другую сторону столика.
- Страж, ко мне! - скрежеща доспехами, фигура подошла и встала рядом.
- Я вас слушаю, господа!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **06 Августа 2011, 00:09:02**

- Ситуация в том, что нашего друга похитили какие-то злодеи и требуют выкупа. Мы не в состоянии им заплатить, и не можем найти, где они его держат. Однако тот мерзавец, с которым мы разговаривали, он использовал кольцо, чтобы ускользнуть от нас. Он вскинул руку, произнес что-то, что мы не поняли, и исчез в голубоватом сиянии. Мы в отчаянии, и вся надежда на ваши знания волшебных предметов, возможно вы сможете помочь нам распутать этот след...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **07 Августа 2011, 00:13:19**

Самир присел на порог и достал флягу. Затем, сделав долгий глоток, крикнул и вытер усы.
- А знаете, что я вам скажу, друзья мои, - начал он. - вот это вот "Перо", о котором мы давеча рассуждали, это ни разу не заклинание. Это самая что ни на есть кликуха ихняя воровская. Да! Ну и тут все сходится, они, значит, своего "Перо" устраивают на состязание, а он им приз выигрывает. А главарь, значит, цыкает, что, мол, не дело ихнему магу этим заниматься. А? Как мыслите?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **07 Августа 2011, 22:22:24**

Волшебница внимательно выслушала Меркатора, потом задумчиво произнесла:
- Интересно! Кольцо с телепортацией, или каким-то его подвидом. Недешева надо сказать, штучка. И такие люди занимаются телепортацией ради выкупа? Что же они такого потребовали... впрочем, это не мое дело. Если вы ждете, что я смогу отыскать, куда телепортировался ваш беглец - то я вас разочарую. Не смогу. Но, если вы мне его как можно детальнее опишите - возможно, я смогла бы его разыскать при помощи магии.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **07 Августа 2011, 22:27:04**

- Его самого мы не видели - на нем была иллюзия Карима, человека, которого они похитили. Но, с другой стороны, если вы найдете Карима, то это будет даже лучше. Меркатор, сможешь подробно описать его?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Августа 2011, 10:01:47**

- Да, конечно. - и Меркатор подробно описал Карима, как только сам его помнил, постаравшись не забыть ни одной существенной детали

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **08 Августа 2011, 12:45:11**

Волшебница внимательно выслушала описание Карима. Когда Меркатор закончил, она спросила:
- А у вас нет с собой вещи, которую долгое время носил бы ваш разыскиваемый? Это сильно увеличило бы шансы на успех в поисках. А еще лучше - быть может - клочок его волос, обломок ногтя...какую-нибудь частичку его тела. Ну, или его кровь подойдет прекрасно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Августа 2011, 13:30:58**

- У меня есть с собой письмо, которое он мне написал... Такое может подойти?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **08 Августа 2011, 14:52:25**

- Нет...разве что - он очень долго носил его с собой, прежде чем отправить, - Кара покачала головой.
- Но если он написал свиток, и через пару дней отправил - то мне это не поможет. Больше ничего нет из того, что он носил?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Августа 2011, 15:56:28**

- Нет, к сожалее... стоп! Секунду! - и маг начал рыться в бездонной сумке. Через некоторое время он с довольной миной вытащил кинжал в ножнах.
- Вот, это его кинжал, так должно получиться!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **08 Августа 2011, 16:41:12**

- Да, так и правда должно получиться. Ну, и о главном, конечно же...За просто так или "спасибо" я не работаю. Начальная цена такого рода заклинаний - 600 золотых, - Кара мило улыбнулась.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Августа 2011, 17:17:25**

- Ну я понимаю, что мы вас подняли ночью, но может, из сочувствия к нашему отчаянному положению, возьметесь со скидкой? Скажем... 550?
- Ну, ладно, договорились, господин маг! Уступлю вам. Давайте кинжал, и... если хотите ждать час - ждите. Или завтра приходите
- Да мы, я думаю, подождем, верно, Пафнутий?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **08 Августа 2011, 17:42:47**

- Конечно. Но надо предупредить наших друзей, которые ждут за дверью. Торчать час на улице им будет тоскливо. Если здесь есть недалеко таверна, мы могли бы все подождать там, а через час подойти.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Августа 2011, 17:49:14**

- Можно к летающим подносам вернуться, но там далековато... - и Меркатор тоже выжидающе посмотрел на волшебницу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **10 Августа 2011, 11:16:39**

- А, вы у Маэльхима были? Ну, тогда таверны лучше в городе вы не найдете. Его заведение на редкость недорого и даже прилично, когда он сам не напивается и не начинает изображать архимага. Возвращайтесь через полтора часа и я скажу, что вышло. Извините - но хозяйничать у меня дома, пока я буду творить заклинание, я не позволю.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Августа 2011, 11:28:07**

- Тогда давайте так и сделаем
Меркатор вышел наружу и сообщил.
- Пришлось заплатить, но она сказала, что поищет Карима. Пошли в таверну, через полтора часа вернемся за результатом

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **10 Августа 2011, 12:43:51**

- Вот это дело! - обрадовался Самир. - Глядишь, через пару часов мы этих негодяев к стенке и припрем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **10 Августа 2011, 12:52:05**

Старик согласно кивнул, хотя его одолевали изрядные сомнения насчет того, жив ли вообще Карим.
Проскипуем полтора часа?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Августа 2011, 13:25:59**

я - за!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **10 Августа 2011, 22:23:09**

(бросок кубика показал, что все остались живы, полтора часа прошли спокойно)
Спуска полтора часа, группа снова подошла к дверям Кары. Стоило Меркатору постучать, как дверь открылась и на пороге появилась сама хозяйка:
- Прошу, входите. Можете войти все, только снимите обувь в коридоре.
Когда все вошли и расселись в креслах, на диване и даже на полу, Кара, не без торжествующей

улыбки, произнесла:

- Про кинжал вы очень вовремя вспомнили, господин Меркатор. Без него, скорее всего, ничего бы не вышло. А так - нашла я вашего Карима. Он в Мемноне, пока живой, хотя, кажется - ему изрядно досталось. Если я верно определила место - это окраина, трущобы. Все, что смогла увидеть - что это недострой домика, там одна комната и кухня. Снаружи - там возле стены навален какой-то мусор... А, еще нижний угол дома почернел, словно его огнем жгли. В комнате рядом с Каримом, когда я смотрела, были двое - парень, здоровенный такой, мордорот, весь татуирован, и девушка - тоненькая, темные волосы, заплетенные в хвост, одета в простую одежду, штаны, плащ.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **10 Августа 2011, 22:38:20**

Пушистик высунулся из сумки и тихо шипел.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **10 Августа 2011, 23:00:59**

Друид оживился.

- Предлагаю не терять времени. Я могу в форме орла облететь окраины и поискать нужный дом. У меня будет часов пять на это, думаю, справлюсь. Айлир, если ты еще не перезапоминала заклинания, то, наверное, запомни хотя бы одно заклинание тишины, оно пригодится, чтобы внезапно штурмовать дом и заблокировать магические способности этих ребят.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **11 Августа 2011, 09:43:39**

- Спасибо, Кара! - поблагодарил маг - я думаю, вы сегодня спасли жизнь человеку... ну или по крайней мере дали нам возможность ее спасти.

нрпг Ее случаем имя не Qara пишется?))

Выйдя из дома магессы, Меркатор сказал:

- Пафнутий, тогда давай так и сделаем! Мы подождем в таверне... Кстати, я могу послать Кора, он бы помог тебе в поисках. Правда, он не может от меня далеко удаляться, это проблема. Хм, знатоки Мемнона, тут есть район поближе к трущобам, чтобы мы могли подождать именно там?

- А насчет заклинаний тишины... Э-э, а я как колдовать буду? Конечно, я могу стоять снаружи, и кидать заклинания внутрь, если кто-то высунется... но это, прямо скажем, не оптимальный вариант

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **11 Августа 2011, 10:14:16**

- Это называется "разделение труда", - усмехнулся старик. - Тишина нужна воинам, чтобы бесшумно взломать дверь и устроить этим парням сюрприз. А мы будем стоять сзади и прикрывать. Радиус действия у этого заклинания невелик. Потом, его всегда можно отменить. Главное - хорошо начать.

Подумав, Пафнутий продолжил:

- В трущобах лучше не светиться раньше времени. Кто знает, может у них есть соглядатаи. Кроме того, мне еще надо будет забрать Вильфа. Так что может вам подождать в "летающих подносах". А ворон, боюсь, за мной не угонится. (НРПГ - у орла скорость 80 футов, а у ворона - 40).

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **11 Августа 2011, 10:20:02**

Кстати об оплате. Как будем вычитать 550 монет? Предлагаю разделить расходы на пятерых. Айлир, Конар и Меркатор как сослуживцы, Самир как дядюшка и Пафнутий как альтруист. Т.е. по 110 гп с носа.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **11 Августа 2011, 10:22:21**

Я не против, полагаю, что можно это не отыгрывать, а просто иметь в виду

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **11 Августа 2011, 13:20:45**

Я тогда вычитаю у себя 110 гп.

- Ну, начнем пожалуй. Я полетел. Если вдруг вы меня не дождетесь, пусть Меркатор пришлет Кора в "летающие подносы".

Пафнутий сконцентрировался, и вот уже на месте старого друида сидел крупный орел. Птица взмахнула крыльями и взмыла в ночное небо.

Поднимаюсь на высоту, ха-ха, птичьего полета, осматриваю город в общих чертах. Прикинув, где

находятся лачуги бедных кварталов, лечу туда и снижаюсь настолько, чтобы можно было углядеть описанные Карой детали. Если обнаруживаю похожий дом, просьба сообщить :)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **11 Августа 2011, 21:43:20**

Самир привычным движением потянулся к поясу за кошельком и вдруг замер. Затем, некоторое время порывшись по подсумкам, пришел к неутешительному выводу:
- А я, друзья мои, того, кошелек дома оставил. Видать, второпях и не прихватил, ага. Так что придется мне, покуда, влезать в долги. Может кто-нибудь вложился за меня сейчас? Ну а я уж в долгу долго не останусь, ага.

На обратном пути старик также поведал и Меркатору о своей догадке.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **11 Августа 2011, 21:46:53**

- Ну может и кликуха... Пока что нам от этого ни холодно ни жарко, но иметь в виду стоит, мало ли...

Предлагаю тупо ждать Пафнутия... ну и Айлир пусть перезапомнится

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **11 Августа 2011, 22:02:41**

- Ну, просто, это значит, что наших злодеев не двое, а трое, как минимум. И что-то мне так кажется, - Самир усмехнулся, - что этот третий - маг огневик. Для штурма пригодится, ага. Неприятно, когда неучтенный противник подкрадывается сзади.

Я за то, чтобы курить до прилета Пафнутия.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Августа 2011, 08:09:32**

И снова все были свидетелями того, как Пафнутий, чуть отойдя в сторонку, вскинул руки, и через мгновение в небеса с криком взмыл крупный орел. Группа проводила птицу долгим взглядом.
"А иметь в разведке друида - весьма полезно", - отметил про себя Меркатор.

Пафнутий летел над Мемноном. И снова легкость и сила наполнили все его существо, при этом оставив ясность мыслей. Сосредоточившись на лентине, что расстилалась под ним, друид начал наблюдать. Район трущоб найти особого труда не составило. Узкие улочки, почти не освещенные, плохонькие, покосившиеся домишки, почти полное отсутствие на улочках стражи. Домов, подходивших под описание магички было множество. Несколько домов, у стен которых был навален мусор, и правда были... и у одного действительно были словно опалены часть стены и угла.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Августа 2011, 11:21:35**

Пафнутий всмотрелся в паутину улиц, пытаясь понять, как добираться до этого дома по земле. Сверху все выглядело ясно и понятно, но старик понимал, что на земле все будет иначе.

Орел метнулся к одной из наваленных куч мусора (но не к той, которая у *нашего* дома), нагреб полные когти объедков, деревянных обломков и прочего хлама и растряс это добро над дорогой, ведущей из центра города к нужному дому. На следующем перекрестке птица повторила процедуру. (Если мусора рядом нет, хватаю соломой с крыш). И на следующем. Пометив таким нехитрым методом дорогу, орел вернулся в "летающие подносы".

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Августа 2011, 11:36:32**

Приземлившись возле таверны, Пафнутий снова принял свой человеческий вид. К счастью - никто этого не заметил, т.к. единственным наблюдателем был вышибала, который как раз смотрел внутрь таверны. Отрхнувшись, дед вошел в кабак - за одним из столиков сидела вся группа.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Августа 2011, 11:39:03**

Меркатор сидел в напряженном молчании, и едва завидев Пафнутия встрепенулся.
- Ну наконец то! Как успехи?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Августа 2011, 11:42:16**

- Я нашел нужный дом, - с места в карьер начал старик, плюхаясь за столик. - С мусором и обожженной

стенной он был такой один. Я не стал заглядывать в окна, чтобы не провоцировать возможного часового. Дорогу я постарался запомнить, но на всякий случай подстелил там соломки - в прямом смысле слова.

Пафнутий кратко описал увиденное и примерное расстояние до цели.

- Итак, какой будет у нас план?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Августа 2011, 12:40:28**

- Ну, Айлир уже поздно было молиться, ее бог не ответил... Потому нам придется обходиться без тишины. Я думаю, Конар с Самиром смогут выбить дверь весьма быстро, и ворвутся внутрь вместе с Вильфом. Ну и Адилью с Айлир, наверное, тоже есть смысл войти в состав штурмовой группы, естественно, не в взлётных рядах Кстаты, на подходе, Айлир стоит в благословенной, а я использую лестницу, чтобы взлететь чуть выше... Сверху виден люк, сразу кто попытается, а я спешу? А в доме я буду только мешать, так что лучше уж я буду летать сверху. С другой стороны, если дом большой, то в нем будет место и для меня... - маг задумался - Скажи, Пафнутий, как с этим обстоит дело? Ты же видел само здание.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Августа 2011, 13:09:55**

Если я где наврал в описании, просьба мастеру подредактировать :)

- Это лачуга с соломенной крышей. Одна-две комнаты максимум. Деревянную дверь я могу вскрыть магией, то есть вышибать ее не придется. Какой-никакой, а выигрыш по времени. Еще вариант - призвать огненного элемента на крышу, и наши друзья сами полезут наружу. Но это явный перебор на мой взгляд, по крайней мере в этом случае. Лачуги стоят почти вплотную, так можно весь квартал спалить. Я так полагаю, все тяжеловесы идут на штурм через дверь, а Вильфа я бы направил через окно.

Старик подумал и продолжил:

- Самое главное, это незаметно подобраться к дому. Я не видел соглашения, но это не значит, что их нет. Поэтому надо постараться подобрать оружие и говорить потише.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Августа 2011, 13:16:11**

- Я мог бы кинуть ледяной шар внутрь лачуги, но тогда пострадает и Карим.... Как ты будешь вскрывать дверь? Это будет незаметно?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Августа 2011, 13:23:24**

- Старой доброй "Деформацией дерева". Нет ничего лучше против вражеских лучников и закрытых деревянных дверей, - рассмеялся старик. - Заклинание произносится в футах 30-35 от объекта (range close). Вербальная компонента там присутствует, но вряд ли они с такого расстояния сквозь стену распахнут мою шепот, или, если это неудобно, ждет у окна на случай, если кто попытается сбежать. Или можно сбить ее с петель. Даже если она ее чем-то укрепили, без замка и петель дверь держаться не будет. Но, естественно, сам эффект заклинания они заметят. Сухое дерево от этой магии противно скрипит. Так что Конару и Самире нужно будет сразу врваться внутрь, а я начну призывать им друга на помощь.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Августа 2011, 13:34:45**

- Тогда получается так. Подходим к дому на расстояние короткого броска. Айлир благословляет операцию. Затем Самир, Конар и Пафнутий с Айлир бегут к двери. Вильф и Адиль - к окну. Пафнутий останавливается неподалеку от двери, и пока боевики подбегают, корежит дверь. Бойцы штурмуют здание через дверь, Вильф - через окно. Адиль действует по обстоятельствам, вероятно, проходит в окно следом за волком, или, если это неудобно, ждет у окна на случай, если кто попытается сбежать. Пафнутий вызывает поддержку - только не элементалей, а по крайней мере в первую фазу боя. Крайне к моменту, когда Конар и Самир ворвутся внутрь, старику не будет угрожать опасность, Айлир следует заблокировать дверь в лачугу и использовать удержание на вражеского бойца. Я буду на подхвате. Если честно, не вижу-таки смысла использовать левитацию, потому буду держаться неподалеку от Пафнутия, и если что, действовать по ситуации. К сожалению, в таких условиях от меня будет мало толка, особенно когда у меня нет времени перезапомнить заклинания.

Меркатор сделал паузу и обвел компаньонов глазами

- Есть поправки к плану?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **12 Августа 2011, 13:37:26**

Меня все устраивает, - разминая кулаки сказал Конар.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Августа 2011, 13:42:31**

Старик подумал.

- Я только еще на подходе зубы Вильфу зачарую, чтоб ему легче броню было прогрызать. А так все разумно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Августа 2011, 14:25:00**

- У меня есть, - отозвался Самир. - Как вы можете видеть, я предпочитаю прочные доспехи. Все бы ничего, но гремят они немилосердно, ага. А потому предлагаю прошвырнуться еще раз до Кары, да и купить у нее свиточек с тишиной. Ну а все остальное меня более чем устраивает. Вытрясти дерьмо из этих негодяев - именно то, что мне сейчас нужно для поправки настроения, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Августа 2011, 15:12:25**

- Может у Маэльхима можно купить свиток? Чтобышний раз по городу не мотаться.

Старик повернулся к стойке.

- Мастер Маэльхим, можно вас на минутку?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Августа 2011, 23:58:28**

- Я слушаю, - повернулся эльф, отрываясь от созерцания своей серьги, которую вертел в руках.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **13 Августа 2011, 00:04:13**

- У вас не найдется свитка с заклинанием тишины? Мы бы купили.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **13 Августа 2011, 00:07:49**

- Сожалею - не найдется. Я клерикальной магией редко торгую - Храмы для этого есть. Ну, у в... у поставщиков некоторых тоже можно достать, но с ними связываться надо, - Маэльхим развел узкие ладони, словно говоря, что больше ничего предложить не может.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Августа 2011, 00:11:58**

- Сомневаюсь, что есть смысл идти к Каре - сказал Меркатор - даже если ВДРУГ у нее завалось жреческое заклинание, она совсем не будет счастлива тому, что мы опять ее разбудили. А сражаться с ее стражем... Как то нет желания. Давайте уже будем действовать, как решили

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **13 Августа 2011, 00:25:42**

- Я согласен с Меркатором. Разумеется, под тишиной проводить штурм было бы лучше, но искать сейчас открытые храмы или, ахем, поставщиков совершенно нет времени.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **13 Августа 2011, 01:33:06**

- Уж больно много проблем, - протянул Самир. - по мне, так лучше употеть на подготовке к делу, чем потом кровавым потом смывать, не приведи боги, конечно. Услышат они меня, как есть услышат. А что за "в" вы предлагали, уважаемый Маэльхим?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Августа 2011, 01:37:29**

- Пока мы ковыряемся, Карима прибьют, чего доброго - скривился маг

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Августа 2011, 23:21:30**

- Я могу пойти один, осмотреть. Если сторожа спят, могу скрытно влезть и без шума завалить. -

предложил Адиль - а то при шумихе заложник создаст проблемы! Ну и договориться об условных знаках... Меркатор, ты можешь их усыпить?

- Я не запоминал это заклинание. И... понимаешь, Адиль, если тебя заметят, или у тебя что то не получится, всей операции хана. - недовольно сказал Меркатор - Лучше бы действовать напором, не давая им опомниться

- На это все равно уйдет время. Заложника начнут использовать. Если стражи спят я их убью. Если нет - действуем по плану. Думаю я увижу через окна достаточно чтобы дать знак.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **14 Августа 2011, 00:58:10**

- Минимум один часовой будет по-любому, - возразил старик. - Они знают, что мы их раскусили и будем искать. На мой взгляд, внезапный штурм - лучший шанс для Карима. И чем раньше мы начнем, тем лучше. В конце концов, им может прийти в голову сменить дом или еще чего похуже.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **14 Августа 2011, 01:09:08**

Адиль пожал плечами, он не был убежден, но спорить не стал
- Тогда буду действовать по плану

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **15 Августа 2011, 00:42:16**

- Я про поставщиков говорил, почтенный... воин. С ними связываться надо, и то - клерическая магия - товар не самый расхожий, так что его далеко не всегда достать можно. Проще всего в храмах, но это утомительно, и золотишком запасаться. Клирики даром, что святоши - а брать солидное вознаграждение за свои молитвы не гнушаются. Впрочем - у разных церквей разные идола. Вот помню, был у меня один знакомец, так он бухать был горазд почище бывалого сержанта, а уж ругался так, что матросы уши зажимали...но священником был на все сто! И лечить мог, и проклинать, и проклятия снимать. Правда - он обожал на свой Цеп предпоитал полагаться больше, чем на молитву... Как он говорил: "Доброй молитвой и дубиной можно добиться больше, чем просто молитвой"... - эльф углубился в какие-то свои воспоминания.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **15 Августа 2011, 00:45:05**

- А если ночью в храм забежать, получится что? Вы, как я вижу, людей здесь знаете. Продадут или на пинках вынесут?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **15 Августа 2011, 00:49:37**

- Не советую. Думаю, вы в храмы в такой час вообще не достучитесь. С утра, да - дело другое!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **15 Августа 2011, 00:51:55**

-Ну чтож, - вздохнул воин. - На нет и суда нет, ага. Пойдемте, чтоль, потихонечку.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **15 Августа 2011, 11:13:22**

Идете?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **15 Августа 2011, 11:32:48**

да, скорей бы уж!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **15 Августа 2011, 11:51:37**

Идем, идем. Меркатор еще с нами? Или уже на скриптах?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **15 Августа 2011, 12:47:30**

фак! неужто нас двое осталось?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **15 Августа 2011, 13:14:11**

Кто здесь ?! ;D

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **15 Августа 2011, 14:32:56**

Я с вами. Набегами. Сегодня еще буду. Завтра... наверное, в первую половину дня точно. Дальше скину скрипты. Пошли блин уже!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **15 Августа 2011, 15:34:07**

Мастер! Слышишь? Ким тут!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **15 Августа 2011, 16:42:21**

Посмотрев друг на друга последний раз, все участники встали и молча покинули таверну, направившись в район трущоб по дороге, которую отметил отец Пафнутий. Дорога по земле и правда выглядела совсем иначе, чем с высоты глазами орла, но Пафнутий с удивлением для себя самого отметил, что он нашел нужный район и нужную дорогу почти без проблем. На входе в район нищих они остановились.
- Дальше трущобы, - известил всех друид.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **15 Августа 2011, 16:46:28**

Самир вытащил меч и осмотрел себя неодобрительно качая головой. Его все еще занимала мысль как сделать себя тише.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **15 Августа 2011, 18:23:03**

Конар также приготовил меч, правда варвар в легкой кольчуге явно не страдал излишним шумом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **15 Августа 2011, 18:42:35**

Друид прикинул расстояние, и, когда до нужного дома осталась минута хода, наложил заклинание "магического когтя" на Вильфа.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **15 Августа 2011, 19:35:43**

Меркатор движется вслед за Пафнутием... и надеется что все помнят план действий. Показывает знаками кому куда и когда (действуя строго по плану)...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **15 Августа 2011, 20:44:10**

Пес скрываясь в тених скрытно шел рядом с группой, держа лук наготове. Дойдя до места, он следовал указанием меткатора, и лишь дойдя до окна сменил лук на любимый кукри.

(в дальнейшем если все хорошо он осторожно заглядывает в окно и осматривается. При достаточном времени делает тэйк20 на поиск ловушки)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **15 Августа 2011, 21:59:42**

Вламываемся?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **15 Августа 2011, 22:50:16**

(Вай-вай, сколько действий! Где мои кубики... ;))
Осторожно группа начала продвигаться по кварталу нищих. Улочки были узкие, получалось передвигаться по двое. Впрочем - дальше улица расширилась. Неожиданно впереди раздалось уханье,

и шелест крыльев. Не по возрасту зоркие глаза Пафнутия усмотрели тень совы, мелькнувшую впереди и стремительно удаляющуюся. Сову так же заметил Адиль, к которому вернулась способность видеть в темноте. ВДобавок - он ощущал себя очень комфортно сейчас, в глухой час ночи, идя в тени рядом со своими спутниками. Самир и Конар шли впереди, и Серый Пес с неудовольствием думал, что если бы все ходили на операции с таким шумом, который поднимали воины - то скорее всего тюрьмы бы давно пустовали за неимением заключенных.

(прошу отписать, кто-за-кем идет. На данный момент - ширина улицы футов 20, т.е. в ряд могут идти 4 человека. С боков - домики, прижатые один к другому с маленькими просветами. Карту места выложу чуть попозже и собсна, когда определимся с местом)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **15 Августа 2011, 22:58:17**

Айлир начала читать "благословление" одновременно с Пафнутием, привела арбалет в рабочее состояние. Она предпочитала идти чуть ближе к концу отряда и несколько сбоку, чтобы можно было без помех выстрелить.

(нерпг: да, я тормоз. Но к тому моменту как я уже почти отправила пост, за комп села мать и вытолкать ее не удалось)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **15 Августа 2011, 23:02:36**

ААА!!! Конар в панике бежит назад!!!
Конар достаёт щит и идет впереди..

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **15 Августа 2011, 23:05:46**

Самир, все время шедший рядом с Конаром, перебросил меч из руки в руку - кажется веселье начнется раньше времени.

ready action и мне пофиг что этого делать нельзя :D

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **15 Августа 2011, 23:33:11**

Пафнутий, планировавший вскрывать дверь, шел рядом с Вильфом сразу за файтерами. Заметив сову, друид покачал головой.

- Сова в городе... Да уж. Кажется, началось.

- Сова в городе... Да уж. Кажется, началось.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Августа 2011, 01:01:58**

Группа двинулась дальше. Спустя несколько минут, они дошли до поворота, за которым, чуть дальше по улице, и был искомый дом. Идти оставалось где-то минуту, Пафнутий и Айлир произнесли благословляющие заклинания.

[illegible]

(Р-Пафнутий, К-Конар, S - Самир, WW-Вильф, А-Айлир, М-Меркатор, D-Адилъ. X - помечены дома. Красные X - дом, который вам нужен. Кстати, большое здание справа - судя по всему - местный кабаk. Если возражений нет, то я отпишу дальше)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **16 Августа 2011, 01:13:02**

Возражений нет!)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Августа 2011, 09:22:43**

```

.#####
#####.#####
#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#
#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#
#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#
#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#
#####XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#
.....SP.M.....
.....KWA.....
.....WWD.....
#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#
#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#
#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#
#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#
#####XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#
#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#
#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#
#####

```

Повернув за угол, Адиль, Пафнутий и Самир успели заметить, что на крыше соседнего дома вроде как стоял человеческий силуэт...которого спустя мгновение не было, словно он растворился в воздухе.

(Оранжевым цветом показано место, где вроде как силуэт видели на крыше. Высота стены и части крыши - 15 футов)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **16 Августа 2011, 09:31:16**

- На крыше, - коротко бросил Самир и указал рукой туда, где мгновение назад маячил чей-то силуэт. Затем добавил: - Надо бы рассредоточиться. Воин оглядел прилегающие кучи мусора в поисках подходящего укрытия в случае обстрела с крыши.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **16 Августа 2011, 09:39:49**

- Действуем по плану! Самир, Конар, захватить сооружение, обеспечить охрану Карима, не отвлекаться ни на что. Пафнутий, ломай дверь! Остальные, первая фаза - по плану, далее действуем по ситуации. Вперед! - скомандовал Меркатор, который все больше вживался в роль боевого командира, и с этими словами волшебник начал читать Левитацию. Дочитав, он взлетел на крышу здания рядом с собой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **16 Августа 2011, 09:47:52**

Инициатива?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **16 Августа 2011, 09:50:04**

Мастер сказал пока что боевой раунд не начался

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **16 Августа 2011, 09:50:49**

Точка по вертикали и по горизонтали - 5 футов? Полагаю также, что файтера бегут к двери.

Друид отдал волку короткую команду, и бегом бросился бежать по улице в направлении нужного дома. Из-за ограниченного радиуса действия заклинания ему пришлось проскочить дом, на крыше которого он видел тень. Остановился он в тени забора. Верный Вильф бежал рядом. Повернувшись к двери, старик прочитал заклинание. Доски словно ожили, начали изгибаться, и дверь со скрипом и хрустом просто свалилась на землю.

Warp wood, деформирую дверь так, что она слетает и с петель, и с засова. Если на момент чтения заклинания в радиусе действия появляется чья-либо фигура, просьба сообщить, я дополню пост.

```

#####XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#
.....P.....S..M.....
.....WW.....K..A.....
.....D.....
#XXXX#XXXX#XXXX#XXXX#

```

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Августа 2011, 10:31:34**

[illegible]

(товарищи, чё за ахтунг! Я таких бросков инициативы не видел со времен своего второго или третьего модуля! Бросил и за врагов тоже. Ходит Пафнутий, потом Конар, дальше - скажу...) Все бросились действовать, легкий Конар обогнал одетого в тяжелые латы Самира.

Отправлено: **отец Пафнутий** от **16 Августа 2011, 10:44:40**

Как и было заявлено, war wood на дверь. Вильф влетает в проем и атакует всех ему незнакомых, что с оружием в руках.

Отправлено: **Velve** от **16 Августа 2011, 11:01:16**

```

.#####
#####.#####
#XXXXX#####.#####.#####.#####.#####
#XXXX#XXXX#.#####.#####.#####.#####
#XXXX#XXXX#.#####.#####.#####.#####
#####XXXX#.#####.#####.#####.#####
#####XXXX#.#####.#####.#####.#####
.....PWW
.....WW.....A
.....K.....S.....D
##X#XXXX#.#####XXXX#XXXX#.....#####XXXXXXXXXXXX#####
#.....XXXX#.#####XXXX#XXXX#.....#####XXXXXXXXX#
#.C.....XXXX#.#####XXXX#XXXX#.....#####XXXXXXXXX#
#.....XXXX#.#####XXXX#XXXX#.....#####XXXXXXXXX#
#####XXXX#.....XXXX#.....#####XXXX#XXXX#
#XXXX#.....#####.#####.#####XXXXXXXXX#
#####XXXXXXXXX#
#####XXXXXXXXX#

```

Отправлено: **Velve** от **16 Августа 2011, 11:41:39**

. #####

[illegible]

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **16 Августа 2011, 12:34:08**

Собравшийся уже было штурмовать дом волк, увидев, как Конар перегородил узкий проход, напрягся и заозирался. Пафнунтий, заметив его колебания, рывкнул на общем "ломай!" и Вильф, загребая лапами, понесся прямо на хлипкую мазанку.

Волк с чарджа вламывается через стену слева от Конара, и, если рядом кто есть, кусает его (в смысле, того, кто есть, а не Конара :)).

```
#####XXXX#XXX#.#XXXXX#.#XXXXXX#.#XXX#XXXX######.
.....P.....
.....A.....
.WW.....S.....D.....
#####XXXX#.#XXX#XXXX#XXXX#.....##XXXXXXXXXXXX######
.#.R.F##XXXX#.#XXX#XXXX#XXXX#.....#XXXXXXXXXX#.#.
```

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Августа 2011, 12:50:44**

[illegible]

У этого домика было множество замечательных достоинств, в число которых, увы, крепкие стены не входили. Когда его строили, строители рассчитывали на защиту от непогоды: ветра или дождя, и быть может - от не в меру пьяного солдата. Никто не рассчитывал, что на стену с разбега будет кидаться огромный волк размером с пони. Стена просто провалилась под его весом, а Вильф кинулся на стоящую за стеной девушку, которая, при всей своей выдержке, не удержалась и вскрикнула от испуга. Челюсти хищника лягнули возле руки девушки, но не задели ее.

И тут начал действовать парень в кожаном доспехе, внутри хижины. Свободной рукой он сотворил несколько пассов, и сказал пару коротких слов. Магический холод сковал Конара по рукам и ногам, не давая даже пошевелиться.
(ход Айлир)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **16 Августа 2011, 17:08:05**

Айлир заметила внезапно замершую спину Конара и не вдаваясь в размышления начала читать "снятие заклинания". Проще перестраховаться.
Потом двигается в сторону Пафнутия.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **16 Августа 2011, 17:24:55**

Дальше Самир или "скрытые перемещения"?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Августа 2011, 18:51:11**

Заклинание жрицы пришлось как нельзя вовремя - магический холод рассеялся, и Конар снова обрел способность двигаться.
(Ход Самира)

Самир безнадежно запаздывал. Шутка ли, преклонный возраст, тяжелые доспехи и скудное освещение заставят буквально ползать кого угодно. Он торопился изо всех сил, чтобы успеть хотя бы к шапочному разбору.

Внутри хижины продолжался ожесточенный бой. Человек с двуручным мечом сделал мягкий шаг вперед (5-foot-step), и сделал движением мечом, ловко подцепив лезвием меч Конара у рукояти. Взмах - и клинок варвара оказался на полу. И тут же, возвращая свой меч сверху, воин обрушил на Конара удар, ловко обогнув его щит. Кольчуга снова не подвела - меч соскользнул по плечу Конара, не нанеся никакого вреда.
(ход Меркатора)

Меркатор оттолкнулся ногами от крыши и поплыл по воздуху вперед. Времени катастрофически не хватало, левитация давала слишком небольшую скорость перемещения по горизонтали... Пока маг вышел бы на огневую позицию прошло бы слишком много времени, и Меркатор решил предупредительно зачистить местность от вражеского присутствия! Ничтоже сумняшеся он зарядил ледяным шаром в крышу здания, где был замечен вражеский невидимка.

Небольшой прозрачно-ледяной шарик врезался в крышу здания и взорвался ледяным взрывом. Гроыхнуло! Мгновенно вся крыша покрылась инеем, солома и дерево затрещали. Из пустоты раздался крик, и из-под прямо из воздуха появился человек в мантии. Его кожа и одежда были покрыты льдом. Как только он появился, тренькнула тетива лука - Серый Пес не дремал. Увы, стрела свистнула в стороне от вражеского мага.

Маг отошел на пару шагов по крыше назад, попутно доставая какую-то бутылочку и тут же ее выпивая.

Девчонка сделала мечиком какое-то обманное движение, словно готовясь ударить, но в последний момент дернула руку назад, и тут же нанесла удар. Вильф, что удивительно, поддался на провокацию.

и попытался цапнуть нахапку за руку, тем самым открывшись. Короткий меч глубоко вошел в незащищенную шею волка. Вильф жалобно взвыл (-16 хитов Вильфу. Я знаю, что на финт животным -8 - она честно кидала и прокинула)
Одно одного из домов распахнулось, и оттуда высунулась заспанная физиономия:
"Какого х..я тут творится, ёп...!" - в этот момент раздался вой Вильфа от боли.
(ход Пафнутя)

```

          .#####
#####      #####      #...
#XXXXX#####.#####.#####XXXXX#      #...
#XXXXX#XXXX#.#####.#####.#####XXXXX#      #...
#XXXXX#XXXX#.#####.#####.#####XXXXX#      #...
#####XXXXX#XXXX#.#####.#####XXXXX######...
.....P.....
.....A.....
.WW.....S.....D.....
#WWK#####.#####.#####XXXXX#####...
#.RF.#####.#####.#####XXXXX#####...
#.C..#####.#####.#####XXXXX#####...
#...k#####.#####.#####XXXXX#####...
#####XXXX#.#####.#####XXXXX#####...
#XXXX#.#####.#####XXXXX#####
          XXXXXXXXXX#
          XXXXXXXXXX#

```

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **17 Августа 2011, 01:04:49**

Я фиגעю. Конар промазал. Конар провалил сейв. Волк промазал. Адиль промазал - по незаарморенному магу с его никаким АС. Враги попали все. Дизарм, финт с пенальти -8, волчий АС. Все прокинули, все удачно. Нам _очень_ нужны новые кубики.

Пафнутий сделал пятифутовый шаг влево и начал читать заклинание.
Конвертирую Dominate animal в Summon nature ally III. Кого и куда назову, согласно правилам, перед своим следующим ходом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **17 Августа 2011, 01:11:38**

Меркатор попал ;)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **17 Августа 2011, 07:24:08**

Конар решил защищаться, т.к. без меча и Самира под боком атаковать этого дылду было весьма чревато. Поэтом варвар встал в защитную стойку.
Раненый Вильф снова храбро бросился в атаку. Девушка явно не ожидала, что раненый волк еще будет пытаться ее укусить - а зря! Бросившись в перед, Вильф повалил худенькую девчонку на пол, вцепившись ей зубами в плечо. (R - лежит, - 7 хитов)
Неожиданно парень в кожаном доспехе в глубине хижины вскрикнул, как от боли, и приложил руку к своему плечу, словно Вильф укусил и его (-6 хитов С)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **17 Августа 2011, 09:04:18**

- Отцепись от нее, монстр! - заорал парень с щитом и углубился в чтение нового заклинания, не обращая внимание на боль.
(ход Айлир, С все еще читает заклинание)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **17 Августа 2011, 10:25:57**

Айлир побежала к Конару и Вильфу, по пути молясь, чтобы их всех вместе не накрыло огненным шаром.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **17 Августа 2011, 11:15:08**

```

          .#####
#####      #####      #...
#XXXXX#####.#####.#####XXXXX#      #...
#XXWX#XXXX#.#####.#####.#####XXXXX#      #...
#XXXXX#XXXX#.#####.#####.#####XXXXX#      #...
#####XXXXX#XXXX#.#####.#####XXXXX######...
.....P.....
.....A.....
.WW.....S.....D.....
#WWK#####.#####.#####XXXXX#####...
#.RF.#####.#####.#####XXXXX#####...

```

```
#.C.##XXXX#.XXX#XXX#XXX#.....#XXXXXXXXXX#.#.
#...k#XXXX#.###XXXX#####.....#XXXXXXXXXX#.#.
#####XXXX#.....XXXX#.#.....#XXXXXXXXXX#.#.
#XXXX#.....#####.#.....#XXXXXXXXXX#
#XXXXXXXXXX#
```

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **17 Августа 2011, 11:37:59**

Воин подскочил к стене мазанки и, видя, что проход до сих пор занят, со всей силы ударил ее плечом. Самир искренне надеялся, что по ту сторону хлипкой перегородки окажется один из противников; тратить еще несколько драгоценных секунд, чтобы добраться до врага, сейчас было бы очень некстати.

Стенка легко поддавалась и, подняв облачко пыли, обрушилась под весом далеко не стройного калишита, открывая его взору внутреннее убранство хижины и здорового воина прямо перед ним. "Ага, вот это то, что нужно", - обрадовался Самир и, прошептав слова проклятия, плюнул под ноги врага.

Hexblade's curse на война

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **17 Августа 2011, 11:57:51**

[illegible]

Адиль снова двинулся вперед, попутно доставая новую стрелу и готовясь выстрелить в мага, если тот снова мелькнет на крыше.

Воин в хижине мгновенно ошарашенно смотрел на окончательно разломанную стенку и появившегося в облаке глиняной пыли Самира. Пототом взревел:

- Да сколько вас тут! - и, размахнувшись, нанес сильнейший удар Конару. Тот не сумел защититься, несмотря на свой щит и защитную стойку. (- 12 хитов Конару). Второй удар был куда слабее и варвар без труда отбил его щитом.

(Мэтр Меркатор, просим вас)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **17 Августа 2011, 13:26:16**

Дрейфуя в прежнем направлении подобно облачку, Меркатор наставил палец на вражеского мага, выпускающая в него волшебные снаряды.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **17 Августа 2011, 13:53:53**

Три сияющих волшебных сгустка энергии сорвались с пальца Меркатора и устремились к вражескому магу. Тот вскрикнул от боли, но потом сам произнес какое-то заклинание. С такого расстояния Меркатор не был уверен, но похоже было на заклинания "Щит". Теперь маг был неуязвим для магических снарядов.

В хижине продолжал кипеть бой. Девушка попыталась подняться, и снова была атакована разъяренным волком. И тут Вильф показал всю дикость своей натуры - прыгнув, он вцепился девушке в лицо и шею. Рана была огромная. И тут же на лице читающего заклинание молодого человека появилась похожая рана. Обильно хлынула кровь. Тем не менее - он не прекратил творить чары. (-14 хитов R и C). Поднявшись, раненая девушка попыталась нанести удар Вильфу мечом. Того предыдущий удар, видимо, чему-то научил, и Вильф чуть отскочил. Удар пришелся вскользь, и не пробил прочной волчьей шкуры.
(Ход Пафнутия)

(Ход Пафнутия)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **17 Августа 2011, 14:18:59**

Чел DC 26-27 на концентрацию прокинул? Ого...

Пафнутий наконец закончил читать заклинание. Огромный лев возник прямо за молодым человеком в кожаной броне и набросился на него. Зверюге пришлось приподняться за задние лапы, чтобы уместиться в узком пространстве хижины - по крайней мере, пока этот кусок мяса перед ней не окажется в ее когтях!

Мой ход в зависимости от успеха атак льва, он ходит передо мной. Циферками на карте отмечено расстояние в "пятифутовых шагах" до точки призыва. С и 7 совпадают. ТТХ льва могу скинуть в личку.

Отправлено: **Velve** от **17 Августа 2011, 15:04:56**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **17 Августа 2011, 15:06:44**

Отправлено: **Velve** от **17 Августа 2011, 15:43:49**

Отправлено: **Velve** от **18 Августа 2011, 12:52:27**

Отправлено: **Азъ** от **19 Августа 2011, 11:08:31**

Отправлено: **Velve** от **19 Августа 2011, 14:13:04**

09.12.2012

[illegible]

Серый пес снова осторожно двинулся вперед, по-прежнему целя на крышу и готовя выстрел, как только неосторожный маг будет иметь глупость показаться.

В ответ на предложение Самира воин глухо зарычал и начал поднимать меч для нового удара.

- Зря ты это, - сурово произнес Самир и рубанул сверху вниз... воин словно ждал этого. Поднырнув под меч, он ловко сошел с линии атаки, и Самир задел клинком Вильфа, расплосовав тому бок (-16 хитов Вильфу/ Предчувствуя вопросы - это было действие фита Elusive Target). Воин воспользовался промахом Самира, и резко развернулся, нанеся серию ударов мечом Вильфу, чуть не отрубив волку голову(-14 хитов Вильфу). Вильф взвизгнул, но он оказался живучей, чем выглядел, и сумел чуть отскочить, избежав части ударов.

