

Mirktor - Источник магии

DnD 3.5 => Тучи сгущаются => Тема начата: Velve от 29 Ноября 2010, 14:19:58

Название: **Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **29 Ноября 2010, 14:19:58**

Таверна "Оазис Пустыни", равно как и деревушка, в которой он располагался, остались далеко позади. Уже второй день группа из шести путешественников ехала к пустыне. Впереди ехали Конар и Серый пес, сразу за ними - Меркатор и Айлир, Кэй и Пафнутий верхом на Вильфе были замыкающими. Ворон Меркатора то носился в небесах, покаркивая на изредко пролетвавших птиц, то дремал на плече мага. Ничего особенного за эти два дня не произошло, и ближе к вечеру второго дня путники достигли края пустыни. Степь постепенно переходила в каменистую почву, а дальше начинались пески.
- Дальше пустыня - тут и начинается моя работа, - сказал Серый пес, обращаясь к Меркатору. - До темноты можем проехать еще несколько миль. Или можем остановиться тут - решать вам.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **29 Ноября 2010, 14:24:34**

- Я думаю, можно немного проехаться, и заодно выбрать место для ночлега поудобнее. Как увидим что-то такое, так остановимся, а если нет, то остановимся, как стемнеет.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **29 Ноября 2010, 14:57:11**

Немного подстегнув лошадь, парень поравнялся с Меркатором и проговорил:
- По мне, так раньше сядешь - раньше выйдешь, давайте скорее доедем до этих руин.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **29 Ноября 2010, 16:54:19**

-Поддерживаю вас обоих, чем быстрее доберемся тем лучше. Не люблю понапрасну тратить время. - добавил воин.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **29 Ноября 2010, 17:32:06**

- Я тоже за то, чтобы двигаться до темноты, - влился в общий хор старик.

НРПГ: Пафнутий наделал в запас довольно много магических ягод, которые остаются зачарованными всего несколько дней. Одна ягода - полноценная замена обеду. Друид предлагает их всем желающим сэкономить сухпаек. (Я также считаю, что если все ок, то каждый день делаю 4d4 новых ягод).

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **29 Ноября 2010, 17:47:13**

Мерк совсем не против кушать ягодки, так что предложение принимает с благодарностью

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **29 Ноября 2010, 18:13:49**

-Тогда поехали дальше.- Сухо ответил Пёс, продолжая вести группу в пустыню.

от ягод, если ему их тоже предлагают, не отказывается.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **29 Ноября 2010, 19:30:44**

Кэй от ягод вежливо отказывается мотивируя тем, что закупленную еду жалко, пропадет. Если кончится сухпай, то он с удовольствием вкусит дары природы.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **29 Ноября 2010, 22:23:06**

Айлир молча поехала за всеми. От ягод не отказалась, поблагодарила друида.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **30 Ноября 2010, 10:04:38**

Конар был не против и поблагодарил дедушку

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **30 Ноября 2010, 12:45:46**

Утолив голод ягодами друида, кавалькада вступила в пески пустыни Калим. Ехать тут было тяжелее, чем по степи, особенно это почувствовал Серый Пес - его лошадка то и дело спотыкалась на ровном месте или вязла в песках. Спустя пару часов, выглядела она ужасно - намного хуже остальных лошадей, и проводник понимал - если встанет. А вот Вильф держался молодцом - ему приходилось очень не легко, была жарко и тяжело - но он всем видом показывал, что готов бежать еще столько же в таком же темпе.

Меркатор о чем-то увлеченно беседовал с Айлир, и все внимание обоих было поглощено разговором. Конар первым заметил несущуюся странная черная шевелящаяся точка вдаль - похоже на маленьких существ, но что это за существа - он не разглядел. Серый Пес и Кэй услышали крики нескольких крупных птиц, возможно грифов. Старый Пафнутий оказался внимательнее всех - все шуточки в деревне на предмет старческой глухоты были не более, чем выдумками завистников - слышал и видел дед в свои 65 просто прекрасно! Он четко услышал крики нескольких дерущихся крупных птиц, и заметил вдаль несколько стервятников, сидящих на земле возле какого-то темного предмета.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **30 Ноября 2010, 12:51:55**

Мне кажется нам стоит разведать небольшой группой - вызвался Конар

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **30 Ноября 2010, 12:57:43**

Кэй остановил лошадь и прислушался. Похоже, совсем недалеко несколько стервятников делили добычу. В голове пронеслось: "наверное, зверюшка какая-то концы отдала, хотя..." Заметив, что все остальные так или иначе обратили внимание на сие явление природы, парень предложил:
- А что, может и вправду посмотрим, чего это они разорались?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **30 Ноября 2010, 12:59:00**

- Кто разорался? - рассеянно спросил Меркатор, недоумевая, в чем дело

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **30 Ноября 2010, 13:05:37**

- Лично я видел какие-то темные точки вдаль на песке, живые. Вот и думаю что стоит разведать

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **30 Ноября 2010, 13:59:11**

- Да не точки, - нетерпеливо перебил Кэй, - стервятники, ну или как их там, птицы эти, грифы, ну не знаю. Галдят что твой базар.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **30 Ноября 2010, 14:00:59**

- Хм, значит там труп! - тоном Капитана Очевидность произнес волшебник, в свою очередь прислушиваясь
- Интересно, обобранный ли? Поехали, глянём, в общем

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **30 Ноября 2010, 14:32:06**

- Об том и толкую, - широко улыбнулся Кэй, и тронулся с места, стараясь при этом не обгонять Конара и Адила.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **30 Ноября 2010, 15:31:23**

Старик согласно кивнул и двинулся следом. Ему самому было интересно взглянуть.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **30 Ноября 2010, 15:42:13**

-Ну же, давай, кляча, двигай...- Шептал Пёс, подгоняя лошадь. Вооружившись композитным луком,

Адил, несколько обеспокоенно оглядываясь по сторонам, двинулся к источнику криков, стараясь не сильно отставать от Конара.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **30 Ноября 2010, 16:30:13**

Подъехав ближе, путники увидели нескольких стервятников, которые как раз думали попировать человеческим телом, лежавшим тут же. Это девушка, одетая в легкую одежду, наподобие той, что носят чочевники. Темные, чуть вьющиеся волосы закрывают лицо. Сверху на девушке теплый плащ, кое-где уже продырявленный. Девушка лежит лицом вниз, не шевелясь. Ее руки раскинуты, на одной видна свежая рана, из которой течет кровь. Стервятник как раз думает поживиться такой лакомой добычей.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **30 Ноября 2010, 16:38:33**

- Айлир, как думаешь, может она еще живая? - задумчиво сказал Меркатор клеричке - хотя, наверное, вряд ли... Интересно, кто это ее так уделал.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **30 Ноября 2010, 16:56:26**

- Если кровь течет, значит живая. Либо только что умерла. Пошли спасать. Айлир спешивается направляется к телу.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **30 Ноября 2010, 17:05:37**

Конар последовал за Айлир. Конечно в медицине он был не силен, но мало ли что..

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **30 Ноября 2010, 17:09:54**

Меркатор, который мог разве что добить, наблюдал за всем этим с лошади. Но с большим интересом

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **30 Ноября 2010, 17:23:33**

Подойдя к девушке, Айлир увидела, что та и впрямь еще живая. Стервятники, впрочем, стремились исправить это упущение, во всяком случае, на появление полуэльфийки они особо не отреагировали и пытались и дальше лакомиться мясом и кровью.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **30 Ноября 2010, 17:26:29**

Воин попытался разогнать мечом жутких птиц, по возможности прихлопнув какую-нибудь.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **30 Ноября 2010, 17:28:09**

Стервятники было попытались огрызаться, но получив пару пинков тяжелым сапогом Конара, поняли, что сегодня не их день, и разлетелись. Девушка на песке была в глубоком обмороке.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **30 Ноября 2010, 17:53:49**

Пёс, не слезая с своей уставшей лошади, обеспокоенно осматривался вокруг. Людские тела в пустыне просто так не появляются.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **30 Ноября 2010, 18:03:10**

Пафнутий подъехал поближе, неодобрительно глянул на стервятников. Быстро спешившись, он повернулся к клеричке:

-Айлир, ты ей можешь? Я могу остановить кровь и, гм, если она жива, перевести ее в стабильное состояние, но лечащих заклинаний не запоминал.

Следуя примеру проводника, старик внимательно огляделся по сторонам. Возможно на песке еще остались какие-нибудь следы, которые могли бы рассказать о происшедшем. (Spot/survival check).

Отправлено: **Kim** от **30 Ноября 2010, 19:20:06**

Настроение Меркатора было испорчено. Он просто смерил Кэя ледяным взглядом и, поджав губы, принялся следить за манипуляциями с девушкой.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **30 Ноября 2010, 19:21:39**

Конар был готов ассистировать Айлир или среагировать на угрозу.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **30 Ноября 2010, 19:24:22**

Старик настолько опешил от слов Кэя, что только хлопал глазами, слушая перебранку. Наконец он сказал:

- Похоже, вы и в самом деле *местный*, мастер Кэй. Наверно Конар поспешил разогнать стервятников - я бы с ними поговорил, может они приняли бы вас в свою стаю.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **30 Ноября 2010, 19:25:15**

- Если бы она была информатором, я бы первым оказал ей помощь, - горячо возразил Кэй, наверное, даже слишком горячо, - правда перед собой я вижу умирающую дуру, которая или поперлась одна в пустыню или которую просто напросто бросили. А, чего там...

Он вернулся к своей лошади и снова запрыгнул в седло, оглядев повнимательнее окрестности.

Spot, следы, присутствие кого-то кроме партии и раненой девушки, места, удобные для засады.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **30 Ноября 2010, 19:29:39**

- Она может рассказать, кто на нее напал, сколько их, откуда она, часто ли тут встречаются рабители, есть ли поблизости караваны или торговцы. Все это информация. С тем же успехом она может быть приманкой, добровольной или случайной, так что вместо скандала лучше усилить бдительность.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **30 Ноября 2010, 19:31:29**

Рана на руке девушки моментально затянулась, оставив лишь сильный шрам. Айлир хорошо удалась лечащая молитва...но ответить клиричке она ничего не могла - она была без сознания.

Оглядевшись вокруг, Серый Пес не заметил ничего, да и Пафнутий не сильного превзошел его. Следы в пустыне почти не остаются. Все, что заметили проводник и друид - это небольшую дорожку в песке, да еле видный отпечаток ладони - девушка явно ползла по песку, и здесь попросту потеряла сознание.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **30 Ноября 2010, 19:40:32**

Поцокав языком, Пафнутий залез в рюкзак и достал мех с водой.

- Она ползла, - друид сделал жест рукой, - оттуда, из пустыни. Похоже, она не столько изранена, сколько выжата жарой.

Наклонившись над девушкой, старик попробовал влить ей в рот немного воды.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **30 Ноября 2010, 19:52:17**

Через несколько мгновений, раненая пришла в себя. Сначала она закашлялась, сплюнула песок вперемешку с влагой. Затем она схватила мех, который держал друид, и жадно припала к нему губами.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **30 Ноября 2010, 20:04:14**

Старик подождал немного, давая девушке утолить жажду, затем достал из кармана рюкзака одну из зачарованных ягод:

- Вот, съешь-ка. Это придаст тебе сил.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **30 Ноября 2010, 20:11:13**

Девушка оторвалась от меха и быстро съела ягоду. Моргнув, она с удивлением посмотрела на отца Пафнутия, после чего произнесла:
- Я... что это? Одна ягода, а словно целого фазана съела. Ты чародей?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **30 Ноября 2010, 20:23:22**

- Э.. можно и так сказать, - старик явно не ожидал такого вопроса. - Меня зовут Пафнутий, отец Пафнутий. Я друид. Расскажи, что с тобой случилось.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **30 Ноября 2010, 20:45:34**

Во время разговоров пёс молчал. Однако одного его взгляда было достаточно, чтобы понять что к "идеям" Кэя он относится крайне негативно. Впрочем, так или иначе, похоже проводник не собиравшись вмешиваться в спор возникший внутри группы – здесь он был все-таки наемником, и ему было глубоко плевать на внутренние разногласия, ровно до тех пор пока это не коснется его или его интересов. Хотя убить девушку, серый всё равно бы не позволил. Сейчас же он всё также молча спешился, и, подойдя к девушке, присел на корточки, прислушиваясь к её словам и как-то странно смотря на её лицо и глаза.

(На всю более-менее цельную и представляющую интерес информацию в ходе диалога девушки с друидом - Sense motive.)

