

Mirktor - Источник магии

DnD 3.5 => Тучи сгущаются => Тема начата: Kim от 28 Сентября 2011, 23:53:47

Название: **Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **28 Сентября 2011, 23:53:47**

Когда все ушли, маг уселся, с довольным видом глядя на Вильфа.

- Твой хозяин скоро вернется. А до тех пор, надеюсь, мы поладим. Хочешь кушать?

Волк снова зевнул и улегся на полу у ног мага. После слова "кушать" он наострил уши и внимательно посмотрел на этого странного человека, которого ему сказали слушаться

Меркатор подмигнул волку, заказал кусок мяса и отдал животине.

"Животина" сначала внимательно посмотрела на мага, словно ожидая, не передумает ли он, а потом схомячила кусок мяса просто в момент. Довольно рыкнув, волк снова посмотрел на Меркатора, явно показывая, что такой маленький кусок для такого большого Вильфа - лишь закуска!

- Повторите пожалуйста! Э, два раза.

Трактирщица поставила на стол поднос с еще двумя порциями мяса, и быстро отошла от столика, возле которого лежал Вильф.

Меркатор последовательно скормил сначала один, затем другой кусок.

- Ну что, сочтем за перекус? - спросил он у волка

Уплетая третий кусок, Вильф уже для себя решил, что этот человек не так уж и плох, и что Пафнутий вне всякого сомнения знал, за кем просить присмотреть. Так что, закончив трапезу, он довольно потерялся о ноги Меркатора (чуть не сбив его со стула), и сел рядом с ним, показывая, что готов двинуться, куда надо

Потрепав волка по холке сияющий самодовольный Меркатор обратился к компаньонам

- Какие планы, господа и дамы? Кстати, Шер, я немного углубился в то заклинание, что ты просила. Надо будет вечером заняться этим вместе. Но так как до вечера время есть... Как минимум я бы тоже хотел пройтись по магазинам. Кто что думает?

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **28 Сентября 2011, 23:54:10**

Конар ответил:

- Ночью я могу поучаствовать в боях. Правда мне потребуется лечение , чтобы дотянуть до чемпиона и победить его. Можно неплохо заработать, если ставить на меня.А если еще как-то и разыграть, что этому варвару всего лишь везет, то и ставки будут выше. Хотя и не спорю - определенный риск есть, проиграть у меня шанс есть, пускай и низкий.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Микки Маус** от **29 Сентября 2011, 09:43:55**

- Правда? Как здорово! - воскликнула Шарассил, услышав про заклинание, затем смерила Конара оценивающим взглядом и произнесла, - Хорошая идея, Конар! Даже если ты и не побьешь чемпиона, на отборочных этапах можно хорошо заработать на ставках.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **29 Сентября 2011, 09:52:52**

- С удовольствием на тебя поставлю. Ты уж не подведи, дружище!

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Микки Маус** от **29 Сентября 2011, 09:56:31**

- А разве нам нужно ещё что-то купить? - вспомнила девушка реплику Меркатора про магазины.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **29 Сентября 2011, 10:02:17**

- Ну, мне, например, хотелось свитки посмотреть, чтобы пополнить книгу магии. Возможно, наткнусь еще на чтонибудь интересное. Айлир вроде собиралась что-то глянуть...

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Пушистик** от **29 Сентября 2011, 11:11:53**

- Я останусь здесь. Если вдруг найдете что-то для тренировки Пуштики, ну или там просто игрушку для него. Я буду очень признателен.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Микки Маус** от **29 Сентября 2011, 11:15:55**

Шарассил открыла было рот, но тут же закрыла. Если учителю нужны свитки помимо тех, что она ему купила - так тому и быть.

- Я готова, - произнесла девушка, поправив платье и причёску, - Идём?

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Kim** от **29 Сентября 2011, 11:16:29**

- Сейчас, Шер, эль как раз допью, и выдвигаемся
Меркатор повернулся к Конару

- Как там кстати у тебя дела с этой зверюгой? Есть перспективы? Собственная летающая животина, это замечательно, но последнее время ты как сам не свой. Может, ну его? С ним мороки столько, да и за тебя переживаю...

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Пушистик** от **29 Сентября 2011, 11:21:08**

- Я убил его маму, поэтому за него в ответе. Благо он уже даже понимает одну команду. Как только обучу еще парочку будет намного проще.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Kim** от **29 Сентября 2011, 11:26:40**

- О! И какую команду он понимает?

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Пушистик** от **29 Сентября 2011, 12:07:08**

- он понимает команду *ко мне*, - с гордостью ответил варвар.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Kim** от **29 Сентября 2011, 12:10:27**

- Ну, надо же с чего то начинать - волшебник поскреб затылок - короче, заказ понял. Поищем что нибудь для Пуштики!
- Айлир, ты готова?

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Микки Маус** от **29 Сентября 2011, 12:12:24**

- Правда понимает? - Шарассил недоверчиво поманила выглядывающего из рюкзака сфинксёныша, - Ко мне, Пушистик. Ко мне.

Пушистик посмотрел на Шер.

- Иди ко мне, мой хороший, - девушка сделала приглашающий жест рукой, но сфинксёныш лишь лениво отвернулся.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Айлир** от **29 Сентября 2011, 12:19:53**

- Готова, - предвкушающе улыбнулась Айлир, - Шарассил, если Пушистик будет слушаться команд от всех вокруг, то у нас будут проблемы.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Микки Маус** от **29 Сентября 2011, 12:24:22**

- И то правда, - вздохнув, Шарассил согласилась с Айлир и направилась к выходу, - Конар, не скучай тут без нас!

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Пушистик** от **29 Сентября 2011, 13:29:16**

- Конар выпустил Пуштика и стал усиленно тренировать его команде - "Сидеть" . Паралельно кормя животинку разными сладостями , которые заказал.

Название: Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**Отправлено: Kim от 29 Сентября 2011, 13:53:02**

Выдвигаемся. Предлагаю всем просто дать список чего ищем

Мерк ищет свитки 2 и 3 уровней. Еще жемчужин для определения. Может еще что интересного найдет
Ну и для Пуштика посмотрит, чо

Название: Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**Отправлено: Айлир от 29 Сентября 2011, 14:50:47**

Айлир ищет зелья лечения, потом может что еще вспомню.

Название: Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**Отправлено: Kim от 29 Сентября 2011, 17:04:29**

- За мной, Вильф! - весело сказал Меркатор, выдвигаясь.

Выйдя на улицу, он внезапно вспомнил что то и обратился к Шарассил

- Слушай, ты смотрела на свою змейку обнаружением магии?

- На змейку? Нет, а что? - удивлённо произнесла Шарассил, - Разве она должна быть магической?

- Меня тревожат описанные тобой феномены. Этого не должно быть при заклинании вызова.

Особенно, при таком, в общем то, простом заклинании вызова!

Шарассил закусила губу. Стоит ли рассказывать магу всю правду? Человек он вроде практичный, предложений не имеет, однако...

- Если ещё кое-что. Я не хотела вам говорить, но... - тихо добавила девушка, подойдя поближе и незаметно от остальных выпустив призрачный огонь из руки. Жалобно посмотрев на мага она добавила, - Это началось с сегодняшнего утра. Даже не знаю, что и думать.

- Просто так, ни с того ни с сего? - поднял бровь Меркатор - и как, ты чувствуешь усталость, истощение... Или ты просто фокусируешься, и это происходит?

- Концентрируюсь, и оно происходит само собой. Усталости нет совсем, утром проверяла... - девушка задумалась - В прошлом году я видела одного чародея, он тоже мог выпускать огонь из рук, правда другого цвета. Неужели...

Маг кивнул. Ему это тоже пришло в голову. Но пока вместо ответа он посмотрел магическим зрением на фамильяра.

Кидая на знания Арканы и Планов, есть ли у чара идеи, как ритуал может быть связан со всем происходящим, в чем причина, от чего активизировалась дремлющая оутсайдерская кровь Шарассил? Ну и, описание змейки в плане магии

Название: Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**Отправлено: Kim от 30 Сентября 2011, 01:24:33**

- Ну что я могу сказать, это самое натуральное чернокнижие. Термин не совсем правильный, потому что книги то тут как раз не причем, дело в магии крови. Очень схоже с колдовством - использование врожденных способностей. Причем обычно такие способности привносятся кровью пришельцев с других планов, с которыми чернокнижник, или, как их называют в некоторых землях, варлок, должен состоять в родстве. Ты фокусируешь энергию в виде волшебного огня, ну максимум, выuchiшь еще пару трюков, если влияние слишком сильное. Однако надо понять, откуда это взялось?

Маг вздохнул

- Змейка, как я погляжу, самая обычная. Значит, ее вообще не затронуло... Интересно, конечно. Судя по всему, ты что-то напортачила в ритуале, и зачерпнула энергию извне. Скорее всего - с Нижних планов! Остается только понять, куда эта энергия прошла. Первый вариант безобидный: касание иномировой энергии просто пробудило в тебе скрытые способности. Это означает, что кто-то из твоих предков, кхм, якшался с демонами или дьяволами. А вот другой вариант поинтереснее - ты зачерпнула настолько много магии, что... обрела способности, которых у тебя изначально не было! Я отдал бы левый глаз, чтобы понять, как ты умудрилась так хорошо ограбить Нижние миры! Через тебя должно было пройти огромное количество энергии, чтобы оставить постоянный след. Возможно, конечно, это через денек пройдет, но что-то я сомневаюсь. И это означает, что помимо оставшей в тебе магии, еще большее количество ее... попросту рассеялось в окружающее пространство! Поэтому ты и потеряла сознание - еще бы, превратиться, пусть и ненадолго, в живой портал на один из Нижних планов... хорошо, что тебя не зацепило посильнее, превратилась бы в живой артефакт, только тебе бы от этого было мало радости. Читал я как-то про волшебника, превращенного в факел - живой портал на план Огня... Ну да это лирика. Надо определиться с ситуацией. Припомни, ты слышала какие-нибудь сомнительные истории о своих предках?