Меркатор продолжал левитировать в сторону мага, чтобы тот попал в радиус действия "Жгущих лучей".

Маг, в свою очередь, взлетел выше на пятнадцать футов (сразу же оказавшись в зоне видимости Адилья), и начал читать заклинание. Снова тренькнула тетива длинного лука, и на этот раз Адиль не промахнулся. Стрела пронзила магу руку, как раз тогда, когда он собирался бросить вниз какой-то небольшой шарик. Маг вскрикнул, шарик вывалился из его руки и упал на крышу. Меркатор выдохнул – по совершаемы пассам он опознал заклинание Огненного шара (8 хитов W, Spell Disrupted).

Лев мягким скачком приблизился к воину, и обрушился на него всей массой тела, атакуя одновременно лапами и зубами. Воин был хорош - от одного удара он даже сумел закрыться. Удар когтистой лапой порвал кожаный доспех(который как-то странно заскрипел металлическим скрежетом), оставляя кровавые следы на боку, а зубами лев схватил воина с другой стороны, и тут же начал драть задними лапами. Крика, рычания и скрежета было столько, что почти наверняка половина города уже проснулась (-24 хита в сумме F)

Пафнутий закончил заклинание - и возле мага появись чудовищная птица - дикая помесь орла и лошади, которая с клетком атаковала левитирующего удивленного волшебника, подлетев к нему вплотную. Удар когтями разорвал мантию мага, глубоко пробороздив часть живота и бедра. (-10 хитов W)

Пафнутий со зловредной смешкой углубился в новое заклинание.

(Ход Конара)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **19 Август 2011, 15:49:19**

Не могу не отметить, что третий абзац поста является неправомерным и ничем, кроме мастерского произвола называться не может.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **19 Августа 2011, 16:20:39**

Произвол, так произвол. Мне надоело спорить с Азьом по каждому поводу на равном месте. Пусть считает произволом что угодно, и как ему угодно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: Пушистик от 19 Августа 2011, 18:31:06

Смотреть на плохое обращение с животными варвар спокойно не мог и перехватив мечик по удобнее, Конар бросился на воина, вознамерившись сделать из него салатик:

- Не тронь волка, садюга!

повер атак на -4 с 2-х рук

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **20 Августа 2011, 02:31:33**

Уворачиваться от полуторного меча, когда тебя сжимает в "объятиях" лев оказалось непросто - воин в полной мере прочувствовал это на своей шкуре. Меч оставил на его спине широкую рану, разрубив часть доспеха (-23 хита F).

И тут же снова в бой вступил Вильф, внося свою лепту в общую "кучу-малу" - его зубы сомкнулись на горле пытающегося сопротивляться бойца (-17 хитов F). Тот дернулся и перестал сопротивляться. (ход Айлир)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **22 Августа 2011, 15:40:18**

Айлир фыркнула от возмущения, она как раз собиралась лечить Конара, а тут опять волка полосуют. Непорядок.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **22 Августа 2011, 15:56:26**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азъ** от **22 Августа 2011, 22:46:41**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Kim** от **22 Августа 2011, 22:56:26**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Серый Пёс** от **22 Августа 2011, 23:54:32**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **23 Августа 2011, 09:41:50**

09.12.2012.

Отправлено: **Velve** от **23 Августа 2011, 10:00:27**

Тем временем Самир поспежал к замотанному свертку, и не мудрствуя лукаво, просто разрезал тугие веревки. На полу лежал молодой человек, возраста где-то Конара. Короткие темные волосы были грязными и слипшимися от крови, на лице было множество шрамов, на провай скуле красовался длинный порез. Одежда скорее напоминала лохмотья, в прорезях которых так же были видны порезы и синяки. Самир с содраганием узнал Карима.
- Дядя Самир... ох...как же я вам рад..., - прошептал раненый. Видимо - сил сказать что-то еще у него не осталось.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **23 Августа 2011, 10:02:26**

Когда последний из оппонентов ледяным комом скатился с крыши, старик прервал заклинание вызова, и бегом бросился внутрь полуразрушенной хижины.
- Айлир, стабилизируй девчонку, - бросил Пафнутий полуэльфийке. Добежав до умирающего клирика, друид пробормотал простенькое заклинание. Cure minor wounds на клирика. Кто знает, возможно им удастся получить нужные сведения не прибегая к некромантии..

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **23 Августа 2011, 10:03:05**

Меркатор не спеша спланировал к трупку мага, стараясь держаться подальше от зверушки Пафнутия
- Как у вас там? - крикнул он остальным

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **23 Августа 2011, 10:16:27**

Пафнутий успел в самый что ни на есть последний момент - клирик еле дышал, но все еще был жив. Лечение подошло вовремя - жрец неведомого бога задышал чуть легче и вроде стабильнее.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **23 Августа 2011, 10:19:05**

Лев тем временем отпустил истерзанное тело воина - того бы уже не спасло никакое лечение. В его теле зияли страшные раны, нога была наполовину оторвана, живот - выпотрошен задними лапами гигантской кошки. С довольным урчанием лев лениво выковыривал остатки мяса из полного латного доспеха... Пафнутий удивленно моргнул - вроде как ему казалось, что на воине кожаная броня была...или показалось в темноте?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **23 Августа 2011, 10:54:39**

Старик отменил заклинания призыва, и лев с гиппогрифом исчезли столь же внезапно, как и появились.

Присев на корточки рядом с бессознательным клириком, друид с интересом рассмотрел святой символ, висевший у того на шее. Рисунок был незнаком; впрочем, это было неудивительно, поскольку кроме символа Чаунтия друид иных и не знал. Пафнутий снял освященный амулет с шеи поверженного врага и сунул в карман, чтобы позже спросить у Айлир. Больше лечащих заклинаний у старика запомнено не было, поэтому его интерес переключился на Карима.

- Так ты, стало быть, и есть Карим? - спросил друид. - Пришлось же нам за тобой побегать!
Сунув руку в карман рюкзака, Пафнутий достал пару ягод и протянул спасенному.

- Вот, съешь. Восстановишь немного сил.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **23 Августа 2011, 11:26:02**

Тем временем Конар предложил чего доброго поспать с них все магические вещи, не хотелось бы, чтобы повторилась история таверны.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **23 Августа 2011, 11:37:56**

(список вещей чуть позже - после разговора с Каримом. И кстати - Пушистик-то не видит, какие магические вещи, а какие - нет)
Карим взял ягоды и съел...и тут же удивленно посмотрел на друида.
- Отче, это то, что надо... спасибо!
Он попробовал подняться, но тут же охнул и со стоном сел:
- Кажется, этот амбал сломал мне ребра... Вы друзья дяди?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **23 Августа 2011, 11:40:00**

Предложил

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **23 Августа 2011, 15:24:27**

Самир опустился рядом с Каримом и постарался поддержать его:

- погоди, парень, сейчас мы тебя заштопаем, ага. Наверняка, наши маги еще не израсходовали всех своих заклинаний лечения. Айлир, красавица, помоги, пожалуйста, Кариму как закончишь с этими кусками дерьма.

Затем старый воин снова обратился к Кариму:

- Это боевые товарищи твоего сослуживца Меркатора, он, кстати, тоже тут - на улице. Смею надеяться, что эти замечательные люди пригледят к моему и моим друзьям тоже, ага. Вот это почтенный друид Пафнутий, он умеет животных приручать. Того волка в углу не бойся - это его зверюга. Этого немного помятого, но от этого не менее brave малого зовут Конар, по моему, ты должен его знать. А вот это Айлир, без ее целебной силы нам бы не сдюжить, ей-ей.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **23 Августа 2011, 15:28:49**

Меркатор обыскал мага а потом вошел внутрь

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **23 Августа 2011, 15:32:45**

(С тела мага Меркатор снял книгу заклинаний, пояс с компонентами, свиток, бутылек с неизвестным зельем и странного вида серьгу с крупной жемчужиной)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **23 Августа 2011, 15:39:49**

- Карим, ты живой! Вот уж пришлось за тобой побегать. Как тебя сцапали-то эти молодчики.. Впрочем погодь, не отвечай, сейчас тебя для начала подлечат...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **23 Августа 2011, 16:20:20**

- Меркатор, у тебя осталось еще запомненное "обнаружение магии"? Я готов поклясться, что тот здоровяк сражался в кожаной броне. А сейчас на нем полный доспех. Это какая-то... иллюзия наоборот? Чтобы казаться слабее? И Конар прав, надо забрать с них все магическое.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **23 Августа 2011, 16:26:12**

- Сейчас посмотрим... заодно, что у них тут магического...

Меркатор принялся ходить и смотреть внимательно на тела, осматривать экипировку и обстановку хибары

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **23 Августа 2011, 16:27:28**

-Ненавижу этих магов с их магическими щитами.- Произнес себе под нос Адиль, припоминая свой промах. Но, по крайней мере, в этом бою он сумел оказать группе не плохую поддержку, и весь бой занимался магом на пару с Меркатором, пока силовики делали свое дело в доме. Это несколько тешило его самолюбие - в последнее время в бою он ощущал себя бесполезным, по сравнению с этими ребятами с оговоренными мечищами. Впрочем, припомнив что меркатор в общем-то маг тоже, да и остальные, дабы она не свалила как только придет в сознание как сделал это тот маг в таверне.-

-Когда решишь обрабатывать воровку - просто останови кровотечение сначала, ладно? Не приводи её в сознание - я думаю, ты сама знаешь, что это ни к чему сейчас. Нужно её обезвредить, как и остальных, дабы она не свалила как только придет в сознание как сделал это тот маг в таверне.-

Сказал он тоном капитана очевидности, входя в дом.

-И да. Думаю через некоторое время тут будут стражи порядка, учитывая крики. Так что нам стоит поспешить и унести ноги, дабы избежать разборок. Поверьте мне - если законники решаться расследовать это дело то мы тут крепко влипнем и в сути... эм... все наше нападение - было не особо законным деянием, как вы понимаете.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **23 Августа 2011, 17:14:43**

Айлир произнесла простую молитву над лежащей девушкой.

- Чтобы не сбежала предлагаю тебе ее и обыскать. - Произнесла, разворачиваясь в сторону Карима. Мысль обыскать девицу пришлось оставить, были более важные дела.

("лечение мелких ранений" на девицу вместо "устойчивости", "лечение серьезных ранений" на Карима вместо "диспела", осмотр Карима)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **23 Августа 2011, 17:23:37**

- В этих нищих кварталах подобные потасовки должны быть частым делом, - задумчиво сказал старик.

- Думаю, пока мы начнем не поджигать дома или организовывать бунт, стража и не почешется - по крайней мере ночью. А местные сами нас боятся. Но задерживаться все же не стоит. Может вернемся вместе с пленниками в "Летающие подносы"? Там хоть не придется ничего объяснять трактирщику.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **23 Августа 2011, 17:30:51**

-Я согласен с идеей покинуть это место с нашими пленниками.- Сказал Адиль, обыскивая девицу с ног до головы. Обыскивал следователь быстро, но весьма и весьма внимательно и профессионально - в конце концов обыск людей был частью его обычной работы. Попутно он перечислял найденные вещи и с интересом поглядывал на то, чем занимались остальные члены группы.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **23 Августа 2011, 17:33:08**

- Вы всерьез хотите протащить два окровавленных тела и одного раненого через зал с посетителями не родив ни у кого вопросов? - поинтересовалась Айлир, не отрываясь от осмотра. Потом улыбнулась под нос и тихо произнесла, - Кажется, сегодня будет цирк...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **23 Августа 2011, 17:36:53**

- Так ночь же, - невозмутимо заметил старик. - Это вечером в тавернах яблоку негде упасть. А так в зале будет один сонный Маэльхим и пара-тройка совсем ужратых завсегдатаев, типа Брани.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **23 Августа 2011, 17:50:41**

-Да и тела мы в что-нибудь завернем.- Также невозмутимо ответил Пёс. Он был уверен что сможет вместе с остальными на лишние вопросы наврать в три короба, и что ничего страшного не будет. Хотя в плане места он предпочел бы подвальное помещение - на случай если придется прибегнуть к пыткам.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **23 Августа 2011, 18:01:02**

- У меня есть сумочка волшебная - сказал Меркатор - раненого можно спрятать туда, главное давать ему дышать

- К тому же, нам разве нужны трупы целиком, чтобы их допрашивать? Отрежем голову, и вся недолга

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **23 Августа 2011, 18:14:26**

От последнего предложения серый пёс как-то нервно поехал, однако говорить ничего не стал.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **23 Августа 2011, 18:47:50**

- В такое время почти любой трактир уже давно закрыт, людям тоже спать надо, ага, - встрял Самир, большой знаток ночной жизни. - если только это не специальное заведение "от заката до рассвета". В любом случае, незамечен это не останется. Может быть, притащить их в нашу гостиницу? Кто-нибудь, скажем я, отвечен хозяина, ну а остальные быстро прошмыгнут. Будут гостины - это наши раненные товарищи, Карим подтвердит, если что. Его ведь с нами тоже не было, когда мы регистрировались, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **23 Августа 2011, 19:00:17**

Айлир посмотрела на Меркатора.

- То есть, ты собираешься сутки таскать в вещах три отрезанные головы? Или даже больше суток. А пачку безголовых трупов оставить в доме и сделать вид, что мы тут ни при чем. - Интересна в голосе

полуэльфки прибавилось. - Ммм.. Тебе не кажется, это несколько противоречит традициям вежливого обращения с ушедшими и закону самосохранения, который издавна гласит "не зли местную стражу"?

- В нашей гостинице будет такая же история, только с учетом истеричности персонала стража прибежит быстрее.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **23 Августа 2011, 19:04:09**

- Может попытаться прямо здесь? Шума мы уже много наделали и так. Если еще никто не сбежался, то и не сбежаться.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **23 Августа 2011, 19:04:54**

- А хотя бы и тут, - согласился с Конаром Самир. - Люди тут к таким разборкам привычные. Стража, без особого приглашения, в трущобы никогда не суется, ага. Ну, по крайней мере, в Калимпорте. Думаю, тут тоже неплохо будет. Заодно не возникнет проблем, если они не вовремя придут в себя. В конце концов, если у тебя есть какое-другое предложение, то выкладывай уже, время на месте не стоит, известно. Последняя фраза адресовалась, очевидно, Айлир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **23 Августа 2011, 20:15:43**

- Кстати, Айлир, ты не знаешь, какого божества этот символ? - старик показал девушке снятый с клирика медальон.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **23 Августа 2011, 23:25:42**

Айлир с легкостью опознала святой символ Маск.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **24 Августа 2011, 00:04:24**

- Здесь не Калимпорт, не надо о всем мире судить по своему городу. И я предлагаю не тащить трупы в таверну.

- Это Маск. Ему обычно молятся жулики, воры и прочие им сочувствующие любители интриг.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **24 Августа 2011, 00:11:04**

- Стало быть, ты тоже согласна с Конаром, вот и славно. Переть этих гадов на закорках - то еще развлечение, ага. Как они, кстати, приходят в себя?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **24 Августа 2011, 00:18:57**

- Так я и не предлагаю тащить трупы. Только головы! А головам за сутки не сильно много сделается, если завернуть получше. А трупы пусть тут валяется, кому они нужны тут в трущобах. Все равно мы их переть не будем, так что какая разница, какие трупы найдет стража, безголовые или головастые.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **24 Августа 2011, 00:38:30**

Серый пёс чуть не поперхнулся от слов Меркатора.

-Как по мне, лучше уж поработать с живым телом.- Как-то слегка неуверенно произнес он.

-И вообще, расчленять тела мертвецов - это плохая идея.- Где-то на этой ноте он вспомнил все того же клерика который помимо провидения допрашивал мертвецов, и невольно передернулся, припомнив пару сцен в которых ему пришлось наблюдать за этим процессом.

-В общем... эээ... я не то чтобы против, если так надо то это нужно сделать. Но я предпочту держаться подальше от говорящей головы. Не люблю когда мертвецы начинают разговаривать.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **24 Августа 2011, 01:58:01**

- Нам нужна информация, - сказал друид. - Не факт, что живые ее сообщат. А вот мертвое тело - легко. Я сам противник некромантии, но иногда просто нет другого выхода. Кстати, Карим - а сколько было всего похитителей? Тут мы положили четырех.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **24 Августа 2011, 10:16:25**

Карим вздохнул:

- Да демон их разберет. Меня взяли трое, а дальше почти сразу глаза завязали. Так, девчонка, амбал... жрец, который какое-то заклинание говорил, чтобы я врать не мог... И допрашивающий, это он все меня пытался раскрутить, куда я карту дел. Все правильно четверо... Стоп, нет! Был же еще какой-то урод, который все предлагал мне глаза выжечь, чтоб я поразговорчивее стал. Он мне на груди кучу ожогов поставил, мразь! Голос такой, скрипучий был. Пятеро, выходит!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **24 Августа 2011, 10:36:15**

- Ага. То есть у нас есть еще один таинственный друг. Допросим пленных и трупов по его поводу! А насчет карты смешно вышло - они нас сами нашли, думали, карта у нас. Мда, пришлось тебе конечно вытерпеть из за всего этого...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **24 Августа 2011, 11:03:09**

- Да уж, в препаскуднейшую историю ты влип, парень, - сочувственно произнес Самир. - Как же тебя угораздило им дорогу перейти-то?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **24 Августа 2011, 11:39:12**

- Дядя...Меркатор...давайте пройдем куда-нибудь, где тепло, есть выпивка и нормальная еда - и я вам все расскажу, хорошо? - Карим как-то виновато поглядел на остальных и снова скривился от боли в ребрах.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **24 Августа 2011, 11:48:39**

Осмотр вещей и трупов в студию!

- Так. Сколько у нас живых и сколькодохлых?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **24 Августа 2011, 12:00:32**

На клерике было лишь магическое кольцо. На воине - кольцо, амулет и его доспех. У девчонки - кольцо. У мага - серьга магическая и кольцо. Так же было собрано со всех тел 5 каких-то бутылочек с зельями (маговское включено сюда же). Обычные вещи будете собирать? Живы клерик и девчонка

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **24 Августа 2011, 12:04:36**

Давайте соберем все, деньги подходят к концу, как-никак.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **24 Августа 2011, 12:24:13**

Адиль собирает все вещи с девчонки которые стоят больше 1 золотого.

-Девченка жива.- Произнес серый пёс, снимая с неё короткий меч, и все остальные вещицы которые стоили хоть каких-нибудь денег.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **24 Августа 2011, 12:29:44**

Помимо описанных магических вещей были собраны:

Masterwork Greatsword

Masterwork Swortsword

Masterwork Studded Leather

Остатки маговской робы, изрядно порванной гиппогрифом и вымороженные заклинаниями Меркатора

Два обычных кинжала

Masterwork Longsword (рукоять богато украшена самоцветами, на лезвии - клеймо)

Studded Leather

Large Wooden Shield

500 платиновых монет, 620 золотых

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **24 Августа 2011, 14:58:23**

- Конар, не затруднит отрубить головы этим двум мертвякам? Им все равно уже они не нужны... Воину и магу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **24 Августа 2011, 16:33:24**

- Да не вопрос, - абсолютно нейтрально ответил варвар и передал проделанную работы в виде двух голов магу.

- А по поводу живых, давайте приведем их в сознание и начнем пытаться девченку на глазах клерика. Может показаться это не совсем гуманным, но ведь у них будет шанс остаться в живых..

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **24 Августа 2011, 17:01:41**

Старик с интересом осматрел трофеи.

- Пятьсот платиновых монет... Не часто видишь такую круглую сумму, да еще в платине. Мне одному кажется, что это оплата или даже задаток за работу?

На предложение Конара Пафнутий залез в рюкзак и достал оттуда прочную пеньковую веревку.

- Только сперва их надо связать. И, это, может обыскать девчонку потщательнее? Я ничего такого не хочу предложить, но в найденном нет воровских причиндалов - отмычек там, и всего такого. Мастер Адиль, может проверите ее еще разик? (Адиль, возьми 20 на search :))

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **24 Августа 2011, 18:04:03**

Адиль неспешно принялся обыскивать девушку, крайне тщательно проверяя одежду и все места где можно было скрыть хоть какую-нибудь вещь.

(Тэйк 20 Search на обыск девушки)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **24 Августа 2011, 18:36:51**

Запихнув все магические предметы в сумку, Меркатор поискал глазами тряпку, в которую можно было бы завернуть головы

- Спасибо, Конар! Давайте уже уберемся отсюда

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **24 Августа 2011, 18:49:52**

-Сейчас, завершу осмотр...- Ответил Адиль.

-Конар, Самир, вас не затруднит взять клинки и все прочее хорошей работы? Мне сейчас ни к чему отвлекаться, а уйти отсюда действительно желательно чем быстрее тем лучше. Хотя я пока понятия не имею куда собрался уходить Меркатор.-

В общем предлагаю весь магик шмот в сумку меркатору, а обычный конару или самиду скинуть.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **24 Августа 2011, 18:54:47**

Адиль, ты не прав!

Your Sleight of Hand check is opposed by the Spot check of anyone observing you or the **Search** check of anyone frisking you.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **24 Августа 2011, 19:06:40**

А ок. Согласен, не прав. Исправил пост.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **24 Августа 2011, 19:57:02**

- Оружие лучше тоже припрятать. Воин, несущий два двуручника, будет выглядеть не слишком, хехе, естественно, ага. Да и нести этих гавриков, как мы выяснили, некуда. Разве что под мост какой-нибудь. Эх, так недолго и разбойником стать, ага. - Самир улыбался и подкручивал усы, как он всегда делал, когда был крайне чем-то доволен.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **24 Августа 2011, 20:27:39**

- У меня сумка не бездонная. Несите сами двуручники.

Я уже заявил, что весь магик шмот экспроприировал

- Я вот обдумываю наши шансы свалить из города и допросить их где нибудь по тихому за стенами..

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **24 Августа 2011, 21:31:07**

- Трудновато будет, - почесал подбородок Самир. - Ворота закрыты, а летать как ты мы не умеем. Разве что денег страже в зубы сунуть, но так мы и тут можем запросто посидеть.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **24 Августа 2011, 21:49:21**

- Тут не стоит, после того шороха, что мы здесь навели! Хммм... если реально договориться со стражей, то, мне кажется, лучше так и сделать

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **24 Августа 2011, 23:41:08**

- Шорохом больше, шорохом меньше, - пожал плечами старик. - Из того дома, по которому ты жажнул своим заклинанием, никто вылезти почему-то не рискнул. И стражу не позвали. Я думаю с живыми врагами стоит все тут и закончить, а потом вернуться в таверну.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **24 Августа 2011, 23:44:08**

- Вово, почтенный Пафнутий дело говорит, - поддакнул абсолютно счастливый Самир, ковыряясь в своих подсумках в поисках верной фляги. - Карим, сынок, не откажешься от пары-тройки глотков доброго винца?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **25 Августа 2011, 00:10:33**

- Тогда давайте не откладывать дело в долгий ящик! - Меркатор попытался найти место, чтобы присесть
- Айлир, будь ласка, приведи в чувство этого парнишку. Только... Адиль, свяжешь его?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Августа 2011, 08:33:04**

Как справедливо заметил Пафнутий - грохота в процессе драки поднято было немало, но что-то никто не стремился созывать стражу или даже просто высовывать нос на улицу.
Адиль внаем мастерские отмычки, девушку, изъязв все, что нашел ценного (список вещей был ранее+Мастерские отмычки), после чего связал парня веревкой и попытался привести в чувство. Методы приведение в чувство были прямо скажем, грубоваты. Парень продолжал валяться в глубокой отключке. Видимо, чтобы привести его в чувство, нужно было нечто более действенное, чем похлопывание по щекам. (персонаж остается в бессознательном состоянии, пока у него не будет 0+ хитов. Нужно лечение, особенно, если учесть, что Пафнутий успел что называется, в самый-самый последний момент)

Карим с благодарностью глянул на Самира:

- Дядя, вот за что я тебя всегда любил и уважал - ты в любой ситуации не расстраешься со столь полезным напитком. Еще как не откажусь, клянусь яйцами Верховного Паши.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **25 Августа 2011, 11:52:31**

Айлир с любопытством наблюдала за действиями Адилья.

- Экие вы все.. даже в сознание привести не можете..

Она подошла, пощупала пульс и что-то мысленно прикинув, углубилась в молитву.

- Я считаю, это просто возмутительно.. сначала запинаят до потери пульса а я потом лечи конурентов чтобы их опять запинывали.

("Хил" вместо "тру удара" на бессознательного)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Августа 2011, 11:58:27**

Парень застонал и открыл глаза. Увидев сконившуюся Айлир, он улыбнулся, но его улыбка тут же погасла, когда на заднем фоне появились силуэты Конара, Самира и Адила. Парень понял, что ничего хорошего его приведение в сознание не ждет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **25 Августа 2011, 12:03:44**

- Ну что, очнулся? - с места в карьер начал разговор Меркатор
 - Мы твои друзья, потому что ты будешь нам отвечать на все вопросы, которые мы зададим. Если ты этого не сделаешь, вот этот мой друг - он показал на Конара - выбьет тебе все зубы по очереди старым добрым армейским способом, а я отморожу тебе лишние конечности. Кстати, девочка из твоей группы жива. Как думаешь, нам стоит поделить ее между гиппогрифом и волком, а то они проголодались... Или ты займешь нас интересной беседой?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **25 Августа 2011, 12:11:41**

Самир протянул Кариму флягу с вином и помог ему приподняться, чтобы было удобно пить. Затем он кивнул в сторону только что пришедшего в себя жреца и спросил, обращаясь к Кариму:
 - А не хочешь, парень, сказать им пару ласковых?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Августа 2011, 12:24:17**

Карим глотнул и, опираясь на плечо Самира, приподнялся.

- А что им говорить, дядя? Я человек простой и не мстительный - ножом по горлу полосну, и успокоюсь. Вот мое мнение!

Между тем угроза Меркатора, кажется, возымела воздействие.

- Как же так... недооценили мы вас, - пробормотал раненый. - Отпустите Ли, и я отвечу на ваши вопросы. И расскажу сверху то, чего не знаете ни вы, ни вот он, - клирик кивнул на Карима.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **25 Августа 2011, 12:26:59**

- Ну рассказывай рассказывай, раз начал, - подбодрил Самир. - Зачем вам понадобился Карим?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **25 Августа 2011, 12:27:09**

- И про Карима, и про все. Люди мы не кровожадные, но очень не любим, когда нас считают за лохов... так что лучше бы тебе не юлить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **25 Августа 2011, 12:29:34**

- Глядишь, отделаетесь всего лишь ослеплением и отрубанием кистей рук. Карим вот зла на вас не держит, - доверительно добавил калишит.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Августа 2011, 12:34:26**

- Дядя, да что с ним говорить! Может кокнем их обоих, и вся недолга? Я и сам все могу рассказать, ничего нового он не расскажет...- Карим сделал движение в сторону пленника.

- Для чего? О, так вы не знаете? А зачем же вы его спасали... а, ты его дядя, понятно. Так он ничего не рассказал вам? - клирик чуть улыбнулся окровавленными губами. - Нас наняли, чтобы найти его...его и то, что он украл. Отпустите Ли - и вы узнаете и правда много интересного. В частности то, что вам всем может сохранить жизни - и это не блеф, посмотрите на физиономию вашего племянника и поймите, что я говорю правду.

На физиономии Карима было видно... злость.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **25 Августа 2011, 12:39:57**

Самир мягко, но, тем не менее, твердо усадил Карима обратно.

- Охоломи малец, тебе сейчас резко двигаться вредно, ага. Не приведи боги легкое или еще чего проткнешь осколком ребра, что нам тогда с тобой делать?

Затем он обратился к жрецу:

- А ты нам не указывай что делать, сами как-нибудь разберемся. Ты говори говори, а тогда уж и решим что с твоей подружкой делать. Пока ты не делаешь глупостей, будь уверен - ей ничего не грозит.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Августа 2011, 12:48:08**

- Я не указываю, - спокойно сказал жрец. - Я иду на сделку, выгодную нам всем. Жизнь Ли в обмен на информацию, которая может спасти вас всех, в первую очередь - Карима и вас, а так же ВАШУ семью, почтенный...ммм...Самир, если не ошибаюсь? Из Дома Абидасов, не так ли...? - пленник закашлялся и сплюнул кровь. - Глоток воды можно? Горло горит после всей этой заварушки.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **25 Августа 2011, 14:19:51**

- Хорошо, мы отпустим Ли, если ты нам все расскажешь. Единственное, ей придется дать обещание, что она не пойдет против нас, ну да это мы с ней уладим. У нас нет интереса в ее жизни, так что, почему нет. Но не пытайся больше торговаться, потому что мы все здесь теряем терпение. Самир, дай ему вина, ему предстоит много говорить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **25 Августа 2011, 14:23:20**

Самир взял свою флягу, поднялся с пола и подошел к связанному парню. Протянув ее ему, он сказал: - Рассказывай, потом мы ее отпустим, слово чести. Сам понимаешь, тебе ничего не стоит потом язык себе откусить или еще чего учинить, так что рисковать мы не будем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Августа 2011, 14:40:01**

- Дядя, ты что - серьезно собираешься отпустить эту потаскуху? Да она же прямиком сдаст всех! И тогда жди беды! И кому ты собрался верить - челу, у которого на лбу написано "наемный убийца"? Да он блефует, за милую же видню! Он ща чего только не наплетет, чтобы спасти себя и свою подружку! - Карим явно был возмущен.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **25 Августа 2011, 14:50:25**

-Меркатор. Я не сторонник некромантии, но... мне одному кажется что проще вытянуть правду из его трупа? Ведь Ли действительно сдаст нас всех, учитывая то, что мы порешим священника когда закончим допрос. В конце концов, раз уж он сознался что знает что-то важное, мы всегда можем спросить это у него, как считаешь? Конечно это... ммм не самый добрый поступок, но в конце концов даже если Ли банально заявит что стоит в стражи города у нас начнутся проблемы, не говоря уже о гильдии воров или чем-то другом что стоит за ними.- Сказал Пёс, от чего-то пересмотревший свои взгляды на отрубание головы в ходе разговора. Сказал он это **шепотом на ухо меркатору**, так, чтобы пленник его не услышал. Голос следователя был не уверенным, но, тем не менее, тот явно не считал хорошим вариантом отпустить девчонку.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **25 Августа 2011, 15:31:04**

Меркатор закатил глаза, а потом просто проникновенно посмотрел на Адиля. Он надеялся, что хоть следователь поймет, что маг не просто так решил играть в благородного.
- Карим, мы спасли тебе жизнь, дай нам пожалуйста довести это дело до конца. Или ты мне внезапно перестал доверять? Я лично не вижу проблем чтобы отпустить эту, как ты тонко выразился, потаскуху. Хотя, если она такая идиотка, что решит идти против нас второй раз, то может, действительно, стоит ее прибить, чтоб не мучалась... - он выразительно посмотрел на жреца - что скажешь, твоя подружка вменяемая? Если да, то давай, рассказывай уже.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **25 Августа 2011, 15:47:19**

Серый Пёс понимал что Меркатор не просто так разыгрывает благородство, однако он прекрасно знал что пока Ли действительно не освободят, и она не свалит, их пленник не заговорит. Если, конечно, у него есть хоть капелька мозгов. Стратегия игры в благородных обычно плохо проходила в таких случаях, по крайней мере он так считал.
Неспешно отодвинувшись от мага, пёс пошел к девушке, и, присев на корточки перед нею, стал с интересом разглядывать воровку, поигрывая кинжалом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Августа 2011, 16:18:31**

- Мы все - просто наемники, команда, периодически оказывающая услуги разным лицам. В этот раз нас наняли, чтобы найти вот этого молодого человека и вернуть то, что он украл. А заодно и его самого, живым, чтобы наниматель объяснил ему - что кидать на деньги самую влиятельную в Калимпорте гильдию воров - не лучший способ заработать. Нас нанял паша Дадаклан - глава гильдии Рейкерсов. О-о, я вижу - г-н Самир слышан о таковой.

Лицо Самира и правда словно окаменело. С ворами он имел дело очень мало, но имя гильдии слышал не раз. Весь криминальный мир Калимпорт был поделен на несколько гильдий, и Рейкерсы - были чуть ли не самой влиятельной, имеющей связи почти везде - многие считали, что даже в ближайшем окружении Верховного Паши состояли люди Рейкерсов. Адиль только вздохнул - он сталкивался с этой гильдией, еще когда работал сторожателем. Они держали под контролем громадную территорию, и контролировали ее железной рукой, безжалостно давя конкурентов, осмелившихся посягнуть на нее. Дадаклан, вроде как нынешний глава - был хитрым лисом, абсолютно безжалостным и беспринципным. Адиль даже припомнил пару дел, которые его выводили на весьма крупных дельцов, за которыми, как потом выяснялось, стояли Рейкерсы. Разумеется - докажет это было невозможно за отсутствием свидетелей...или за нежеланием властей почему-то дальше продолжать дело.

Клирик продолжил:

- Думаю - я вас заинтересовал. Отпустите Ли... и я расскажу все. Пусть она уйдет на моих глазах. Дальше - я ваш. Если вдруг вы думаете убить меня и допросить мой труп в храме, то смотрите сами... я сам жрец и знаю эти заклинания, как и то, что им можно сопротивляться. А так же те малоизвестные детали, что если заклинание не подействовало сразу - попробовать снова можно будет спустя неделю. А я не уверен, что она у вас есть. Кажется, среди вас был клирик - спросите его, он подтвердит, что я не лгу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **25 Августа 2011, 16:23:36**

- Карим, опасность для моих домашних - штука не выдуманная, ага. Тем более, в свете того, что тут выяснилось про пятого члена шайки и калимпортские группировки. Поэтому давай послушаем что он наплетет, а наш Адиль скажет врет он или нет. Кстати, это Адиль, ага.

Затем Самир повернулся к жрецу и заговорил уже совсем другим тоном:

- Полагаю, мы договорились хорошо. Сейчас же не продолжишь - будем отпускать твою девушку частями. Как-никак, слово нарушать нельзя.

Запугивание, хуле

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **25 Августа 2011, 16:28:00**

Услышав про влиятельную гильдию Меркатор лишь тяжело вздохнул. Карим... С ним будет отдельный разговор

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Августа 2011, 16:31:56**

Жрец покачал головой:

- Тогда мы умрем вместе, и Маск по достоинству оценит это. Мы убийцы, и давно свыклись со смертью. А вот стоит ли выменивать нашу жизнь на жизни некоторых, кто Вам дорог - ваше право.

Кстати, Карим, меня все же сейчас один вопрос - что ж ты за Мириллой-то не забежал, когда так спешно ретировался из города? Девочка, говорят, даже не поняла сначала, что происходит. Видать - так сильно ты ее любил, что даже предупредить не соизволил...

Карим послал жреца куда подальше на богатом и могучем Калишитском диалекте.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **25 Августа 2011, 16:39:57**

- Ты не понимаешь, парень, что вместе вы не умрете? Ты умрешь намного позже нее с чувством, что у тебя в руках были ключи от ее кандалов, но вместо того, чтобы открыть их, ты сам, своим решением устроил ей долгую и мучительную смерть, ага. А может и не смерть, только вот и жизнью это тоже нельзя будет назвать. Пойми, от тебя сейчас это зависит ее судьба. Мы совершенно не заинтересованы в том, чтобы еще кого-то убивать, но какие у нас гарантии того, что ты не пошлешь нас куда подальше, после того, как твоя красotka выльнет хвостом?

А что если дипломатия?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Августа 2011, 16:50:17**

- Ну так пусть ваш жрец произнесет "зону правды" - я и попытаюсь сопротивляться не буду. И он подтвердит, что я не лгу. Да и этот одногл... ЧТО ЭТО?! Магическая маскировка? Зачем?! - у жреца отвалилась челюсть. Вместо Адила стоял человек, намного старше Серого Пса, имевший широко поставленные, колючие глаза и носивший небольшую бородку. Широкий лоб прорезали морщины.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **25 Августа 2011, 16:53:03**

- ...Адиль? - спросил Меркатор, у которого видок был не лучше, чем у пленного

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **25 Августа 2011, 16:55:29**

- Вот жеж тебе и на, никак браслетик? - не слишком уверенно предположил Самир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **25 Августа 2011, 17:18:51**

Адиль поначалу искренне не понял причину удивления всех, и его новое лицо исказилось легким непониманием ситуации. Однако затем на тонких губах лица волшебника появилась улыбка, и серый пёс хрипло рассмеялся.

- Видели бы вы ваяли лица, хе хе хе. - Затем он довольно потянулся, и произнес.

- А этот жрец... я думаю, он не врёт. Но вот только что ты сможешь сделать для того чтобы помочь семье Самира выжить, если мы тебя отпустим? Ты ведь пешка в этой партии. Твоя жизнь, твоя смерть... ничего не изменят. И врядли мы сможем выменять твою жизнь хоть на что-то. Как в общем-то и наши. Семья уже под ударом, и зная эту группировку, я могу сказать, что вероятно она беззащитна против этого. -

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **25 Августа 2011, 17:22:12**

- Это тот пятый? - подала задумчивый голос жрица.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **25 Августа 2011, 17:24:18**

Меркатор попытался проникнуть сознанием в мысль Адила, но не смог.

- Адиль, не балуйся с магией - только и сказал он укоряюще и ошеломленно переглянувшись с Айлир

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **25 Августа 2011, 17:31:12**

- А эти кольца с телепортацией, - подал голос до сих пор молчавший друид. - Их вам выдали ваши наниматели?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **25 Августа 2011, 17:36:49**

Адиль просто промолчал, решив высказать свои догадки после окончания допроса. Он еще не был уверен что конкретно произошло, но, судя по словам Самира, браслет сработал, и сработал на единственного в кого сегодня Адиль стрелял. **Нужно будет повертеть в руках голову мага** стукнула мысль Адиле в голову.

- Меркатор, не мог бы ты показать всем голову их мага? Чтобы они лучше рассмотрели его лицо. Я хочу проверить насколько хорошо сработала магия. -

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **25 Августа 2011, 17:40:35**

Меркатор достал замотанную голову, разматал и критически ее осмотрел, а затем показал сопартийцам

Если похож

- А черт возьми, прямо близнецы братья. Только у Адила сейчас физиономия не такая отмороженная.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **25 Августа 2011, 18:24:07**

- О, боги! Куда я попала?? - Воздела очи долу Айлир, - Вы делом будете заниматься или причеки всю ночь обсуждать?

- Уважаемый наемник, вашими стараниями я сегодня лечу всех подряд, это меня слегка выматывает. Лечебных зелий у меня в принципе нет, только от болезни. Так что вашу девушку я буду лечить в лучшем случае завтра вечером или ее приведет в чувство медик из стражи. До этого момента она точно не умрет, така состояние я ей стабилизировала. На вашем месте я бы чисто из принципа сдала и источника, который вас с друзьями под нас подставил, и Карима, который мало того что источника ваших проблем, так еще и прирезать собирался и вас и девушку. А мы уж постараемся организовать вашим заказчикам достаточное количество проблем, чтобы вам не обидно было и чтобы за вашу неудачу заказчики не попытались грохнуть Ли как невыполнившую задачу. Кстати я, например, убивать девушку смысла не вижу, в одиночку она не настолько опасна. И если мы таки договоримся, приложу усилия, чтобы особо кровожадные мои товарищи тоже этого не сделали.

(дипломатия)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Августа 2011, 23:47:04**

Жрец попытался улыбнуться на слова Адила:

- Я могу сказать информацию, что может помочь почтенному Самиру спасти свою семью... Жену, если я правильно понимаю, почтенную Садиру. Кстати - Ли она понравилась, говорила, что очень душевная женщина. Кстати - на этот вопрос бы вам даже мой труп не ответил, т.к. он отвечает лишь на то, что знает, но новых знаний не приобретает. А тут надо кое-что домыслить. Лечебные зелья вы должны были найти у нас - я каждому выдавал по одному. Я же их и готовил. Дайте Ли одно... и я вам верю, почтенная жрица, уж не знаю, какого Бога. Вылечите ее... вы же знаете, что до завтра, если вы оставите ее в таком состоянии, она может и не дожить! (по механике игры так и есть, народ. То, что чел стабилизирован, не означает, что он не умрет. По правилам - если его долго не лечить - он снова может стать unstable и начать терять хиты) Кольца - это наши, - продолжал жрец, отвечая на вопрос Пафнутия. - Брэд всегда говорил, что в первую очередь - всегда надо иметь в рукаве запасные варианты, например - варианты отступления. Как в воду глядел, - он вздохнул. - Ну что - мы договорились?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **27 Августа 2011, 17:35:07**

Айлир задумалась

- Что скажешь, Самир, жизнь твоей семьи - достаточная цена, чтобы освободить эту девушку? - сказала наконец она, обернувшись к матери
Меркатор скривился: идея ему не нравилась, но все остальные варианты были не лучше, потому дилемма была пренеприятнейшая. Маг морщил лоб, но придумать ничего не удавалось.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **27 Августа 2011, 18:03:21**

Самир только покачал головой.

- Я и сам далек от того, чтобы сводить с кем-то счеты. Они получили свое и довольно с них, ага. Но тут есть одна важная деталь: никто не сможет гарантировать, что он или она, - старик ткнул пальцем в сторону пленников, - во-первых, не станут нам против, сами ли или наняв кого-то, покрепче. В конце концов, мы убили двух их товарищей и желать нам зла для них также естественно, как для собаки лаять, ага. А во-вторых, никто не поручится за то, что они с помощью магии не отправят своим нанимателям послание с соответствующим содержанием, как только доберутся до ближайшего достаточного квалифицированного специалиста. Сейчас о провале их миссии знаем мы, Карим и, может, пара нищих, которые живут неподалеку. И такое положение продлится еще некоторое время, за которое я и Карим сможем вернуться в Калимпорт или хотя бы предупредить Садиру, чтобы она и рабы уезжали из города, ага. Ну и, наконец, этот парень, увидев, что с его пассией все порядке может, уже ничего не боясь плюнуть нам в лицо и заявить, что только того и добивался. Правда ведь, негодяй? Воин ткнул жреца ногой и продолжил:

- Я не утверждаю, что все это непременно случится, но рисковать своими родными даже с минимальным шансом я не готов. Поэтому девушка останется тут до тех пор, пока нам не станет ясна полная картина, и можно будет судить о том насколько оправданными будут наши следующие шаги.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **27 Августа 2011, 18:28:51**

- Звучит честно - кивнул Меркатор, а Айлир тем временем влила в горло девушке зелье.