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **30 Ноября 2010, 21:41:42**

Меркатор все-таки спешился и подошел поближе, но пока предпочитал слушать

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **30 Ноября 2010, 23:10:49**

Бард на лошади подъехал к своим компаньонам и, на всякий случай, положил руку на арбалет. Ready action: стрельба на любое враждебное действие девушки
Он уже примерно представлял себе, что может сказать эта несчастная, однако пропускать что-либо из сказанного ей также не хотелось. В конце концов, чем черт не шутит, им действительно могут улыбнуться боги, и эта девушка в итоге окажется полезной.
Тем не менее, всегда осторожный, Кэй не переставал и периодически вглядываться в горизонт.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **30 Ноября 2010, 23:45:43**

(Кэю - не бывает Ready Action вне боевого раунда. Кидается инициатива и смотрится, у кого больше, а дальше уже заявляются реди экшны).

- Почтенные, - начала девушка, - да будут ваши Боги к вам милостивы и благодарны же, как я благодарна вам. Я у вас в долгу за спасение моей жизни. От всей души - благодарю вас.
Мое имя Шарассил. Сама из Калимпорта, выросла там. Занималась - разными делами... приходилось и попрошайничать, и в тавернах танцевать, и многое другое. Потом одна подруга подучила сражаться, и прибилась я к двум наемникам. Вот на последнем заказе и погорели. Заказчику один предмет понадобился из пустыни - вроде как старый он, какой-то эпохе принадлежит. Ну, он с нашим главным говорил, не со мной. Пообещал крупную сумму денег, мы и взялись, себе на голову. Неприятности сразу начались - сначала в пустыне заплутали, доня каждый вроде знает эти ее места от и до. Потом, когда уже бросать думали - вышли-таки на эти руины. Начали обыскивать - никакого демона там нет. А потом посыпалось. Кель'ар на ловушке сдох. Он у нас спец был - да чего-то не углядел. Чтoб демоны этого полуэльфшичка заграбастали... Трезво, нос задернул, ляхой замки и ловушку вскрыл. Вот и вскрыл - улыбку снесла начаста! И вечно такой подернул, хоть ушки зажимай. Думали чуть дальше пройти - так Сандар в ногу стрелу из стены схлопотал. А дальше вылезло какое-то страховидло. Я еле убежать успела - а Сандара на части оно порвало. Потом за наших верблюдов видать принялось. А я из тех руин чесанула - так и оказалась в пустыне без воды, еды и оружия...сабля-то у меня была - да когда третий день помню, когда я ее бросила.
Девушка перевела дух и снова отхлебнула воды из меха.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **01 Декабря 2010, 00:37:05**

Когда девица дошла до упоминания о заказчике, на лице Кэя начали проступать заинтересованность и благодушная улыбка, которая росла тем шире, чем дольше незнакомка говорила. Под конец ее речи, он уже не вертел головой, а опершись руками на луку седла, подался вперед, жадно ловя каждое слово. Нет, таких совпадений в природе просто не бывает.

- Будь я трижды, не четырежды проклят, - пробормотал он, - если только что чуть не выбросил наш ключик к катакомбам. И более громко продолжил, обращаясь к спасенной девушке с ободряющей улыбкой:

- Уважаемая Шарассил, а можно поинтересоваться личностью вашего нанимателя? Вы его видели, это

человек, хафлинг, гном? Если не секрет, конечно.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **01 Декабря 2010, 00:40:13**

- Да ладно, Кэй, ведь это же так неинтересно, мучать бедную девушку расспросами? - негромко произнес Меркатор, так чтобы Кэй его услышал. Он презрительно посмотрел на барда, затем повернулся к девушке и, услышав ответ на первый вопрос, задал второй:
- А что за страшилка там была, можешь описать, если не сложно? Не бойся, тут теперь тебе ничто не угрожает, так что говори спокойно. Ты почти выбралась из пустыни, если что.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **01 Декабря 2010, 01:05:09**

- Ну, это зверь вроде льва. На спине у него вроде как крылья, а голова - человеческая. Дальше она обернулась к Кэю:
- Да какой там секрет. Все равно задание провалили, денег однозначно не получим. Это гном был.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **01 Декабря 2010, 01:24:58**

- Лев с крыльями? - удивленно переспросил старик. - Мантикора что ли? Я читал об этих созданиях в какой-то книге, но, признаюсь, считал выдумкой.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **01 Декабря 2010, 01:31:22**

- А кроме льва с крыльями кто-нибудь еще был? И хоть примерное направление помнишь?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **01 Декабря 2010, 01:35:13**

Кроме этой твари - нет, не было. Или были, но мы их не видели. Показать - да, могу. Но у меня к вам вопрос - вы меня спасли, но не просто же так, небось, спасали? Вам от меня что-то нужно? Кроме того, что показать направление.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **01 Декабря 2010, 01:46:49**

Пару раз непонимающе хлопнув глазами в ответ на реплику волшебника, молодой человек скрыл торжествующую улыбку:
- Ну что, надо искать место для лагеря. Меркатор прав, не стоит утомлять девушку расспросами. Пожалуй, сегодня набралось немало того, о чем стоит поболтать и поразмышлять в более спокойной обстановке.
Кэю показалось, что Шарассил рассказывала о другом чудовище, не мантикоре. Таких еще на изразцах в Калимпорте часто изображают. Только бы вспомнить...

Перед тем как что-то сообщить товарищам Кэй хотел бы вспомнить, что он знает о сфинксах. Бардовское знание.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **01 Декабря 2010, 10:04:39**

- Нам от тебя ничего не нужно, - ответил Пафнутий на вопрос девушки. - Большинство из нас помогли бы любому в такой ситуации. Переночуй с нами, если хочешь, а завтра продолжишь путь. Я дам тебе несколько волшебных ягод, на пару дней хватит, а там и до людей доберешься.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **01 Декабря 2010, 10:56:02**

- Отплатишь нам рассказами, - усмехнулся волшебник, кивнув на реплику Пафнутия, - в этой проклятой пустыне информация жизненно важна, так что постарайся напрячь память. А большего нам и не надо. Ты, кстати, если совсем без оружия, могу отдать длинный меч... Если ты им нормально сможешь махать, конечно.

Говоря это, он огляделся, прикидывая удобное место для лагеря

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **01 Декабря 2010, 11:09:13**

Девушка потрясенно посмотрела на Пафнутия и Меркатора, который ей просто так предложил меч.
- Вы не местные, это видно. Местные бы если и спасли, то чего-нибудь потребовали, или попросту

воспользовались ситуацией. Спасибо вам снова! Да, мечом я умею пользоваться, и он пригодится. Я останусь с вами до завтра - если чем-то могу помочь, или что-то еще рассказать - спрашивайте! Меркатор осмотрел пески и понял, что лагерь с абсолютно равным успехом можно разбить и здесь, и через милю. Везде пески...Ну, если пройти чуть вперед, то можно спуститься с бархана - все меньше открыты.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **01 Декабря 2010, 11:14:54**

- Да, мы тоже уже горячо любим эту страну - пробормотал Меркатор и, махнув рукой в сторону склона, сказал уже погромче:

- Предлагаю разбить лагерь там... В низине мы хоть меньше будем открыты всем ветрам... и дружелюбным взглядам местных

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **01 Декабря 2010, 12:28:35**

Молодой человек подъехал к Шарассил и, наклонившись к ней, прошептал:

- А вот я - местный, так что кое-какую любезность с вашей стороны я, все-таки, ожидаю. Потолкуем об этом вечером.

Сказав это, Кэй ударил пятками коня и двинулся вперед.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **01 Декабря 2010, 12:56:02**

(реплика Кэя полностью услышал лишь Пафнутий)

Шарассил подняла взгляд на Кэя, и в ее взгляде промелькнул холод. Хотя она ничего не сказала, лишь кивнула.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **01 Декабря 2010, 13:11:33**

Меркатор подозрительно покосился на Кэя, и, дождавшись, когда тот чуть отъедет, тихо буркнул Конару и Айлир

- Что за чокнутые у нас попутчики... Следите за молодчиком, не нравится он мне
С этими словами он взял коня под узцы и двинулся вперед небыстрым шагом.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **01 Декабря 2010, 13:34:32**

Старик взглянул вслед Кэю и приподнял брови.

- Это мне напомнило один случай. Проезжали Мотню, раз через нашу деревню путешественники. Видно, что лаподи немодные и небедные. И вот Мотня, наш трактирщик, решил по-легкому денег заработать. Сперва пиво им разбавил и втридорога продал. Затем за комнаты двойную цену содрал. И за завтрак. И за конюшни. А перед отъездом один из этих людей похлопал Мотню по плечу и говорит: мол, хитрый ты парень, но дурак. А чтоб поумнеть, надо тебе теперь всем посетителям год сапоги чистить. И уехал. Мотня в начале не врубился, что происходит, а потом смотрит - всё из рук валится, в голые туфли, даже выручку пересчитать не может толком. Побегал к нам в церковь, перепуганный, все рассказал. Торден на него посмотрел и говорит: проклятье на тебе, Мотня. Чисть теперь сапоги год, чтобы легкие деньги отработать. А снимать проклятье отказался: мол, как работал, то и заработал.

Пафнутий почесал бороду и продолжил:

- В общем, к чему я все это. Меч тебе, Шарассил, Меркатор даст, а ты уж сама решай - должна ты местным что-то или нет.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **01 Декабря 2010, 13:51:20**

Конар последовал примеру Меркатора, решив для себя приглядывать за бардом.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **01 Декабря 2010, 17:00:23**

-Ты слишком рано говоришь, что нам от неё ничего не нужно, старик.- Неожиданно вступил в разговор Серый Пёс, дослушав рассказ девушки. Выпрямившись, и глубоко вдохнув носом воздух,

-Нам нужна... правда. Информация это прекрасно, но только когда это правильная, верная

информация, если вы понимаете, о чем я.- Затем он, с полной уверенностью захватывая нить разговора в свои цепкие пальцы, продолжил свое наступление.

-Вы все можете мне дружно не верить, но мой нюх меня не подводит - здесь что-то не так. Ложь. Да-да, я чувствую эту дрянь. Может быть, нам всем стоит знать правду о том, что случилось с Сандаром.

Стрела в ноге, гигантская зверюга... Почему-то в зверя я еще могу поверить, но стрелы в ногах так просто не появляются, да и кто делает такие ловушки, а? Или... стрелы и не было там вовсе?- Говорил бывший следователь, довольно ухмыляясь.

-А привал нам нужно сделать как можно быстрее. Если моя кляча сдохнет - мы либо помрем идя с моей скоростью, либо меня кто-то повезет.-

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **01 Декабря 2010, 17:20:42**

Меркатор начал задумчиво насвистывать. Служба в рядах Тетирской армии начинала казаться ему ностальгически-притягательной

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **01 Декабря 2010, 17:22:59**

Эх разборки..сплошные разборки.. - подумалось Конару - как это все уже надоело.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **01 Декабря 2010, 18:02:39**

Шарассил непонимающе посмотрела на Пса:
- Вы не верите мне? Дело ваше. В Сандар правда угодил в ловушку - и ему действительно в ногу попала стрела.

(Разбейте лагерь, что ли... А то темно уж почти, да и холодает)

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **01 Декабря 2010, 18:09:22**

Кэй удивленно посмотрел на Серого пса. Может, этот парень не совсем уж такой конченный идиот, каким предстал в таверне. Вечер обещал быть интересным.
- Ладно, буйные головы, давайте все-таки позаботимся о ночлеге, а там и поговорим как следует, чую, презанятнейшая беседа получится.
Почему-то парень особенно выделил фразу "как следует". И, не дожидаясь ответа, спрыгнул с лошади и принялся ее расседлывать и стреноживать.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **01 Декабря 2010, 18:13:41**

Ну блин мы о нем и заботимся... давайте уж скипнем.. разбили мы, значит, лагерь...

Когда разбили лагерь, Меркатор хмуро сказал, доставая сухпай.
- Я вижу, у кого-то есть вопросы и предложения по поводу Шарассил. Просьба сразу высказаться, чтобы не было никаких вопросов. Заодно, будет честнее обсуждать ситуацию сейчас, когда она и сама за себя может слово сказать.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **01 Декабря 2010, 18:14:34**

-И это точно была ловушка? Или... что-то другое?- Продолжал донимать Серый, с интересом разглядывая лицо собеседницы.
-Кстати о ловушках, мне бы очень пригодился подробный рассказ о том что вы там видели. Вместе мы сможем составить небольшой кусочек карты. И, быть может, вы не будете таить что-то, от людей, которые спасли вас?-

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **01 Декабря 2010, 18:51:56**

Кэй лежал на своем спальнике, заложив руки за голову и уставившись в небо. Было приятно расправлять ноги и дать отдых затекшим мышцам. Напряжение прожитого дня понемногу сходило на нет, оставляя за собой лишь радость, тот особый тип, который возникает лишь в те моменты, когда провернешь выгодное дельце. Рядом начиналось очередное обсуждение приключений Шарассил и, кажется, выплывало кое-что любопытное. Парень приподнялся на локте и обратился к Серому Псу:
- Послушай, Адиль, не темни. Девушка врет? Где она пытается нас нае**ть?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **01 Декабря 2010, 19:10:43**

Пафнутий фыркнул.
- Ловушку со стрелой я и сам знаю, как делать. Нужен самострел, блок и веревка. Наши охотники в лесу постоянно нечто подобное ставят. По мне, так зверь гораздо интереснее. Скажи, Шарассил, ты у него шипы заметила?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **01 Декабря 2010, 19:46:37**

- Да, кстати, про животное, - оживился бард, - мне кажется, что описанное ей "страховидло" - это, все-таки, сфинкс. Во-первых, по описанию больше подходит; у мантикоры, как говорят, львиная голова, а Шарассил говорила про человечью. Ну а потом, в Калимпорте найдешь немало сказок про них, неспроста наверное. Один тип так вообще мне как-то клялся, что бился с ним насмерть и еле живым ушел.