Название: Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**Отправлено: Микки Маус от 01 Октября 2011, 13:05:26**

Шарассил потёрла виски, от рассказанного Меркатором голова начала идти кругом:

- Я мало что знаю о своих предках... но мои родители точно не имели ничего общего с деманами, - задумчиво ответила Шарассил и поёжилась, - Надеюсь, я не сгорю заживо в один прекрасный момент.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **01 Октября 2011, 22:43:15**

- Тогда... нужно понять, куда прошла та энергия, которая вышла из другого плана, и была ли это просто магия, или вместе с ней в наш мир проникла какая-либо сущность? В случае с демонами нижних планов это может быть крайне опасно! Конечно, мы не команда спасателей, но безответственно к вопросу тоже нельзя подходить, потому что могут быть жертвы. Так что у меня есть... пожалуй, всего две идеи. Можно пойти в ту комнату, и попросить Айлир просмотреть тебя и комнату на предмет аур Зла и Хаоса. Это простые моления первого круга. А еще можно спрашивать сильных магов этого города на тему того, не чувствовали ли они всплеска энергии вчера ночью.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Микки Маус** от **01 Октября 2011, 23:03:36**

Шарассил угрюмо кивнула в ответ и поёжилась. Ауры зла и хаоса, всплески энергии, демоны нижних планов... неужели всё настолько серьезно? Как тебя угораздило, Шер, вляпаться в такую историю? Мало того, что чуть не умерла в пустыне, ка теперь и демоны пришли по твою душу?

- Давай так и сделаем. У меня... у меня дурное предчувствие.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **01 Октября 2011, 23:08:01**

- Ну, Шер, пока что не все так плохо - оптимистично сказал Меркатор, ободряюще положив руку на плечо девушке - в конце концов, мы на дракона собираемся! Что нам какие то демоны с нижних планов! - в последней фразе была изрядная доля фальши, все таки, маг плохо умел врать.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Микки Маус** от **01 Октября 2011, 23:21:55**

- Демоны... с нижних... планов... - обречённо прошептала Шер, ничего не замечая, словно в трансе уставившись остекленевшими глазами в дорожную пыль под ногами. Должно быть где-то там, внизу, под толщей земли живут демоны в своём нижнем плане. Сглотив, девушка хрипло заинтересовалась, - Значит, когда я была, была без сознания, рядом со мной был демон? И я осталась жива?

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **01 Октября 2011, 23:36:33**

- Ну, может, он не интересуется девушками. Или, его вышвырнуло не совсем рядом с тобой. А может, нам повезло, и это была просто безвредно рассеявшаяся энергия. В любом случае, ты же жива! А в нашем случае это уже достижение, между прочим!

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Микки Маус** от **02 Октября 2011, 00:00:59**

- Ты прав, - согласно кивнула Шер и облегчённо вздохнула. В конце-то концов, если бы возможный демон хотел бы её убить, то у него был шанс это сделать. А раз она ещё жива, то либо она не нужна никому из нижних планов, либо это просто рассеявшаяся энергия. В любом случае, в ближайшее время ей ничего не грозит. Наверное. Улыбнувшись Меркатору, девушка произнесла, - Спасибо за твои слова, теперь мне гораздо легче. Давай узнаем, как всё было на самом деле.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **02 Октября 2011, 00:03:20**

Ну тогда наверное идем дальше. Айлир при желании могла услышать разговор, я думаю. Что мы ищем, мы написали.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **16 Октября 2011, 18:12:07**

Обойдя магазины, торговавшие "магическим товаром", Меркатор пришел к выводу, что здесь, хоть и не Калимпорт, но все же есть масса интересного. Что было примечательно - огромное количество уличников Селун на улицах, проповедовавшие, продающие индульгенции и просто бродящие по улицам.

У четырех торговцев волшебник нашел свитки с магией, среди которых было немало любопытного. Особенно его привлекла лавка одного старичка, у которого внезапно оказались свитки с магией вплоть до 5-го уровня. Впрочем - женщина в темной мантии, в лавке которой господствовала атмосфера Ее Величества Смерти так же заслуживала внимания. А умильный гном-алхимик, радостно протягивающий руку для рукопожатия в третьей лавке, даже чуть снизил цены на свои свитки(Ниже идет обобщенный список заклиний):

Antidragon Aura - 425 (у старика)
Arcane Lock - 200 (у всех, тот же свиток у нашелся у старичка, и он отдает его за 175)
Bands of Steel - 375 (у всех)
Bear's Endurance - 200 (у всех, у старика тот же свиток стоит 150)
Battering Ram - 150 (у всех)
Blindness/Deafness - 190 (такой свиток был в ед. экземпляре, в лавке, где хозяйничала женщина лет 40)
Blink - 375 (у всех)
Bladeweave - 150 (у гнома и у старика)
Bull's Strength - 150 (у старика)
Burning Blood - 800 (у женщины)
Cat's Grace - 150 (у старика)
Chain's Eye's - 150 (у молодой пары, свитки у них были не основным товаром, скорее - распродать залежавшееся)
Combust - 160 (у старика)
Claws of Darkness - 370 (у гнома)
Cloud of Bewilderment - 170 (был у гнома-алхимика и у женщины)
Cloudkill - 1130 (у старика)
Command Undead - 170 (только у женщины)
Cone of Dimness - 365 (у гнома)
Curse of Impeding Blades, Mass - 400 (у женщины)
Daggerspel Stance - 150 (был только у старика)
Darkness - 150 (был везде, везде цена примерно одинаковая)
Darkvision - 160 (везде, цена примерно одинаковая)
Darkway - 150 (у гнома)
Daylight - 375 (у всех)
Deeper Darkvision - 400 (у всех)
Demon Dirge - 375 (у старика)
Delay Poison - 220 (был у всех, у старика он стоил чуть дешевле - 210)
Delight Thoughts - 190 (был только у молодой пары)
Disrupt Undead, Greater - 400 (у женщины)
Dispel Magic - 375 (у всех)
Displacement - 375 (у гнома и у старика, у гнома за 360)
Dragonskin - 400 (у старика и у гнома)
Duelward - 1130 (у старика)
Explosive Runes - 375 (у старика и у гнома)
False Life - 170 (у женщины)
Fireball - 400 (у всех, кроме гнома, у старика дешевле - он отдает по 375)
Firebrand - 1150 (у старика)
Fly(Swift) - 150 (у старика и у гнома)
Fly - 375 (у всех)
Fog Cloud - 150 (у всех есть)
Ghoul Touch - 160 (есть только у женщины)
Glitter Thunder - 170 (есть у старика, и у молодой пары)
Great Thunderclap - 380 (у старика)
Icelance - 400 (у женщины и у старика)
Incorporeal Enchantments - 410 (у женщины)
Invisibility - 190 (есть у старика, у гнома-алхимика и у молодой пары, цена одинаковая)
Invisibility Sphere - 375 (у старика и у гнома, у гнома за 365)
Halt Undead - 400 (у женщины)
Haste - 400 (у всех)
Hold Person - 375 (у всех)
Hypnotic Pattern - 150 (у женщины и у молодой пары)
Junglerazer - 425 (у женщины)
Knock - 150 (у всех)
Levitate - 130 (только у старика)
Light of Vengeance - 395 (у женщины)
Lightning bolt - 375 (у всех)
Lively Step - 150 (у старика)
Mage Armor, Greater - 375 (у всех)
Magic Weapon, Greater - 375 (у старика)
Magic Circle against Chaos/Evil/Good/Law - 375 (у всех)
Mirror Image - 155 (был у старика, у женщины и у гнома-алхимика, приторговывшем свитками. Гном готов отдать чуть дешевле - 145)
Phantasmal Assault - 150 (у гнома)
Phantom's Eye - 150 (у гнома)
Protection from Energy - 375 (у всех)
Rainbow Blast - 380 (у старика)
Reverse Arrow - 375 (у старика и у гнома)
Resist Energy - 150 (был у всех)
Scare - 155 (был у женщины и у гнома, у гнома он дешевле - 140)
See Invisibility - 150 (был у всех, дешевле всех у гнома - 140)
Servant Deprivation - 690 (у гнома)
Servant Horde - 390 (у женщины)
Shadow Spray - 140 (у гнома)
Snowball Swarm - 160 (у старика)
Soundlance - 375 (у старика и у гнома)
Sonic Weapon - 170 (у старика)
Snake's Swift - 200 (у гнома и у старика)
Spell Vulnerability - 375 (у старика)
Summon Monster I - 25 (у старика и гнома)
Summon Monster II - 150 (у старика и гнома)
Summon Monster III - 375 (у старика)
Summon Undead I - 50 (только у женщины)

Summon Undead II - 180 (только у женщины)
Summon Undead III - 400 (только у женщины)
Summon Undead IV - 800 (только у женщины)
Suppress Breath Weapon - 375 (у старика)
Undead Lieutenant - 410 (у женщины)
Undead Touch - 425 (у женщины)
Unluck - 400 (у женщины)
Vampiric Touch - 410 (у женщины)
Weapon of Energy - 380 (у старика)
Weapon of Impact - 380 (у старика)
Web - 150 (был у молодой пары, у старика и у женщины, цена одинаковая)
Whispering Wind - 150 (был у алхимика и у старика, цена одинаковая)
Wings of Air - 150 (у старика)
Wingbind - 720 (у старика)

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **18 Октября 2011, 17:29:28**

Меркатор долго и придирчиво ковырялся в свитках. Ледяные заклинания, типа Ледяного копья или Снежков привлекли его внимание, заинтересовали и Антидраконья аура с Обнаружением невидимости, а также другие заклятия. Но под конец он как замороженный простоял пару минут со свитком Звукового копья в руках. Кажется, его осенила некая идея... Придя в себя, маг тут же купил его, даже не торгуясь и осторожно положил в сумку. Поймав удивленные взгляды своих спутниц, он захихикал, потирая руки и произнес.