- Конар, придержи пожалуйста ее, хорошо? Чтобы не делала резких движений... - маг повернулся к жрецу

- Итак, приятель, сейчас твоя подруга придет в чувство. Больше мы с тобой торговаться не намерены. Рассказывай сейчас все, и тогда Ли выйдет отсюда живой; либо молчи, и тогда она тоже выйдет, но по частям. Мне уже порядком надоела эта торговля. В конце концов, я хочу понять, что здесь происходит, так что давай, рассказывай - глядишь, мы и сменим точку зрения на происходящее.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **27 Августа 2011, 21:33:24**

Конар покрепче схватил девченку, предварительно связав ей руки веревкой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velvet** от **28 Августа 2011, 00:51:10**

- Хорошо, я верю... Выйти на Карима было легко, впрочем, не думаю, что вам это интересно. Это должно было быть интересно Кариму, но как мне кажется - судьба Мириллы его не слишком занимает... Вобщем - когда он улизнул от гильдии в Калимпорте, Дадаклан обратился к нам. Вычислив, куда он улизнул, мы последовали за ним, предварительно проведя разведку. Ли побывала у вас дома, г-н Самир, под личиной девушки Карима, и кое-что разузнала о вас. На ваше счастье - ваша жена или Самир не знал про ваши дела, или очень умело это скрывала - Ли ничего не заподозрила и сказала, что дом Абидас скорее всего, отношения к этому не имеет, хотя недурно было бы проверить и господина Самира. Эту же информацию мы и передали Дадаклану. Тот вознамерился было взять Садиру в заложницы, но потом передумал, т.к. искренне думал, что Абидасы ничего не знают, но за нашим домом постоянно Гленд отправил информацию, что Самир Абидас в Мемноне, а не далее как несколько часов назад Гленд отправил информацию, что Самир Абидас в Мемноне, и так же охотиться за Каримом, и что карта у его приятеля. Почти не сомневаюсь, что Дадаклан захочет использовать Садиру, как рычаг давления на вас. Сразу одним выстрелом несколько зайцев - вы отдадите ему карту, или убедите отдать ее. Теперь в Садире, как заложнице, есть самый прямой смысл. А уж когда и

как ее захватить - тут 1001 способ есть, и все они известны гильдии, можете...кхе-к, - пленный закашлялся. Было видно, что разговор утомляет его. Глотнув еще вина из фляги Самира, он продолжил:

-...можете не сомневаться. И он захватит ее в течении ближайших двух дней. В ответе на послание было: "Следите за Абидасом следующие двое суток". Думаю - вы понимаете, зачем.

Прибыв вслед за Каримом в Мемнон, нашли мы его достаточно быстро - чуть-чуть магии, чуть-чуть распросов, ничего необычного. Взяли тоже просто. Но дальше начались проблемы - карты у парня не оказалось. Под действием методов убеждения Сарэка, Карим быстро сознался, что отдал карту своему старому сослуживцу, Меркатору, вместе с просьбой о помощи, и что Меркатор вне всякого сомнения, за ним явится. И мы начали искать Меркатора. Предположив, что он в курсе, где надо было ожидать Карима, мы ждали вас там же, и дождались! Брайан попытался под видом Карима изъять у вас карту, но вы его выпасли, и ему пришлось ретироваться. Дальше мы собирались следить за вами, и при случае - устроить вам...ну, примерно то же, что вы устроили нам. Как вы нас выследили, да еще так быстро - ума не приложу...чувствую - без этого старикана тут не обошлось, небось - какими-то друидскими силами воспользовался...

Сразу по возвращении, Глен отправил Дадаклану сообщение и получил ответ. Так что - не думаю, что Садиру посреди ночи брать отправятся, хотя и не исключено. Но скорее всего - следующей ночью, еще ж людей надо подготовить, организовать все, продумать, к тому же - Дадаклан все сначала пересчитает дважды, а уж потом действовать будет.

А вас, г-н Меркатор, Карим сдал очень быстро. Особо и уговаривать не пришлось. Ну, да вы с ним служили, думаю, знаете, каков ваш приятель.

Сейчас Дадаклан будет пытаться разыграть сразу несколько карт - мы должны при возможности свистнуть у вас карту, если не поулчиться - думаю, уже завтра ночью Глен...эээ... ну, быть он жив - получил бы сообщение открыто встретиться с г-ном Самиром и провести обмен его жены на карту...

- Ух-х-хх... кто это меня... так? - донеслось от девушки, которая пришла в себя.

- Сестренка, лежи смирно, прошу тебя! - сказал клирик, стараясь говорить громче и одновременно успокаивающе. - Все будет в порядке, просто полежи тихо, хорошо?

- И ЭТО все? - ядовито спросил Карим. - Да все это они и так знали, или я бы им рассказал - ты ничего нового не поведал, проповедник Маск! А то, что надо как можно скорее возвращаться, чтобы тетю вытаскивать, это и ежу было понятно. Ты просто на пустом месте пытаешься выбраться! Дядя, Меркатор - вы же сами все видите! И сами слышали, что при случае - они бы нас прирезали, и таких вот разговоров, кого отпустить, а кого нет уж точно вести бы не стали!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **28 Августа 2011, 01:08:23**

- Расскажи как ты нам свою история, Карим - несколько грубо сказал Конар, по нему явно было видно, что он скорее доверяет клерику Маска, нежели Кариму.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **28 Августа 2011, 10:59:09**

От слов, и поведения Карима в целом, Адиль невольно скривился. Он понимал, кровные узы, род, семья, но уже он сам начал жалеть что помогал в спасении подобного человека. Серый Пёс небыл уверен что Карим вообще стоит потраченных на него усилий, особенно учитывая то, как он подставил под удар своего сослуживца и свою семью.

Однако Пёс молчал, давая говорить тем, кто вел разговор на данный момент. Молчал, и очень внимательно слушал говорящих, улавливая любые их жесты, которые вскрывали завесу правды и лжи.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **28 Августа 2011, 11:30:46**

Момент, на который стоит обратить внимание: Карим не связан кровным родством с домом Абидас, поскольку всего лишь сын друга, а Самира он зовет дядей по старой привычке.

- Кстати, а что это за Глен, кто таков, как выглядит, где искать?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **28 Августа 2011, 11:50:38**

- Как выглядит - посмотрите вот на него, - жрец кивнул на Адила. - Так нашего мага звали.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Ааз** от **28 Августа 2011, 12:48:25**

- Ага, понятно, - кивнул Самир. - Теперь ответь-ка вот на какие вопросы: во-первых, что вы знаете о карте, это ведь ее похитил Карим? Во-вторых, он говорил что вас было пятеро, это так? Наконец, какое сообщение отправил ваш маг и каким был ответ, ага?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **29 Августа 2011, 10:46:35**

- Карта...но вы же сами должны знать о ней все! Там же подробно все расписано, и о драконе, и о местонахождении логова. Вам непонятно, зачем вора карта драконьего логова? Чтобы убить его и

взять его богатства, разумеется! А уж средства уничтожить дракона отыщутся.

Да, нас было пятеро. Брайана вы не застали. Он отправился в город, впрочем, рано или поздно он должен сюда вернуться. Сообщение - я ведь уже сказал - там было, что Самир Абидас тоже ищет Карима, и скорее всего - карта у его друзей. Ответ был не выпускать вас из виду и попробовать любыми средствами карту достать.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **29 Августа 2011, 11:01:31**

Карим дернул щекой на слова Конара, и произнес:

- Давайте я вам ее в более уютном местечке расскажу. А то рассказ грозит затянуться, а то не ровен час, и правда стража подоспеет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **29 Августа 2011, 11:14:28**

- Пафнутий, Вильф может посторожить их обоих, жреца и девушку? У меня есть мысль, как сдержать обещание, данное этому, кхе, господину, и решить заодно накопившиеся проблемы... гуманным способом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **29 Августа 2011, 11:18:20**

- Конечно, может. Вильф оленя догоняет, когда сильно захочет, - улыбнулся Пафнутий.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **29 Августа 2011, 11:29:58**

- Отлично, тогда пойдемте на воздух. Пусть Вильф не дает им переговариваться.

- Вы, двое, я намерен дать вам шанс жить дальше, я не сторонник бессмысленных убийств, да и вы всего лишь наемники. Однако пока мы уточняем детали вашей дальнейшей судьбы, помедитируйте над мыслью, что в последующем не стоит переходить нам дорогу, мы можем быть уже не столь благосклонны. Ну что, собираетесь мстить, или по тихому свалите, чтобы мы вас не видели?

- Лично я мстить не буду, равно как не буду и нанимать кого-то или как-то еще действовать, чтобы навредить вашей группе. Но если меня найдут те же Рейкеры - я им расскажу о вас. Сами понимаете в противном случае они нам такое устроят, что вашей группе и не снилось. Впрочем - я постараюсь, чтобы нас не нашли, т.к. тогда наши жизни в любом случае под вопросом. Думаю, мы покинем Калимшан. Ле, прошу, скажи тоже самое...

Девушка сверкала глазами на Айлир, Меркатора и всех остальных, но потом кивнула, соглашаясь с братом.

- Кажется, жрец правду глаголет, а вот за девчонку не поручусь, - задумчиво произнес Адиль.

Но и валится у вас в ногах, выклянчивая помилованье, тоже. Хотите - можете прирезать! Я свое дело делала, и делала его хорошо! И не вам мне угрожать, или судить! Крейт, и ты тоже заканчивай! Ты и так сказал им много! Незачем унижаться еще!

- Ну, это искренне, - хохотнул Адиль, которого искренне позабавило это проявление юношеского максимализма. Странно, что у вроде как опытного наемного убийцы еще остались подобные эмоции Меркатор кивнул и вышел.

Я полагаю, что все вышли

Когда все вышли на улицу, так, чтобы их не было слышно пленным, Меркатор собрал всех в кружок и тихо произнес

- Я не хочу убивать этих двоих. Сначала думал отпустить только девчонку... но это не дело, убивать безоружных. Да и девчонка с большей вероятностью будет мстить, если замочить ее дружка. Я предлагаю взять Ли в заложницы. Как мы ее будем держать - ну, в бездонной сумке, например. Раз в десять минут давать ей подышать, так, чтобы она ничего не увидела, я думаю, реально. Будем назначать дежурных. Зато это будет хорошим инструментом давления на жреца. Мы можем даже подговорить его слить дезу Дадаклану. В общем, это неидеальный план, но это что-то. Если есть идеи лучше, предлагайте. Только давайте по существу, без пустого трепса о морали, и т.п.

- Хотя, конечно, они выглядят такими.. не желающими неприятностей, что можно было бы и отпустить...

- Клерикам Маск сложно доверять, они приучены врать - задумчиво заметила Айлир

ОБНОВИЛ ПОСТ

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **29 Августа 2011, 11:43:03**

- А зачем в сумку-то? - спросил Пафнутий. - Недостаточно глаза завязать? Так и так она ничего не увидит, и на пришедшее сообщение если что и ответит, так это то, что она не знает, где она. А на момент совещаний можно и в сумку. Просто постоянно ее там держать - забудет кто-нибудь раз в 10 минут ее вытащить - и новая смерть на нас.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **29 Августа 2011, 11:54:12**

- Опасно, - задумчиво протянул Самир. - По глуши, да в сельской местности еще ничего, а вот в городе заметут. Вот ей-ей заметут. Тогда уж со стражей объясняться. Ну и, конечно, нашему честному слову, что она плохая, а мы хорошие никто не поверит, ага.
Старик помолчал что-то прикидывая. Было похоже на то, что в нем боролись два противоположных желания. Наконец, воин решил:
- А может, просто отпустим их на все четыре стороны? Ну там, языки отрезать да пальцы большие, чтобы оружие не держали больше и пускай себе идут.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **29 Августа 2011, 12:17:27**

-Я думаю - пусть идут оба. У них более нет особой мотивации мстить или же мешать нам. Конечно смерть их напарников это весомый фактор, но не похоже, чтобы он их сильно печалил. А вот носить пленника в сумке посреди города - это уже что-то из области фантастики, я против этой идеи. Да и вообще - пленник нам ни к чему, в конце концов мы ведь получили что хотели.- Сказал Адиль.
-И, мне, конечно, будет очень жаль, если я ошибусь по поводу клирика Маск, но по моему это достаточно честный парень, для своей религии, хе хе хе. Пусть валят на все четыре стороны.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **29 Августа 2011, 12:21:43**

- Если взять с собой девушку, то ее брат будет тащиться за нами по пятам куда не сунемся. Проще выпустить обоих. Однако с отрезанием пальцев и языков я как медик не согласна.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **29 Августа 2011, 12:25:07**

- Я за отпустить и калечить их при этом незачем. Максимум может у них где припасы есть, которые они нам сдадут за свои жизни и еще какая информация.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **29 Августа 2011, 12:34:43**

- Я тоже не согласен на калечение. Лучше уж их убить. Но... можно и отпустить, раз почти никто не поддержал идею с заложниками. Пафнутий?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **29 Августа 2011, 19:12:12**

- Да пусть идут, - сказал старик. - Попробуем дать им второй шанс.

(Отписываться сегодня наверное не смогу, если будем отпускать, отдаю жрецу святой символ.)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **29 Августа 2011, 19:18:20**

Меркатор кивнул и вошел внутрь.

- Вы свободны. Посмеете стать у нас еще на пути, сдохнете медленно. Вопросы есть?

Я их еще не отпускаю, может у группы есть к ним вопросы

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **29 Августа 2011, 20:49:55**

(у адия вопросы кончились)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **30 Августа 2011, 10:24:15**

Что-то в голову ничего не идет. Может, про пятого расспросить еще... А так больше и не знаю... Может так...

Самир вернулся в хижину с твердым намерением вытянуть у пленников, все что они могли бы знать.

- Что ты знаешь о людях, которым поручено похищение моей жены? - обратился он к жрецу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **30 Августа 2011, 11:36:12**

- Что это будут люди Рейкерсов. Кого пошлет Дадаклан - понятия не имею, - жрец сделал попытку

пожать плечами, но дернулся и поморщился. Удар клинком Конара не прошел бесследно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **30 Августа 2011, 11:54:25**

- А кто вас нанимал, сам Дадаклан или кто-то из его доверенных? Как вы с ним контактировали? - не унимался Самир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **30 Августа 2011, 12:47:58**

- Встречались лично с его доверенным лицом, одним из его лейтенантов. Его зовут Оливер Стэрроу. Высокий, худощавый парень, лет тридцать на вид. Опасный тип, хотя в деле лично мне его видеть не приходилось...
- Мне приходилось, - подала голос девушка. - Он маг, и вроде далеко не самого последнего разбора. Он при мне усыпил кинувшегося на него воина одним словом, и потом хладнокровно того прирезал. Давно дело было...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **30 Августа 2011, 13:00:46**

Самир поднял бровь и бросил взгляд в сторону Адиля, который, насколько он мог помнить, был как-то связан с Калимпортскими законниками. Ему самому имя Оливера Стэрроу ничего не говорило.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **30 Августа 2011, 13:08:42**

-Первый раз о таком слышу. Видимо не приходилось связываться с этой крупненькой рыбешкой...-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **30 Августа 2011, 13:23:04**

- Ну тогда, ребяташки, будьте так любезны рассказать про него все, что знаете. Как он на вас вышел, где его можно найти, как вы держите с ним связь, если, конечно, не общаетесь теперь напрямую с Дадакланом, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **30 Августа 2011, 13:28:24**

Меркатор уважительно посмотрел на Самира. Кажется, калишиту удалось набрести на неплохую идею.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **30 Августа 2011, 15:12:41**

- Да с ним Глен контактил через мыслесообщения, а не я. И ему же отчеты отсылал. А тот уже сообщал Дадаклану.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **30 Августа 2011, 15:16:32**

- То есть ты не знаешь, как Глен на них вышел (или они на него), и не знаешь никаких мест, где можно их найти, и т.п.?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **30 Августа 2011, 15:23:36**

- Связался с нами сам Оливер. Не в первый раз, да, связался через Глена. Место...цирк "Чудеса Вартео". Обычно там встречались. Это в Варде Доков.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **30 Августа 2011, 15:28:54**

- Вы использовали какие-нибудь пароли, условные слова или что-то такое при связи с ним?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **31 Августа 2011, 12:43:16**

- Нет. Просто приходили мы, а потом появлялся Оливер. Он нас в лицо знал, мы его - тоже.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **31 Августа 2011, 12:53:26**

Самир почесал затылок.

- А вот, - начал было он, затем остановился, пожевал губами и повернулся к своим спутникам - Ну, все, наверное, мне кажется, все что необходимо, мы уже узнали.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **31 Августа 2011, 12:56:57**

Меркатор попросил описать Оливера и, выслушав жреца, сказал

- Ну, счастливо оставаться. Настоятельно рекомендую покинуть страну и начать новую жизнь, и всеми силами избегать встречи как с нашей группой, так и с прихвостнями Дадаклана. Пойдемте, народ, отсюда

- Подожди, волшебник... Меркатор, правильно? - девушка, опираясь на жреца, смотрела на уходящую группу. Маг и все, кто собирались выйти, остановились. - Изумрудный Вард - это не территория Рейкерсов - там правит гильдия Бассадони. Многих они туда не пошлют, опасаясь войны. И если вас совсем к стене припрут - в Изумрудном Варде есть отстойники, где хозяйничают крысы. Орго Риттер работает на Бассадони, и Рейкерсов ненавидит.

Когда маг вышел из здания, он взъерошил перья ворону и тихо сказал

- Кор, друг мой, последи за этими двумя, насколько сможешь, и возвращайся с докладом.

Когда все вышли, он, проверив чтобы никто не подслушивал, обратился к остальным:

- В "Летающие подносы" смысла нет идти. Совершим небольшую прогулку по городу и отоспимся в наших номерах в первой таверне... как бишь ее... А, пофигу. К тому же, в "подносах" нас засекли, а о том нашем убежище пока никто не знает.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **31 Августа 2011, 13:06:38**

- Граница воооон там, - махнув рукой в сторону недалекой уже границы с Тетиром, Самир тоже вышел из хижины.

Услышав предложение Меркатора, воин нахмурился и покачал головой:

- Никак не можно мне здесь задерживаться. Не ровен час ошибся жрец в своих прикидках, ага. А вдруг как раньше бандиты нагрянут? Нееееет, в Калимпорт надо телепортироваться, тут промедление смерти подобно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **31 Августа 2011, 13:33:39**

- И где ты возьмешь мага посреди ночи? - ехидно сказал Меркатор - к тому же, я сильно сомневаюсь, что они нападут до следующего вечера, да и мы все устали. Что у меня, что у Айлир, да и у Пафнутия, я думаю, с заклинаниями уже все плохо, ты сам там один всех перебеешь? Да и Шарассил я тут не оставляю. Пошли, обсудим все в таверне, хватит пороть горячку.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **31 Августа 2011, 13:36:05**

- Надо будет все барахлишко определить. Да и от этого, показывая на кучу оружия хорошего качества, избавиться не помешает.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **31 Августа 2011, 13:40:23**

- Мог бы определить пять вещей... но это пять часов! Да и то, только после перезапоминания -

скривился Меркатор - Так что нет. Максимум, что-нибудь одно самое важное определить после отдыха, потому что мне еще боевые заклинания надо бы запомнить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **31 Августа 2011, 14:46:39**

- Ну тебе-то, всяко дело, легко рассуждать "не пори горячку", "давай обождем", чай не твоих родственников похищать собираются. Не можно мне, никак не можно. Даже вот на полстолько рискованно, - похоже, воин был настроен крайне серьезно.

- Я, конечно, не могу вас просить отправиться со мной тут же, вы и так мне уже столько добра сделали, что и до гроба хватит, ага. Как и этому герою непутевому, - Самир кивнул головой в сторону Карима. - Давайте сделаем так: поделим те деньжата, что у бандитов были, мы с Каримом поищем мага, который согласится нас телепортировать. Ну ту же Кару, скажем, она нам сегодня уже помогла, может, еще пособит, ага. Ну а вы, - старик поперхнулся, казалось, он буквально по букве выдавливал из себя слова. - Ну а вы по разумению уж тогда. Ага?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **31 Августа 2011, 14:49:11**

- Тогда отправляйся сам, к Кариму у меня вопросы были. Да и чего раненого попусту трогать, Айлир его подлечит - сказал Меркатор, смягчив непреклонный тон улыбкой

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **31 Августа 2011, 14:52:54**

Ждем Карима))) Снегууу Кариимочка!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **31 Августа 2011, 15:03:48**

- Дядя, я тебя очень хорошо понимаю, но прав Меркатор. И мне все вам рассказать надо, и вам всем отдохнуть. Хотя то, что вы отпустили этих, вот убей ты меня на этом месте - плохо это! Как бы не сдал нас этот прихвостень Маск со воей сеструхой... Да и потом - дядя Самир, ты что - свою жену почтенную плохо помнишь? Сдается мне, еще неизвестно, кого от кого спасти надо...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **31 Августа 2011, 15:08:19**

Меркатор хихикнул, но тут же сделал серьезное лицо.

- Ну так что, Самир, будешь геройствовать, или пойдем наконец заниматься делом?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **31 Августа 2011, 15:12:46**

- Ты, верно, делом заливание зенок в таверне кличешь, Меркатор? - усмехнулся Самир. - Ну что делать пойдем в таверну, раз уж так все обернулось, деваться некуда. Но послание магическое я ей все равно отправлю, ага. А то не усну.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **31 Августа 2011, 15:16:43**

- Конечно, прийти, нажраться, что нам еще делать? - сухо сказал маг, с крайней неприязнью разглядывая калишита. Больше он не сказал ничего, просто отправился в путь.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **31 Августа 2011, 15:21:53**

Ну что, давайте и вправду займемся делом - кому там сколько причитается?

Мастер, выведи, пожалуйста, единый список лута

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **31 Августа 2011, 15:45:33**

Адиль был согласен с Меркатором. Сейчас спешить было некуда, стоило все обдумать и взвесить. Потому он лишь молча кивал на слова Меркатора и следовал за ним.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **31 Августа 2011, 18:30:39**

И опыт, опыт не забудьте :)

Старик задумался.

- Может отправить сообщение не вашей супруге, мастер Самир, а тому волшебнику, который нас перенесил? Господу Садиру он предупредит, а мы сможем перенестись обратно завтра вечером за примерно ту же сумму. Нам ведь больше нечего делать в Мемноне?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **31 Августа 2011, 19:30:23**

- А почему не ей, - искренне удивился Самир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **31 Августа 2011, 20:59:58**

- Чтобы мы могли нормально и подешевке телепортироваться - с легким вздохом пояснил волшебник

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **31 Августа 2011, 21:28:01**

- Посмотрим, - уклончиво ответил Самир. Он испытывал здоровый скепсис насчет того пойдет ли Посмуд на второй телепорт. Кроме того, маг мог не слишком торопиться с исходом из всем известного "утро вечера мудренее", что для Самира было совершенно неприемлемо.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **01 Сентября 2011, 00:17:02**

По горячему желанию одного из игроков, я заново выкладываю полный список вещей, найденных у ассасинов.
На клерике было лишь магическое кольцо.
На воине - кольцо, амулет и его доспех.
У девчонки - кольцо.
У мага - серья магическая и кольцо.
Так же было собрано со всех тел 4 каких-то бутылочек с зельями (одно я вычеркнул, т.к. оно было потрачено на Ли).
Masterwork Greatsword
Masterwork Swortsword
Masterwork Studded Leather
Остатки маговской робы, изрядно порванной гиппогрифом и вымороженные заклинаниями Меркатора
Два обычных кинжала
Masterwork Longsword (рукоять богато украшена самоцветами, на лезвии - клеймо)
Studded Leather
Large Wooden Shield
500 платиновых монет, 620 золотых

Ворча себе что-то под нос, группа двинулась в таверну "Домашний Очаг", где осталась Шарассил. Самир, взяв свою долю денег, отправился куда-то один, видимо, решив снова разбудить волшебницу Кару.

Немногим ранее в гостинице "Домашний Очаг"

Отдохнув, Шарассил принялась за ритуал вызова фамильяра. Она пыталась сосредоточиться и все, как надо - чтобы все прошло без задержек. Самир, это был для нее эдакий экзамен. Начертив круг, и последний раз проверив все компоненты, она перешла к первой формуле. Где-то на середине ритуала, когда уже стояла ночь, Шарассил поняла, что что-то пошло не так. По комнате, освещенной лишь свечами, в невероятном танце плясали тени, чего вроде бы быть не должно. Осадившись на полу, Шарассил подошла к центру круга. Шарассил в нерешительности посмотрела на круг...но больше ничего подозрительного не заметила. Чуть успокоившись, она продолжила ритуал, надеясь, что если она что и напортачила, то это не сильно скажется на результате. Спустя еще час, когда она заканчивала очередную формулу, круг вспыхнул темно-багровым.
"Вроде бы этого тоже не должно быть... Шер, что-то ты наворотила", - подумала про себя Шарассил. Но ритуал продолжался.
И, наконец, на завершающей стадии, Шарассил почувствовала прилив сил и бодрости, а в голове все успокоилось и выстроилось в четкий порядок. Она договорила последнее заклинание, и выкинула вверх руку в повелевающем жесте, после которого должен был возникнуть фамильяр. Круг полыхнул алым, а сама бывшая танцовщица на миг потеряла сознание.
Очнувшись она в той же комнате, круг потух, свечи горели ровным пламенем, никакого свечения, пляски теней или вспышек не наблюдалось. В центре круга лежала, свернувшись клубком, небольшая змейка. Повинуясь зову хозяйки, змея послушно подползла к ней, и обвилась вокруг ее руки. Шарассил улыбнулась - кажется, несмотря на некоторые расхождения, ритуал завершился успехом. Теперь можно было и отдохнуть. Меркатор будет доволен.

А где-то в Мемноне, в одной из подворотен, раздавался радостный, залихватский смех, в котором слышались искренняя радость и ликование...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **01 Сентября 2011, 10:02:06**

Вернувшись в таверну, Меркатор радостно сообщил сонной хозяйке:

- Нам, пожалуйста, бухла на всех!

Та, ворча, разлила выпивку по кружкам и отправилась спать, оставив приключенцев в темной общей зале.

- Предлагаю выпить за успех операции "Карим", и заодно узнать такие подробности. Особенно меня волнует карта - деловым тоном сказал маг, зажигая шарик света под потолком над одним из столов
- Можно обсудить все прямо здесь, все равно никого нет, просто будем разговаривать тихо.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **01 Сентября 2011, 10:15:13**

- Как бы тебя назвать... - Шарассил с любопытством рассматривала результат своего труда, когда в животе заурчало, - Ты должно быть голодная, как и я. Самое время подкрепиться!

С этими словами девушка спустилась вниз и застала приход товарищей.

- О, а вот и вы, наконец-то! Смотрите, что у меня есть! А ещё столько всего непонятного было, красивые огни, тени! Но у меня получилось! - радостно затрещала Шарассил, подкрепляя слова размашистыми жестами и кружкой пива. Тут она заметила Карима и раны Конара, - Вид у вас

несколько... потрепанный, я что-то пропустила? Давайте рассказывайте!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **01 Сентября 2011, 10:28:21**

У Конара кстати хиты не полные...он бы не отказался от лечение

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **01 Сентября 2011, 10:33:50**

- Красные огни? - удивился Меркатор - странно! Расскажешь потом подробнее. - он сделал хороший глоток из кружки

- Мы были в таверне с летающими подносами, и там на нас вышел Карим. Но я его раскусил, это был враг под иллюзией! Мы забили его в колодезь, по дороге он сбежал, используя кольцо с телепортацией. Тогда мы пошли к волшебнице, подняли ее с постели и за 550 монет она нам нашла логово врага. Используя верную стратегию, мы штурмовали здание, и всех перебили. Двоих взяли в плен, допросили и отпустили, а двое пришли с нами в виде отрезанных голов, Айлир с ними потом потолкует. Вот, кстати, это Карим, познакомься. Карим, это Шарассил, моя ученица. Кстати, Шер, кого призвала хоть?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **01 Сентября 2011, 11:15:11**

- Ух ты, ну вы даёте. Добыча должно быть большая? Ну, кроме Карима, - Шер не удержалась и хихикнула, - Приятно познакомиться, Карим. Меркатор много о тебе рассказывал. А вызвала я змейку, правда ещё не решила, какое дать ей имя. Но она красивая... правда, она мне очень идёт?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **01 Сентября 2011, 11:43:31**

- Замечательно, Кору тоже нравится, правда, Кор? Так что было не так с заклятьем вызова?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **01 Сентября 2011, 11:51:39**

- Не знаю, должно быть я что-то напутала, но дело было так: сначала, ближе к ночи в комнате появились движущиеся тени... - тут Шарассил углубилась в подробный пересказ произошедшего, - ...А потом, когда очнулась, в круге была змейка. Вот так всё и было.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **01 Сентября 2011, 12:25:18**

- Да, наверное, напутала - Меркатор поскреб затылок - главное, что получилось, могло бы вообще сорваться, так что тебе повезло. - он сделал ещё глоток и спросил Карима

- Ну что, ты там в норме?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **01 Сентября 2011, 13:01:26**

Карим осушил залпом кружку:

- Да, в норме! Ну что, наверное, вы все ждете услышать, из какой же задницы вы меня вытащили, как я в нее попал, и ключевой вопрос - где латка карты?

Первое, Меркатор и вы все - я у вас в неоплатном долгу, равно как и у дяди Самира. Я чувствовал, что он не оставит дело просто так, но все же не думал, что он на старости лет вспомнит молодость и за меч возьмется. Мировой старикан, хотя и немного взбаломошенный на голову... Всем вам - спасибо, и низкий поклон.

Мерк, ты помнишь, как я уходил из армии. Вернувшись домой, я пожил немного, устроился в охрану к одному торговцу-аристократу. Платили... вообще - на жизнь только и хватало, тем более - это же Калимпорт. Цены там никогда низкими не были. Прожив так с полгода, я понял, что так и к старости не накоплю даже на небольшой домик, что уж говорить о чем-то более существенном. От одной знакомой, которая, как я потом уже узнал, состояла в гильдии воров, узнал о человечке, у которого эта самая карта. И что воры хотят лапу на нее наложить. Вообще, подслушал я, и как только человек прибыл в Калимпорт, я его первым встретил. Не ждал на меня глазами, Айлир, он тоже не ангел был! Такой же вор, каких вы сегодня положили. Я ничуть не жалею, что отнял у него карту. Радостный, я вернулся домой, планируя, кого бы в напарники взять, чтоб ящера уделать. Конечно, первая мысль о Меркаторе была...Преспокойно явившись домой, я лег спать. А с утра... я чудом спавей. Ко мне прислали, у него головка Костолом, но Айлир поцарапал со своей драпану, моих друзей. Я одного узнал, у него кличка Костолом Блужа. Ну, я через черную дверь и драпанул, повезло, что они тупицы, не окружили здание. Ну, вообще - мне понятно стало, что шайку воров я недооценил, и в покое они меня не оставят. И я решил из Калимпорта ноги сделать. Причем - быстро. набросал письмецо тебе, забрал, отдал его дядюшке, и был таков. Да, Мерк, я знаю - в письме я тебе далеко не все рассказал, а сильно пропустил опасность, но ты боялся, а надеялся больше на кого было. Дядьку Самира одного бы прирезали и глазом не моргнули. Потому что... не рассказал всего. Вообще, сбежав с караваном, я добрался до Мемнона, и надеялся, что ты откликнешься на мою просьбу, хотя и всерьез опасался, что ты не придешь. Я же не думал, что ты из армии тоже ушел. Все

ждал сообщения от старого Фреска-прониры (Меркатор вспомнил, что так звали их чародея армейского, который умел сэндинг посылать). Ну, а потом...те гады меня первыми нашли. Выманили наружу из таверны, дальше этот их маг, дечонка и амбал свое дело сделали. Я и крикнуть ничего не успел. Приволокли они меня к себе, обыскали и начали про карту выяснять. Карту...карту я решнее припрятал, как чувствовал. Но им я сказал, что карта у тебя, Меркатор. Они поверили. И решили, что попробуют дождаться тебя, а если не дождутся - то доставить меня к своему шефу и пусть он там разбирается. Ну, вот такая вот история...

Меркатор и остальные слушали, не перебивая. Когда он закончил, волшебник лишь покачал головой. Адиль сходу заподозрил, что парень чего-то не договаривает.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **01 Сентября 2011, 13:12:15**

Вспоминая опыт срача с незадачливым бардом, Адиль решил не орать во всю глотку что Карим что-то умалчивает, а тихо наклонился к Меркатору и прошептал ему на ухо.

-Я знаю - парень чего-то не договаривает... уверен в этом. - Что характерно, к выпивке Серый Пёс даже не притронулся, все-таки заветы отца он старался блюсти настолько, насколько это было возможно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **01 Сентября 2011, 13:13:28**

- А что насчет девчонки? - раздражительно спросил Конар.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **01 Сентября 2011, 15:51:12**

Карим полоснул конара взглядом, но отмалчиваться не стал:

- Девчонка...она и была той знакомой. Мирилла ее звали. Я понятия не имел, что она воровка, когда познакомились. Она же мне про карту и рассказала.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **01 Сентября 2011, 15:54:00**

- Понятно. А где карта-то, кстати? Неплохо бы грохнуть этого дракона и валить уже из Калимшана

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **01 Сентября 2011, 15:58:47**

Карим рассмеялся:

- Карта в трактире Маэльхима. Там у него внизу есть ринг полутайный, для боев. Я туда зашел, там как раз бой шел...ну, пока все на арену глазели, я из стены камень вынул, в нишу карту завернутую запихал ,и камень на место вставил.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **01 Сентября 2011, 20:03:24**

- А далеко этот дракон то обитает? Ну, примерно, чтоб рассчитывать

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **02 Сентября 2011, 11:36:19**

Шарассил задумчиво слушала беседу, потягивая пиво. Клонило ко сну, бессонная ночь давала о себе знать. Мысль о том, что вместо сна придётся ехать к чёрту на кулички в трактир Маэльхима не внушала особого оптимизма. Однако дракон - это сокровища и богатства, один день можно и не поспать, окупится с лихвой.

- Так чего же мы ждём? А вдруг карту уже нашли? - нетерпеливо произнесла девушка.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **02 Сентября 2011, 11:39:59**

Услышав вопрос Шарассил, Меркатор вздохнул и с тоской посмотрел на Конара

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **02 Сентября 2011, 11:49:39**

Окинув мага понимающим взглядом, девушка произнесла:

- А с другой стороны, если её не нашли раньше, не найдут и ещё какое-то время, - Шер зевнула и облокотилась на стол, подперев рукой голову, - Господин Меркатор, как считаете?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **02 Сентября 2011, 11:52:08**

Предложению Шарассил Айлир порадовалась.

- Ага, предлагаю еще совсем все заклинания спустить, и до кучи выбросить оружие. Пусть дракон помрет со смеха, когда придем. Кстати, о молитвах...

(Что-нибудь из того, что у меня еще осталось повыше уровнем меняю на "Лечение" соответствующего уровня на Конара)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **02 Сентября 2011, 12:01:53**

- В Пустыне Калим он живет, от Мемнона по тракту где-то день пути, а дальше на запад, с небольшим отклонением к югу. И туда дня 3-4, если я правильно разобрался. Чего эти ящерицы не выбирают более доступные места? - ответил Карим.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **02 Сентября 2011, 12:09:12**

Понимаючи посмотрев на Меркатора, варвар сказал:

- У меня что-то возникло странное желание прогуляться за картой. Поэтому я пожалуй пойду. Не скучайте здесь.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **02 Сентября 2011, 12:11:08**

Меркатор вздохнул с облегчением

- Карим, опиши Конару, где конкретно искать.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **02 Сентября 2011, 12:17:57**

- Я с тобой, - Шарассил встала из-за стола, достала из-за спины двуручник и, пру раз крутанув им в воздухе, последовала за Конаром.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **02 Сентября 2011, 12:20:31**

Меркатор вручил Конару и Шарассил по зелью лечения

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **02 Сентября 2011, 12:21:12**

-Я тоже с вами, если никто не против.- Произнес серый пес.

-А то еще будете два часа камни простукивать, если Карим неправильно запомнил место. Хотя это врядли.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **02 Сентября 2011, 12:25:26**

- А мы тогда спатоньки. - сказал Меркатор, зевая

- Если будет лень идти обратно по ночи, там у нас комната снята... но она одна на троих, это минус. Если решите лень отстать там, утром не задерживайтесь, а то мы будем волноваться, и думать, что вас съели злые ниндзя.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **02 Сентября 2011, 12:36:35**

Когда добровольцы вышли из таверны, Меркатор задумчиво произнес, внимательно изучая выражение лица Карима

- Я заметил, что ты не все нам рассказал. Умолчал что-то, когда рассказывал всю эту историю. Я думаю, тебе стоит быть более... открытым. Мы все в одной лодке, знаешь ли. О чем мы еще не знаем?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **02 Сентября 2011, 12:50:28**

Карим отвел глаза:

- Ничего такого, Мерк. Не думаю, что тебя интересует моя личная жизнь. Я просто не горел желанием говорить, что инфа о карте пришла от Мириллы... которая была в гильдии воров. Я знал об этом, на самом деле.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **02 Сентября 2011, 12:53:01**

- А почему ты ее решил не брать с собой? Извини, что спрашиваю, но я хочу разобраться в этой истории, потому что от этого зависит жизнь нашей команды.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **02 Сентября 2011, 12:54:55**

- Я не решил, я не успел! Откуда, по-твоему, воры выпасли, где я живу, и кто я вообще? Как слинял, я к е дому вернулся, и рядом с привратником заметил парочку ребят Рейкерсов. То, что Мирилла уже у них - было очевидно!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **02 Сентября 2011, 12:55:42**

- Мда. Как думаешь, она жива? Я полагаю, ты больше знаешь о нравах Рейкерсов. Мы-то вообще в первый раз в этой жаркой стране.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **02 Сентября 2011, 12:57:11**

Карим молча покачал головой, и уткнулся в свою кружку.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **02 Сентября 2011, 12:59:05**

Меркатор помолчал с минуту.

- Ладно, пойдем спать

Айлир ничего не сказала, и только зевнула. Девушка втайне надеялась,, что после Шарассилских экспериментов в комнате было хотя бы чисто и не было каких-нибудь лишних внешних.

Пафнутий?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **02 Сентября 2011, 22:38:41**

Конар, Шарассил и Адиль без приключений добрались до таверны Маэльхима...которая была закрыта. Видимо - не все кабаки работали ночи напролет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **02 Сентября 2011, 22:44:19**

-Если мы торопимся - могу тихо пробраться внутрь и достать карту.- Коротко проинформировал всех Адиль, прикидывая через какое из окон на первом этаже будет проще пролезть внутрь, и ближе к спуску в низ. Ему не особо хотелось входить через главную дверь.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **02 Сентября 2011, 23:00:42**

- Меня устраивает твой подход, действуй.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **02 Сентября 2011, 23:21:31**

-Хотя... если подумать головою... уж лучше сначала постучаться под предлогом "пройти в свою комнату". Взламывать дверь трактира в котором ты остановился на ночь - это моветон.- Произнес адиль ухмыльнувшись, и достаточно громко и сильно постучал в дверь, намереваясь немного подождать и дать хозяину шанс её открыть.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **03 Сентября 2011, 00:01:12**

- Карим говорил что-то про арену, которую тут содержит владелец... - Шарассил на мгновение задумалась и крикнула, - Эй хозяин, открывай! Ставлю золотой, что смогу побить любого из твоего подвала!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **03 Сентября 2011, 00:02:45**

-Молчи, женщина!- Шепотом, но достаточно грубо отозвался Адиль, закрыв лицо ладонью.
-Какого демона?! У нас тут комната, не твори ерунды.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **03 Сентября 2011, 00:11:07**

Дальше Адиль сказать не успел, т.к. дверь отворилась и вышел сторож - все тот же полу-орк.
- Ща я кому-то башку снесу к шамановой бабке! - пригрозил он, спросонья не узнав клиентов, и потрясая своей внушительной дубиной.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **03 Сентября 2011, 00:14:44**

-Извини извини, почтенный, тут просто наша малышка слегка перепила, мы как раз собирались уединиться в комнате.- Сказал Адиль, помахав руками и заговорчески подмигнув орку.
-Ну, сам знаешь, эти бабы, начинают чушь пороть когда выпьют. У нас тут на втором этаже комната снята, помнишь? Мы это, пройдем?-(Блеф, ага.)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **03 Сентября 2011, 00:22:23**

Поняв Адилья с полуслова, Шарассил прикинулась пьяной и повисла на плече Конара:
- И никакая я не пьяная, просто слегка пошофэ... - тихо бробурчала она, изобразив испуг при виде полуорка.

(тоже блеф)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **03 Сентября 2011, 00:29:29**

- У-у, пьяный баба - хуже бревна! Толку столько же, а проблем больше. Да, я помню тебя, человек...и тебя, поже, воин со странным мечом, - обратился он к Конару. - Проходите, я дверь запру. У нас закрыто в такой час - повезло, что я услышал.
Зайдя внутрь, путники увидели, что несмотря на глухую ночь, судя по всему - еще совсем недавно тут было полно народа. Куча неубранных тарелок и кружек громоздилась на стойке, а в люстрах еще горели несколько свечей.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **03 Сентября 2011, 00:33:55**

Осмотревшись и прикинув примерное направление, шатающейся походкой Шарассил направилась в подвал, полностью игнорируя полуорка.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **03 Сентября 2011, 00:36:08**

-Кстати, а Брани часом не пришел? А то он хотел свой зуб в подвале, ну, там где арена у вас, поискать. Всё меня упрасивал помочь. Говорит, потерял когда бухой был и в пьяном угаре об что-то челюстью шарахнулся.- Продолжал навешивать Адиль. Необходимости небыло в общем-то, но привычка заставляла. Проводив Шарасилл взглядом, серый пёс вздохнул спокойно, решив что одну проблему уже решил.
-Просил поискать, там он себе толи ожерелье, толи что-то такое из зубов готовит. Там еще открыто?-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **03 Сентября 2011, 00:42:50**

Зайдя за столик, и улучив момент, когда сторож стал отвечать Адилью, девушка пригнулась и тихо скользнула в нужном направлении.