Кэй был недоволен, таким поворотом разговора, старик явно имел целью избавить девицу от неприятных расспросов и, похоже, ему это вполне удалось. Но не рассказать о сфинксе компаньонам было бы неразумно. Надо знать с кем встретишься в катакомбах.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **01 Декабря 2010, 19:57:01**

Пёс обернулся к барду, и произнес.

-Что-то не так в истории со стрелой и Сандаром, где-то в эвтом моменте рассказа... Но, похоже, стрела действенной имела, быть, хотя тут я уже меньше уверен.- После чего, как-то скривившись в хмурой ухмылке, дополнил.

-Может быть твои речи помогут нам узнать всю правду? Мне все еще кажется что тут что-то не так и что нам где-то наврали.- Затем Адиль, почесывая бородку, попытался вспомнить что он знает о сфинксах.

(Knowledge local чек на различные слухи про встречи с этими существами и о их местах обитания.)

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **01 Декабря 2010, 21:23:11**

Кэй перевернулся на живот и уставился в упор на Шарассил:

- А может она своего товарища и подстрелила, чтобы самой куш сорвать? Схватила книгу и бежать. А верблюдов чудище распугало. - И, незаметно подмигнув Адилю (мол, пали девку), добавил. - По-моему, похоже на правду, а, Шарассил?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **01 Декабря 2010, 21:33:24**

Когда Кэй выдвинул свою версию, пёс посмотрел на него взглядом, явно намекающим на то что такие утверждения здесь излишни.

-Не нужно строить ложных предположений. Да и книг никаких мы у нее не находили, вроде. Однако, если вы что-то не договариваете, уважаемая Шарассил, вам стоит нам рассказать об этом, иначе, когда оно всплывет, а правда, она всегда всплывает на поверхность, рано или поздно, мы будем очень злы на вас, за вашу ложь. Вы ведь меня понимаете? Может быть проще рассказать все как есть, и всем будет хорошо? Вы ведь знаете как великий Хоар судит тех, чья ложь привнесла проблемы?- Затем Адиль понял что, пожалуй, сказал лишнего, и, устало вздохнув, добавил.

-Просто ответьте мне, это действительно был эффект ловушки, или же нечто иное?-

(Intimidate чек)

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **01 Декабря 2010, 21:37:48**

Блин, такой мега диалог, а вмешаться уже не успел. Ладно... пусть так

Меркатор углубился в свою бездонную сумку, и пропустил мимо ушей часть разговора, а когда "очнулся", Пес уже запугивал девицу. "Ладно... Посмотрим, что из этого выйдет, а если зайдет далеко, приструнить всегда можно. В конце концов, если что, большая часть команды за, так сказать, мирный диалог." - подумал волшебник и стал ждать ответа.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **01 Декабря 2010, 22:07:47**

- О, Боги! Спасители, вы меня спасали, чтобы замучить такими разговорами? Я все рассказала, могу рассказать еще раз. Когда пошли в руины, наш спец по вскрытию ловушек на одной ловушке и умер. ДАльше - Сандар попал в другую ловушку, и ему ногу стрелой прошибло! И поднялся жуткий шум. А дальше вылез монстр, и кинулся на нас! - девушка уже явно выходила из себя. Странное поведение спасши ее раздражало. То одни говорят, что ничего не надо и иди с миром, еще и меч предлагают, то другие угрожают растерзать, если поймают на лжи.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **01 Декабря 2010, 22:37:59**

- Да вы не переживайте, прекрасная леди, недоверие у калишита в крови, кому как не вам это объяснять, да? Ничего страшного, мы вам зла не желаем. Успокойтесь и постарайтесь как можно полнее рассказать о том, что произошло. Как далеко вы углубились в катакомбы? Много ли ловушек было до этой... трагедии? Ветвился ли коридор, ну, были другие пути? Видите ли, вы нас очень... заинтересовали своим рассказом. Нечасто такое услышишь, согласитесь, вот и малость сомневаемся. В продолжение всей речи Кэй тепло улыбался Шарассил, а его речь была плавной и доброжелательно-веселой. Глядя сейчас на барда было бы совершенно невозможно поверить в то, что еще какой-то час назад он был готов не поморщась перерезать ей горло.

В общем, Кэй примеряет маску "доброго полицейского", diplomacy-чек.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **01 Декабря 2010, 23:34:35**

- Да там нет как таковых катакомб, ну мы не видели. Пара зданий каменных. Одно посильнее разрушено, другое послабее. Мы сначала пошли в то, которое сильнее разрушено - там на ловушки и наткнулись. Там, как входишь - коридор небольшой, широкий - вот там как раз полуэльф и погиб - а за ним зал с сработалами втората ловушка, а из дальней комнаты, в другом конце появилось чудовище. На этом все и закончилось. Там в коридоре еще в начале надпись какая-то, написана так коряво и непонятно - демон не разберет. Сандар даром, что в учениках у мудреца ходил - читал-читал, но так и не понял.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **01 Декабря 2010, 23:49:17**

Старик устало вздохнул. По ходу дела Серый Пес увидел в описании неудачливого взломщика ловушек тараканов. По самоу себя, и теперь злится. А Кэй его подзуживает, развлекается в духе местных традиций.

- Послушайте, Адиль, Кэй, нам равно эти руины исследовать. Про зверя и ловушки мы предупреждены, направление Шарассил укажет. Чего же более. Давайте лучше решим, как ночью будем караул держать.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **02 Декабря 2010, 01:34:43**

- Отче, - Кэй снова перевернулся на спину и уставился на звезды, - вы ведь любите притчи. Хотите расскажу одну, может потону уму разуму поучите еще кого. Жил, значит, в Калимпорте один хоришка. Назовем его Абу. Ничего себе был воришка, сначала по мелочи щипал на улицах, ну а потом, как поувереннее в себе стал, начал и в дома лазать. И вот решил он как-то обокрасть одного саббалада, не будем говорить какого саббана. В общем, дом у чинуши немаленький был, так просто не базарить. И решил клеиться к рабыне этого саббалада, которая за водой ходила. Ну а рабыне много ли надо. В общем, долго коротко ли, завалил он ее в постель, а та, под это дело, все ему и выложила, чтобы он, значит, к ней завтра бы сам заявился. Потому что хозяин со всей родней и личными садимминами как раз куда-то отбывают, и остаются в доме только пара рабов и десяток рабынь. Ну, ясное дело, парень рад, выпер девчонку поскорей домой. Зверь и начал свое нехитрое снаряжение проверять. А назавтра Абу нашли со вспоротым брюхом. Знаете почему? А потому что рабы, которые остались дома, оказались бывшими садимминами, которые где-то когда-то так напортачили, что их продали этому самому саббаладу. Такая вот грустная, но очень типичная история. Закончив историю, Кэй перевел дух и начал негромко напевать какую-то грустную песню. Его высоко, прекрасно поставленный, голос, казался, растекался по земле и окутывал небывшихся, повествуя о девушке, которая просила у луны жениха. Этот чистый голос настолько не вязался с тем, какому мерзавцу он принадлежал, что в пору было подумать, будто поет кто-то другой.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **02 Декабря 2010, 10:36:33**

Айлир с наигранно-трагическим лицом внимала песне.

Потом подошла с Меркатору и тихо сказала на ухо:

- Если этот балаган не прекратится, я прочитаю "Зону правды". Как думаешь, кто будет больше не-рад, Кэй или девица?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **02 Декабря 2010, 11:12:28**

- А это хорошая идея - сказал Меркатор - надо только придумать каверзные вопросы для Кэя. Но, если честно, лучше бы уж этот балаган прекратился...

И он сказал уже громко:

- Притчу расскажи, и очевидно, что девушка уже рассказала все, что могла. Предлагаю лечь на боковую. Дежуриим как и вчера, парами. Я и Пес, Конар и Кэй, Айлир и Пафнутий. Шарассил может отсыпаться. Порядок дежурства лично мне безразличен... Так что, если вопросов нет, давайте спать, я лично устал, а завтра - трудный день.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **02 Декабря 2010, 11:19:43**

Все это время пока шли разборки, Конар тихо и спокойно точил меч. Ему не было дело до всего этого. Да и спать уже пора, учитывая что смена варвара будет следующей.

устроился и лег спать, если очень холодно, то могу еще и зимнюю одежду одеть)

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **02 Декабря 2010, 11:30:41**

Пафнутий кивнул.

- Мы с Вильфом берем утреннюю вахту. Меркатор, Айлир - не забудьте запомнить "Сопротивление элементам", а то кому-то на собственную шкуру придется, так что вам на двоих надо приготовить еще семь.

Старик достал из рюкзака спальник, устроился поудобнее и стал медитировать.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **02 Декабря 2010, 11:53:02**

Я тогда беру первую вахту, мне нужно будет отдохнуть без перерывов. Айлир, сколько сможешь взять на себя "Сопротивлений"?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **02 Декабря 2010, 15:37:01**

Закончив болтовню с девицей, и выслушав её рассказ, Пёс двинулся на дежурство вместе с магом.

-Слушай... Ну врет она про стрелу, врёт! Чую я это, нюх мой при мне еще таки. Обманывает нас чертовка где-то. Быть может, раз день подходит к концу, и правда ваша девчужка прочтет это дело а?

- Не унимался серый.

-Впрочем это уже не мне решать - но поверь мне, просто так я голосить о лжи не стал бы.-

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **02 Декабря 2010, 15:42:03**

- Нууу, Меркатор, - протянул Кэй, закончив петь, - если тебе все очевидно, то я, убогий, еще мучаюсь вопросами. И еще, прекратите так упорно ставить меня с Конаром, я уже говорил, что дежурю с Адилем, сколько раз повторять. Так мне... спокойнее.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **02 Декабря 2010, 15:44:13**

- Знаешь, в данной ситуации нет смысла допрашивать по одному подозрению. - ответил волшебник Псу, - НО, мы примем твои подозрения к сведению и будем вдвойне осторожны, когда доберемся до цели. А сейчас, возможность нас перерезать у нее нет. Пешком она нас не догонит. Навредить нам не сможет. И наша позиция при этом чиста - мы ей помогли. Так что расслабься сейчас, и не теряй бдительности потом.

- Все претензии в письменном виде в трех экземплярах - сухо сказал Меркатор, повернувшись к Кэю - вринишь, мы к тебе в группу не навязывались. Так что переставь навязывать всем остальным свое мнение. Может, пора уже научиться ладить с группой? Или, если что, ты всегда можешь отправиться обратно. Мы ценим тебя как компаньона... но, хорошего понемножку. Да и мне с Псом есть о чем потолковать, ты имеешь что-то против?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **02 Декабря 2010, 16:03:33**

В ответ на слова Меркатора, Пёс молча кивнул, и, ухмыльнувшись барду, который как-то слишком стремительно менял свое отношение к бывшему следователю, или замышлял что-то хитроумное, произнес.

-Как позлаеашь. Я выполнил свои обязанности, доложив тебе о данных подозрениях.- После чего, потянувшись, приготовился заступать на дежурство. Похоже Адилю было все-равно с кем дежурить, он был готов последовать командам нанимателя.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **02 Декабря 2010, 16:43:48**

- Конечно, нет, с чего бы мне иметь, - беспечно ответил барду, - Вот толще я еще в таверне сказал, что Адилю я не доверяю, ты уж извини Адилю, но ведь по-чесноку жить лучше, да? Поэтому спать, когда он бодрствует, и вы не могу. Изините покорно, нервы шалят, можете подать на меня в суд. Я ваши мнения уважаю, так и вы, будьте любезны. Между прочим, мне сегодня за вечер поступило четыре угрозы расправы, многовато, не находите?

Кэй приподнялся на локте и продолжил:

- И это при том, что я в отношении любого из вас не допускал ни грубых выражений ни бестактностей.