- Звуковое копьё. Очень мощная штука, даже сильнее огненного шара, просто бьет по одной цели. А теперь открою секрет: все на этом свете можно превратить в лед! Вот только представьте. Я стою на бархане перед драконом, говорю слова силы, и звук моего голоса, замерзая в воздухе, превращается в ледяное копьё! Красной ящерице не поздоровится! - на последних словах его голос приобрел пафосность, а во взгляде прорезалась мечтательность, как будто в мыслях маг уже убивал дракона силой снега и льда.

Шарассил восторженно посмотрела на Меркатора, вот уж действительно настоящий маг:

- Ты и это умеешь? Вот это да, - девушка переводила взгляд с Меркатора на свиток и обратно, - Должно быть это очень сложно...

- А это точно огненный дракон? - скептически произнесла Айлир

- Ну... вроде как да. Обещалось так - поскреб в затылке маг - хотя если он окажется, например, белым, нас ожидает жестокое разочарование.

- Вот и я о том же - мрачно ответила девушка

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Айлир** от **18 Октября 2011, 23:05:28**

- Пошли зелья искать? - предложила Айлир, пристально рассматривая свиток с каким-то заклинанием, на всякий случай не трогая его руками. - А еще щиты и кой-какие вещи.

Жрица интересовалась наличием любых интересных зелий, также щитами, возможно, зачарованными (если Айлир щит вообще таскать сможет), что-нибудь на +2 к концентрации, дипломатии или религии, и жемчужину для восстановления заклинаний (если она на жреца рассчитана, конено).

Попутно она судорожно пыталась вспомнить, сколько же у нее денег, чтобы не пришлось лезть и пересчитывать на виду всех.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **19 Октября 2011, 08:29:20**

У того же гнома-алхимика нашлась замечательная коллекция зелий, которые он был готов продать по вполне сносной цене (все зелья из DMG 1-2 уровня Аркан-магии, и 1-го уровня Дивайн-магии. Из третьего уровня есть лишь Haste. Все цены DMG-шные)

Щитов они нашли массу в ближайших двух кузнях, но магический был только один - со слабой зачаровкой (Heavy Shield +1) - после торга торговец согласился отдать его за всего лишь 1100 монет. В той же лавке, где и раньше была Шарассил, Айлир нашла милое платье на эльфийский манер (+2 дипломатии) - всего 50 монет.

Жемчужин Силы было 4 - 2 первого уровня, 1 второго и 1 третьего уровня - все были у старика-мага, у которого Меркатор купил свиток Soundlance. Первоуровневые маг был готов отдать всего за 900 монет каждую, 2-й уровень - 4000, третьим уровнем он дорожил, но за 10 500 золотых готов был расстаться и с ней.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **19 Октября 2011, 10:08:00**

Пузыри

Зелье Лечения легких ран	50 gp
Зелье Защиты от стихий	50 gp
Зелье защиты от животных	50 gp
Зелье защиты от нежити	50 gp

Зелье прыжков	50 gr	
Зелье брони мага	50 gr	
Зелье волшебного когтя	50 gr	
Зелье волшебного оружия	50 gr	
Зелье бесследной ходьбы	50 gr	
Зелье защиты от мировоззрения (potion)		50 gr
Зелье изгнания страха	50 gr	
Зелье святилища	50 gr	
Зелье щита веры	50 gr	
Масло Дубинки	50 gr	
Масло благословленного оружия		100 gr
Зелье увеличения размеров	250 gr	
Зелье уменьшения размеров	250 gr	
Зелье медвежьей выносливости		300 gr
Зелье размытия	300 gr	
Зелье силы быка	300 gr	
Зелье кошачьей грации	300 gr	
Масло тьмы	300 gr	
Зелье темновидения	300 gr	
Зелье орлиного величия	300 gr	
Зелье лисьей хитрости	300 gr	
Масло или зелье невидимости		300 gr
Масло или зелье левитации		300 gr
Зелье путаницы (misdirection)	300 gr	
Зелье совиной мудрости	300 gr	
Зелье защиты от стрел	300 gr	
Зелье сопротивления энергии		300 gr
Зелье ускорения	300 gr	
Зелье ускорения	750 gr	

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **20 Октября 2011, 00:33:56**

Тем временем Конар сидел, и играл со сфинксом. Зверек с аппетитом уплетал все вкусности, что скармливал ему варвар, но команду "сидеть" упорно игнорировал, явно забавляясь, носясь туда-сюда по полу таверны, явно зовя Конара поиграть. За этим умирным зрелищем уже наблюдали хозяйка таверны, его посетители и боевые дети, которые без восторга смотрели на чудного зверька, явно горю вошли несколько стражников, их было 6-ро. Увидев Конара, они направились прямо к нему.

- Эй, ты! Ты вчера с друзьями был в таверне "Гнилой ус"? С тобой еще маг должен был быть, такой долговязый (стражник описывает портрет Меркатора), пожилой воин в полных латах, эльфийка в кольчуге, старик и одноглазый такой, с кукрей на поясе? Говори, где они!

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Пушистик** от **20 Октября 2011, 10:34:59**

Позвав Пушистика к себе, Конар поспешно взял его на руки:

- Как видите их сейчас здесь нет и когда вернуться я не знаю. А что вас собственно нужно?

Варвар пытался оценить силы этих стражников, на случай если придется уходить боем.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **20 Октября 2011, 11:08:37**

Каждый стражник был слабее Конара, это явно, но их-то было шестеро! А варвар, при всем своем опыте и вооружении - один, не считая Пушистика.

Один из стражи подошел к Конару вплотную:

- Поднимайся. Ты арестован. Любая попытка к сопротивлению будет воспринята, как отказ сдаться, и тогда мы применим силу.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Пушистик** от **20 Октября 2011, 11:21:14**

Резко изменив выражения лица:

- В чем причина ареста? - грубым тоном сказал варвар показывая, что он еще не решил стоит ли слушаться стражу.

реакцию Пушистика в студию

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **20 Октября 2011, 11:31:07**

Пушистик явно не был доволен, что его заставляют сидеть на руках, и еще более недоволен, что незнакомый человек подошел к нему так близко. Маленький сфинкс зашипел на стражника.

- Причины тебе объяснит старший. У нас приказ. Ну что - сам пойдешь, или под острыми алебард?

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Пушистик** от **20 Октября 2011, 11:35:47**

-Сам, надеюсь все присутствующие здесь достаточно умны чтобы не забирать у меня оружие, если уж я пойду сам.
запугивание если надо.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Velve** от **20 Октября 2011, 11:39:20**

Один из стражников, как показалось Конару, с облегчением вздохнул - видимо, перспектива лезть на взрослого варвара его не прельщала, но остальные насупились.
- Нет, парень - оружие и вещи ты сдать обязан. Не хватало еще, чтобы ты в посреди улицы выхватил свой секач, да начал власть всех без разбору. Не бойся - если ты перед законом чист, то ничего тебе не будет, и с твоими вещами тоже. У нас с этим порядок. Так что- давай меч и мешок, и пошли.
Зверюшку, с твоим хочешь, с собой бери...или тут оставь, нам все равно.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Пушистик** от **20 Октября 2011, 11:42:59**

Конар сдал оба меч и мешок, оставив Пушистика на руках:
- Идемте, хотелось бы решить это недоразумение скорее.
думаю смена локации?

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Velve** от **20 Октября 2011, 11:51:45**

Стражник позволил себе чуть улыбнуться, бережно взял меч и мешок Конара, и отдал одному из стоящих зади стражников.
- Пойдем парень.
Конар в кольцо стражников покинул таверну, и они направились куда-то в восточную часть. Все молчали, кроме двух стражников, шедших позади, которые вполголоса обсуждали прелести пары девиц в каком-то борделе.

Меркатор как раз помогал Айлир выбрать зелье в лавке гнома-алзимики, когда краем глаза заметил идущую по улице процессию. Оглянувшись, он с трудом сдержал готовую отвалиться челюсть - Конар в сопровождении шестерых стражников шествовал по улице, его меч и мешок находились у одного из них.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Kim** от **20 Октября 2011, 11:54:42**

- Народ, кажется, у нас неприятности! - вполголоса сказал Меркатор, взглядом показывая в сторону процессии

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Velve** от **20 Октября 2011, 11:57:05**

Процессия шла мимо, и если Меркатор хотел вмешаться, то было самое время. Самого мага, судя по всему, никто не заметил.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Айлир** от **20 Октября 2011, 17:50:20**

- Хотелось бы знать, какого черта? - помрачневшая Айлир бросила холодный взгляд на процессию. - Придется идти разбираться. Но спрашивать лучше начальство, а это исполнители, так что идти надо в участок.