(hide+silent move)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **03 Сентября 2011, 08:08:41**

Сорри, у меня до 10го походный режим, отписываюсь с перебоями.

Если была возможность, старик протасил Вильфа в комнату. Если нет, волк ушел спать за таверну.

Пафнутий слушал Карима и молчал, изредка покачивая головой. Он подумал, что странно, что Карим не додумался оставить поддельную карту на теле убитого вора. Скольких проблем можно было бы

избежать...

Когда незадачливый охотник за сокровищами закончил рассказ, друид, зевая, пожелал всем спокойной ночи и пошел спать. Впереди был тяжелый день.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **03 Сентября 2011, 19:01:16**

Тем временем

Бренча доспехами, Самир без особого труда добрался по ночным улицам Мемнона до дома волшебницы. Дверь была закрыта, света в окнах не было. Воин подошел к крыльцу и критически оглядел себя. Стерев с наплечника кровавое пятнышко, он вздохнул и вежливо постучал в дверь. Ответа не было в течение 5 минут. Отправил-то вздох. Невот еще глубже, Самир постучал повторно, чуть громче. Он снова оглядел себя и отправил вздох. Нечто еще глубже, Самир постучал еще громче, а Самир расслышал недовольный голос: "Страж, выйди на крыльцо и переломай кости тем наглецам, что смеют меня будить".

Услышав знакомый голос, Самир сказал так, чтобы его было слышно за дверью:

- Меня зовут Самир, вы помните, несколько часов назад я и мои товарищи обращались к вам за помощью. Мне очень жаль, что приходится снова беспокоить вас в этот час, но без вашей помощи я просто пропаду.

- Страж, открой дверь и будь рядом с ней. Если кто попытается войти - убей его, - волшебница словно нарочно говорила громко - Самир слышал каждое слово. Дверь открылась, на пороге стоял все тот же охоранно волшебница. За его массивной фигурой угадывалась и сама чародейка в черном халате.

- Вы злоупотребляете моим гостеприимством, господин Самир, - холодно проговорила она. - Я помогла вам и вашим друзьям, и хотела бы отдохнуть. А вы лишаете меня второй раз за ночь ночного отдыха, между прочим - после которого я не смогу теперь восстановить заклинания!

- Уверен, что смогу компенсировать причиненные неудобства, - Самир протянул руку с зажатым в кулаке кошельком. - Так уж вышло, что бандиты, державшие Карима, оказались прудом зрячим, чем мне того хотелось бы. Теперь вот моя семья в Калимпорте в опасности, ага. Мне бы только весточку им послать...

- Господин Самир, я волшебница, а не джинн, исполняющий желания. Я не могу послать весточку вашей семье, не будучи знакомой с ними лично. Это все, что вам было нужно?

- Ну есть ведь и другие способы. Я помню, мне рассказывали о колдовстве, которое передает послание через сновидение. Или вы могли бы просто написать свиток. Ну а за ценой я не постою, клянусь.

- Сейчас я ничего не скажу, мне нужно выспаться, чтобы запомнить заклинание, и то, что вы требуете - высокий уровень, а мне не так много азкланий оттуда подвластно... подождите, я посмотрю, быть может - у меня есть свитки "Послания"... - дверь закрылась. Прождав минут 15, Самир уже начал бормотать, что волшебница просто отпирлась спать дальше. Прождав минут 15, Самир уже начал бормотать, что волшебница просто отпирлась спать дальше. Прождав минут 15, Самир уже начал бормотать, что волшебница просто отпирлась спать дальше.

- Входите, на пороге дела ведут лишь лакеи и нищие, - дождавшись, когда Самир войдет, она проводила его в гостиную, и указала на диван, сама сев в кресло.

- У меня есть два свитка "Послания". 800 платиновых и 103 золотых монеты. Устроит вас эта цена?

Самир посмотрел на свою собеседницу. Вряд ли эта женщина, будь она даже трижды коренной калишиткой, согласилась бы торговаться сейчас, посреди ночи и будучи вытасненной из постели. Скорее уж она позовет стража. Старый воин вздохнул:

- У меня при себе только 83 платиновых и 103 золотых монеты. Но возьмите мой плащ - он очень дорогой, с защитной магией.

Волшебница жестом остановила порыв Самира снять плащ.

- Я не разбойница с большой дороги, чтобы раздевать людей. Давайте ваш кошелек... будем считать, что вы мне должны - отдадите при случае, - взяв деньги, она протянула Самиру свиток, запечатанный печатью из воска алого цвета.

Губы старика сами собой расплылись в улыбке:

- Воистину, ваше благородство ничуть не уступает вашей красоте. Завтра я зайду к вам и отдам долг, клянусь Калимом. Еще раз прошу прощения за беспокойство, приятных снов.

Самир поднялся и направился было к выходу как вдруг, что-то вспомнив, остановился и обернулся к чародейке.

- Скажите, а сколько вы обычно берете за телепорт?

Волшебница улыбнулась в ответ:

- Обычно - монет 600, или около того.

- Благодарю вас, почтенная Кара, доброй ночи. - с этими словами ликующий Самир вышел из дома чародейки.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **03 Сентября 2011, 21:44:01**

- Ага, открыто, - ухмыльнулся орк. - Там ща полуфинал будет, пошли смотреть, а то я 3 золотых поставил!

Шарассил, которая как раз собралась *красться* в подвал, вынуждена была признать, что такой метод проникновения более эффективен.

Спустившись вместе в подвал, Адиль оторопел - людей здесь собралось множество. В таверне столько уж точно не было. Среди прочих - Серый Пес заметил несколько стражников. В кругу, который был огорожен столбиками, с привязанной к ней бечевою, стоял какой-то юноша, с явной примесью эльфийской крови.

-... все мы помним! Но, не забывайте, что когда-то всё случается в первый раз! Его соперник, еобычайно опытный и сильный боец, прошедший сотни схваток! И все мы знаем, как он славно сражался в этом кругу! И кто знает - БЫТЬ МОЖЕТ своей маме - Эсленгар Биртоу! Так что - не будем долее оттягивать! ПОПРИВЕТСТВУЕМ! Святой Марк и Эсленгар Биртоу!

В круг одновременно зашли двое. Первый был невысокий, крепкого сложения человек, в простой одежде. Второй - высокий парень, одетый в кольчугу. В руках он сжимал утрашающего вида косу.

Адиль увидел, что место, которое ему описал Карим, находится почти в углу зала, как раз, куда народ

почти не смотрел.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **03 Сентября 2011, 21:48:51**

Хлопнув шарасилл по плечу и произнеся

-Не лезь куда не просят, и всё будет прекрасно. Дай мне спокойно сделать дело.- Серый Пёс стал подобно змее протискиваться через толпу к нужному месту. Дойдя до туда, он, стараясь не привлекать внимания, облокотился на стенку, и, сделав вид что смотрит на события на арене, стал плавно смещаться к месту где должна была быть спрятана карта. Особое внимание он уделял стражникам, стараясь не попадаться к ним на глаза... и... заодно ему в голову пришла мысль что после всего этого надо будет еще разок сменить лицо.

(Если все нормально - по достижению точки где спрятана карта, адиль закрывает это место собой, и в слепую вытаскивает кирпич и бьет карту, стараясь сделать так чтобы происходящего никто не увидел. Sleight of Hand в общем, я так понимаю, хотя не знаю нужен ли здесь вообще, учитывая все факторы :). Затем точно также используя ловкость рук прячет её к себе в одежду)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **03 Сентября 2011, 22:02:31**

Протиснуться через толпу особого труда не составило, а оказавшись на месте, Адиль понял, что и скрываться смысле нет - все взоры без исключения были прикованы к событиям в кругу. Найдя нужный хавень, Адиль вытаскил его (надо сказать - не без труда). В ние был пергаментный сверток. Быстро схватив его, Серый Пес вставил камень на место.

- Бой! - объявил юноша, и двое бойцов ринулись друг на друга. Парень взмахнул косой, намереваясь видимо, разрубить незащищенного оппонента, но тот, поднырнув под оружие, оказался сбоку, и нанес мощный удар кулаком в голову противника. Тот аж зашатался от такого мощного удара, а безоружный, не теряя времени, боковой подсечкой свалил ошеломленного врага и принялся его мутузить руками и ногами.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **03 Сентября 2011, 22:06:14**

Выдохнув спокойно только когда карта оказалась спрятана где-то в его одежде, Адиль начал неспешно протискиваться обратно. Ему небыло интересно мессиво происходящее на арене, в конце концов в темных переулках калимпорт, следя за нужными людьми, он видел намного более кровавые и жестокие битвы. Потому, вернувшись к Конару и Шарасилл он произнес.

-Всё тут, давайте потихоньку досмотрим бой и двинемся. Нам ни к чему надолго здесь задерживаться.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **03 Сентября 2011, 22:56:44**

- Хорошо, только у меня есть мальнькое дельце, сейчас вернусь, - Шарасилл искала глазами гозяина таверны, уточняяще спросила у окружающих и проскользнула к нему сквозь толпу. Подождая окончания боя, она произнесла, - Хороший бой. Как жаль, что я пришла так поздно и не смогла принять участие в турнире с самого начала...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **04 Сентября 2011, 00:53:39**

После окончания боя, за которым воин следил не без интереса, Конар поинтересовался как можно в нем поучаствовать и когда он будет проводится. Еще больше его интересовало как можно сразиться с этим кулачным бойцом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **04 Сентября 2011, 12:08:58**

Маэльхим стоял чуть в сторонке, тоже смотрел на бой. Шарасилл и Конар подошли одновременно.

Первой высказалась Шарасилл, у Маэльхима глаза полезли на лоб:

- Да я считаю - вам и не надо туда лезть. Дамы вообще редко у нас участвуют, и обычно - не долго. Я не сомневаюсь в ваших способностях, - хотя было видно, что как раз в них эльф и сомневается, - но тут сражаются далеко не последние бойцы. Сегодня и впрямь уже не выйдет сразиться - у нас остался последний бой, его давно ждут. Но если есть желание - можете прийти завтра-послезавтра, пораньше - и я вас внесу в список участников. Предварительно только устроив небольшую проверку - вы же понимаете, нужно держать какую-то планку, а то если всякий сброд полезет на арену - зрителям не интересно будет.

После вопроса Конара, эльф с досадой стукнул кулаком по стене:

- Эх, вы бы раньше подошли. Ты, человек, я вижу, воин по бывалый - такого бы я с радостью взял на несколько боев на арене...но на сегодня уже все. В другие ночи - милости просим!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **04 Сентября 2011, 14:36:38**

- неуверен, что у меня получится прийти завтра. Но я с удовольствием посмотрю на последний бой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **05 Сентября 2011, 10:29:04**

Было видно, что даже эльф считает её слабой. Если ей не удастся победить даже посредственного война, что она будет делать с драконом? Прятаться за спину Конара? Шарассил приняла решение:

- А магия на ринге запрещена совсем-совсем? - она состроила глазки, изображая невинность, - Даже броня, щиты и увеличение размера? Поверьте, я не так слаба, как кажусь на первый взгляд. Мы завтра уезжаем... может подберёте мне противника по силам, вне турнира разумеется. Получилась бы замечательная прелюдия перед последним боем. Уверена, что такое шоу запомнят надолго.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **05 Сентября 2011, 15:49:30**

- По соглашению сторон, можно разрешить магию. Конечно, тогда и оппонент имеет право применять заклинания и магические вещи. Гм... ну, я не знаю, - эльф задумался. - Ну, подождите...если вы так хотите выступить. Сейчас, я попробую Ральфа растолкать.

Хозяин отошел и отсутствовал минут 10... на арене как раз заканчивались приготовления к финалу. Довольный рукопожатиями, поигрывая мышцами и принимая поздравления, а парень с косой сконфуженно стоял в сторонке.

- А вот и я, - объявил эльф, возникший словно из воздуха. - Вобщем, если вы не передумали, с вами на арене может встретиться Ральф. Новичок, как и вы тут. Сначала не захотел сражаться с женщиной, но потом согласился. И условие - на деревянном оружии, у нас поединки на железе - скорее исключение, чем правило. Смерти никому не нужны. Согласны? Против магии он вроде ничего не имеет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **05 Сентября 2011, 16:01:51**

- Хорошо, я согласна, - улыбнулась Шарассил, - Полминутки на подготовку заклинаний перед самым боем и можно выступать!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **05 Сентября 2011, 21:58:57**

- Тогда и противнику разрешено подготовиться при помощи магии, вы же понимаете это, да? - спросил Маэльхим. Потом он подозвал к себе молодого человека, что вел представление и что-то шепнул ему. Тот кивнул и пошел обратно в круг:

- Дорогие друзья! Всем нам не терпится увидеть финальный бой! Но, решив дать бойцам чуть больше времени на отдых, воительница Шарассил из Песков Калимашана решила бросить вызов Ральфу Баргету из Кормира, поединком на тренировочном оружии! Поприветствуем их!

Шарассил шагнула в круг, предварительно ей вручили деревянный двуручный меч. С другой стороны шагнул молодой человек, в бригадирском доспехе, со щитом в одной руке и деревянным мечом в другой. Он был среднего роста и явно не широк в кости, т.к. даже в доспехах он смотрелся куда subtilнее того же Конара.

- Шарассил из Песков изъявила желания пользоваться магией в бою! Согласен ли Ральф из Кормира?

- Я не против, - глухо прозвучал голос из-под шлема.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **05 Сентября 2011, 23:10:24**

Шарассил кивнула и с дрожа от нетерпения произнесла заклинания магического доспеха, щита и увеличения - ей давно хотелось испробовать в деле эту комбинацию. Крутанув перед собой огромным деревянным двуручником, она крикнула:

- Я готова!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **05 Сентября 2011, 23:33:40**

Позади Шарассил раздался свист и шепотки:

- От это гаври!

- И не говори, слышь, они там в песках все такие горячие?

- Да ну их таких нафиг...баба должна быть бабой, а не с оружием кидаться на воинов, да еще заклинания колдовать. Эй, 4 монеты на мужика! - уже громче крикнул тот же голос

- 6 на воительницу! - тут же кто-то откликнулся с другого конца зала.

- Принимаю 6 твоих против 6 моих на воина! - зал оживился, дружно делая ставки.

Ральф отпустился на одно колено, чуть наклонил голову в полностью закрытом шлеме. Его доспехи окутало чуть заметное сияние. Он поднялся и встал в боевую стойку:

- К твоим услугам, воительница!

(инициатива:

Шарассил: 19

Ральф: 9)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **05 Сентября 2011, 23:40:52**

Шарассил только этого и ждала: замахнувшись мечом, она подскочила к войну и со свистом опустила его на голову противника.

(чардж+атака)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **05 Сентября 2011, 23:48:34**

Взмах был не очень умелый, Шарассил слишком далеко вытянула руки, и чуть наклонилась вперед, словно топором рубила. Конар лишь крикнул от негодования. Ральф без труда отбил удар щитом, и тут же контратаковал в открывшуюся брешь коротким рубящим ударом сбоку, но невидимые доспехи калишитки наденжо защищали ее от таких ударов. Меч соскользнул по невидимому барьеру. Противник продолжал напряженно следить за Шарассил, ловя каждое ее движение.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **05 Сентября 2011, 23:54:07**

Закусив губу с досады, девушка сделала обманное движение, как-бы намереваясь снова ударить в голову, но в следующее мгновение изменила движение клинка в направлении левого бедра.

(финт+атака)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **05 Сентября 2011, 23:58:32**

Удар в голову выглядел уж слишком наигранным - Ральф без труда раскусил финт, и когда удар пошел вниз, его снова стретил щит. Следующая конт-атака Ральфа была более успешной - с трудом пройдя сквозь невидимый щит, деревянный клинок задел бок калишитки, оставив внушительный синяк (7 урона нелетальником).

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **06 Сентября 2011, 00:02:52**

Зашипев от негодования, Шарассил перестала сдерживаться и, сделав ложный выпад, рубанула наотмашь.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Сентября 2011, 00:08:53**

Противник то ли не ожидал, что финт будет второй раз, то ли просто не успел среагировать, но ошлепу. От сильнейшего удара, голова Ральфа дернулась, а сам он пошевелился. Зрители дружно приветствовали мастерский удар Шарассил, даже Конар одобрительно кивнул и хлопнул в ладоши. (крит, 20 хитов Ральфу нелетальником).
Воин тем не менее еще стоял на ногах, хотя и видно было, что удар его шокировал. Ответный выпад снова не достиг цели, благодаря невидимым доспехам, окружавшим калишитку.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **06 Сентября 2011, 00:13:48**

Поздравив себя с удачным выпадом, Шарассил попыталась закрепить свой неожиданный успех, повторив свой приём. Сделав ложный выпад, она отскочила вправо и рубанула по руке, державшей меч.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Сентября 2011, 00:15:46**

Противники разменялись еще парой выпадов. Ни удар Шарассил, ни удар Ральфа цели не достигли. Воин, кажется, был готов проклясть, эти чертовы невидимые доспехи.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **06 Сентября 2011, 00:18:31**

Никакой другой тактики, кроме финтов, девушка не знала, поэтому ей оставалось повторять то, что имело место быть. Следующими местами ударов были стопа и голова.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Сентября 2011, 00:24:17**

На финты боец больше не покупался. Он вовремя среагировал на удар девушки, и подставил бронированное плечо, от которого деревянный меч отскочил. Ответный взмах меча был точен -

мощный колющий удар пришелся в живот калишитке (- 9 хитов нелетальником).

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **06 Сентября 2011, 00:34:19**

Бок и живот нестерпимо болели, да так, что становилось дурно. Ещё один такой удар она не выдержит. Ну чтож, он сам напросился.

- Прости меня, - сверкнув глазами, девушка описала мечом широкую дугу над головой, и, вместо того, чтобы закончить её замахом сверху, она сделала свинг снизу, метя в пах противнику.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Сентября 2011, 08:15:33**

Финт Шарассил удался, противник приготовился защищать верх, но вот удар в пах не получился. На обратном движении Шарассил чуть не рассчитала и зацепила деревянным клинком пол. Под силой собственного удара, девушка не удержала рукоять, и деревянный двуручный мечвырвался у нее из рук. Противник, уже замахнувшийся для ответного удара, неожиданно остановил атаку, отступил и показал на лежащее на полу оружие:

- Подними меч, я не буду мешать.

Зал разразился одобрительными возгласами пополам с презрительными выкриками. Кто-то требовал добить наглую магичку, кто наоборот - приветствовал благородный поступок воина.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **06 Сентября 2011, 09:14:35**

Конар выкрикнул воину что-то вроде "Уважаю"

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **06 Сентября 2011, 09:23:30**

Вспыхнув от стыда, Шарассил молча подняла меч и встала в защитную стойку. Похоже Самир был прав насчёт двуручника - ей с таким не совладать. Да и будь это реальный бой - сейчас она была бы уже мертва. Чуть пригнувшись, она осторожно рубанула противника слева.

(дефенсив атака + комбат экспертиза 1)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Сентября 2011, 10:13:58**

Это был просто не день Шарассил. Пытаясь защищаться и нападать, она попыталась нанести удар сбоку, но, поднимая меч, зацепила свою ногу. Будь это дашушый меч, не миновать бы сильного пореза. Воин сделал шаг вперед, и попыталась ударить по ноге девушки-гиганта. Увы, он тоже не рассчитал расстояния, и меч свистнул мимо - воительнице даже уворачиваться не пришлось.

В зале начали проскальзывать смешки, послышалась фразочка: "Встретились два одиночества!

Интересно, они до рассвета закончат?". Кто-то просто в открытую хихикал.

После еще нескольких разменов ударами в пустую, зрители уже хохотали. Наконец, Шарассил надоело мазать из-за своего размера гиганта, и в один из моментов она отступила, и отменила заклинание.

Став нормального размера, она чудом отбила летящий в нее длинный меч, и тут же контратаковала новым финтом. Увы, мастерства обращение с оружием отмена заклинания ей не прибавила. Воин без труда парировал и ударил сам - снова в пустую, девушка пригнулась. И снова новый финт, и новый удар. Отвлечшись на финт, Шарассил почти достала противника, но в последний момент тот все же чуть повернул голову, и меч лишь скользнул по гладкому шлему. Ответный укол оппонента Шарассил благополучно отбила.

В зале бушевал хохот. Кто-то уже окрестил бой "Поединком Титанов", и теперь предлагал показать это шоу в казарме. Пару голосов сочувственно говорили, что парень просто не хочет выигрывать у бабы, но и сдаватели, которые готовы были показать, что надо делать с женщинами.

Наконец, после очередного неудачного удара, воин сделал подшаг вперед и ударил в лицо яблоком своего меча. Защититься девушка не успела. Твердая рукоять врезалась ей в лоб. Перед глазами вспыхнули искры, и калишитка отключилась (7 урона нелетальником). В себя она пришла быстро, причем полностью отдохнувшей и родные болели. Рядом стоял тот самый воин, что ее победил и притягивал руку, чтобы помыть ей поднытье.

- Победил Ральф из Кормира, хотя все судьи и зрители объективно считают его подонком! - весело воскликнул ведущий.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **06 Сентября 2011, 10:25:36**

Приняв помощь от война, девушка встала и поклонилась ему:

- Спасибо за бой, Ральф из Кормира, и за ваше благородство. Вы преподали мне хороший урок.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Сентября 2011, 10:30:31**

- Вам спасибо, воительница, надеюсь - я ваши раны не болят?
Они вышли из круга. Место снова занял ведущий:
- А теперь, после столь занимательного боя, схватка, которой мы все так долго ждали! Финал! У вас есть последняя возможность сделать ставки! Ну же!!!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **06 Сентября 2011, 10:45:41**

Пребывавшая в расстроенных чувствах девушка только теперь заметила, что синяки исчезли и больше не болели. Она потрогала лицо и бок:

- Уже нет, как-будто и не было этого боя, - тихо произнесла она, и опустила голову, - Выронить меч, какой позор... я проиграла уже в тот момент.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Сентября 2011, 10:47:17**

Пока заключались ставки, в круг шагнули двое. Первым был уже знакомый по предыдущему бою рукопашник. Он выглядел свежим и абсолютно не уставшим. С другой стороны шагнула высокая фигура в кольчужной рубашке. Это был мужчина средних лет, бритый наголо, кое-где на лице были видны старые шрамы. Перед ним все расступились, уважительно давая дорогу. Выйдя в круг, он одел легкий шлем, словно специально медленным потащил из ножен клинки...и в следующий миг сделал несколько быстрых и отточенных движений, прокрутив вокруг себя настоящий вихрь стали. Зрители охнули и взорвались аплодисментами.

Рукопашник, шагнув в круг, молча чуть поклонился противнику. Тот в ответ поднял руку с зажатой в ней саблей в приветственном салюте.

- Дамы и господа! Ставки все еще можно делать? Ну неужели бой, которого мы все так ждали, не стоит подогреть, а? - ведущий заливался соловьем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **06 Сентября 2011, 10:51:15**

- Ставлю 20 золотых на рукопашника.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Сентября 2011, 10:51:51**

- Не стоит, почтенная воительница, - учтиво ответил Ральф. - Я вас чуть вылечил, так что болеть не должно. А сражались вы славно - правде сказать - после вашего удара в голову я чуть было не упал без сознания. Еще одного удара я бы не вынес, даю вам слово. А то, технику владения мечом можно улучшить, не растраивайтесь!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Сентября 2011, 10:52:59**

Маэльхим, который принимал ставки, взял монетки, подмигнув:

- Решили рискнуть, а? Он с чемпионом бьется за первое место! Принято!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **06 Сентября 2011, 10:56:18**

- Вот и узнаем чего стоит чемпион. В противном случае за него придется взяться мне..

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **06 Сентября 2011, 11:15:45**

Шарассил благодарно кивнула войну, попытавшемуся её утешить и, в задумчивости закусив губу, стала следить за боями на арене, анализируя прошедший бой. Раньше она никогда не использовала двуручный меч, так что же заставило её его купить? Нахмурившись, девушка решила, что будет лучше от него избавиться немедленно.

- Ставлю на чемпиона свой меч! - поддавшись минутному импульсу выкрикнула девушка.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Сентября 2011, 12:56:59**

- Простите, дама, но ставки только в виде монет. Если вы выиграете - что вам отдавать, два меча? - ответил Маэльхим.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **06 Сентября 2011, 13:11:56**

-Сто золотых на чециона.- Коротко произнес Адиль, подготавливая мешочек с деньгами, и передавая его эльфу. Оценив шансы он решил испытать удачу, а чемпион все-таки был проверенным вложением.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **06 Сентября 2011, 13:17:43**

- Адиль, дашь мне 50 монет в залог меча? - спросила Шарассил.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **06 Сентября 2011, 13:20:01**

-Не торопись, тебе твой меч пригодиться когда мы отправимся туда.- Выделил последнее слово Адиль.
-Да и я не смогу его продать за 50 золотых - тот торговец просто впарил тебе его за деньги которых он не стоит. Так что нет. Попроси Конара, у меня итак денег практически нет, а я коплю на одну важную вещь.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **06 Сентября 2011, 13:21:02**

- Кстати , Адиль, твое доля за кольцо, которое я взял себе. тут 80 платины

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **06 Сентября 2011, 13:27:53**

Адиль был слегка удивлен. Он не ожидал что Конар решит отдавать долги в столь скором времени.
-Благодарю.- Произнес он, принимая мешочек с платиной. Не утруждая себя пересчетом монет, он все-таки знал что конар честный малый, он спрятал его во внутренний карман своей одежды, причем спрятал достаточно надежно.
(прячу деньги с помощью Sleight of Hand. Если возможно - с тэйк 20ть, все-таки мы не торопимся. П.С. наряду, я подзабыл, там по кошельку на чара выходило? 83 платины и 100 золотых? Хотел внести себе в чарник а что-то не могу найти про дележку. Уточнил. Все ок.)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **06 Сентября 2011, 13:58:04**

Спорить не хотелось совершенно. Пожав плечами, Шарассил убрала меч за спину и ответила:
- Как знаешь.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Сентября 2011, 19:38:17**

- Ставки сделаны! - заявил Маэльхим.
- Бойцы меня слышат? - спросил ведущий. Оба кивнули. - Бойцы готовы? БОЙ!
Первым среагировал чемпион. Рванувшись вперед, он моментально оказался рядом с рукопашником и нанес ему удар саблей. Тот попытался защититься, но, не успев среагировать, получил глубокий порез на плече. В ответ, противник обрушил град ударов на своего врага. Тот успешно пропустил мимо себя первые несколько атак, но упустил момент, когда рукопашник подошел вплотную и сделал резкую подсечку. Чемпион не успел встать на ноги, и грохнулся на пол, удар на ноги следом не причинил ему вреда, т.к. попал в доспех. Лежать на полу в бокс являлся не входило намерения двурукого, и он быстро вскочил на ноги. Отбив удар кулака, чемпион взорвался градом ударов, умело атакуя и саблей, и кинжалом.
(Адиль с уважением присвистнул - манера держать меч и кинжал с самого начала показалась ему несколько знакомой, а теперья он ее узнал - это был оружейный стиль, которого востражающим в Калимпорте. "Стиль полумесяца" - так он назывался. Был характерен точными ударами длинного клинка и кинжала, а так же почти незаметными движениями, позволявшим обезоруживать врага во мгновение ока. Правда - против нынешнего оппонента этот стиль мало чем мог помочь).
Рукопашник показал, что не даром сражается с чемпионом. Ни один из молниеносных ударов сабли и кинжала не достиг цели. Каким-то непостижимым образом угадывая, откуда пойдет атака, претендент уклонялся с поистине кошачьим изяществом. Улучив момент, он перехватил руку врага и ударил того открытой ладонью в область горла. От неожиданности и боли, двурукий отпрянул и закашлялся.
Пользуясь моментом, рукопашник сделал шаг вперед и провел еще одну комбинацию ударов. Впрочем, чемпион быстро пришел в себя, и перешел в контр-наступление, отчаянно взмахивая клинками. На этот раз его атаки были куда результативнее, оппонент отступил, получив несколько сильных ран, из которых хлынула кровь. Продолжая наступление, чемпион атаковал, отбивая сильные удары претендента. Несколько секунд они сражались с равным успехом - двурукий не мог попасть по юркому оппоненту, а тому никак не удавалось провести подсечку или выполнить удар сквозь доспехи. Зрелище было фееричное. Сверкающий круг стали, в котором, не получая ран, ужом вертелся кулаками, атакуя молниеносно, чемпион. Конар, доселе считавший, что выходило из его ударами на шлем, оставалось вмятинами! Тем не менее - перевес явно был на стороне чемпиона - рукопашник увернулся от всех ударов - не менее - пореза от сабли украсили его тело, а потом он получил очень глубокую колотую рану от кинжала.
- Эй, предлагаю остановиться, парень! - крикнул двурукий. - Ты достойный соперник, но с такими ранами тебе меня не одолеть. Смерти тут никому не нужны - поправишься - снова сможешь бросить

вызов. Ты уже доказал, что крут!

Тот, обливаясь кровью, тем не менее твердо держал боевую стойку.

- Ну что - до смерти будешь биться, м? - чемпион поднял свое оружие.

В этот момент рукопашник неожиданно пошатнулся, и поднял руку в знак остановки. Он признал, что проиграл бой.

- вот и славно, - с облегчением выдохнул Маэльхим.

- Победа за Ортом ди Раго, нашим чемпионом! - объявил ведущий, и зал взорвался приветственными криками. В круг тут же вошел старик с посохом, на котором были живые цветы и помог раненому рукопашнику подняться, а затем начал читать целительные заклинания.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **06 Сентября 2011, 20:45:28**

- мне понравился бой. Если каким то чудом я останусь здесь до завтра, то обязательно покажу чемпиону пару приемов..

И уже обращаясь к своим:

- Забирай деньги и давай выдвигаться, я был бы не против еще поспать.

Предлагаю скипнуть до утра и получить экспу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **07 Сентября 2011, 18:01:13**

Серый Пёс неспешно забрал свой выигрыш, и всем своим видом показал что готов идти обратно в таверну.

(Против. Если наш Меркатор еще не лег спать - желательно чтобы он зыркнул сначала на карту. И вообще её по хорошему изучить всей толпой.)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **07 Сентября 2011, 18:33:17**

Самир тоже, еще не послан сендинг.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **07 Сентября 2011, 22:36:43**

Досмотрев поединок до конца, Шарассил буркнула что-то вроде: "я же говорила" и угрюмо направилась за мужчинами. Ей не давала покоя мысль, что использование увеличения в этом бою было ошибкой, из-за которой она пропустила столько ударов и, в конечном счёте, проиграла. Но ничего, в следующий раз она будет хитрей и предусмотрительней.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **07 Сентября 2011, 22:59:56**

Получив 150 монет, Адиль вернулся к угрюмой Шарассил и угрюмому Конару, который проиграл 20 монет. Собравшись и попрощавшись с Маэльхимом, они вышли из таверны. Ночь была холодная, и всем не терпелось поскорее оказаться в тепле. На улице никого не было, лишь один раз прошел патруль стражи, да промелькнули мантии двух служителей Селун, возвращавшихся, по всей видимости, к себе в Храм. До "Очага" компания добралась без приключений... Самир был уже там.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Сентября 2011, 08:30:57**

Меркатор спал как сурок.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **08 Сентября 2011, 09:08:59**

- Не стоит будить Меркатора, - зевнув, произнесла Шарассил, - Может отложим изучение карты до утра, на свежую голову?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **08 Сентября 2011, 12:06:45**

друзья мои, прошу не торопиться с отходом ко сну, я после обеда отпишу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **08 Сентября 2011, 14:03:10**

Мы ждем вас, о Великий!

Надеюсь, отписавшимся ранее об отходе ко сну не надо просыпаться?)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Сентября 2011, 14:07:19**

Пусть только попробуют разбудить. У Меркатора еще остались боевые заклинания, как раз и потратит

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **08 Сентября 2011, 15:54:14**

Боже упаси! Сон Цезаря неприкосновенен. И да, Айлир, мне очень льстит, что наконец, ты осознала все мое величие ;D

Когда Самир только входил в дверь гостиницы, его переполняли самые радостные чувства. Однако, узнав, что Меркатор уже ушел спать, он как будто со всего маху натолкнулся на стену. Настроение резко поползло вниз, а рука сама собой потянулась к затылку. Сон мага - это святое, вещь намного более важная, чем для обычного человека - так его с детства учила бабка. И, надо сказать, мысль эту она смогла привить Самиру на всю жизнь. Хватит с него сегодня и одного разбуженного мага.

Еще раз почесав затылок, старик обратился к Шарассил:

- Э-э-э, раз уж, так, ага. Меркатор-то спит. Ты ведь, Шарассил, брала у него уроки, вроде. Кой-чего в колдунстве соображаешь. Отошли, пожалуйста, моей жене послание вот с этого свитка, - воин вынул из сумки запечатанный магический свиток. - Ее предупредить надо, неровен час, бандиты нагрянут. А сообщение я уже придумал: "Карим насолил бандитам. Они будут мстить ему и его близким. Срочно собирай вещи и уходи к Махмуду или Имидиру. Будь осторожна, они следят за домом". Вот.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **08 Сентября 2011, 16:05:32**

По приходу Конар почти сразу вырубился и видел много-много снов..

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **08 Сентября 2011, 16:10:48**

Шарассил взяла было свиток, но потом замешкалась и закусила губу:

- Господин Самир, а что если ваша жена спит? Услышит ли она?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **08 Сентября 2011, 20:34:37**

Самир снова почесал затылок.

- Да кто ж ее знает, - немного помедлив, ответил он. - Только я так мыслю, что посылать все одно - надо, ага. Тут каждая минутка на счету.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **08 Сентября 2011, 20:36:20**

Вот будет смешно если Самир профукает свиток впустую

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **08 Сентября 2011, 20:57:46**

Полусонная Шарассил попыталась сконцентрироваться на свитке. Она представила Садиру, жену Самира и, попросив посветить ей факелом, зачитала свиток, добавив сообщение, как того требовало заклинание.

- Надеюсь, она его услышала, - Шарассил вздохнула и направилась в комнату на ночлег. Обернувшись на пол-пути, она добавила, - Завтра утром спрошу Меркатора насчёт заклинания, может зря мы волновались.

(сорри за правку, Шарассил слишком глупа)

Посидев несколько минут над свитком, девушка развела руками:

- Тут всё так сложно написано, больше половины символов непонятно, - Шарассил отвела глаза и со вздохом вернула свиток, - Сомневаюсь, что я вообще способна зачитать его. Меркатор точно сможет, до утра осталось не так уж и много, давайте подождём.

Оставив Самира, она направилась в комнату к Айлир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **08 Сентября 2011, 21:12:39**

Самир только кивнул в ответ. Мыслями он был уже в завтрашнем дне.

Посидев еще с полчаса, воин и сам отправился на боковую. Завтрашний день обещал быть длинным.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **08 Сентября 2011, 23:10:30**

Увидев что все разошлись спать, адиль также с чистой совестью отправился в комнату где он расположился, и, от странного ощущения тревоги закрыв дверь и подперев её первым попавшимся под руку предметом мебели, и закрыв окно, попытался уснуть, осмысливая все сегодняшние события.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **09 Сентября 2011, 15:23:21**

Наступило утро. Все проснулись свежими и отдохнувшими.

(Квест комплетед. Доп награды: Карим спасен, карта найдена, узнали правду о заказчике, выиграна битва.

Меркатор: 2620

Айлир: 2620

Самар: 2620

Конар: 2620

Адиль: 2620

Шарассил: 2070 Level Up

Пафнтуий: 2620)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **10 Сентября 2011, 00:19:31**

- Проснувшись, первое, что Конар стал делать это кормить "своего домашнего" питомца и заниматься его воспитание.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Сентября 2011, 11:51:13**

Меркатор спустился вниз в общую залу и с сонным видом заказал себе плотный завтрак

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **10 Сентября 2011, 14:41:26**

Пафнутий проснулся. Было непривычно начинать новый день всего с парой запомненных заклинаний. Старик достал из рюкзака последние волшебные ягоды, одну съел сам, а остальные отдал Вильфу. За ночь недолеченные раны зверя немного зажили, но выглядел он еще не важно. Покорно слопав вегетарианский завтрак (после ягод у Вильфа 31 хит), волк замахал хвостом, предлагая погулять. Друид покачал головой и велел ему оставаться на месте. Нацепив шляпу и прихватив посох, Пафнутий спустился в общий зал.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Сентября 2011, 18:52:18**

- Утро доброе - вяло поприветствовал старца Меркатор

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **10 Сентября 2011, 19:10:56**

Старик кивнул в ответ.

- Доброе, ага, - друид насупил на секунду, изображая Самира.

Есть после волшебной ягоды не хотелось, поэтому Пафнутий взял кружку пива и подсел к магу.

- Остальные еще спят?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Сентября 2011, 19:20:32**

Шутка мага повеселила. Отсмеявшись, Меркатор сказал уже более живо:

- Удивительно, но, похоже, что да. Только Конар как у него обычно в последнее время, с животинкой своей наверху. Не спускался еще. А остальные дрыхнут, и не надоело им? Непривычно вставать раньше всех, если честно

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **10 Сентября 2011, 19:49:48**

- Ну, в моем возрасте спать хочется все меньше и меньше. Тело словно чувствует, что времени осталось мало и торопит использовать его по максимуму.

Старик отхлебнул пива, задумался о чем-то.

- Помню, старый Михай Борода, фермер наш, вообще по два-три часа в день спал. Вбил себе в голову, что помрет скоро, и все норовил дела в порядок привести. У него еще два младших брата было, он как с детства привык за ними присматривать, так и в старости туда же. С утра вскакивал и начинал крутиться: скотину выгонит, изгородь поправит, на крыше чего-то колотит... Помру скоро, говорит, кто за меня все чинить будет. Всё, значит, спешил, суетился. А время идет. Михай пять лет помирает, десять, пятнадцать. Над ним уже смеяться устали. Затем одного брата схоронил. Через несколько лет второго. Ну всё, говорит, теперь точно помру скоро. - Пафнутий отпил еще пива, помолчал. - Я когда уезжал, бороде за сто лет стукнуло. Думаю, он таким макарон еще полдеревни переживет. Что ни говори, работа - лучшее лекарство от старости.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **10 Сентября 2011, 20:27:58**

Вскоре спустился и Самир. Он был уже в латах и при оружии, как будто готовый выступить в поход вот хоть в эту же секунду. Настроение его, как это часто уже бывало, немного улучшилось, и все казалось уже не в таком мрачном свете, как вчера. Поприветствовав всех сидящих за столом, воин плюхнулся на скамью рядом с Пафнутием.

- Однако немного народу солнышко встречать гораздо, ага, - заметил он.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Сентября 2011, 21:14:08**

Слушая Пафнутия, Меркатор понимающе кивал. Тут появился Самир.

- Да уж. Что, решил вчера дела свои? - воззрился на Самира маг. История, рассказанная Пафнутием, настроила его на философский лад, и вид у Меркатора был задумчивый.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **10 Сентября 2011, 21:26:44**

- Да как сказать, - поморщился воин. - И да и нет. Купить-то свиток купил, да вот не отправил путем, ага. Ну да чего уж там. Зато насчет телепорта узнал; здесь, удивительно выгодные расценки на заклинания подобного рода - уважаемая Кара возьмет за это дело всего 600 монет. Такие дела.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **10 Сентября 2011, 21:54:55**

- А сколько она людей за раз берется перенести? - живо поинтересовался старик.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **10 Сентября 2011, 22:10:52**

- А вот это я как-то и забыл узнать-то, - Самир был удивлен и одновременно с этим смущен. Выяснить количество переносимых людей у него и в самом деле вылетело из головы. - Ну, я так мыслю, всяко не меньше Махмудова. Так что выгода получается ого-го, ага. Только сначала мне нужно по торговым рядам прошвырнуться, продать кой-чего по мелочи.

Да, кстати, сейчас остальные подтянутся надо будет план действий обсудить. У меня на этот счет пара мыслишек завелась, обмозговать надо, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Сентября 2011, 22:45:28**

- Да, я думаю, дождемся всех, тогда и будем обсуждать.

Народ! Не спать!

У Меркатора появилась мысль самому сходить и всех разбудить, но пока что было лень это делать.

Потому он взял еще кружку пива.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **10 Сентября 2011, 22:53:31**

Ты посмеешь прервать оспитательный процесс сфинкса?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **10 Сентября 2011, 23:31:52**

А Конару пофигу на сокровища?)))

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **10 Сентября 2011, 23:41:29**

Все бы вам сокровища делить, бесстыдники.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **10 Сентября 2011, 23:52:29**

Зевая, в таверну вошел высокий человек в кирасе, на поясе у него висел длинный меч, на рукаве красовалась эмблема Мемнона и лычки лейтенанта стражи. Кивнув в знак приветствия Самиру и остальной компании, он прошел к барной стойке.

- Здорово, Тезра - поприветствовал он официантку, которая как раз суетилась, расставляя все по местам.

- Ой, рада вам, господин Мортон, - официантка улыбнулась. - Вам чего-нибудь налить?

- Нет, спасибо, солнышко. Ты мне скажи - ты вчера вечером тут была?

- Да...работала до поздна, что-то случилось?

Мортон посмотрел на нее внимательно:

- Слушай, ты ничего подозрительного не видела? Ночью в городе черте что, оказывается, творилось, весь магистрат на ушах стоит. В трущобах нашли двоих убитых, причем, судя по словам жителей - там рубка была нехилая, грохота, говорят, на пол-района было. Магию вроде применяли.

- Ой, жуть какая, - всплеснула руками Тезра. - Чего там только не творится. Но там же половина населения бакаюги да нищие...что удивительно, что там снова кого-то убили?

- Милая, простые бандиты да нищие магией не пользуются, особенно, которая вымораживает пару домов...о, еще - Бэртоу вчера не заходил?

- Ой, дайте вспомнить... нет, не было. А должен был?

- Да демоны его поймут! Он на дежурстве был вчера, со своими... его ребята нормально домой вернулись, а он сам не приходил. Вот я и бегаю, спрашиваю о нем, да о событиях, что были... Ну, и к тебе конечно, заглянул, - Мортон подмигнул. Официантка зарделась, потом быстро сказала:

- У нас вчера тихо было. Насчет магии - попробуйте в таверну к Маэльхиму зайти, у него обычно разная волшебная братия собирается...