Теперь о главном. Не хотел говорить заранее на эту тему, но раз уж все к тому идет, придется. Сегодняшний день был очень плодотворным для нашей группы в том отношении, что каждый из нас окончательно убедился, что из себя представляют его компаньоны. Ни для кого не секрет, что все мы разочарованы результатами. Да-да, не только вы, но и я чувствую разочарование. Однако, хочу напомнить, что профессионалы в своих делах не позволяют эмоциям давалировать над соображениями выгоды и элементарного здравого смысла. Поэтому давайте сделаем вид, что мы друг другом довольны и не будем рисковать всем предприятием из-за мелочных склок. И если, Меркатор, ты не доверяешь и мне, кстати, зря, то можешь оставить в наше дежурство своего ворона приглядывать за мной, я не обижусь.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **02 Декабря 2010, 17:12:07**

- Абсолютно согласен, что склоки - это плохо - безмятежно ответил Меркатор, - так что ссориться я ни с кем не собираюсь. Так что, если хочешь, ты можешь не спать две смены подряд - не вопрос! Правда, ты не выступишь, и твоя полезность для группы уменьшится. А ворона я напрягать не буду, зачем? Конар вполне спечется, если возникнут проблемы. Но, уверен, проблемы не возникнут, так что говорить не о чем.

- А по поводу твоего недоверия Адилю - ну, пока я не сплю, никаких проблем не возникнет. Убить себя беззвучно я ему не дам - он криво улыбнулся. - Если ты не доверяешь мне, а также Конару и Айлир, то я не понимаю вообще, зачем ты пошел с нами, ведь получается, что кругом враги? Так что твои предложения выглядят.. весьма странно. Именно потому я их и игнорирую.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **02 Декабря 2010, 17:43:00**

- Ну вот опять, - с огорчением протянул Кэй, - значит, все-таки, несмотря на то, что я тут битый час распинался, взаимопониманием и согласия у нас не получается. Каждый поступает как он хочет и все тут. Понятно, я учту.
С этими словами парень снова уставился в небо и начал тихо напевать еще что-то, давая понять, что тема исчерпана.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **02 Декабря 2010, 18:14:13**

- Я могу запомнить четыре сопротивления. - Айлир угрюмо взирала на склоку, - Прелесть какая, сначала ему пригрозили ответом на уже воплощенные действия, потом у него паранойя к спроводнику, а теперь в группе оказывается нет взаимопонимания и согласия, потому что мы не прислушались к отсутствию доводов в его словах. И в заключение он вывел для себя возможность поступать как хочет, на основании "вы не делаете как я говорю, поэтому у нас нет взаимопонимания". Надо будет запомнить схему и применю, когда придется чьи-нибудь уши забалтывать.
Кстати, в твоей речи бхему и угрозы, раз уж ты говоришь, что их не было.
Пойду пока делом займусь.

Подошла к девушке:

- Дай мне посмотреть рану, может еще подлечу. Если есть еще раны, скажи. Кстати, это тебя то существо из развалин так отделало?

(Если дают, осматривает шрам или раны, при необходимости читает лечение легких ранений или промывает царапины от грязи, песка и тд)

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **02 Декабря 2010, 18:42:16**

- Отлично, тогда я три запомню - ответил Меркатор клеричке.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **02 Декабря 2010, 19:42:16**

- Девушка с благодарностью дает Айлир позаботится о своих ранах. После перевязки Шарассил выглядела намного лучше (Айлир: -1 использование Healer's Kit).

- Да, оно. Ну, и стержняники добавили, когда валялась в отключке. Спасибо, жрица. Какому Богу ты служишь? Хоть буду знать, в какой храм жертву принести.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **07 Декабря 2010, 01:36:27**

- Я служу Келемвору. - Айлир осмотрела девушку и осталась более-менее довольна, - Выглядишь ты лучше, так что спокойной ночи, время молитвы близится.

Айлир отошла от всех подальше и приступила к молитве, отбросив размышления и о группе, и об отдельных ее членах, и о задании.

(запоминает 4 "Сопротивления стихии" вместо заклинаний 1го левела)

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **07 Декабря 2010, 19:33:02**

Когда началось дежурство Адила и мага, пёс, глубоко вдохнув ноздрями воздух пустыни, произнес.
-И что же ты хотел со мною обсудить, Меркатор?-

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **07 Декабря 2010, 21:36:34**

- Если честно, ни о чем конкретно - махнул рукой волшебник. Он сделал задумчивую паузу и продолжил - скажем так, ты хорошо знаешь эти места, а я бы рад был об этом узнать больше. Я с севера, из Тетира, и с пустыней мало знаком. Если бы ты рассказал мне что интересное об этих местах. Или, может, какие интересные истории из жизни... А я бы поведал то, что тебе интересно. А то просто так сидеть скучно.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **07 Декабря 2010, 21:49:20**

-Из Теттира... и что же вас это всех сюда тянет?- Задал в ответ риторический вопрос пёс, присаживаясь на свой рюкзак, и доставая из-за спины лук.
-Ты знаешь, большую часть жизни я провел в Калимпорте, окрестности стал осматривать только года этак четыре давек. Но кое-чего интересного, конечно, могу поведать.- Неспешным, размеренным тоном говорил следователь, ухмыляясь.
-Подписался, я значит как-то на один заказ...- Начал он свой рассказ. Далее было много в сути довольно таки пустой информации, вплоть до описания размера груди и одежд девушек которые были в их группе, немного героических рассказней о том как пёс вычислил кто собирался всех предать и как хитро ему помешал, получив за это еще и нужило оставить. Затем были и истории о пустынных духах, которых нужно остерегаться, которым нужно оставлять небольшие угощения при входе и выходе из пустыни. Разговор шел и о пропавших без вести городах, и об опустевших селах, на которые натыкался пёс в ходе своих странствий. Похоже, проводник придавал слову пустыня значение гораздо больше чем "куча пска". Он то и дело ассоциировал её с силами природы и еще чем-то, долгое время, по крайней мере пока его собеседника это интересовало. Однако о себе он рассказывал при этом не так уж и много, в основном все это было о событиях, которые он видел, о существах, которых он встречал. Затем, когда самому Адилю надоело болтать, пусть эта болтовня и была медленной и растянутой, он произнес.
-Ну а ты то что тут забыл? И эти, они давно с вами? И кто этот странный парень кстати, и какого ему от меня надо?- Задавал он свои вопросы, тыкая куда-то в сторону барда.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **07 Декабря 2010, 21:55:31**

- Ну, мы втроем - я, Конар и Айлир - завершили армейский контракт и решили отправиться на вольные хлеба. Вот как ты говоришь, нас сюда и потянуло. Я предлагал на север... но уже не помню, почему мы решили двинуться на юг. В пути мы встретили шайку бандитов - они хотели ограбить превратил. Глупыш, я ледышку их главного, они драпали как зайцы! Вот так к нам присоединился друид. Душевный дед, да и полезный, что уж тут. А бард, ну, он довольно странная личность. Он задурил нам мозги тем, какой он может быть полезный в нашем путешествии. Что сказать, язык у него подвешен хорошо, но теперь я уже начинаю сомневаться в том, что брать его с собой была хорошая идея...

Пес понимающе покивал и Меркатор рассказал пару историй из своей армейской жизни. Про боевое задание в каком-то болоте, где волшебника чуть не сожрала болотная нежить, а Конар его спас; про задание в лесу, где Айлир и Меркатор спасали Конара от бесплотных духов, про заброшенную часовню, на которую они наткнулись во время разведки в глуши, и из которой не могли выйти до утра - мешал невидимый барьер, но при этом никто на них не нападал. Закончил он парой смешных историй про армейские пьянки.

Наступало время будить следующих дежурных

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **07 Декабря 2010, 23:12:44**

когда наступило дежурство Конара и Кэя
Кэй лежит вне освещенной костром зоны, вроде как снова пялится на звезды. Одна, не приглядываясь, сложной сказать так ли это или, возможно, он просто уснул.
Продрав глаза, Конар понял, что наступила его пора дежурства. Завидев своего напарника на ближайšie пару часов, воин подошел и разбудил его со словами: "Просыпайся, нас ждет пара бессонных часов".
Кэй действительно дремал, как показалось Конару, хотя, стоит отметить, что уж очень быстро он открыл глаза:
- Да-да, долг зовет, - протянул парень
- Прохладно как-то. Хорошо, что я взял теплую одежду. И подумать не мог, что она пригодится в пустыне.
- Между прочим, даже мне, городскому жителю, известно, что в пустыне ночью холодно, - мрачно заметил бард. - Да уж-ж-ж,- добавил он немного спустя, как бы подводя итог каким-то своим размышлениям.
- Какой-то ты дюже недружелюбный. Зачем ты с нами? Не думаю, что деньги здесь достаточно веская причина.
- А с чего мне быть дружелюбным, - в свою очередь перешел в наступление Кэй, - если сегодня меня четыре раза грозились порешить. Кстати, одна из угроз исходила от тебя. А что касается денег - так именно из-за них я не плюнул, и тут же не развернулся восвосяи.
Конар вздохнул:
- И ты благополучно меня проигнорировал. Раз ты заявляешь, что с нами на правах наемника, то и веди себя соответствующе. Никто не против выслушать чужое мнение. Но никак не терпеть действие, идущее в разрез группе и ее взглядам.
- Вы здесь новички и много не знаете, - упрямылся Кэй. - И, кстати, наемник тут, - он неопределенно

махнул в сторону спящих, - Адиль. А я - компаньон. Это если уж углубляться в тонкости деловых взаимоотношений... Ладно, вы с Меркатором можете больше не беспокоиться насчет расхождения во взглядах. Я составил мнение о том, что вы за люди и чего вы стоите. Так что больше подобных проклятий не допущу. Только вот пеняйте потом на себя, если я не успею уберечь ваши задницы от неприютностей.

- Никто не мешает тебе высказывать свое мнение! Просто не стоит сразу переходить от мыслей к делу. И что это за мнение ты составил?

- Нелицеприятное, - меркатор ответил бард

- И как же ты собираешься строить отношение с группой, с таким "нелицеприятным" мнением?, - варвар ухмыльнулся, его явно забавил этот диалог.

- Так же, как и вам советовал, - совершенно серьезно ответил Кэй, приподнимаясь на локте. - Ты, видать, даже не слушал, о чем я тут расписался. Эти хоть, - он снова кивнул на спящих, - ответить соизволили, а ты мимо ушей пропустил. Зря, я дельные вещи говорил.

- Их мнение совпадает с моим. В конце концов, девушка нам прилично помогла информацией. А мертвой от нее толку не было. Я надеюсь, это-то ты понимаешь. Убить человека можно всегда. Нам с Меркатором много раз приходилось отнимать жизнь. Гораздо сложнее сохранить ее. Вот где действительно проявляется сила. Но я не очень силен в переговорах.

- Зато я на этом деле собаку съел, - медленно проговорил бард, - если бы я начал истерить, подобно вам - то у вас бы еще в деревне была куча проблем.

- Осторожнее, с таким подходом может оказаться, что тебе откажут в помощи в самый нужный момент! И именно из-за того, что ты либо все держишь в себе, либо выплескиваешь так, что вызываешь только отрицательные эмоции. Попробуй найти точки соприкосновения. Поверь мне. Может, я и похож на вояку, который ничего другого не умеет, кроме как сражаться - но это совсем не так, - после этих слов варвар уселся поудобнее и стал смотреть на звездное небо.

- С каким это "таким отношением"? - передразнил Кэй, - а, ты же спал, ничего не знаешь. Между прочим, вон тот блохосборник, - парень указал на Вильфа, его речь стала ядовитой и желчной. Похоже бард просто не мог говорить об этом спокойно, - устроил ночью балаган. И мне пришлось его отмазывать, хотя очень хотелось, чтобы этот выж.., - Кэй остановился, поняв, что начал заговариваться, и продолжил откровеннее, - очень хотелось, чтобы отцу Пафнутия получить по заслугам. Как ты думаешь, как споклясь, как ночная стража, к факту отсутствия волка ночью в деревне. Наверняка, захотели бы его убить. И как бы отреагировал наш дедушка? Конечно, встрял бы, а там и вы бы подтянулись. И что же, вы бы стали убивать ни в чем не повинных селян? Или позволили бы убить вильфа?

Кэй слелал выразительное лицо и закончил:

- Так что не надо тут втирать за тон, "какой у меня подход". Я свою часть договора выполняю, а вот что насчет вас, господа "профессионалы"? Ваш босс вообще, наверное, теперь боится, что я, как гопник подзаборный, вас порежу ночью, и сбегу с вашими грошами.

- Странно... я действительно ничего не знаю про ночное происшествие. Видать, драка утомила. С другой стороны - мне еще с детства привито уважение старших. Поэтому за помощь, которую ты и себе сделал лучше, не стоит ждать сразу любви и прочих благ. Меркатор здесь на таких же правах, как я и Айлир, и ничего плохого он о тебе не думает. В противном случае, ты бы уже ледышкой стал. Попробуй поступать не так, чтобы угодить нам, а так, как будет правильно. И либо наши дорожки разойдутся, либо ты и дальше с нами, а так, как будет правильно. Я думаю, либо первого раза разговор можно завершить. Обдумай мои слова. Поверь, хотел бы от тебя избавиться - уже сделал это. Я лишь хочу, чтобы из-за этих разногласий не пострадали люди, которые мне дороги.