- Нам, пожалуйста, 4 зелья лечения и одно невидимости.

Невидимость сразу отдаю Шарассил, одну хилку Меркатору и одну Шарассил. Деньги тут передавать будем или пойдем до таверны?
Можно считать, что платье со щитом раньше купилось? Щит обычный тяжелый деревянный.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**
Отправлено: **Kim** от **20 Октября 2011, 18:16:24**

- Айлир, на твоё усмотрение, можешь остаться вместе с Шер, тогда если что придете в участок, но я пойду разбираться сейчас. Если пойдешь со мной, оставь деньги Шер. Шарассил в любом случае не стоит отсвечивать. Если нас повяжут, кто то должен остаться на свободе!

Можно считать что я на деньги Айлир успел прикупить See Invisible и Resist Energy ?

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Айлир** от **20 Октября 2011, 19:57:43**

- Я с тобой. Устроим сцену посреди улицы или поцдем за ними до места?

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **20 Октября 2011, 20:24:29**

(Да, разумеется. Куплено: Платье, Большой деревянный щит, свитки See Ivisibility и Resist Energy. С деньгами лучше решить сейчас, а то потом опять путаница возникнет)

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **23 Октября 2011, 04:27:17**

- Давай посреди. Драться мы с ними все равно не будем, так пусть лучше будет больше свидетелей, если что... Шер, возьми тогда деньги, и если что, ты будешь нашей последней надеждой!

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Микки Маус** от **24 Октября 2011, 00:30:58**

- Нюхом чую, тут замешан тот бард. Четвёртый из той шайки, - Шарассил взяла деньги и нахмурилась,
- Я пойду за вами в отдалении, будьте осторожны. Возможно стража подкуплена, или это не стража вовсе.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **24 Октября 2011, 00:33:07**

- Рассчитываю на тебя - Меркатор сжал плечо своей ученицы, пристально посмотрел ей в глаза и резко повернулся.
- Ну что, Айлир. Не дадим Конара в обиду!
И он быстрым шагом отправился вслед за процессией
- Эй, Конар, это твои новые друзья? - спросил он с ухмылкой, когда подошел поближе.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Пушистик** от **24 Октября 2011, 01:06:01**

- Ага, вот решил выпить со стражниками. Правда ребята?*похлопываю одного из них по плечу* Они кстати и тебя приглашали.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **24 Октября 2011, 01:07:32**

- Да ладно. И угощают? И любезно шмотки решили понести? Как мило. - поднял бровь маг

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Пушистик** от **24 Октября 2011, 01:08:35**

- Это же не армия! Здесь все делают для людей. - улыбнулся варвар.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **24 Октября 2011, 01:12:59**

- Вот радушные дьяволы! - Меркатор стер с лица воображаемую слезинку

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **24 Октября 2011, 08:10:07**

-Оп-па...- было видно, что сержант(а то, что это был сержант, Меркатор сходу определил по нашивкам на рукаве) слегка опешил, когда те, кого они искали, сами вышли из лавки. - Господин маг, и вы, милая дама - прошу прощения, но я вынужден временно вас задержать по приказу вышестоящего. Прошу сдать оружие и без сопротивления проследовать за нами. Господин маг, вас так же попрошу сдать ваш пояс с материальными компонентами и вашу книгу заклинаний. Не беспокойтесь, ваши вещи будут в полной безопасности.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **24 Октября 2011, 08:20:27**

Маг с презрением посмотрел на сержанта
- Пока я не знаю, в чем меня обвиняют, разговор о сдаче оружия бессмысленен. Я с удовольствием пройду потолковать с вашим начальством, однако сдавать материальные компоненты не собираюсь. В конце концов, офицер, включите логику: если бы я намеревался устроить кровавую бойню, я бы начал

делать это прямо сейчас, не оповещая вас о своем приближении. Вы шли такой компактной группой, что я мог бы вывести вас всех из строя одним заклинанием, которое Конар бы без труда пережил благодаря своим непревзойденным бойцовским качествам. Потому предлагаю пройти в участок, молча, или развлекаю друг друга интересной беседой и, возможно, злободневными анекдотами. Прошу вас, ведите, я еще лично ориентируюсь в вашем городе.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **24 Октября 2011, 08:45:03**

- Нет, г-н маг, не знаю вашего имени. Порядок есть порядок! С меня тоже спрос делают, как я свою службу несую. Бойню вы не устроили, но вот идти и кидаться заклинаниями, скажем - чтобы мои парни вдруг начали сами в себя мечи всаживать, или друг в друга...или скажем - чтобы вдруг вы и все ваши друзья, включая этого могучего варвара, вдруг перенеслись за пределы города - нам этого не надо. Для подобного колдовства даже руки ногда не нужны - достаточно показать пару слов, и если все компоненты при себе - поминай, как звали! Так что, по той самой логике - я еще раз, и если вежливо, прошу вас сдать компоненты и книгу. Клянусь честью - я лично возьму их и сдам лишь старшему офицеру или вам лично, никому другому!

Меркатор был слегка ошарашен - сержант гооворил простым языком, который был свойственен выходцам из деревни, он людял из низких слоев общества, но вот знания на предмет действий разномыслия, или проявлял интересные. Неужто в стражу образованные нынче идут?

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **24 Октября 2011, 09:37:26**

- А вдруг вы не стража, а мерзкие гопники, решившие ограбить нас и взять выкуп с наших семей, для этого подкараулившие настоящих бойцов-героев стражи Мемнона, убившие их, снявшие с них экипировку, и охотящиеся теперь на мирных жителей города? - задумчиво проговорил маг

- Нет, на такую оплошность я пойти не могу. Потому, если вам нечего скрывать и опасаться... - маг сделал театральную паузу, оглядывая стражей - то пойдете к участку. За вас я словечко замолвлю: тоже не пальцем делан, и найду что сказать вашему набольшему. Так что, предлагаю прекратить препираться и пройти наконец в участок, разрешить эту маленькую проблему.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **24 Октября 2011, 09:43:09**

- Сударь! - стражник явно начал терять терпение. - То, что мы стража - думаю, ни у кого не вызывает сомнения, благо - все необходимые бумаги и униформа при нас! Я последний раз прошу по-хорошему, кстати, УЖЕ тем самым нарушая распоряжение начальства, и исключительно из уважения к вам - сдайте пояс! Книгу, хорошо - можете оставить... Но подвергать своих людей опасности я не позволю! В случае отказа это будет расценено, как сопротивление властям!

Все стражники неодобрительно смотрели на Меркатора, кроме сержанта, который с ним разговаривал. Тот, хоть и повысил голос, но все же казалось, что он пока настроен разрешить проблему мирно.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **24 Октября 2011, 09:57:46**

Прикинув что-то в уме, маг сказал неприятным голосом

- Ладно, хорошо, вас понял, но бумаги вы все же покажите. - с этими словами он принялся расстегивать пояс.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Айлир** от **24 Октября 2011, 10:26:09**

- Вы бы представились что ли. А то невежливо как-то. - Заметила жрица. - Или у вас традиция такая, имен не называть? С утра искали кого-то пропавшего, тоже имени не назвали.

- Сэр, - с обворожительной улыбкой полуэльфка протянула меч и сумку ближайшему стражнику, - И щит, пожалуйста, а то он такой тяжелый, ужас... Уроню еще, отдавлю кому-нибудь ногу, буду печалиться.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **24 Октября 2011, 10:36:35**

- Прошу прощения, миледи! Сержант городской стражи Мэт Дартингс, к вашим услугам! - отпартовал стражник, чуть улынувшись очаровательной жрице. Другой стражник принял оружие и щит из рук Айлир, тоже чуть ей поклонился.

- Сержант, да че за нах, в самом деле? Еще перед этим стручком отчитываться..., - начал было один из стражников, но сержант его оборвал суровым голосом:

- Райди, заткнись! Мэтр имеет на это право! И не оскорбляй задержанных!

Сержант полез в сумку на поясе и извлек оттуда свиток, скрученный лентой, на которой висела печать. Развернув свиток, он дал посмотреть его Меркатору (сам не выпускал свиток из рук). На свитке стояло, что предъявитель сего, сержант Мэт Дартингс, равно как и его люди (ниже шел список имен), являются представителями закона и всем просьба оказывать содействие им, какое возможно. В конце шли несколько размашистых подписей членов Совета Города, и еще одна печать с эмблемой города.

- Да что мы перед преступниками.... - начал было ворчать другой стражник, но сержант заткнул и этого:
- А это не тебе решать, Уилл! Будь они преступниками, праведниками, хоть гитзераями с Лимбо - это решать другие, без твоего ума! Твоего ума дело - доставить их куда надо! И именно этим ты и занимаешься, рядой! А я стараюсь, чтобы ты живым еще после этого остался! Мэтр... прошу прощения за своих людей. Вы удовлетворены бумагами?

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **24 Октября 2011, 10:40:32**

- Конечно, приятно видеть такую склонность к порядку, и лидерские качества. Уверен, вас в скором времени повысят. - Меркатор передал пояс сержанту
- Пойдемте, мне не терпится разгадать эту шараду.

- Благодарю, мэтр, - сержант принял пояс. - И, будьте любезны, оставьте вашего замечательного зверя здесь. А то он похлеще иного заклинания может сработать...

- Ну куда я его дену? Давайте посидит около участка, он смирный. Что вы в самом деле, это очень интеллигентная животина.