- Да уже заглянувши - туда сам капитан пошел, - отмахнулся лейтенант. - Только попомни мои слова - этот эльф снова сухим из воды выйдет. Иногда мне кажется, что он похитрее пашей Калимпорта будет... Ну ладно - налей мне кружечку эля, - получив пиво, лейтенант отпил и обвел взглядом таверну. Взгляд его поневоле остановился на путниках, т.к. кроме них никого не было. Подумав, он направился к ним:

- Здравия желаю, почтенные! Разрешите к вам присесть?

(Пафнутий слышал разговор почти полностью, Меркатор слышал что-то про то, что расследуют то, что было вчера, Самир услышал наоборот - последнюю часть, что кто-то пропал)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **11 Сентября 2011, 00:12:52**

Самир вежливо улыбнулся:

- Если вы не возражаете, нам тут перетереть о своем потрбно, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **11 Сентября 2011, 00:14:56**

- Совсем распоясались - пробормотал Меркатор себе под нос - засранцы...

И он уткнулся в кружок с пивом, ожидая, когда подошел юдет. Как-то он не ожидал, что стража тут так вспойлится. Однако этот назойливый тип подошел сюда! Еще чего не хватало. Меркатор оторвался от пива и вопросительно посмотрел на подошедшего.

Пробормотал ДО того, как тот подошел!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **11 Сентября 2011, 00:25:43**

- Простите, забыл представиться - лейтенант городской стражи, Мортон Вайерс! - он

продемонстрировал лычки на рукаве. - Позвольте задать вам несколько вопросов, - он уставился на Самира, как говорившего, видя - принимая того за главного.

- Скажите, вы в этой таверне давно обретаетесь? Вы были тут вчера вечером?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **11 Сентября 2011, 00:28:42**

- Было дело, - кивнул Самир. - А комнаты мы тут вчера сняли.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **11 Сентября 2011, 23:25:00**

- Вчера? Замечательно! - лейтенант сел, делая вид, что не замечает насупившихся Меркатора и Самира. - Скажите, пожалуйста, вы не видели вчера в таверне ничего подозрительного? Каких-нибудь подозрительных личностей? Кстати, я вас раньше не видел...вы не местные, надо полагать?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **11 Сентября 2011, 23:40:11**

- Нет, - Самир покачал головой, как бы припоминая. - Нет, ничего такого не припомню. Друзья, может вы чего необычного видели?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Сентября 2011, 00:13:42**

- Кстати, я так и не видел фамильяра Шарассил. - абсолютно искренне хлопнул себя по лбу Меркатор - точно! Она же только рассказывала... Кхм. Прошу прощения. Честно говоря, подозрительных личностей здесь не упоминаю. Но, с другой стороны, мало кто ходит, там я не знаю, в черном капюшоне, с косой в руках, с табличкой "покупаю невинных младенцев для кровавых ритуалов", так что вопрос о том, что считать подозрительным, это довольно открытый вопрос. Вы пиво пьете?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Сентября 2011, 00:35:11**

Старик на вопрос лейтенанта пожал плечами и отхлебнул еще пива.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Сентября 2011, 10:22:32**

- Да, пиво... Под "подозрительными" я подразумеваю тех, кто вел себя необычно. Быть может - пытался что-то выяснить, всех спрашивал, или наоборот - тихо сидел в углу весь вечер. Мне нужно знать подробности вчерашнего вечера. И, кстати, вы не ответили на мой второй вопрос - вы не здешние? С какими целями в наш город, надолго ли? - лейтенант прищурился, отпивая из кружки.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **12 Сентября 2011, 10:28:47**

Айлир чувствовала себя раздетой. И не потому что еще не успела одеться, а потому что если кому-то вздумается самоубиться до вечера, у нее даже не получится нормально вмешаться.

С другой стороны, каждому свой срок.

С пятнадцать минут повтыкав взглядом в потолок и так и не придя к душевному равновесию, она таки откинула одеяло и начала одеваться.

Спускалась в зал мрачнее тучи и зевая, потому что хотелось залезть обратно в постель и до вечера сделать вид, что мира не существует. Новое действующее лицо (судя по лычкам, лейтенант, судя по отсутствию позовашников, простерос. Захотелось) радости, зато добавило ошарашивающего интонации. Захотелось, обнять за плечи и мурлыкая голосом на ушко спросить "Лейтенант, а как вы относитесь к голым бабам?".

Взяла у тавернщицы стакан красного вина, заказала яичницу и пожелав ей (тавернщице) доброго утра, двинулась к столику своим.

- Доброе утро, - промурлыкала Айлир, присаживаясь к компании и сладко потягиваясь. И все-таки не сдержавшись, прибавила, - Мне всю ночь снился какой-то бордель, не знаете, это лечится?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Сентября 2011, 10:39:09**

- Мы ненадолго, мне вообще не нравится чертова жара - начал было делиться Меркатор - а вот Самир он тутошний, кстати, вы пить будете, или нет? Те, кто не пьют в таверне, однозначно кажутся мне подозрительными - и тут спустилась Айлир. Внимание мага сразу переключилось на девушку:

- О, необычно, у меня есть идеи по этому поводу, но сначала скажи, ты во сне была посетительницей или работницей?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **12 Сентября 2011, 10:41:44**

Шарассил снилось, что она пробирается через бесконечные катакомбы, уничтожая крыс и пауков сгустками огня, исходящего из рук. Заметив за поворотом скелета, она собрала всю свою новообретенную силу в правую руку и направила её на нежить. С гулким хлопком, костлявый превратился в облачко пыли, заставив девушку чихнуть и проснуться. С почерневшего в одном месте потолка сыпалась штукатурка, а в правой ладони прыгало призрачное пламя.

- Что ещё за... - спросонья пробормотала Шарассил и лёгким движением кисти метнула заряд в стену. Прочертив в полутёмной комнате багровую линию, тот с хлопком исчез, оставив тёмный след на обоях. Что-то похожее она видела у одного чародея, захаживавшего в таверну, где она когда-то работала. Должно быть это следствие того необычного ритуала. Завкусив губу, девушка украдкой-то работала на пустовавшую кровать Айлир и одевшись, спустилась в общий зал, решив пока никому ничего не рассказывать.

- Доброе утро, а вот и я! Скучали без меня? - она подседа пившим пиво однопартийцам и заказала себе завтрак. Окинув взглядом стражника, она добавила, - О, вижу у нас компания! Приветствие стражам порядка! Вы при исполнении или вас можно угостить?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **12 Сентября 2011, 11:01:22**

Айлир на секунду закатила глаза, сделавшись задумчивой-задумчивой, потом ответила:

- Знаешь, я точно не помню, но помню, что было эмм.. весело. Вино, красный бархат, нежная теплая кожа... Ворохи рыжих и черных кудрей, рассыпавшихся из причудливых причесок, изгиб спины под руками, какие-то камни, очень холодные на теплой шее. - Алир легко передернулась, то ли представила, то ли вспомнила, - А холодное на валайшее на полу, потому что ниточка очень тонкая и не может сдержать рывка... А вот роли вспомнить не могу.

- Так что у тебя за идеи были? - с хитрой улыбкой поинтересовалась девушка.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Сентября 2011, 11:20:51**

- Он язвенник - рассеянно ответил Шаре Меркатор, переваривая сказанное Айлир

- Ну вообще... Если бы ты была его работницей, я бы сказал, что ты ждешь от кого-то инициативы в сексе. - он невинно посмотрел на девушку - а если бы ты посещала мужской бордель, то, хммм, вероятно, это подспудное и подавляемое желание проявить инициативу самой. Как бы то ни было, - он сочувственно положил девушке руку на плечо - тебе, похоже, не хватает тепла и ласки в этой жизни. Я могу тебя понять... А порванные бусы... - он озадаченно посмотрел на девушку - это вообще к измене. Хм. У тебя есть тайная любовь, или ты хранишь кому-то верность? - он раздумывал о том, стоит ли говорить, что холодные камни к обману? Наверное, нет...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Сентября 2011, 11:22:28**

Самир пожелал доброго утра спустившимся девушкам и снова повернулся к офицеру:

- Видите ли в чем дело, мы с товарищами приехали встретить нашего друга, ага. Он тут вел некоторые торговые дела, а теперь ему возникла нужда вернуться в Калимпорт. Ну про свои дела он и сам лучше меня расскажет, поди. А одному через пустыню ехать - сами понимаете, дело тухлое. Денег у него, чтобы прибиться к каравану немного, вот и куковал тут, пока мы не приехали. Так что ненадолго мы; сегодня, того, отбываем, ага. Да и смотреть по сторонам нам как-то несподручно было. Кстати, чтой-то его самого не видно, вот засона. Шарассил, девочка, сходи, пожалуйста, растолкай негодника, пусть спустится, поговорит с офицером, может, он чего видел.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **12 Сентября 2011, 11:22:50**

Отпишите как пройдет минут 45-60 после пробуждения Конара

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Сентября 2011, 11:25:40**

А Конару с его шрамами вчерашними вообще лучше под одеялом сидеть))))))

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **12 Сентября 2011, 11:28:14**

Забей, он в кольчуге)))) А личико у него нормальное)))) Да и шрамы - это не раны)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Сентября 2011, 11:29:17**

Невооруженным глазом было заметно, что лейтенант несколько ошалел от такого поворота разговора. Он кашлянул:

- Гм, ну, я при исполнении, но от угощения не откажусь... Да, так вот! - он чуть повысил голос, но тут Самир ударился в объяснения, и Мортон принялся его внимательно слушать. Потом он ответил:

- Понимаю. Да, я был бы не против побеседовать с вашим другом. И еще вопрос - скажите, вам не знаком этот человек? Вы его не встречали вчера вечером? - он достал из поясной сумки свернутый пергамент и развернул. Там был достаточно искусный рисунок мужчины лет 30 с лишним. Никто из группы Меркатора не видел его ранее.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Сентября 2011, 11:31:02**

Меркатор с любопытством покосился в свиток

- А это кто такой? Он опасный? За него дают награду?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Сентября 2011, 11:39:12**

С поросенком Фунтиком не знаком!

Самир пригляделся к рисунку.

- Нет, - сказал он. - Такого человека я точно не видел.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **12 Сентября 2011, 11:41:23**

- Первый раз вижу, а что он натворил? - удивлённо спросила Шарассил и, дождавшись ответа, побежала вверх, разбудила Карима, толковала ему суть разговора и вернулась обратно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Сентября 2011, 11:54:07**

- Он пропал...ночью был в дежурстве, а утром не вернулся... У него семья, дети... это наш сержант.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **12 Сентября 2011, 11:55:42**

Айлир осмотрела портрет:

- Не видела. Но если увидим - сообщим.

Потом вернулась к разговору с магом:

- Хм, а если бы я посещала женский бордель или женский бордель в мужской компании, тогда я даже боюсь представить, - Ответила Айлир, замерев и косясь на руку Мерка на своем плече. - Счастье какое, что я не помню подробностей... Да и какие измены, какая верность? С тех пор как мы ушли из армии, вся моя личная жизнь тебе известна. Она просто отсутствует! Кстати, как тебе идея проинспектировать местные...

Айлир попыталась предложить Мерку сходить вдвоем в бордель, но вовремя заткнулась.

Взгляд уперся в "язвенника" и вспомнился вопрос, который она хотела задать ранее.

- О, лейтенант, а вы что думаете о го.. о снах с борделями?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Сентября 2011, 11:58:07**

- ...Бордели? - глаза Меркатора расширились, и он задумчиво посмотрел на Айлир, прикидывая варианты. - Ну, я полагаю, мы обсудим это, как выдаться свободная минутка - и он мило улыбнулся, не убирая руку.

К рисунку он сразу же потерял интерес. Вряд ли за это можно выручить больших денег...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Сентября 2011, 11:59:22**

Самир неодобрительно покачал головой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Сентября 2011, 12:10:30**

Старик с интересом уставился на рисунок.

- Нет, я тоже не видел. А вы по следам искать не пробовали? Собаки у вас есть? Можно еще при помощи магии, но это дорогое удовольствие, если только нет связей...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Сентября 2011, 12:32:53**

- Как раз сейчас пробуем, - ответил лейтенант на вопрос друида, и тут же переключился на Айлир.

- Сны с борделями, милая девушка, до хорошего не доводят! Это знак, что нужно сходить в настоящий бордель! Кстати, могу порекомендовать парочку, и даже составить вам компанию, если хотите! - офицер попытался распрямиться, выпятить грудь и показать, какой он бравый храбрец.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Сентября 2011, 13:52:20**

- Как тебе не стыдно, парень, - оборвал его Самир. - Предлагать такое порядочной девушке! И ладно бы еще какой варвар был, так ведь калишит, вроде. Эх молодежь пошла! Сразу видно - Тетир недалеко. Иди-ка ты подобру, пока беды не случилось.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Сентября 2011, 13:57:41**

- Вот именно, - сказал офигевший было Меркатор, внезапно разозлившись - светская беседа это одно, а хамские предложения, это другое! Извинитесь перед дамой!

Тут до него дошло

- Э, и причем тут Тетир вообще? - оскалился он на Самира

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **12 Сентября 2011, 14:02:06**

- Меркатор, это же только предложение.. пусть и довольно прямолинейное, ничего страш.. - Тут до Айлир дошли слова Самира, - Кстати, да, при чем это тут Тетир?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Сентября 2011, 14:08:11**

- Да ясно причем, - как нечто само собой разумеющееся пояснил Самир. - Отпали от славных традиций Калима, довели страну до анархии и братоубийства. Отсюда вся порча нравов и идет, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Сентября 2011, 14:13:04**

Меркатор аж захлебнулся от негодования такими речами
- А по сопатке?! - только и смог спросить он у Самира

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **12 Сентября 2011, 14:13:32**

- Тетир отпал от славных традиций Калима?? - Выражение лица Айлир весьма точно копировало Меркаторовское, - Или Мемнон отпал? Я для статистики уточняю, кого первым в очередь записывать, лейтенанта или себя с Мерком.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Сентября 2011, 14:15:34**

- А может делом займемся? - миролюбиво предложил воин. - У нас еще забот невпроворот. Как разгребемся малость, так и быть, сможешь вызвать меня на дуэль. Ну а там уж как боги рассудят.

реплика адресована Меркатору, я тут прослоупочил малость.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Сентября 2011, 14:21:04**

- Ты базар фильтруй - огрызнулся Меркатор - у нас на базе за такое толчки мисками вычерпывали. Договорились же не трогать национальный вопрос. У кого тут падение нравов вообще? Видели мы ваш Калимпорт, тут в Мемноне еще хоть цивилизация чувствуется. Ладно... - он вздохнул и повернулся к стражнику
- Ладно, у вас еще остались вопросы, или мы можем спокойно решить свои дела?
- Эй, барышня! Еще пива!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Сентября 2011, 14:25:02**

- Не, ну, на дуэль даму вызывать не надо, почтенный... хотя вот клянусь Небесами, насчет Тетира правду сказал! Вот где упадок морали, законов и нравов! Девушка, вы сами про бордель разговор завели, я и того... Не хотите - не надо. И простите, ежели обидел чем.

То ли лейтенант с одной кружки уже "поплыл", то ли до этого был пьян, то ли он и в трезвом виде был такой.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Сентября 2011, 14:32:05**

- Ты не ругайся, Меркатор, - добродушно заметил Самир. - Это никого никогда не красило, ага. Если что, мы с тобой попозже наедине всю эту политику обсудим. А то все равно как бандит из Музада. Воин улыбнулся и обратился к Айлир.
- Ты тоже не серчай, Айлир. Прости, коли обидел. Будь этот парень истинным калишитом, он бы такой бестактности не позволил, так что вот, - Самир развел руками. Мысль о том, что, будь Айлир благопристойной девушкой, она бы первой отвесила зарвавшемуся стражнику звонкую пощечину, он предпочел отогнать подальше.

И господа, никто даму не вызывал; реплика адресована Меркатору, как указано. Просто, чтобы отписать вовремя требуется некоторое время, которого порой не хватает.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **12 Сентября 2011, 14:41:55**

- Лейтенант, пожалуй вам пора, - Шарассил подошла сзади и положила руку ему на плечо, - Зайдите в другой бар, возможно там вы узнаете больше и успеете спасти сержанту жизнь. Уверена, вас за это наградят.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **12 Сентября 2011, 14:48:54**

- Самир, ты меня не обидел, ты задел мою страну. А мы, и ты кстати тоже, договаривались не трогать эти вопросы. Вспомни пожалуйста свою реакцию тогда и считай, что ты меня понял. А насчет слов лейтенанта - мне все равно, кто мне что предлагает, пока эти предложения не пытаются воплотить против моей воли. Неисполненные слова не вписываются в книгу жизни.

Айлир подняла бокал и криво улыбнувшись сказала:

- Предлагаю выпить за взаимопонимание.

"Реплика адресована" появилось не сразу, а по тексту все равно не понятно, кому именно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Сентября 2011, 14:58:53**

- Да, я пойду, но вообще - я вас запомнил, ребята! - лейтенант поднялся с места. - Попрошу вас город ближайшие пару дней не покидать. С вами наверняка захочет поговорить капитан.

С этими словами лейтенант вышел.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Сентября 2011, 15:04:24**

Меркатор испепелял лейтенанта взглядом, мысленно уже прикидывая, как много проблем будет у группы если лейтенант внезапно закончится, как вмешалась Шарассил. Меркатор вздохнул глубоко, успокаиваясь, и в ответ на предложение Айлир протянул кружку, чтобы чокнуться

- Дада, постараемся не покидать город - уже с усмешкой сказал он, когда лейтенант ушел, и вздохнул.

- Девять адов... Какие-то мы все нервные последнее время. Предлагаю разбудить неразбуженных и обсудить дела, и не отвлекаться. Тогда все закончится побыстрее, и наилучшим образом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **12 Сентября 2011, 15:09:11**

Самир проводил взглядом лейтенанта и вздохнул:

- Ушел, хвала богам. Вы уж простите меня, друзья, надо было поскорей этого хлыща спровадить, ну я и воспользовался малость вашим патриотизмом, ага, - затем добавил. - Да, пожалуй, нам стоит здорово поспешить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Сентября 2011, 15:13:22**

- Капитан, поди, со священником говорить придет, - тихо сказал друид, чтобы его не услышали у стойки бара. - Зона правды, обнаружение лжи, а что вы ребята делали прошлой ночью.

Старик вздохнул. Ох уж эта молодежь. Бордели-шмардели, традиции Карима. Неужели так сложно было под простых людей закосить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Сентября 2011, 15:16:28**

- Шер, ты говорила с Каримом? Хорошо ты, кстати, этого гоблина спровадила.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **12 Сентября 2011, 15:27:47**

- Пустяки. Карим сейчас спустится и мы обсудим детали нашего плана. Правда змейка? - добавила калишманка и змейка зашипела в ответ, - Вот видите!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Сентября 2011, 15:29:46**

- Пойду позову Конара.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **12 Сентября 2011, 16:20:35**

Зайди в комнату варвара Меркатор застал следующую картину:

"Послушный" Пушистик на команды варвара сидеть вообще не реагировал, вместо этого он мотался как ужаленный. Ему явно нравилось бегать, сидеть в мешке сильно выматывало животное. А Конара выматывало пытаться утихомирить Пушистика. Тот правда весьма послушно подходил к "хозяину", но

этом все и заканчивалось.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Сентября 2011, 16:29:20**

- Ты делаешь успехи - рассеянно сказал Меркатор, - извини, что прерываю твою идиллию, но там внизу все собрались. Предлагаю обсудить что вообще делать дальше. Кстати, еще Адиля надо пнуть, совсем забыл про него.

- Хорошо, через 5 минут спущусь. Пора приручать животное к пиву, ну или хотяб сам выпью.. Какие у нас планы? мне честно говоря жалко теперь тратить еще кучу денег на обратную дорогу.

- Ну я тоже не горю желанием. Но валить куда-то все же надо, а то нами уже стража заинтересовалась. Приходил тут один хмырь, приставал к Айлир.

- Хм...жаль меня не было внизу. Я бы показал хмырю. Может по дороге заказ какой сделать, а то я откровенно говоря на мели..а еще денег Пафнутия и Айлир должен. Да и тебе , но с тобой мы всегда сочтемся.

- Да, насчет меня забей - кивнул маг, - ладно, я пойду будить Адиля, и мы в общем все ждем тебя внизу.

Подойдя к двери Адиля, маг затарабанил по ней:

- Адиль, просыпайся, у тебя подушку украли! А если серьезно, мы тебя внизу ждем. Слышишь? Дождавшись утвердительного ответа, маг спустился вниз.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **12 Сентября 2011, 16:30:42**

Уже внизу Конар всех поприветствовал и заказал еды посытнее и 2 кружки пива, себе.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **12 сентября 2011, 18:12:01**

Когда Адиля разбудил стук в дверь, серый пёс довольно растянулся на кровати. Что-что а поспать он любил, это возвращало ему душевный покой. Поднявшись он первым делом достал из сумки маленькое стальное зеркальце, и, посмотревшись в него, произнес.

-Ну... зато бриться не надо. И оба глаза как будто на месте...- После чего, неспешно сдвинув свою импровизированную баррикаду, и открыв дверь, начала одеваться. Одев мифриловую кольчугу и собрав все свои вещи, серый пёс, примерно через десять минут после того как его разбудили, спустился в низ, и заказал себе травяного чая и кашу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Сентября 2011, 18:20:13**

- Итак, все в сборе - резюмировал Меркатор. - Замечательно. Итак, начнем с карты. Операция по ее извлечению прошла успешно? И, давайте говорить потише, или вообще можно подняться наверх в одну из комнат.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **12 Сентября 2011, 18:24:34**

-Поедим здесь, ничего сверхсекретного сказано все-равно не будет.- С хмурой ухмылкой произнес Адиль, расстегивая пуговицы ворота своей одежды. Запустив руку куда-то внутрь, под кольчугу, он нащупал небольшой потайной кармашек, зашитый тонкой нитью, и, осторожно раскрыв его, двумя пальцами, дабы не попортить это легкое укрытие, извлек из него свернутую карту. Положив её на стол, и развернув, закрыв своею спиною от излишне любопытных глаз случайных посетителей он сказал.

-Все прошло отлично-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Сентября 2011, 18:27:02**

Меркатор с интересом осмотрел пергамент...

Карту в студию!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Сентября 2011, 18:36:06**

Когда все оторвались от созерцания карты, Самир откашлялся и негромко сказал:

- Некоторые из нас еще не в курсе, но буквально только что мы пообщались с представителем местной власти, ага. Эти ребята уже носом роют землю в поисках тех, кто устроил вчера переполох в трущобах, ну и попутно какого-то своего пропавшего сержанта. Спровадить мы его, конечно, спровадили, но чтой-то мне кажется, наше поведение, - тут Самир не удержался и засмеялся. - Наше

поведение дало ему больше вопросов, чем ответов, ага. Так что, мнится мне, пора нам собраться и распрощаться с этим заведением как можно быстрее.
Такие дела. Еще я хотел предложить свои соображения по поводу того, как, значит, быть дальше. Перво-наперво, я хочу попросить отдать бландам их карту, в конце концов, вся буча из-за нее, ага. Найти наполеона Оливера Стэрроу теперь проблема. Так что надо будет скопировать ее, ага. Ну а дальше, если не отважатся, придется мне парочку знакомых растолкать. Я вот думал еще насчет засады в моем доме. Если они, конечно, упаси боги, туда уже не наведались.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Сентября 2011, 20:37:23**

- И бандиты, конечно же, сразу поверят, что карту не копировали и не подделывали, - усмехнулся старик. - По мне так надо телепортироваться в Калимпорт и устроить им сюрприз. Девушка же сказала - Изумрудный Вард не их территория.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Сентября 2011, 21:01:54**

- Да я так же думаю, - кивнул Самир. - Но мыслю так: лучше сделать что-то и пожалеть, чем не сделать и пожалеть, хехе.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Сентября 2011, 21:32:22**

- Отдавать карту - реально глупо. Чтобы управлять серьезной преступной группировкой нужен интеллект, и нами займутся умные парни, попадись мы им в руки... Нет, это абсолютно провальный вариант, Пафнутий прав. Вопрос в другом. Что мы будем делать сейчас.
- Судя по карте, клад гораздо ближе к Калимпорту, нежели к Мемнону. Отсюда ехать один день по пустыне в Калимпорт, а потом несколько дней тащиться по пустыне. От Калимпорта же путь удлинится раза в два-два с половиной! Это, в принципе не настолько важно, как безопасность семьи Самира - а пока он в нашем отряде, я напомню, что мы своих не бросаем - однако стоит принимать во внимание что сейчас мы противостоим не кучке гопников. Мы бросили вызов преступной группировке, и даже если мы останемся убиты один раз, это не позволит вздохнуть с облегчением. Пришлют других, и снова, а снова! Поэтому, мой вариант - нужно спрятать семью там, где их не найдут, а нам самим нужно ехать в пустыню. Купим лошадей, и в путь... Самир, твой друг Махмуд сможет укрыть твою семью в каком-нибудь безопасном месте? При помощи магии, той же телепортации! Это гораздо более разумный выход, чем вступать в конфронтацию. А получив сокровища дракона... о, деньги откроют нам новые возможности, чтобы закатать этих бандитов в песок далеко и надолго.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **12 Сентября 2011, 21:57:45**

-Спрятать - отличная идея. Однако если мы успеем, я бы предложил перед уходом к дракону нанести гильдии ответный удар.- Внес свое предложение Адиль.
-Я могу подержать старые связи, узнать где ошиваются члены этой банды, через них мы сможем выйти на парня что нас заказал, и атаковать до того как они атакуют нас. Если нас заметят в калимпорте... а нас скорей всего заметят, выезд в пустыню не обойдется нам так уж безболезненно. Однако вполне в наших силах слегка встряхнуть этих ребят. В конце концов мы действуем за пределами закона, и он не связывает нас. Хотя эта банды и влиятельна, мы, подобрав пару бравых наймитов, вполне сможем задать им не хилую трепку перед отъездом. И уже потом мы сможем скрыться пока они не опомнились.- Раскрыл его он. В каком-то плане это предложение казалось... весьма авантюрным и опасным. Но с другой стороны в нем таки был определен смысл. Во всяком случае для адилы, который привык разделяться с преступниками и желал выгнать весь гной из ран калимпорта.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Сентября 2011, 22:12:29**

- Вообще, я предлагал нам вообще не ехать в Калимпорт. Это громадный проигрыш во времени. Можно даже семью телепортировать сюда, если у них есть где здесь остановиться. Или вообще в какой-то третий город, так даже было бы лучше. Но ответный удар можно. Например, здесь, в Мемноне, по их этому связному. И подкинуть им ложный след. Это было бы весело, но тут надо продумать все о-чень хорошо, иначе это будет бессмысленная авантюра. Тебе долго поднимать эти самые связи? И, у тебя есть люди здесь, в этом городе?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Сентября 2011, 22:16:36**

- Ну, куда спрятать домашних я давно уже придумал, так что с этим проблем нет. Но все-таки, скопировав карту, вы ничего не теряете, а у меня появляется надежда отделаться малой кровью, ага. Не стоит пренебрегать этим. Мы не дети и верить бандитам безоговорочно никто не будет. Так что я настаиваю на том, чтобы попытаться замять дело. Мы прячем моих домашних, устраиваем наблюдение за домом. Потом я иду к этому Оливеру и отдаю ему карту. И ждем, ага. Ну а сигналом о том, что нас хотят кинуть будет нападение на мой дом, я думаю. По нему мы все поймем, много времени это не должно занять. Тогда уж война.
Самир немного подумал.
- А хорошо бы еще узнать про конкурирующие с Дадакланом бандитские кланы. Можно сыграть на

их внутренних противоречиях. Без союзников никак. Игра опасная, но, как мне кажется, это наиболее реальный вариант как можно сокрушить человека, который уже много лет безнаказанно творит беспредел. Ну или серьезно скомпрометировать перед его покровителями, ага. Хотя, это, по-моему, дрянной вариант - слишком глубоко придется рыть.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **12 Сентября 2011, 22:27:15**

-Только в Калимпорте. Я довольно долго работал там стражником, а потом и сыщиком. Поднять смогу буквально за день - пройтись по старым знакомым, и узнать что и как - это не проблема.- Сказал серый пёс. Затем он выслушал самира, и продолжил.

-Учитывая какие мы им уже устроили проблемы, Самир, не думаю что ты уйдешь с обмена живым, даже имея кольцо телепортации. Более того, им проще устранить любых конкурентов, да и вообще людей, знающих о самом существовании этой карты, нежели отпустить их. Именно поэтому я предлагаю первым, дабы оставили с собой преимущест в подготовке. Именно поэтому я копать - достаточно бесполезное занятие. Я уже пытался рыть материал на самых... разных деятелей преступного мира Калимпорта. Четыре года изгнания от правительства и полный запрет работы в страже - вот вся моя награда за это. Калимпорт можно очищать лишь своими собственными руками, и мы можем положить этому начало, и показать преступникам с кем они связались, дабы потом, немного прошерстив их и отступив, отправиться на дракона пока они будут решать внутренние беспорядки.- Продолжал Адиль.

-Конечно, мы не сможем попросить стражу помочь в таком налете. А вот идея Меркатора с бандами мне нравится. Набрать сноровистых ребят перед тем как атаковать нашу цель, или же просто оставить без того враждующие банды с друг другом, банально предав одну пару-тройку притоно и оставив нужные знаки письма и слухи. Навести шума, чтобы укрыться им при покидании города.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Сентября 2011, 22:44:21**

Самир улыбнулся.

- Ты не преуспел, потому что работал один, ага. Можешь поверить старику, в садиминах много добрых ребят служило и служит. Если что, парочку своих собутыльников оттуда, - воин сделал красноречивый жест. - я смогу направить, так что в одиночестве шпик не останемся. Ребята Идмиста уже начинают мимолетно присматривать, так что бандитские шпик не останемся. Такие дела. А насчет обмена я мыслю так: Оливер энто не знает что я к нему с картой пожалуй, да и может даже не знает, что наемники его провалились. Стал быть народу при себе держать не будет. Разыщу его в том притоне, про который давешний жрец Маск говорил, отдам карту и всего делов. Ну и конечно один я туда тоже не пойду. Зашлем пару-тройку крепких парней заранее под видом обычных посетителей для страховки. Такие дела.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **12 Сентября 2011, 22:55:22**

-Я ничего и не говорю про саддимингов. Мои старые знакомые и сослуживцы от туда - люди за которых я готов устроить кровную месть, если понадобится. Отцы некоторых были друзьями моего отца, и эта линия даже порой доходила и до дедов. Моя семья - это поколения стражей калимпорта. И я знаю, как никто другой, какие люди там работают. Там много хороших людей, и я не работал один... вернее работал, но не всегда. Просто большинством таких дел закрываются сверху, после взятки правительсвую. Часто, этим зажавшимся свиньям не выгодно просто вычищать свои конюшни. Криминальный мир приносит деньги, а они портят... исчезают старые традиции. От того столько и грязи в калимпорте. Но еще придет время когда он будет чист как драгоценный камень...- Ответил Адиль.

-Твой план - твой риск. Выдать местонахождение дракона - значит выдать наш маршрут в дальнейшем. Я не гонюсь за его сокровищами, жизнь твоей семьи важнее, несомненно, но вот поможет ли им передача карты...-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Сентября 2011, 23:07:51**

Самир пожал плечами.

- По правде сказать, я уже ни в чем не уверен. Не люблю я все эти заговоры, махинации, ага. Ладно, чтобы говорить "б", нужно сначала "а" сказать. Давайте не пользоваться поскорей уедем, а там видно будет. Мне еще на рынок надо завернуть. Свиток я не использовал, так что тепер он мне без надобности. А отдавать его обратно почтенной Каре неудобно - выходит зазря будил вчера.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **12 Сентября 2011, 23:18:23**

- Адиль, скажи, ты сможешь правдоподобно нарисовать участок пустыни, сам или с моей помощью? Мы можем попытаться сделать поддельную карту, навряд ли они знают в подробностях, как та должна выглядеть. Если что всучим подделку и выиграем время.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **12 Сентября 2011, 23:21:43**

Шарассил слушала беседу сопартийцев и ей становилось всё грустнее и грустнее. Похоже, что о

драконе все забыли. Придётся напомнить, зачем же мы собрались:

- Если мы поторопимся, через несколько дней сокровища будут у нас, - в глазах девушки блеснул алчный огонёк, - А потом можно с такими деньжищами творить что угодно: и покинуть Калимпорт, алчанный отголосков Садиры, организовывать войну между кланами... всё что угодно! Но для этого нужны деньги. А быстрый способ их достать в нашем положении только один.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Сентября 2011, 23:29:15**

- Я думаю, свиток пригодится нашим магам. Переписать в книжку, все такое. В обмен на часть добычи, конечно. Заклинание-то полезное, - предложил Пафнутий. - А насчет карты... Может, воспользоваться руками неумного посредника? Мастер, не пинай дедушку, он много читал детективов. Найти курьера в городе, Адиль со своим новым лицом передает в пакете фальшивую карту и пишет, кому отдавать. В письме от имени наемников будет выдуманная история их провала: типа что Карима убили, когда пытали, а карту удалось достать, но с потерями. Туда-сюда. Извините, не поминайте лихом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **12 Сентября 2011, 23:34:48**

- С поддельной картой мысль очень хорошая. Адиль ведь проводник, у него наверняка должны быть какие-то карты пустыни. Крестик черкнуть на ней и готово. А вот насчет посредника мне сумнительно. Идея-то дельная, но нужно ее обзоговать. Пока что все это выглядит очень подозрительно, например, почему наемники не явились сами, чтобы получить награду. Дело-то, вроде, сделано.

Затем воин перевел взгляд на Шарассил и сказал:

- Ты уж прости, Шарассил, но у меня есть дела поважнее сокровищ. Мои сокровища это, в Калимporte все, ага. И не факт, что я их не лишусь в ближайшие несколько часов.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **12 Сентября 2011, 23:57:48**

- Идея с посредником на порядок получше будет, чем тупо переться самому - фыкнул Меркатор - я если и соглашусь, то только на это, хоть какой то вариант сбить след. А чтобы не лишиться сокровищ, их надо спрятать. Ответь прямо: с этим все нормально, или мы должны что то сделать для этого? Если нет, тогда готовимся к походу, и может быть попутно состряпаем что-нибудь типа финта, предложенного Пафнутием. Кстати, Пафнутий, мы точно все о тебе знаем? А то, если у тебя есть приятели-ассасины, то самое время заценить нам это знакомство.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **13 Сентября 2011, 00:35:47**

Старик изобразил на лице улыбку.

- "Деревенский" не всегда значит "тупой", - сказал друид. - Иногда нужен свежий взгляд со стороны. Вы, как говорится, за деревьями леса не видите. В то время как первое, что замечает попавший в крупный город человек, это разобщенность между людьми. Никто никого не знает, все живут так, будто соседней улицы не существует. Обычно это раздражает, но в нашем случае может быть полезно.

Да, у меня за спиной стопицот мультиклассовых рогов с высокой интой. Но дед вполне может быть местячковой мисс Марпл, виздом у него запредельный.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **13 Сентября 2011, 09:31:50**

- Да, пора собираться. По дороге детали обсудим. А то не ровен час, капитана приведут, хехе.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Сентября 2011, 09:59:19**

- У меня все собрано. Адиль, если сможешь нарисовать карту, то я подумаю над легендой. Я, если честно, хотел сегодня заняться закупкой лошадей, необходимого снаряжения, отдать карту заночевать в "Летающих подносах", и утром отправиться в путь... Но нам нужно делать все срочно. Потому что с нами Карим, и по нему нас с легкостью могут найти магией. А в пустыне - там повсюду барханы, даже если они нас увидят, то телепортироваться к нам не смогут, нет никаких ориентиров! Потому Адиль, Айлир, рисуйте карту, Самир, Пафнутий, займитесь снаряжением и лошадьми, Конар, Шер, продайте лишнее барахло, а я пороюсь в заклиниях, подготавлиюсь получше. И будем выдвигаться.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **13 Сентября 2011, 10:04:44**

- Ты собрался на лошадях пилить? - брови Самира поползли вверх.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

C:\Users\KIM\Тучи сгущаются - Chapter I_ Что-то не так....mht

09.12.2012

Отправлено: **Kim** от **13 Сентября 2011, 10:07:28**

Меркатор усталился на Самира

- А кто нас будет телепортировать к дракону, ты? Делиться еще с кем-то сокровищами я совершенно не собираюсь!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **13 Сентября 2011, 10:12:20**

- К тому же, лошади нам нужны для обратной дороги, - добавила Шарассил.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **13 Сентября 2011, 10:36:00**

- А еще их можно есть, - мрачно выдавала Айлир. - Если найдешь верблюдов, так и быть, будем жрать их.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **13 Сентября 2011, 10:38:59**

- К дракону? - Самир был в конец ошарашен. Казалось бы, вот только что обсуждали дела в Калимпорте и оказывается, что говорили-то о разных вещах. - Я вообще-то собираюсь телепортироваться в Калимпорт. Понятное дело, никого заставлять не могу, решайте сами. Но мне дорога только туда.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Сентября 2011, 10:39:22**

Меркатор задумчиво смотрел на Самира, и его осенило.

- А, я понял. Ты говорил что-то про установить наблюдение, но я не думал, что для этого нужны Мы. По моему, это вообще излишняя затея. Ну посмотрим мы за домом, припрутся туда ассасины, мы может даже их вырежем, а может и нет, а может при этом погибнет кто-то из наших, и максимум чего мы достигнем, это убьем несколько рядовых членов шайки. А потом нас ищут магией, и по нашу душу отправляют карательный отряд, когда мы спим. "Отличная" стратегия победы! Оно надо? Я предлагаю сначала забрать окровавливших, и затем все силы направить на уничтожение Дадаклана. Нанесем удар в самое сердце змеи! А спрятать твою семью, как я понял, и без нас смогут.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **13 Сентября 2011, 10:49:31**

- Я согласен с Меркатором. Если твою семью Самир спрячут, то спрячут. В противном случае мы потеряем время и это может стоить всем нам жизни...да и не настолько мы богатые чтобы на телепорты тратится постоянно. Туда нам бы еще хватило, а вот обратно? Хотя.. возможно тебе одному отправится к семье и будет смысл - Карима мы спасли и о нем позаботимся. А семья всяко важнее.

- В общем я выдвигаюсь продавать снаряжение вместе с Шер, кому чего купить надо?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Сентября 2011, 11:11:02**

Вообще клево выйдет так... Самир опыт отхавал и перед боем с боссом слинял... Лол.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **13 Сентября 2011, 11:17:15**

У нас есть Карим и Шер)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Сентября 2011, 11:20:36**

Карим я ваще не знаю какого левела))

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **13 Сентября 2011, 11:22:35**

уж точно не ниже Шер..он же с нами служил)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Сентября 2011, 11:32:45**

Файтер З... пфе...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **13 Сентября 2011, 11:38:16**

- Да, пойдём, - ответила Шарассил, - Не будем терять время.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **13 Сентября 2011, 11:47:52**

- Подождите, - сказал старик, обдумывавший что-то. - Меркатор, Шарассил, может вам определить одно из этих колец с телепортом? Если они многоразовые, то можно будет перенести пять человек в Калимпорт совершенно бесплатно. Оставшиеся двое и Вильф перенесутся вечером при помощи Кары, когда я восстановлю заклинания и смогу удумать волка. То есть это будет всего шестьсот монет на всех. Было бы неплохо проучить этих бандитов. И на следующий день махнем обратно в Мемном таким же образом. Как вам мысль?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Сентября 2011, 11:56:12**

- Всего шестьсот, простите, тысяча двести золотых монет - саркастически сказал Меркатор - может фиг с ним, с драконом, займемся благотворительностью? Зачем, я не понимаю, "проучивать" этих несчастных пешек, это так весело? "Пойдем, убьем пару ассасинов, все равно делать нечего". Дорогостоящая охота выходит.

- Но определить что-нибудь одно я сегодня смогу. Это может быть и кольцо, почему нет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **13 Сентября 2011, 12:01:21**

- Прошлые "пешки" принесли немало денег - как прямо, так и косвенно, в виде вещей. Я не думаю, что туда пошлют портовых нищих, вооруженных дрекольем. Да и потом, если решили подсунуть письмо и фальшивую карту, надо это делать в Калимпорте.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **13 Сентября 2011, 12:04:06**

- Я заклинания ещё не запоминала, так что это ещё два предмета, - добавила Шарассил и задумчиво посмотрела на друида. Его слова о деньгах поколебали её уверенность.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Сентября 2011, 12:04:43**

- Да, пожалуй, мы можем с этого кое-что поиметь. Но так мы теряем время, и сильно рискуем. А с фальшивой картой... да и хрен бы с ней, если подумать. Но, допустим, это хотя бы план... - Меркатор задумался - Итак, у нас есть мое предложение, есть предложение Пафнутия. Давайте голосовать! Только учитывайте при голосовании, что если предположение с кольцом не подтвердится, мы потратим ГОРАЗДО больше 1200 монет. Гораздо.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **13 Сентября 2011, 12:08:30**

- Нечего нам в Калимпорте делать. Охота на ассасинов бессмысленное и затратное занятие, а в какой-то момент за нами будет полгорода бегать. И вам не кажется, что как раз логичнее всего ждать нас у дома родственников в засаде?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Сентября 2011, 12:10:06**

- Кстати да, - фыркнул Меркатор - не стоит считать их дурней овец, а себя - самыми умными... Наш бонус - неожиданность, а в засадах и интригах они нам фору дадут, и еще какую. Но, в общем, я молчу. Жду мнения остальных.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **13 Сентября 2011, 12:20:49**

- Я за Меркатора, моя точка зрения уже была сказана.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **13 Сентября 2011, 16:07:33**

Самир замахал руками:

- Ни в коем случае я не предлагал наблюдать за домом вам, да и вообще делать что-либо. Ты, Меркатор, и твои товарищи мне и так уже очень помогли, ага. Если мой дом еще останется стоять, вы всегда будете в нем желанными гостями, не сойти мне с этого места. А с моей стороны было бы полным свинством втягивать вас в еще большую задницу. Это смертельно опасная задача из которой без потерь вряд ли выберешься. Разумеется, я буду рад любой помощи, но если уж нам судьба расстаться - ничего не попишешь.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **13 Сентября 2011, 16:11:35**

У Конара промелькнула очень легкая форма угрызания совести..