Кэй поднял руку:

- Нет поджидать, не так быстро! Теперь этот разговор заинтересовал меня. Ты, видно, ничерта понял, или все обстоит еще хуже, чем я думал. Ты ДЕЙСТВИТЕЛЬНО думаешь, что я помогу вам, чтобы получить "любовь и прочие блага" или "угодить", как ты выразился? Это же даже не смешно. Делать дела надо не "как правильно", а "как выгодно". Нашей группе выгодно без потерь дойти до руин, достать книгу и вернуться за деньгами. Мне нет нужды становиться вашим товарищем, и, если хочешь моего мнения, то я вообще считаю, что все эти разговоры о "дружбе" и "взаимовыручке" - от слабости, и неспособности сделать что-то самому. Что такое "дружба"? Это взаимовыгодное сотрудничество, не более того. Тот, кто этого не понимает - круглый дурак. Так вот, я и прошу, нет, даже требую, чтобы наше сотрудничество было взаимовыгодным. А это возможно только, если отставить в сторону все сюси-пуси про "хорошо" и "плохо", и руководствоваться понятиями "выгодно" и "не выгодно". Я вам выгоден, также как и вы мне, так чего огород-то городить?

- Я считаю, что тот факт, что ты отмазал друида, говорит лишь о прямой выгоде тебе. Ты сделал это ради себя, а не нас - поэтому, не стоит доказывать этим поступком какой ты полезный. Это все чушь и, как ты сам сказал, только глупец может так подумать. Вот только выходит, что ты оказался пожалуйста! Просто будь полезен, получишь свою долю, и мы мирно разбежимся!

- Лучше быть сволочью в окружении глупцов, чем дураком среди сволочей, - тихо сказал Кэй и зачем-то посмотрел на небо.

Затем вздохнул и продолжил веселей:

- Хвала богам, хоть одному смог втолковать! Может, хоть теперь у нас получится нормальное сотрудничество, без всяких "фи" и "какой ты ублюдок, Кэй". Кстати, здесь замечательное небо, вряд ли ты бывал в Калимпорте, там звезды редко видны, маги обычно нагоняют тучи. А здесь совсем не такое, как будто алмазная пыль на черном бархате, красиво.

В конце разговора Кэй посмотрел на Конара и сказал:

- Ну, раз у нас полное взаимопонимание, не откажешь мне в любезности? Мне позарез нужно поговорить с Шарассил наедине. Не беспокойся, я ей ничего не сделаю, ты же всегда можешь меня разрубить пополам, а умирать я пока не собираюсь.

Конар поднял брови:

- Ладно, я не против. Но если вдруг что, ты очень сильно пожалеешь.
- Замечательно, - улыбнулся Кэй и поднялся, чтобы разбудить Шарассил.

(Чек на "слух" - успех только у Пафнутия)

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Velve** от **08 Декабря 2010, 15:51:59**

После диалога, Конар увидел, как Кэй разбудил Шарассил, они отошли в сторону, где о чем-то разговаривали минут пять, или чуть больше. После чего Шарассил вернулась к себе и закуталась в спальник. Кэй тоже больше диалог не заводил, казалось - он был чем-то озадачен. После окончания смены он лег, и казалось, уснул.
(если других заявок нет, то остальные смены прошли нормально и наступает утро)

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **отец Пафнутий** от **08 Декабря 2010, 20:08:48**

Когда Конар передал старику вахту, тот поднялся и разбудил Вильфа. Волк, повинувшись команде, обошел лагерь по периметру, обнюхивая воздух и всматриваясь в темноту, затем вернулся к Пафнутию. Друид почесал его за ухом и уселся на спальник. До утра он коротал время рассматривая звезды, созерцая мерцающие угли костра и периодически обходя лагерь.

Когда рассвело, Пафнутий позавтракал привычной ягодой, нарезал волку вяленого мяса вкупе с все той же ягедой и напоил коней. (-1 create water). Затем стал ждать, когда утренняя прохлада поднимет остальных.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Пушистик** от **09 Декабря 2010, 14:08:07**

Первым после Пафнутия проснулся Конар. Он хорошенько осмотрел свое снаряжение и собравшись направился к друиду перекусить с ним за компанию.

Меркатор всегда любил поспать лишний часок-другой, поэтому не стоило будить мага..

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **отец Пафнутий** от **09 Декабря 2010, 17:46:28**

Пафнутий угостил варвара волшебной ягодой, достал из рюкзака большой кувшин с вином и с глухим чпоканьем открыл варбуку. Сделал хороший глоток и протянул кувшин Конару.
- Совсем не подумал о кружках, - покачал головой старик. - Придется пить из горла. Ну, за первый день в пустыне.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Пушистик** от **09 Декабря 2010, 23:51:59**

- Спасибо, мне не впервой. Надеюсь последующие дни будут без приключений. Не нравится мне в пустыне..

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **отец Пафнутий** от **10 Декабря 2010, 00:56:54**

Пафнутий согласно кивнул.
- У меня смешанные чувства по этому поводу. Давно хотелось побывать в пустыне, тут все по-другому. Но чувствуешь изрядный дискомфорт, когда понимаешь, что должен рассчитывать только на свои запасы. А уж каково приходится тем, кто тащит на себе еще и воду...

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Пушистик** от **10 Декабря 2010, 09:28:27**

- Да, нам определенно повезло, что мы встретили тебя.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **отец Пафнутий** от **10 Декабря 2010, 10:14:02**

- Везение было обоюдным, - усмехнулся старик и сделал еще глоток.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Kim** от **10 Декабря 2010, 11:13:47**

Меркатор спит и видит сон, как Конар и отец Пафнутий о чем-то разговаривают, а он никак не может проснуться, а продолжает спать и видеть сон, что...

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **10 Декабря 2010, 11:23:39**

- *говорит тише* Пообщался я ночью с Кэям..Не нравится мне он - т.е. он может конечно и полезен нам, умеет говорить складно, но в случае чего он с легкостью нас бросит или еще чего хуже. Надо бы за ним приглядывать, на всякий случай.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **10 Декабря 2010, 20:36:49**

Пафнутий кивнул.

- Это я понял вчера, когда нашли Шарассил. Для таких людей мир делится на тех, кто им полезен, и всех прочих, которых они легко пустят под нож, если им будет выгодно.

Старик помолчал и добавил, усмехнувшись:

- Лучший способ вывести их из себя - это применять к ним их же стандарты. Посмотрим, чем он нам будет полезен.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **11 Декабря 2010, 00:25:33**

- Ночью я дал ему повод отведать моего меча, разрешив поговорить с Шарасил. Не уверен, что поступил правильно. Время покажет..Думаю пора будить остальных, а то мы так к обеду двинемся*Конар пошел будить всех начиная с Меркатора и Айлир*

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **11 Декабря 2010, 00:26:26**

Меркатор проснулся как всегда недовольный и сонный с утра. Сразу он полез читать книгу магии, обьявив, чтобы никто для него даже не подходил.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **11 Декабря 2010, 17:47:00**

Вскоре проснулся и вчерашний возмутитель спокойствия. Некоторое время Кэй лежал с закрытыми глазами, наслаждаясь тем сладким ощущением, когда уже не спишь, но и еще не вполне пробудился. Он слишком ценил здоровый сон и дорожил каждой лишней минуткой, справедливо полагая, что лишение человека сна - одна из самых жутких пыток в истории Королевств. Однако, надо вставать, впереди важный разговор; бард потянулся и открыл глаза. И все-таки, вставать он не спешил, лишь спрятал кинжал, лежавший под изголовьем, обратно в сапог и, подтянув к себе сумку с едой, принялся в ней копать.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **11 Декабря 2010, 20:34:04**

Одним из последних проснувшихся был проводник. Что-что, а хорошенько вздремнуть пёс любил. Во время сна к нему частенько приходили новые идеи о том что и как можно повернуть, кто виноват и что делать, и вообще для следователя сон был своеобразным спасительным средством. В нем можно было забыть про подозрения, про горьковатый привкус лживых слов, и просто верить всему, что происходит вокруг, ненадолго стать чуть более беспечным.

Поднявшись, Адиль первым делом проверил все ли его вещи на месте, и, неспешно пройдясь к своей лошади, и придирчиво осмотрел ту, прикидывая, как она перенесет этот поход по пустыне. Несмотря на все заклинания этой кляче явно тяжело давался долгий путь. Затем, закончив быстрый осмотр своей лошади, пёс вытащил из своих запасов еды немного вяленого мяса и сухарей, и принялся неспешно завтракать, попутно размышляя, что интересного может встретиться на данном пути, и сверяясь с проложенным на карте маршрутом.

(В течении часа, пока Меркатор напоминает заклинания, Серый пёс неспешно сверяется с маршрутом, прикидывает где они находятся на данный момент и что кроме огромных песчаных барханов может им попасть на пути сегодня.)

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **12 Декабря 2010, 21:02:37**

С учетом того, что Айлир дежурила вместе с друидом, будить ее смысла не было. Последние два часа она сидела скрестив ноги и уперев невидящий взгляд в горизонт.

Вещи девушка собрала еще когда ее разбудили, считая, что чтобы не заснуть обратно, надо заняться делом. Поест она так же успела, так что сейчас ей ничто не мешало выдвигаться.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **13 Декабря 2010, 09:44:10**

Одной из последних проснулась Шарассил. Потянувшись, она привела себя в порядок, и подошла к друиду.

- Почтенный отец, у вас не осталось еще одной такой ягоды, которой вы меня вчера угостили?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **13 Декабря 2010, 11:35:00**

Закончив изучение заклинаний, Меркатор повесил первым делом стихийную защиту на себя, и свою лошадь.

- Все, я свое дело сделал - ухмыльнулся он, похлопав по спине Айлир, на которую легло третье запомненное заклинание. С этими словами он наскоро перекусил и был готов выдвигаться

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **13 Декабря 2010, 12:09:22**

- Да, конечно, - старик прикинул что-то в уме, достал из рюкзака шесть ягод и протянул девушке. - Должно хватить на три дня, а потом они все равно потеряют силу. Кстати, если кто еще не позавтракал, то тоже угощайтесь.

Заметив манипуляции Меркатора, Пафнутий поднялся на ноги и тоже стал накладывать заклинания защиты от элементов.

На себя, Вильфа и трех коней.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **13 Декабря 2010, 12:14:31**

Конар в этот момент поправлял свою кольчугу так, чтобы руки и плечи лучше загорели..

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **13 Декабря 2010, 12:24:09**

Вспомнив что-то, Меркатор достал из небольшой сумки длинный меч, который не очень понятно как там поместился.

- Держи, кстати, - сказал он, отдавая его Шарассил

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **13 Декабря 2010, 12:28:53**

Девушка с поклоном взяла и ягоды, и меч.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **13 Декабря 2010, 12:46:55**

Позавтракав и убрав остатки сухая обратно в сумку, Кэй поднял руку:

- Дамы и господа, минуточку внимания. У меня есть предложение, которое стоит обсудить. Вечером я имел некоторое время, чтобы обдумать все случившееся вчера, а именно появление среди нас Шарассил. Мне кажется, что ее знание руин очень может пригодиться нам на месте, кроме того, лишний меч никогда не будет лишним. Насколько я понял, она знает с какого конца его держать. И вот, прикинув хрен к подоюнику я подумал: "а почему бы ей не присоединиться к нам?", спросил об этом саму Шарассил и она оказалась не против. В общем, я предлагаю принять ее в нашу, хмм, группу. Все лучше, чем бросать бедную девушку посреди пустыни одну.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **13 Декабря 2010, 12:55:14**

Пафнутий покачал головой.

- Не давеча как вчера, кто-то был весьма обеспокоен количеством припасов. На Шарассил их точно никто не закупал. Потом, мы все на лошадях - а ей что же, идти пешком, тормозя всю группу? Я против.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **13 Декабря 2010, 12:59:45**

- Ну, все это легко решается. Ваши чудесные ягоды, отче, как говорят, утоляют даже самый зверский аппетит. С водой у нас тоже проблем не будет. Везти барышню могу и я. Ну и насчет денег мы тоже договорились.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **13 Декабря 2010, 13:07:41**

- Ты еще скажи, что это ее добровольное решение... - Айлир оторвалась от созерцания песка, переходящего в небо, - А ягоды кончатся через три дня, отец только что это сказал. А лошадь твоя подойдет от двойной нагрузки, потому как она не верблюд, ей в пустыне и без второго седока плохо.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Азь** от **13 Декабря 2010, 13:13:18**

- Хочешь, спроси у нее сама, - улыбнулся Кэй.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Kim** от **13 Декабря 2010, 13:14:12**

- Я тоже не вижу смысла - пожал плечами Меркатор, подозрительно переводя взгляд с Кэя на Шарассил.
Шарассила пережила многое в этих руинах... и, прямо скажем, ее достижения там не велики, так что пусть идет в более безопасные места и приходит в себя. Да и запасы, лошадь... Если бы мы обсуждали ее кандидатуру в таверне, то, возможно, я согласился бы. А сейчас - я против.
Он повернулся к Шарассил и усмехнувшись, добавил:
- Чем, интересно, он заманил тебя возвращаться в эти руины?