Все стражники с недоверием посмотрели на "интеллигентного" волка, размером с доброго пони, которые сидел внимательно разглядывал стражников, словно прикидывая, из какого получится лучшая закуска.

Сержант вздохнул: - Не, мэтр, оставьте тут. В таверне вашей, или еще где. Около казармы ему нечего делать, как вы с ним в город-то прошли... Оставьте

Меркатор с неприязнью посмотрел на стражу. Мысль о вооруженном сопротивлении уже не казалась такой плохой.

- Есть один маленький нюанс - вкрадчиво сказала Айлир - Если оставь его в таверне то мы получим неуправляемого волка в таверне. А Меркатору он подчиняется. Так что с точки зрения защиты граждан, будет проще, если волк смирно посидит у участка, чем в таверне, до которой через полгорода бежать.

- Кстати да! Все равно мы быстро уладим это маленькое недоразумение! - расплылся в улыбке маг

- Если вы не хотите пускать зверюшку с нами в участок, это понятно. Но зверек может смирно посидеть у входа или под окнами, подчиняясь команде Меркатора и не доставлять особых проблем.

- Тогда он может смирно посидеть и во дворе таверны, - жестко ответил сержант. - Если он подчиняется вашим командам!

- И как вы хотите объяснить зверю, что ему надо идти до таверны и сесть там?

- Нет, сейчас я, Уилл и Ранди идем вместе с мэтром, он оставляет волка и мы вместе возвращаемся сюда

- А то есть я буду торчать посреди улицы пока вы там гуляете?? - возмутилась Айлир

Меркатор представил, как луч ударяет в голову сержанта, и та разлетается бесчисленными ледяными осколками. Это помогло ему немного собраться с мыслями. Лед так красиво сиял на солнце... мечты, мечты.

- Ладно, Айлир, что с ними говорить, тест на невменяемость пройден. Сейчас попробую потолковать с Вильфом

- Зачем толковать, иди, отводи его в таверну. Там его хоть покормят. А я посмотрю, как кое-кто будет отчитываться перед начальством, как он три часа задерживал не сопротивляющихся подозреваемых.

- У меня есть мысль... - Меркатор подошел к двери в лавку, где ждала Шарассил. Затем маг сел на корточка перед волком и посмотрел тому в глаза. Погладив его жесткую шерсть, он прошел к нему на ухо:

- Вильф. Дождись Шарассил. Шарассил. - он потрепал его по загривку, встал и отошел. Волк взволнованно посмотрел ему вслед, но за ним не пошел.

- Идемте уже, танарри вас заберут - устало сказал волшебник.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **24 Октября 2011, 11:02:51**

- Спасибо, мэтр. Да, прошу следовать за нами.

Просессия последовала дальше, увеличившись на два человека. Пока шли, друзья улавливали обрывки переговоров стражников.

- Ну че он опять взелся? Я не прав был, что ли?

- Да ты тоже хорош... Мэт лучше знает, как с магами себя вести, он же учился вроде... А так - превратили бы тебя в червя, или просто зажарили - во хорош был бы...

- Да я б его алебардой по тыкве...

- А классная девчонка, да? Попробовать познакомиться, что ли?

- Да она тя отошьет в момент, ставлю недельное жалованье!

- Да ну! Тебя - точно, а вот у меня шансы есть...

- Забьем?

- А чем он там их обозвал?
- Да хрен его... какими-то лимба - сгит-сараями, или как-то так...
- Мэт, ёп.... как скажет - понимай потом, что он имел ввиду... Их там тока ругаться, небось, и учили...

Спустя около 40-50 минут, вся процессия подошла к воротам большого низкого каменного здания, у ворот стояли стражники.

- Здорово!
- Здравия желаю, г-н сержант!
- Капитан Воктар здесь?
- Никак нет, г-н сержант! 20 минут назад срочно отбыл, сказал - по важному делу, но обещал вскорости быть. Передавал, что задержанных до его прихода никоим образом не трогать, но поместить во временное задержание.
- Ясно, благодарю, рядовой.

Стражник козырнул и пропустил всех внутрь. Двор был заполнен стражниками, их тут было около 30 человек. Кто-то чистил доспехи и оружие, кто-то упражнялся, кто-то играл в кости (при виде сержанта, кости тут же исчезли в поясных сумках). Пройдя в здание, сержант провел всех в пустую комнату с крепкой железной дверью.

- Капитан отсутствует, но скоро будет - он с вами и будет говорить. Пока, прошу подождать здесь. Если что-то понадобится - постучите в дверь.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **24 Октября 2011, 11:04:48**

Меркатор осмотрелся на предмет мебели для сидения

- Мда, ну подождем. А все же, если не секрет, что стряслось то? Ну, неофициально, вы же наверное в курсе?

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **24 Октября 2011, 11:08:45**

Вся мебель заканчивалась на прибитых к стене койках, их тут было 4 штуки. Кроме того - комната была пустой.

- Не знаю, могу лишь предполагать, - ответил сержант. - Но мои предположения ничего не значат. Простите - но я вас оставляю, служба.
- С этими словами он вышел. В двери лягнул ключ.
- (партия может переговорить пока)

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **24 Октября 2011, 12:01:14**

- Итак, мы - заключенные - саркастически сказал Меркатор - отличное продвижение в карьере

- Да расслабься, в худшем случае их всего шестеро, - усмехнулся варвар. - Правда потом придется пробиваться силой через весь город...

- Ну, мы в участке.. у них тут гнездо!

- Угу, рассадник нечисти и обитель зла - пробурчала Айлир

- Ну скопом то они не накинута! - понадеялся варвар - заодно удар отработаю на нечисти.

- Ну, я если что боеспособен. Жаль, ледяной взрыв не прокатит. Для него компонент нужен. А вот лучами и волшебными снарядами раскидываться смогу - задумчиво сказал маг

- Отлично, оружие я всегда могу взять у первого же охранника, а там пробьемся! - воодушевленно ответил Конар

- Вы невероятны! - поразила клеричка - Может, сначала поговорить поробуем?

- Поговорить? Чорд... я не подумал, - улыбнулся Конар

- Да... для начала то конечно попробуем. Но чует мое сердце, у них на нас что то есть. - кисло протянул маг

- Интересно, что именно. - хмыкнула Айлир - Конар, тебя под каким предлогом забрали?

- Арест, на какую тему - скажет главный. И все. Не хотелось устраивать резню...

- Понимаю и не виню. - кивнул маг и забубнил себе под нос:

- А вообще, я думаю, пришить нам могут что угодно. Особенно, если им подкинули улики наши друзья...

- То есть, они ни о чем дополнительно не спрашивали? - продолжала расспросы Айлир

- Не спрашивали, но они ясно описали каждого из нас и сказали что мы были в той злополучной таверне

- То есть, у них привязка к таверне, уже что-то. Может, у телепортнувшегося был сообщник или что-то в этом духе...

- Стоп. В какой именно из таверн? - прищурился Меркатор

- Той где мы встретили мага под иллюзией, как я понял

- А, вот так... То есть это не связано с визитом первого стражника. Блин. Так было бы проще...Ладно. Надеюсь, они не унижутся до подкидывания ложных улик. А в остальном мы чисты. Хотел бы я посмотреть, что они в состоянии нам предъявить!

Тут Меркатор поймал взгляд Айлир и медленно кивнул.

- Давайте, в общем, присядем и просто подождем. - сказал он и подал пример, усевшись на койку. Предварительно стряхнув с нее мусор.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Микки Маус** от **24 Октября 2011, 13:37:36**

Шарассил тем временем незаметно двинулась за компанией, старательно делая вид, что ей просто по пути. Дойдя до места, девушка покрутила головой в поисках какого-нибудь бара с окнами на участок.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **25 Октября 2011, 14:15:56**

Около казармы кабака не оказалось, как Шер ни искала. Пришлось примоститься возле небольшой складного павильона, около которого стояла толпа зевак. Павильон стоял как раз рядом со зданием стражи. Видимо - здесь выступала какая-то проезжая труппа артистов. Трое возле павильона играли на музыкальных инструментах - высокий симпатичный молодой человек мастерски играл на волынке, рядом стройная девушка подыгрывала на бубне, отбивая колотушкой такты. Третий играл на странном инструменте, типа гуслей. Получалось на удивление красиво, веселая мелодия словно тянула пуститься в пляс. Шер даже вспомнила прошлое, когда она сама танцевала. Внутри павильона эльф с короткими каштановыми волосами демонстрировал чудеса ловкости, жонглируя то тремя, то четырьмя ножами с завязанными глазами. В павильоне было еще что-то, но дальше взор загораживала толпа зевак.

Музыку было слышно и в комнате, где сидели трое друзей. Конару даже вспомнились времена детства, когда он был еще ребенком в Долине - музыка была сильно схожа с той, что играли варвары на праздниках...

Спустя около часа, в замочной скважине снова заскрежетал ключ, дверь отворилась... и вошли 4 стражников с оголенными мечами наперевес. Следом вошел все тот же сержант Мэт, но вид у него этот раз был очень суровым. Последним зашел невысокий эльф с чуть сероватой кожей. Одет он был в практичную и удобную одежду. По поясу, с которого свисали многочисленные мешочки и сумочки, было понятно, что он маг.