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Сентября 2011, 16:12:42**

- Самир, мы тут голосуем вообще-то, - скучным голосом сказал Меркатор - какой из двух вариантов ты поддерживаешь?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **13 Сентября 2011, 16:15:50**

- Ну так и голосуйте себе на здоровье, пока капитан не придет со жрецами, ага. А я пока вещички подберу, да с мыслями соберусь.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **13 Сентября 2011, 16:25:09**

- Я тоже за предложение Меркатора, - присоединилась к Конару Шарассил. В конце-концов до семьи Самира ей не было никакого дела.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **13 Сентября 2011, 16:51:55**

-Я отправляюсь с тобой, Самир. Семья - самое ценное что у нас есть, и мы должны проконтролировать чтобы она оказалась в конечном счете в безопасности. Как только она будет защищена, мы сможем отправиться к логову дракона, зверюга подождет.- Сказал Адиль.
-Поддельную карту сунуть - это легко. Тут даже думать ничего особо не надо. Но на изготовление уйдет некоторое время, а покупную карту для того чтобы поставить на ней пометку мы вряд ли сможем использовать, все-таки оригинал с руки нарисован. Да и эта мера наврядли замедлит наших соперников.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **13 Сентября 2011, 17:04:37**

- Золотые слова, мастер Адиль, - поддержал Пса старик. - Я так понял, что четверо против и трое - за. Давайте все же определим кольца. Если в них больше одного заряда, мы можем разделиться. Часть группы останется в Мемноне закупать припасы и готовиться к путешествию, а часть займется безопасностью семьи Самира.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **13 Сентября 2011, 17:14:38**

Меркатор хотел что-то сказать, затем махнул рукой и вздохнул
- Пойду, определю колечко - только и сказал он.

Поднялся наверх на час. Не беспокоить. Кто что делает? и скипаем, а то самому интересно узнать чо за кольцо.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **13 Сентября 2011, 17:21:05**

Я все-таки пойду продавать все барахло. Ну и купи себе кое чего..
В общем ушел за покупками

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **13 Сентября 2011, 17:24:46**

Да, давайте скипать, чтобы не строить планы на пустом месте. Единственно, мастер вроде как с сегодняшнего дня в отъезде, ожидание может затянуться :)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **13 Сентября 2011, 18:21:32**

(Шарассил идёт с Конаром)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **13 Сентября 2011, 18:26:42**

-Я тоже пройду с конаром. Нужно прикупить одну вещичку для вскрытия ловушек.- Произнес Адиль, двигая вместе с конаром и шарассил из таверны. Предварительно он заплатил за свой завтрак, конечно.
(сколько там с меня за кашу и чай? :))

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **13 Сентября 2011, 18:49:58**

Поднялся и Самир:

- Пройдусь и я чтоль за компанию. Продам кой-чего по мелочи, а то без денег совсем несподручно.

Присоединяется к шопперам

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **13 Сентября 2011, 19:12:45**

- Меркатор, - окликнула мага Шарассил, - Не забудь про то заклинание, что мы обсждали вчера.

- Сегодня я запомнила заклинание изменение внешности, - многозначительно заметила Шарассил, после выхода из таверны, - Думаю оно пригодится при продаже шмотья, добытого таким способом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **13 Сентября 2011, 19:25:00**

-Посмотри на мое личико, и поймешь что нет смысла заморачиваться.- Сказал Пёс.

-Да и вскоре мы покинем этот город. Нам незачем продавать все скрытно.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **13 Сентября 2011, 21:31:53**

(уезжаю ночью, так что это, мб, мой последний пост на ближайшие 5 дней)

Меркатор, достал жемчужину, поцокал языком - их оставалось так мало - и принялся за ритуал определения. Через час, растворив жемчужину в вине и выпив жуткую смесь, он произнес последнюю формулу...

Кольцо было: а) однозарядным, без возможности перезарядки, б) в кольце содержался не телепорт, а всего лишь его очень сильно урезанная версия "Дверь измерений", переносившая на расстояние, что-то около 700 футов, по прикидкам мага.

В это время остальная компания шла за покупками. Рынок найти было достаточно легко. Конечно, до Калимпортского рынка с его бесчисленными торговыми рядами, бесконечными торговцами и огромными толпами народа, местный базар не шел ни в какое сравнение. Тем не менее - и здесь можно было найти много интересного. (куда идет пати и что хочет купить?)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **13 Сентября 2011, 21:53:35**

(Адиль ищет Chronocharm of the Laughing Rogue, Chronocharm of the Grand Master (эти две - из MIC), Magic Weapon(Oil), Shield Of Faith(+2)potion, Healing Belt. Вроде пока все. Если что-то из этого нельзя, ищет то что можно))

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **13 Сентября 2011, 22:20:22**

А хроночармы можно? Тогда дедушка тоже за покупками, поищет Chronocharm of the Uncaring Archmage.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **14 Сентября 2011, 11:23:59**

Конар просит Шер продать все это:

Masterwork Greatsword

Masterwork Swortsword

Masterwork Studded Leather

Остатки маговской робы, изрядно порванной гиппогрифом и вымороженные заклинаниями Меркатора

Два обычных кинжала
Studded Leather
Large Wooden Shield

По поводу этого клинка узнает откуда клеймо и цену, шер тоже может участвовать , если хочет:

Masterwork Longsword (рукоять богато украшена самоцветами, на лезвии - клеймо)

Просит Шер купить:

Закрытые металлические перчатки + potion of magic armor +4 AC(2шт)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **14 Сентября 2011, 11:48:53**

(Шер просит Самира ассистить ей при продаже шмоток)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **14 Сентября 2011, 12:14:19**

Да в легкую, Самир и сам будет до хрипоты торговать свой свиток. Кстати, не стоит ли это отыграть или тягомотно?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **14 Сентября 2011, 12:15:13**

Мастер отсутствует... лучше уж без отыгрыша, как сможет, чтоб сразу отписал результат

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **14 Сентября 2011, 12:18:07**

(Ну и да, Шер на партийные деньги берёт свитки: Guiding Light, Targeting Ray, Continual Flame и Resist Energy. Против дракона +3 к ranged attack - самое оно. Также по свитку Resist Energy на каждого в пати. И 4 зелья лечения)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **14 Сентября 2011, 12:35:14**

Меркатор точно не хочет выкупить у Самира свиток с сендингом? Седьмой уровень не наступит никогда? :)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **14 Сентября 2011, 12:37:09**

Меркатор думает об этом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **14 Сентября 2011, 14:34:52**

Меркатор отдал Шарассил перед выходом свою волшебную сумку и запас денег, проинструктировав, что ему нужно. Определив кольцо, он мрачно усмехнулся - конечно, все не так замечательно, как должно было казаться Пафнутию. Правда, вряд ли это остудит горячие головы...
Раскрыв волшебную книгу он сел размышлять над заклинанием, о котором его просила Шарассил. Немного графической магии... в принципе, все должно быть несложно, пусть и нестандартно. Эх, он уже бросил думать над "Долиноледяноговетровой заморозкой" - такое эпичное заклинание было под силу мало кому. Но и "Мгновенную заморозку", даже слабый ее вариант с имеющимися ресурсами Меркатор слабо представлял, как реализовать. Ни доступа к магической библиотеке, ни времени на исследование, ни денег на опыты... Все-таки это должно было быть достаточно мощное заклинание, не то что дурацкая магическая татушка.... Впрочем, заклинание для Шарассил было в тему. Сначала набить руку на простых вещах... а потом можно приниматься и за большее.

Пока группа ходила по рынку он планировал составить общую схему заклинания и спланировать дальнейшую работу. Пара вечеров, и он надеялся получить результат.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Сентября 2011, 11:03:57**

От продажи всего после продажи/покупки, у партии +575 монет.
продали:
Masterwork Greatsword
Masterwork Swordsword

Masterwork Studded Leather
Два обычных кинжала
Studded Leather
Large Wooden Shield

купили:

Два напитка Mage Armor, закрытые металлические перчатки, масло Magic Weapon и зелье Shield of Faith. Всего остального в продаже не нашли.

Ходя по магазинам, Шарассил и Самир спрашивали про меч, но почти все пожимали плечами - меч был дорогим, сразу видно, но про клеймо никто герб какой-то аристократической семьи. Сходу предложил, сказал, что клеймо похоже на фамильный герб какой-то аристократической семьи. Сходу предложил за меч 700 монет, т.к. работа и правда очень хорошая, вдобавок - меч богато украшен драгоценными камнями, и явно древний. (его я в список продаж не включил - продавать хотите?)

А в соседней лавке продавались разные магические побрякушки. Помимо всего прочего, там были кольца и амулеты защиты, магические робы, книги заклинаний, редкостные компоненты для заклинаний.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **16 Сентября 2011, 11:20:43**

Конар предложить Самиру и Шер поспрашивать о то где вообще можно узнать про фамильные гербы, может книга какая. Меч варвар продавать пока был не намерен..в конечном счете всегда можно допросить голову..

Озвучте сколько с варвара за 2 зелья и перчи? И возможно ли найти мастерворковые инструменты для запугивания, дрессировки?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **16 Сентября 2011, 11:51:40**

Увидев лавку магических принадлежностей, Самир не преминул заглянуть в нее. Свиток с "Посланием" все еще оттягивал его карман.

Насчет герба, воин, предварительно почесав лысину, изрек, что, мол, сам он не в курсе, что это за клеймо, но, может, Адиль знает.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **16 Сентября 2011, 11:53:42**

Обойдя пол Мемнона и не найдя нужных свитков, Шарасил с досады грязно выругалась. Ещё бы, поход к дракону терять откладывался на неопределённый срок. Ну чтож, не возвращаться же с пустыми руками к учителю? К тому же он хотел синий плащик с рунами и прочие безделушки.

(Шер покупает MWT на деньги Меркатора:

+2 к концентрации

+2 к дипломатии

+2 к устрашению

+2 к оценке

+2 к блефу (серьга?)

мешочек компонентов заклинаний

и ищет нужные свитки из предыдущего поста)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **16 Сентября 2011, 12:13:37**

Я так понял, что 575 монет делим на семерых, т.е. это по 82 gp на нос?

Старик с любопытством осматривал магические побрякушки. Немного поколебавшись, он купил себе серебряное кольцо с небольшим чистым топазом. Простенькое зачарование усиливало зрение носителя. (Это типа MWT на spot. 50 gp, right?). Не то, чтобы Пафнутий жаловался на зрение - как раз наоборот - но учитывая то, что теперь у них во врагах воры и ассасины, немного дополнительной наблюдательности ему не повредит.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **16 Сентября 2011, 13:03:16**

Адиль быстрым взглядом осмотрел прилавки с магическими побрякушками, и, не заморачиваясь, перешел к секции с инструментами. Там он на секунду куда-то отвлекся, и вскоре появился с новой обувью. Сапоги, смягчающие поступь, были достаточно неплохим дополнением к умению Адила двигаться без лишнего шума, и новый плащ, заменивший собой обрывки старого, и позволял лучше скрываться в тенях.

(адиль покупает сапоги Move Silently +2 и плащ с Hide+2. Суммарная цена покупок адила с учетом зелий - 200gp)

Сообщение было изменено в плане закупа.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **16 Сентября 2011, 13:43:50**

Старый воин подошел к стойке. От его спутников не укрылось, что Самир, предварительно сплюнув на пол, пробурчал себе что-то под нос перед тем, как обратиться к продавцу:
- Эммм... почтенный, хочу предложить вам неиспользованный свиток "Послания", написанный не кем-нибудь, а многоуважаемой Карой из вашего города. Причем только вчера. Совсем новенький свиток, ага. Даже печать не стерлась, за 700 золотых отдам не колеблясь.
Продавец задумчиво почесал в бороде.
- Боюсь, чем за 570 не возьму, - однако его голос звучал красноречивее всяких слов, и Самир принялся торговаться.
Через десять минут он уже жал руку купцу, сжимая в другой кошель с 650 золотыми монетами. Но это было только начало, старый вояка уже присматривался к зельям, в избытке стоявшим на полках лавки.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **19 Сентября 2011, 22:27:15**

Шарассил присмотрела хорошее дворянское платье. Ничего выдающегося, но хорошего покроя и сделанное из хорошей ткани. В таких обычно щеголяли дочери знатных домов (+2 к дипломатии 50 гп). Так же она нашла небольшую книжицу известного ювелира гномов: "О блеске золота и меди", в которой рассказывалось о стоимости основных материалов (+2 к оценке 50 гп). Из свитков она нашла "Resist Energy"(170 монет) и "Continual Flame"(230 монет) торговец хочет). Мешочек для заклинаний она так же купила. Так же у торговца оказалась вышитая серебристыми рунами мантия, темно-синей ткани. Торговец, хитро подмигнув молодой волшебнице, сказал, что мантия зачарована могущественной магией, и дешевле полутора тысяч он ее не отдаст. Хотя о смысле самого заклания торговец ничего не знал.
Пафнутый сколько не искал, колечка, улучшающего зрения, не нашел.
Адиль, довольный, щеголял в новом плаще и сапогах.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **19 Сентября 2011, 22:36:40**

- А не взять ли нам вон тех, - задумчиво пробормотал Самир, тыча пальцем в склянки, на которых было написано "темновидение". - Как думаете, почтенный Пафнутый, Адиль?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутый** от **19 Сентября 2011, 22:54:43**

Старик взглянул на цену и охнул.
- Дороговато что-то, мастер Самир, - вздохнул друид (НРПГ - базовая стоимость зелья дарквижена - 300 гп). - Я похожее заклинание знаю, вечером могу запомнить на нас троих. Подождет оно до вечера? (НРПГ - если мастер разрешит low-light vision из spell compendium'a, то у друда он есть. 5 часов висит).

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **19 Сентября 2011, 23:38:57**

-Я все еще вижу во тьме ночи. Мне ни к чему.- Ответил Адиль, не собираясь тратить кучу денег.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **19 Сентября 2011, 23:43:56**

- Ну раз так, вечером ему самое время будет, ага, - ответил Самир. Он и сам внутренне содрогался от мысли, что придется поступиться другими вещами. Магия Пафнутия была самой настоящей палочкой-выручалочкой.
- Почтенный, - снова обратился он к продавцу. - А что скажешь, если я возьму у тебя два зелья лечения малых ран, да одно щита веры, воооон того, что послабже?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **20 Сентября 2011, 08:28:11**

Конар искал набор для дрессировки и запугивания, а также все еще пытался узнать что-то про меч.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **20 Сентября 2011, 09:40:30**

- Могущественная магия? - Шарассил недоверчиво приподняла бровь и прочитала заклинание, - Сейчас посмотрим...
(детект магии)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **20 Сентября 2011, 16:26:21**

- Бери, - хмуро согласился торговец. - За все три зелья - 165 монет прошу.

Конар для дрессировки ничего не нашел, впрочем - и в поиске герба он не преуспел. Все торговцы дружно пожимали плечами, удивленно глядя на варвара-библиофила. Шарассил, активировав "Определение магии", обнаружила, что мантия и впрямь светится магией защиты.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **20 Сентября 2011, 17:05:50**

Вспомнив уроки Меркатора, Шарассил с видом знатока рассматривала плащ. Затем она со вздохом произнесла:

- Надеюсь тот человек, что продал вам этот плащ, не взял за него больше 100 монет? Я вижу магию иллюзии, которая выдаёт себя за магию защиты, - девушка сочувственно покачала головой, - Честно говоря, мне даже жаль было бы тратить на неё жемчужину для идентификации. Вас обманули, соблезную вам.

(блеф)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **20 Сентября 2011, 17:17:23**

Услышав цену, Самир присвистнул:

- Ну как же, почтенный, в Калимпорте такой набор за сто двадцать монет завсегда уходит, а то и меньше, ага. Но мы очень спешим, так и быть, из уважения к вашему искусству, возьму их за сто тридцать.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **20 Сентября 2011, 17:24:43**

Разочарованный варвар решил попытать удачу в другой раз и положил меч в ножны - запасной лишним не будет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **20 Сентября 2011, 23:54:37**

- Подделка? Как же так?! - совсем расстроился торговец. - Ну что за времена, никому нельзя верить... Нет, почтенный, не путайте меня! - обратился он к Самиру. - 120 за такие зелья - это очень мало!!! Они минимум стоят 160 монет! Ну ладно, из уважения, к вам, я отдам за 155... и то - потому что смотрю, вы решили серьезно закупаться у меня.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **21 Сентября 2011, 00:05:04**

Серый пёс недовольно повел носом. Он не любил обманы ради наживы. Это было преступно. Но... но он промолчал. Глупец платит за свою глупость, а этот поступок, в конце концов, останется на совести Шарассил. В конце концов ей все зачтется, когда она отправится к своим богам.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **21 Сентября 2011, 07:40:30**

(Серый пёс читает мысли или шарит в магии? ;D)

- Надеюсь вы не хотели меня обмануть? - Шарассил многозначительно посмотрела на торговца и похлопала сумку с платьем и свитками, - Однако остальные ваши товары довольно хороши, поэтому я сделаю вам одолжение и куплю плащик за номинал.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **21 Сентября 2011, 08:14:29**

- Я заплатил за эту мантию 1100 монет! Госпожа готова купить его за эту же цену? В таком случае - он ваш! - торговец был явно рад, что плащ могут взять, пусть и дешевле.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **21 Сентября 2011, 08:28:04**

- Вы не поняли... номинальная цена 50 монет, не больше. Зачарование поддельное, спадёт через неделю. Или... быть может вы хотите, чтобы о вас пошёл слух, как о продавце подделок? Только подумайте, что станет с вашей репутацией!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **21 Сентября 2011, 11:44:35**

- О Боги, ну конечно же нет! Репутация - дороже всего! Вы правы - я сниму эту мантию с продажи... надо будет пригласить специалиста, которой точно мне скажет, какого вида иллюзия на ней висит, сколько держится и не повредила ли она как-то мантии... и сколько она может стоить. Благодарю вас за информацию, госпожа, - торговец снял мантию с вешалки и убрал куда-то вниз.
- Что еще вы хотите взять?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **21 Сентября 2011, 12:13:08**

- Представляю, сколько возьмёт специалист... чует сердце, 200 монетами тут не отделаться, это точно. Лишь деньги на ветер, - сочувственно произнесла девушка, вошедшая в роль, - Я хотела бы взять точно такую же синюю мантию, у вас ведь есть ещё одна? Понимаете... я хотела сделать подарок учителю и всё никак не могла найти нужный оттенок. У вас ведь есть ещё одна такая же, правда? Я друга готова взять ту с поддельной магической аурой... правда придётся затратить 2-го круга отчистку её от магии, а то засмеют ведь зающие люди... Да и вы в плюсе будете, если потратите деньги на заклинание оценки, потом сами жалеть будете, помяните моё слово. А человека, владеющего иллюзиями, вы скорее всего не найдёте никогда. Давайте я покажу почему... у вас есть зеркало? Ах да, вот же оно.

Шарассил подошла к зеркалу и произнесла заклинание иллюзии, удлиннив волосы и перекрасившись в блондинку. Также она поменяла внешний вид одежды на платье модного фасона, добавила веснушек и изменила цвет глаз на зелёный.

- Как вам моя новая причёска? Правда, она мне очень идёт?

(дипломатия)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **21 Сентября 2011, 12:37:49**

- Хм, дороговато берете, почтенный. Вы, как я вижу, своего не упустите. Ну да боги улыбаются смелым, ваша взяла, возьму за сто тридцать пять как есть!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **21 Сентября 2011, 14:30:15**

- Ух, как личину-то сменили! Сразу видно, магесса! - зауважал торговец. - Но тот, кто мне продал мантию - поставщик постоянный, и до этого не подводил. Так что надо мне проверить, как ни крути...а то - почему я знаю, может вы своей магией временно мантию-то подпортили, чтобы она не магичила, купите по дешевке, а потом она опять прежней станет.
- 135! Уважаемый, ну куда ж это годится-то! Такие зелья не в каждом храме продаются... Но, Боги с вами...уговорились! Давайте ваши 135 монет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **21 Сентября 2011, 14:51:30**

Самир охотно отсчитал необходимые деньги и взял зелья.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **21 Сентября 2011, 15:00:13**

- Вот ещё, такими глупостями заниматься, - обиженно фыркнула Шарассил и направилась к выходу, - Я видела то, что видела. Может я и ошиблась, но обвинять незнакомого человека в порче имущества по меньшей мере невежливо. Прощайте.

После пыльной лавки мемнонский воздух казался чистым и прекрасным. Да, сегодня ей не повезло и тысяча монет ей не обломилось, а ведь счастье было так близко. Однако Меркатор будет недоволен, если она вернётся без мантии и печатки с черепом. Вздохнув, девушка огляделась в поисках других лавок с таким товаром.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **21 Сентября 2011, 15:49:42**

(Адиль просто знает тысячу способов как обмануть торговца, и как это обычно делают недобросовестные люди. Следовательно же, и такими делами занимался иногда. Да и это - его догадка. Мысли он к сожалению пока не умеет читать.)
Неспешно ходя между прилавков Адиль погрузился куда-то в свои думы. Затем, подумав о чем-то интересном и почесав бородку, он подошел к конару, и произнес.
-Слушай, я не видел чтобы ты использовал щит. Я тут думал немного потренироваться в обращении с ним, у меня уже был некоторый опыт, правда давненько. Обновить его не помешает. Что скажешь, не отдашь его мне? Я всей группе отдам деньги, как и ты сделал с кольцом.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **22 Сентября 2011, 09:19:09**

Чуть нахмурившись, варвар ответил:

- Щитом я пользуюсь - тебе надо чаще в боях участвовать, чтобы это увидеть. В любом случае пока мы точно не узнаем свойства щита и его цену он останется у меня т.к. наиболее полезен мне. А потом , я не против.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **22 Сентября 2011, 23:06:25**

Адиль нахмурился сильнее, чуя что варвар слегка врет.

-Уж не знаю о каких боях идет речь, чтобы ты мог ставить мне что-то в укор, Конар. Будем говорить об этом открыто. При мне ты ни в одном сражении щит не использовал (мастер подтвердил). Конечно, я не был участником боя с тем сфинксом, но на это были объективные причины, и в целом я все видел. Во всех остальных боях - я участвовал, пусть ты этого и не видел в своей ярости, и даже был несколько полезен в нашей операции. Можешь спросить подпортика. Я не уверен... хм, нет. Я просто давно предполагаю не могу какое-то именно. Желание поддержать подпортика тому магу, а вот твой магический соратник может быть догадался. Я пусть и далеко не идеал бойца, но я участвую в каждом сражении группы, и оказываю всю возможную поддержку, как и обещал.- Тон калишмана был спокойным, и он в принципе был вполне доволен прояснением темы. Во всяком случае шансом высказаться. -Однако про свойства, а с тобой вполне согласен, я бы тоже предпочел знать что он из себя представляет. Хотя я не могу колдуны, конечно, не торопятся определять вещи, и это печально. Мы все-таки не в догонялки играемся, а деремся с серьезными ребятами, и потому деньги с вещей были бы весьма кстати.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **23 Сентября 2011, 08:17:51**

ололо) В будущем читай логи .Мастер тоже человек и не может помнить все и за всех. Весь последний бой Конар был с щитом, не считая последнего удара

Конар утешительно похлопал Адила по плечу:

- Конечно. Я понимаю! Последние дни у тебя выдались тяжелыми. Еще и этот бой - ты был так сосредоточен магом на крыше, что не заметил, что творится в округ. В следующий раз будь внимательнее т.к. это может стоить кому-то жизни и не делай подобных утверждений не зная наверняка. В конечном счете ты мог спросить у тех, кто был в самой гуще событий.

Про себя варвар подметил, что один глаз явно не идет вору на пользу..или память уже не та..

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **23 Сентября 2011, 12:47:44**

Адиль утешительно похлопал по плечу конара, явно передразнивая воина.

-О да, ты его использовал целых двенадцать секунд. Может быть максимум пол минуты. Пока у вас там не началась куча мала, когда ты подобрал меч с пола. Это определенно очень активное боевое примерное боевое, двенадцать секунд за три недели. Я решил опустить этот факт - ведь это даже творится на поле битвы. Я знаю наверняка. По крайней мере секундами позже я видел что ты дрался уже без него.- Язвил серый пёс, улыбаясь конару и демонстрируя свои тридцать два зуба кремового цвета.

-Но закроем тему, Конар, помоему с этим мы уже разобрались, придя к решению по поводу щита.-

(ололол весь бой я воевал не читая логи никак кроме поста. Так что не надо меня тыкать в логи, ага :). Тогда я был с телефона и не перечитывал. А мастер таки как правило должен помнить все и за всех :). Но это конечно мелочи, так, в отыгрыш легкой вылилось. И не надо мне тут что "Весь бой". Я не читал, а это было в самом начале врыва почти, когда тебя дизармнули

П.С. Вельв, MWT на Sleight of Hands в виде кольца с магнитиком разрешишь? :))

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **23 Сентября 2011, 13:36:45**

Ну я как бы не тороплюсь и жду поста, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **23 Сентября 2011, 14:55:14**

Задрали уже, горячие финские парни.

Нет, разъехаться по-тихому не получалось никак. Не одно так другое, не другое так третье. "Видимо боги решили от души поразвлечься сегодня", - подумалось Самиру. Воин встал между спорщиками: - Не будем ссориться, друзья мои. В конце концов, такая безделица как щит не стоит того, чтобы тратить на него столько слов, ага. У меня еще осталось немного денег, и я вполне могу купить тебе щит, Адиль.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **23 Сентября 2011, 21:47:03**

- Поостришь, когда в следующий раз потребуется моя помощь - Махнул рукой варвар и ушел.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **23 Сентября 2011, 22:56:22**

-Ловушки то перед его носом я все-равно буду обезвреживать.- Тихо произнес Адиль выдохнув, и провожая конара взглядом. Он, в отличии от варвара, не давал подобных обещаний, и собирался все также выполнять свою работу.
-Самир, конфликт был не в шите, ты и сам думаю это прекрасно понимаешь. С щитом все было решено уже после ответа на мой вопрос. А вот оскорбления и не самые приятные намеки со стороны Конара вылились в это.- Ответил он, повернувшись к Самиру.
-Я, конечно, догадываюсь, что вы - опытные бойцы, меня в ломанный медяк не ставите, но это далеко не тот повод из-за которого стоит портить взаимоотношения. Спасибо что попытался смягчить это - нам сейчас абсолютно ни к чему противоречия внутри группы.- Затем почесав затылок, Адиль не тот повод из-за которого стоит портить взаимоотношения. Спасибо что попытался смягчить это - нам сейчас абсолютно ни к чему противоречия внутри группы.- Затем почесав затылок, Адиль Глазами он искал тяжелый щит из темного дерева, этот прекрасный материал прекрасно подходил для использования в бою, и им могли легко пользоваться даже те, кто не имел большой практике в работе с щитами.

(Собственно Адиль ищет Heavy Shield (Материал Darkwood). Если я все верно понял то этот материал снизит Armor Chek Penalty до нуля.)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **24 Сентября 2011, 00:18:39**

Спустя 20 минут, Шарассил нашла неплохую лавочку, где не было ни одной магической вещи, зато была целая коллекция перстней с самыми разными печатками, и несколько маговских мантий (+2 к дипломатии есль). Шарассил начала торговаться, и в конце сошлась на 42 монетах за мантию. (Адиль, нет, кольта на Sleight of hands с магнитиком сегодня не завезли)
Выйдя из лавки, Адиль вскоре нашел неплохую кузницу, где торговали всевозможным железным товаром. И не только железным! Здесь он отыскал тяжелый щит из редкой Древесины Темного Древа. Кузнец, быкоподобный малый, бритый налысо, понимающе ухмыльнулся, подмигнул и назвал свою цену - 130 монет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **24 Сентября 2011, 08:37:59**

Цена была даже почти честной, за годы жизни в калимпорте Серый Пёс пару раз видел такие щиты и по более высокому расценкам. Вертя щит в руках, он неспешно осматривал его, оценивая и думая стоит ли вообще торговаться.
-У меня с собой не так много золотых монет. Зато есть платина. Я куплю его у тебя за восемнадцать платиновых монет, что скажешь? Это хорошая цена за такое качественное изделие. Сто тридцать золотых монет - таки многовато, сами же знаете, уважаемый торговец, что такой щит стоит меньше на монет сорок-пятьдесят.-

(платина же у нас 1к5 средний курс, я ничего не спутал? ^^".)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **24 Сентября 2011, 10:56:54**

от Velve

- Друг, ты что-то перепутал! Ну никак не меньше 125 монет стоит такой щит замечательный. Ну, и себе я всего лишь вознаграждение в 5 монет взял. Но так и быть - отдам по номиналу в 125. Не меньше!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **24 Сентября 2011, 13:41:23**

И тут то Адиль догнало. В голове у него закрутился разговор с одним знакомым торговцем, которого когда-то обманул поставщик. И цена там была намного выше... Этот же торговец явно не знал реальной цены вещи, или просто достал её по дешевке.
-Да, извини, действительно напутал. Двадцать пять платиновых монет значит... Беру.- Сказал адиль, отчитывая деньги прилавок но, тем не менее, не спеша отдавать их торговцу, попутно проверяя вес щита и его качество. Он знал что такой щит не сковывает движений, и с ним очень удобно сражаться. При всем этом его вес - где-то половина веса такого же щита из дерева.

(Кхм. В общем адиль осматривает товар на тему что ему подсунули.
Я тут вчитался. Цена изделия из дарквуда - To determine the price of a darkwood item, use the original weight but add 10 gp per pound to the price of a masterwork version of that item. Проще говоря щит должен был стоить 7(цена оригинала)+150(Мастерворк)+100(наценка дарквуд по весу.) Надеюсь цена уже обговорена и я не зря такой честный, и торгашу это все в голову не стукнет? ^^")

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **24 Сентября 2011, 13:57:30**

<http://www.d20srd.org/srd/magicItems/magicArmor.htm>

(<http://www.d20srd.org/srd/magicItems/magicArmor.htm>)

Щиты в конце. Для тех, кому лень смотреть - darkwood shield 257 gp (buckler - 205 gp).

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **24 Сентября 2011, 18:22:53**

-Хм... прекрасный щит.- Произнес Адиль, передавая торговцу двадцать пять монет.
 -И прекрасная сделка. Да пребудет с тобою благословение Хоара и его правосудие, ты честный человек.- Отблагодарил торговца калишманец. Да, этот щит небыл произведением искусства, и был не такой хорошей работы как его кукри, например. Видимо потому цена на него и была дешевле. Довольный адиль примерил этот круглый щит с мыслью что стоит зайти при случае в церковь и выгравировать на нем знак Хоара и вырезать на нем пару защитных молитв переложённых на эльфийский, или андеркоммон.
 Теперь его дела на рынке были окончены. Пристроив щит за спиной, Адиль вернулся к Самиру, и произнес.
 -Я купил все что нужно. Пойдем?-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **24 Сентября 2011, 18:26:34**

- У меня тоже все, - отвечивал Самир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **24 Сентября 2011, 18:32:55**

-Отлично. Выдвигаемся. Думаю конар предпочтет не видеть меня до возвращения, и дойдет самостоятельно.- Ответил Адиль, и неспешным шагом направился к таверне где ждали все остальные.

Статус персонажа был обновлен и все покупки/траты внесены.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **26 Сентября 2011, 10:14:35**

Обрадовавшись такой удаче, Шарассил поторговалась с торговцем, купила мантию для Меркатора и стала рассматривать печатку пострашнее. Переодевшись в новое дворянское платье, она отменила иллюзию и направилась в таверну.

(печатка если будет - +2 на запугивание, а нет так нет)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **26 Сентября 2011, 14:29:01**

Пафнутию больше ничего не нужно? А то давайте уже двинем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **26 Сентября 2011, 15:47:54**

Я кинул мастеру в личку, что готов выдвигаться. Полагаю, партия на день-два разделяется, и мы втроем - Адиль, Самир и я - телепортируемся за 600 gp в Калимпорт.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **26 Сентября 2011, 15:53:25**

Карима с собой забирайте. Да, я думаю, он и сам с дядей Самиром решит отправится. Ну, это если он не зачах от отсутствия внимания мастера, конечно. ;D

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **26 Сентября 2011, 16:13:14**

Да, чет про Карима я и забыл. Вернуться треба, спросить. Хотя, я сомневаюсь, что он рвется домой. что-то мне так подсказывает.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **26 Сентября 2011, 18:52:48**

Ага ага. В общем Адилька с вами в калимпорт, да.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **26 Сентября 2011, 18:55:37**

Маста, мы, вроде как определились, можно менять декорации =)

Отправлено: **отец Пафнутий** от **26 Сентября 2011, 19:19:32**

Отправлено: **Азъ** от **26 Септември 2011, 19:32:14**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **26 Сентября 2011, 23:42:44**

Отправлено: **Velve** от **27 Сентября 2011, 09:05:55**

Отправлено: **Kim** от **27 Сентября 2011, 09:20:33**

Отправлено: Пушистик от 27 Сентября 2011, 12:07:44

Отправлено: **Kim** от **27 Сентября 2011, 12:11:21**

Отправлено: Пушистик от 27 Сентября 2011, 12:13:49

Отправлено: **Азъ** от **27 Септември 2011, 12:20:23**

Самиру категорически не нравилась идея возвращения в гостиницу. В конце концов, в любой момент туда могли нагрянуть Мемнонские стражники, что задержало бы всех в лучшем случае. О вероятности плохого расклада даже думать не хотелось - и так забот полон рот. Однако, ничего не поделав, Вильфа взяла собой они не могли. Воин хмурился и побряхтывал всю дорогу до знакомого строения. Теперь он сидел за столом и совершенно не понимал зачем это делает. Меркатор собирался начинать второй раунд обсуждений, а между тем время шло. Самир глянул в окно и ответил Кариму:
- Карим, парень, дело в том, что я это, не прихватил из дому кошель. Ну и в общем, того, денег у меня не то, чтобы очень, ага. Если у тебя найдутся деньжата, чтобы телепортироваться с нами, то милости просим. - Затем калишит перевел взгляд на Пафнутия. - В таком случае, почтенный Пафнутий, мы и вашего Вильфа сможем прихватить, ага. Давайте только быстрее это решим. Скоро полдень.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **27 Сентября 2011, 13:15:14**

Карим сделал кислую мину:

- Денег у меня ни гроша, дядя. Эти ж прохвосты меня и обчистили.
Наступило неловкое молчание.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **27 Сентября 2011, 13:17:16**

- Ну тогда нам, пожалуй, пора, - поднялся Самир, после полусекунды неловкого молчания. - Оставайся, пока что, с Меркатором. Здесь, благо, уже тебе опасаться некого.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Сентября 2011, 13:17:39**

Вильф, если что, с нами на рынок ходил.

Друид с благодарностью принял от варвара золото и ссыпал его себе в кошель, который тут же спрятал обратно в рюкзак.

- Проблема в том, - ответил он Самиру, - что если брать Вильфа, то обратно нам тоже два телепорта потребуется, даже если Карим в Калимпорте останется. То есть это, по известным мне расценкам, дополнительно полторы тысячи - шестьсот туда, девятьсот назад. Ну или искать волшебную сумку, как у Меркатора, чтоб в один раз уложиться. Слишком много проблем, на мой взгляд. Думаете, мы втроем этой ночью от ассасинов не отобьемся?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **27 Сентября 2011, 13:19:06**

- А куда вы Вильфа соберетесь девать? - поднял бровь Меркатор

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **27 Сентября 2011, 13:20:29**

- Отобьемся, - воин начал подкручивать ус. - Чай, не пальцем деланы, хе. Не будем же терять времени, время дорого. И так его уже вон сколько набежало, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Сентября 2011, 13:26:09**

- Гм, - друид припомнил, что маг с ними на рынок не ходил, и его разглагольствований не слышал. - Я думал с вами оставить. Проблем он не доставит, я ему скажу, чтобы слушался. Только решите, кому возьмете нравиться его компания. Денег на еду и взятки трактирщикам я оставлю. Может Конар больше? Он вроде как с животными ладит. Только верхом на Вильфе не ездите, он такое только от меня терпит.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **27 Сентября 2011, 13:28:25**

- А он будет меня слушаться, если ты ему скажешь? - спросил Меркатор, зачарованно переводя взгляд с Пафнутия на Вильфа и обратно. Было видно, что идея ему понравилась несказанно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Сентября 2011, 13:32:50**

- Будет, - кивнул друид. - Ну, в пределах разумного, конечно. В огонь и медные трубы он не полезет, но в бою прикроет. Еще может вещи таскать.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **27 Сентября 2011, 13:34:11**

- Замечательно! Я не против! - "такой ручной зверушки" чуть было не добавил Меркатор, но вовремя сдержался. В глазах его сияло счастье.
- Повожусь с ним немного, чего не сделаешь для друзей!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Пушистик** от **27 Сентября 2011, 13:38:09**

Меркатор, я всегда знал, что у тебя доброе сердце - подхватил Конар.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **27 Сентября 2011, 13:39:24**

Карим кашлянул:

- Дядя, если вы как-то найдете способ перенести меня в Калимпорт, то я с вами. Мне б псам Дадаклана бы должок вернуть... - и он сжал кулаки. - А в бою я не так плох, вон, Мерк соврать не даст. У дяди в арсенали подберу себе броньку да алебардочку - могу вмазать так, что мало не будет!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Сентября 2011, 13:41:36**

- Вот и ладно, - сказал друид, активируя магическую жемчужину и восстанавливая в памяти speak with animals.

Пробормотав заклинание, Пафнутий повернулся к Вильфу.

- Мне надо будет уйти одному, на день или два. Пока меня не будет, слушайся Меркатора, - обратился старик к волку, показав на мага. - Защищай его и вежи себя хорошо. Эти южные города опасны, одному тебе тут не выжить. Если все пойдет хорошо, уже завтра я вернусь.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **27 Сентября 2011, 13:47:36**

- Ну если бы где-то найти шесть сотен монет, другой разговор. Так ведь нету, - ответил Самир на полпути к выходу. - Не горюй, парень, мы только туда и обратно. Самое вкусное не пропустишь, будь уверен.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Сентября 2011, 13:54:00**

- Разве что Меркатор свою сумку одолжит, - сказал старик, с улыбкой глянув на мага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **27 Сентября 2011, 13:57:15**

Айлир с завистью переводила взгляд с Мерка на Вильфа и обратно.

- Кстати, выдадите мне мою долю, хотелось вечером по магазинам пошляться.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Микки Маус** от **27 Сентября 2011, 13:57:33**

Вернувшись в таверну, Шарассил передала сумку с купленными шмотками Меркатору и стала смущённо теребить краешек нового дворянского платья:

- Я не устояла перед этим платьем, - Шер робко взглянула на мага, - Надеюсь ты не будешь сердиться...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **27 Сентября 2011, 13:59:44**

Маг открыл было рот, чтобы возмутиться таким наглым предложением, но посмотрел на "песика" и неожиданно для себя ответил добродушно:

- А забирай, Пафнутий. Под твою ответственность. Надо будет шмотки оттуда распределить только. - он повернулся к Айлир - вместе сходим, я-то пропустил закупочную часть. Но, мысль о дележке верная. Вы же барахло продали? Сколько там на каждого выходит? - этот вопрос был адресован снова друиду.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **27 Сентября 2011, 14:04:58**

- Платье? Ой, ну это мелочи, несколько золо... - глаза Мерка заметно округлились, когда он осмотрел Шарассил повнимательнее.

- У тебя, ххм, есть вкус, Шер - несколько нервно произнес он, но затем он детально осмотрел купленную робу и довольно хмыкнул
 - Да, и роба хороша, хотел себе что-то подобное! Выглядит стильно. Все таки есть свои плюсы на гражданке - не надо носить казенную робу. Спасибо!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Сентября 2011, 14:29:05**

- По 116 золотых и 4 сербренных на нос, - сказал старик.

Я не в курсе, у кого общий кэш, но предположительно этот кто-то здесь, и может раздать всем их долю.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Сентября 2011, 14:30:55**

- Вещи все в сумке оставить? - спросил Пафнутий, принимая мешок.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **27 Сентября 2011, 14:33:59**

- Да наверное я их заберу. Буду определять постепенно. - сказал Меркатор, вытаскивая завернутый в тряпку хлам из сумки. Внезапно он нащупал голову и скривился
 - Пафнутий, давай наверное в комнату поднимемся - многозначительно сказал он - не все хотелось бы доставать здесь...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Сентября 2011, 14:35:50**

Друид понимающе кивнул и двинулся следом за магом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **27 Сентября 2011, 14:36:40**

- Только не слишком задерживайтесь, - попросил Самир, который уже давно подпирал косяк и все поглядывал из стороны в сторону.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **27 Сентября 2011, 14:38:09**

- Не задержимся, следи за подходами, - фыркнула Айлир, направляясь вслед за Мерком и Пафнутием. В конце концов, ее шмотки в сумке наличествовали.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **27 Сентября 2011, 14:41:58**

Меркатор распахнул головы в один мешок, хлам в другой, и остался доволен. Протянув пустую сумку Пафнутию, он сказал:
 - Эх, ну вот и держи. Не теряй, она дорожная - того факта, что лично он не потратил на нее ни копейки, Меркатор не стал озвучивать. В конце концов это раньше сумка была казенным имуществом, и те времена минули давно - когда ее вышло удачно списать.
 - Ну что, пошла тогда обратно. В ваше отсутствие определяю вещи, а Айлир поговорит с головами - он невозмутимо протянул мешок с биоматериалом девушке
 - Еще заказы будут?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **27 Сентября 2011, 14:45:52**

- Спасибо, конечно, ты невероятно добр и щедр, но я с ними только вечером поговорить могу. Может, они пока где-нибудь в другом месте лежат?
 Айлир отчетливо представила картину: входит в комнату стража, поговорить с девушкой, а тут трупная вонь на полкомнаты и головы отпиленные.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Сентября 2011, 14:48:24**

Друид аккуратно прицепил сумку к поясу, проверил.
 - Буду внимательно следить за ней. Жаль, в мой рюкзак ее не спрячешь. Я уж не помню в чем там дело, но Торден что-то рассказывал про эти фокусы с экстрапланарными пересечениями.

Закончив с вещами, старик спустился обратно.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **27 Сентября 2011, 14:50:44**

- Ну разве что под кровать сунуть. - развел руками маг - ну или давай в вещмешок себе положу. Нам всего лишь до вечера с ними тягаться, в общем то...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **27 Сентября 2011, 15:00:55**

- Скажи, что мы будем делать с головами когда поговорим? - наморщила носик Айлир. - Их же утилизировать надо.