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Velve** от **13 Декабря 2010, 13:29:38**

Шарассил спокойно ответила:
- Деньгами, конечно. Он предложил мне золото в обмен на то, что я иду с вами и показываю все, что знаю в руинах. В обмен - мы вместе выезжаем из пустыни, доезжаем до гнома и Кэй отдает часть денег. Сумму я озвучивать не буду. После такого провала мне будет тяжело выкарабкаться в Калимпорте, и то, сколько он мне предложил - очень хорошее подспорье изначально. Особенно, учитывая, что мне все начинать с нуля. И из пустыни все же не одной ехать. Другое дело, что в отличие от Кэя, я не преисполнена оптимизма насчет затеи с припасами и двумя седоками на одной лошади.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Kim** от **13 Декабря 2010, 13:37:42**

- Ну значит, я против - покачал головой Меркатор

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Азь** от **13 Декабря 2010, 13:43:24**

- Мы ничего не теряем, - напомнил бард, - точнее вы. Да и девушке поможем, бросать человека посреди пустыни так жестоко.
Кэй сделал скорбное лицо.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Пушистик** от **13 Декабря 2010, 13:59:30**

- Сохраню нейтралитет, но если всю ответственность на себя берет бард и девушки так будет лучше, то в этом есть смысл. Другое дело, что польза в девушке сомнительна, хотя..может Кэй хочет скрасить тяжелые деньки в пустыне?*улыбнулся варвар*

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Айлир** от **13 Декабря 2010, 14:04:28**

- А можно уточнить, чьи именно деньги он предложил? Как бы не маленькие, все вроде помним, что деньги не материализуются.
И мне кажется, что ты сказала не совсем все. Я хочу точно знать, что сподвигло тебя к нам присоединиться? Согласись, глупо возвращаться туда, где тебя чуть не убили, уже потеряв там напарников, подставлять шею неведомой твари за ради чужой выгоды и при этом идти пешком или с риском убить лошадь и остаться без еды и воды посреди пустыни, как-никак первоначальный расчет не учитывал дополнительного спутника. Даже если тебе что-то пообещали втайне от всей группы, будь то выгода или угроза, помятый, - я не сомневаюсь, что группа об этом знает, но твои спутники сурь при выгода всех. И пункт последний - я не помню, что ты обещала получить, но твои спутники мертвы, а тебя мы не знаем достаточно долго, чтобы полностью доверять в бою. Ты действительно хочешь пойти на риск, возможную голодовку и недоверие? И ради чего именно? Ради денег, которые тебе обещал не глава отряда и взятых неизвестно откуда? Скажи правду, нам надо знать, почему ты этого хочешь.
(чек на дипломатию)

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Velve** от **13 Декабря 2010, 14:18:49**

Шарассил немного вдрогнула:
- Деньги...я так поняла - из своей доли. И причина моего согласия действительно только деньги и репутация, которая только поднимется, если я поучаствую в выполнении заказа, за который взялась. Мои боевые навыки, - тут Шарассил опустила голову, - может, и не велики. Но день я вам точно помогу сэкономить с выбором дороги. А что сказала не все... то клянусь вам - ничего дурного против

вас я не умышляла! Я обязана вам жизнью - и буду помнить это всегда. Вы все спасли меня - и принять предложения Кэя - это шанс и заработать, и выплатить вам часть долга.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Азь** от **13 Декабря 2010, 14:24:00**

Кэй развел руками, как бы говоря: "ну вот видите, все замечательно" и пояснил:
- Разумеется, я, если так можно выразиться, нанимаю Шарассил и следовательно, у меня появляются определенные обязательства по отношению к ней.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Velve** от **13 Декабря 2010, 14:26:19**

(ждем, что скажут Пафнутий и Пес)

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **отец Пафнутий** от **13 Декабря 2010, 14:35:23**

Друид снова покачал головой.
- Красивые слова, сколько их не произноси, не сделают нам дополнительный провиант и не пригонят лошадь. Я мог бы еще упомянуть, что мы с Меркатором и Айлир можем запомнить только двенадцать заклинаний "защиты от элементов", а с Шалассил нас становится тринадцать. Но даже если мастер Кэй, как заботливый и добрый человек, потерпит ради девушки жар пустыни, я все равно против этой затеи.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Азь** от **13 Декабря 2010, 14:41:28**

- Ну, если это единственная проблема, то нет проблем, - поморщился Кэй. Ему не улыбалось снова лезть в свои запасы, которые, надо сказать, и так изрядно поредели за последние дни. Но, похоже, других вариантов не было.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Kim** от **13 Декабря 2010, 14:43:16**

- Кэй, я единственное, чего не пойму - ты точно отказался от планов прирезать Шарассил в бессознательном состоянии? - невинно поинтересовался Меркатор - а то мне не хотелось бы портить свою репутацию участием - пусть даже несознательным - в какой-нибудь гадкой подставе.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **отец Пафнутий** от **13 Декабря 2010, 14:44:06**

- Единственная проблема? А про лошадь и провиант ты не услышал? - Пафнутий вздохнул. - Ладно, я еще раз повторяю. Лошадь. Провиант.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Velve** от **13 Декабря 2010, 14:46:44**

Шарассил резко обернулась в сторону Кэя:
- Что?! Ты собирался убить меня, когда вы нашли меня?! Это правда?! - ее темные глаза, казалось, готовы были метнуть молнию.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Азь** от **13 Декабря 2010, 14:52:22**

- Боже упаси, как можно поднять руку на такую замечательную девушку, она столько пережила?! - искренне возмущился Кэй. Обида и негодование были выразительно написаны на его лице, как будто Меркатор возмущался осквернению какою-то святыню. Потом парень глубоко вздохнул, как бы успокаиваясь и закончил. - Что же касается провианта, то я думаю, еды у меня всяко хватит. Лошадка тоже крепкая, я ее долго приглядывал. Хотя, конечно, буду рад, если Шарассил будет составлять компанию не только мне. Вон, Конар, наверняка не откажется от приятного женского общества. Правда, Конар?

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Айлир** от **13 Декабря 2010, 14:59:30**

Айлир вскинула руки и в явно притворном ужасе схватилась за сердце, как буд-то от такой клеветы его прихватило острой болью.
- Действительно, как он мог? А он и не смог, не дали.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **13 Декабря 2010, 15:02:28**

- Если уж совсем не останется другого выхода, то я помогу. Но я предпочитаю девушек несколько хм..моложе, да и мое сердце принадлежит другой*едва заметный взгляд в сторону Айлир, а затем не поддельная улыбка в сторону Кэя, намекая как Конар стебется*

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **13 Декабря 2010, 15:02:38**

Меркатор не сдержался и заржал в голос

- Вот видишь, раз ты рад, что Шарассил осталась жива, впредь слушайся меня и дальше, говорил же я ее тебе не убивать. А сейчас ее есть смысл отправить домой, и точка. Хватит уже этого фарса с меня. Надоело.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **13 Декабря 2010, 15:06:15**

Тут лошадь Конара заржала. Варвар подбежал к ней и начал успокаивать словами:

- Ну-ну Шогис не переживай, дядя Кэй просто очень любит шутить..

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **13 Декабря 2010, 17:23:36**

-Это именно так, уважаемая Шарсилл... Ваш ночной собеседник вполне открыто предлагал почесать вашу нежную шейку стальным перышком. И я, да будет мне Хоар свидетелем, когда-нибудь сделаю это, если вы не прекратите врать и недоговаривать. Не доводите меня, я терпеть не могу это. Мы спасли вас, защитили от убийцы, а вы нас обманываете – разве это правильно? Знаете, Хоар не любит наглых лжецов, особенно неумелых лжецов. Смутьязов, путан, вносящих в наше сознание тьму неведомых расов. Расскажите нам все об вашем вечернем разговоре. Полностью как.- Влилесь в разговор пёс, до этого спокойно сидевший с пером и чернилами над картой и делающий какие-то миниатюрные пометочки. В его голосе были нотки возмущения и угрозы, но сам он, тем не менее, был полностью спокоен и собран. Его возмущение пожалуй выдавали лишь ноздри, которыми он жадно, как собака, вдыхал пустынный воздух, как будто пытаюсь учуять какой-то запах.

-Я всегда ложнош, Меркатор. Вы не можете верить мне, думать обо мне что угодно. Но эта женщина... она врет нам уже второй раз. Может быть мы хоть раз докажемся до истины, а? Остановим яд гадюки до того как он проникнет внутрь нашей группы? Заставим Шарсилл сказать правду? Всю правду?- Затем пёс сделал небольшую паузу, и продолжил.

-И да, я, как проводник, против присутствия Шарсилл в руинах. Она слишком много и часто врёт, я не могу ей доверять. Но, думаю, мое мнение по этому вопросу тут мало кого интересует-

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **13 Декабря 2010, 17:35:23**

- Если честь по чести, у меня уже появилось желание оставить влюбленную парочку здесь вдвоем, пусть щекочут нежные шейки друг друга чем хотят - буркнул Меркатор и повернулся к Айлир:

- Айлир, я думаю, пришла пора для особой Келемворовской магии, чтобы придать обоим немного желания говорить правду. Как считаешь?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **13 Декабря 2010, 17:39:03**

- Ура! - не выдержал Конар вспоминая чем закончилась игра в правду в прошлый раз

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **13 Декабря 2010, 18:39:33**

- Считаю, что это крайние меры как и любой вид допроса.

- Шарассил, через пару минут мне ничего не останется как прочитать заклинание, которое принудит каждого, кто находится в зоне действия, говорить правду. Я надеюсь, что ты сможешь честно сказать, что ничего не утаила. Если все-таки хоть что-то ты не договорила, то, пожалуйста, расскажи сейчас и добровольно, что именно. Я не хочу тебя заставлять и мне-то достаточно того, что ты не несешь угрозы, а некоторые уже уши краешек, что не верять, если не хочешь говорить сразу всем, можем отойти на пару метров и ты скажешь шепотом.

(еще один бросок на дипломатию)

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **13 Декабря 2010, 18:45:47**

- Я уже не знаю, кому верить, ситуация эта меня достала - в сердцах бросил Меркатор - в конце концов, "Зона правды", это не больно. А так Пес будет рассказывать, что чувствует возмущения в силе, исходящие от Шарассил, и нельзя будет ни подтвердить, ни опровергнуть... Да и от Кэя не мешало бы добиться ответов, а то меня достал этот цирк - сначала, давайте убьем зачем нам лишний

рот; потом такое трогательное желание делиться всеми припасами и деньгами. Цирк приехал. Здесь на юге, мне интересно, все такие, двинутые? Если это так, то мне тут уже не нравится. Сходим в руины и поедем в Айсвиндейл, там снег.

Таким образом Меркатор бурчал, ожидая ответа Шарассил

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **13 Декабря 2010, 18:51:28**

Шарассил посмотрела на Айлир и произнесла:

- Если ты можешь произнести такое заклинание - то произноси! Из того, что я вам сказала - ничего не было ложью! И я это подтверждаю под действием твоего заклинания!

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **13 Декабря 2010, 19:42:01**

- Хорошо. Предупреждаю, поскольку в зоне действия можно говорить только правду, соответственно, любой, кто пытается умолчать, перевести тему или уклониться от ответа, перефразировать или сказать что-то похожее но с другим смыслом, считается совравшим. Это стандартная трактовка, без обид. Все готовы?

Если готовы, то Айлир читает "Зону правды"

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **13 Декабря 2010, 20:08:03**

-Я готов. Вы позволите мне вести этот допрос?- Сказал Пёс, кивнув головою, и вставая напротив Шарсилл.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **13 Декабря 2010, 20:21:31**

Эк куда все уехало. Вот так вот выйдешь покурить, а вернулся - революция

На реплику Адила Кэй отреагировал с усмешкой:

- Сдается мне, тебе следует выспаться, Адиль, или меньше бывать в кальянных. Право слово, это уже смешно. И если ее слова насчет ловушки я подтвердить не могу, то уж сегодня ни я ни она не сказали здесь ни слова лжи. И вообще, какого дьявола вы устраиваете базар? Я нанимаю девушку, я за нее уплачиваю. Единственное, чем ее присутствие может напрочь испортить ей волшбное прикрытие от жары. Да, я считаю, что ее присутствие с нами будет только на руку нашему делу. Кажется, она говорила, что поможет нам пройти быстрее по пустыне - это уже что-то. Она бывала в руинах - это еще один плюс. Честно говоря, я не вижу никаких проблем с тем, чтобы она могла бы присоединиться к нам. Мы не так много теряем, зато приобретаем прозлом с тем, чтобы она могла бы присоединиться к нам. Мы не так кому-то нужны ответы? Меркатор, я смотрю, совсем извелся подозрениями, так ты спроси. Нормально спроси, по человечески. Я же не прочь пообщаться. Ты полдня долдонил про балаган и сам же его устраиваешь. Хотя, - тут Кэй криво улыбнулся, - с другой стороны, не могу не заметить, что ты быстро учишься.