- Задержанные! - объявил сержант. - Именем властей города Мемнон, вы обвиняетесь в убийстве офицера гвардии, и будете подвергнуты обыску и допросу с целью выяснения правды, - чуть помолчав, он добавил куда тише, с заметной горечью, - я надеюсь, это все же ошибка, господа... но пока - сдайте любое оружие, магические вещи, и прочую экипировку. Мэтр Алионэль, будьте любезны...

Эльф произнес короткое заклинание (Меркатор без труда узнал обнаружение магии), и молча кивнул.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **25 Октября 2011, 14:21:40**

Меркатор тупо посмотрел на сержанта

- Офицер. Знаете, это уже не смешно. Давайте вы хотя бы расскажете, кого мы там убили, что ли. А то пахнет театром абсурда. Почему мы, а не этот вот господин, умело применяющий кантрипы? Или не божь из подворотни? Мы готовы пойти на помощь следствию, но требуем, чтобы нам рассказали подробности обвинения. Нам, помнится, час назад обещали вашего главного через двадцать минут. Где он? Пока нам не предъявят нормальное обвинение, я отказываюсь сотрудничать в вашем произволе. Можете попытаться применить силу, конечно, но лучше обеспечьте мне встречу с вашим руководством, которому я могу высказать все, что я о думаю о судопроизводстве в Мемноне. Оружие мы все равно уже сдали, так что не надо этого цирка с раздеванием догола.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **25 Октября 2011, 15:51:51**

Пафосная речь Меркатора была прервана самым неприятным образом - ближайший стражник шагнул к нему и ударил рукоятью меча его в лицо. Маг успел чуть отдернуть голову, но полностью защититься не успел (-3 хита Меркатору).

- Умолкни, гнида! - процедил он.

- Пак, на место! - заорал сержант, отведывая оплеуху слишком прыткому стражнику. Тот встал на место, но было видно, что он ничуть не сожалеет о сделанном.

- Мэтр, прошу прощения! Сейчас вы ничего не можете требовать. Пока против вас есть показания. С другой чаши весов - лишь ваши слова и никакого алиби. Скажите спасибо, что тут город со своими храмами, и жрецами, а не варварская равнина. Там бы вас уже казнили, и не посмотрели на мантию и образование. Пожалуйста - сдайте все вещи. Дальше вот его, - сержант ткнул пальцем в Конара, - хочет видеть капитан. А завтра сюда придет клирик, и мы легко выясним правду!

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **25 Октября 2011, 16:12:17**

У Меркатора в глазах вспыхнула ненависть, но он тут же взял себя в руки. Рассматривая небритого, низкорослого, что девиантно-сломанного поведением у звартов обуславливается плохой наследственностью, ведущей к полному и окончательному вырождению этих низкорослых существ -

ледяным тоном произнес Меркатор, глядя в глаза Паку, а затем обвел взглядом аудиторию.

Они часто ломают друг другу носы, дурно пахнут, и вообще являются ужаснейшими пародиями на человека. Однако по слухам иногда можно встретить бастардов звартов и людей, говорят, они не следят за собой, и поведением напоминают своих родителей. Ну да ладно, к чему бишь я? - не давая опомниться, он улыбнулся Мэту, правда улыбка несколько напоминала оскал:

Так как мы находимся в стране, где вроде как цивилизация, и все такое, я полагаю, опишь имущества вестись БУДЕТ. А то мало ли, завалится что между камней кладки, или пробежит мимо какой-нибудь полувзарт...

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Пуштик** от **25 Октября 2011, 16:14:14**

Конар не сопротивляясь пошел, но перед этим высказался:

Неужели стража не способна предоставить жреца сразу, в таком то городе? Вы бы сразу узнали правду, даже если кто-то из нас и смог бы скажем сопротивляться, то не все точно. Труп убитого офицера или кого там, тоже можно допросить!

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **27 Октября 2011, 12:04:29**

- Разумеется, все ваши вещи будут в сохранности, - раздраженно пробормотал сержант. Сложите их сюда, - он показал место на полу в центре. После того, как у всех забрали вещи, Конар вывели, и под опеком поставил в другую комнату, где сидел высокий худощавый человек, на вид лет сорока с лишним. На рукаве у него были нашивки капитана стражи.

- Садитесь, - бросил он варвару.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Пуштик** от **27 Октября 2011, 17:43:30**

Конар присел..

В комнате, помимо варвара и капитана стояло двое стражей с мечами. Капитан прокашлялся (говорил с хрипотой), и начал:

- Начнем. Ваше имя?

- Конар Макклинан.

- Так, г-н Конар, будьте любезны - поясните, зачем вы и ваши путники пожаловали в Мемнон.

- у нас здесь была назначена встреча с другом моего друга по армии.

- Ясно. Как зовут этого человека?

(Конару голос капитана показался чуть знакомым... словно уже встречались)

- Карим, - коротко, совсем по-армейски отпартовал воин.

- Ясно. Где, когда, при каких обстоятельствах, состоялась ли встреча? И сколько вас было всего?

- в каком-то доме, извините но у меня проблемы с географией города

- Название улицы? Район? Можешь что-то из этого назвать? И сколько вас всего?

Сделав лицо по-тупее варвар продолжил:

- Знаете было темно, все улицы на одно лицо, в темноте я не вижу к сожалению. А было нас 6-ро. Но трое уже уехали из города.

- Шестеро. Перечисли всех, и опиши. И как же вы нашли место встречи ночью, в незнакомом городе?

Кто-то знал место встречи?

У варвара пошли явно какие-то интеллектуальные процессы, по крайней мере так он старался выглядеть:

- Эм.. друг Меркатор, он колдует. Айлир хорошая и красивая. Пафнутий старый но умный, одноглазый чувак и чувак в большой консервной банке. А кто вел, ну я не знаю, я же не главный.

- Так... Айлир - это та девушка, которая вместе с вами пришла сейчас. Колдующий друг - это второй, да? Опиши подробнее остальных, - капитан раскурил трубку. - Ты куришь? - спросил он у варвара грубовато, но уже как-то с меньшей враждебностью.

- А почему не срезав отлучался вояка.- в одноглазый чувак трусливый, от него толку нет вообще. Ну и тот что в доспехах полужив, но мне не ровня. А дедушка Пафнутий, добрый, ягодами меня кормил.

- Закуривай, - капитан вынул вторую трубку, набил ее и протянул Конару. - Так, ладно... Где ты и твои друзья были вчера ночью? Во сколько произошла встреча с вашим другом...кстати, его ты не описал.

Как он выглядит, этот.... Харим, да?

Закурив, Конар ответил:

- Карим молодой. Надо будет сразиться с ним на мечах. А встреча ночью и была. часов у меня нет, точнее не скажу.

- Опиши мне, что ты и твои друзья делали вчера ночью. Подробно, - капитан выпустил кольцо дыма.

- мы долго сидели на летающих подносах. Потом пошли к волшебнице. У Меркатора и Пафнутия были с ней дела. Потом снова вернулись в подносы. Потом пошли за Каримом. Мне надоело шляться туда сюда! Было уже поздно! Они вернулись в свою таверну. Меркатор был сонный, но мне не спалось. В таверне уже все легли спать и выпивку не наливали. Я пошел в подносы с одноглазым, бахнул эля, и вернулся.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **28 Октября 2011, 15:16:15**

- В каких еще летающих подносах вы сидели? - голос капитана снова чуть сорвался. - Ты про "Гнилой Ус", таверну эльфа, что ли? Имя волшебницы помнишь, к которой ходили? Какие дела были у нее с вашими магами? - капитан явно начинал терять терпение, т.к. ответы варвара больше походили на поток бессвязных слов.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Пушистик** от **28 Октября 2011, 15:20:36**

- Имя не знаю, мне оно почем, они ходили они и говорили. А таверны вся для меня одинаковые.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **28 Октября 2011, 15:51:06**

- Уведите, - капитан махнул рукой. - И... - тут он сделал очень длинную паузу, явно что-то взвешивая, но потом принял решение - приведите сюда эту эльфийку, что была вместе с ними.
Стражники подошли к Конару.
(у Конара действия будут, или считаем, что его отвели обратно?)

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Пушистик** от **28 Октября 2011, 15:54:39**

варвар ушел

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **31 Октября 2011, 13:35:21**

Конара привели обратно в комнату. Дальше, стражники подошли к полуэльфийке:
- Леди, ваша очередь. Идите за нами.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **02 Ноября 2011, 21:07:50**

Айлир привели под конвоем в комнату, где сидел высокий человек, задумчиво грызущий дымящую трубку. Он кивком указал ей на стул:
- Садитесь.
В комнате было весьма накурено. Айлир села.
Капитан сел напротив нее, оперевшись локтями о стол:
- Ваше имя полностью, пожалуйста.
- Айлир Аэрилл.
- Так, госпожа Айлир. Расскажите, мне пожалуйста, с какой целью вы прибыли в этот город, и с кем. Подробно.
- Прибыла со своими старыми друзьями - Меркатором и Конаром, чтобы встретиться с другом Меркатора. Ну и город посмотреть.