- Да выкинем в канаву - беззаботно махнул рукой маг - утром стража найдет, и - "ой, караул, тут головы!"... Хотя нет. Они их потом допросить могут. - Меркатор задумался
- По хорошему стоит раздробить кирпичом на кусочки и пораскидывать...

От такого неуважения к мертвым клеричку передернуло

- Еще скажи, ломтиками нарезать! - сарказм был очевиден, но Меркатору идея понравилась

- Попросим Конара. Он сильный, да и сам сможет разобраться, что с ними делать и как.

Айлир вздохнула и подняла очи горе

- Тогда уж можно Вильфа покормить! Правда, Пафнутий не простит...

- Вот тоже не уверен что это удачная идея - озабоченно сказал волшебник - волк людоед какой то получится.

- То есть то, что волк уже убийца, тебя слабо волнует? - ухмыльнулась девушка

- Ну, это этическая сторона. Знаешь, есть какие то границы за которые не стоит выходить...

- Аа, - понимающе протянула Айлир, - а раздрабление голов кирпичом на кусочки это этично.

- Ну... да. Кого я обманываю? Конечно, это банальное лицемерие. Но все равно не уверен, что Пафнутий одобрит. Кто их знает, этих друидов.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **27 Сентября 2011, 15:19:05**

- А, ну пошли спросим, - предложила Айлир, разворачиваясь к двери.
Правда, когда спустилась она так и не озвучила свой глупый вопрос друиду.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **27 Сентября 2011, 15:25:53**

Меркатор подошел и как бы невзначай спросил Пафнутия
- А Вильф ест человеческое мясо?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Сентября 2011, 15:34:57**

Пафнутий недоуменно поднял брови.

- Волки редко кушают людей. Только с большой голодухи. Я, разумеется, не кормил Вильфа человечесиной, хотя не думаю, что это как-то отразилось бы на его отношении к миру. Это формально ведь даже каннибализмом не назовешь. Многих людей, разумеется, от такой мысли бы вывернуло наизнанку. Вообще у нас в лесах хватало дичи, да и свиной фермеры забивали довольно часто. Пока тушу разделаешь, с нее два корыта отходов наберется. Всем деревенским собакам хватит. Кормить людьми - это слишком уж. Хотя иногда в наши земли захаживали те, кого можно было бы и скормить. Калимшанские охотники за рабами, например, - последнюю фразу старик произнес вполголоса. - Я как-нибудь расскажу пару историй...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **27 Сентября 2011, 15:51:23**

- Каннибализм, это если бы он волков ел - машинально поправил Меркатор, но затем он таки решил, что мысль Пафнутия стоит воспринять как положительный ответ и кивнул.

- Ага, короче, я понял ситуацию. Просто, ну... - он покосился на Айлир - было интересно, впрочем, неважно... Как бы то ни было, вроде все сделали, что нужно.

Он повернулся к Кариму

- В общем, вопрос с твоей доставкой в Калимпорт решен, дружище! - и он обаятельно улыбнулся воину, радуясь, что можно замять неловкость сменой темы.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Айлир** от **27 Сентября 2011, 15:54:07**

- Кстати, тебе очень повезло, совершенно случайно сумка оказалась неограниченного объема... - фыркнула себе под нос Айлир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Сентября 2011, 16:03:27**

- Если все готовы, предлагаю нам не терять времени и двинуться к Каре.

Если возражений нет, можем промотать сразу до Кары.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **27 Сентября 2011, 16:14:36**

Поддерживаю

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **27 Сентября 2011, 16:21:13**

Адиль не совсем понимал на кой черт им там Карим - волк выглядел лучше и надежнее, что ни говори. Но он был не против, хотя этот парень ему совсем не нравился. Как и его отношение к происходящему.

-Я готов. Пошли.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **27 Сентября 2011, 16:44:45**

Меркатор решил поговорить с Вильфом

- Привет, Вильф. Ты будешь хорошо себя вести? Нам надо дождаться вместе твоего хозяина. И убить всех плохих людей, если они на нас нападут. Ты ведь умный волк, правда? Вильф молодец. Умница. - он потянулся погладить волчару, осторожно, но не показывая страха. В принципе пока рядом был Пафнутий ему и не было страшно. Надо было этим воспользоваться чтобы наладить отношения. Волк чуть повилял хвостом, и даже позволил себя погладить, хотя и смотрел с тоской на друида. Потом он обнюхал руку Меркатора и чуть зевнул, видимо, таким образом желая показать, что все в порядке, небольшая дружба налажена.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **27 Сентября 2011, 17:00:24**

-Пафнутий. А может все-таки это... вильфа с собою возьмем? Я думаю каре будет не сложно прочесть заклинание. Ну это... для уменьшения. Немного доплатим и все. Просто знаешь, что-что, а этот милаха здорово всех цапает. Не хотелось бы оставлять такое существо тут, у нас все-таки может и совсем не простая ситуация случиться там.- Выразил свою мысль Адиль. Он, конечно, не был уверен сколько это все будет стоить, и так далее, но вот что что а оставлять Вильфа он считал далеко не лучшей идеей.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **27 Сентября 2011, 17:09:09**

Меркатор бросил испепеляющий взгляд на Адиля, который собрался испортить магу всю малину...

- Они с Каримом не влезут в одну сумку - мрачно сказал он - даже если уменьшить. Так что забудь об этом, парень.

Дальнейший отыгрыш по ситуации

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Сентября 2011, 18:43:51**

- Я не думаю, что Кара знает такое заклинание. Это друидская магия, и свитки с ней чрезвычайно редки. Мало кто из нас учится писать свитки вообще, и если даже и пишет их, то они редко выходят за пределы внешнего круга друидов.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **27 Сентября 2011, 18:52:01**

-а... значит людей и зверей уменьшают разными заклинаниями?- Удивился пёс, не особо разбирающийся в магии. Тем не менее, кивнув, он произнес.

-Ну, тогда пойдем так.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **27 Сентября 2011, 19:14:14**

- Вот и славно, - хлопнул в ладоши Самир, выходя из гостиницы. По правде сказать, он был несказанно рад, что время разговоров подошло к концу. Да и в самом деле, сколько можно планировать, пора и дела делать. - Всем удачи и приятного дня, надеюсь, еще свидимся. Айлир, след

за подходами, хехе.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Сентября 2011, 19:19:31**

- Чуть не забыл, - хлопнул себя по лбу старик. - Команды для Вильфа. Он знает все основные: "сидеть", "рядом", "ждать", "ко мне", "взять" и все такое. Плюс, думаю, он понимает двести-триста слов из Общего. Но он будет слушать только того, кого я разрешил - в данном случае это ты, Меркатор. Ну, пожелайте нам удачи!

Старик залез в рюкзак и протянул Меркатору 50 золотых.

- Думаю, этого хватит на еду и, гм, "компенсации" тавернщику.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **27 Сентября 2011, 20:23:21**

После слов Пафнтуия, Вильф жалобно заскулил, ткнулся мордой в руку друида, вопросительно поглядывая вверх, как бы прося взять его с собой. Когда же все направились к двери, волк жалобно и тонко завыл, ползя вслед за своим двуногом другом, явно не желая расставаться.

Карим поднялся, расправил плечи, и подмигнул Меркатору:

- Ну что, я готов! Я тоже за то, чтобы отставить здесь волка. Он бесподобен в бою, но в Калимпорте друиды - редкие птицы, а уж тем более - такой здоровый волк будет привлекать внимание. Извини, приятель, останешься с Мерком, договорились? - Карим попытался погладить Вильфа, но быстро отдернул руку, когда белые зубы сверкнули прямо возле его пальцев - видимо, Вильф понимал на Общем немало больше, чем думал Пафнутий, А может - просто почувствовал, что этот человек не хочет его брать.

(мотаем до Кары?)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Сентября 2011, 20:30:28**

Пафнутий укоризненно посмотрел на волка.

- Ну что ты как маленький, в самом деле. Потерпи немного.

Да, мотаем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **27 Сентября 2011, 20:33:57**

мотаем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **27 Сентября 2011, 20:38:37**

Давно пора

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **27 Сентября 2011, 22:21:38**

- Я тебе что-то там был должен, так что забудь - отказался от денег Меркатор и помахал рукой уходящим...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **27 Сентября 2011, 22:29:47**

Прощавшись, Адиль, Пафнутий, Самир и Карим вышли из дверей "Домашнего Очага". Дойдя до уже знакомого дома Кары, Самир постучал в дверь. Днем вывеска волшебницы светилась волшебным сиянием, а дверь и стены были покрыты тонкими рунами. Дверь отворилась, на пороге стояла сама волшебница, за спиной неподвижной статуей маячил верный Страж.

- О, давно не виделись, господа! Мое почтение, - улыбнулась магичка. - С чем на этот раз пожаловали? Неужто решили-таки моими услугами телепортатора воспользоваться?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **27 Сентября 2011, 22:36:23**

- А то, как и договаривались, - широко улыбнулся в ответ Самир. - Ну и заодно долг, конечно, отдать, ага. Все до монеты тут.

И воин протянул чародейке кошелек с отложенными в счет долга деньгами.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **27 Сентября 2011, 22:41:43**

- Приятно иметь дело с человеком слова, - промурлыкала Кара. - Прошу, входите.
Войдя, она закрыла дверь и провела их уже в знакомую гостинную.
- Чаю с печеньем? - предложила волшебница. - Или хотите сразу приступить к делу?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **27 Сентября 2011, 22:44:34**

- Кхм, мы, наверное, сразу, - не слишком уверенно ответил Самир, оглядываясь на товарищей.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Сентября 2011, 23:00:06**

- Да, перейдем к делу, - кивнул старик. - Вы можете перенести нас в Калимпорт?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **27 Сентября 2011, 23:33:15**

- Никаких проблем! Могу на выбор предложить три места - Гранд Вард, Вард Молота или Вард Доков.
Куда хотите?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **28 Сентября 2011, 00:05:39**

- Нас определенно интересует Гранд-вард, - намного увереннее ответил старый вояка. Куда телепортироваться он знал наверняка, все варианты старик прокрутил в голове еще вчера.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **28 Сентября 2011, 16:19:10**

- Как пожелаете, - поклонилась Кара. - Встаньте поближе...
Она начала произносить заклинание. Через мгновение, обстановка кабинета исчезла, словно в тумане, а еще через мгновение Пафнутий, Адиль и Самир оказались в какой-то небольшой комнате.
- Добро пожаловать, - все оглянулись, Кара стояла у них за спиной. - Вы сейчас находитесь в магазине трав моей подруги. Магазин находится в центре Гранд Варда.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **28 Сентября 2011, 16:26:25**

Спасибо вам, уважаемая Кара, - поблагодарил чародейку Самир. - Э-э-э, плата...
И воин начал отсчитывать свою долю золотых монет.

Я так понимаю, все по 200 скидывают.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **28 Сентября 2011, 17:19:17**

ага. Скидываем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Kim** от **28 Сентября 2011, 17:29:23**

Достаньте Карима из сумки ;D

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **28 Сентября 2011, 18:44:20**

Пафнутий последовал примеру остальных и отдал волшебнице 200 золотых. Затем положил на пол волшебный мешок, который до того не выпускал из рук, и открыл, выпуская наружу Карима.

Дождавшись, пока тот выберется из сумки, старик прицепил ее обратно к поясу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **28 Сентября 2011, 23:45:59**

Выбравшись из сумки, Карим закашлялся:
- Иэх, ну и удовольствие сидеть в этом магическом мешке. Там же задохнуться можно!
Приняв плату, волшебница откланялась:
- Буду рада вас снова видеть в своем доме. Такие клиенты не часто попадаются. До скорого! С этими словами она вышла из холла магазина на улицу.
(куда направляет свои стопы партия?)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **29 Сентября 2011, 00:12:06**

В Изумрудный Вард, я так полагаю, убедиться, что дома все в порядке. А потом уже делаем остальные дела. Но это целиком на откуп Самиру, в конце концов, это его семья.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **29 Сентября 2011, 09:32:36**

Я еще прокручиваю вариант зайти сначала к Махмуду. Ну да не убежит.

- Всего самого наилучшего, - пожелал воин вслед уходящей Каре. - Ну и нам пора, что ли? Прямо не терпится доехать до дома, как там все... Только вот это, меня беспокоит одна мысль: если за домом следят бандиты, то мы можем привлечь излишнее внимание. Надо бы как-то это дело обмозговать, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **29 Сентября 2011, 10:43:16**

- Я тоже об этом думал, - сказал старик. - Если мы хотим застать их врасплох, было бы лучше им не знать о нашем возвращении. Как насчет такой мысли: одинокий старик без оружия не привлечет особого внимания. Есть ли недалеко от вашего дома какое-нибудь незаметное местечко или хотя бы таверна? Я по одному могу перенести вас троих в дом в этой замечательной сумке. Начнем, конечно, с Самира, чтобы он мог объяснить происходящее почтенной Садире.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **29 Сентября 2011, 11:03:01**

Самир почесал подбородок:

- Как видите, в Калимпорте открытого пространства мало. Каждый двор, каждый район ограничивают стены. Мой дом тоже обнесен стеной. Трудновато будет посмотреть со стороны, ага. Разве что, забраться повыше (Самир вспоминает, есть ли поблизости от дома какое-нибудь незаметное местечко или хотя бы таверна? Я по одному могу перенести вас троих в дом в этой замечательной сумке. Начнем, конечно, с Самира, чтобы он мог объяснить происходящее почтенной Садире. Ну там тот фокус с орлом, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **29 Сентября 2011, 12:29:05**

- Ну не сидят же они на стенах, - сказал друид. - Поди замаскированы под прохожих или попрошаек, и околачивают груши вокруг дома. Но мысль с орлом интересная. Магическую сумку он поднимет, и через стены перенесет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **29 Сентября 2011, 12:44:15**

- Ну, стало быть за дело? - Самир покосился на Адила, возможно у бывшего следователя были свои соображения относительно плана действий.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **29 Сентября 2011, 15:56:33**

Если у Адила нет возражений

- Давайте тогда подойдем к вашему дому, чтобы по прямой линии было недалеко. Я сниму сумку, и начнем переноску. Сперва, надерлю, Самир: ему придется объяснять домашнему, что и как. Потом начнем его ищут. И наконец Адильное. У меня есть дела в квартале храмов, поэтому я сразу, как всех перенесу, полечу туда. Вернусь в человеческой форме. Чтобы возможные наблюдатели ничего не заподозрили, спрячу в рюкзак броню и скажу, что пришел наниматься садовником.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **29 Сентября 2011, 16:10:56**

-Хм... План в целом не плохой, хотя я бы предложил себя с своим новым личиком на роль переносчика. Однако Пафнутий тоже прекрасно подойдет. Но я правда не думаю что есть необходимость перетаскивать туда всех. К тому же я бы хотел зайти к своим знакомым, возможно кто-то из них все еще в страже, и разузнать по подробнее о наших противниках, и, возможно, договориться о какой-нибудь защите, если это понадобится.- Сказал Адиль.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **29 Сентября 2011, 16:33:35**

- Личико хорошее, но не стоит забывать, что его бывший носитель общался с людьми Дадаклана, и его могут знать. Это может ввести их в замешательство с совершенно непредсказуемым результатом. Но

если ты возьмешься незаметно перелезть через стену, то я могу тебя не переносить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **29 Сентября 2011, 16:35:22**

- я не об этом. У нас точно есть потребность всех переносить внутрь дома? Возможно одного самира хватит чтобы рассказать план действий, а мы в это время организуем все остальные его этапы? -

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **29 Сентября 2011, 16:53:03**

- Гм, ну я предполагал, что встречать ночных гостей мы будем внутри дома. Но в любом случае Карим и Самир по понятным причинам должны остаться незамеченными. Волшебная сумка Меркатора для него идеально подходит. Даже если кому-то потребуется выйти, один из слуг может незаметно вынести по одному. Самир, а ты что скажешь?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **29 Сентября 2011, 16:56:40**

-Кхе. Наш приоритет - не убить ночных гостей, а спасти семью. И мы должны использовать время чтобы придумать им убежище и перенести их туда. Сначала обезопасить семью, а потом уже разбираться с гостями.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **29 Сентября 2011, 17:57:01**

- Я думал, что семью будем прятать после того, как отобьемся от ассасинов. Иначе что помешает наблюдателям Дадаклана проследить за перемещением домочадцев и атаковать их на новом месте? Но это решать Самир.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **29 Сентября 2011, 20:26:21**

- Кхем, вы оба правы, я так мыслю, - кашлянул Самир. - И бандиты не должны ничего понять, попавшись в нашу ловушку и Садира с Эйнаром и Рашидом должны быть к тому моменту в безопасности. Видать, придется мне поунять своё желание поскорей броситься домой - надо собрать силы, ага.
Силы, нам поступить так: вы, почтенный Пафнутий, сходите в храм; ты, Адиль, к своим; а я прогуляюсь до Махмуда. Чем черт не шутит, может он нам еще и фейрверки обеспечит, ага. Встретимся тут, скажем, часа через два-три. Ну а потом я и Карим с помощью сумки попадем домой, а Садира и мой старый Рашид таким же образом покинут дом. Ну и я с Каримом и Эйнаром останемся в доме ждать гостей. Как мыслите?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **29 Сентября 2011, 20:42:50**

-Думаю хорошая идея. Я попрошу своих знакомых собрать информацию на эту банду и нашу цель. Возможно они предложат идею по обеспечению безопасности, хотя это уже врядли.- Сказал Адиль, зачем-то доставая кукри.
-Я тут думал над действием амулета... Не могу сказать что испытывал ненависть к этому магу, а его лицо сейчас ни к чему. Хочу испытать кое-что... Скажите если у меня изменится лицо- Произнес он, и провел ладошкой по очрию, поморщившись от боли. Строго говоря он почти заскулил, хотя и был готов к тому что бодунет не приятно, однако сдержал этот порыв. Все-таки пёс не любил боль, когда её причиняли ему. А особенно не любил причинять её самому себе.

(Адиль делает себе 1 урона слэшингом с помощью своего кукри. Проверяет не стригерится ли амулет на это.)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **29 Сентября 2011, 21:55:04**

- Хорошо, пусть будет так, - кивнул старик. - Да, чуть не забыл: в Калимпорте есть храмы добрых богов?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **29 Сентября 2011, 22:51:58**

- В Калимпорте есть все, - улыбнулся в ответ Самир.

Расходимся, полагаю?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Октября 2011, 20:08:04**

Лицо Адилья никак не изменилось после пореза. Как его лицо было лицом того мага из группы убийц, так оно им и осталось.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **16 Октября 2011, 22:06:45**

Серый пёс лишь тяжело вздохнул провожая взглядом товарищей, и понимая что с браслетом не все так легко, и, немного подумав, стал перебирать в уме имена своих старых знакомых, которые, возможно, все еще работали в страже, салямпорта, или же вели различные следствия. Пытаясь припомнить всех, с кем Адиль был в хороших отношениях до своей отставки, он попутно попытался вспомнить и их адреса.

Ему были, конечно, важны лишь те люди, которые были способны помочь с информацией и, возможно, с защитой семьи Самира. Чужое лицо в этом его мало беспокоило - в конце концов серый пёс мог рассказать о себе абсолютно все, да и метки оставленные оружием врагов никуда не исчезли.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **18 Октября 2011, 00:39:01**

- Ну, что ж, не будем терять времени. Встречаемся где-то через три часа здесь же, да?

В общем, двигаюсь по стенам вардов в район храмов, ищу храм Торма, Хелма, Латандера или - чем черт не шутит - Чаунтия.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Октября 2011, 17:07:04**

Самир, расставшись с Пафнутием и Адилем на рынке, быстро направил свои стопы в вард, где жил его приятель-волшебник. На душе скребли кошки. В задумчивости, он едва не проглядел, как какой-то нищий мальчишка чуть не стянул у него кошелек. В последний момент схватив юного наглеца за руку, Самир спас свое золото...

Перехватив за шиворот, Самир строго насупился и произнес:

- Ты, малец, лучше это дело брось. Неровен час нарвешься на бандита, он тебя вмиг придушит, не посмотрит. Лучше добрую работу найди, ага.

Сказав это, воин достал из кошелька серебряную монетку и отдал юному вору - чтобы в животе не урчало - добавил старик и зашагал прочь. Малец, видимо, сначала чуть не наложивший в штаны со страху, стоял столбом и смотрел на монетку в руке. Потом опрометью бросился вслед за Самиром, крича:

- Дяденька, спасибо! Вы добрый человек!

- Добрый-то добрый, да только что толку, - задумчиво пробормотал Самир.

Вскоре паренек свернул в какой-то закоулок.

Больше приключений со старым воином не произошло, и он благополучно добрался до знакомой двери. Колокольчик, как и раньше, висел у двери.

"Так, встряхнись, - подумал воин, протягивая руку к колокольчику. - Совсем уже расклеился, как квашня всякая. Живы будем - не помрем. В конце концов, делов-то - начать и кончить, хехе"

Мелодичный звон колокольчика возвестил о том, что Самир разобрался со своими чувствами и теперь готов предстать перед старым другом таким как и всегда - веселым и оптимистичным. Дверь незамедлительно отворилась - на пороге стоял старый раб Махмуда - Изир. Увидев Самира, он радостно улыбнулся:

- Почтенный Мастер Самир, вот радость-то! Проходите скорее, хозяин рад будет! Да и... все остальные!

- Ага, гости, - воскликнул Самир, проходя в дом. - Ну я тоже присоединюсь. Поди уже и винцо на столе!

Войдя, в дом, Самир гостей не увидел. Внизу сидел лишь Махмуд, который, впрочем, поспешил встать к нему навстречу:

- Ну вот и ты, сожги тебя ифрит! Самир... а, демоны меня, как же я рад! - и Махмуд обнял приятеля.

- Ох, Махмуд, да и я. Признаться, столько свалилось, голова кругом, ага. Но давай сядем, я тебе все обстоятельно расскажу. Но прежде это, спросить хочу как там моя Садира, я пока дома-то не был. С дороги к тебе сразу.

Махмуд заговорщицки улыбнулся, и подмигнул другу:

- Про Садирку думаю, тебе кое-кто другой лучше меня расскажет. А вино - это ты прав, без него разговор вообще не клеится. Рашид - ты не принесешь нам кувшин из подвала?

У Самира чуть челюсть не отвалилась, когда в гостиную вошел его собственный раб, Рашид, неся поднос с большим кувшином.

- Хозяин, ну наконец-то вы явились... Госпожа уж сама не своя от беспокойства.

- Ох, батюшки, - выдавил из себя Самир. - Это значит, она тут? Прямо сейчас?

Самир остро чувствовал запах жареного. Он-то по идее, должен был бы парным делом домой явиться, а он тут, да еще и с вином у друга засел. Внезапно и четкий воин также понял, что связной отмазки у него так и нет. "Придется на ходу придумывать" - мелькнуло в голове

-Тут-тут, где ж ей еще быть, - вздохнул Махмуд. - Предупреждал же я тебя, чуяла моя задница, что все тут не просто так... после того, как ты уехал я вовремя успел...трое хлопчиков попытались в твой дом влезть темной ночью. Ну, Садира не будь душой, мне в просьбе погостить не отказала, да еще и приятелю моему... старика Марак помнишь? Вот! Двоих я сжег, кстати - за парадные двери дома ты уж извини - пострадали малясь. А Марак оставшемуся по черепушке от души угостил своей "погремшуккой". Парень насилу очухался - я уж думал - тут же и копыта откинёт.

- Махмуд, друг мой, как же я рад, что доверился тебе, - воскликнул несказанно обрадованный Самир, как камень с души свалился. Он заключил друга в объятия. - Бездна Баатора с этими дверями, какие мелочи! Спасибо тебе за все, когда все это закончится, я буду не я, если не устрою попойку в самом

лучшем кабаке Гранд Варда, ага.

Затем воин заговорщицки оглянулся и спросил чуть ли не шепотом:

- А Садира, она сейчас где?

Махмуд поднял бокал, и улыбнулся в бороду:

- Наверху, в комнату своей. Лучше ей днем особо не показываться, я так рассудил. Старый Эйнар при ней, если что. Марак ушел, сегодня вроде как должен вернуться Халнар со своим отрядом. Попробует его подбить тебе помочь. Эх, еще бы Сопляка Варху сыскать - и считай - вся старая компания в сборе! - Да, вернуть старые деньки - это было бы здорово. Поди все уж соскучились по эфесе в ладони, ага? Но у нас сейчас враг посерьезнее. Я тебе все расскажу, давай-ка отойдем подальше, глядишь, Садира меня еще не слышала. Не хотелось бы с ней сейчас объясняться. Она, поди, злаяааа была...

- Сначала "злая" - не то слово! Я уж думал - все, не выдержит мой дом... Эйнар и Рашид, бедняги, на цыпочках ходили... а потом успокоилась. По тебе очень тосковала, места не находила. Ты бы навестил ее, объяснения подождут.

- Да я вот думаю... Мне главное, что она в безопасности, ага, - Самир потер подбородок. - Да, ты прав, пожалуй пойду, покажусь. Надеюсь, у тебя наверху нет тяжелых вещей, ага?

- Иди давай, прохиндей старый, - рассмеялся Махмуд. - Все равно, если Садира войдет в раж - она от стены кусок отковыряет и пришибет - сам, поди, знаешь.

- Ну ты это, выручай, если что, - подмигнул Самир и стал подниматься наверх. "Садира, солнышко, я вернулся" - заранее предупредил воин, когда достиг второго этажа.

Старый поднялся и вошел в большую комнату. Она была чисто прибрана, на стене висели ковры, а около большой кровати стояла Садира. На кровати лежало недовышитое покрывало, по всей видимости, только что отложенное.

- Самир... - тихо произнесла женщина. Ее брови сошлись на переносице, а взгляд не предвещал ничего хорошего... внезапно она бросилась к нему, обняла, и голосе поцеловала.

- Самир, - уже совершенно другим тоном произнесла она. В голосе ясно слышались слезы и страх - ну где ты пропадал? Ты что не мог сказать, куда уезжаешь и зачем? Я же... все понимаю...я же твоя жена... - она разрыдалась и уткнулась в грудь мужа. Такой Самир свою Садирку еще не помнил. В этот момент никто бы не сказал, что эта женщина запросто могла садиммина, а то и двух сковородкой оделать, особо не сбивая дыхания.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **20 Октября 2011, 00:18:21**

Пафнутий прошел через Вард Драгоценностей и оказался в Варде Веры. Это был один из самых старых Вардов Калимпорта, и в отличие от многих - он почти не перестраивался, многие здания здесь просто дышали древностью. Идя по стене, старик не переставал удивляться такому городу. Столь резкий контраст величественных, роскошных зданий и ободренных лачуг, богатых купцов и одетых в лохмотья нищих - все это было Пафнутию чуждо.

Охмотел в саббан Высших Жрецов. Здесь множество храмов, как очень древних, так и построенных относительно недавно. Спросив у идущего навстречу человека в скромной мантии клирика Богини Торговли о Храме Чаунти, старик с радостью услышал ответ:

- Чаунти? Да, есть такой храм. Выйдешь из этого саббана и попадешь в саббан Эвиртаан. В глубине всем Варде, а быть может - и во всем Калимпорте. Будь осторожен там, он заслуженно свою носит свою славу.

- Благодарю, почтенный! - поблагодарил Пафнутий, и двинулся в указанном направлении. Саббан Эвиртаан и правда был не самым приятным местом. Улицы и стены были пустынные, лишь изредка попадались люди. Было ощущение, что многие стараются держаться в стороне от этого марда. Но одновременно с этим, друид не мог не обратить внимание на здания. Великие Боги, эти минареты, эти храмы возвышались просто титанами над остальным городом. Куда там даже дворцам Пашей до такого...

До храма старик добрался без приключений, хоть ему и казалось переодически, что он ощущает чей-то взгляд на себе. По сравнению с другими - храм Чаунти был более, чем скромный. Ему отворил молодой человек в мантии:

- Да, чем могу помочь, страец?

Пафнутий приветствовал собрата по вере, и изложил свою просьбу - он хотел бы сотворить заклинание регенерации на больного ребенка, которого другими путями не вылечить. Могут ли почтенные жрецы помочь в этом деле, и сколько они возьмут за это.

- О-о, регенерация... сложное заклинание. Это надо с Матерью Принной беседовать. Я провожу тебя, брат.

Пафнутия проводили в храм.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **24 Октября 2011, 13:05:55**

Честных друзей Адиль вспомнил не так много... Харам вот мог помочь - он был одним из начальников над садимминами, вроде сейчас должен служить в Варде Драгоценностей. Мустафа был следователем, как и сам Адиль, правда - он давно его не видел, но адрес помнил, можно зайти - Вард Молота.

Кирим и Джахна - тоже дельные ребята, особенно Джахна, который был жрецом Савраса. Вот его можно попытаться найти, наверняка в Варде Веры ошивается. Ну, еще была Ларани, но эту верхивостку надо потрудиться, чтобы найти. Это юная воровка давно сливала ему разную информацию, и что странно - преспокойно себе вилора и не тужила! То ли она так ловко ухитрялась маскировать, что ее не трогали за доносы, то ли веры не трогали ее по иным причинам.

Размышляя таким образом, Серый Пес направился в глубь города.

(куда именно?)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **24 Октября 2011, 13:36:00**

Даже этих связей было более чем достаточно. Во всяком случае, Адиль посчитал именно так.

Мысленно Серый Пёс прикидывал в уме варианты действий, и возможную информацию которую он мог получить из разных источников.

Харам, при удачном стечении обстоятельств, конечно, мог бы помочь защитить семью Самира, но ему понадобятся доказательства того что над ней нависла тень угрозы – навряд ли по старому, не особо крепкому дружбу, тот стал бы высылать садминисла трость угрозы. Однако с ним много поговорок, ведь в конце концов именно он мог дать пару дельных советов по поводу того как защитить людей от враждебной группировки.

Мустафа – вот кто сейчас был основным приоритетом Адилья. Работа несколько сближает следователей, учитывая то, что порочный Приходится сопоставлять факты из разных расследований, или же вовсе идти на дело вместе. Конечно, Пёс больше любил работу в одиночку, но порой последний ему здорово помогал, да и сам Адиль в долгу не оставался. К тому же следователь наверняка знал о последних действиях Рейксеров, и, возможно подбросить материала о их лидере. Однако самое главное, что хотел узнать от него пёс – это где нынче можно выпепить дорожку Ларани, если, её конечно еще не утопили в какой-нибудь выгребной яме за шпионаж. В конце концов она была достаточно разнужданной торговой информацией, и продавала её далеко не только псу.

Что же касается Кирилла и Джахны, пока что Адиль решил их не беспокоить. На данный момент он вряд ли мог бы узнать от них что-то полезное.

С этими мыслями Адиль направился в Вард Молота, в гости к Мустафе.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **25 Октября 2011, 13:28:17**

Спусти около полутора часов, Адиль, наконец, добрался до дома своего приятеля, Мустафы. Вард Молота, как и всегда, был полон народу. Дом оказался закрыт изнутри.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **25 Октября 2011, 20:20:28**

Пафнутий двинулся следом за юношей, с интересом разглядывая интерьер храма.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **26 Октября 2011, 11:03:59**

- Ну что ты, что ты, - пробормотал изрядно сбитый с толку Самир, обнимая свою, и в то же время, такую незнакомую, жену. Он ожидал чего угодно, упреков, вспышки ярости, запускаемых в него ваз, от которых пришлось бы уворачиваться. Да чего уж там, еще только поднимаясь вверх, воин уже прикидывал пути отступления. То, что произошло сейчас катастрофически выходило за рамки его жизненного опыта, и Самир просто не знал что делать. Так он и стоял, гладил Садиру по голове и приговаривал:

- Ну что ты, все самое страшное уже позади... Мы вместе, живые, здоровые... Не плачь... Не стоит оно того...

- Дурачок ты... - только и смогла вымолвить Садира, по прежнему обнимая мужа.

Наконец, когда первый порыв чувств чуть схлынул, Садира произнесла:

- Ну, быть может, ты наконец почувствешь меня, куда ты опять влез, почему мы вынуждены прятаться в доме у твоего друга и если я не ошибаюсь - снова собираюся твои друзья молодости? Самир, ты опять проигрался в карты и кому-то крупно задолжал? Или тебя на старости лет подбило вернуться на саддиминскую службу?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **27 Октября 2011, 08:48:08**

Храм был небольшим, но внутри было очень уютно. Как и в любом храме - в общем зале стояли скамьи для верующих, а в середине возвышалась трибуна, с которой читались проповеди. Каменный пол был выстлан деревом, а потолок расписан пейзажами дикой природы. И только тут друид обратил внимание, что стены и часть крыши храма изнутри были увиты плющом, почти полностью скрывшим саму стену - странно, что снаружи этого плюща не было совсем!

В храме, по всей видимости, готовились к проповеди, т.к. несколько людей с тряпками и метлами, трудились, прибирая помещение. Пройдя основной зал, друид и его сопровождающий оказались в узкой и длинной пристройке. Однако, там они не задержались и, пройдя ее насквозь, вышли во внутренний двор храма. Тут был настоящий небольшой сад, в котором росло множество разнообразных растений, причем наметанный глаз Пафнутия тут же уловил, что большинство из них не должны были расти в таком климате. В конце сада стояло несколько деревьев, около одного из них уже немолодая женщина с матогой белой одежде, поливала кусты роз.

- Преподобная Мать! - позвал жрец, когда они подходили. Женщина обернулась, и строго посмотрела сначала на молодого жреца, потом, чуть менее строго - на Пафнутия.

- Али, в чем дело? Скоро проповедь, а мне еще надо закончить работу в саду. Кто это с тобой?

- Храму прощенья, Преподобная Мать, но этот старец - тоже служитель Чаунти, и он пришел в наш храм с просьбой о помощи...

- Вот как? Чем же мы тебе можем помочь, почтенный? - взор Матери Принны устремился на друда.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Октября 2011, 10:22:14**

Старик, к тому моменту уже снявший шляпу, вежливо поклонился.

- Мое почтение, Мать Принна. Я Пафнутий, друид Чаунтиа, внешний круг друидов леса Вэлдата.

Признаюсь, увидеть храм Богини в таком месте, как Калимпорт, было приятной неожиданностью.

Судьба занесла меня и моих компаньонов в Калимпорт несколько дней назад. Я ищу того, кто взялся

бы сотворить заклинание регенерации. Разумеется, у меня есть с собой достаточно денег, чтобы отблагодарить за эту услугу.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **27 Октября 2011, 11:31:34**

Брови Высшей Жрицы храм вхлтели вверх:

- Увидеть друида из самого Вэлдата здесь - для меня не менее неожиданно, почтенный Пафнутий. Что же вас привело в Калимпорт? Впрочем, - поспешно оборвала себя Принна, - простите мне мою бестактность. Сотворить заклинание регенерации, босю, из нас никто не в силах. Вы сами понимаете, какое это сложное заклятие...но, у нас есть... свиток. Обычно мы не торгуем магией такого уровня, но не думаю, что друид Чаунти использует ее во зло. Две с половиной тысячи вам не покажется большой ценой?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Октября 2011, 13:41:33**

Друид вздохнул.

- Такой суммы, босю, у меня нет. Наверно придется поспрашивать в других храмах. Прошу простить за беспокойство.

Если у клириков больше нет вопросов, то раскланиваюсь и иду к выходу. На улице отлавливаю прохожего и спрашиваю о храмах с самыми могущественными жрецами в городе.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **27 Октября 2011, 14:03:45**

- Прости, старец, но раздавать свитки с магией высокого уровня мы тоже не можем себе позволить, - произнесла Мать Принна.

Попрощавшись, друид вышел из храма. Первый прохожий шарахнулся от Пафнутия, как от прокаженного - тому ничего не удалось спросить. Второй поступил так же... Недоуменно качая головой, Пафнутий направился вглубь саббана. Третий остановился, и выслушав вопрос, сказал:

- Ну, здесь популярных и во многих - очень много жрецов. Храм Вакиин считается одним из самых популярных в этом городе, что неудивительно, и его жрецы иногда являют настоящие чудеса веры. Впрочем... могу тебе порекомендовать храм могучего Бога, но он не для простых. Там могущественные жрецы... но надо вход платный, - человек подмигнул друиду.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **27 Октября 2011, 15:08:28**

- Это в храм-то вход платный? - поднял брови Пафнутий. - Ну-ну.

Обойдя проходимца по дуге, он направился к ближайшему садиммину.

- Почтенный, вы не подскажете, где главный храм Ваукин?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **27 Октября 2011, 16:19:08**

Дверь была закрыта изнутри, а стало быть хозяева дома на месте. Именно так рассудил серый пёс.

Копаясь в своих воспоминаниях, он попытался вспомнить какое-нибудь из дел которые он расследовал со своим старым знакомым, и, взявшись за кольцо на двери, громко постучал несколько раз, ожидая пока кто-нибудь придет её отворить.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **28 Октября 2011, 15:04:22**

- Конечно, пла... Ну куда ты, седобородый! Эх, что ты понимаешь, - и неудачный вербовщик паствы в храм "платного Бога" пошел дальше.

Саддимин посмотрел на Пафнутия сверху вниз, затем чуть поклонился старику:

- Да что не подсказать-то, отец? Храмов Ваукин много, но главный стоит в соседнем Саббане Баккала, он же Саббан Высших Жрецов. Тут дальше пройти - и выйдешь аккурат к нему... Слушай, отца - тебя не проводить? А то тут одному лучше не ходить, даже днем. Место то еще. А я как раз с караула снимаюсь, чуть раньше уйду. Идет?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **28 Октября 2011, 15:06:05**

Наконец на сту ответили, открыла молодая женщина лет, быть может, тридцати с небольшим.

- Что вам угодно, почтенный? - спросила она, настороженно смеряя Адиля взглядом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **28 Октября 2011, 15:15:55**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **28 Октября 2011, 15:17:39**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **28 Октября 2011, 15:45:33**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **28 Октября 2011, 15:48:37**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **31 Октября 2011, 10:29:16**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **отец Пафнутий** от **01 Ноября 2011, 17:49:47**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **02 Ноября 2011, 08:18:22**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **02 Ноября 2011, 08:22:06**

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Серый Пёс** от **02 Ноября 2011, 18:30:55**

Адиль смерил женщину вопросительным взглядом, словно чувствуя что что-то не так с Мустафой. Но, по крайней мере, она его знала, и, вероятно, он все еще жил здесь.
- Я его старый коллега и друг, Адиль, сын Джавида. Мы раньше работали с ним вместе, периодически. Хотел поведать старого друга, так как не был в городе уже добрых четыре года. Здравствует ли уважаемый Мустафа? - Спросил он, вновь слегка поклонившись девушке.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **04 Ноября 2011, 00:00:35**

Старик поблагодарил садиммина за помощь и вошел внутрь. Оглядевшись по сторонам, он уселся с краю на церковную скамью и стал слушать проповедь. Догму Ваукин он в общих чертах представлял, но вообще в храме богини торговли он был в первый раз. "В конце концов, в городе торговцев и дела надо вести с соответствующими жрецами", размышлял Пафнутий. "По крайней мере они просто назовут цену своим услугам и не будут пытаться втюхать лежалое барахло под видом благотворительности".

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **07 Ноября 2011, 08:55:19**

Женщина несмело улыбнулась Адилу, и пригласила его в дом:
- Д-да, он тут. Проходите, почтенный, прошу.
Войдя, Адиль оказался внутри небольшого дома, убранство было самым простым, но все же здесь было весьма уютно. Из второй комнаты вышел широкоплечий человек. Ростом он был с Адила, но по ширине плеч заткнул бы за пояс и дворфа. С первого взгляда Серый Пес даже не узнал своего бывшего коллегу - тот сильно изменился, отрастил солидную черную бороду, изрядно потолстел.
- Здорово, почтенный! - раздался низкий голос хозяина. - Чем могу быть полезен? Если вы за товаром, то опоздали - наемдни скупили все!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **07 Ноября 2011, 09:13:40**

Пафнутий вошел в Храм Ваукин. Размах здания и количество народа ошеломляло. Зал вполне мог вместить тысячу, а то и полторы человек, как показалось друиду. И он был заполнен. При всем этом царила тишина, а голос жреца, читавшего проповедь, отдавался в во всех углах здания. Проповедь длилась еще около часа, и была весьма познавательна. Клирик говорил о том, что торговля - это двигатель прогресса и совершенствования и что любой труд должен соответственно вознаграждаться.
По окончании проповеди большая часть людей потянулась к выходу, кто-то оставался, чтобы поторговать с жрецами - в Храме было несколько небольших помещений, где жрецы торговали самыми разнообразными товарами. В ближайшем Пафнутий заметил кучу алхимических принадлежностей. В другом - свитки, книги, и вроде даже сзади на полке мелькнул магический жезл. Торговали лишь жрецы. Другие, видимо - ранком помладше, трудились у алтарей, принимая приношения и раздавая благословения и святую воду.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **07 Ноября 2011, 13:42:02**

Старик начал слушать проповедь с интересом, но к концу часа уже ёрзал на лавке от нетерпения. "Вот рассусолили", думал друид, прикидывая потерянное время. Когда наконец все закончилось, Пафнутий подошел к ближайшему торгующему клирику.
- Приветствую! - начал друид. - Я хотел бы купить услугу лечения. Мне сказали, что в этом храме самые могущественные жрецы в Калимпорте. Могу ли я поговорить с кем-нибудь, кому по силам заклинание регенерации?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **07 Ноября 2011, 14:00:15**

Торговец, улыбающийся полный калишит, устремился к новому клиенту:
- Почтенный, ты по адресу! В этом храме одни из самых могущественных жрецов Фаэруна. Регенерация - заклинание непростое, но у нас есть те, кто им владеет! Если хочешь свиток - могу продать и я, и Джерим, а если тебе нужно подешевле, и сразу сказать - то подойди к воон тому парню возле главного алтаря - это Морхни, ученик св. отца Арчибальда. Арчибальд у нас как раз за всякие исцелялки отвечает - он может творить регенерацию, слово даю.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **07 Ноября 2011, 18:15:39**

- Благодарю, но свиток мне не по карману, - Пафнутий поклонился Джериму и устремился к алтарю. - Почтенный Морхни? Могу я поговорить с отцом Арчибальдом по поводу заклинания регенерации?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **09 Ноября 2011, 16:52:21**

- Да, конечно, почтенный, иди за мной, - Морхни провел Пафнутия в небольшой зал, расположенный

позади главного. В нем находились пятеро, о чем-то беседовали. Морхни подошел к невысокому, полноватому старичку, лет примерно Пафнутия, и поклонился ему.