очевидно, это должно быть сказано до предложения о круге правды

после того, как договорились насчет заклинания

- Еще раз повторяю, хотите что-то узнать, спрашивайте так, - произнес Кэй поднимаясь и делая шаг назад. - Кастовать же на себя ничего не позволю. Предупреждаю, если вы попытаетесь допросить меня магией, мне придется прибегнуть к адекватному ответу. Мне бы очень не хотелось доводить до этого, но, в конце концов, я не на суде.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **13 Декабря 2010, 23:44:27**

- А что тебя так пугает? Ты должен знать действие этого заклинания. Если тебе нечего скрывать, ты не будешь бояться - пожал плечами Меркатор - или с этим какие то проблемы? Пока что я тебя ни в чем не подозреваю, но твое поведение наводит на размышления

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **14 Декабря 2010, 00:15:22**

- Это заклинание унижает, - прорычал Кэй, - я не под присягой и не на пыточном столе, хвала богам. Надо что-то узнать - спрашивай, спрашивай, черт тебя дерит!

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **14 Декабря 2010, 00:17:23**

Пафнутий все это время не вмешивался в спор, с интересом наблюдая за происходящим. Однако сейчас решил внести скромную лепту:

- Гм, мастер Кэй, ты слишком серьезно воспринимаешь это заклинание. Оно не дает лгать, но не более того. Если не захочешь отвечать или считаешь вопрос слишком личным, то так и скажешь, делов-то.

Потом, я так понял, что больше всего вопросов именно к Шарассил. Учитывая опасности пустыни, эту напряженность в отношениях можно понять. Хотя я бы не мучил девушку и отпустил бы ее восвояси. Еду ей дали, оружие тоже, воду... - старик поболтал кувшином, в котором еще основательно оставалось вина, и подмигнул. - Сейчас вот сосуд с Конаром освободим, и воду тоже дадим.

Он сделал еще один глоток вина и с довольной физиономией протянул кувшин варвару.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **14 Декабря 2010, 00:28:47**

Конар наблюдавший за этим , как на бесплатное развлечение с благодарностью принял вино и испил.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **14 Декабря 2010, 00:51:19**

- Поймите, отче, - медленно произнес Кэй, - ей некуда возвращаться. Ее отряд сгинул, денег нет, работа не выполнена. Кто ее одну наймет? Где ей заработать на пропитание? До ближайшего жилья пехом дня три-четыре, и то это зачуханная деревушка у черта на рогах. Без денег она не сможет даже получить на нормального города. С другой стороны, все преобразается, если она выполняет работу, получает награду и рекомендацию от Нара. А теперь задумайтесь: так ли уж лучше ей будет уйти сейчас?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **14 Декабря 2010, 01:03:48**

- В деревнях валом честной работы, - сказал старик. - Легких и быстрых денег там нет, но с голоду не умрешь, и нож под ребро никто не сунет. Проблема молодых (старый пердун моде он) в том, что они хотят всё и сразу. Некоторым везет, а остальные идут на корм стервятникам или остаются гнить на дне общества. Свое мнение по поводу Шарассил я сказал, но упираться против ее присутствия не буду - каждый сам хозяин своей судьбы.

Пафнутий проткнул горло и вернулся к основной теме обсуждения:

- Так что решаем по поводу "зоны правды"?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **14 Декабря 2010, 02:16:30**

- Не вижу причины, по которой ей некуда возвращаться, ты прекрасно знаешь, что команда набирается на раз, все прекрасно понимают, что раз человек местный, то у него и знакомые есть и знания, которые можно применить. И потом, если уж тут можно ползти по пустыне в бессознательном состоянии и при этом не подохнуть от чьих-то рук, то уж _дойти_ до края пустыни, с мечом, едой, водой, зная местность и в полном рассудке - вообще раз плюнуть. К тому же, самое опасное что мы тут встретили - это, ты. Остальное как-то рассказуемо, то куда опаснее ей идти с тобой, чем до перевала или куда там еще.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **14 Декабря 2010, 09:33:08**

Меркатор хихикнул

- Ага, завтра она тебе "не даст", и ты ее прирежешь. Я почти хочу на это посмотреть, но все же, нет, я против.

Короче, я предлагаю врубить зону правды. Все разговоры об унижении это конечно да, очень пафосно, но, право, это демагогия. Шарассил вон не против, видно, скрывать нечего

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **14 Декабря 2010, 09:52:32**

Кивком Шарассил подтвердила его слова, с плохо скрытым презрением глядя на Кэя.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **14 Декабря 2010, 09:55:05**

- Эх, помню я прошлую "зону тишины", Меркатор после разоблачения шпионов и предателей 2 дня казармы отмывал, а мне любимую форму менять пришлось. Но ведь весело было, столько шума, криков и криви...знатно повеселились, нам даже медальки дали.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **14 Декабря 2010, 10:44:35**

- Если охота поиграть в богов - милости прошу, меня только в это прошу не впутывать. Однако, если вас устроят ответы, которые вам даст Шарассил, мы принимаем ее в группу без дальнейших нареканий, хорошо? В противном случае не вижу смысла в этом шоу.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Kim** от **14 Декабря 2010, 11:14:05**

Меркатор закрыл ладонью лицо в универсальном жесте. Было видно, что его одолевают весьма смешанные чувства

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Kim** от **14 Декабря 2010, 11:27:31**

- Короче, Кэй, мне это надоело. - сказал Меркатор через мгновение, - Если ты думаешь, что мы на рынке, вынужден тебя разочаровать. Айлир, говори заклинание.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Азь** от **14 Декабря 2010, 11:45:38**

Кэй сделал еще несколько шагов назад в сторону лошадей, положил правую руку на бедро, а левой сделал широкий приглашающий жест.
Он держится таким образом, чтобы зона правды, скастованная там, где сейчас находится Айлир не доставала бы до него.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Kim** от **14 Декабря 2010, 11:57:09**

- Кэй - металлическим голосом произнес Меркатор - мне кажется, ты собираешься нас покинуть? Если ты не хочешь взаимодействовать с группой, то, видимо, это единственный выход. Я думаю, не стоит говорить, что в этом случае ты автоматически выбываешь из нашего маленького предприятия.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Азь** от **14 Декабря 2010, 12:34:09**

- Не много ли ты на себя берешь, Меркатор? - сейчас Кэй был похож на затравленного волка, готового броситься на первого, кто приблизится, - Не ты меня нанимал и не тебе мною помыкать, командуй своими людьми. Хочешь узнать что-то - изволь, благо я вам еще ни разу не соврал и не вижру необходимо это делать и дальше. А вот кастовать что-то на себя не позволю и будь добр уважать мое мнение.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Kim** от **14 Декабря 2010, 12:37:14**

Ты навязался в нашу компанию, обещая свою полезность группе! Пока что от тебя одни проблемы. И я пока не вижу, чтобы мнения разделились, и кто-то бросился защищать несчастного, несправедливо обоганного Кэя от злобного тирана Меркатора! Так что поменьше патетики, меня от нее уже тошнит!

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Азь** от **14 Декабря 2010, 12:50:21**

- А мне и не нужно чужое заступничество. Всю жизнь был сам за себя и сейчас обойдусь. А насчет пользы, - бард скривился, - уж извини, что не догадался тебе прислуживать за столом, а коней я чистить не умею, жалость какая. Ну а тот балаган, что творился в "Оазисе", право слово, даже не заслуживает рассмотрения.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Kim** от **14 Декабря 2010, 12:55:07**

- Коня мне чистить не надо. А вот засирать боевой дух группе и устраивать склоки и интриги - вот это прямо скажем польза отрицательная. - Волшебник презрительно скривился - а я-то думал, зачем еще нужны... *барды*?

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Азь** от **14 Декабря 2010, 13:05:44**

- Если тебе больше нечего сказать по делу, может прекратим уже пикироваться и, как ты выразился, засирать боевой дух? Хотя, мне уже начинает казаться, что тебе важнее не выяснить правду, а покрасоваться перед публикой, - Кэй презрительно сплюнул себе под ноги, - не самое лучшее качество для лидера.

Название: **Re: Пустыня**
Отправлено: **Kim** от **14 Декабря 2010, 13:13:48**

Меркатор нервно хихикнул:
- Если ты серьезно полагаешь, что мне нужно кем-то управлять, то поверь мне,.. нафиг бы мне это

сдалось! Но, ты прав, хватит разговоров. - Он повернулся к остальной группе - Я ставлю на голосование вопрос на исключение Кэя из группы. Конар, Айлир, Пафнутий... Адиль, ты хоть и наемник, но мы вынуждены тебе довериться в роли проводника, почему бы не довериться и в остальном? Ты тоже имеешь право голоса.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **14 Декабря 2010, 13:18:25**

- Если Кэй не соглашается на добровольное воздействие заклинания правды и будет сопротивляться ему, то я за исключение! Такие ссоры рано или поздно перерастают в кровопролитие.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **14 Декабря 2010, 13:24:24**

Пафнутий отхлебнул еще вина из кувшина:

- Не любитель я подобных разборок, если честно. После них всегда неприятный осадок остается. Вроде как мог что-то исправить, но не сделал. Но, раз уж до этого дошло, и если нужно мое мнение, то вот оно: я не хочу идти вместе с человеком, который готов просто так прирезать первого встречного и чего-то замышляет за моей спиной.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **14 Декабря 2010, 15:34:44**

Адила несколько удивило то, что его мнение спросили и в данном вопросе.

-Если мое мнение для тебя важно, Меркатор, я против присутствия барда в группе. У него есть полезные качества, но, боюсь, из-за наших разногласий, мы не сможем придти к взаимовыгодному сотрудничеству. И я не хочу видеть рядом с собой человека, предложившего отнять жизнь у той, что и без этого висела на волоске от гибели.- Коротко произнес пёс, и, высказав свое мнение, прильнул к меху с чуть теплой, но, тем не менее, Кэя из группы, и сделал несколько глотков.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **14 Декабря 2010, 16:16:41**

- Я за исключение. Причины: немотивированная попытка убийства, открытое вранье, попытки заставить группу плясать под свою дудочку, постоянные ссоры, непонятные мотивы и цели. По крайней мере мне не придется доверять человеку, который при остальных открыто соврал девушке, что он ее не хотел убить.

На лице Айлир отражалось только спокойствие.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Ким** от **14 Декабря 2010, 16:38:46**

Меркатор пожал плечами

- Тогда, Кэй, мы вынуждены с тобой распрощаться. Надеюсь, ты извлечешь из этого урок. Решение принято единогласно, и, нам с тобой не по пути. правда, остается решить, что мы будем делать с Шарассил. Будет как-то нехорошо оставить ее тут с Кэем, чтобы он ее прирезал, однако и брать с собой вариантов нет. Есть мысли по этому поводу?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **14 Декабря 2010, 16:44:28**

Кэй обвел всех взглядом и усмехнулся какой-то совершенно волчьей усмешкой:

- А-а-а, я понял, вы собрались отжать мои деньги. Я, значит, с Наром договорился, а вы мои деньги себе? По своему, тоже логично. Обойдетесь! Давай, колдуй свою зону, мне скрывать нечего, я против вас ничего не замышлял и не даже не собираюсь замышлять - велика честь. Только одно условие: если после нашей, хм... в высшей степени милой беседы, у вас не останется сомнений в моей и ее - бард указал рукой на Шарассил, - честности, вы принимаете ее в отряд. Идет?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Ким** от **14 Декабря 2010, 16:56:50**

- Какие твои деньги, ты о чем? - нахмурился Меркатор - мы еще задание не выполнили, даже фактически и не приступали, о каких деньгах может идти речь?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **14 Декабря 2010, 16:59:30**

- Не идет. Я в своем мнении опиралась не на твое нежелание заклинания, а на твои прошлые поступки. Так что менять свое мнение от результатов заклинания не буду. А Шарассил я предлагаю все-таки забрать с собой, по причине высказанной Меркатором.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **14 Декабря 2010, 17:24:28**

Пафнутий примиряюще поднял руку.