Капитан подался вперед:
- Однако! Ваш друг перед этим уверял, что вас было куда больше, чем трое...он упоминал некоего Пафнутия, например...так что не лгите, девушка. Для вас же будет лучше
- Я не лгу. Вы просили точно, и я говорю точно - я прибыла с Мерком и Конаром. Да, с нами были еще трое, но это не я с ними была, а они к нам присоединились.
- Это игра словами... - поморщился допрашивающий, - пожалуйста, опишите всех, с кем вы были в Мемноне. Будь они друзья или друзья ваших друзей...
- Ну, если вы просите.. - Айлир потеряла переносицу. - Пафнутий, старик, мудрый и спокойный. Одноглазый, не знаю, почему он с нами, увязался как-то. Еще некто, изображающий воина и плюющийся во все стороны, Конар круче. Этот тоже зачем-то увязался, все мозги проел, аж голова болит временами.
- Понятно. Мне донесли об огромном волке, что был вместе с вами...это ваш? Или почтенного мага?
- Не мой. Он слишком большой, чтобы я согласилась его кормить, - улыбнулась Айлир
- А чей же он?
- Пока Меркатора.
- Что значит "пока"?
- Может, потом не его будет. Возможно же... Извините, у вас стакана воды нет? После вчерашней таверны голова побаливает.

- Э...да, конечно. Ты, - капитан ткнул пальцем в одного из караульных, - принеси даме воды!

Караульный спешно вышел, но вскоре вернулся, неся большой стакан воды. Подойдя, он протянул его эльфийке.
- Спасибо большое, вы меня спасли, - Айлир пригубила немного, правда, не отпивая.

- Итак... расскажите о ваших спутниках поподробнее....начине с подробного описания внешности. С этого... одноглазого, потом перейдем к старику-мудрецу и закончим вторым воином. Я вас внимательно слушаю...

- Ох, вы меня так думать заставите... Но попробую. Одноглазый, похож на калишита, не воин. По

крайней мере, не настолько, насколько Конар. Он непримечательный в общем-то. Ну, кроме глаза. Хотя, может, глаз у него и есть, под повязкой. Извините, не проверяла как-то.

- Очень хорошо. Что можете сказать про старика?

- Моч не калишит, одет просто, и он тоже не воин. зато с ним спокойно и он не дергается по каждой мелочи. Иногда рассказывает байки с моралью для детей, но это наверное у всех стариков так, - Айлир опять улыбнулась

- Понятно. Опишите внешность. Что он не калишит, я понял уже.

- Ну, он с бородой вроде. А так, старик как старик, - и дальше Айлир набросала примерный словесный портрет Пафнунтия.

- Хорошо, пусть будет так. И, наконец - что вы можете сказать про воина, который плюется постоянно...рост, телосложение...

- Под доспехами как-то не видно телосложения, уж извините.. - поморщилась Айлир, дальше назвав примерный рост Самира.

- Хорошо, - капитан покивал. - Так, теперь расскажите мне о Кариме.

- Я его не запомнилаа в принципе нормально. Вечером была нетрезва слегка, утром он куда-то довольно быстро делся. Знаю, что он друг Меркатора, вроде давний, но я с ним не пресекалась, либо встреча была единичная и я ее не запомнила.

- Так, опишите мне этого Карима.

Айлир описала.

- Спасибо... и теперь - скажите пожалуйста, где сейчас все ваши друзья. Когда вы расстались и когда и где должны снова встретиться?

- Разошлись утром - тут Айлир задумалась, - или днем. Во сколько же я встала.. Спросите девушку-тавернщицу, думаю, она лучше помнит. Честно, я даже не знаю, когда мы встретиться должны. Эта радостная троица вместе с Каримом делась в сторону "важных дел". К нам дела не относились, а разруливать что-то постороннее без хотя бы "пожалуйста-спасибо" как-то не тянет, - Айлир состроила кислую мордочку и пригубила еще воды.

- Но куда они пошли, вы же знаете: Ваш друг сказал, что они в пределах города...т.е. - где-то здесь

- Ээмм.. - на лице девушки отразилось явное замешательство. - Ну, они должны быть в городе, но где.. Я за ними не следила, с того момента как они вышли из таверны. Как-то другим была занята...

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **30 Ноября 2011, 15:02:28**

Меркатор проводил взглядом Айлир и сел на лавочку

- У меня плохие предчувствия насчет всего этого - сообщил он мрачно, когда Конар вкратце пересказал разговор со следователем

Понимающе кивнул головой, Конар ответил:

- У меня тоже..Голос капитана мне показался знакомым..странно знакомым...

- Да-а? - с интересом спросил Меркатор, и внезапно у него появилось выражение просветленности на лице.

- Слушай... А помнишь, пропал какой то типок из стражников? Может, это он и есть? Ведь один из вражеской группировки сбежал. И если вдуматься, сегодня ему ничто не мешало кокнуть стражника, потом - принять его облик, и вуаля! Мы арестованы! Ах, сучара. Ах, злодей. - дальше Меркатор принялся бормотать гадкие ругательства на известных ему языках. Кажется, он всецело был поглощен пришедшей ему на ум идее

- Мне пришла таже идея, - Конар перешел на совсем шопот, - поэтому я и включил "Конара из армии", ну ты понял меня.

- Да, это было разумно. Хорошо. Подождем, позовет он меня или нет. Если нет.... это будет хороший довод в пользу того, что капитан поддельный. А там уже будем действовать по ситуации. И при необходимости попробуем связаться с Шер, если что...

- Скорее бы вернулась Айлир, я за нее переживаю.

- Нда. Если они ей хоть что-то сделают... - Меркатор мрачно покачал головой - то они узнают, что некоторые заклинания я могу говорить и без компонентов

- Боюсь когда у них в *опе окажется мой меч им уже всеравно будет - ухмыльнулся варвар.

- Не забудь повернуть - засмеялся маг

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **30 Ноября 2011, 15:49:42**

Тем временем полуэльфийка продолжала сидеть на стульчике перед пристальным взглядом стражи и отвечать на вопросы.

- ...как-то другим была занята... - Айлир потеряла виски - Кстати, как раз утром нас расспрашивал стражник, вы же могли вместе с ним передать приказ зайти в участок. Зачем было ждать пол дня и вести нас через весь город под стражей? Его вопросы как-то связаны с нашей ситуацией?

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Микки Маус** от **30 Ноября 2011, 18:03:30**

Тем временем Шарассил околачивалась рядом с балаганом, изредко посматривая вокруг. Покормив волка чебукеками, она оставила его сидеть в уголке неподалёку, а сама отошла, усиленно изображая, что "он не со мной".

- И хоть бы весточку подал, знал же, что я следить буду, - про себя буркнула Шарассил, надкусывая очередной пирожок с повидло, - Неужели он так и не догадается ворона послать? Столько времени прошло, уверена, их уже допрашивали... и что мне теперь делать? Идти повидаться не очень хорошая идея, по крайней мере сегодня. Чёртов торгаш, такое заклинание на него спустила... ну держись у меня в следующий раз!

Вздохнув, Шарассил кинула взгляд на музыкантов. Нет, привлекать их не стоит, по крайней мере сейчас, возможно через часок-другой. Нахмурившись, девушка принялась ждать дальше.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **05 Декабря 2011, 01:38:24**

- А...допрашивали... когда? - вопрос Айлир, казалось, несколько сбил капитана с толку. Тот потер переносицу, и как-то странно посмотрел на полуэльфику. - Он был из патруля, который был выслан в город до того, как я отдал приказ... до того, как вас решили задержать. Что ж - благодарю вас за предоставленную информацию. Проводите леди в комнату, - распорядился капитан.

- Так точно! - козырнул один из стражников и Айлир провели обратно в комнату. Девушка обратила внимание, что как только она вышла, к капитану вошел сержант, который их сюда привел. выражение его лица было немного странным. На нем читались озадаченность и ...испуг?

"Странно", - успела подумать Айлир.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **05 Декабря 2011, 01:48:34**

Когда Меркатор услышал шаги стражи, он поднялся и произнес на себя Обнаружение магии.

- Что, сейчас моя очередь? - спросил он у охранника с мрачной усмешкой

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **05 Декабря 2011, 01:51:16**

- Сиди, волшебник, - осадил его один из стражников. - Не было насчет тебя никаких указаний.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **05 Декабря 2011, 01:54:23**

- У меня есть информация для твоего руководства, парень - еще шире осклабился волшебник (его подозрения только подтверждались!).

- Но... если меня не звали - я, конечно, могу и подождать. Ты босс... сейчас. Только скажи, как тебя звать, чтобы я мог потом назвать твое имя.

Это не блеф ни разу, еслично

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **05 Декабря 2011, 02:05:06**

- Ага...имя, ща, разбежался, так и сказал! - пробормотал стражник, но на приятеля оглянулся, словно спрашивая, а что делать. Тот подумал, и ответил:

- Ты стой, я за сержантом. Если этот маг и правда расколется хочет - нам только спасибо скажут! Я быстро, Нерт, - стражник быстрым шагом направился обратно к комнате, где только что допрашивали Айлир.

- Идиот!! - скрипнул зубами первый стражник, который явно не был в восторге от того, что его имя услышал арестованный маг.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **05 Декабря 2011, 02:07:39**

- Глупишь, Нерт. - со вздохом сказал маг, когда второй стражник ушел - Если я блефую, мне только рожу начистят. А если я действительно знаю что-то важное... - Меркатор скривился - главное, время не потерять. А то улизнет, и ищи его свищи, суку такую... Ваши набольшие вас же потом и сожрут с потрохами.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **08 Декабря 2011, 09:26:28**

Спустя 10 минут, вернулся первый стражник в сопровождении сержанта. Тот явно был чем-то обеспокоен.

- Мэтр? Что-то хотите сказать?