- Отец Арчибальд, вас хотел видеть сей почтенный старец.

- Прошу прощения, - старик извинился и сделал пару шагов к Пафнутию, - здравствуй. Я Арчибальд, чем могу быть полезен?

Пафнутий назвался, поприветствовал жреца и изложил свою просьбу:

- Регенерация? - переспросил клирик, - Да, могу сотворить, хоть сей момент. Я отвечаю за исцеления, а не так уж и редко приходится сталкиваться со случаями потери конечностей, или повреждения внутренних органов. Так что - веди сюда того, кого надо лечить. Стоить это будет 950 золотых монет. Устроит такая цена тебя, Пафнутий, поклоняющийся Чаунти?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **09 Ноября 2011, 18:48:21**

На измененном магией лице адиль появилось удивление. Да уж. Мустафа хорошо устроился за эти четыре года. Не то что пёс, которому приходилось шляться по мерзопакостным местам и водить этих вечных путешественников.

-В таком случае мне остается лишь поздравить тебя с столь удачной торговлей, Мустафа!- Выйдя из легкого оцепенения произнес серый пёс, проходя глубже в комнату.

-Знаешь, встретя я тебя на улице, я бы тебя даже и не узнал вовсе. Ты изменился, сильно изменился. Теперь настоящий бородатый мужик, заставляющий дворфов нервно теревить свои тряпочки на подбородках, которые просто меркнут по сравнению с твоей бородищей, хе хе.- Шутливо рассыпался в любезностях Адиль.

-Ты меня вероятно не узнал. Я Адиль, по прозвищу Серый Пёс. Твой старый коллега. Это... чуть чуть не мое личико, сам понимаешь, недоброжелателей у меня в Калимпорте хватает... Впрочем... если тебе нужны какие-нибудь доказательства моей личности - я могу их с легкостью предоставить. Все шрамы при мне.- С этими словами Адиль засучил один из рукавов и показал длинный шрам на руке. -Вот этот я кажется получил от режущей ловушки, на том деле когда мы добывали информацию о хозяине сети притонов в доках. Думаю ты хорошо запомнил этот момент, все-таки тебе кровь с этой руки тогда половину лица забрызгала. Ну да не будем о плохом. Я рад видеть тебя в добром здравии.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **10 Ноября 2011, 11:54:20**

- Устроит, - кивнул Пафнутий. - Только вот такая просьба - я не успеваю на встречу с друзьями, поэтому я заплачу сейчас, а женщина с дочерью, которую надо исцелить, придет попозже. Женщину зовут Зейра, а девочку - Рами. Я скажу им, чтобы они спросили в храме вас. Так можно сделать?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **10 Ноября 2011, 16:48:37**

- Пес? Да неужто ты....? - лицо хозяина выражало крайнюю грань изумления. - Утони Калим! Я уж не чаял тебя в живых когда-нибудь увидеть. Поговаривали - слинял ты навсегда, вместе со своей подружницей, как там ее... Крини! Как там она? Как сам? Садись, побеседуем, выпьем! Адиль не мог не улыбнуться - следак остается следак навсегда. Крини - так звали сварливую хозяйку одного притона, где они часто пьянствовали раньше, ее Адиль на дух не переносил, о чем Мустафа прекрасно знал.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **10 Ноября 2011, 16:54:22**

- Секунду, Пафнутий, - отец Арчибальд нацарапал два имени на клочке пергамента, тут же выхваченным у услужливого Морхни. - Так, Зейра и Рами, от Пафнутия... Конечно, никаких проблем! Пусть приходят сегодня, до вечера я тут. Морхни! Если в храм придет женщина по имени Зейра со своей дочерью, и они будут спрашивать меня - без разговоров ведешь сюда, ясно?

- Да, наставник, - смиренно ответил ученик.

- Вот и хорошо, - кивнул клирик. - Ну, тогда остается лишь вопрос платы, уважаемый Пафнутий.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **10 Ноября 2011, 17:33:16**

Старик достал из рюкзака мешочек с золотом и отсчитал 950 золотых. Дождавшись, пока клирик проверит деньги, друид поклонился и поблагодарил:

- Спасибо вам, отец Арчибальд! Я скажу им, чтобы сразу шли сюда.

Если вопросов больше нет, прощаюсь, выхожу из храма, и быстрым шагом иду к дому Зейры.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **11 Ноября 2011, 23:43:30**

Спусти около трех четвертей часа, Пафнутий стоял возле дома Зейры. Как и в любой торговый день, хозяйка стояла под навесом. Увидев старика, женщина улыбнулась ему:

- О, здравствуйте, почтенный отец! Рада вас видеть...

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **12 Ноября 2011, 00:17:03**

Пафнутий снял шляпу:

- Приветствуйте вас, уважаемая Зейра. У меня есть для вас хорошие новости. Мы можем зайти в дом поговорить?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **12 Ноября 2011, 22:29:52**

Брови хозяйки дома взлетели вверх, словно говоря: "Какие хорошие новости могут быть в Калимпорте?". Она кивнула, и привела старика в дом:

- Садитесь. Хотите чаю?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **13 Ноября 2011, 02:54:46**

Друид покачал головой:

- Благодарю, но меня ждут друзья. Я зашел сказать, что менее часа назад я разговаривал с отцом Арчибальдом из главного храма Ваукин в саббане... - старик запнулся, вспоминая местное название. - Саббане Бокала, или как-то так. Он же саббан Высших жрецов, думаю, вы знаете, где это. Почтенный клирик согласился произнести заклинание регенерации на Рами. Это весьма могущественная божественная магия, специально предназначенная для восстановления утраченных органов. Он будет ждать вас в храме до вечера. Вам нужно будет назвать себя и сказать, что вы от Пафнутия к отцу Арчибальду.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **16 Ноября 2011, 16:20:11**

-Мустафа-мустафа...- С укором протянул довольный приемом Адиль. Сев, куда ему предложил его старый друг, и, расположившись поудобнее, Серый Пёс произнёс.

-Ты не хуже меня знаешь, я её просто на дух не переношу. Да и не видел я её очень давно, неужели она тоже покинула Калимпорт? Знаешь, честно говоря, в этом проклятом "изгнании", я бы предпочел хоть изредка пересекаться с знакомыми лицами. Ты не представляешь насколько это скучно, жить за пределами своего любимого города и ждать часа когда ты сможешь сюда вернуться не создавая проблем.- Затемследователь огляделся вокруг, и продолжил.

-Ну, ты меня знаешь, я не пью спиртное. Но с радостью бы выпил травяного чая. - Затем Адиль еще раз пробежался по обстановке, и продолжил.

-А сам я в целом не плохо, благо у меня сейчас нет проблем. А вот у знакомых - проблем выше крыши. Думаю что ты до сих пор держишь связь, да и припомнил твой адрес. Вот и заглянул на огонёк.

Надеялся через тебя выйти на нашу очаровательную Ларани, ну, воровку которая всё сливала нам информацию. Что-что, а этот товар никогда не падает в цене.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Ноября 2011, 21:29:21**

При последних словах Пафнутия, у Зейры расширились глаза:

- Вы... хотите сказать, что он...он вернет Рами ее глаза? Что моя малышка снова сможет видеть? - и услышав утвердительный ответ, женщина упала перед Пафнутием на колени.

- Высокотимый отец! Я не знаю, какой Бог тебя послал, но... я буду молиться ему день и ночь. Я не богата, но скажи - чем я могу тебе отплатить? Ведь такая магия стоит... больших денег, - ее голос дрогнул. Видимо, она ждала, когда старик скажет, что хочет в уплату за свои услуги. - Как...как я могу тебя отблагодарить, почтенный?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Ноября 2011, 21:45:16**

- Эх, и правда ты! А ведь я не поверил сначала...мало ли какая ряха придет, да твоим именем назовется! - Мустафа улыбнулся, сел сам.

- Да, знакомься - моя жена, Эллейн. Да, Адиль, я теперь семейный человек, вот какое дело. Сам-то как? Все так же - один? Эллейн, милая, сделаешь нам чаю?

- Конечно! - женщина вышла на кухню, а Мустафа продолжил:

- Ларани, говоришь... ты, я смотрю, все не вылезает из прошлого. Ну, считай, что повезло тебе. Я как завязал, не видел ее, но тут недавно совершенно случайно пришлось нам с ней связаться. Так что где она ошивалась с десятидневье назад, я тебе сказать могу. У нее все так же - шило в одном месте, никак не уgomониться, сейчас со своим очередным любовником, в Варде Волшебников. Хорошо устроилась! Старые знакомые к ней туда не лезут - одни не знают, другие опасаются с магами дело иметь. Если она тебе нужна - то ее можно сыскать в тамошней гостиницекак же ее... вылетело из башки... вроде "Музыкальный хомяк", или что-то похожее... Или еще можешь в библиотеку тамошнюю наведаться - она там любит время проводить, как мне сказали. Представляешь - Вертлявая Ларани - и за книжками?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **16 Ноября 2011, 22:01:58**

Терпеливо выслушав все наставления от Садиры, и посидев с ней еще немного, Самир поднялся:

- Ну, пора мне, милая...

- Иди уж, - махнула рукой "милая". - И только попробуй, не вернись... тебе тогда судьба монстров, что вы на болотах рубили, покажется мелочью!
- Вернись, солнышко, - улыбнулся бравый воин, и спустился к Махмуду. Там они еще чуть поговорили. Самир рассказал о своих планах насчет того, чтобы Махмуд поделился Паши Рейкерсов, и попробовать устроить их гильдией Бассадони. В ответ - Махмуд поделился кое-какими своими сведениями... Тот, кто лез в дом, почти ничего не знал. Он был простым рядовым в гильдии. Дали приказ - влезть, схватить женщину, обязательно живой доставить в условленное место. Увы, когда он все это рассказал, время было уже упущено, так что пойти туда уже скорее всего - не прокатит. Да и не рискнул Махмуд туда лезть...
Приятель все вроде как должны к ночи у него собраться, кто сможет.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **16 Ноября 2011, 22:09:46**

Друид улыбнулся:

- Зейра, встаньте, прошу вас. В вознаграждении нет необходимости. Одиному старику вроде меня деньги ни к чему, а у вас с Рами впереди еще много забот. Калимпорт - не самое приятное место для жизни. Перед уходом я хотел бы дать один совет: когда вас будут спрашивать о происшедшем, скажите соседям, что вы молились богам, и они наконец ответили на ваши мольбы. Выставьте исцеление как чудо. Люди глупы и завистливы, и чужое счастье им часто поперек горла. Однако с божественной волей не поспоришь, и суеверное отребье побоится трогать девочку второй раз. А сейчас позвольте откланяться, как я уже сказал, меня ждут друзья. Не забудьте: саббан высших жрецов, главный храм Ваукин, отец Арчибальд. Идите прямо сейчас.

Старик одел шляпу и двинулся к выходу:

- Прощайте, и будьте счастливы!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Серый Пёс** от **16 Ноября 2011, 22:40:07**

-Прошлое это то, что делает нас теми, кто мы есть. Лучше уж держать его в голове, кто знает, когда это может понадобиться.- С улыбкой произнес Адиль, наслаждаясь беседой с другом. Он так давно не мог позволить себе расслабиться и успокоить себя ощущением полного доверия к человеку, что сейчас это казалось ему ранней небесной.

-А я да, один. Ну, если не считать компании, с которой сейчас работаю. Сам знаешь, такая жизнь, и такое личико как у меня не особо располагает к новым знакомствам. Но ничего, вот завершу последние дела, куплю домик в пригороде, перееду туда с матерью, а там уже как дело пойдёт. Буду себе огороди копить, травку попользу, и всё в этом духе. Хе хе хе...- Мрачновато посмеялся Адиль в конце своей речи. Мысленно он понимал, что даже если дело пройдет удачно, то всё это вряд ли станет реальностью. Он просто не смог бы закомпостировать свой мозг подобной деятельностью.

-Глядишь, однажды и сумею, не стыдись позвать тебя в гости. Кто знает, кто знает...- Адиль слегка почесал иллюзорную бородку, и, в общем-то, понял глупость этого жеста.

-А Ларани, похоже, бери за работу. Должно быть магию учить начала, нынче такое в моде. Что-то, а говорят что воровать зная магические трюки проще. Впрочем, ты знаешь мое отношение к этим фейверкам. Оно, конечно, мощно и здорово, но не моё.- Затем серый пёс по привычке отбил короткую дробь кончиками пальцев по столу, и продолжил.

-Кстати, Мустафа. Ты, я вижу, обрел своё счастье. А как поживает Харам? Ну, наш начальник бывший. Должно быть, взобрался еще выше, с его опытом работы то.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азъ** от **16 Ноября 2011, 22:53:34**

- Вот оно как-то так и обстоит, значится, агааа, - протянул Самир. Он немного поразмышлял над услышанным и вдруг, щелкнув пальцами, лукаво улыбнулся старому другу:

- А ты, стал быть, это, и сам решил повоевать. Ну рассказывай что сам-то задумал? Ребята, поди, не просто так собираются, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **20 Ноября 2011, 21:47:39**

- Вы...я прожила много лет, но никогда не видела столь великодушного и благородного человека! - по щекам Зейры катились слезы. Она встала:

- Высококачественный отец! Прошу. Она встала: к нам вечером, если найдете время, и приводите своих друзей. И...я всегда останусь в неоплатном долгу у вас... Рами! Поди сюда, девочка моя. Мы идем гулять, - Зейра нежно обняла подбежавшую девочку.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **20 Ноября 2011, 22:06:43**

Пафнутий пообещал заглянуть, если представится возможность - в чем он, откровенно говоря, сильно сомневался - и двинулся своей дорогой. По его расчетам, у него еще оставалось немного времени до условленного randevu с Адилем и Самиром, и друид решил купить пару безделушек. Они могли послужить дополнительными магическими фокусами для некоторых интересных заклинаний. Крутя головой по сторонам в поисках сувенирных лавок, старик шел в направлении Гранд Варда.

Ищу красивую декоративную бутылку за 50 гп и кусок кварца тоже за 50 гп.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **05 Декабря 2011, 01:41:30**

Пафнутий без труда нашел искомые компоненты для заклинани в Гранд Варде, потратив в общей сумме 94 монеты.

Пафнутий получает 1100 опыта, квест с Рами выполнен

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **05 Декабря 2011, 01:49:59**

Бородатое широке лицо Мустафы помрачнело:

- Эх, Адиль... Исчез наш Харам. Ты прав, он поднялся. Последнее, что я о нем слышал, что он был вторым среди Землероев, - "Землероями" среди садимминов называли тех, кто занимался расследованиями в кругах знати, аристократов, влиятельных персон и магов. - Месяца три назад исчез он. Так и не нашли следов. Ребята уж и магов нанимали искать, и пытались пробить другими путями - глухо. Как не было нашего Харамы. Я лично поднимал старые связи, узнавал что и как может быть. Ту же Ларани спрашивали... ничего. Вот такая, брат, история - в этом сумасшедшем мире никогда нельзя быть уверенным, что пронесешь завтра - особенно с работой садиммина. Ну а сам-то как? Ко мне пожаловал, небось, тоже не просто так, а? И ведь не только из-за Лорани, так ведь, Адиль? Колись уже, куда влип и во что! Я не я буду, если ты опять не в истории очередной, - улыбнулся приятель.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **05 Декабря 2011, 01:59:43**

- А что говорить-то, - усмехнулся "сожги ифрит", как часто называли приятели Махмуда, из-за его любимого выражения. - Я ж тебе говорил - я тебя не оставлю. Особых мыслей нет, но друзей собрал, на случай, если в твоё отсутствие незваные гости придут в количестве чуть большем, чем я один смогу прожевать. К тому же - выясним, где гниздится заказчик налета на твой дом - и ни я, ни остальные не откажем себе в удовольствии навестить его и "доступными" методами объяснить, что так делать нехорошо. И даже не думай, что ты один отправишься! Не хватало еще Садире вдовой остаться!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **05 Декабря 2011, 13:20:40**

Дойдя до обговоренного места встречи, друид присел в тенечке, прикрыв шляпой уставшие глаза. Он уже забыл, когда ему приходилось проходить большие расстояния пешком, да еще по такой жаре, которая вкупе с пылью и шумом Калимпорта вконец утомила старика.

Пафнутий достал из рюкзака кувшин с вином, сыр и хлеб. По крайней мере внутрь магического мешка жара не попадала, и еда была прохладной.

Жду Самира с Адилем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **05 Декабря 2011, 15:28:32**

- Ну тогда нам прямая дороженька в вард доков, дружище. Ничего в этом городе не меняется, как были доки крысиной норой, так и остались. Там и ошивается наша ниточка к заказчику, ага. Такие дела. Я стало быть так мыслю, я сейчас за своими товарищами метнусь, ну с которыми в Мемнон наведывался, они меня на рынок ждут. Ну и сразу сюда, передохнем, винца выпьем, военный совет замутим, тудыть их растудыть. Старики на тропе войны, хахахаха. Отсмеявшись, Самир поднялся и направился к выходу.
- Я мигом, собирай пока стол, ага. Мы с дороги ужас голодные.

Отчаливает в точку randevu

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **08 Декабря 2011, 09:23:54**

Адиль кроме как к Мустафе - еще будет куда-нибудь идет? И если нет - то идет ли он к месту встречи?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **12 Декабря 2011, 16:31:39**

Да да. Очень извиняюсь, протормозил тут чуток. Ну, до места где воровка осела Адиль уже не успеет пройтись?

-Да вот в этот раз, я ни на что и не влип, Мустафа. Зато вот мои компаньоны в этом по самые уши, а раз уж я в деле то сам понимаешь, грех им не помочь.- Тяжело выдохнув произнес Адиль, размышляя стоит ли посвящать мустафу в подробности этой странной истории. Он, конечно, старый сыщик, но сейчас, когда дела у него наладились, да и жена уже есть, наверное еще и детишки будут... В общем следовательно было страшно за него. Адиль и без того, возможно, уже оставил на нем своеобразную метку для бандитов, и сейчас он не хотел втягивать старого друга в эту грязь.

-Но сам знаешь, слишком много знать опасно. Харам, видимо, тоже когда-то узнал больше чем

положено. И, видит Хоар, я не хочу подвергать тебя и твою семью излишней опасности. Люди, с которыми мы на ножах – довольно беспринципные твари, я уже убедился в этом, друг. И, можешь мне поверить, лучше тебе не знать деталей и просто забыть тот факт, что я к тебе заходил.- С этими словами, обеспокоенный Адиль поднялся, и произнес.

-Я ухожу, мне нужно спешить. Было приятно увидеть знакомое лицо, Мустафа. Когда это дело закончится, я постараюсь навестить тебя если останусь цел после того как закончится эта история. Если кто-то еще представится моим именем – просто не открывай, знай, что я приду совсем не скоро, и у меня, вероятно, все еще будет чужой лик. Различим друг друга как в старые времена, Мустафа.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **15 Декабря 2011, 13:21:09**

- Эх... ну ты это - береги себя, Адиль! Заходи, конечно - я тебе всегда рад! - Мустафа распрощался со своим другом. Было видно, что его словно разрывает надвое - ему и хотелось помочь старому приятелю, но и было страшно за семью.

Адиль вышел из дома Мустафы.

Адиль успеет дойти до воровки, не успеет дойти обратно вовремя.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **15 Декабря 2011, 15:11:48**

(окей. Тогда идет на место встречи)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **15 Декабря 2011, 18:46:37**

Адиль пришел на место встречи первым. Потом подошел Пафнутий, и затем подтянулся веселый Самир. Путешественники принялись обмениваться новостями.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **15 Декабря 2011, 20:33:00**

- Я со своими делами закончил, - довольно сообщил старик. - А вы узнали что-нибудь новенькое?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **15 Декабря 2011, 22:37:34**

-Я переговорил с своим старым знакомым и взял контакт одного проверенного торговца информацией. Если вы дадите мне пару часов думаю я вполне успею с ним переговорить и получить побольше информации о наших Рейксерах и том, кто заправляет этой операцией и строит нам козни.- Ответил Адиль, переглянувшись с остальными.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **15 Декабря 2011, 23:01:01**

- Нет, парень, я думаю, тебе больше нет нужды хлопотать, - весело ответил Самир. - Теперь мы этих гадов уж точно возьмем за вымя, не сойти мне с этого места, ага!

И Самир красочно и в подробностях рассказал о своем визите к Махмуду, о том, что поведал ему старый друг и, конечно, о "военном совете", который должен был начаться ближе к вечеру.

- Вот такие, значит, дела, ага, - закончил повествование воин. - Я вот что думаю, если больше никаких дел нет, то, может, зайдём ко мне домой? Глянем что там и как. Может, прихватим что полезного, ага? До вечера-то еще время, вроде да, есть.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **15 Декабря 2011, 23:11:51**

- Хвала богам, твоя семья в безопасности, - сказал старик. - Но все же думаю, что дополнительная информация о наших противниках нам не повредит. Мы можем сейчас осмотреть дом, а потом Адиль свяжется со своим контактом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **15 Декабря 2011, 23:19:39**

-Лучше действительно хорошо знать своего врага, Самир. Пока у нас практически нет информации о том, кто делает все это, кроме того что его имя - Дадаклан и он вроде бы нынешний глава рейксеров, и еще и маг. Мой информатор возможно разобьет немного информации о его способностях, его делах, и, возможно, даже о том как лучше с ним разобьется, если это действительно потребуется. Хотя насчет последнего я в больших сомнениях - он не мелкая пешка, чтобы легко убрать с пути.- Сказал Адиль. -Так что я предпочту пройти до информатора. К тому же, в идеале, он даже сможет сказать где его можно выловить и как с ним пересечься. Но... да, действительно, осмотреть дом сейчас - хорошая идея. Возможно там будут еще зацепки. Так что я пойду к информатору чуть позднее. И я рад, что с твоей семьей все в порядке.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **15 Декабря 2011, 23:44:16**

- Спасибо, друзья мои, - улыбнулся Самир. - Ну давайте тогда не будем терять времени, ага. Адиль, поступай как знаешь. Хочешь - пошли с нами, хочешь - встретимся у Махмуда. Ты ведь помнишь где он живет?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **16 Декабря 2011, 12:43:26**

-Да, вполне припомню. Думаю твой дом мы осмотрим вместе, мои навыки могут помочь в этом, если от воров осталось что-то чего не заметил твой друг, а уже потом я выдвинусь к информатору.- Коротко произнес Серый Пёс, припоминая подробности. Махмудом вроде-как звали того кто их телепортировал, а значит найти его будет не сложно. Освежив память, Адиль кивнул, показывая что готов следовать к дому Самира.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **18 Декабря 2011, 23:51:51**

- Ну, тем лучше. Пройдемся что ли? - воскликнул Самир и направился в сторону Изумрудного варда.
Двигаемся?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **19 Декабря 2011, 00:14:45**

- Идем, - кивнул старик.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **19 Декабря 2011, 02:14:45**

Спустя 3 четверти часа, вся компания стояла у внешних ворот дома Абидасов.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **19 Декабря 2011, 09:13:55**

Как выглядят, видны ли какие-либо следы потасовки уже тут? Следы мародерства? Etc.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **19 Декабря 2011, 14:25:05**

Дом выглядел, как и всегда, по крайней мере - его внешняя ограда. Она не изменилась ни на йоту. За оградой были видны двери главного входа... точнее то, что от них осталось. Вот тут со времени последнего визита Самира изменения были налицо - большой, мощный двустворчатой двери больше не существовало. Одна створка была снесена начисто, жалкий огрызок второй, обуглившийся и почерневший, болтался на одной, чудом уцелевшей, петле. Видимо, это и были те помледствия, за которые запоздало извинялся Махмуд.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **20 Декабря 2011, 10:36:12**

Самир осторожно, стараясь ничего не задеть, прошел в ворота, проследовал сквозь внутренний дворик и вошел через остатки входной двери. Внутри дома он, огляделся и если никакой опасности нет негромко позвал остальных.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **21 Декабря 2011, 00:19:37**

Опасности никакой не было, дом был пуст, как кружка паломника, идущего неделю по пустыне. В целом - в прихожей почти ничего не изменилось, кроме оплавившихся ковров и снесенных дверей.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **21 Декабря 2011, 09:51:09**

- Эк он поработал-то шельмец. Уж я ему задам, как вернусь, ага, - беззлобно пробурчал Самир, очевидно, имея в виду Махмуда.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **21 Декабря 2011, 09:55:26**

-Мда... Твой друг видимо таки действительно сильный маг, после них всегда такие погромы.-

Улыбнувшись произнес Адиль. Окинув место взглядом, он вернулся к дверям и стал неспешно искать следы или что-нибудь что могло остаться от воров и не быть подобранным.
(Обычный Search на крыльцо около дверей + прихожую в поиске следов бандитов/их вещей/каких-то других странных штук)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **21 Декабря 2011, 12:50:38**

Подойдя ко входу в дом, старик внимательно огляделся по сторонам - вдруг воры выставили соглядатая - и только потом зашел внутрь. Внутри он снял шляпу и стал ждать, когда Адиль с Самиром закончат осмотр.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **21 Декабря 2011, 23:40:57**

Оглядываясь, Пафнутий с отчаяньем понимал, что соглядатае на улице мог оказаться кто угодно. И двое сатининов, что несли рядом дозор, скучая, и нищий, который попрошайничал неподалеку, и несколько зевак, которые слонялись тут без дела, и даже торговка всяким скарбом, которая как раз перекладывала свой товар, разложенный прямо на земле. Ни друид, ни Адиль, ни Самир не могли четко определить, был ли кто-то из них соглядатаем.
Серый пес не нашел никаких вещей влезавших в дом воров. То ли они были уничтожены заклинанием мага, что было весьма вероятно, то ли их кто-то собрал, что так же было весьма вероятно - с Махмуда станется, и Самир подтвердил.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **22 Декабря 2011, 22:30:42**

-Слушай... Самир. Махмуд, видимо, их встретил в дверях. И прибился после разборки хорошенько. Но... Знаешь. Если бы я тем кто хочет чего-то похитить или убить, я бы забрался через окно или через крышу.- Сказал Адиль, поглаживая иллюзорные морщины на своем лице.
-Но эти... хм... я не понимаю. Даже будь они дилетантами, какой был смысл врываться через дверь? И... Махмуд не рассказывал тебе об этой драке подробнее? Честно говоря - меня терзают очень смутные сомнения.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **22 Декабря 2011, 23:11:04**

- Что ты хочешь сказать, Адиль? - нахмурился Самир. - Я что-то тебя не понимаю. Что все это - спектакль, навроде тех, что на площади пляшут, ага?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **22 Декабря 2011, 23:18:39**

- Возможно, это просто излишняя самонадеянность, - сказал Пафнутий. - Воры ведь ожидали найти в доме только одинокую женщину и пару слуг.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **22 Декабря 2011, 23:26:16**

- Ну, давайте пройдемся по дому, - не слишком уверенно предложил Самир. Он верил Махмуду как себе, в конце концов, это был его друг. Но сомнения Адила внезапным образом совпали с его собственными страхами, которые он утаивал Кадир в глубины своего сознания. А что если... Эта мысль не давала ему покоя с тех пор, как он увидел Садир у Махмуда. - Я правда, не знаю. Ну, ммм, поднимемся посмотрим наверху. Ну окна, там, внутренний дворик, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **22 Декабря 2011, 23:42:44**

-Самир, я ни в коем случае...- Начал было идти на попятную Адиль, но тут же остановился, видя ход мыслей Самира.
-Думаю ты понимаешь, я не хочу ставить под сомнение преданность твоего друга. И даже уверен, что он действительно сделал всё от него зависящее. Но, вся эта картина, выглядит действительно... Не думаю что Рейсеры стали бы разыгрывать такой спектакль, им это ни к чему. Но... все-же, стоит готовиться к худшему. Хотя, если верить тому что ты рассказал о встрече, я думаю всё в норме. Хотя, знаешь... уважаемому Пафнутию, как заклинателю сил природы, возможно удастся почувствовать какое-то изменение в аурах твоего друга и его друзей на этом совете... Как же эти ауры там звались. Магические, именно. Обнаружение волшебства. Правда, я, честно говоря, не встречал подобных колдунов до этого момента, но, я думаю, раз уж клерики такое умеют, то и заклинатели природы тоже должны. Давай проверим комнаты, возможно в них мы увидим что-то... подозрительное. И, раз уж так сложилось, как ты считаешь... я смог бы пробраться во время вашего совета в дом Махмуда каким-нибудь... скрытым путём, дабы всё проверить?-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **22 Декабря 2011, 23:52:40**

- Хорошая мысль, Адиль, - согласился старик. - Только мы ведь не отдыхали толком, а заклинание обнаружении магии я потратил на лже-Карима. Я восстановлю силы только вечером, после медитации. Сейчас я мало что могу - всё ушло на тот бой с ассасинами.

Пафнутий еще раз осмотрел раздолбанный вход.

- Интересно, должны были остаться следы крови (есть они? Адиль search делал). Но давайте в самом деле осмотрим дом, чтобы не гадать на пустом месте.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **23 Декабря 2011, 00:04:10**

-Тут явные следы огня. Честно говоря я надеялся найти небольшие клочки обгоревшей одежды, или плоти, но ничего из этого небыло. Как и крови. Конечно, думаю, Махмуд мог и в самом деле прибраться, но... кстати. Ведь подобное происшествие, по крайней мере момент с дверями, уже должны были зафиксировать стражи. Я думал наведаться к одному своему знакомому, но его убрали... скажем так... Так что думаю хорошей идеей будет также заглянуть и в отделение следящее за данным Вардом, и узнать что именно им удалось обнаружить на месте. И да... Самир, у меня вылетело из головы... Еще один вопрос. Ты видел своих слуг когда был у Махмуда?- Адиль, видимо, был в своих мыслях, когда Самир говорил о разговоре с Махмудом, и упустил часть мелких деталей.
-И говорил ли тот что-нибудь о них?-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **23 Декабря 2011, 00:10:54**

Кстати, куда делся Карим? :)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **23 Декабря 2011, 00:11:04**

- Ну да, - живо откликнулся Самир. - И Рашид и Эйнар были там, ага. А что?

Возьмем десятку, что ли?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **23 Декабря 2011, 00:15:50**

-Хм... интересно. Наверное, все-таки, моя параноя разыгралась.- Произнес Адиль, пожав плечами. Он с каким-то беспокойным посмешливством открыл дверь на отворенный проем.
(Там выбитая и погорелая дверь где-то все еще валяется, или нет? Если можно 10 на сердце по прихожей взять для поиска всякого, то адиль согласен.)

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **23 Декабря 2011, 00:20:38**

- На время боя госпожу Садиру и слуг наверняка спрятали в своих комнатах, - размышлял вслух друид, - так что они не могли видеть, что на самом деле было. И если предположить - о боги... Если предположить, что Махмуд как-то связан с Рейкерами и это был спектакль... Тогда все похищенные уходят добровольно, да еще и считают, что их не похитили, а спасли...

Пафнутий помотал головой, как бы отгоняя дурные мысли:

- Нет, это просто мои старикивские бредни. Я не могу поверить, что старый друг может так поступить. Простите мне, ножи к горлу - давай, родной, выкладывай что там и как, ага. Вот я значит как мыслю. Доверяй, а проверяй, как говорят.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **23 Декабря 2011, 00:23:28**

-Кстати. Самир... а что Махмуд сделал с двумя сожженными телами и третьим, которого еле откачали? Ты помнишь упоминал, что... он сжег двоих, а третий еле очнулся после колотушки...- Спросил Адиль, размышляя.

-Нет, Пафнутий, я бы предположил иначе. Но сейчас это действительно похоже на параню. Но вот только все-равно... нужно как-то получить информацию о событиях которые здесь были, о телах и обо всем.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **23 Декабря 2011, 00:32:02**

- Да нет, конечно нет, - беззаботно махнул рукой Самир. - Мы сто лет знакомы. Сколько перепитов вместе, историй нас связывает сколько, ага. Всякое, конечно, бывало, но не так что уж очень. Махмуд - надежен как стены Мемнона, клянусь Калимом. Да и глупо было бы опускать меня тогда у себя-то, схватили бы, ножик к горлу - давай, родной, выкладывай что там и как, ага. Вот я значит как мыслю. Оно, конечно, после поддельного Карима кого хочешь подозревать будешь. Ну не без этого, конечно. Доверяй, а проверяй, как говорят.
А тела, про тела я как-то и не спросил, ага. Совсем на старости лет плохой стал, - Самир виновато развел руками

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Норт** от **23 Декабря 2011, 00:35:40**

-Тогда думаю нам стоит заглянуть к Саадминам и узнать о событиях. К сожалению мой язык... подвешен не так хорошо. Так что думаю когда мы закончим с осмотром дома, можно будет тебе и Пафнутию направиться туда, а я пойду к информатору.- С этими словами Адиль первел взгляд на друида, и произнес.
-Просто... мне не очень хочется показываться там, на самом деле. У меня были... разногласия, из-за которых мне пришлось покинуть службу, и заодно этот город, в свое время.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Азь** от **25 Декабря 2011, 15:18:29**

Результаты десятки - в студию

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Velve** от **29 Декабря 2011, 00:43:40**

Остатки снесенной двери валялись чуть в стороне, видимо - их просто смели в сторону, явно впопыхах. Тел не было. Больше осмотр самого парадного входа ничего не дал. Быстро осмотрев кормнаты Садиры и слуг, Самир сделал вывод, что комнаты были основательно перерыты. Все было вверх дном, все шкафы вывернуты, столики перевернуты. В библиотеке царил полный хаос - все книги, некоторые фолианты очень древние, были беспорядочно сброшены на пол. Личный стол Самира перевернут, а все, что было на нем - было на полу. Драгоценный неоконченный трактат по монстрологии валялся там же, наполовину залитый чернилами. Дом пребывал в состоянии хаоса. Все ценности пропали, то ли унесенные Садирой, то ли еще кем.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Норт** от **29 Декабря 2011, 19:52:20**

-Ну... ладно. Допустим это были вору... Очень параноидальные, которые перерыли всю библиотеку ища потайные двери и заначки. Ну... да, такое бывает... перевернутые столики... допустим наши гости были очень очень параноидальными и обыскали все что можно. Но строго говоря, Самир, тут настоящий бедлам. Это и рядом не стоит с чистой воровской работой. Готов поспорить, те кто грабили либо что-то искали целенаправленно, и не заботились о шумихе, либо их было достаточно много чтобы просто разгромить здесь все и вынести все маломальски ценное до пришествия стражи на шум. Конечно, Адиль стража уже не та, но думаю на такой шум обратили бы внимание.- Рассуждая произнес Адиль.
-Думаю всё ведет к одному. Вам нужно идти к саадминам, и попутно собрать информацию с улиц. Я же попробую оставить своему информатору дополнительный запрос, хотя не уверен что он что-то знает об этой теме. В конце концов новость подобного рода не столь интересна... такое случается.-

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **отец Пафнутий** от **29 Декабря 2011, 20:23:14**

- Я что-то запутался, - сказал старик. - Вроде ведь как Махмуд и остальные воров остановили. Кого пожгли, кого взяли в плен. Тогда выходит, что тут рылись уже после их ухода. Но вот в чем загвоздка: мы покинули этот гостеприимный дом не далее как вчера. То есть всё произошло за одну ночь. Значит, кто-то из воров должен был сбежать, вернуться к Рейкерсам, доложить о провале, и Рейкеры должны были незамедлительно послать новую группу. Или когда вору не вернулись вовремя, сразу была послана еще одна группа.

Пафнутий вздохнул.

- Эх, был бы со мной Вильф, можно было бы поискать по свежим следам...

Тут старику пришла в голову идея.

- Хотя я ведь и сам могу это проделать! Что скажете, мастер Самир, если я превращусь в волка и попробую найти ночных гостей по запаху?

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**
Отправлено: **Норт** от **29 Декабря 2011, 20:36:09**

В очередной раз Адиль поразились находчивости старика.

-Знаешь, Пафнутий, думаю ты бы получал неплохое жалование, будь ты следователем. Из-за этих постоянных стычек и напряжения я совсем забыл о числах, ты прав. За одну ночь... это весьма и весьма странно. И, я боюсь, что все действительно произошло по худшему сценарию. Правда, в таком случае, я правда не понимаю зачем это все было сделано и почему оно до сих пор не пришло в действие... Но если всё прошло так, как говорит Пафнутий, нам следует благодарить богов за это подаяние свыше... Так как то что сейчас вертится у меня в голове, по сравнению с легкими поисками в твоём доме, выглядит подобно войне божеств. Уж очень все это странно, и сценарии, увы, далеки от позитивных. Проклятая магия. Иногда мне кажется что от нее и правда больше проблем нежели пользы. Думаю ты должен предостеречь, какие схемы могли провернуть бандиты с её помощью.- Завершив свою речь Адиль, беспокойно оглянувшись, словно желая сплунуть, но воздержавшись от этого. Он посчитал что Самир не оценит подобный жест в своём доме, и предпочел приберечь его для улицы.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **30 Декабря 2011, 10:26:21**

Когда Самир увидел весь этот разгром в своем доме он был не просто удивлен, он был поражен в самое сердце. Старый калишит пошатался по дому, периодически поправляя упавший стул или сорванную занавеску. Поохал над своими бумагами: "Два года трудов, ишаку под хвост, охoho". После чего повернулся к своим спутникам:

- Да уж, за день таких делов натворили, и когда только успели. Охoho, все мое добро, все что нажито непосильным трудом. Надо заявить об ограблении, может хоть чего-нибудь потом с рынков вернуть.

Воин почесал затылок и, как будто переключив тем самым свои мысли, продолжил совсем в другом ключе:

- Я вот что мыслю, обычные воры не стали бы забираться в дом, где только что взрывали файрболлы, поостереглись бы, ага. А днем тут охраняют как-никак, заметили бы. Так что вариантов два, и каждый мне сильно-много не нравится. Даже не знаю, что мне больше не нравится. Или Рейкерсы и вправду подослали не троих, а больше. Да еще и, скорее всего, знали о засаде, ага. Вот только что все это значит? Или Махмуд... Кхем, но я думаю, что лучше не подозревать друга и ошибиться, чем подозревать и ошибиться. Я потом себе никогда не прощу, если буду сомневаться в своих друзьях. В общем, у нас так мало информации, что любая помощь будет очень кстати. Вы меня очень обяжете, почтенный Пафнутий, если с вашей помощью мы узнаем хоть чуточку больше. Да и садимминов поспрашивать тоже надо, определенно, ага.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **30 Декабря 2011, 11:22:46**

Друид кивнул:

- Чтобы меньше было вопросов на улицах, я превращусь не в волка, а в собаку. В этой форме я не смогу разговаривать. Просто следуйте за мной. Если что, скажете стражникам, что я, кхм, с вами.

Старик сконцентрировался и трансформировался в крупного рыжего пса с черными подпалинами. Зверь закрутился по комнате, тщательно обнюхал Самира и Адила, чтобы не идти по своим же следам, и переключился на поиск чужих запахов.

Survival check - scent :) Напоминаю, что у собак расовый +4 бонус к поиску по запаху. Скилл на survival я использую собственный. Если нахожу следы, иду по ним.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **31 Декабря 2011, 01:13:25**

Незнакомых запахов было и правда много, но Пафнутий сумел сориентироваться, и направился вон из дома, приняв бивалься к земле. Выйдя из ворот дома Абидасов, рыжий пес пошел в глубь улицы...и остановился буквально через минуту. Запах по-прежнему уводил его в глубь Калимпорта, но в то же время - такой же запах, куда более сильный, вел его в другую сторону. Вроде бы - он исходил от одного из двух садимминов, что скучающе несли караул.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **31 Декабря 2011, 03:51:34**

Старик задумался. Они не смогут незаметно вырубить садиммина и утащить его с улицы для допроса, поэтому если он сейчас даст понять лже-стражнику, что они знают, на кого он работает, то ситуация станет только хуже.

"Пес" помахал хвостом и двинулся по следам слабого запаха.

Периодически оглядываюсь назад, не идет ли кто за нами.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **06 Января 2012, 00:25:46**

Запах уводил друида все дальше, к выходу из Изумрудного Варда. Но, почти у самых ворот, не дойдя каких-нибудь пары сотен шагов, запах, который был очень слабым, вильнул в сторону и привел Пафнутия к двери скотной лачуги, которые по мере приближения ко входу в Гранд Вард встречались все чаще и чаще.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **06 Января 2012, 03:51:05**

Пес оглянулся назад, посмотрел на Самира и Адила, затем повернулся к двери лачуги:
- Аф!

И замотал хвостом.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **06 Января 2012, 13:17:16**

Самир посмотрел на Адилю и, подойдя к двери лачуги, постучал в нее.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **06 Января 2012, 13:58:39**

Адиль лишь слегка кивнул головою, предоставляя возможность вести беседу Самиру.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Velve** от **09 Января 2012, 01:31:03**

Спустя несколько мгновений, дверь открылась - на пороге стояла старуха, еутившаяся в какое-то подобие шали, и опираясь на клюку.

- Вам чего... - со злостью начала она, но осеклась, увидев доспехи и оружие Самира. - Чем могу обслужить почтенный господин? - уже куда вежливее сказала она. - Хорошая собачка! - это было обращено Пафнутию.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Азь** от **09 Января 2012, 01:42:02**

Добавим и мы немного безумия в свою тему. А то там вон развлекаются, а мы киснем))

Самир незаметно подмигнул Адиле и напустил на себя брезгливый с толикой напыщенности вид, начав играть роль "типичного высокогородного аристократа". Вообще, глядя на старого калишита окружающие видели разве что старого пузатого дядюшку, однако, при случае, Самир мог надевать и другие "маски". Тратить время и вдаваться в объяснения не хотелось, поэтому воин решил пойти напролом:

- Посторонись, несчастная, - загрохотал он, проходя внутрь хижины и внимательно осматриваясь. - В твоём доме скрывается мой беглый раб. Собака учуяла!

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **09 Января 2012, 02:57:46**

"Собака", замотав хвостом, протиснулась в дверь.

Пытаюсь идти дальше по запаху.

Название: **Re: Chapter I: Что-то не так...**

Отправлено: **Норт** от **09 Января 2012, 09:51:42**

Адиле не понравилась идея Самира, однако он предоставил решать дело ему и до поры до времени решил не вмешиваться. Потому, просто скрестив руки на груди, он приготовился войти как только старушка уйдет с дороги.