- Мастер Кэй, насколько я помню, выторговал дополнительные двести золотых монет к оплате за это задание. Я думаю, будет более чем справедливо выплатить половину от этой суммы - как своеобразную неустойку с нашей стороны, чтобы разойтись сейчас с миром и не держать друг на друга зла.

Старик залез в рюкзак, достал оттуда золотища и отсчитал сто монет:

- Надеюсь, это вполне достойная компенсация за три дня совместного пути.

Он протянул деньги Кэю.

- Что до девушки... - он растерянно развел руками. - И в самом деле, неуклюжая ситуация. По-видимому, придется взять ее с собой.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **14 Декабря 2010, 17:36:17**

- Скинемся потом, Пафнутий, - кивнул Меркатор - я отдам свою часть, как деньги появятся. А Шарассил... Кэй, ты продашь нам часть провианта? Все равно он тебе уже не нужен. Как видишь, наши дорожки расходятся, но подумай головой, надувать мы тебя не собираемся, так что можно разойтись по деловому - волшебник говорил более мягким, примиряющим тоном

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **14 Декабря 2010, 18:26:52**

- Вы что, совсем с ума сошли? - Брови барда поползли вверх, - я скорее умру от абсурдности ситуации, чем от меча и жары. Я нарываюсь на проблемы, вызываю на свою голову бурю негодования, спорю с омаей до хрипоты только для того, чтобы Шарассил присоединилась к нам. И в итоге выходит, что она остаётся, а мы машут ручкой? Где ваши мозги? Вы десять минут назад готовы были разорвать за то, что я предложил взять девушку с собой, а теперь что же выходит? Нет уж, давайте прекращать этот абсурд. Можете меня допросить, черт с вами, чего не потерпите ради семи сотен, убедитесь раз и навсегда, что я против вас ничего не замышляю. В конце концов, зачем мне это? Были направлены на благо группы. Я выговорил надбавку к награде, которой вы так виртуозно хотите меня лишиться. Я помог вам советом как вести себя в деревне, как ее бишь там... Несмотря на мои предупреждения, отец Пафнутий протащил-таки своего волка в гостиницу, что повлекло за собой дополнительные проблемы, которые разруливал опять я. И надо сказать хорошо разруливал. Кроме того, я обеспечил группе в этой деревне точку сбыта трофеев, буде такие случаи. За меня говорят дела. Этого вам мало? От вас же я слышу лишь пустые упрёки. И в чем? В том, что сказал что-то не так, подумал что-то не так.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **14 Декабря 2010, 18:29:58**

- Кэй, ты ведешь себя так, что доверять тебе мы не можем. Дело не в Шарассил. Дело... в совокупности вещей. Ты ведешь себя странно для нас. Для тебя это может быть естественно... но тем меньше мы сможем доверять тебе в итоге. Решение принято. Мы можем разойтись по хорошему, можем по плохому.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **14 Декабря 2010, 18:46:37**

- Нет уж, теперь я требую "зоны правды", чтобы раз и навсегда разобрать кто тут прав и кто виноват! Не доверяешь? Сейчас же и узнаем правду!

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **14 Декабря 2010, 18:53:23**

Айлир скрестила руки на груди.

- Не странно, а глупо. Я не знаю ничего про надбавку, но ты прав, за тебя говорят твои дела: ты чуть не лишил нас инфоматора и каждый раз начинаешь дергаться на пустом месте, при этом даже не даешь себе труда обдумать побочные последствия своих поступков. Ты не информаторна действительна спутвала по тому, что собираешься делать и для чего. Ты хочешь чтобы вся группа безоговорочно действовала по твоему указу. Ты меняешь линию поведения по двадцать раз за минуту. Ты открыто врешь до далеко не маленькому поводу. Между прочим, договориться со скупщиком много ума не надо. А твои попытки отмазать нас в деревне привели к тому, что подгруппы охотились за призраками, а вторая половина за зомбями. Это для боевой ситуации вообще недопустимо. А сейчас ты пытаешься перессорить отряд. Тебе выплатили компенсацию. Пусть и чрезмерную. Можешь идти.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **14 Декабря 2010, 18:56:36**

Пёс же не принимал особого участия в разговоре, он просто стоял и молчал, безразличным взглядом наблюдая за происходящим. Похоже, он решил что Меркатор уже принял решение, и потому исход диалога казался ему очевидным. Периодически следователь сплевывал себе под ноги и что-то

насвистывал, ожидая разрешения конфликта.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **14 Декабря 2010, 19:06:01**

- Боюсь, парень, *требовать* ты сейчас ничего не можешь. Только просить. Неустойку тебе выплатили. Очень хорошую, поверь мне. Для меня это большие деньги, но я не хочу кровопролития. Иди своей дорогой.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **14 Декабря 2010, 19:27:16**

- Кэй, все решено - покачал головой Меркатор - спохватись ты ранее, этого было бы сто раз можно избжать. А сейчас... поздно. Уже - поздно. Соглашайся на наши условия, или нет, но мы не пойдем с тем, кому мы уже отказались доверять.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **14 Декабря 2010, 19:32:26**

- Верно замечено, сударыня, - глухо сказал Кэй. - Глупо, очень характерное слово для всего того, что происходит с нами. Мы устраиваем склоки по каждому, даже самому незначительному поводу. Взять хотя бы чертов порядок дежурств, если задуматься, кому какое дело. Однако ж нет! Профессионалы так себя не ведут. Хотя и я хорош. Признаю, мое решение насчет Шарассил было поспешным, как оказалось, я даже нашел о чем с ней поговорить. Тут мне возразить нечего, потому что никто не застрахован от ошибки. Ты говоришь, что я дергаюсь на пустом месте. Со стороны может показаться, что на пустом. А я скажу, что если бы я не "дергался", то давно бы уже лежать мне в земле сырой, и те семь сотен золотых, возможно, мой единственный шанс на спокойную жизнь. Ты говоришь, что я не информридуэну спутник вас. А я спрошу: "а с чего мне инверте вас в извечность о том, что не кашаете хотите залезть? На роль же лидера я не претендовал, пока еще из ума, хвала богам, не выжил. Я хочу лишь одного - этих чертовых денег. А насчет деревни, Айлир, ты или ничего не понимаешь, или просто клеветешь. Если бы не моя байка, объясняться бы вам с охраной и ночной стражей. Да каждый из вас сделал для дрыпы меньше, чем я.

Бард перевел дыхание и сел, зарыв свою пятерню в густую копну шевелюры.

- Мы все чересчур на нервах, глупо все это. Было бы смешно, если бы не было так грустно. В общем, у меня возникла мысль. Мы подпишем бумагу, в которой четко оговорим права и обязанности как меня по отношению к группе, так и наоборот. Причем, в случае невыполнения положений документа, виновный будет обязан выплатить неустойку в размере 700 золотых, то есть, той суммы, которая была обещана всем. Я, в качестве дополнительной гарантии, могу сообщить вам адресок в Калимпорте, по которому любому, кто будет располагать достоверной информацией обо мне, отвалят гораздо, гораздо больше.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **14 Декабря 2010, 19:38:17**

- Решение принято. Бумага подходит для новых сделок, а эта уже сорвалась, доверять тебе никто не хочет и дипломатия с красивыми глазами не поможет.

Айлир садится на лошадь.

- Поехали отсюда. Шарассил, ты едешь со мной, запрыгивай.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **14 Декабря 2010, 19:42:09**

- Кэй, я понимаю, что ты хочешь денег, и готов на любые уступки. Но я не хочу идти с теми, с кем можно манипулировать только угрозами. Мы с Айлир и Конаром - старые товарищи. Пафнутий - достойный пожилой мудрец из леса, Адиль... Ну, по крайней мере, он не врет постоянно, и у меня нет повода ему не доверять. Тебе как еще сказать, что ты с нами не идешь? - Меркатор говорил терпеливо и спокойным тоном, растолковывая все, как ребенку

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **14 Декабря 2010, 19:43:04**

Завидев маневр Айлир, Меркатор кивнул:

- Да, поехали, цирку пора двигаться дальше. - с этими словами он запрыгнул на лошадь.

- Кэй, не стоит ехать за нами.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **отец Пафнутий** от **14 Декабря 2010, 19:52:12**

Друид надел седло на волка и убрал початый кувшин с вином обратно в рюкзак. Оседлав Вильфа, он пригласил его за проводником.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **14 Декабря 2010, 20:02:25**

Пёс все так же молча принялся надевать седло на лошадь, попутно похлопывая ту по шее и что-то приговаривая.

-Меркатор. Тем не менее, у меня есть основания недоверять Шерсилл, она точно чего-то подозревает для нас - тоже может быть опасна для группы в сложившейся ситуации.- Затем Адиль неспешно взобрался на лошадь, и, махнув рукою, произнес.

-Нам пора двигаться дальше. Сегодня нас ждет, вы не поверите, ещё один нудный день пути. Ничего особенного встретится нашей группе не должно, если я, конечно, правильно проложил маршрут, кхе-кхе. Я потратил на это порядка двух часов, так что все должно быть верно, хотя, конечно, встретить какую-нибудь дрянь риск всегда есть.-

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **14 Декабря 2010, 20:09:20**

Шарассил вздохнула, и подошла к лошади Айлир:

- Спасибо вам еще раз! Я помогу дойти кратчайшим путем. К ночи, думаю - доберемся до руин. Ну, или можно будет специально чуть раньше остановиться, чтобы в ночи не сражаться с чудовищем.

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **14 Декабря 2010, 20:12:13**

- Лучше чуть раньше остановиться, тогда у меня будет нормальный набор заклинаний, а не сплошные защиты от элементов.. В тех руинах от солнца есть где спрятаться?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Velve** от **14 Декабря 2010, 20:14:14**

- Да, есть. Там пара зданий, с полуобвалившейся крышей - хватит, чтобы переждать день. И потом - вполне вероятно, что и подземелья есть. Мы до них не добрались...

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **14 Декабря 2010, 20:18:58**

-К ночи??- Ошалевши переспросил Серый Пёс, доставая карту и прикидывая реален ли этот срок вообще. Если верить тому что говорил Меркатор о их диалоге с гномом - заказчик обещал дня два-три пути по пустыне. Да и сам Пёс, похоже, не рассчитывал добраться так быстро.

(ноуледж локал чек плз на наличие других подозрительных руин поблизости. И проверяю по карте сколько по маршруту пса осталось переть примерно.)

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Серый Пёс** от **14 Декабря 2010, 20:32:55**

-Нет, это определенно невозможно.- Сказал пёс, мотая голову.

-Меркатор, мы физически не можем добраться до тех руин о которых говорил заказчик так быстро. Это просто не реально, можешь даже сам свериться с моим маршрутом. Кто-то явно ошибается в расположении руин, либо ваш заказчик, либо Шарасилл- В голове пса начинали рождаться всё новые загадки. И они ему совсем не нравились...

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Пушистик** от **14 Декабря 2010, 21:03:44**

После того как Конар похлопал Кэя по плечу, он позвал свою лошадь и последовал примеру остальных. Время слов закончилось, а говорить варвар не любил..

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Kim** от **14 Декабря 2010, 21:35:25**

- Интересно. Видимо, тут есть какие-то еще руины! Тем веселее. Передохнем там, заодно, чтобы успокоить все подозрения, Шарассилл ответит на все необходимые вопросы под Зоной правды - в конце концов, это позволит уточнить все несные моменты. Или можно будет заняться этим по дороге. Не важно. Поехали, наконец. Айлир, ты всех защитой обвесила?

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Айлир** от **14 Декабря 2010, 21:37:15**

- Почти, - улыбнулась Айлир и обвесила защитой всех, кроме Кэя. На всякий случай, чтобы за группой не увязался.

(кастует все "Защиты от стихии" на беззащитных от стихии)

Название: **Re: Пустыня**

Отправлено: **Азь** от **14 Декабря 2010, 21:49:51**

я думаю, партия отправилась в путь, ок?

Кэй сидел и смотрел вслед удаляющейся кавалькаде. В его душе боролось множество разных чувств. Была здесь ярость, так усердно подавляемая им в последние несколько минут; имела и толика обиды, самой обычной детской обиды на "этот чертов несправедливый мир"; немалое место занимала растерянность и уж совсем нельзя было обойтись в данной ситуации без злобы.

Но куда больше было досады, досады на самого себя. Упрямого и нервного. Из-за своего чертового упрямства сегодня он потерял так необходимые ему деньги, а список его врагов пополнился. Казалось, удача снова повернулась к барду спиной, но он знал, что это ненадолго. Боги любят упрямых и решительных. А этими обоими качествами парень обладал в достатке.

Кэй поднялся и затянул потуже ремешки на перчатках:

- Ну чтож, так просто наше знакомство не закончится, волшебник Меркатор, - тихо произнес он себе и небесам, - клянусь кровью матери, нам есть еще о чем потолковать.

Мне кажется, было бы красиво закончить тему "пустыня" на этой позитивной ноте.