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **08 Декабря 2011, 09:43:32**

- Устройте мне очную ставку с капитаном - сказал Меркатор - и сами все увидите
Маг шел на риск. С другой стороны, он надеялся, что если его предположения не верны, то он сможет выпутаться при помощи риторики

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **11 Декабря 2011, 02:09:03**

Сержант Дартингс явно чувствовал себя не в своей тарелке. Подумав немного, он кивнул:
- Идемте. Руки на виду только держите. И, мэтр - при первых словах заклинания, я вас заколю в спину , без обид, вы понимаете. Рисковать жизнью капитана, равно как и любого здесь, я не буду. Надеюсь, вы и правда можете...показать что-то интересное.
Сержант вынул меч и повел Меркатора к той комнате, где всего несколько минут назад сидела на допросе Айлир.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **11 Декабря 2011, 02:10:41**

Меркатор послушно шел внутрь, и смотрел во все глаза. Больше всего он ожидал увидеть "капитана". А еще больше он надеялся, что обнаружение магии подтвердит его подозрения!

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **15 Декабря 2011, 18:50:58**

Меркатор вошел в комнату, где совсем недавно вели допрос Конара и Айлир... и в комнате были лишь два скучающих стража.
- Капитан вышел? - спросил сержант. В его голосе уже явно сквозила встревоженность.
- Да, сэр, сразу после допроса девчонки, вышел куда-то.
- Куда, рядовой?! - заорал сержант.
- Не могу знать, - испуганно забормотал стражник. - Вроде, куда-то в сторону склада.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **15 Декабря 2011, 18:54:06**

Меркатор заржал
- Так и думал. Мы все идиоты! Нас обвели вокруг пальца. Почему я не догадался посмотреть на него магическим зрением раньше? Эх, его стоило бы задержать побыстрее... хотя, скорее всего, он уже под невидимостью...

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **15 Декабря 2011, 18:58:47**

- Рядовой, тревога! Живо в приемную, всех на ноги, чтоб муха не вылетела из казармы! Рэйк, за мной!
- рывкнул сержант, выскочил из комнаты и побежал дальше по коридору.
(действия Мерка?)

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **15 Декабря 2011, 19:06:43**

Меркатор, статус которого оставался неопределенным, быстро выбрал между возвращением и бешением камеры и следованием за сержантом. Первое манило, но за это можно было получить по башке.
- Сержант, оставьте и мне кусочек! - заорал он, и кинулся вдогонку

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **15 Декабря 2011, 19:12:11**

Маг кинулся бежать за сержантом и рядовым. Нагнал он их как раз тогда, когда сержант с разгону налетел на мощную деревянную дверь. Та закрипела, но не поддавалась. Видимо, она была закрыта изнутри.
- Гадство! - взвыл взбешенный стражник, явно собираясь повторить попытку выломать дверь.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **15 Декабря 2011, 22:16:17**

Описание помещения пожалуйста. Насколько выглядит крепко дверь? Как я понимаю, снаружи засов? (почему не внутри?)
Дверь достаточно крепка, чтобы выдержать скорчинг рей, как мне кажется?
Есть ли окна, насколько они широки? Что за окнами?

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **18 Декабря 2011, 23:59:41**

(это не дверь наружу. Это дверь в складское помещение, поэтому засов изнутри и окон там нет. Дверь действительно крепкая, огненный и, тем более, ледяной скорчинг рэй она выдержит без проблем)

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **19 Декабря 2011, 00:01:30**

- Там есть запасной выход? - взвыл Меркатор, которому страсть как не хотелось упускать мерзавца

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **19 Декабря 2011, 14:29:14**

- Нет! И не может быть - это же склад и арсенал! - зарычал сержант. - Рядовой, навались!
И они вместе с подбежавшим солдатом принялись ломать дверь.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **19 Декабря 2011, 14:44:51**

- Освободите Конара с Айлир! Здоровяк враз выбьет дверь, и мы будем рады помочь правосудию! -
сказал Меркатор и прошептал Кору
- Лети и найди Шарассил. Пусть следит за выходами. Если будет выходить "капитан", пусть бьет тревогу и старается задержать!

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **21 Декабря 2011, 00:22:00**

Ворон утвердительно каркнул и слетел с плеча мага, устремившись в коридор. Просьбу Меркатора стражники игнорировали, вместо этого снова атаковав дверь. Та жалобно заскрипела, было видно, что она вот-вот сорвется.
(еще действия Меркатора будут?)

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **21 Декабря 2011, 00:33:53**

Маг вздохнул и поднял руки, готовясь, если что, читать заклинание.

Если появляется старый знакомый - огненный луч в него, так чтобы не задеть стражников.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **29 Декабря 2011, 00:23:27**

Новая атака стражников увенчалась успехом - дверь не выдержала очередного двойного удара и, жалобно скрипнув в последний раз, слетела с петель. Сержант и рядовой влетели в комнату. Меркатору открылась следующая картина: комната была заполнена множеством вещей. Вдоль стен выстроились ряды сундуков, у дальней стены громоздилась куча шкафов, поставленные один на другой, в углу валялись какие-то мешки. И у дальней стены стоял человек, выглядевший...точной копией Меркатора.

Начало боевого раунда. Инициатива:

Меркатор - 19

Сержант - 10

Меркатор-двойник - 9

Рядовой - 4

Значком # в комнате обозначены границы свободного пространства. На самом деле комната чуть больше, просто она заполнена кучей вещей. Других выходов из комнаты нет.

```
#####  
#...#  
#M...#####  
#...SRM.....  
#...#####  
#####
```

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **29 Декабря 2011, 00:32:51**

- Ой дурааак - протянул Меркатор и, вытянув руку, пустил в "близнеца" максимизированный заряд волшебных стрел. Огненный луч пускать сейчас было чревато, можно было поджечь охрану

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **31 Декабря 2011, 01:05:08**

Сверкающие магические снаряды сорвались с руки мага, и ударили лже-Меркатора в грудь. Тот застонал от непереносимой боли(-15 хитов двойнику). Сержант ломанулся к двойнику, находу

выдергивая меч, и нанося удар. Увы, по дороге он зацепил мечом косяк двери, и удар оказался слишком слабым, чтобы нанести ощутимый вред(-4 хита двойнику). Двойник вытянул руку, и принялся шептать заклинание, пытаясь попутно уклоняться от меча стражника. Это ему удалось досадно, прозвучали последние слова магической формулы - и маг исчез. Меркатор не смог вывалиться из досады - заклинание "невидимости", конечно же! Рядовой решил не отставать от своего командира, подбежал к тому месту, где только что стоял волшебник, и с размаху нанес удар алебардой. Двуручное оружие словно стукнулось обо что-то, и отскочило.

```
#####  
#....#  
#MR..#####  
#.S...M.....  
#....#####  
#####
```

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **31 Декабря 2011, 01:16:35**

Меркатор зашипел от злости, и постарался закрыть собой весь проход, чтобы задержать барда, если тот попытается улизнуть.

Если это возможно, помимо этого пускаю волшебный снаряд в точку последней видимости барда

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **06 Января 2012, 00:18:33**

коридор был узким, и даже далеко не пухлого Меркатора хватило, чтобы перекрыть его. Конечно, протиснуться мимо было можно, но маг бы наверняка это почувствовал. Но мимо никто не шел. И тут сержант обернулся, и сделал выпад, целясь в то место, к которому до этого стоял спиной, словно бы злоумышленник мог внезапно телепортироваться ему в тыл. Раздался приглушенный стон, и прямо перед солдатом, словно выпал из воздуха...молодой человек, лет 25-ти. Юное лицо, обаятельное, недлинные светлыми волосами, было искажено болью и удивлением. Юноша схватился за пронзивший его клинок...и так и не разжимая руки, медленно осел на пол. Такому славному удару мог позавидовать даже личный учитель фехтования Его Величества Азоуна IV. Парень был мертв (крит., - 20 хитов двойнику.)
(Боевой раунд закончен)

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **06 Января 2012, 01:58:20**

- Отлично. Вот и ваш капитан. Правда милovidный? - ехидно спросил Меркатор, присаживаясь, чтобы по-быстрому осмотреть труп.

Как минимум - осмотреть шмотки, а при удаче - прикарманить как можно больше всего

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Velve** от **11 Января 2012, 00:33:17**

- Невероятно... - прошептал пораженный сержант, а рядовой просто выругался сплошной нецензурщиной. - Это же сколько всего он мог натворить, если б не раскрыли... но как похоже копировал, я был бы готов поклясться, что со мной говорит кэп Воктар. Э, мэтр, не так быстро! У покойного, кроме одежды, были изъяты: небольшой мешочек плотной ткани, в которой Меркатор сходу узнал свою Безрамную сумку, украшенная самоцветами рапира, увесистый кошелек и небольшая шапочка темно-синего сукна с пером.

Название: **Re: Chapter II: Неприятности в Мемноне**

Отправлено: **Kim** от **11 Января 2012, 01:01:46**

- Да ладно, не так быстро? А ничего, что у него мой хлам? - ворчливо отозвался Меркатор, внаглую сгребая все найденное в сумку. - Я готов дать необходимые пояснения, но, по моему, и так все ясно. Вас развели как котят. Решили воспользоваться стражем, чтобы отобрать мои ценности, нажитые непосильным трудом... Между прочим, я ветеран Тетира, и сколько всяческих бандитов положил, не перечислю! И терпеть от такого надувателя не намерен. Может, вы заодно освободите моих друзей? Так и знал, что дело нечисто! Не понимаю как вы вообще повелись на такое!

Я очень не хотел напоминать, но моя безразмерная сумка у Пафнутия. Впрочем, против второй бег оф холдинг Меркатор тоже ничего не имеет :)